



Tee-Timers
DISC-GOLF WOLFENBÜTTEL

Caddybook

14. Wolfenbüttel Open

27/28 August 2022



Tee-Timers
DISC-GOLF WOLFENBÜTTEL



Herzlich Willkommen
zu den 14. Wolfenbüttel Open.

Da die Anmeldezahlen bei allen Turnieren am
Anfang des Jahres enorm hoch waren, haben wir,
die Tee-Timers, uns entschlossen, die
Wolfenbüttel Open an zwei Tagen zu
veranstalten.

Da der Kurs im Seeliger Park vorbereitet ist,
werden wir die Divisionen trennen, um so der
doppelten Anzahl an Spieler*innen die Teilnahme
zu ermöglichen.

Am 27.08.2022 spielen die Junioren und Open.

Am 28.08.2022 die übrigen Divisionen.

Auf den kommenden Seiten wollen wir euch den
den diesjährigen Kurs vorstellen.

Danke an alle Helfer, die dieses Event möglich
gemacht haben, an die Stadt Wolfenbüttel und
das Jugendgästehaus für die gute Kooperation.
Das Wok-In und die Aral Tankstelle Anja Selhorst,
Lange Str. 39.

Wir wünschen eine gute Anreise sowie viel Spaß
und Erfolg.



Zeitplan für den 27. und 28. August

Anmeldung ab	8:00 Uhr
Playersmeeting	8:40 Uhr
Tee-Off 1 Runde ca.	9:10 Uhr
Mittagessen ca.	12:15 Uhr
Tee-Off 2 Runde ca.	13:45 Uhr

(Metrix beachten)

Beim Playermeeting wird nur auf eventuelle Fragen eingegangen. Es werden nicht die Bahnen vorgestellt!

Wichtige Informationen:

Adresse für das Navi:

Am Seeligerpark 1, 38304 Wolfenbüttel

Das Scoring läuft über Discgolf Metrix. Für eure Kontrolle liegen im TD Büro Scorekarten bereit.

Die Scores müssen nach der Runde nicht bestätigt werden.

CTP wird über alle drei Runden an Bahn 8 ausgespielt.

(1 Preis)

AcePool (1 Euro) wird geteilt.

Stechen werden auf den Bahnen:

3 ,4 ,8 ,18 im Cycle ausgetragen.

Ein Verbandskasten liegt im TD Büro.

Telefonnummern:

Sven-Oliver Thom: 0171 / 1909897

Andreas Martin: 0176 / 64375248

Marius Famme: 0172 / 5657954

Übersichtsplan Seeligerpark



Übersichtsplan Reiterwiese



HQ Turnierbüro

Wok In

WC im Jugendgästehaus

Öffentliches WC Nutzungsgebühr 50ct

ARAL WC in der Tankstelle

Bahn	Länge	Par	Bahnenübersicht Wolfenbüttel Open
1	81	3	OB im Wald rechts.
2	103	3	Mando rechts umspielen, bei verfehlen zur Dropzone.
3	74	3	Mando links umspielen, bei verfehlen zur Dropzone. OB ab der hinteren Wegkante links und in den Tannen. Bei Lage im OB optional von der Dropzone spielen.
4	72	3	OB links ab der Markierung und der Weg hinter dem Korb.
5	66	3	
6	75	3	Mando links umspielen, bei verfehlen zur Dropzone.
7	79	3	Mando links umspielen ReTee bei verfehlen. Wasser ist OB.
8	64	3	Links und rechts vom Dreick Hazard. 806.05. Bei Lage innerhalb des Bauzauns 806.04 Relief Area. Lage liegt danach im Hazard. CTP Runde 1/2
9	74	3	Ob ab dem Weg rechts und darüber hinaus.
10	87	3	Ob ab dem Weg rechts und darüber hinaus.
11	61	3	Ob ab dem Weg rechts und darüber hinaus.
12	108	3	OB ab dem Weg links und darüber hinaus.
13	97	3	OB Oker
14	103	3	OB ab dem Weg links und ab dem Weg hinter dem Korb und darüber hinaus
15	101	3	Mando links umspielen, bei verfehlen zur Dropzone. OB ab dem Weg rechts und darüber hinaus.
16	83	3	OB Oker
17	75	3	Mando links umspielen, bei verfehlen zur Dropzone. Bei Lage in den Kasematten Regel 806.04 Relief Area mit 2m! Relief. Optional von der Dropzone spielen.
18	54	3	Bei verfehlen der Insel vom Tee, weiter von der Dropzone mit einem Strafwurf. Für alle weiteren Würfe gilt die OB Regel.
Ges.	1457	54	

