



CADDYBOOK

2026

 **LATITUDE 64°**





VORWORT

Die Taschen sind gepackt, die Discs sortiert und irgendwo zwischen Felsen, Wald und Basilika wartet schon die nächste Line darauf, getroffen zu werden.

Auch in diesem Jahr freuen wir uns riesig, euch wieder in der Fränkischen Schweiz begrüßen zu dürfen. Gößweinstein bietet einfach die perfekte Kulisse für ein Wochenende voller Discgolf: spektakuläre Bahnen, steile Täler, beeindruckende Felsformationen und natürlich jede Menge gute Würfe, knappe Entscheidungen und Geschichten, die spätestens beim gemeinsamen Zusammensitzen noch einmal erzählt werden.

Doch was die Franconia Open wirklich besonders macht, seid ihr. Spielerinnen und Spieler, Helferinnen und Helfer, Partner, Freunde und all die Menschen, die Jahr für Jahr dafür sorgen, dass aus einem Turnier ein echtes Erlebnis wird.

Unser großer Dank gilt unserem Sponsor **Latitude 64°**, dem **Markt Gößweinstein** sowie dem **Team von Leinen Los** für die langjährige, unkomplizierte und vertrauensvolle Zusammenarbeit. Es ist alles andere als selbstverständlich, ein Event wie dieses über viele Jahre gemeinsam auf die Beine stellen zu können – und wir wissen dieses Privileg sehr zu schätzen.

Ein ganz besonderes Dankeschön geht außerdem an unsere engagierten Vereinsmitglieder. Viele Stunden Vorbereitung, Organisation, Aufbau und unzählige kleine Handgriffe passieren lange bevor die erste Disc durch die Luft fliegt. Ohne euren Einsatz, eure Zeit und euer Herzblut wären die Franconia Open nicht möglich.

Schön, dass ihr da seid.

Willkommen bei den Franconia Open 2026 presented by Latitude 64!



ZEITPLAN

Donnerstag 27.08.2026

08:00 – 18:30 Training mit Tee-Times
10:00 – 18:00 Anmeldung (je nach Besetzung)

Freitag 28.08.2026

09:00 – 14:30 1. Runde (Golfstart)

Samstag 29.08.2026

09:00 – 14:30 2. Runde (Golfstart)
18:00 – 00:00 BBQ & Feuer (an der Hütte)

Sonntag 30.08.2026

09:00 – 14:30 3. Runde (Golfstart)
ca. 14:30 Siegerehrungen Pool B
ca. 18:30 Siegerehrungen Pool A

BBQ mit Lagerfeuer

Am Samstag ab circa 18 Uhr schmeißen wir für euch den Grill an und ihr könnt die legendären 3 im Weckla aus eurem Players Pack verspeisen (gibt es auch als Veggi). Wer danach noch Hunger hat, kann sich sein eigenes Grillgut mit auf den Rost legen.

Für alle, die Lust haben, zünden wir nach dem Sonnenuntergang ein Lagerfeuer an, um gemütlich mit euch zusammen zu sitzen.



POOLS

Unterschiedliche Layouts bieten dank passender Herausforderungen mehr Spaß für alle, aber sie bringen natürlich auch ein paar Tücken mit sich. Achtet also darauf, in welchen Pool ihr eingeteilt seid, da ihr je nach Pool von unterschiedlichen Tees startet.

Die Verteilung lautet:

Pool A MPO, MP40

Pool B FPO, FP40, MA3, MJ18

Am Freitag starten wir einmalig in zufälliger Konstellation nach Pools sortiert (erst Pool B dann A). Am Samstag und Sonntag starten wir (soweit möglich) in festgelegter Reihenfolge nach Divisionen und Score, damit jeder und jede möglichst die gleichen Bedingungen und Ruhezeiten hat:

MJ18*, FP40*, FPO, MA3, MP40, MPO

* aktuell nicht genügend Spielende für eigene Division

Spotten!

Achtet auf Spaziergänger und Radfahrer auf den Wegen! Es handelt sich um Wanderwege in einer Urlaubsregion! Daher gilt, im Zweifel immer spotten!

Im Caddybook findet ihr das nachfolgende Symbol. Diese Bahnen erfordern eine erhöhte Aufmerksamkeit und bergen deutliche Gefahren für andere Menschen.



 **LATITUDE 64°**





OFFIZIELLE INFOS

Officials

Enzo Pedaci	TD	0179 6832030
Christian Kaiser (MPO)	TD	0178 1468651
Christiane Günther (FPO)	TD	

Gleichstände

um Platz 1 werden im Modus Sudden-Death mit den Bahnen 1, 17 und 18 aufgelöst. Diese Kombination an Bahnen wird so lange wiederholt, bis der Gleichstand aufgelöst ist. Die Abwürfe werden je nach der divisionsabhängigen Pool-Einteilung gespielt.

803.2.A Erleichterung bei Hindernissen

Für jegliche Vegetation mit Stacheln oder Dornen und alle künstlichen Elemente, wie zum Beispiel jene aus dem Bogenparcours, erlauben wir eine optionale Erleichterung nach 803.2.A „Erleichterung bei Hindernissen“ in der Spielline zurück bis zu 1 m.

Beispiele: Bänke, Zäune, Wegweiser, Teesigns, Fangnetz, andere Körbe, Bodenanker, Bogenziele, ...

OB

Im Sinne unserer Lebenszeit werden wir keine Schnüre zwischen den Pflöcken spannen, sondern jedem Flight einen Umschlag mit 15m Schnur mitgeben. Die Verbindung der Außenkanten der Pflöcke gilt als OB-Linie. Bitte gebt die Taschen am Ende der Runde beim TD-Büro ab. Bei unklaren Fällen könnt ihr mit einem Foto auch zu einem Official gehen.



ALLGEMEIN



Lageplan

Damit ihr euch zurecht findet, haben wir die wichtigsten Dinge in einem digitalen Lageplan vermerkt: <https://v.bayern.de/ctStx>



Toiletten

Auf dem Parcours an Bahn 1 und im Bereich, wo sich die Wege zu Bahn 5 & 9 kreuzen, wird ein Dixi aufgestellt. Ihr könnt ebenfalls die Toiletten im Schwimmbad (unten) oder im Schützenhaus nutzen.

Essen

Eure bestellten Essen könnt ihr von 11 bis circa 16 Uhr neben dem TD-Büro bzw. der Hütte abholen. Sollte es regnen, werden wir die Essen im Schützenhaus ausgeben.

Getränke und Snacks gibt es beim Team von Leinen Los an der Hütte zu erwerben und somit unterstützt ihr auch aktiv den Erhalt des Parcours.

Die HyzerCrew stellt euch kostenlos Obst am TD-Büro zur Verfügung.

Duschen

Wer die Durchblutung auf Touren bringen möchte, kann sich kostenfrei im Schwimmbad mit kaltem Wasser duschen.

Schwimmbad

Das Schwimmbad steht euch bei gutem Wetter zur Verfügung und somit auch der Durchgang zum Schützenhaus. Es schließt um 19 Uhr.

Wasserstationen

An Bahn 1 und 9 findet ihr Kanister mit Leitungswasser. Gebt uns bitte Bescheid, wenn etwas aufgefüllt werden muss.

Erste Hilfe

Ein Erste-Hilfe-Koffer befindet sich im TD-Büro.





SCORING & PARKEN

Scoring

Jeder muss die Scores seines Flights erfassen. Gescort wird über die turniere.discgolf.de Plattform. Falls es technische Probleme gibt, werden wir Scorecards in Papierform vorhalten. Das Scoring kann an Caddies übertragen werden.

Anfahrt

Die Adresse für die Anfahrt lautet:

Schützenstraße 1, 91327 Gößweinstein (49.775173, 11.341601)

<https://maps.app.goo.gl/ENPqSPFnPQXCWmedA>

Parken

Vor dem Turnier-Gelände ist der Platz sehr knapp. Parkt unbedingt wie in der Großstadt eng an eng! Rettungswege freihalten!

Unten an der Straße ist noch ein kleiner Parkplatz vorm Wertstoffhof. Achtet dort auf die reservierten Parklätze und lasst diese unbedingt frei.

Ebenfalls unten an der Straße ist ein Schotterparkplatz, der nun auch wieder in Teilen genutzt werden kann.

Bildet am besten Fahrgemeinschaften und zur Not könnt ihr an Sonn- und Feiertagen auch an den Supermärkten die Straße rauf parken.

Für Wohnmobile gibt es im Ort einen Stellplatz hinter der Kirche

<https://maps.app.goo.gl/4DN8KH7snnPVNXwv9> .



HÄUFIGE FRAGEN

Bahn 1 (Bahn 1)

- Wenn die Scheibe hinter das Netz am Korb rollt, darf man es nicht beiseite machen.

Bahn 12 (Monster II)

- Wenn ihr im Mandatory-Relief Bereich landet, dürft ihr nicht von dort weiterspielen und müsst wie bei einem OB zu dem Punkt, wo die Scheibe das Spielfeld verlassen hat.
- Ist eure Scheibe über das OB in den Relief-Bereich geflogen, müsst ihr also an die Stelle, wo die Scheibe ins OB eingedrungen ist.
- Es gibt keinen Strafpunkt, aber man darf auch kein Re-Tee machen, oder sich Erleichterung nach hinten nehmen

Bahn 13 (Wolfsrudel) & Bahn 14 (Dino) [Hazard 806.05](#)

- Hinter dem Hazard-Bereich zur jeweils angrenzenden Bahn beginnt das OB (Außenkante Pflöcke). Wir stecken an dieser Stelle nur Hazard-Markierungen, da dieser Bereich für beide Bahnen gilt. Bitte achtet auf die Bahntafel der jeweiligen Bahn.
- Für einen Strafpunkt muss die Scheibe vollständig von Hazard umgeben sein.
- Es kann nur eine Strafe geben (die höchste oder erste [801.02.I](#)) - sie können sich nicht addieren. Wenn ihr ins OB fliegt und eure Lage im Hazard markieren müsst, dann gibt es nur eine Strafe.
- Im Hazard darf man stehen. Wer also am Rand zum Fairway liegt, darf KEINEN Meter nehmen. Die Scheibe darf nicht bewegt werden.

Bahn 17 (Tunnel) & Bahn 18 – optionale Dropzone

- An beiden Bahnen kann man wählen, ob man nach einem Wurf, der im OB gelandet ist, von der Dropzone weiter spielt oder falls möglich von dem letzten Punkt, an dem die Scheibe das Spielfeld verlassen hat, oder ggf. den Wurf wiederholt. Dies gilt für alle Würfe und nicht nur für jene vom Tee.

Nutzt die Regel-Funktion der Udisc- bzw. PDGA-Scoring-App. Dort könnt ihr die Regeln nach Stichworten durchsuchen und euch ggf. Klarheit verschaffen (Englisch).



