



11. - 13.10.2024



Heuweilermer Dorf Challenge

presented by:



Zeitplan

Fr. 11.10.2024

11:00 Uhr

Kurs offen zum Trainieren

11:00 – ca. 16:30 Uhr

Start von Doubles-Runden
(kostenlos)

13:00 – ca. 16:00 Uhr

Anmeldung offen

Sa. 12.10.2024

08:15 – 08:45 Uhr

Anmeldung offen

09:00 Uhr

Players Meeting

09:30 Uhr

Tee-off Runde 1

12:30 Uhr

Mittagspause und Mittagessen am Headquarter

13:45 Uhr

Scorecard Pick-up

14:15 Uhr

Tee-off Runde 2

19:00 Uhr

Playersdinner im Rebstock Heuweiler

So. 13.10.2024

09:00 Uhr

Tee-off Runde 3

12:30 Uhr

Siegerehrung

Essen

Das Essen wird direkt bei der Anmeldung bezahlt. In den Mittagspausen wird das Essen beim Turnier Headquarters ausgegeben. Dort stehen ausreichend Sitzplätze zur Verfügung und es werden Getränke verkauft.

Anmeldung

Bitte melde dich nach Eintreffen am Turnier Headquarters an und bestätige deine Teilnahme. Dies ist auch bereits am Freitag von 13:00 Uhr bis ca. 16:00 Uhr möglich. Spätestens muss eine Anmeldung bis Samstagmorgen um 08:45 Uhr erfolgt sein.

Doubles

Am Freitag wird ein Doubles angeboten. Es kostet 5€ Startgebühr und hat ein Payout von 100%. Ab 11:00 Uhr ist eine Doublesrunde möglich und bis ca. 16:30 Uhr kann man eine Doublesrunde starten, da es ansonsten schwierig wird gegen Ende der Runde noch was zu sehen. Wir scoren das Doubles über UDisc.

Es wird der komplette Kurs im Bestshot Format gespielt. Die Ergebnisse sind über UDisc verfügbar und die ersten drei Plätze bzw. Teams bekommen ein Preisgeld. Dies muss selbstorganisiert abgeholt werden. Sollte das Preisgeld der Doubles nicht bis zum Ende der Siegerehrung am Sonntag abgeholt worden sein, wird es als Spende für Heads Up Freiburg angesehen.

Meeting & Score Pick-Up

Es wird nur am Samstagmorgen ein Playersmeeting geben. Weitere Meetings werden nur in absoluten Ausnahmefällen durchgeführt, wie z.B. sehr viel Regen. Geplant sind keine weiteren Meetings.

Die Flights hängen rechtzeitig am Infoboard und werden online über Turniere.discgolf.de zur Verfügung gestellt.

Generell wird bei der 13. HDC nur rein digital gescored und es wird keine Scorecards in Papierform geben.

Lost Disc

Fast unser kompletter Kurs liegt im Wald und daher kann es vorkommen, dass man längere Zeit nach seiner Scheibe suchen muss. Bitte beachte hierbei die Regeln mit einem Zeitlimit von 3 Minuten. Nach diesen 3 Minuten gilt eine nicht gefundene Scheibe als Lost Disc und zieht einen Re-Throw nach sich. Unser Zeitplan ist recht straff gehalten und es sind alle Bahnen belegt, daher haltet diese Regel auf Rücksicht euren Mitspielern gegenüber bitte ein.

Format & Cuts

In diesem Jahr spielen wir ein Format mit drei Runden für alle und kein Finale.

Sollte es ein Stechen geben, so wird das auf extra Bahnen oben am Turnier Headquarters stattfinden.

Turnier Headquarter

Das Turnier Headquarter befindet sich **nicht** direkt am Kurs. Zu jeder Bahn existiert ein Laufweg, wobei der längste ca. 15 Minuten ist. Bitte bedenke dies, wenn du dich auf den Weg zum ersten Tee deiner Runde machst. Plane am besten etwas mehr Zeit ein, da die Wege doch teilweise recht anstrengend und in diesem Jahr sehr matschig und rutschig sind.



