



DISCGOLF TURNIER



STADTPARK

OLDENBURGER
**OSTER
OPEN**

08/04
23

Liebe Discgolfer/innen,

Premiere! Am 08.04.23 finden die ersten „Oldenburger Oster Open“ statt. Und ihr seid dabei. Also allen Grund zur Vorfreude.

Damit ihr gut auf das Turnier vorbereitet seid, erhaltet ihr alle wichtigen Informationen in diesem Caddybook.

Parkmöglichkeiten

Schauenburger Platz 2, Oldenburg in Holstein

Die komplette linke Seite des Parkplatzes am Schauenburger Platz (vor der Bücherei) ist kostenlos.

Kremsdorfer Weg 31, Oldenburg in Holstein

Alternativ stehen uns Parkmöglichkeiten an der Oldenburger Berufsschule zur Verfügung.

Turnierbüro

Das Turnierbüro befindet sich am Stadtpark-Spielplatz, unweit der Turnierbahn 3.



Turnierablauf

8:45 Anmeldung

09:30 Players Meeting am Turnierbüro

10:00 Start der Runde 1

Nach der ersten Runde findet das Mittagessen im Oldenburger Sportlerheim statt. Die Wegbeschreibung erhaltet ihr beim Players Meeting. Das Essen ist im Startgeld inklusive. Getränke bestellt und zahlt jeder selbst.

13:15 ca. Runde 2

Die Startzeit der zweiten Runde wird dem Verlauf der ersten Runde angepasst und rechtzeitig bekanntgegeben.

Weitere Informationen



Die Ergebnisse werden über Discgolftmetrix erfasst. Jeder Spieler benötigt ein Metrixkonto und den Zugriff am Turniertag.

Kontakt

Silas Grümmert, TD: 01728166966 kellenhusen1234@web.de



@ostseediscgolf

Partner



Wir freuen uns auf euch

Silas Grümmert

TD, Ostsee Discgolf Kellenhusen

Ostsee Discgolf Kellenhusen e.V.

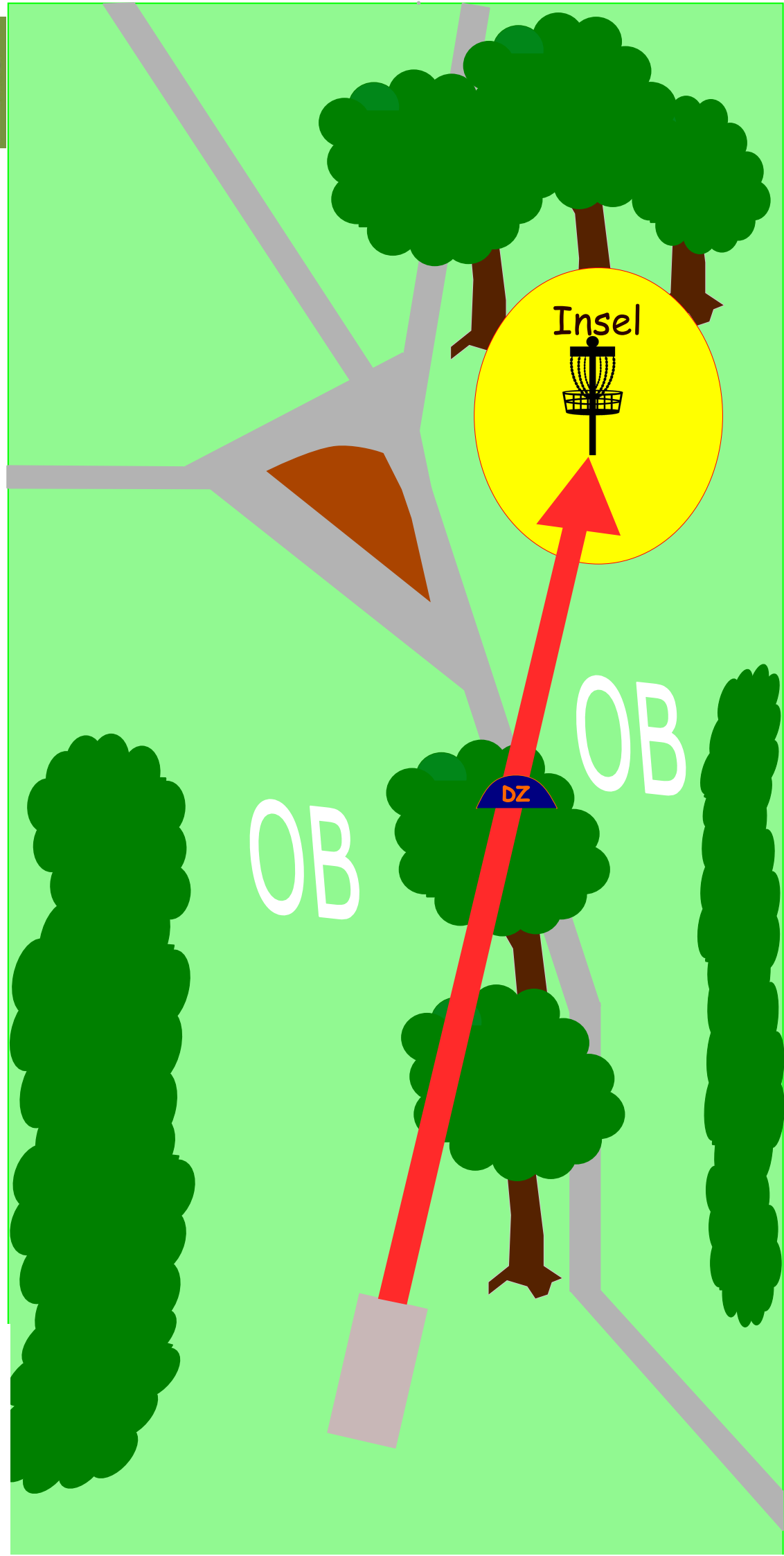


Bahn	1	2	3	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Gesamt	
Par	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	54
Länge	56	92	104	85	98	52	68	73	56	60	56	56	50	83	74	99	60	48	105	1319	

Bahn 1

56 m
PAR 3

Inselbahn mit DZ...
wird mit dem ersten
Wurf die Insel verfehlt,
kassiert der
Spieler einen Strafpunkt
und geht zur Dropzone.
Für jedes weitere
Verfehlen gibt es
einen weiteren
Strafpunkt.

