

Disc Golf Parcours

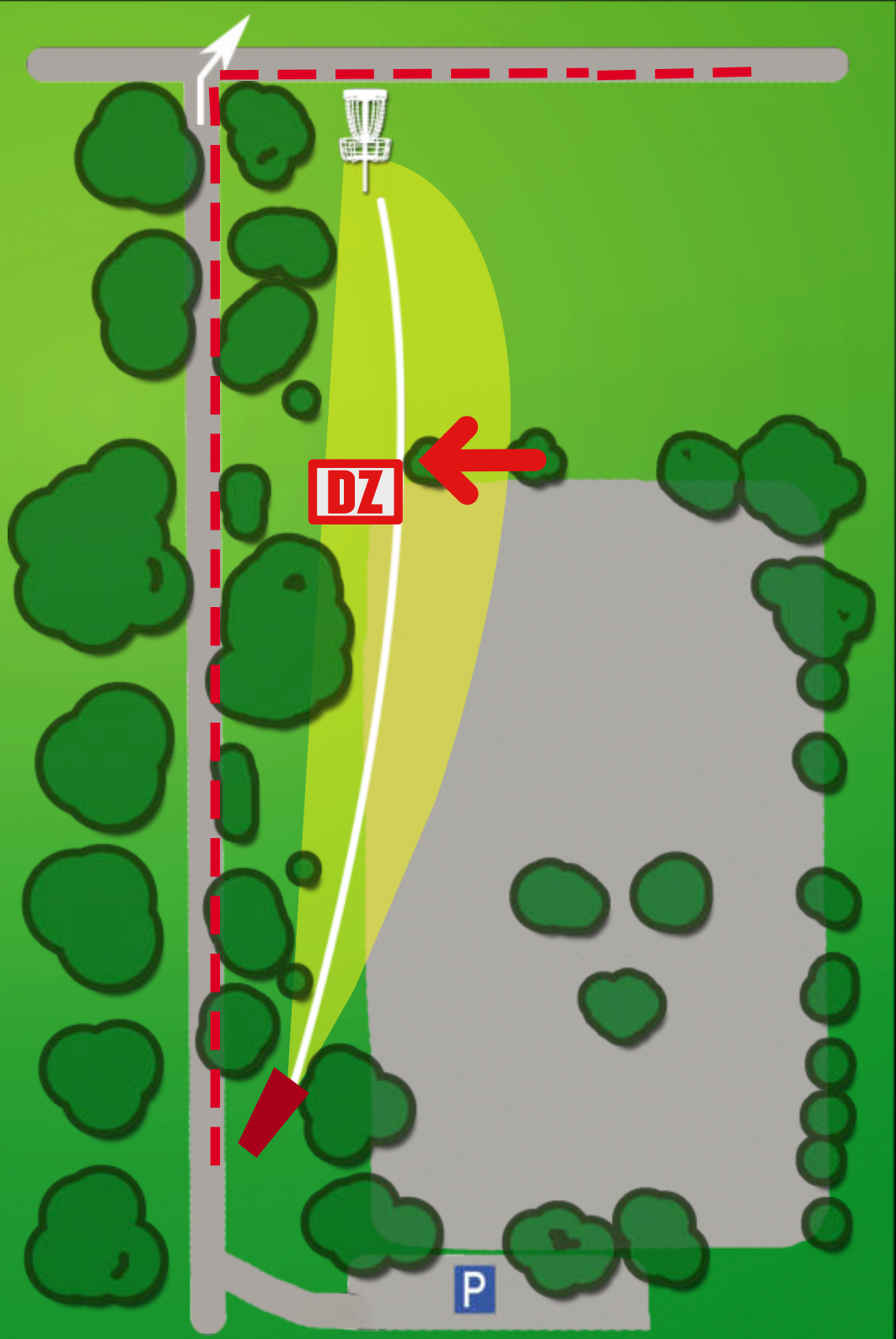
Bahn 1

70 m
Par 3

Bouleplatz:

Nimm Rücksicht auf Boulespieler und wirf erst, wenn die Spielbahn frei ist.

Achte auf Spaziergänger in der Allee und entlang des Wegs hinter dem Korb.



Turnier Regel: Weg und dahinter ist Out of Bounds

Disc Golf Parcours

Bahn 2

72 m

Par 3

Inselbahn:

Bei verfehlen des
Fairways gehe zur
Dropzone und addiere
einen Strafwurf.

Brücke ist Dropzone



Spotter einsetzen für kreuzenden Weg

Disc Golf Parcours

Bahn 3

143 m
Par 4

Achtung Gegenverkehr:
Entgegenkommende Spieler
haben Vorrang.