Kontakt

Alle Heads Up Mitglieder und Turnierhelfer können bei Fragen aushelfen. Der TD spielt bei dem Turnier mit und reagiert eventuell nicht sofort auf Anrufe.

TD Jonathan Maas

jon@headsupfreiburg.de

0176-23883751

Kursinfos

Gelände

Der Kurs in Heuweiler liegt nicht in einem Park oder sonst einem gepflegten Gelände, sondern mitten in einem Wald. Der Wald wird zwar hin und wieder aufgeforstet, aber es liegen trotzdem überall Äste und teilweise umgefallene Bäume rum. Achtet daher bitte genau auf einen sicheren Tritt und vermeidet somit Verletzungen. Es benötigt auf jeden Fall festes Schuhwerk mit einer guten Sohle, da das Gelände sehr uneben ist.

Da uns das Wetter und die Weinlese leider nicht ermöglicht hat, die Bahnen 4 und 18 schön zu mähen, wird man auch sehr sicher nasse Füße bekommen.

Besonderheiten

An den Bahnen 9,10,15 gibt es jeweils ein Nest an Erdwespen. Solange man ca. 2m Abstand von ihrem Nest hält, sind sie aber harmlos.

Generell ist es in diesem Jahr sehr matschig und somit auch rutschig. Wir haben versucht den Kurs auch in starkem Regenwetter spielbar zu machen. Wir hoffen, dass dies einigermaßen funktioniert.

Es existieren Sonderregeln für die Bahn 10 und 13. Diese sind auf den jeweiligen Schilder definiert.

Zecken

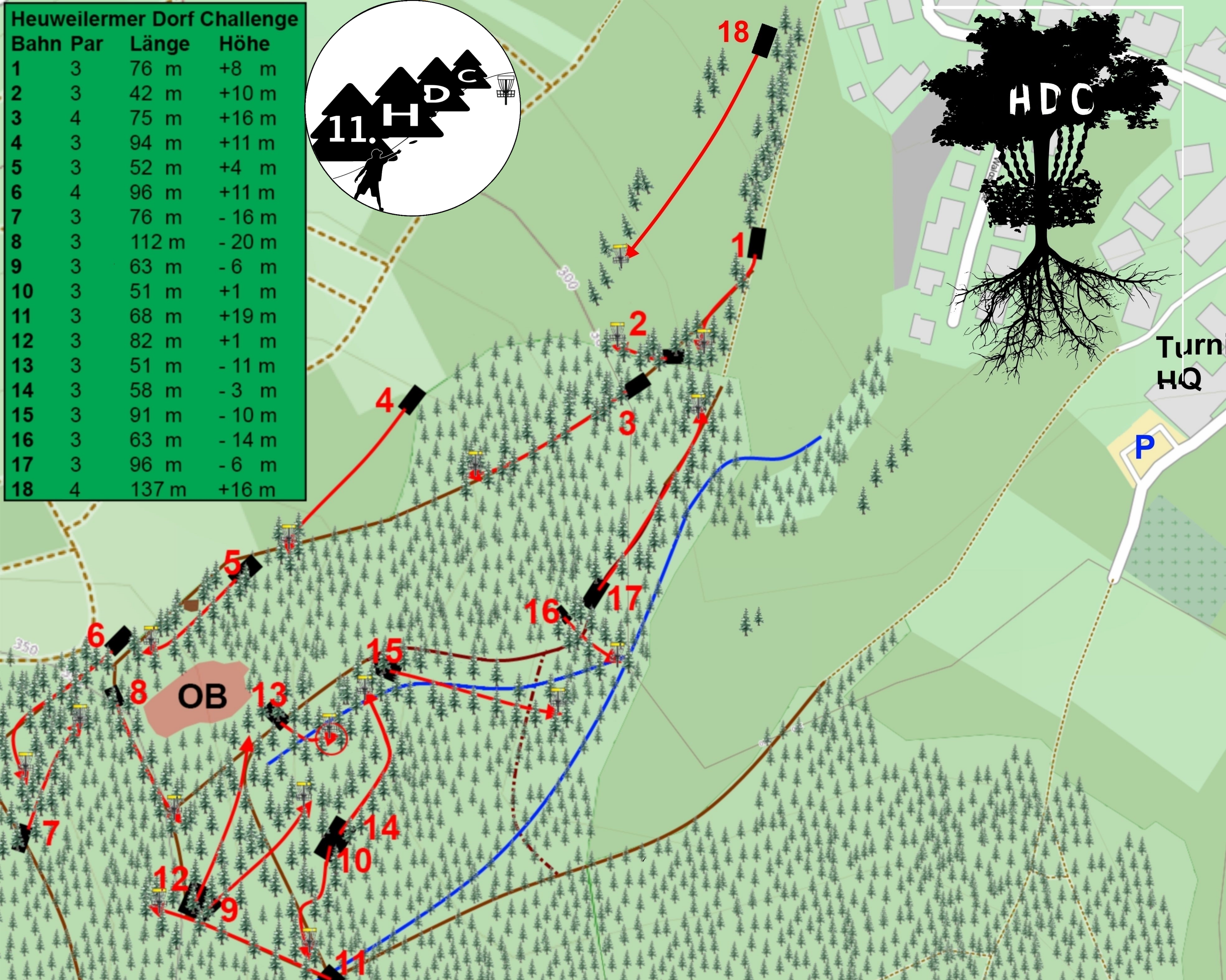
Es kommen in Heuweiler regelmäßig Zecken vor, verwende daher am besten Zeckenschutzmittel. Von unserer Seite aus, wird welches am Turnier Headquarters bereitstehen. Bitte ignoriere diese Warnung nicht, da ein Zeckenbiss in Heuweiler keine Seltenheit ist.