YOU HAVE BEEN WARNED!

Bevor ihr jetzt voller Vorfreude durch die Bahntafeln scrollt, noch eine kleine, ziemlich wichtige Durchsage: **Dieser Parcours ist brutal!**

Nicht unfair. Nicht zufällig schwer. Sondern ganz bewusst so gebaut, dass er euch fordert. Und zwar richtig.

Für viele von euch wird das vermutlich der schwerste Kurs sein, den ihr jemals gespielt habt. Einige werden am Ende des Wochenendes vielleicht nach Hause fahren, ohne ein einziges Birdie auf der Scorecard stehen zu haben. Und wenn mehr als drei Spielerinnen oder Spieler das Turnier tatsächlich mit einem Minus vor dem Gesamtscore beenden, würden wir im TD-Team vermutlich selbst kurz nachzählen.

Erwartet also kein Birdie-Spektakel.

Erwartet enge OB-Linen, unangenehme Entscheidungen, lange Bahnen, kleine Fehler mit großen Folgen und Momente, in denen ihr euch sehr ernsthaft fragen werdet, ob ein Bogey eigentlich wirklich so schlimm ist. Spoiler: Manchmal ist es das nicht.

Eine der größten Herausforderungen dieses Parcours wird nicht sein, möglichst weit oder möglichst spektakulär zu werfen. Es wird sein, die eigenen Grenzen zu akzeptieren.

Nicht jede Bahn muss erobert werden.

Nicht jeder zweite Wurf muss Richtung Korb gehen.

Nicht jede vermeintliche Birdie-Chance ist tatsächlich eine.

Wer versucht, diesen Kurs mit Gewalt zu bezwingen, könnte relativ schnell feststellen, dass Gößweinstein zurückschlägt.

Geduld, Course Management und ehrliche Selbsteinschätzung werden hier mindestens genauso wichtig sein wie Distanz und Technik. Ein sauber erspieltes Par kann sich auf manchen Bahnen ziemlich gut anfühlen. Und auch ein Bogey kann manchmal einfach das Ergebnis einer vernünftigen Entscheidung sein.

YOU HAVE BEEN WARNED! II



Warum tun wir euch das also an? Weil wir genau solche Kurse öfter sehen wollen!

Als TD-Team wünschen wir uns mehr anspruchsvolles Discgolf in Deutschland. So, wie wir es aus anderen Ländern kennen und wie wir es uns alle regelmäßig auf YouTube ansehen. Kurse, auf denen Top-Spieler nicht einfach Driver, Approach, Putt spielen. Kurse, auf denen Linien, Winkel, Landingspots und Entscheidungen wirklich zählen.

Unser Course Designer und TD Chris hat versucht, seine Eindrücke von den besten Disc-Golf-Coursen Europas mit den Möglichkeiten hier in Gößweinstein zu vereinen.

Das Ziel war dabei nicht, einfach einen möglichst schweren Parcours zu erschaffen. Vielmehr sollte ein Kurs entstehen, der sich groß anfühlt. Der euch fordert, ohne seinen Reiz nur aus der Schwierigkeit zu ziehen. Und der vielleicht für ein Wochenende ein kleines Stück von dem Discgolf nach Gößweinstein bringt, das wir sonst vor allem von den großen Coverage-Videos kennen.

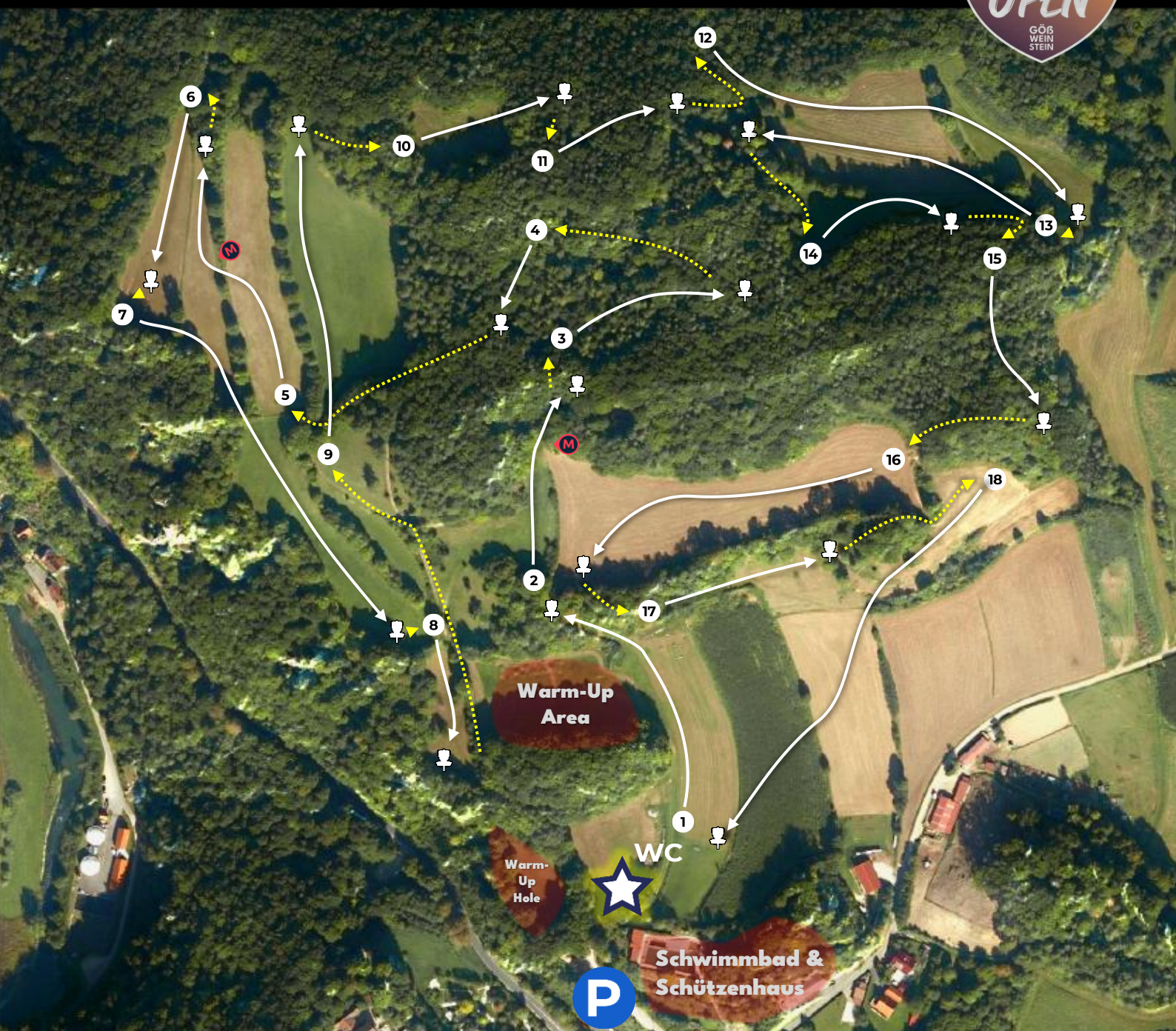
Also für jene, die vor dem Fernseher schon mal gedacht haben „Das Par hätte ich aber geschafft!“ ist hier die Chance, es auszutesten.

Nehmt euch und euren Score also nicht zu ernst und genießt das Erlebnis.

Bitte beachtet auch, dass 10 Bahnen des Parcours nur temporär für dieses Turnier aufgebaut werden. Obwohl unser Team viel Zeit investiert, wird nicht alles perfekt sein. Für Kritik und Verbesserungsvorschläge haben wir aber immer ein offenes Ohr.

Viel Erfolg da draußen!

KURSPLAN



Pool A

Bahn	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Σ
Distanz	190	150	90	55	180	132	270	92	203	90	87	285	210	110	95	215	105	294	2853
Par	4	4	3	3	4	3	5	3	4	3	3	5	4	3	3	4	3	5	66

Pool B

Bahn	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Σ
Distanz	190	150	75	55	160	145	172	85	203	65	87	215	210	80	95	171	105	215	2478
Par	5	5	3	3	4	4	5	3	5	3	3	5	5	3	4	4	4	5	73

OB ÜBERSICHT



Für eine leichtere Orientierung haben wir die internen Bahnennamen in Klammern hinzugefügt.

WICHTIG: Ist ein angrenzendes Fairway als OB genannt, dann gilt auch der Bereich über das Fairway hinaus stets als OB.

Bahn 1: Links Warm-Up Area, rechts Bahn 18.

Bahn 2 (In den Wald): Rechts Schlehen und Bahn 16. Links Schlehen. Mando links.

Bahn 3 (umgekehrt): Kein OB.

Bahn 4 (Gap): Kein OB.

Bahn 5 (2-Fairways): Links Bahn 6 & 7, Schlehen rechts nach Mando & um Korb. Mando links.

Bahn 6 (Par 3/Par 4): Rechts Wald, links Bahn 5 und davor.

Bahn 7 (Monster I): Umlaufend, Wald, Wanderweg, Bahn 5.

Bahn 8 (Tal): umlaufend Wanderweg, Waldrand, am Korb links enger.

Bahn 9 (Mühl): Links Bäume, rechts Feld, am Korb umlaufend Waldrand, optionale DZ bei OB vom Tee.

Bahn 10 (Bärenfalle): Links Abhang.

Bahn 11 (Luchsjagd): Links Abhang.

Bahn 12 (Monster II): Umlaufend, Wald, Bahn 13, Zwischenstück 806.04 Verpflichtender Erleichterungsbereich, optionale DZ bei OB vom Tee (Pool A).

Bahn 13 (Wolfsrudel): Umlaufend, Bahn 12 & 14, links 806.05 Hazard Bereich.

Bahn 14 (Dino): Links & lang Bahn 13, links 806.05 Hazard Bereich.

Bahn 15 (Pforte): Kein OB.

Bahn 16 (Klee): Umlaufend, am Korb bogenförmig umschlossen.

Bahn 17 (Tunnel): Bis Ende Tunnel und Bahn 18, optionale DZ bei OB.

Bahn 18 (Monster III): Links Schlehen, Bewuchs, Feld, optionale DZ bei OB.

OB OVERVIEW



For easier orientation, we have added the internal hole names in parentheses.

IMPORTANT: If a bordering fairway is listed as OB then the OB always extend beyond that fairway indefinitely.

Hole 1: Warm-up area on the left.
Hole 18 on the right.

Hole 2 (Into the forest): Sloe trees and hole 16 on the right.
Sloe trees on the left. Mando left.

Hole 3 (Reversed): No OB.

Hole 4 (Gap): No OB.

Hole 5 (2-Fairways): Holes 6 & 7 on the left. Sloe trees on the right after Mando & around basket.
Mando left.