Bahn 6 hat Vorrang

Disc Golf Parcours

Bahn 4

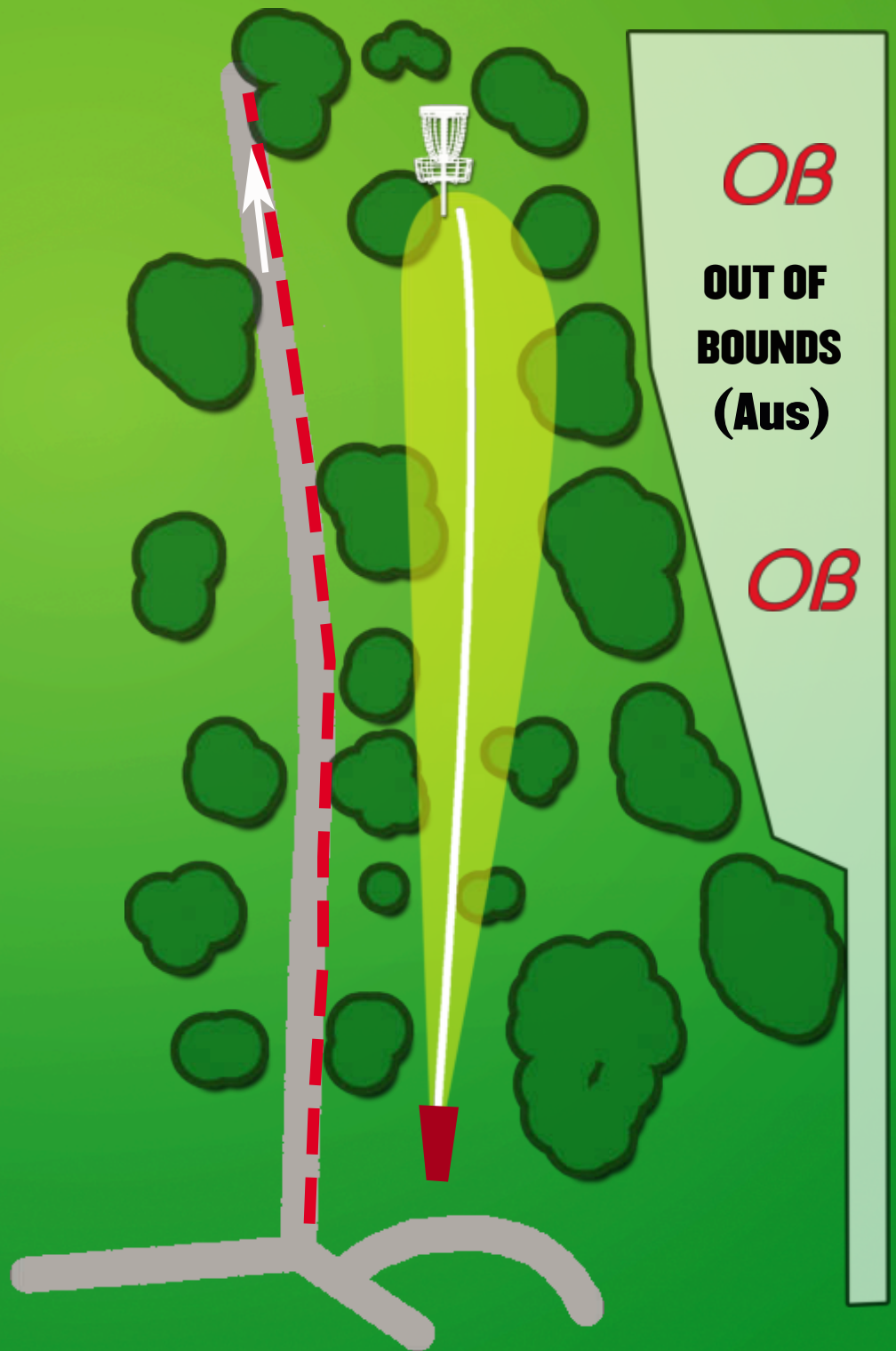
86 m
Par 3

Private Grundstücke:

Private Grundstücke
sind fremdes Eigentum
Keinesfalls über Zäune
klettern.

Vorsicht:

Spaziergänger auf dem Weg.
Blickkontakt mit Spielern
auf Bahn 5 halten.



OB: Weg und darüber. Gärten hinter dem Zaun.