Wasser

Am Tee der Bahn 6 und am Tee der Bahn 1 werden wir Kanister mit Trinkwasser bereitstellen. Bitte denke auch an deine Mitspieler, die ebenso gerne ihren Wasservorrat auffüllen würden.

Heuweilermer Dorf Challenge

Bahn	Par	Länge	Höhe
1	3	76 m	+8 m
2	3	42 m	+10 m
3	4	75 m	+16 m
4	3	94 m	+11 m
5	3	52 m	+4 m
6	4	96 m	+11 m
7	3	76 m	-16 m
8	3	112 m	-20 m
9	3	63 m	-6 m
10	3	51 m	+1 m
11	3	68 m	+19 m
12	3	82 m	+1 m
13	3	51 m	-11 m
14	3	58 m	-3 m
15	3	91 m	-10 m
16	3	63 m	-14 m
17	3	96 m	-6 m
18	4	137 m	+16 m



Frankenholz Kurs

Kurspar: 57

Gesamtlänge: 1378 m

Gesamter Höhenunterschied: 175 m

bergauf: 81 m

bergab: 94 m



Heuweilermer Dorf Challenge

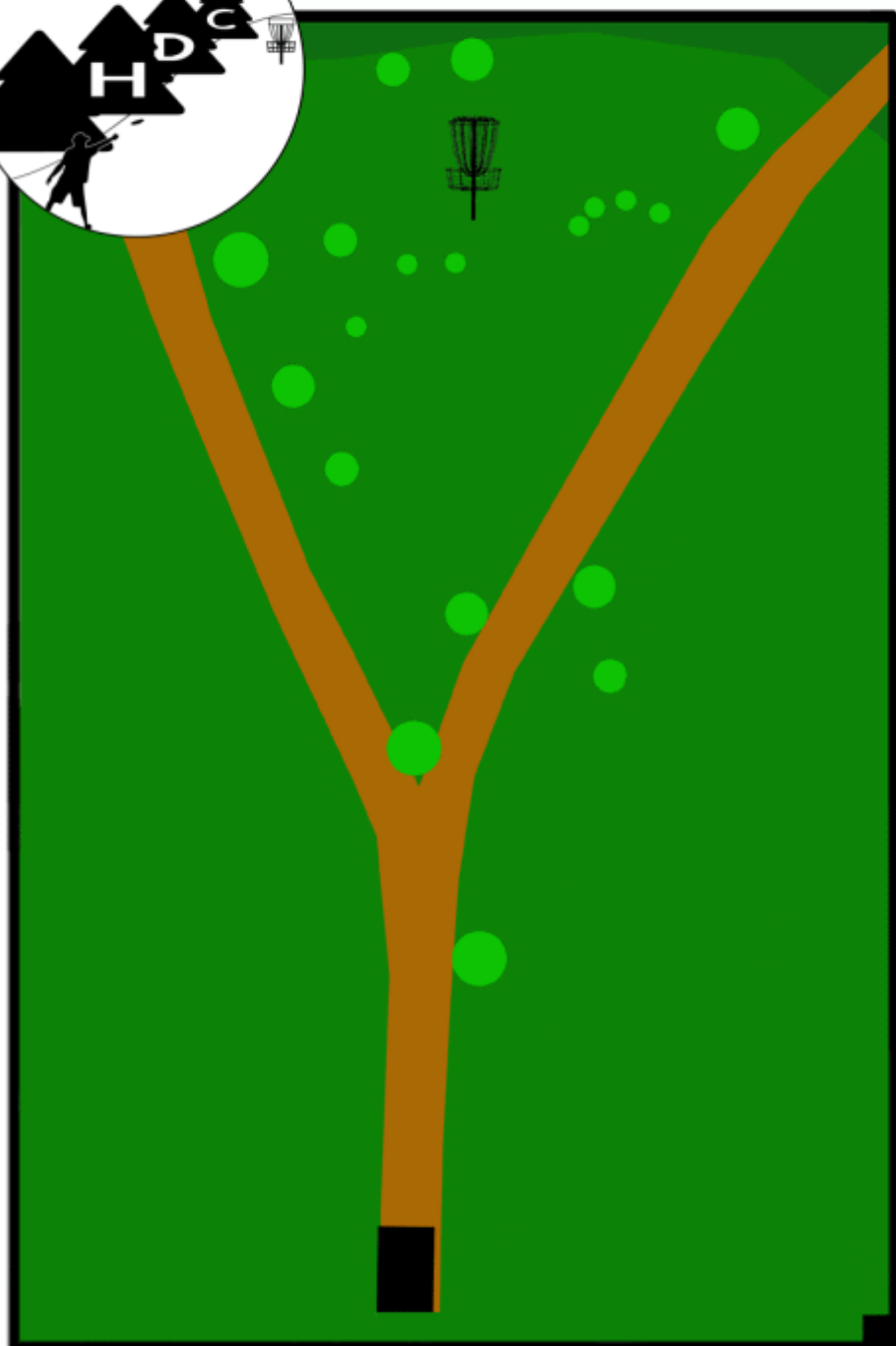
„Holzermättle“

1

Par.
3

Länge:
76 m

Höhe:
+8



Heuweilermer Dorf Challenge

„Hofwald“

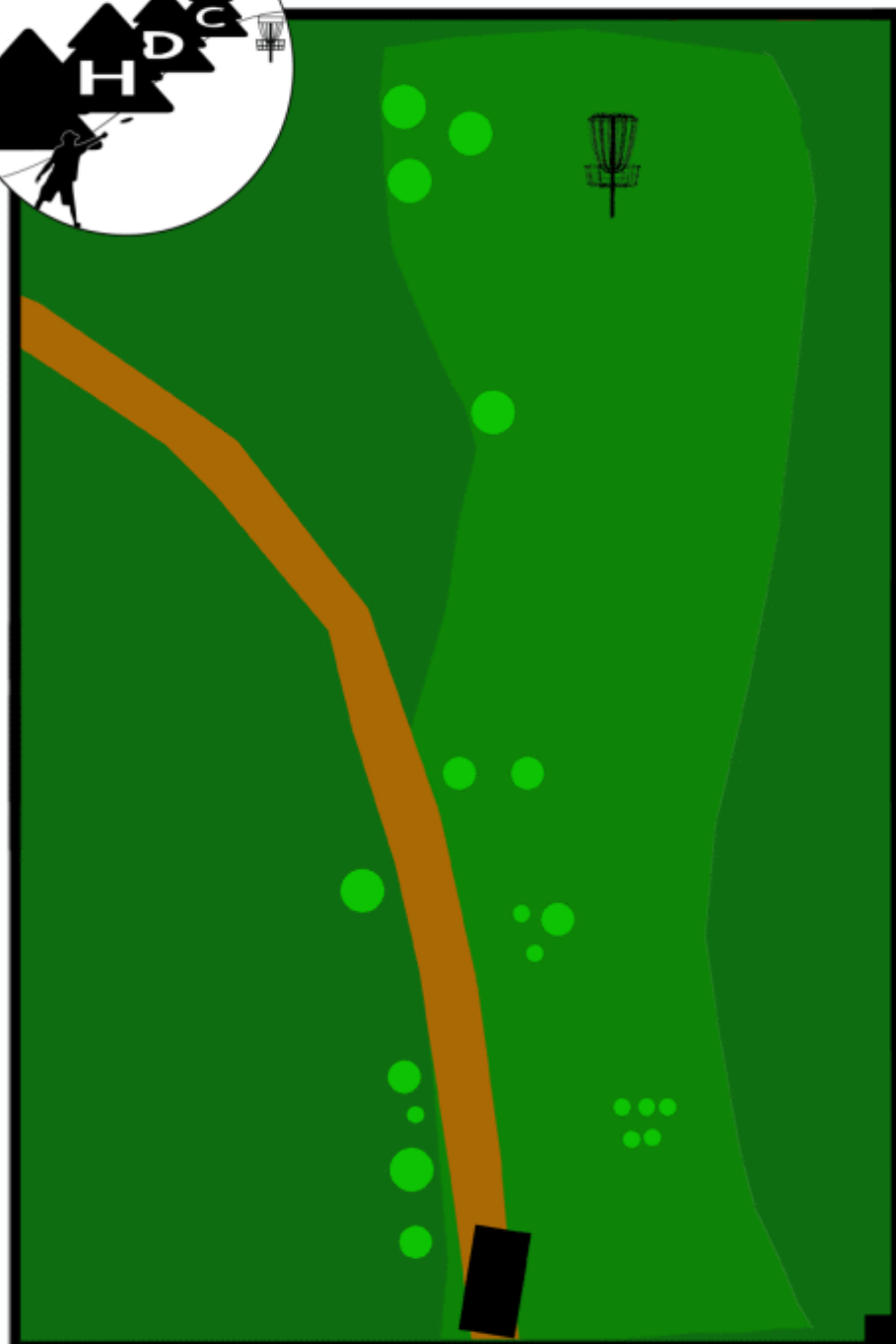


2

Par:
3

Länge:
42 m

Höhe:
+10



Die Bahn ist im Wald!

Es sind nur die größeren Bäume markiert.

HEAD-UP
FREIBURG



Heuweilermer Dorf Challenge

„Nuff goth's“



3

Par.
4

Länge:
75 m

Höhe:
+16

Die Bahn ist im Wald!

Es sind nur die größeren Bäume markiert.