Hole 6 (Par 3/Par 4): Forest on the right, hole 5 on the left and before.

Hole 7 (Monster I): All around, forest, hiking trail, hole 5.

Hole 8 (Valley): All around, hiking trail, edge of the forest, narrower on the left side of the basket.

Hole 9 (Michl): Trees on the left, field on the right, forest edge surrounding the basket, optional DZ for OB of the tee.

Hole 10 (Bear trap): Slope on the left.

Hole 11 (Lynx hunting): Slope on the left.

Hole 12 (Monster II): All around, forest, area in the middle 806.04 mandatory relief area , optional DZ for OB of the tee (Pool A).

Hole 13 (Wolf pack): All around, holes 12 & 14, hazard area on the left 806.05.

Hole 14 (Dino): On the left & long hole 13. Hazard area on the left 806.05.

Hole 15 (Gate): No OB.

Hole 16 (Clover): All around, arc-shaped around the basket.

Hole 17 (Tunnel): To the end of the tunnel and hole 18, optional drop zone at OB.

Hole 18 (Monster III): Sloe trees, vegetation, field on the left.
Optional drop zone at OB.

BAHN

1

POOL A

190 m +6m

Par 4

POOL B

190 m +6m

Par 5

OB: Links Warm-Up Area & Turm, rechts Bahn 18.



BAHN

2

POOL A

150 m +12m

Par 4

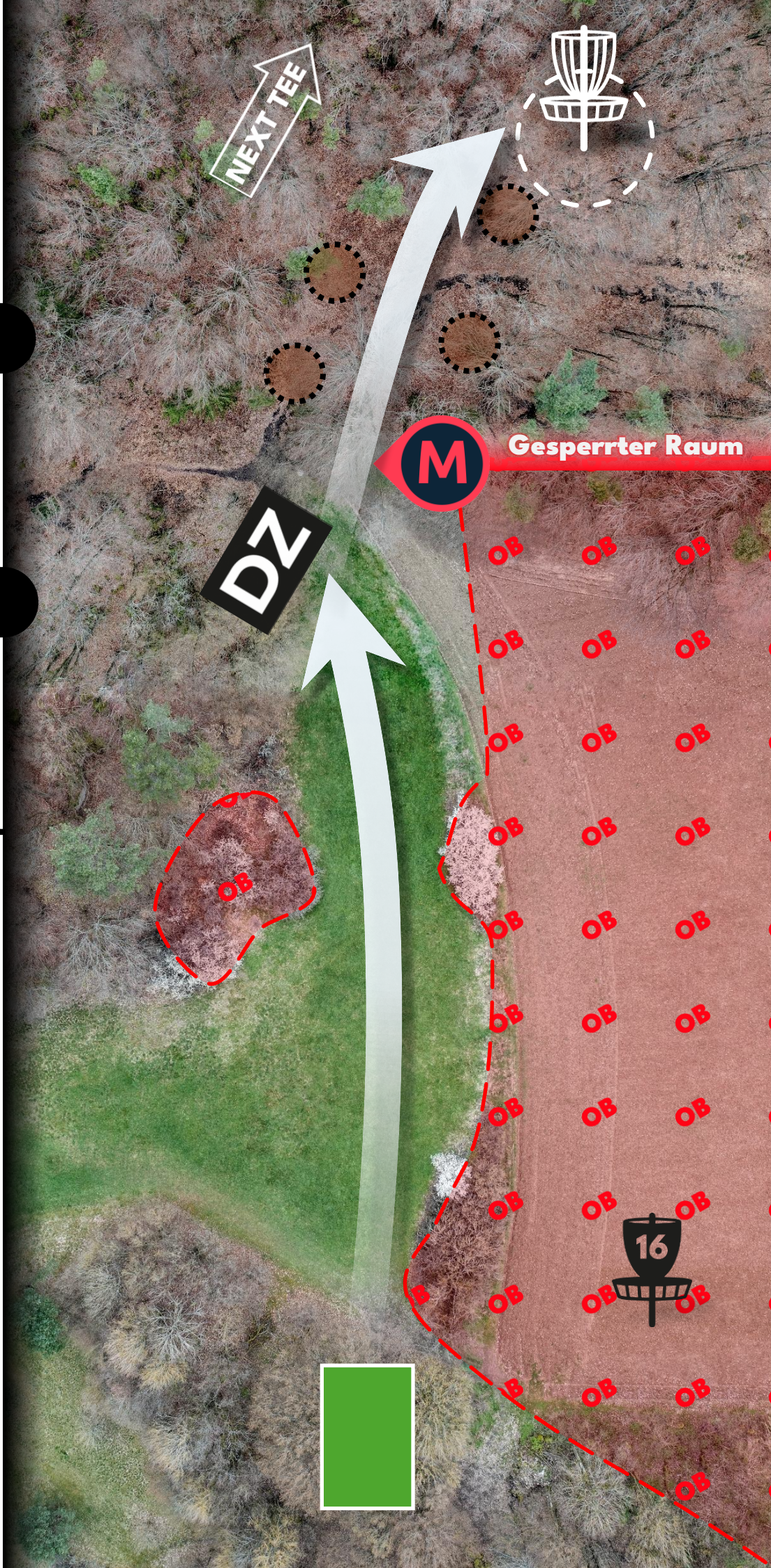
POOL B

150 m +12m

Par 5

OB: Links Schlehen, rechts Schlehen und Feld bis Mando.

Mando: Eingeschränkte Wurfbahn nach 804.01. Die gesperrten Räume sind markiert und erstrecken sich unendlich in alle Richtungen. Dringt die Scheibe in diesen Raum ein = DZ + Strafpunkt.



BAHN

3

POOL A

90 m +10m

Par 3

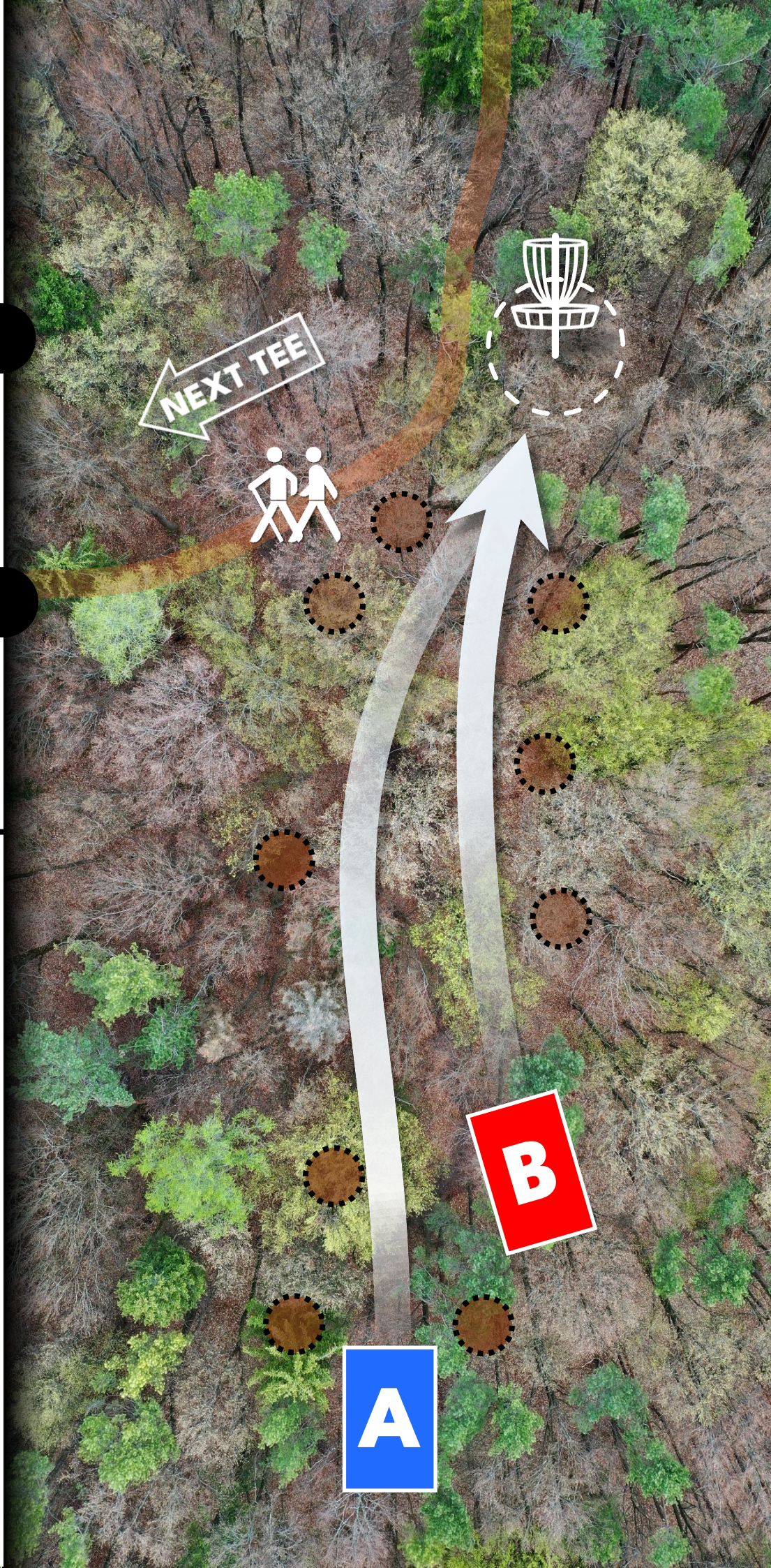
POOL B

75 m +10m

Par 3

Kein OB.

Bitte auf
Spazierende auf
dem Wanderweg
von oben achten!