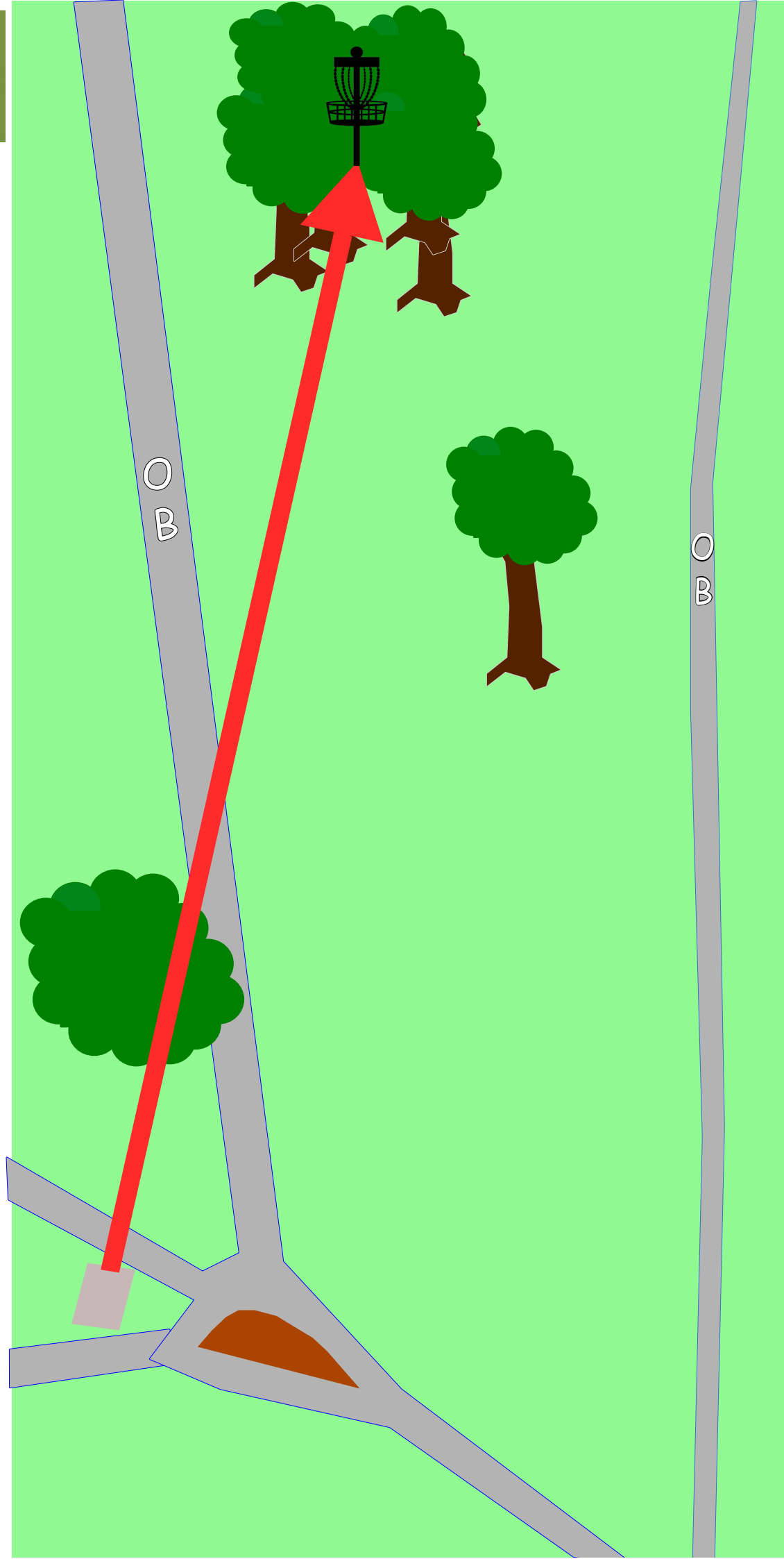


Bahn 2

92 m

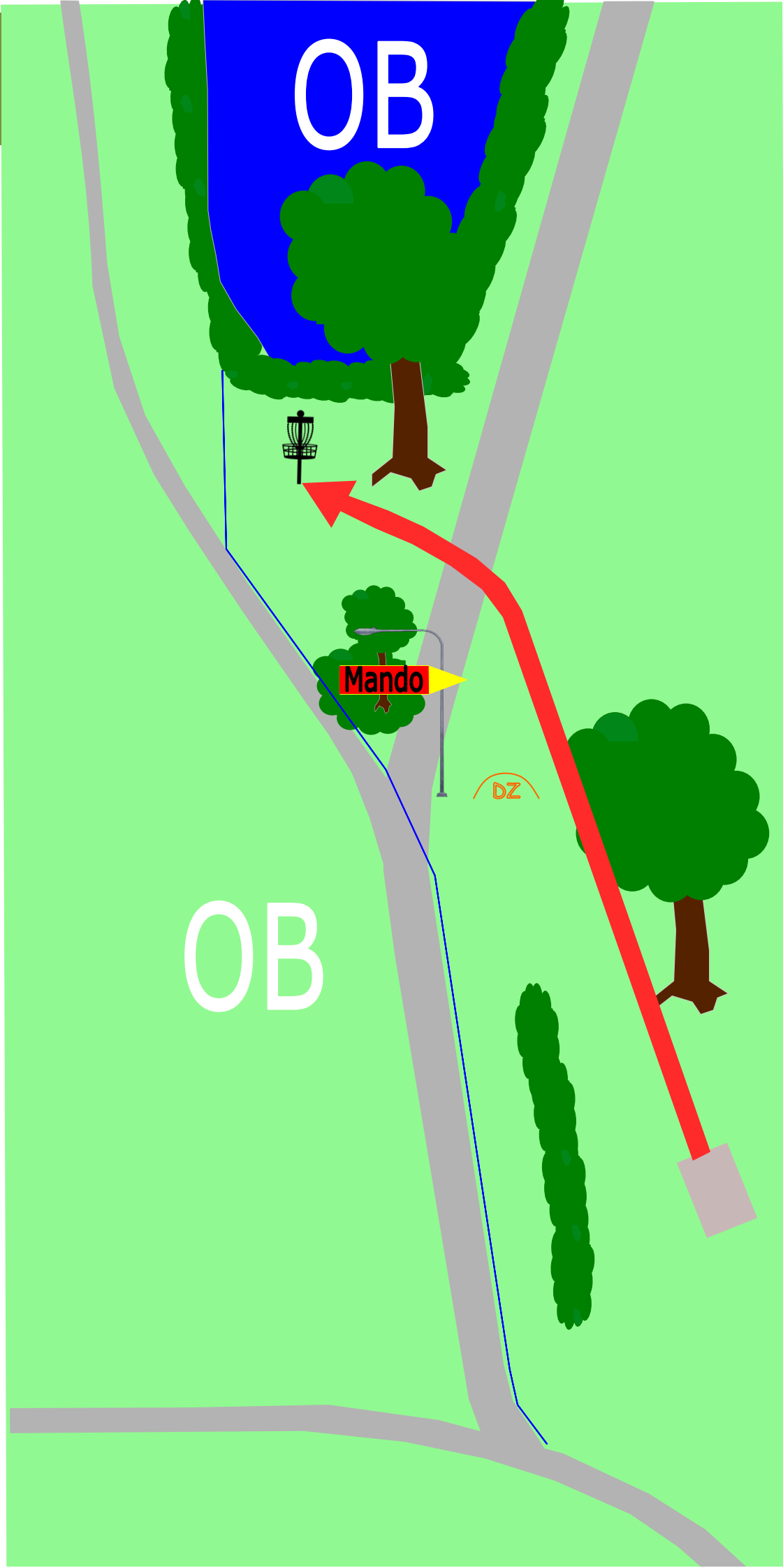
PAR 3

Wege sind OB
(auch rechts
vom Korb)



Bahn 4 85 m PAR 3

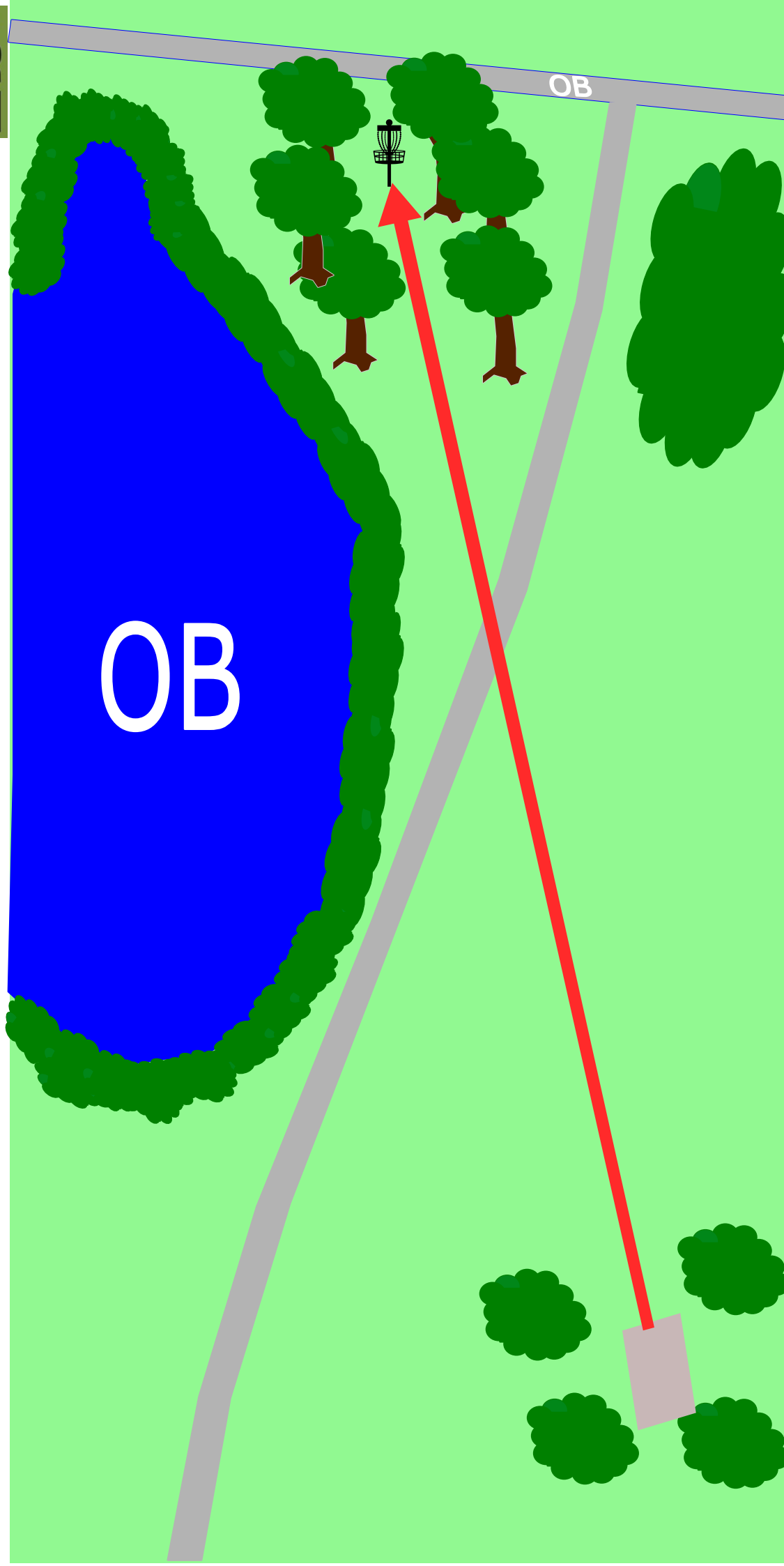
Mando:
Der Baum
muss rechts
umspielt
werden. DZ
knapp hinter
dem Weg
(rechts neben
der Laterne)
Wasser ist OB