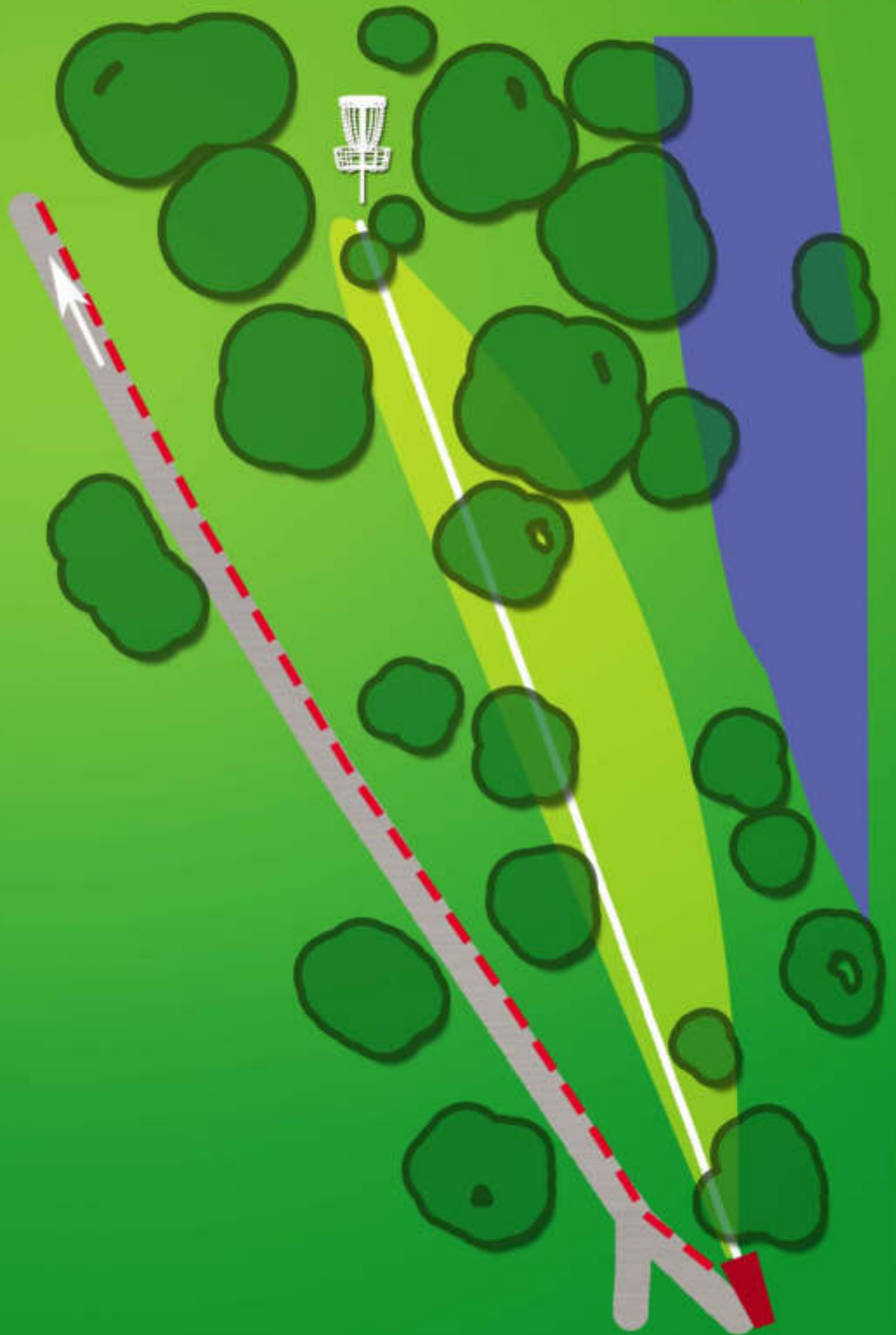
Disc Golf Parcours

Bahn 5

101 m
Par 3

Herabhängende Zweige:
Sie sind Bestandteil des Parks und natürliche Hindernisse. Nimm sie wahr, umspiele sie, doch entferne sie auf keinen Fall.

Wasserhindernis:
Dosiere Deine Kraft.



Turnier Regel: Der Weg und darüber ist Out of Bounds.

Disc Golf Parcours

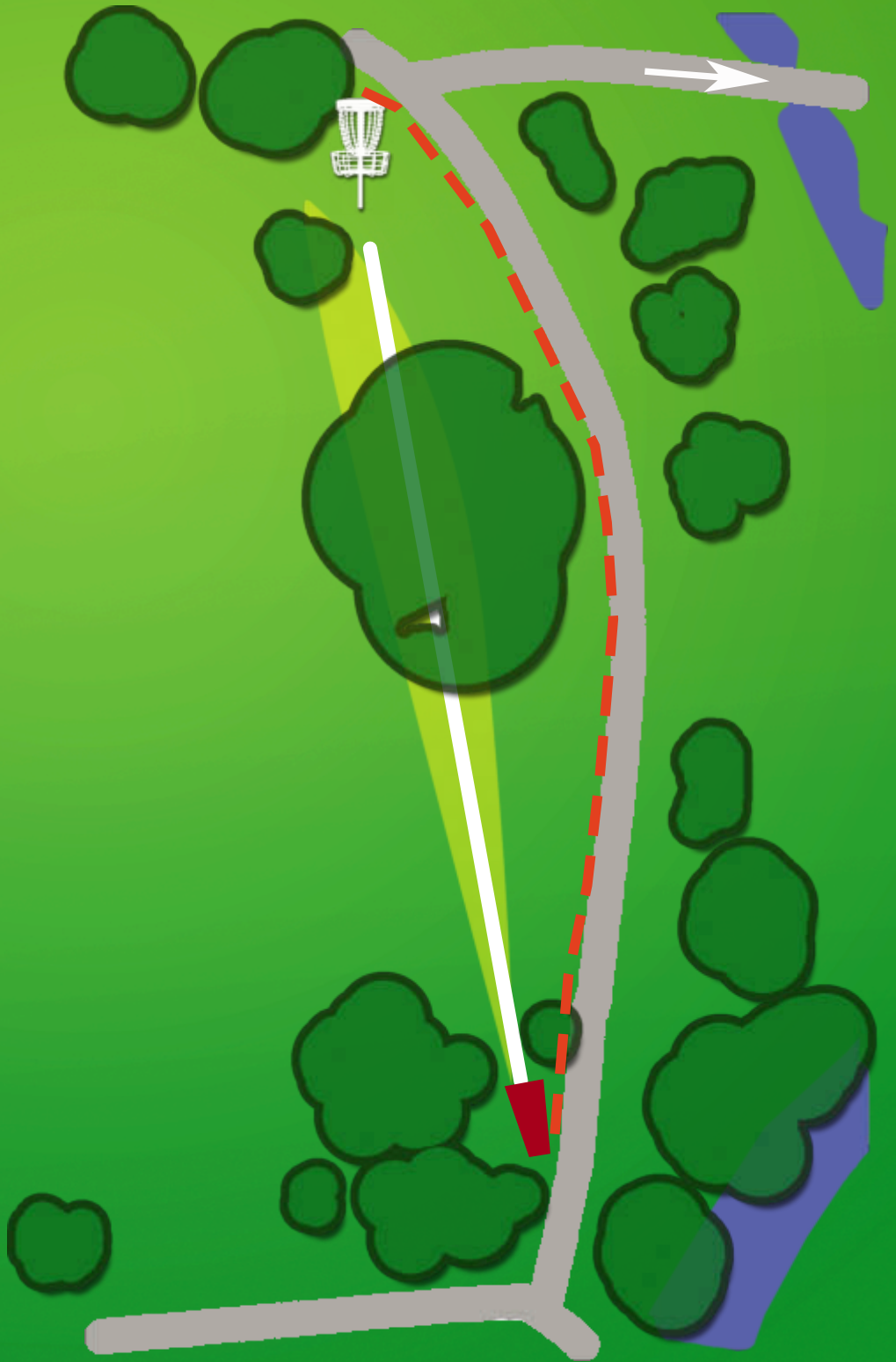
Bahn 6

79 m
Par 3

Vorsicht:

**Achte auf Spaziergänger
auf den Wegen.**

**Halte Blickkontakt zu den
Spielern von Bahn 3.**



OB: Der Weg und darüber hinaus ist OB.