BAHN

4

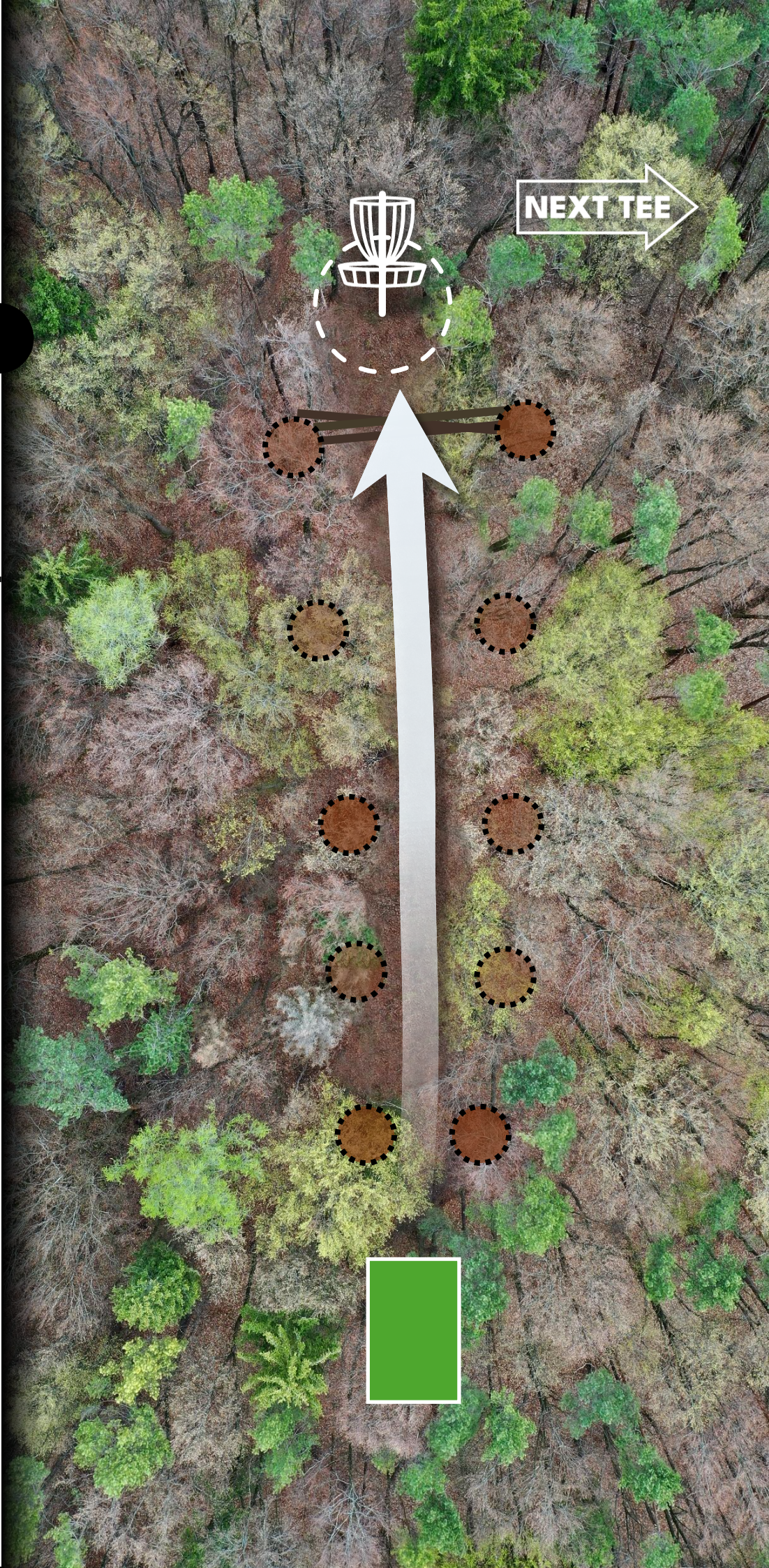
POOL A + POOL B

55 m -1m

Par 3

Achtung!

Hölzer vorm Korb
sind Teil des
Parcours und
dürfen nicht
bewegt werden.
Optionale
Erleichterung
erlaubt.



BAHN

5

POOL A

180 m -8m

Par 4

POOL B

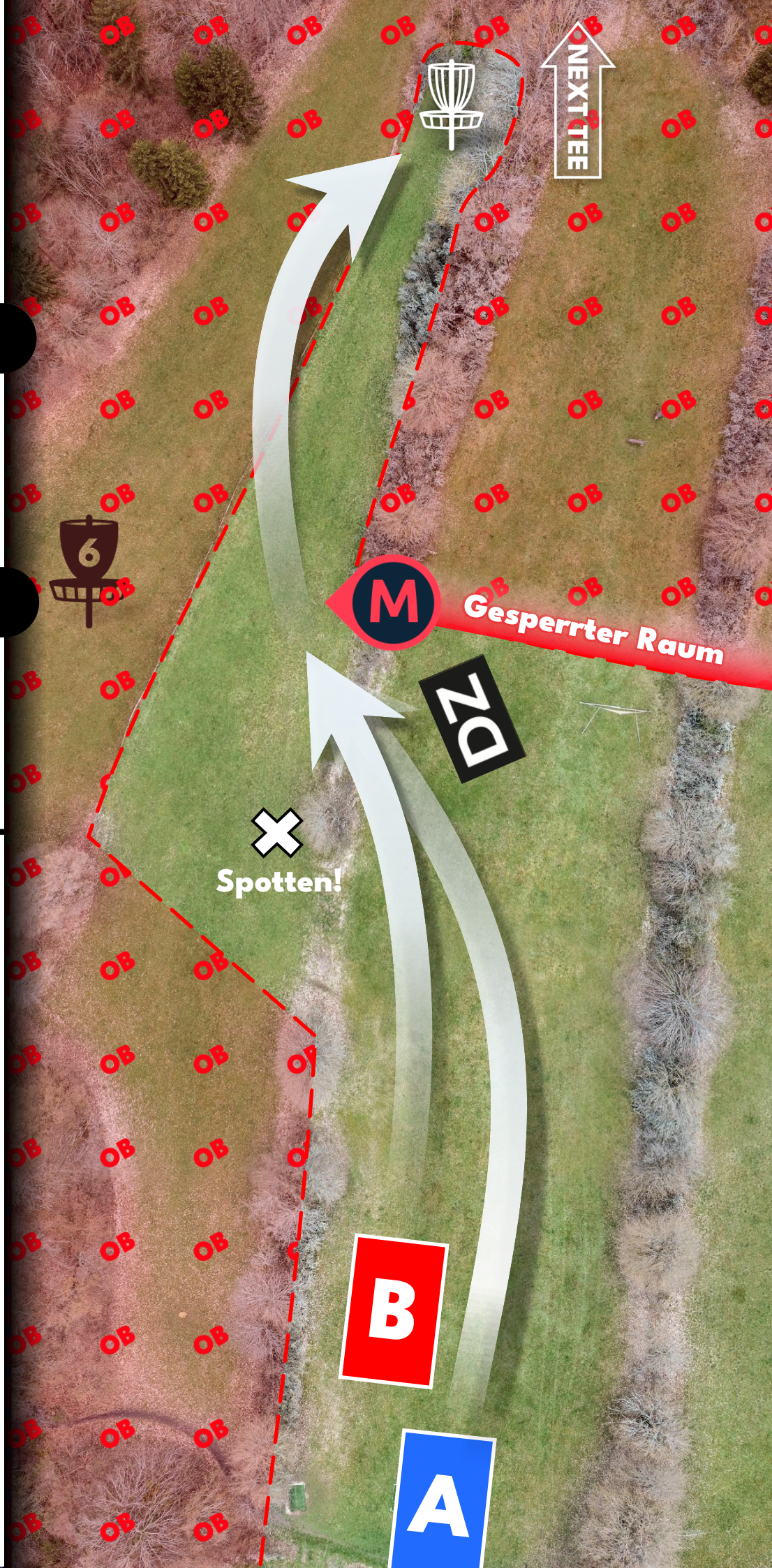
160 m -8m

Par 4

OB: Links Hecke, Fairway Bahn 7 sowie Fairway Bahn 6, rechts Schlehen nach dem Mando, am Korb umlaufend.

Mando: Eingeschränkte Wurfbahn nach 804.01. Die gesperrten Räume sind markiert und erstrecken sich unendlich in alle Richtungen. Dringt die Scheibe in diesen Raum ein = DZ + Strafpunkt.

Korb ist erhöht.



BAHN

6

POOL A

132 m +1m

Par 3

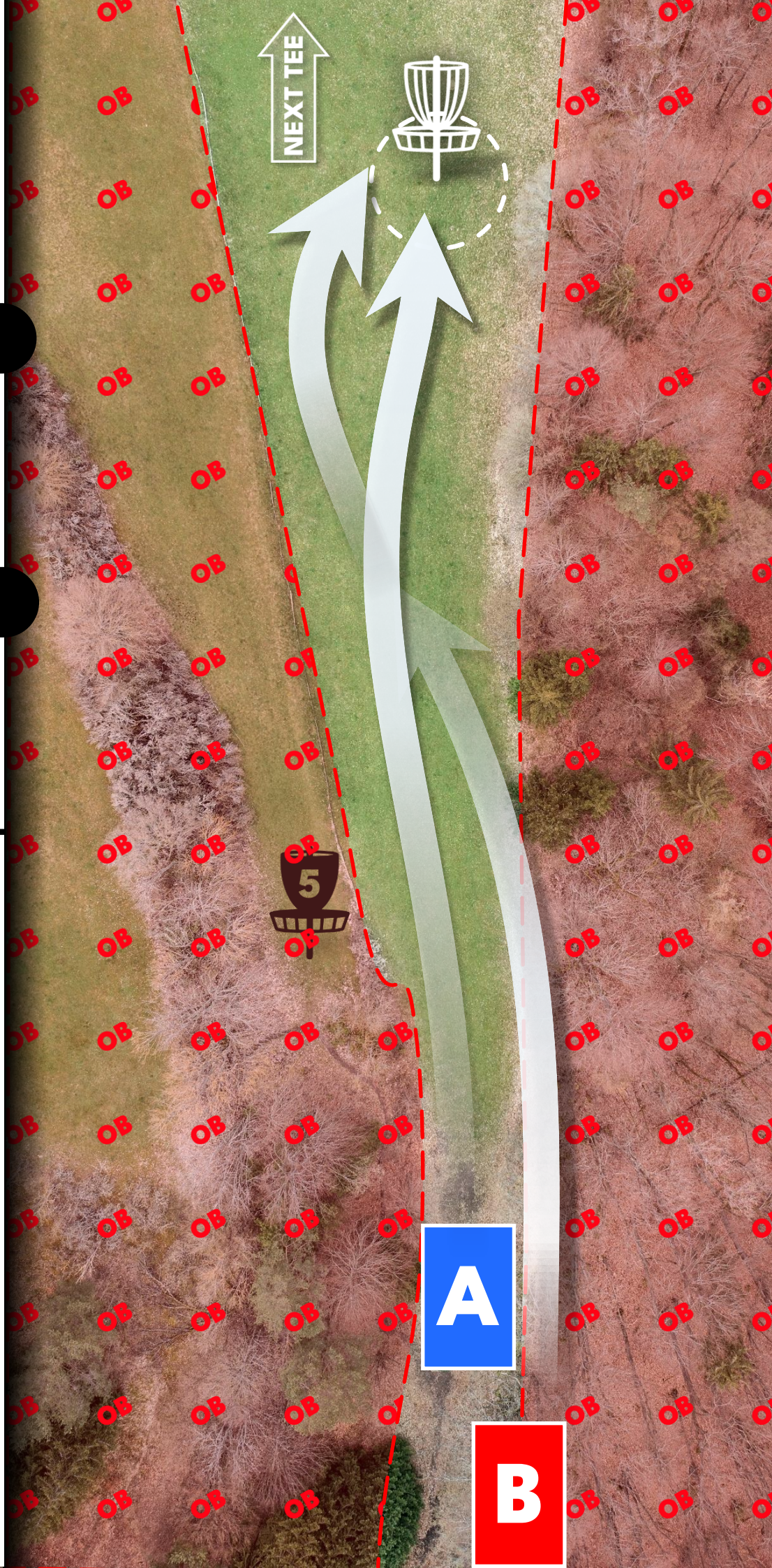
POOL B

145 m +0m

Par 4

OB: Links Fairway
Bahn 5 – auch
davor, rechts Wald.