Bahn 5

98 m
PAR 3

Wasser ist OB

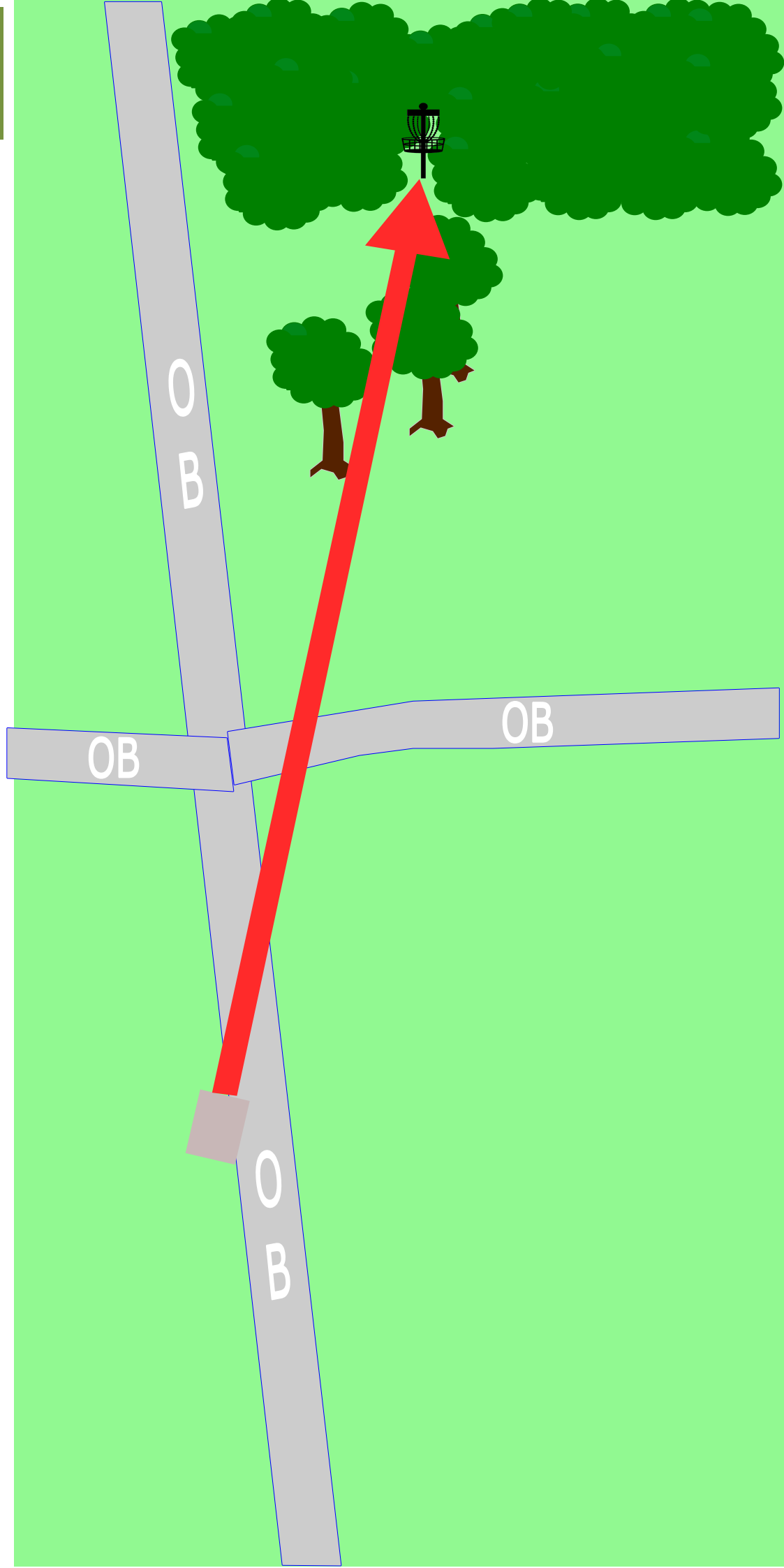


Bahn 6

52 m

PAR 3

Wege sind OB

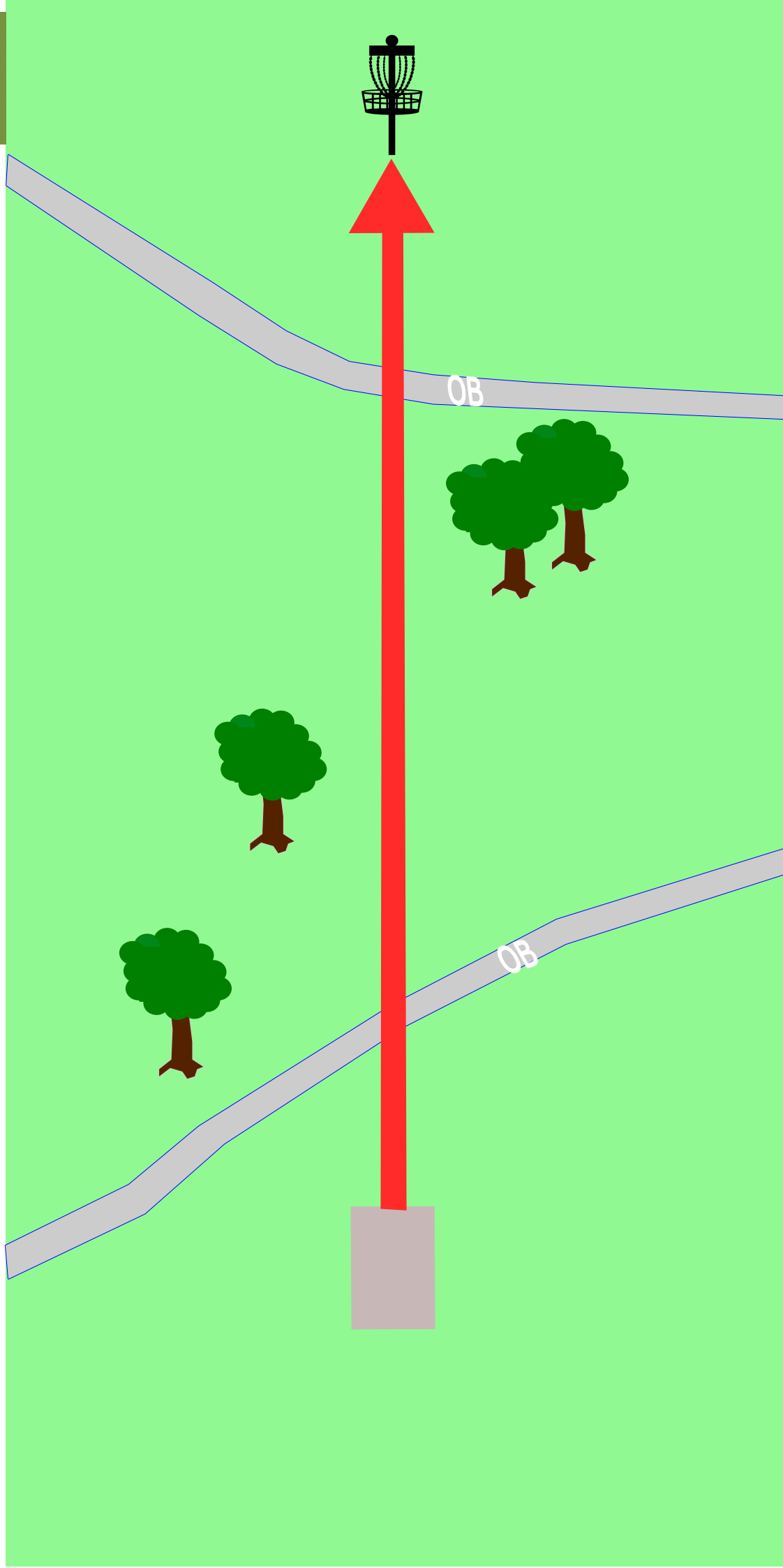