Disc Golf Parcours

Bahn 7

75 m
Par 3

Spotterpflicht!

Die Wege sind nicht
einhsehbar.
Daher unbedingt die
Spielbahn mit einem
Spotter absichern.

Spieler auf Bahn 15
haben Vorrang.



OB: Weg links des Fairways, bis zum Abwurf 8, wie markiert, ist OB.

Disc Golf Parcours

Bahn
8

139 m
Par 3

Gegenverkehr:
Entgegenkommende Spieler
haben Vorrang.

Gesperrte Bereiche:
Umzäuntes Grundstück und
Blumen/Kräuterbeet
sind Aus (Out of Bounds).

Spaziergänger, Bänke:
Nimm Rücksicht!

Profi Spieloption:
Andere Uferseite hinter
Korb ist Out of Bounds.



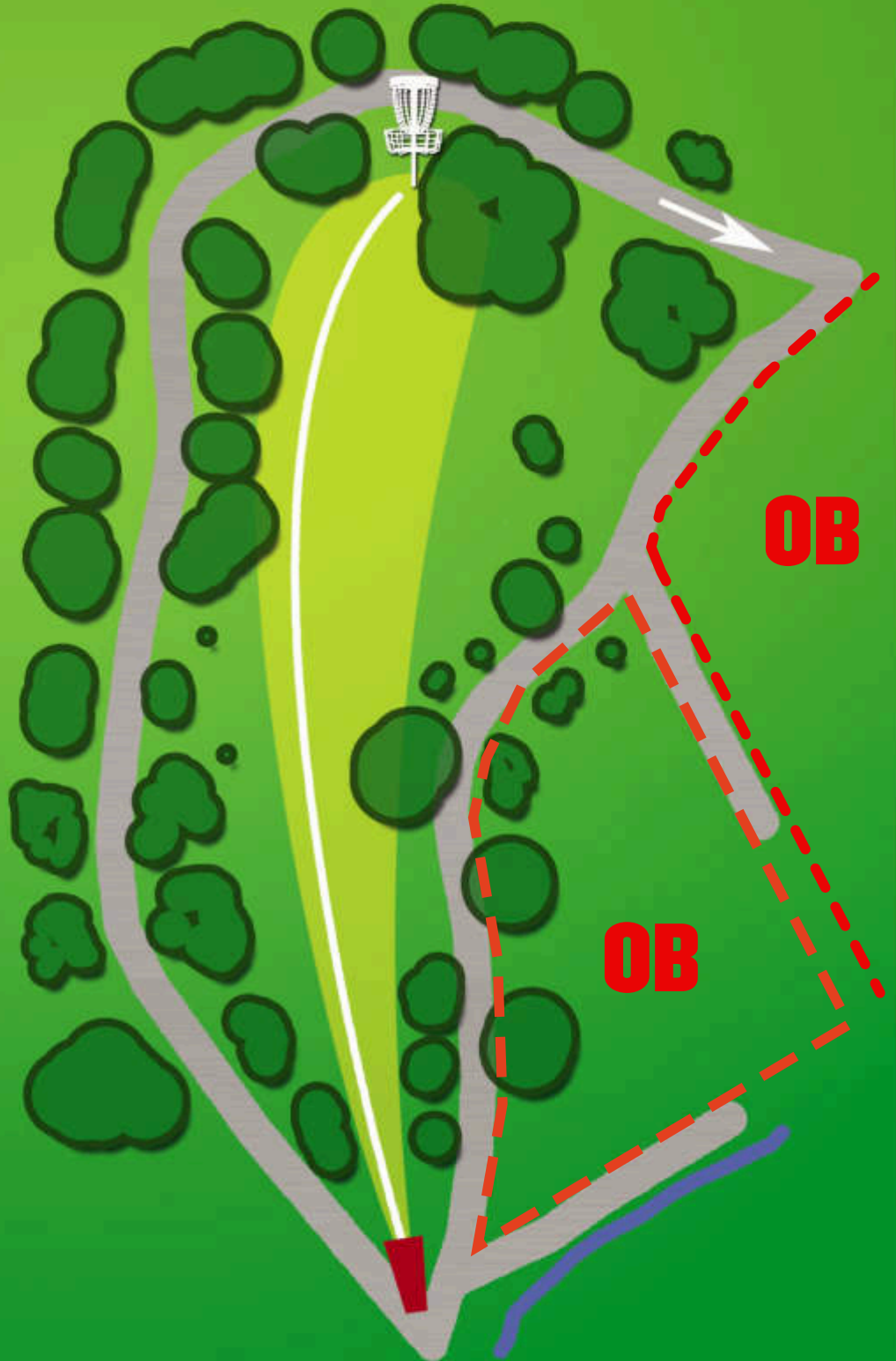
**OB: Bach und darüber (auch an der Brücke)
und eingezeichnete Flächen gelten als Out of Bounds.**

Disc Golf Parcours

**Bahn
9**

**119 m
Par 3**

Auf Spaziergänger
achten!
Spiele erst, wenn die
Wege frei sind.



OB: Fairways der Bahnen 11 und 12 sind Out Of Bounds.