Ergänzende Hinweise

Für jedes verfehlen eines Mandos gibt es einen Strafwurf.
Auch von der Dropzone.

806.04 Ein Erleichterungsbereich wird wie OB bespielt, mit dem einzigen Unterschied, dass ein Spieler, dessen Scheibe in einem Erleichterungsbereich zur Ruhe kommt, keinen Strafwurf erhält.

Regel 6.3 b5 der Bundesspielordnung.
(Mitführen oder Konsum von Alkohol)
Ein Verstoß führt zur Disqualifikation!

**Achtet auf
Passanten!**



OB

Auf Fußgänger achten!
OB: Wald rechts

81m
Par 3

1

**Achtet auf
Passanten!**



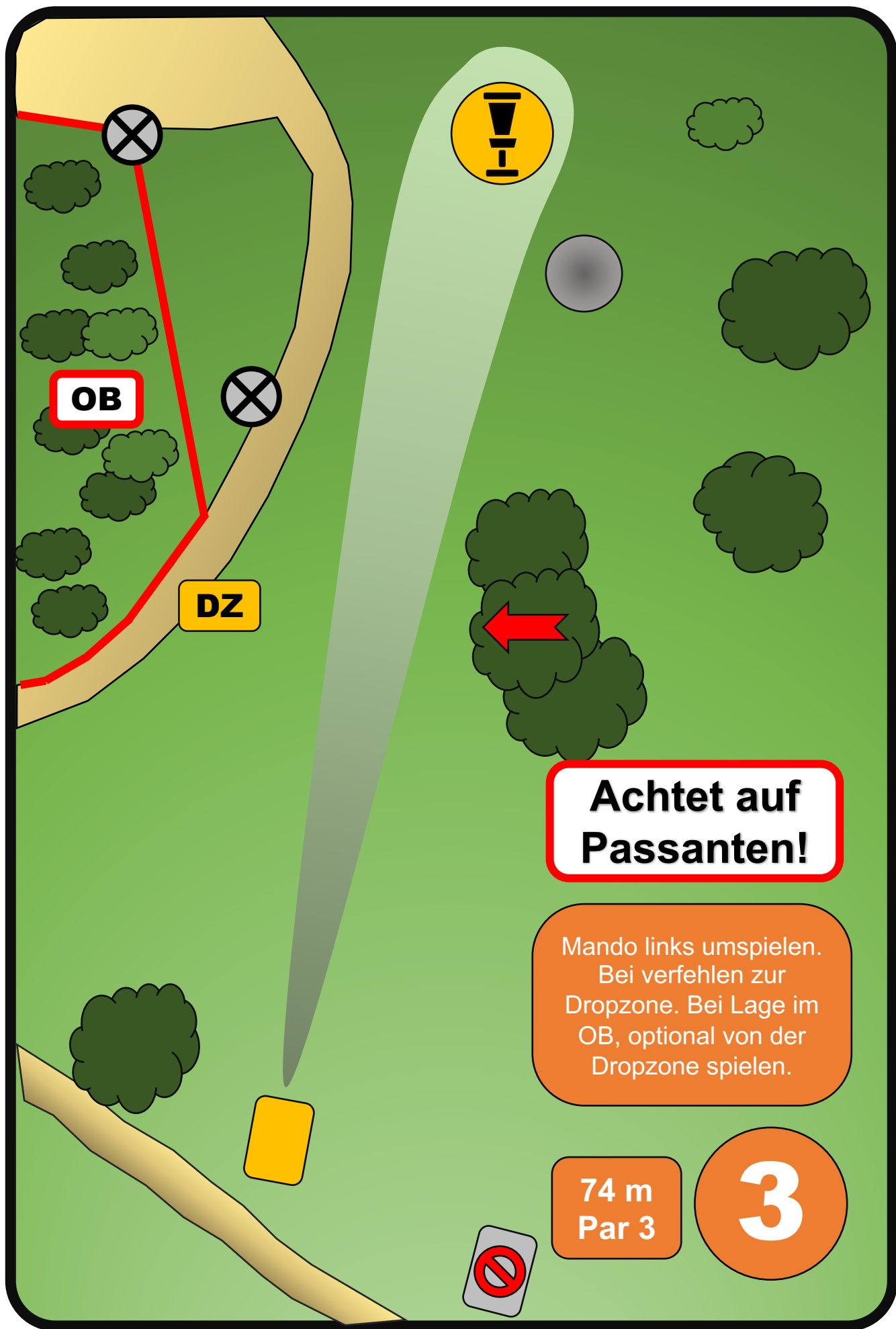
DZ

Mando rechts
umspielen
Dropzone bei
Verfehlen

2

**103m
Par 3**





OB

DZ

**Achtet auf
Passanten!**

Mando links umspielen.
Bei verfehlen zur
Dropzone. Bei Lage im
OB, optional von der
Dropzone spielen.