Bahn 7

68 m

PAR 3

Wege sind OB



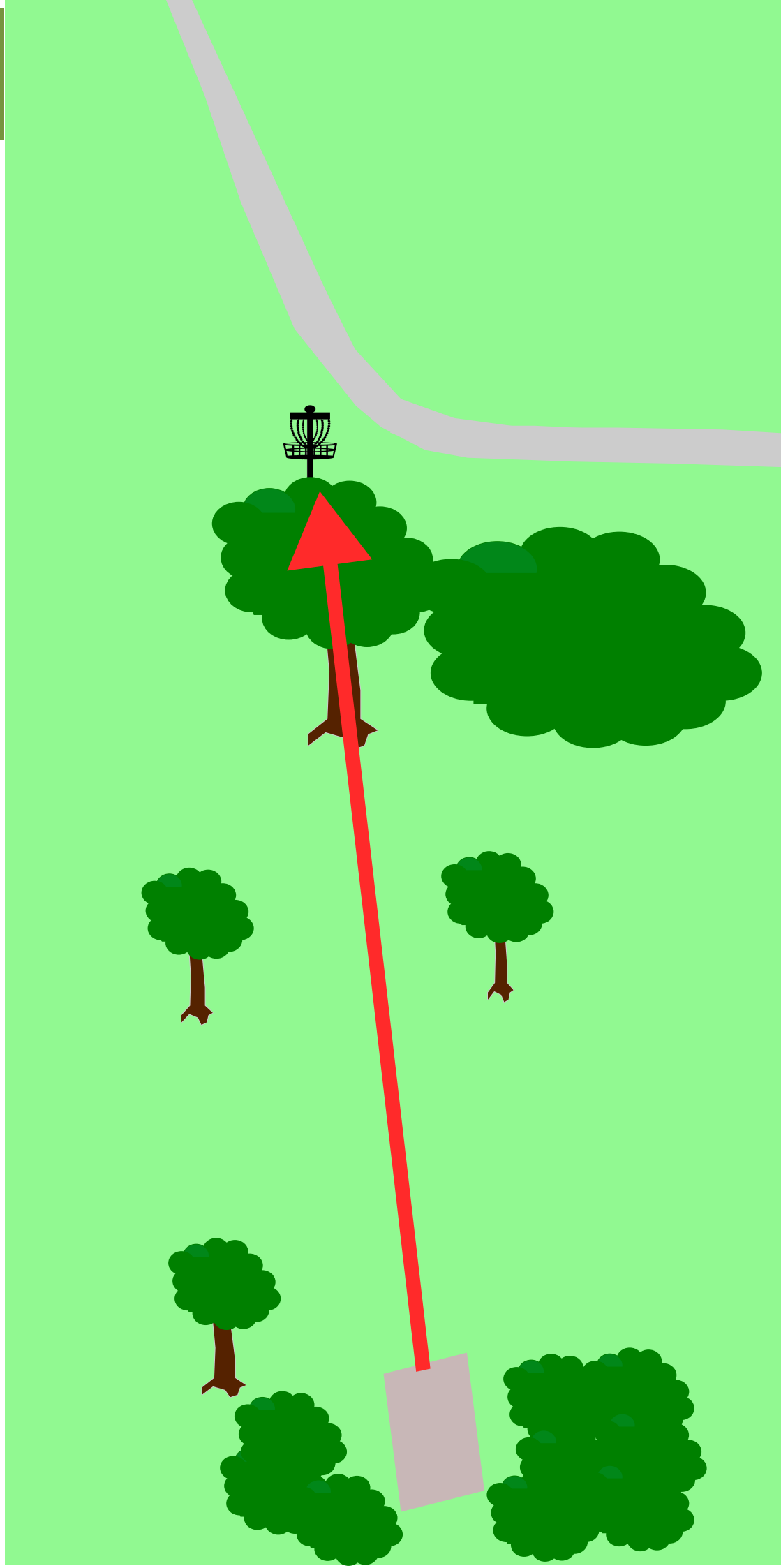
Bahn

8

73 m

PAR 3

Aufpassen
auf die Spieler
an Abwurf
9 und 15!