Achtung! No-Go
Zone Abhang
rechts. Hohes Risiko
für Lost-Disc.



BAHN

7

POOL A

270 m +18m

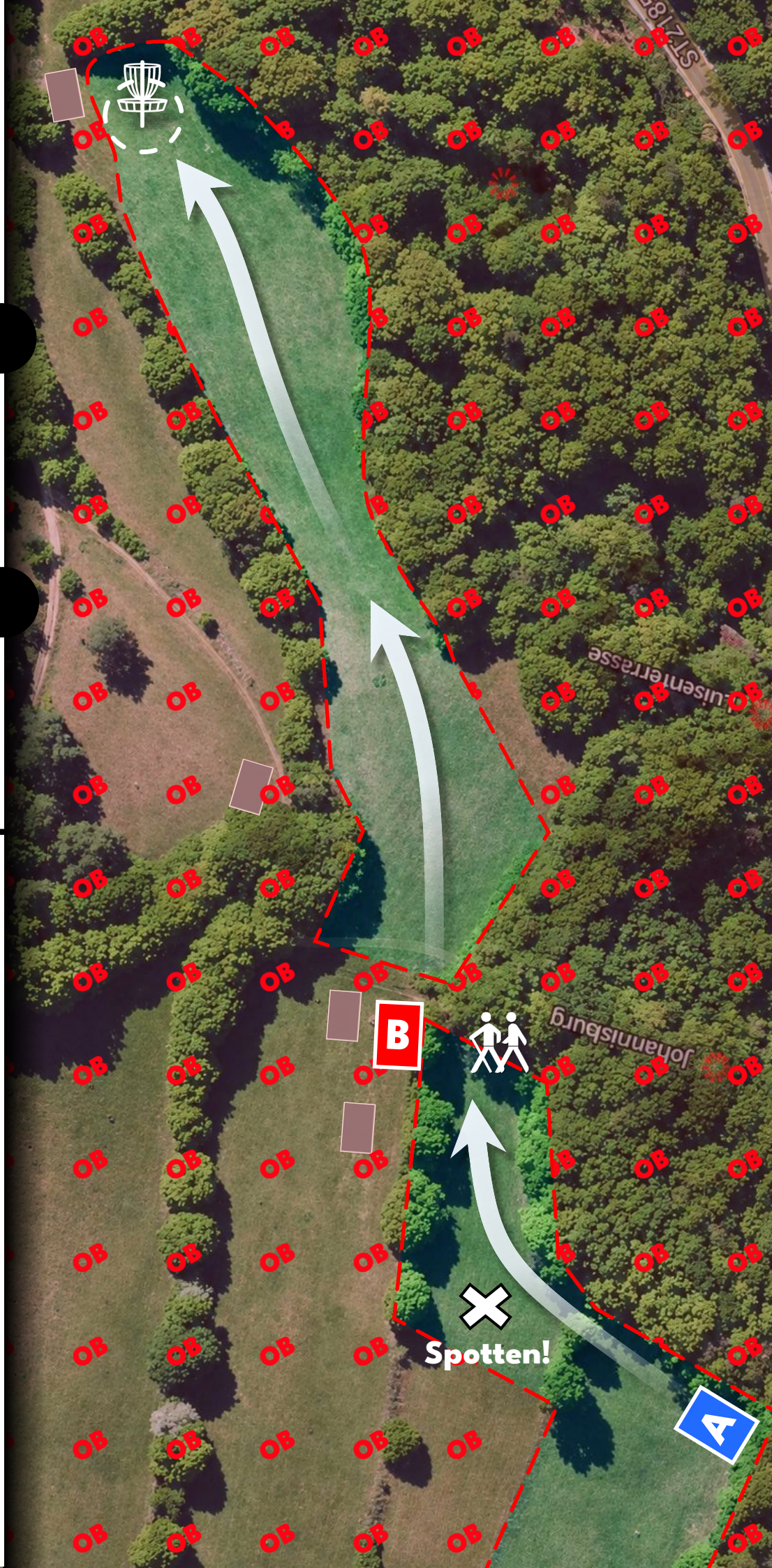
Par 5

POOL B

172 m +5m

Par 5

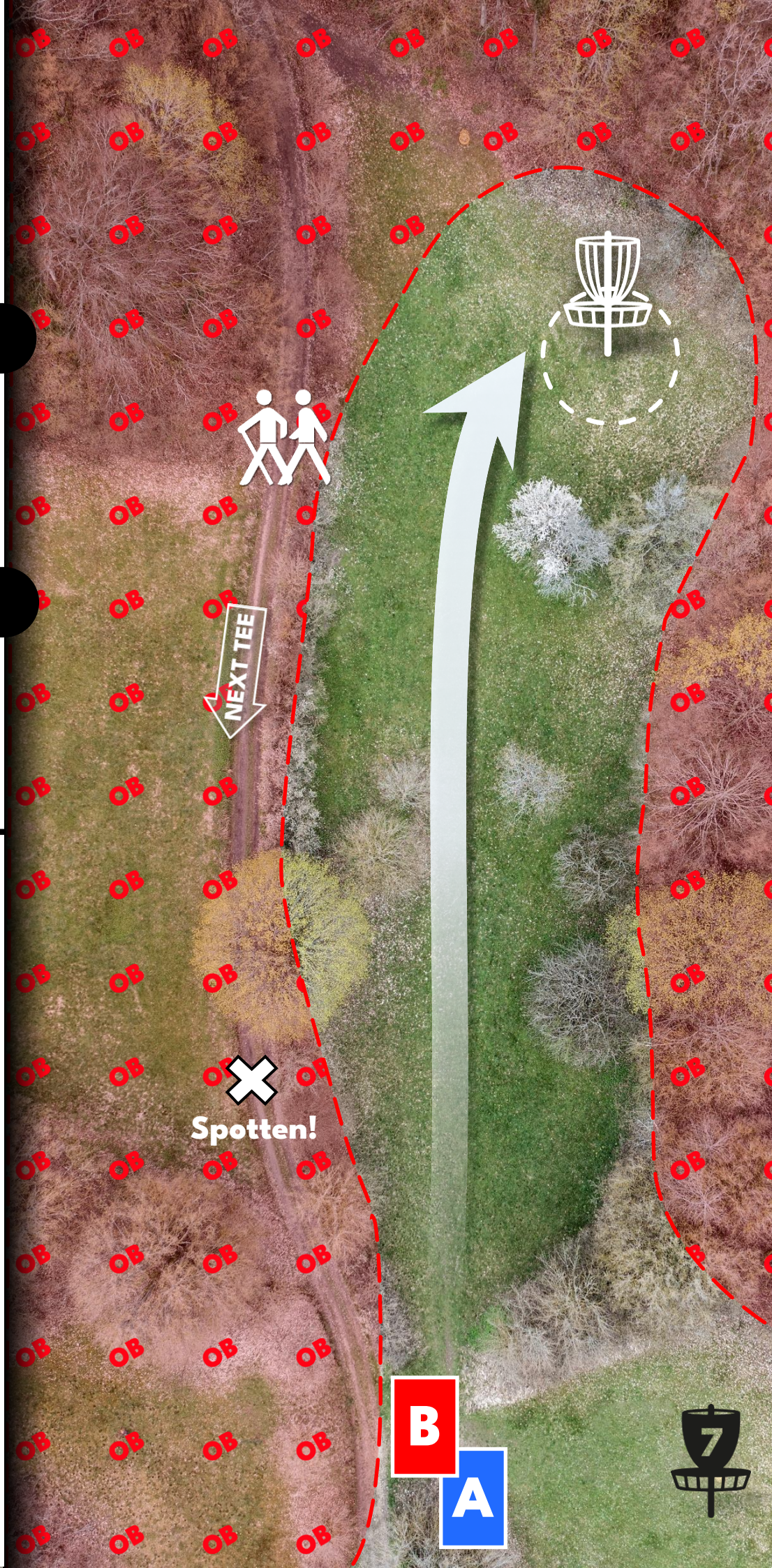
OB: Umlaufend
Waldrand. Fairway
Bahn 5 sowie
kreuzender
Wanderweg. Im
Bereich von Abwurf
Bahn 8 enger.



8

Par 3

Par 3



BAHN

9

POOL A

203 m +0m

Par 4

POOL B

203 m +0m

Par 5

OB: Links Bäume, rechts Feld, am Korb umlaufend.

Optionale DZ für Würfe vom Tee, die im OB landen.