74 m
Par 3

3

OB

**Achtet auf
Passanten!**



OB

OB links ab der
Markierung und ab dem
Weg hinter dem Korb

72m
Par 3

4



**Achtet auf
Passanten!**

5

**66m
Par 3**

**Achtet auf
Passanten!**



DZ



Mando links
umspielen
Dropzone bei
Verfehlen

**75 m
Par 3**

6

OB



**Achtet auf
Passanten!**



Mando links umspielen
ReTee bei Verfehlen
Wasser ist OB

79 m
Par 3

7

**Hazard
806.05**

**CTP
Runden
1-2**

**Hazard
806.05**

**Relief
806.04**

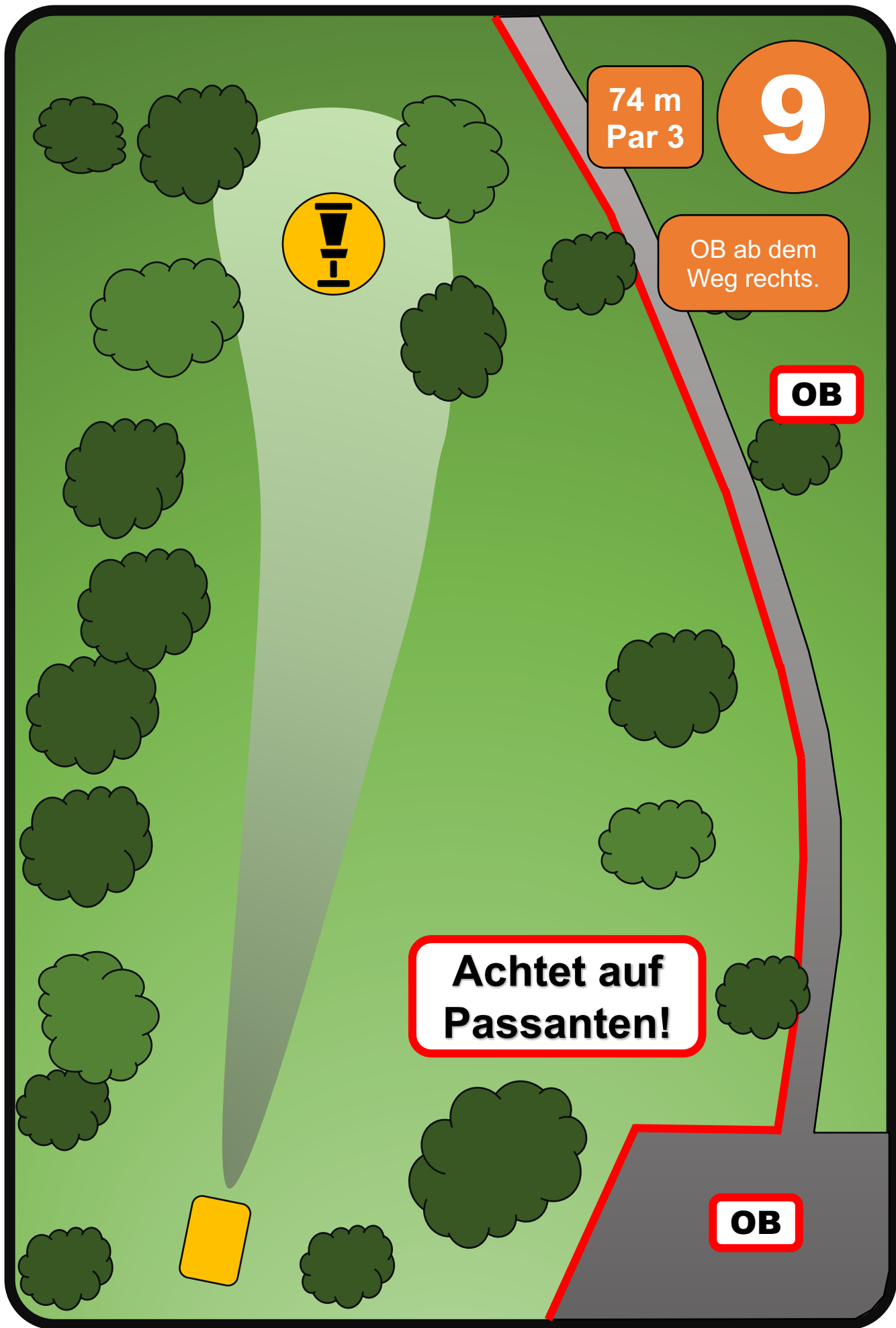
**Achtet auf
Passanten!**

Hazard ab den
Wegen. Mit
Strafwurf weiter
von der Lage

8

**64 m
Par 3**

Bei Lage innerhalb
des Bauzauns,
806.04 Relief.
Lage befindet sich
danach im Hazard!



9

74 m
Par 3

OB ab dem
Weg rechts.

OB

Achtet auf
Passanten!

OB



OB

**Achtet auf
Passanten!**

OB

OB ab dem
Weg rechts.

87 m
Par 3

10

**Achtet auf
Passanten!**



OB

OB

OB ab dem
Weg rechts.

11

61 m
Par 3



OB

OB



**Achtet auf
Passanten!**

OB ab dem
Weg links.

108 m
Par 3

12

**Achtet auf
Passanten!**



OB

Die Oker
ist OB

97 m
Par 3

13

OB



OB

**Achtet auf
Passanten!**

OB ab den Wegen
und darüber hinaus.

103 m
Par 3

14

**Achtet auf
Passanten!**



OB

DZ



OB

Mando links umspielen.
Bei verfehlen zur
Dropzone.
Die Oker und ab dem
Weg rechts ist OB.

101 m
Par 3

15

**Achtet auf
Passanten!**

OB



16

**83 m
Par 3**



**Achtet auf
Passanten!**



**Relief
806.04**

DZ



Bei Lage in
den Kasematten
Relief 806.4
2 Meter! Optional von
der Dropzone werfen.

Mando links umspielen. Bei
verfehlen zur Dropzone.

**75 m
Par 3**

17

Insel vom Tee
verfehlt, nächster
Wurf von der
Dropzone mit
einem Strafwurf.
Für alle weiteren
Würfe gilt die OB
Regel!



DZ

**Achtet auf
Passanten!**

18

54 m
Par 3