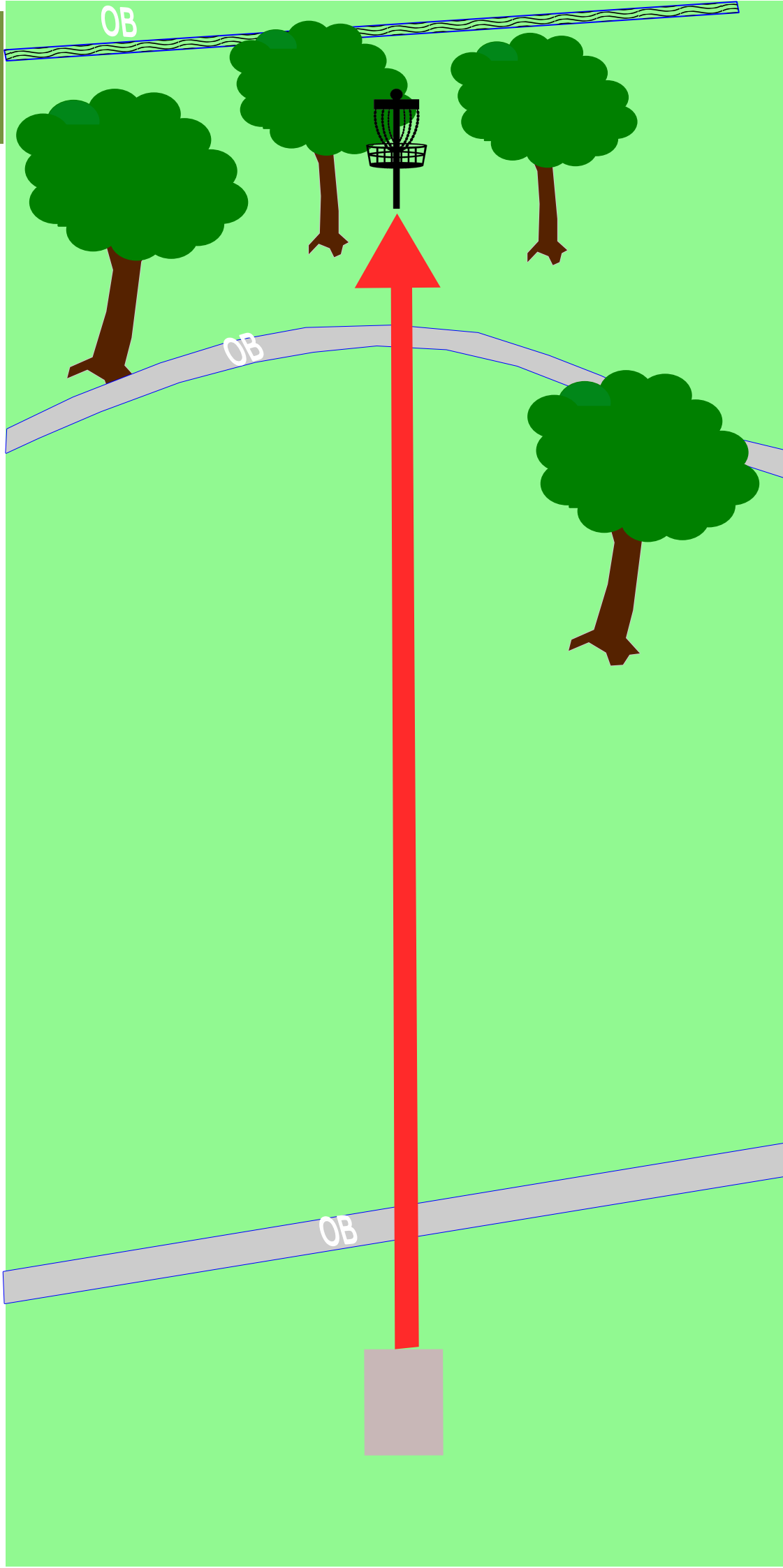


Bahn 9

56 m

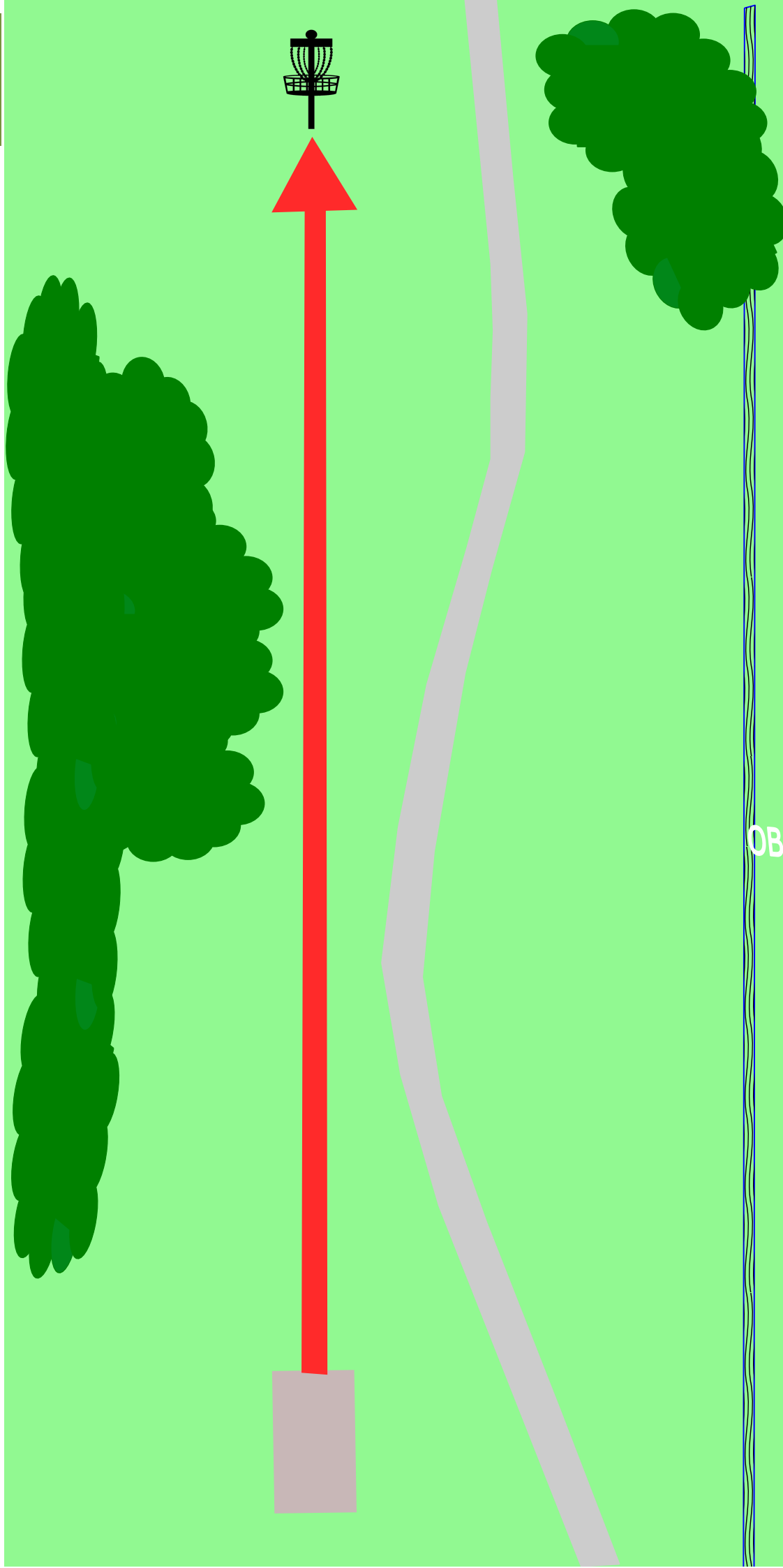
PAR 3

Wege sind OB
/hinter dem
Zaun ist OB



Bahn 10 60 m PAR 3

rechts hinter
dem Zaun
ist OB



Bahn

11

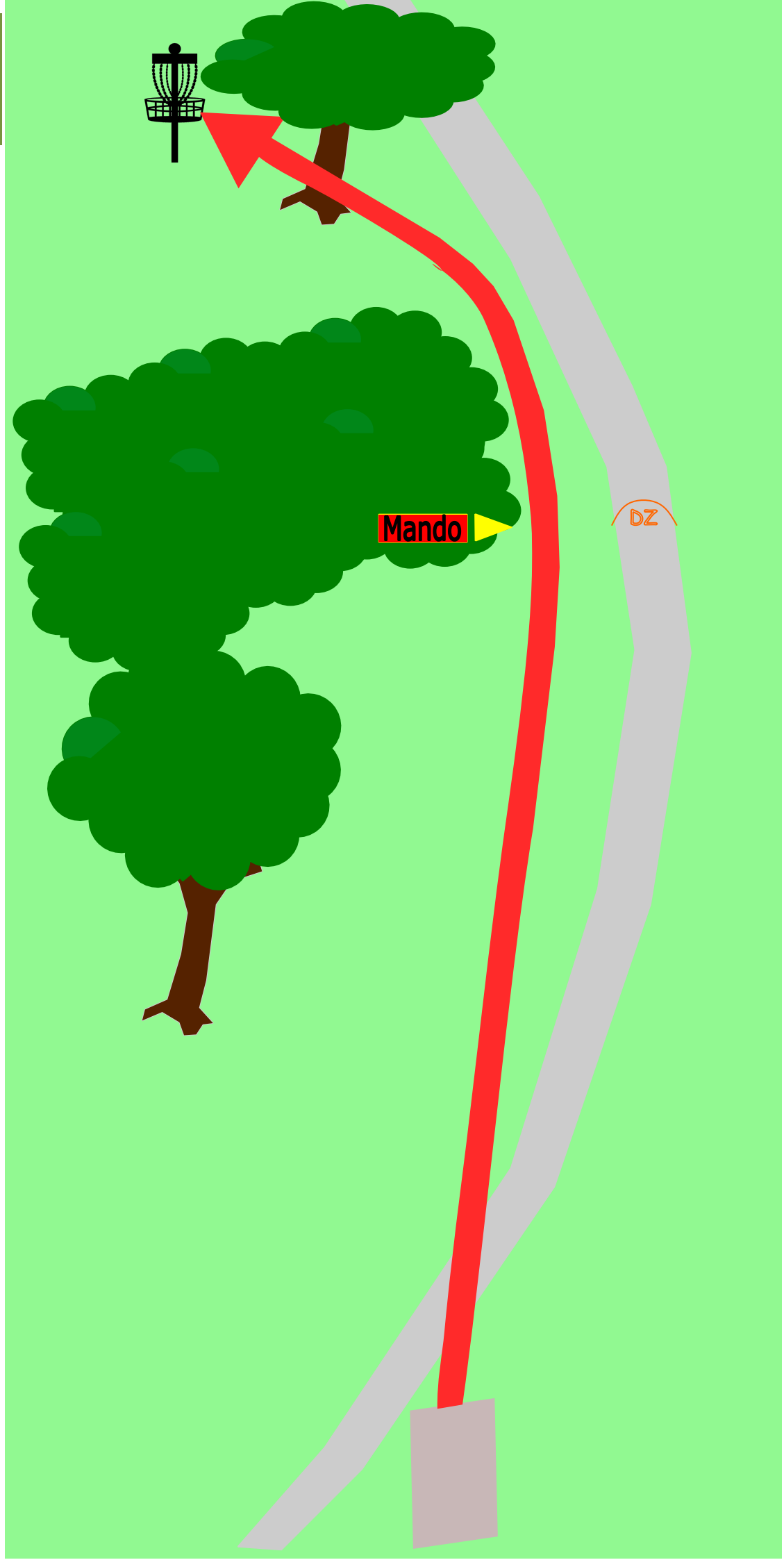
56 m

PAR 3

Mando:

Der dicke Baum
ist rechts zu
umspielen.