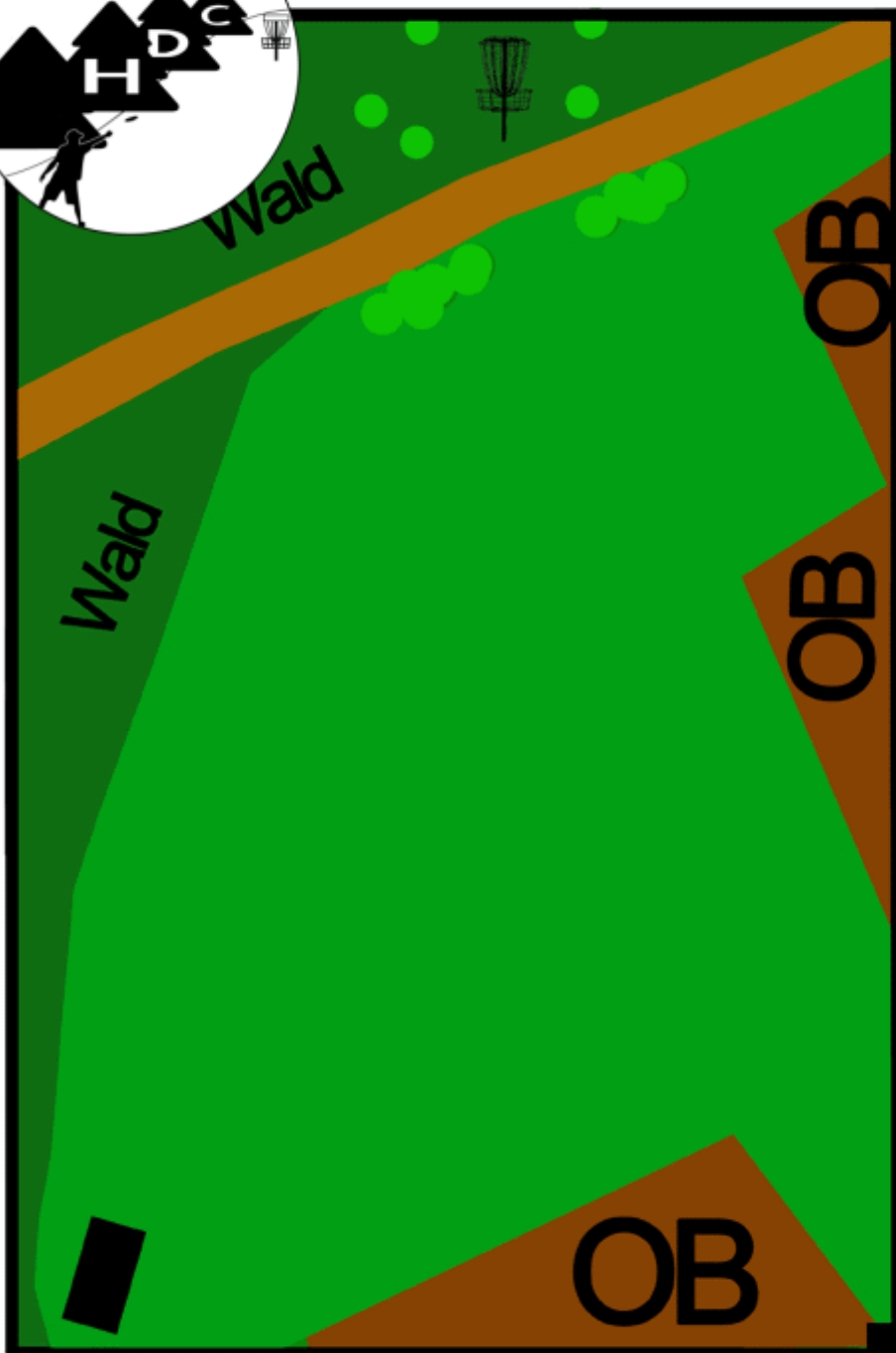


Heuweilermer Dorf Challenge

„M Thomas seins“



4



Par:
3

Länge:
94 m

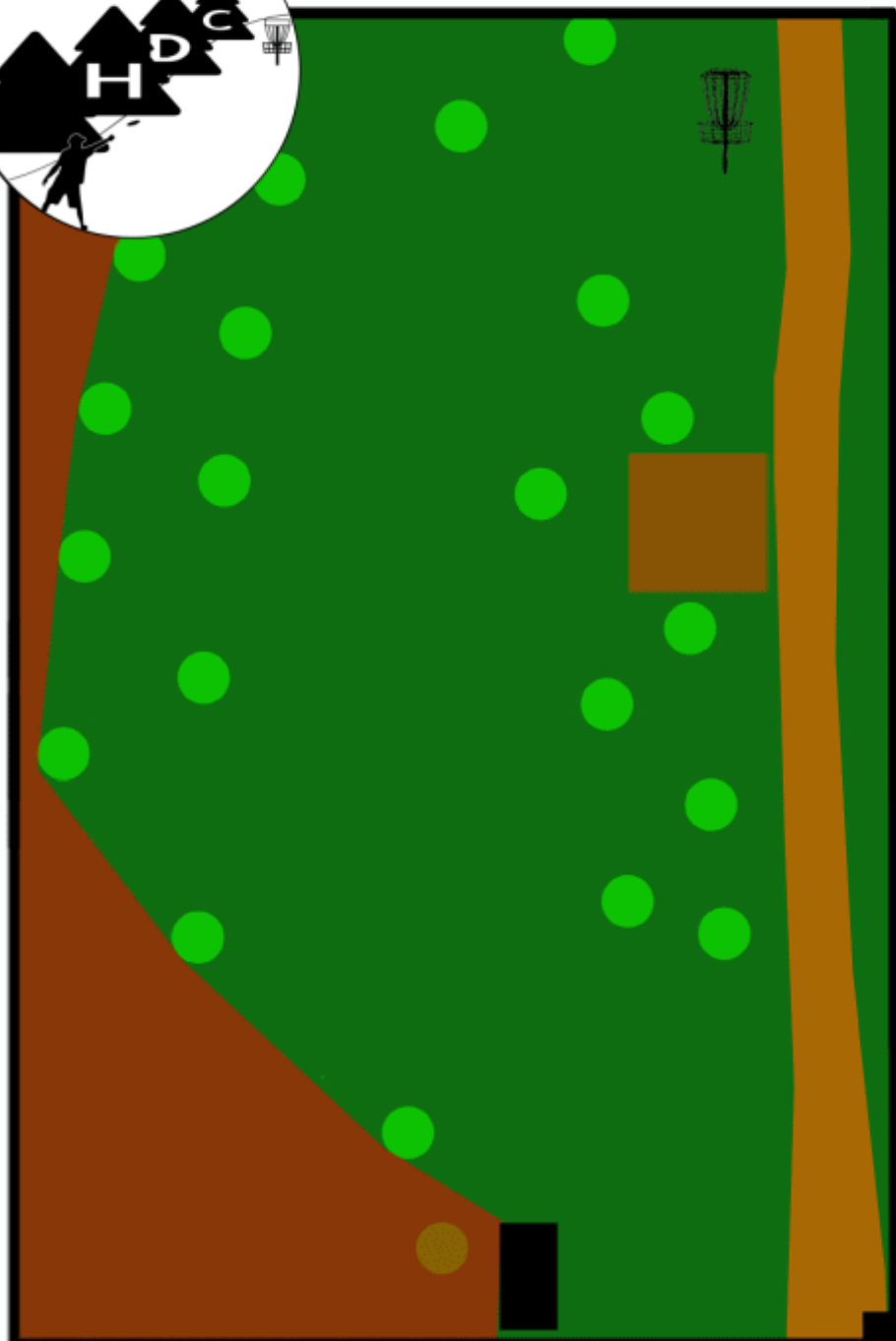
Höhe:
+11



Heuweilermer Dorf Challenge

„S' Jungwäldle“

5



Par.
3

Länge:
52 m

Höhe:
+4 m

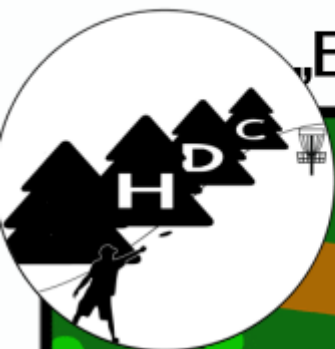
Die Bahn ist im Wald!

Es sind nur die größeren Bäume markiert.



Heuweilermer Dorf Challenge

„Eins zum reisse“



6

Par:
4

Länge:
96 m

Höhe:
+11

Die Bahn ist im Wald!
Es sind nur die größeren Bäume markiert.