Disc Golf Parcours

**Bahn
10**

87 m

Par 3

Achtung Spaziergänger:

**Wege unbedingt
einsehen. Spiele erst,
wenn die Wege frei sind.**

**Spieler auf Bahn 11
haben Vorrang.**



**OB: Der Weg rechts entlang des Fairways und dahinter, Wassergraben und dahinter
ist Out Of Bounds.**

Disc Golf Parcours

**Bahn
11**

**76 m
Par 3**

Mando:

Mando muss links passiert werden.
Gelingt dies nicht, starte an der Dropzone und addiere einen Strafpunkt.

Spiele erst, wenn die Wege frei sind.



OB: Wege und dahinter sind Out Of Bounds.

Disc Golf Parcours

Bahn 12

92 m
Par 3

Pflichthindernis:

Markierter Stamm muss links mit der Scheibe passiert werden.
Gelingt dies nicht, spiele von der Drop Zone
Addiere einen Strafpunkt.

Insel-Regel:

Dein Tee-Shot muss in der Insel liegen bleiben.
Gelingt dies nicht, spiele von der Drop Zone. (Strafpunkt)



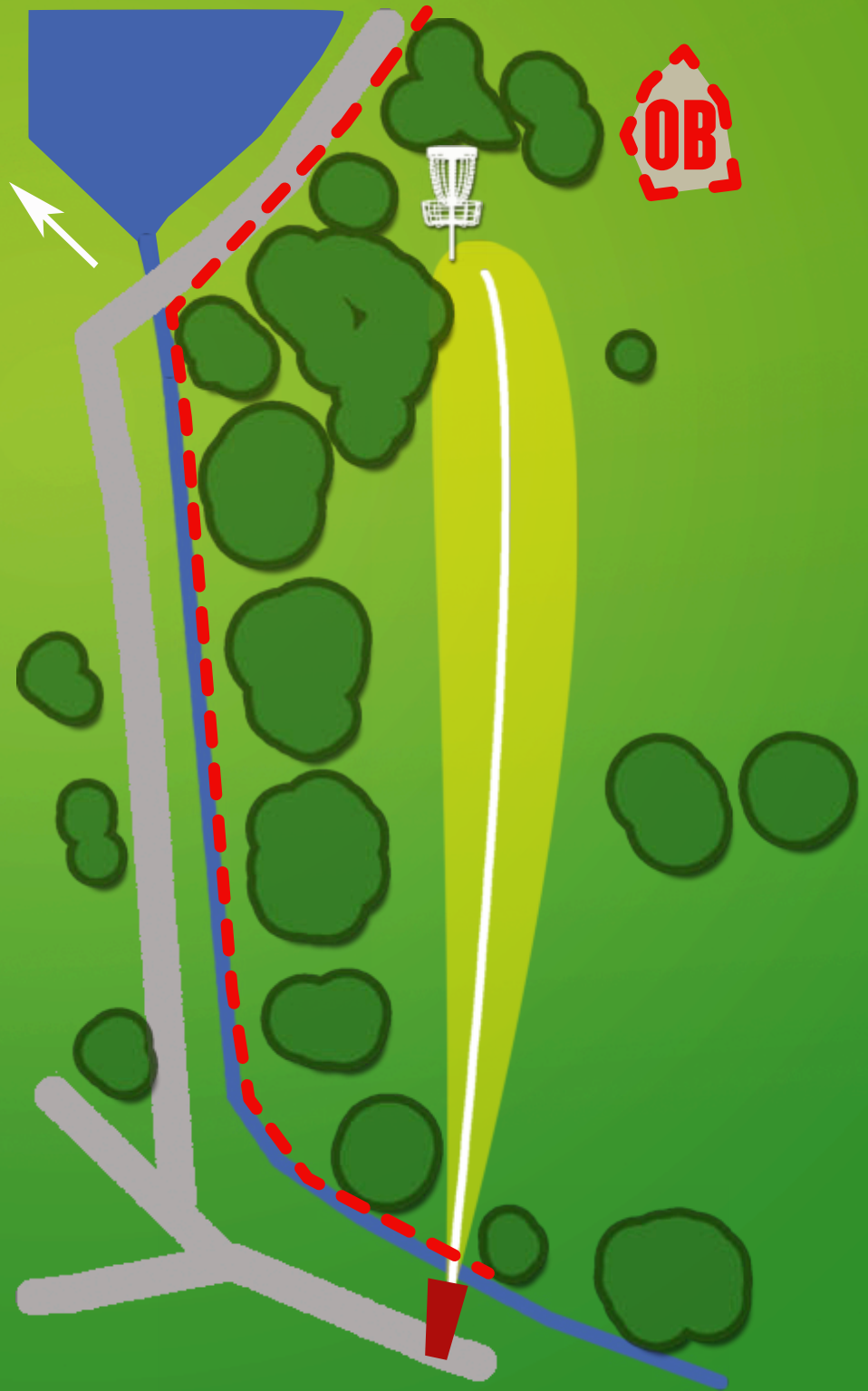
OB: Die Insel markiert die OB-Linie von allen Würfeln innerhalb der Insel. Es wird nach der OB-Regel weitergespielt.

Disc Golf Parcours

**Bahn
13**

**73 m
Par 3**

Gegenverkehr:
Verständige Dich mit
wartenden Spielern am
Rodelberg und beende
zügig diese Bahn.



OB: Vom Fairway aus markiert der Bach und der Wegrand hinter dem Korb die OB-Linie.