DZ auf dem Weg
Höhe des
Baumes

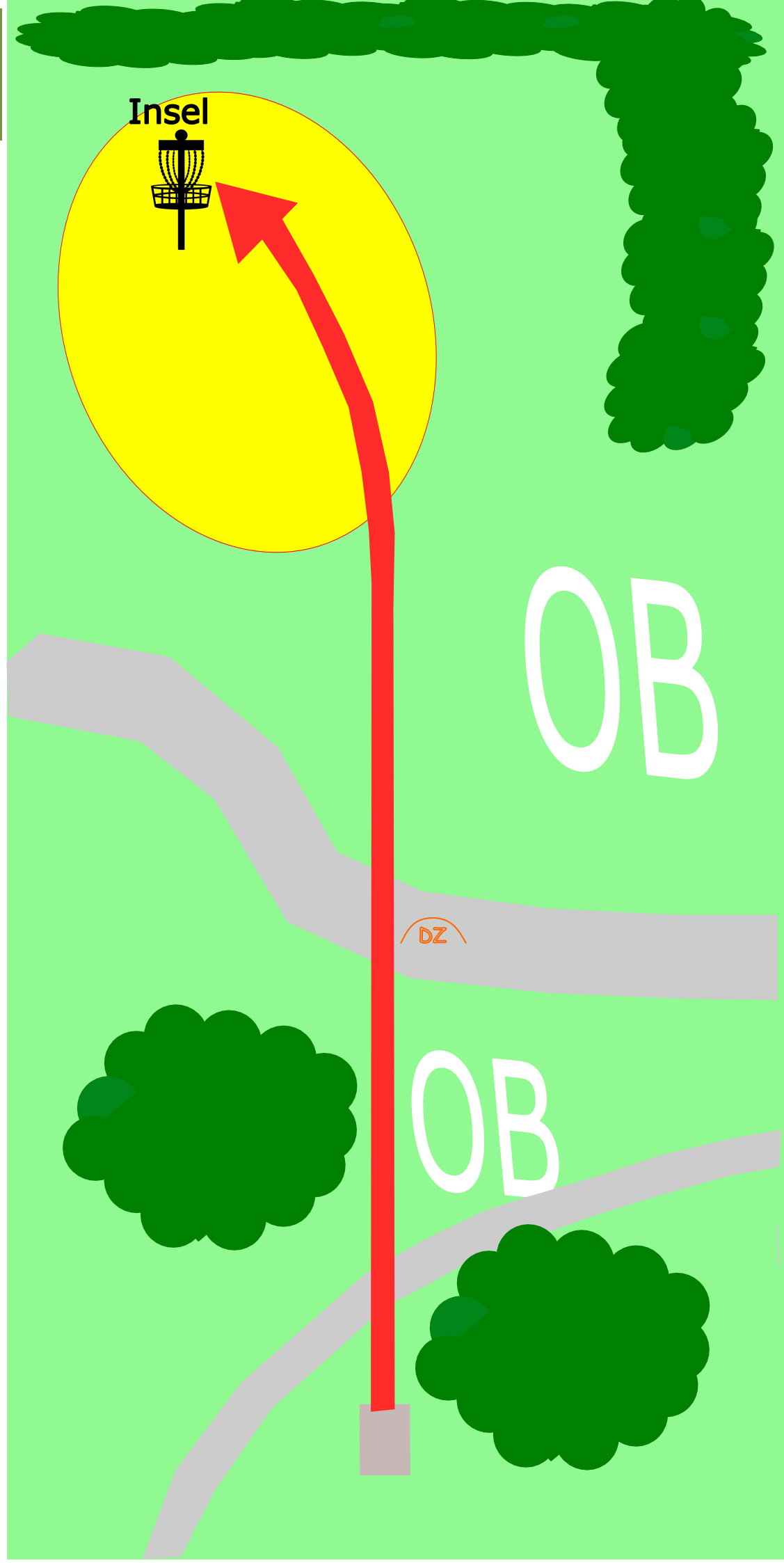


Bahn
12

50 m

PAR 3

Inselbahn:
DZ auf dem Weg
Wie an Bahn 1,
gibt es einen
Strafpunkt, wird
die Insel
nicht getroffen.