BAHN 10

POOL A

90 m +12m

Par 3

POOL B

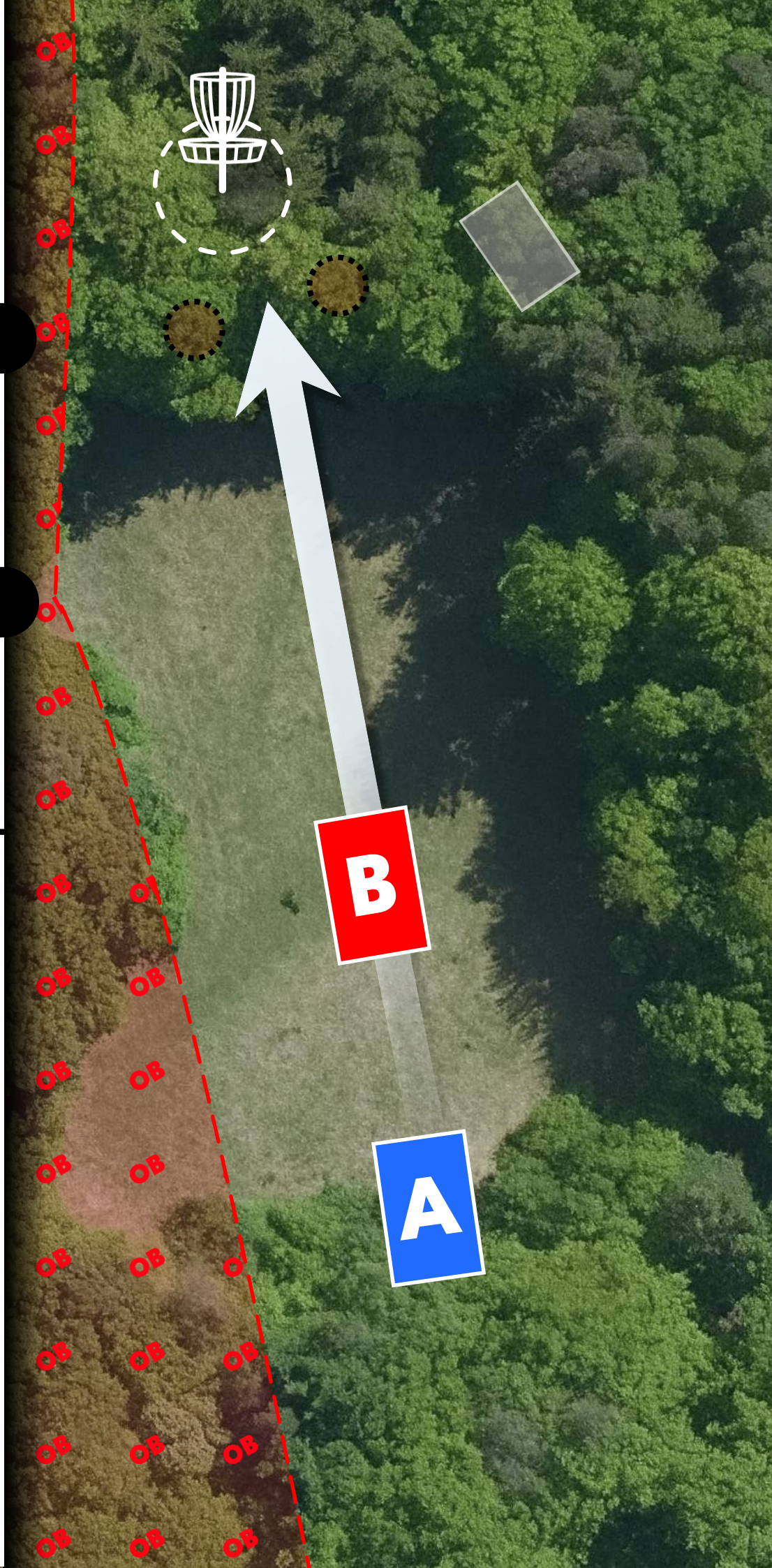
65 m +6m

Par 3

OB: Links Abhang.

Achtung Gefahr!
Abhang ist No-Go-Zone.

Meldet euch beim
TD-Team, falls
Scheiben dort
landen.



BAHN

11

POOL A + POOL B

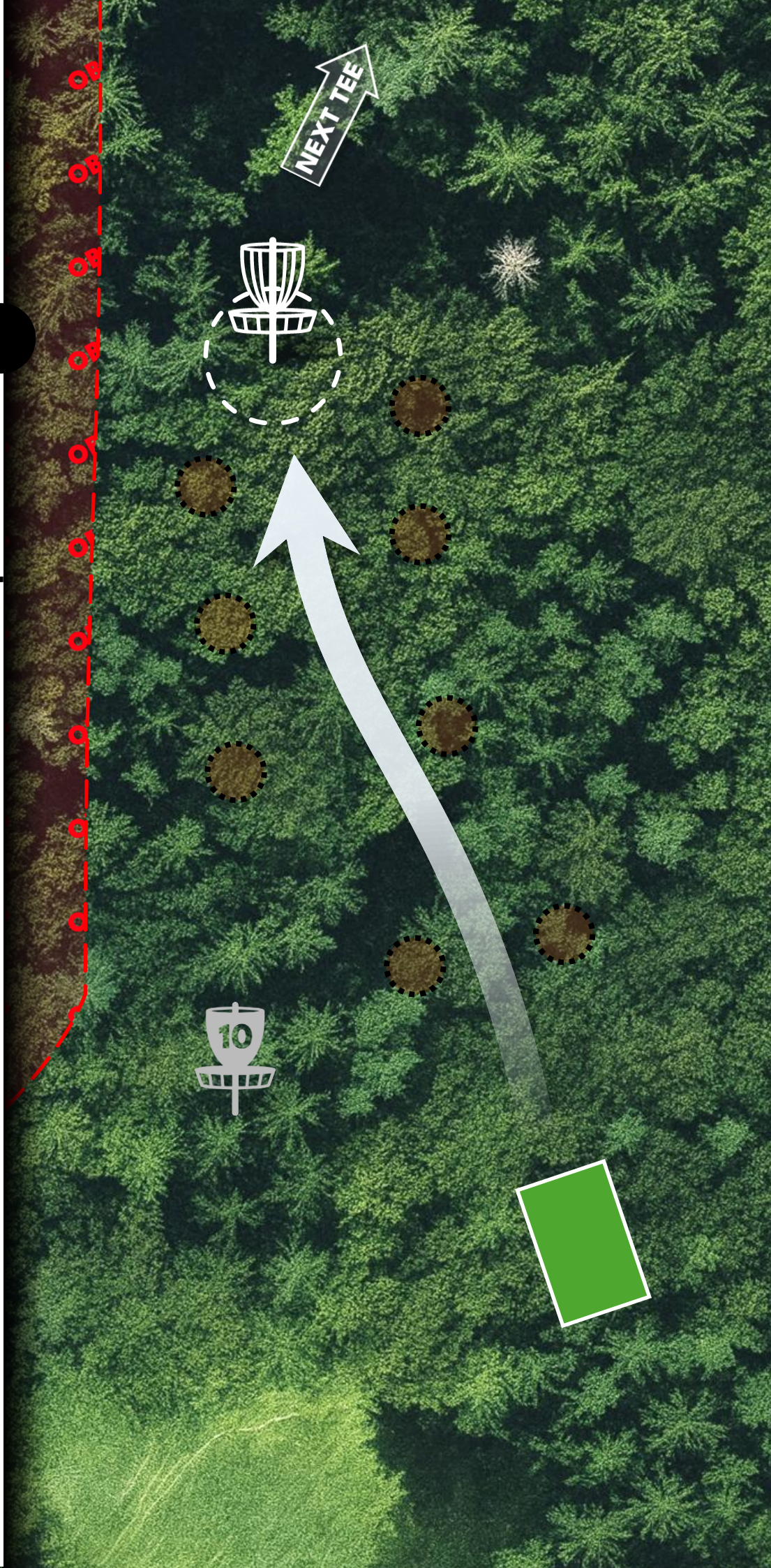
87 m +0m

Par 3

OB: Links Abhang.

Achtung Gefahr!
Abhang ist No-Go-Zone.

Meldet euch beim
TD-Team, falls
Scheiben dort
landen.



BAHN

12

POOL A

285 m +9m

Par 5

POOL B

215 m +9m

Par 5

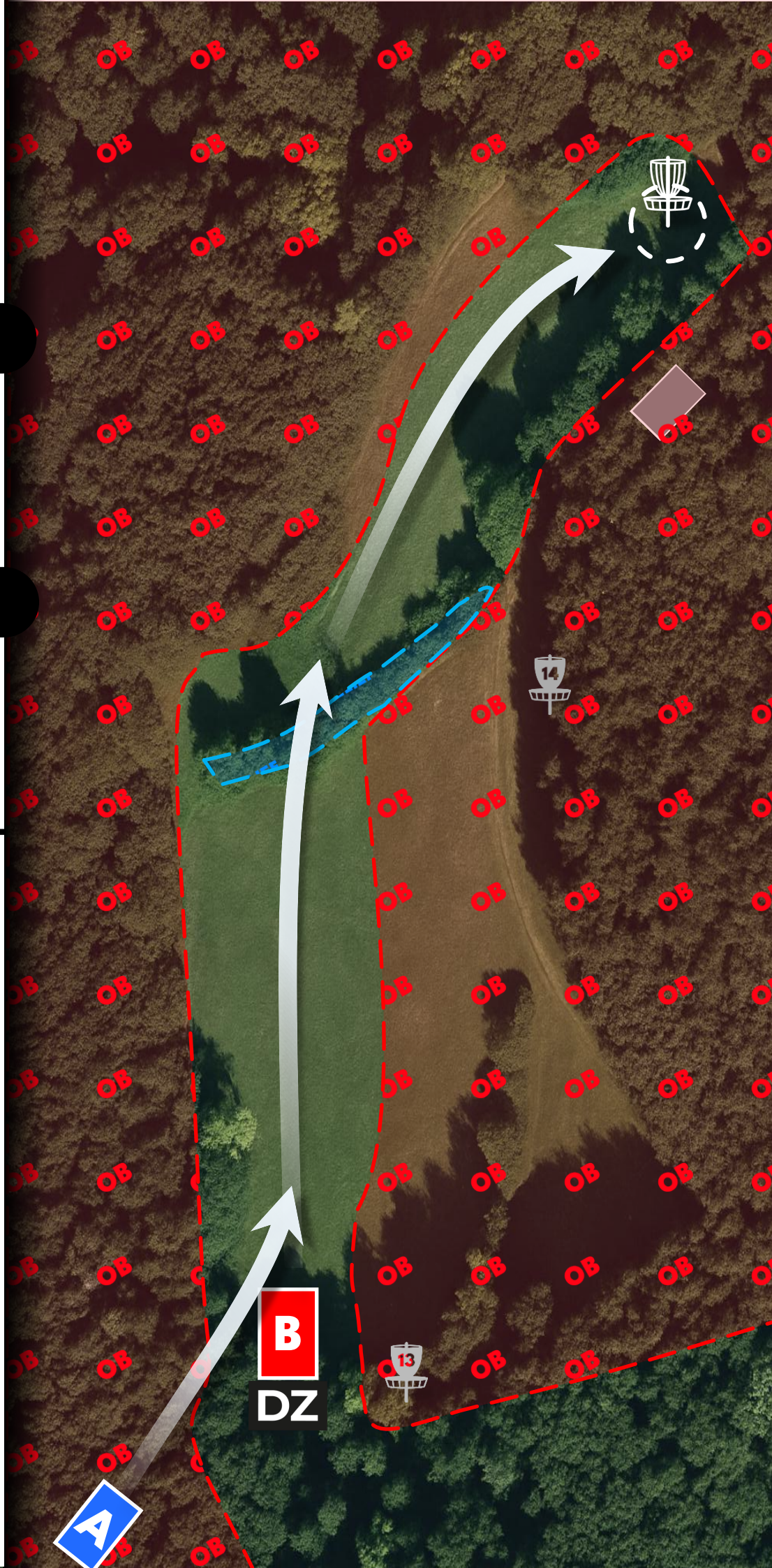
OB: Links Wald und Hang, rechts Fairway Bahn 13 und darüber hinaus.

Pool A – optionale DZ für Würfe, die vom Tee im OB landen.

Verpflichtender Erleichterungsbereich nach 806.04 im Bereich der gerodeten Schlehen (siehe FAQ).

Kennzeichnung durch weiße Stakes.