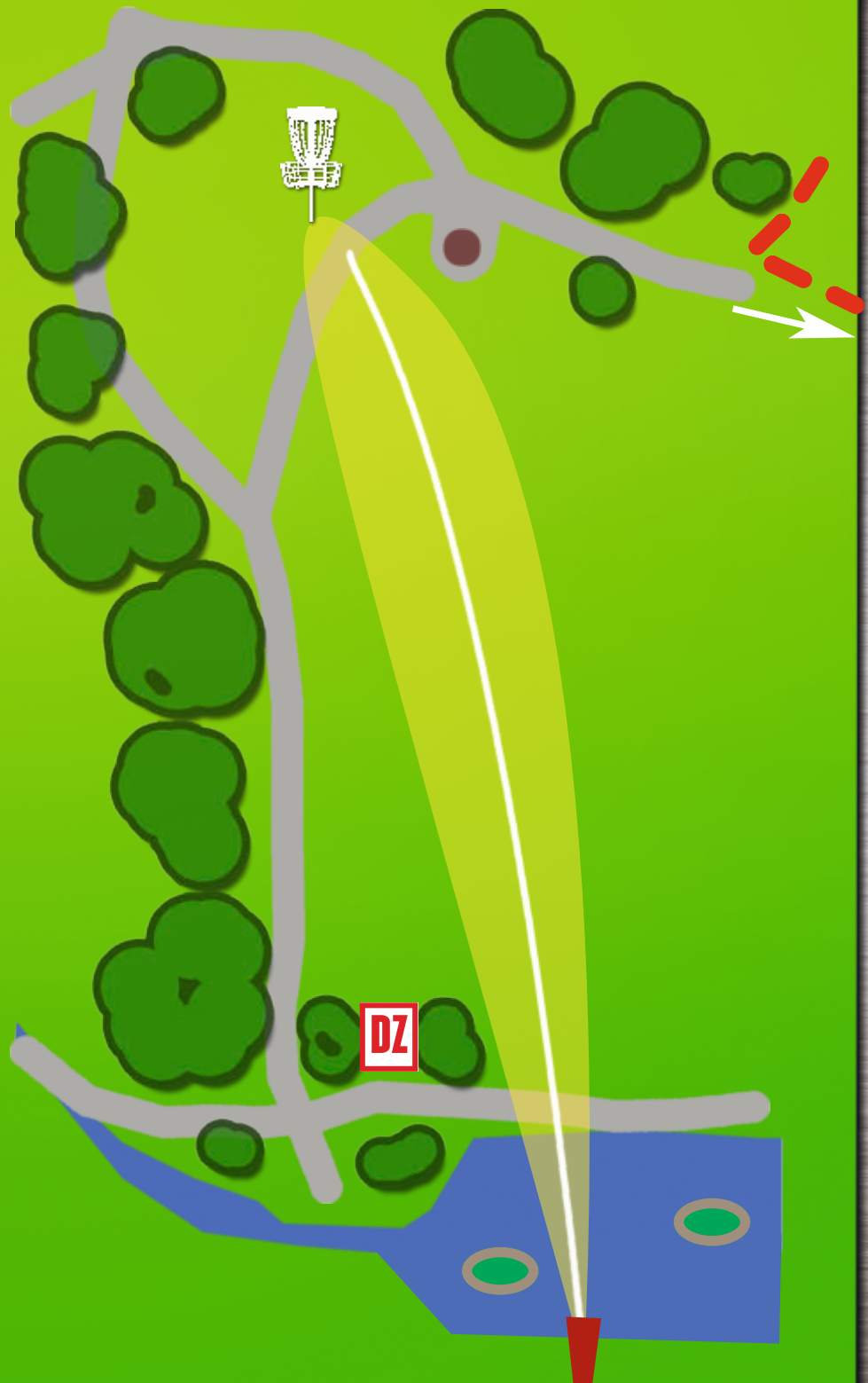
Disc Golf Parcours

Bahn 14

119 m
Par 3

Wasserhindernis:
Landet Deine Scheibe im
Wasser, spiele an der
Drop Zone mit einem
Strafpunkt weiter.

Wege:
Ein Beobachter (Spotter)
kann für Dich den Weg
einsehen und Dir beim
Auffinden Deiner Scheibe
behilflich sein.



OB: Fairway der Bahn 7 ist Out Of Bounds.