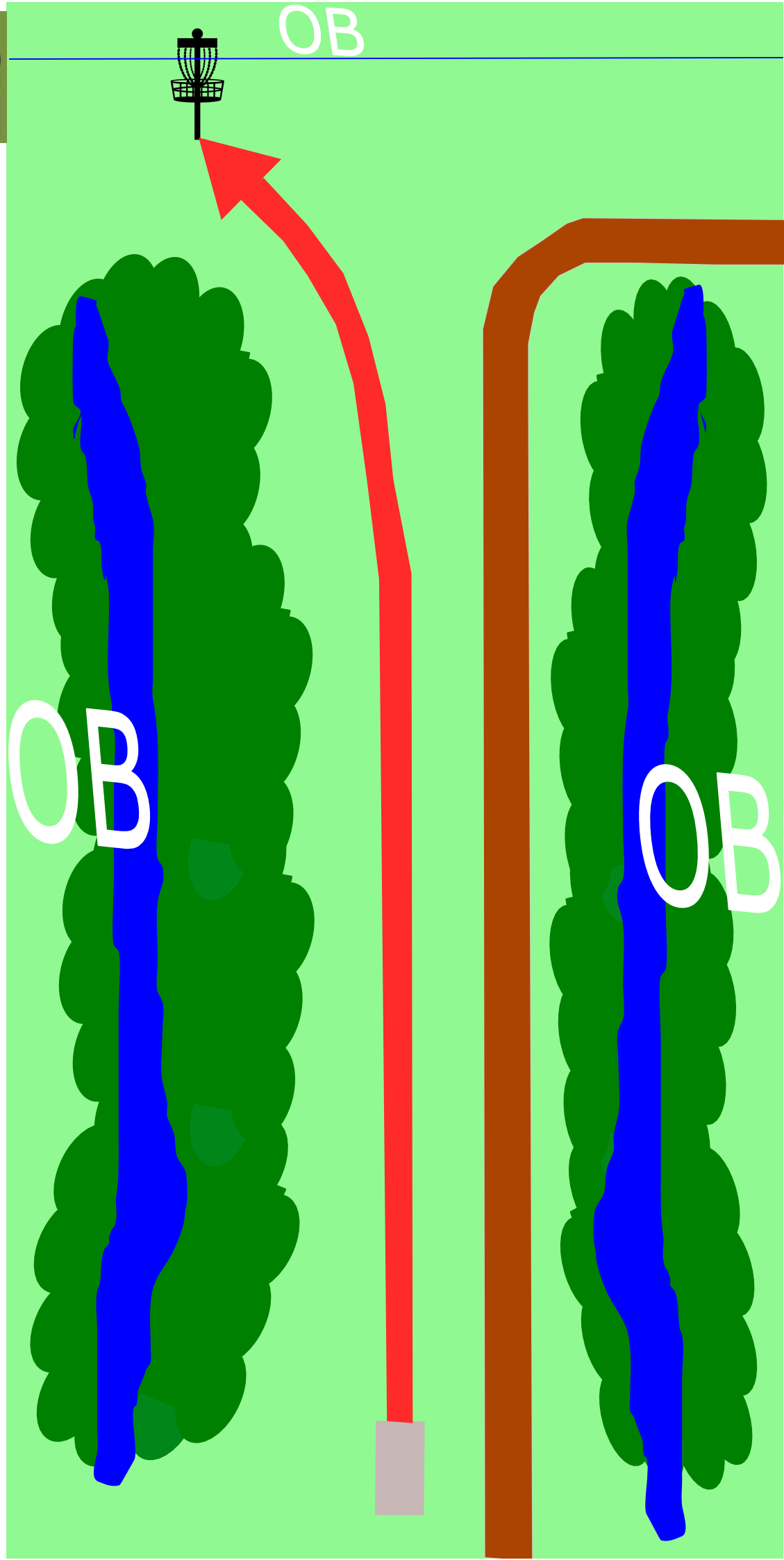


Bahn 13

83 m

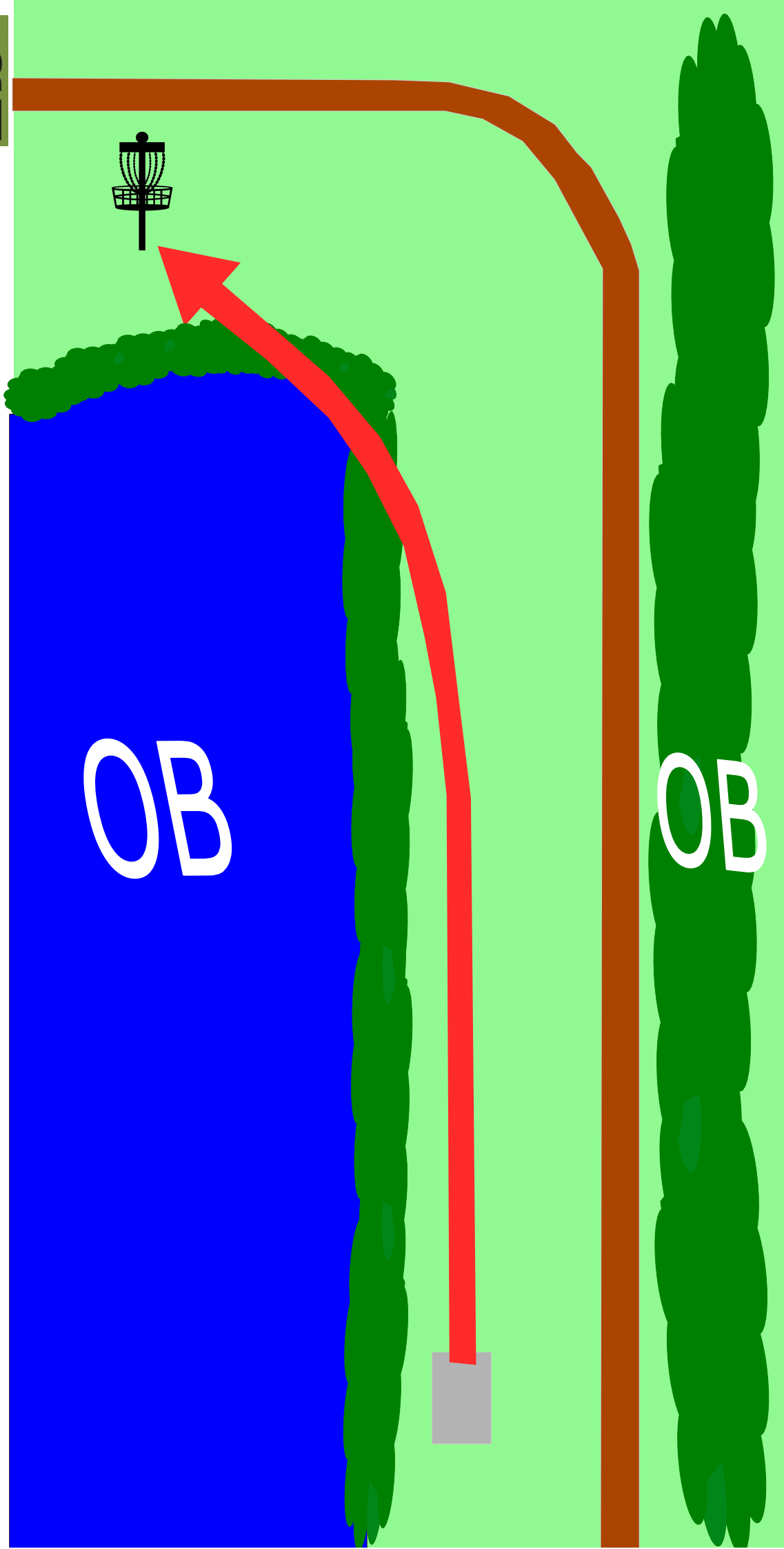
PAR 3

rechts und links
vom Graben und
hinter dem Korb
ist OB



Bahn
14
74 m
PAR 3

Graben links und
Feld rechts
sind OB

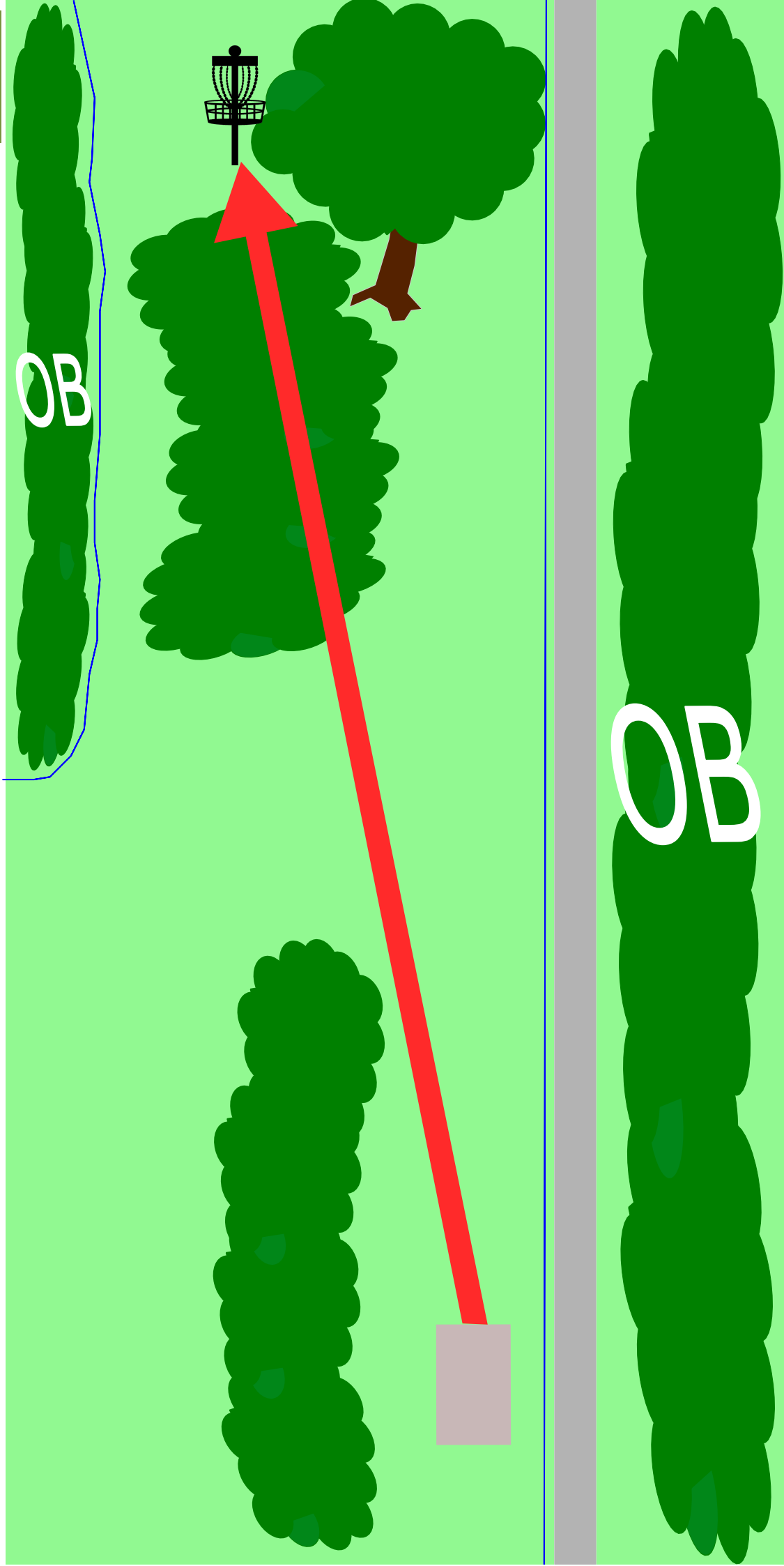


Bahn
15

99 m

PAR 3

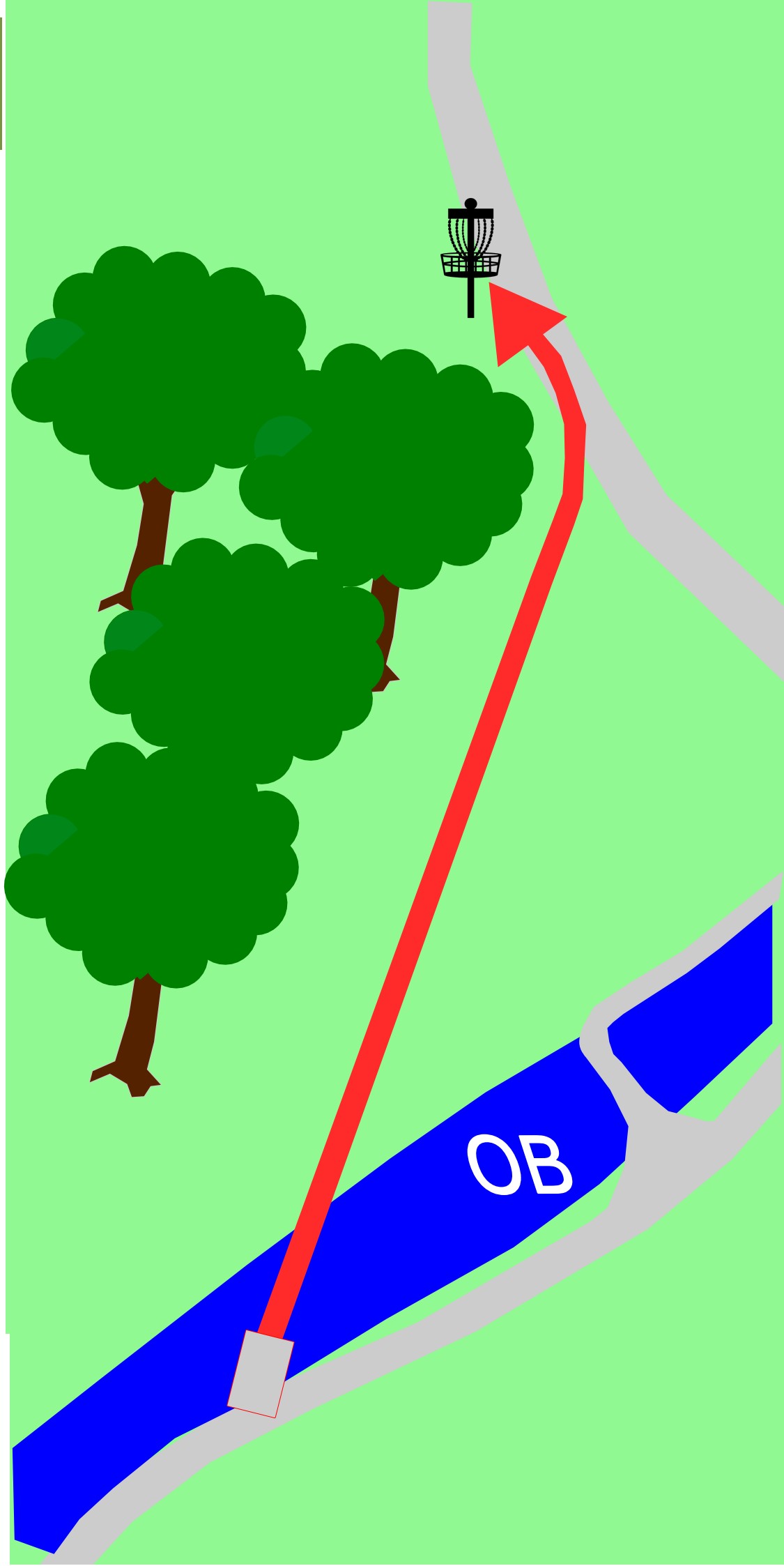
Weg rechts