Bitte beachten:
Abbildung ist gestaucht!
(real breiter)



13

210 m -6m

Par 4

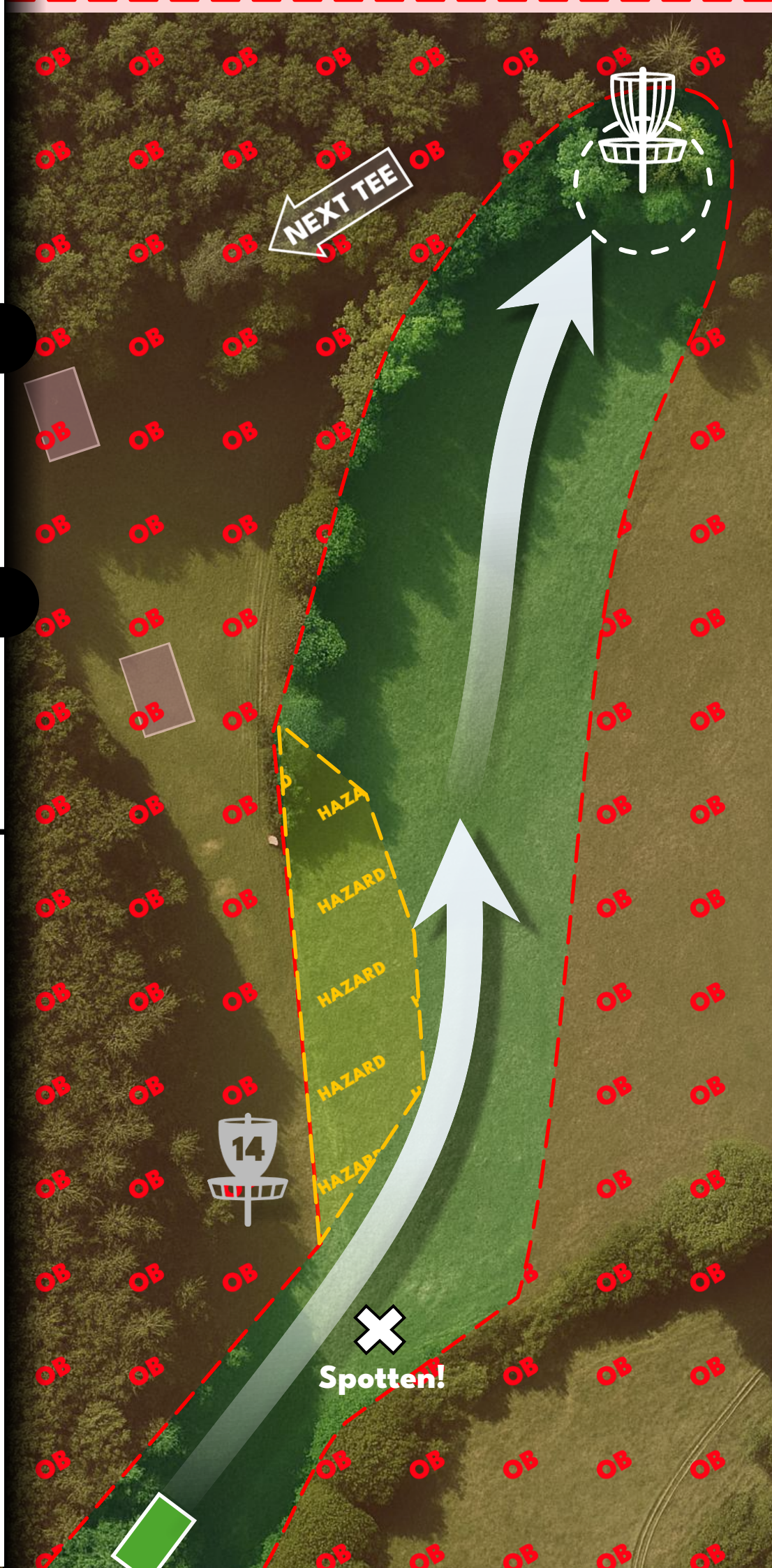
210 m -6m

Par 5

OB: Links Wald & Fairway Bahn 14, rechts Fairway Bahn 12.

Hazard: Links Abschnitt Feld.

**Achtung! Spielende
auf Bahn 14.
Unbedingt Spotten!**



BAHN

14

POOL A

110 m -7m

Par 3

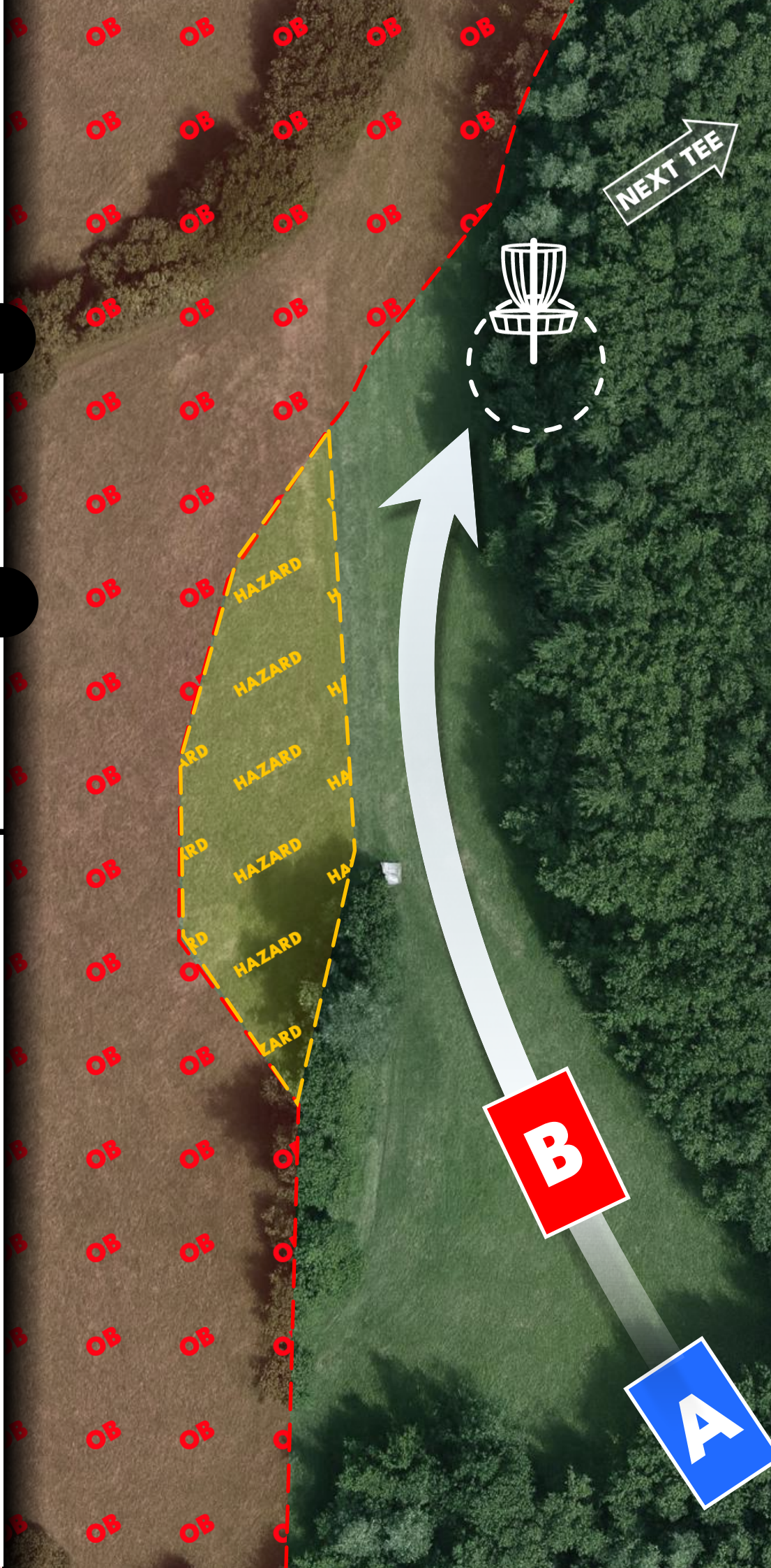
POOL B

80 m -4m

Par 3

OB: Links & lang
Fairway Bahn 13
und darüber hinaus.

Hazard: Links
Abschnitt Feld.



BAHN

15

POOL A

95 m +4m

Par 3

POOL B

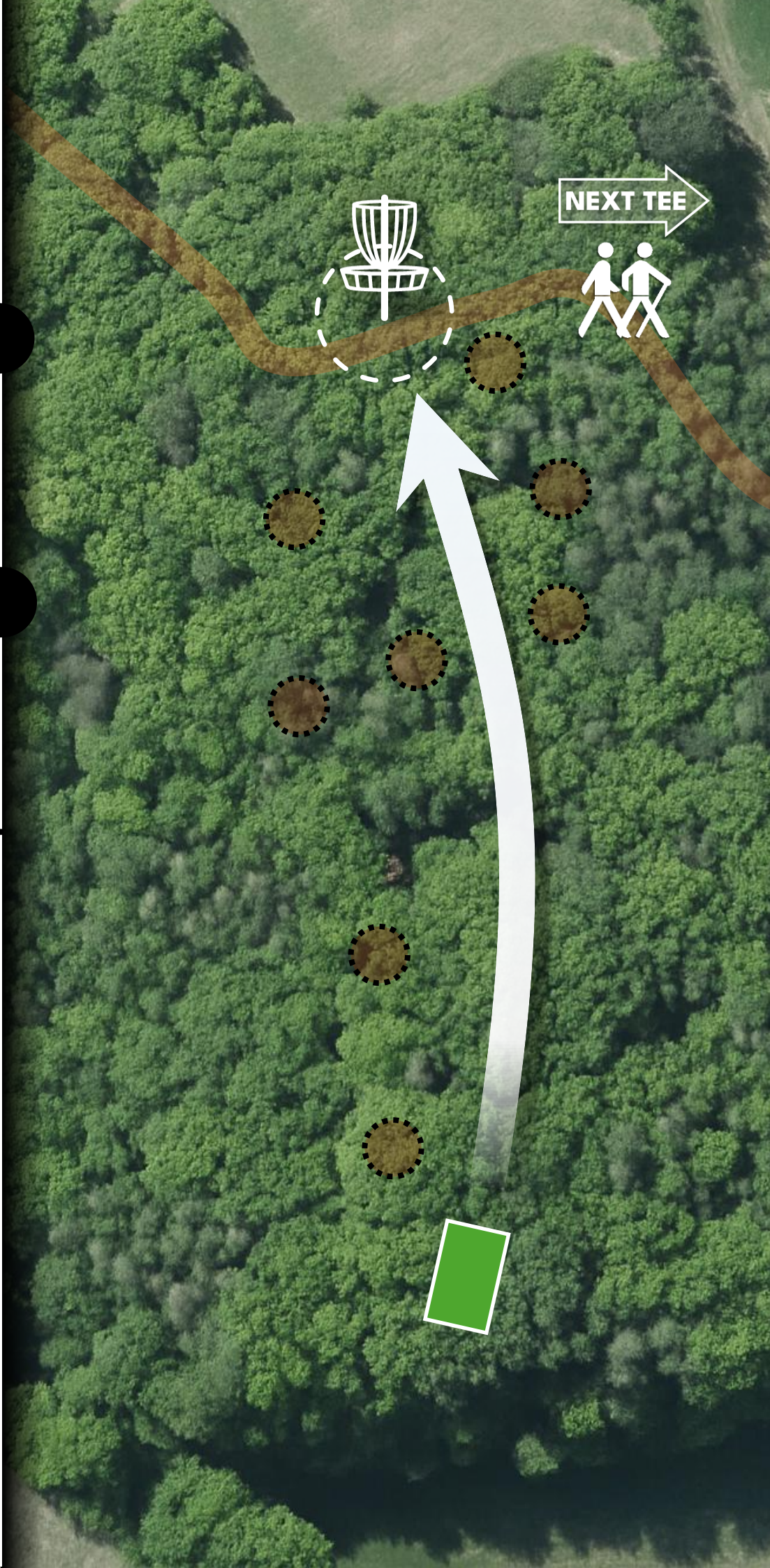
95 m +4m

Par 4

Kein OB.