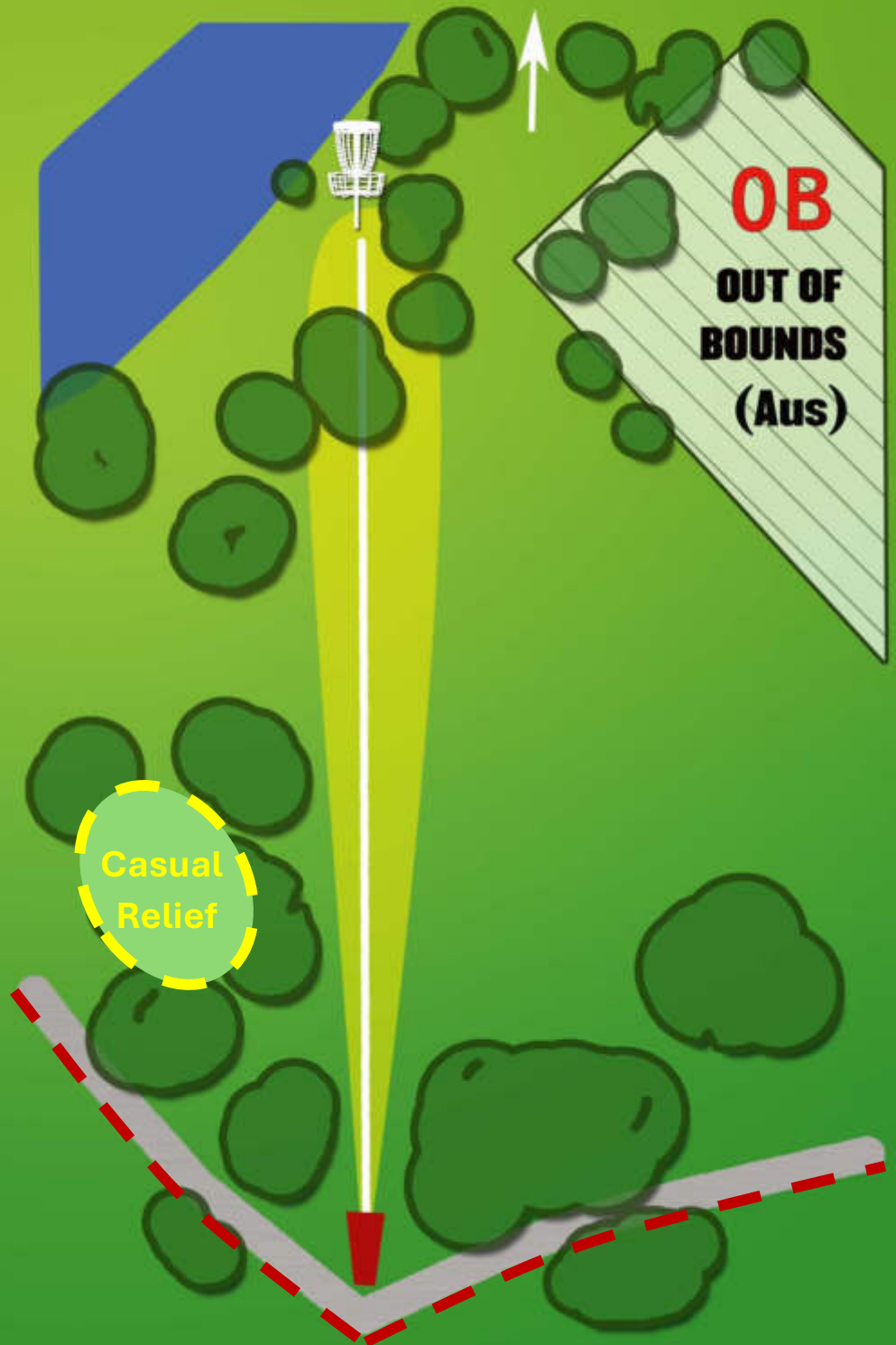
Disc Golf Parcours

**Bahn
16**

**68 m
Par 3**

Bahn kreuzt:
Verständige Dich mit den
Spielern auf der Bahn 15.
Bleib aufmerksam!

Private Grundstücke:
Private Grundstücke
sind fremdes Eigentum
und Out of Bounds.



Locker bleiben: Gelassenheit ist der Schlüssel zu einem guten Spiel.