und Schulgarten
links sind OB



Bahn 16

60 m
PAR 3

Graben hinter
Korb 17 und
der Graben
hinter dem Korb
ist OB

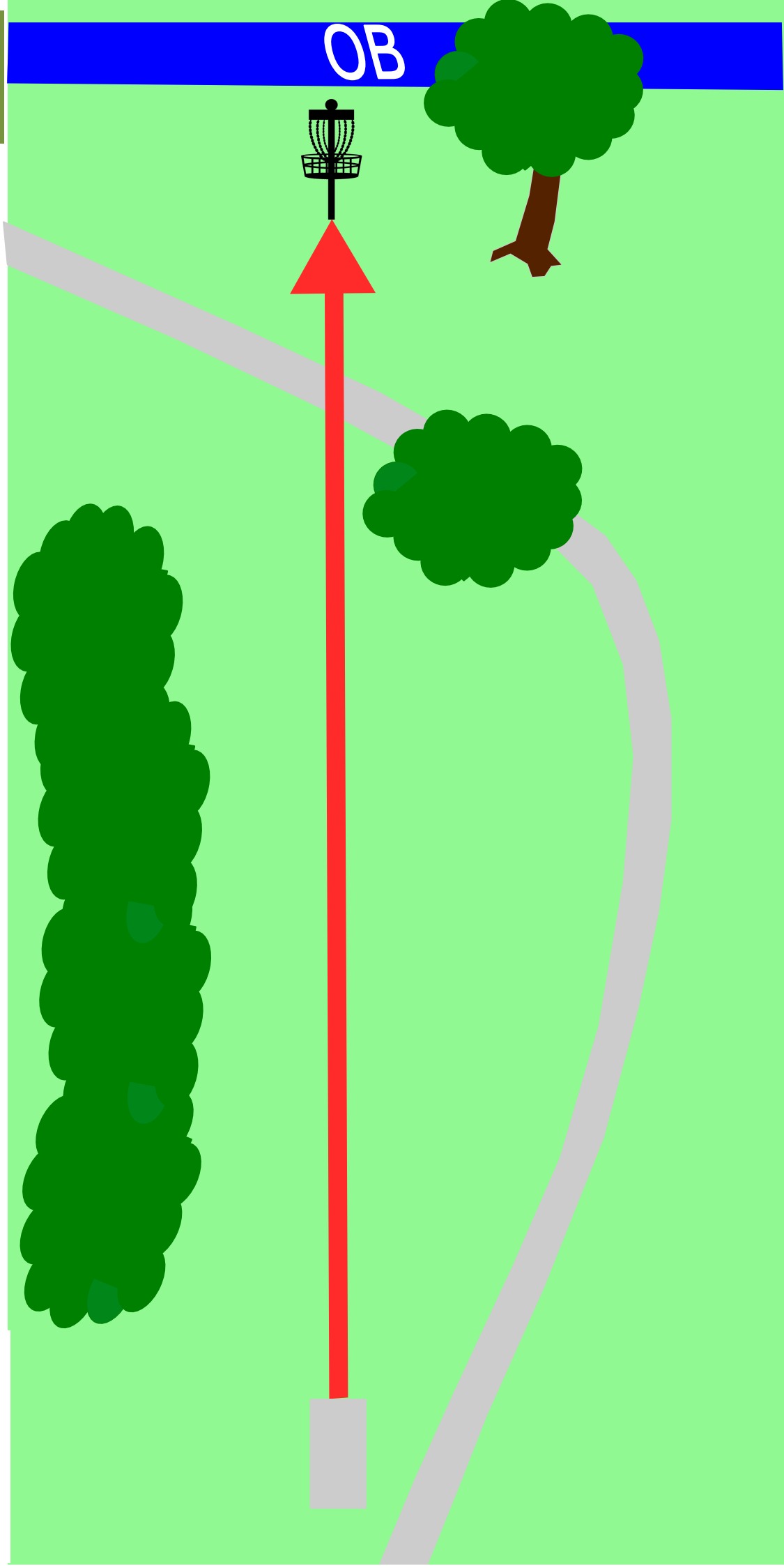


Bahn 17

48 m

PAR 3

Graben links und
hinter dem Korb
ist OB



Bahn 18

105 m

PAR 3

Mando:
der Baum
ist links zu
umspielen.
DZ links auf
Höhe des Baumes
OB:
Wasser links und
hohes Gras rechts