Achtung!

Wanderweg kreuzt
am Korb!



BAHN

16

POOL A

215 m -13m

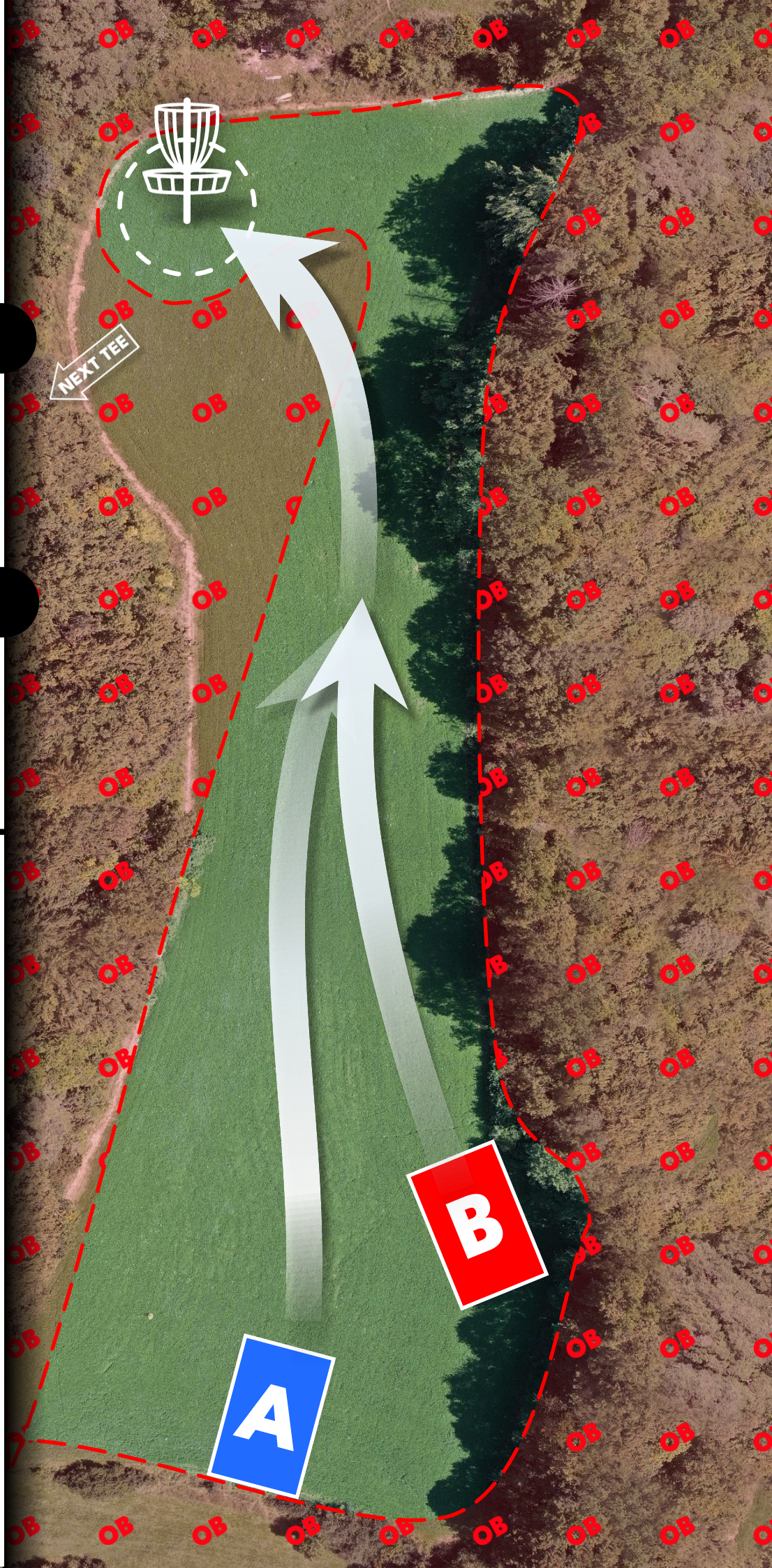
Par 4

POOL B

171 m -11m

Par 4

OB: Links Wald und Feld, rechts Wald, hinter dem Korb Fairway Bahn 2.
Am Korb bogenförmig umschlossen.



BAHN 17

POOL A

105 m +5m

Par 3

POOL B

105 m +5m

Par 4

OB: Bis Ende Tunnel,
Rechts ab Hecke &
Fairway Bahn 18,
Felder.

Optionale Dropzone
bei allen Würfeln ins
OB.



BAHN 18

POOL A

294 m -21m

Par 5

POOL B

215 m -16m

Par 5

OB: Linke Seite, erst Schlehen, dann Feld, rechts Fairways Bahn 16 & 17 sowie Feld, am Korb umlaufend. Optionale DZ am Abwurf B für alle Würfe ins OB



BAHN

18

POOL A

210 m -8m

Par 4

POOL B

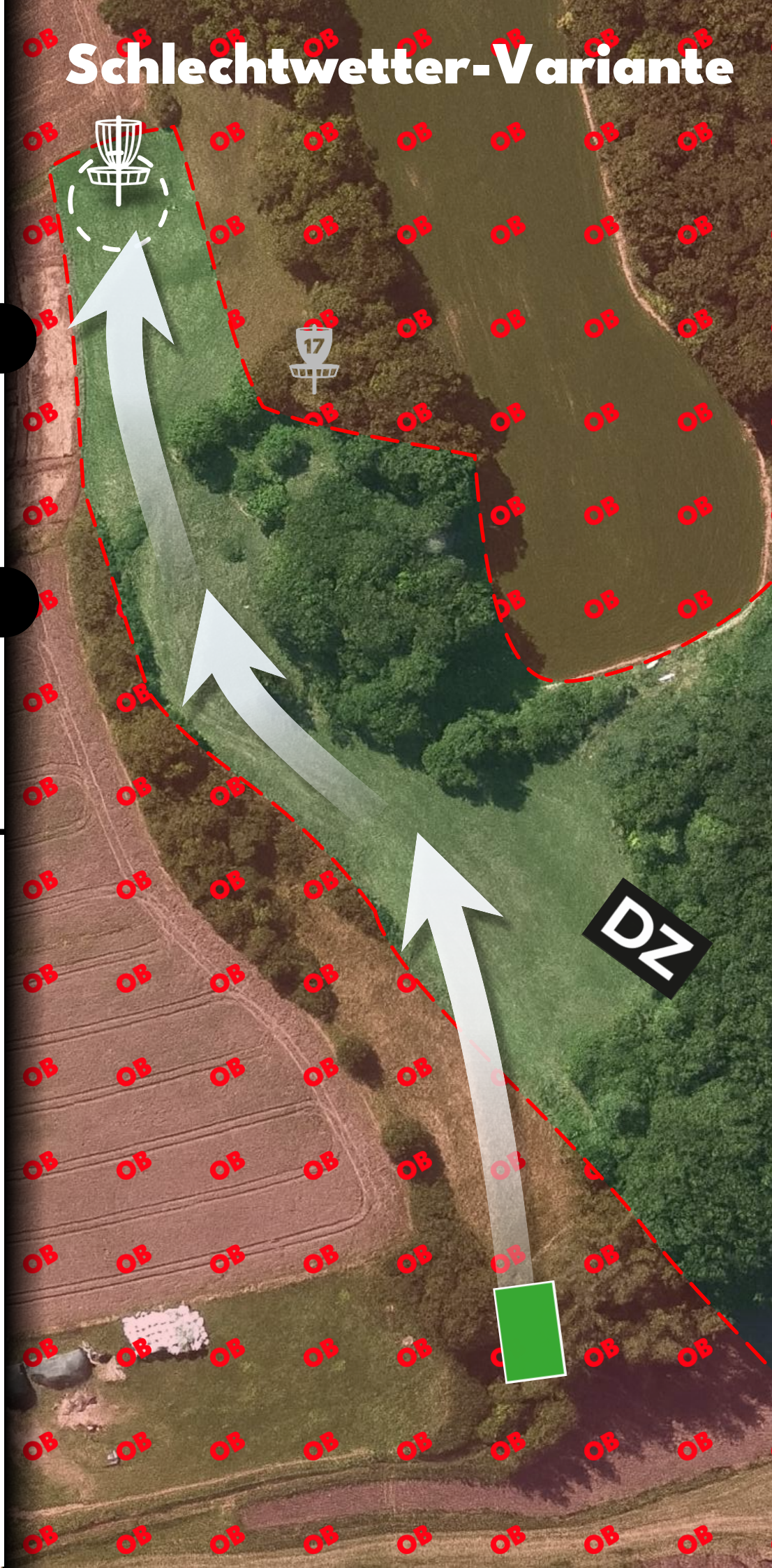
210 m -8m

Par 5

OB: Linke Seite, erst Wiese, dann Schlehen, dann Feld, rechts Fairway bahn 17 & 16, lang Feld hinter dem Korb. Optionale Dropzone für alle Würfe ins OB.



Schlechtwetter-Variante



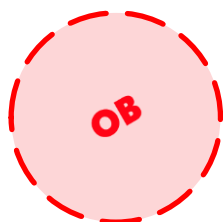
LEGENDE



Korb



Tee



Out of bounds



Relief



Hazard



Circle 1



Korb andere
Bahn



Drop-Zone



Mando rechts
umspielen



Mando links
umspielen