Disc Golf Parcours

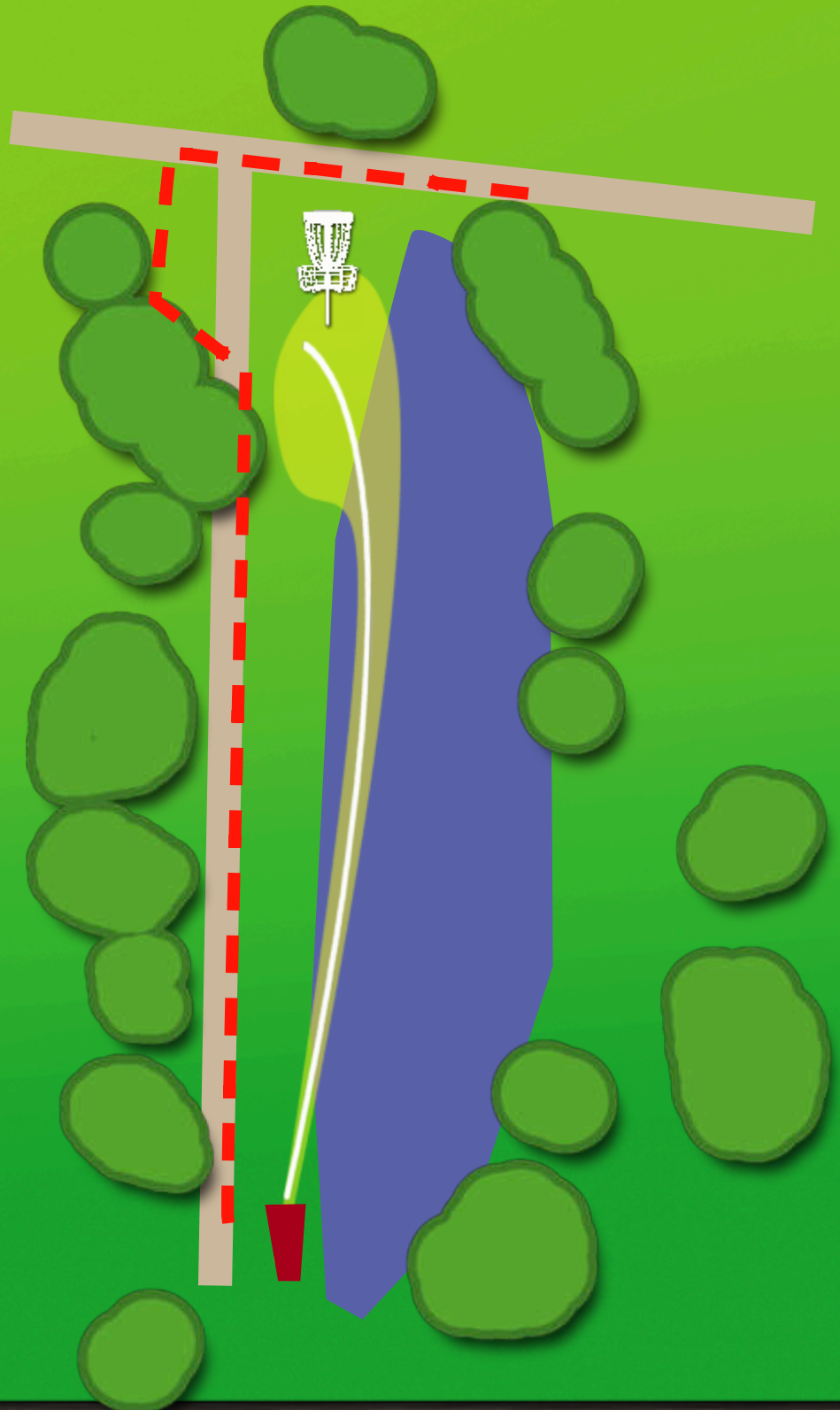
Bahn 17

60 m
Par 3

Wege, Straße:

Ein Beobachter (Spotter)
kann für Dich den Weg
einsehen und Dir beim
Auffinden Deiner Scheibe
behilflich sein.

Wasserhindernis
ist OB (Strafwurf).



OB: Wasser und außerhalb der markierten Bereiche.

Disc Golf Parcours

Bahn 18

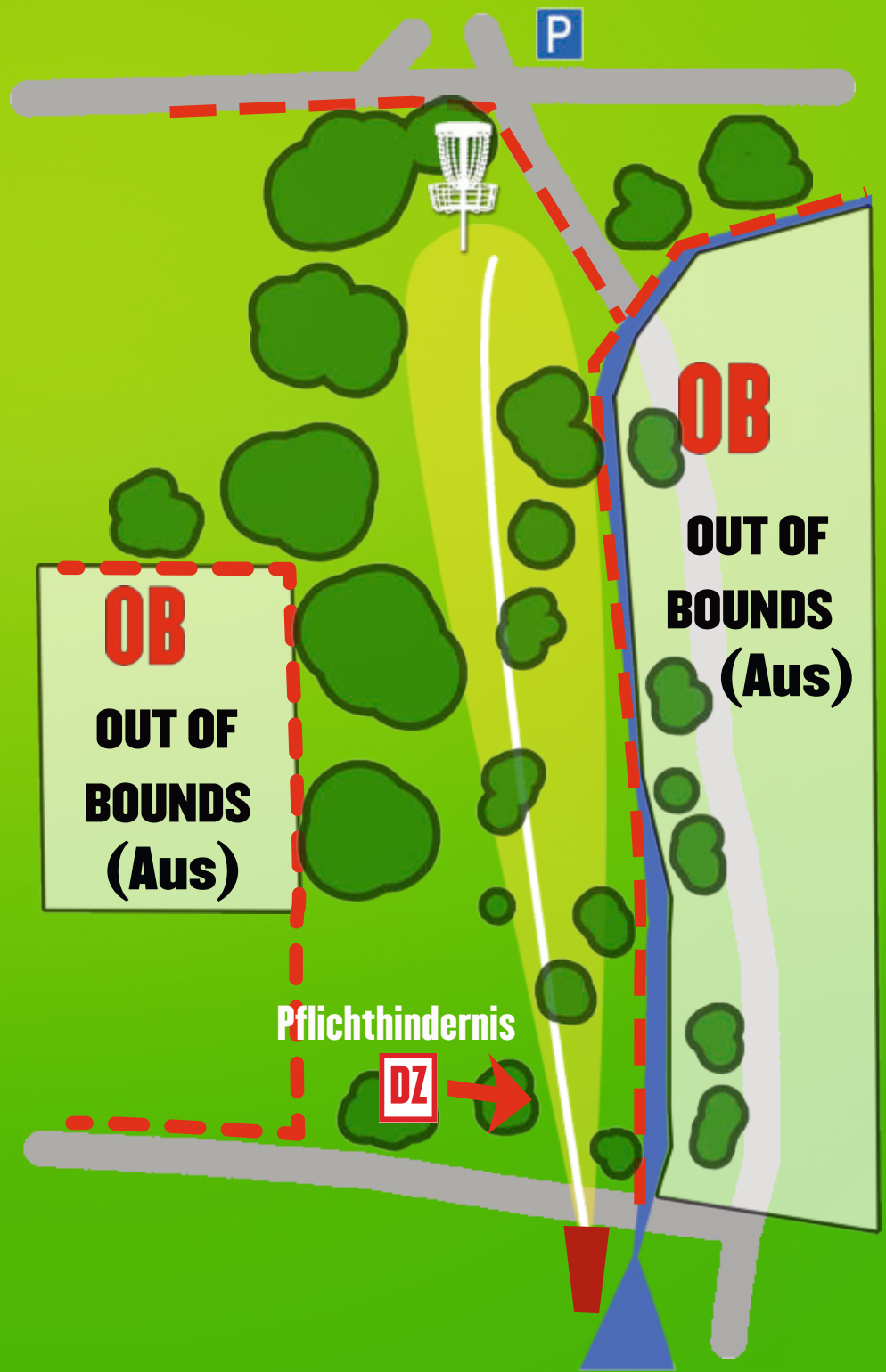
70 m Par 3

Pflichthindernis:

Markierter Stamm muss rechts mit der Scheibe passiert werden. Gelingt dies nicht, starte an der Drop Zone. Addiere einen Strafwurf.

Gesperrte Bereiche:

Umzäunte Grundstücke, Wasserhindernis und andere Uferseite sind OB.



OB: Alle eingezäunten Bereiche, der Weg, die Brücke und der Bereich dahinter sind OB.