Heuweilermer Dorf Challenge

„Wie'd Stäge nabb“



7

Par.
3

Länge:
76 m

Höhe:
- 16 m

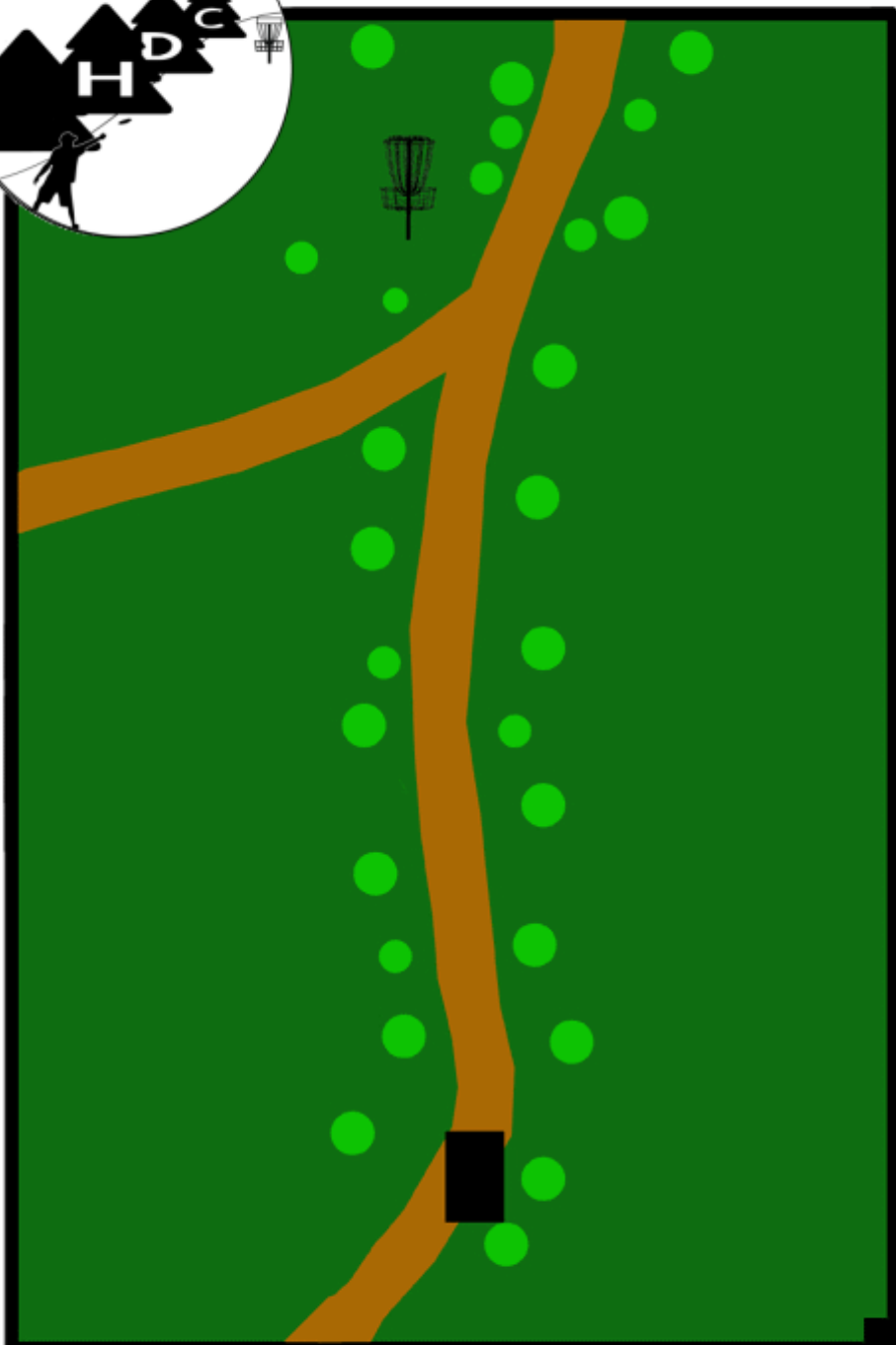
Die Bahn ist im Wald!
Es sind nur die größeren Bäume markiert.



Heuweilermer Dorf Challenge

„Mad Max Gorden“

8



Par:
3

Länge:
112 m

Höhe:
- 20 m

Die Bahn ist im Wald!
Es sind nur die größeren Bäume markiert.



Heuweilermer Dorf Challenge



„D Lichtung“

9

WESPEN!

Par:
3

Länge:
63 m

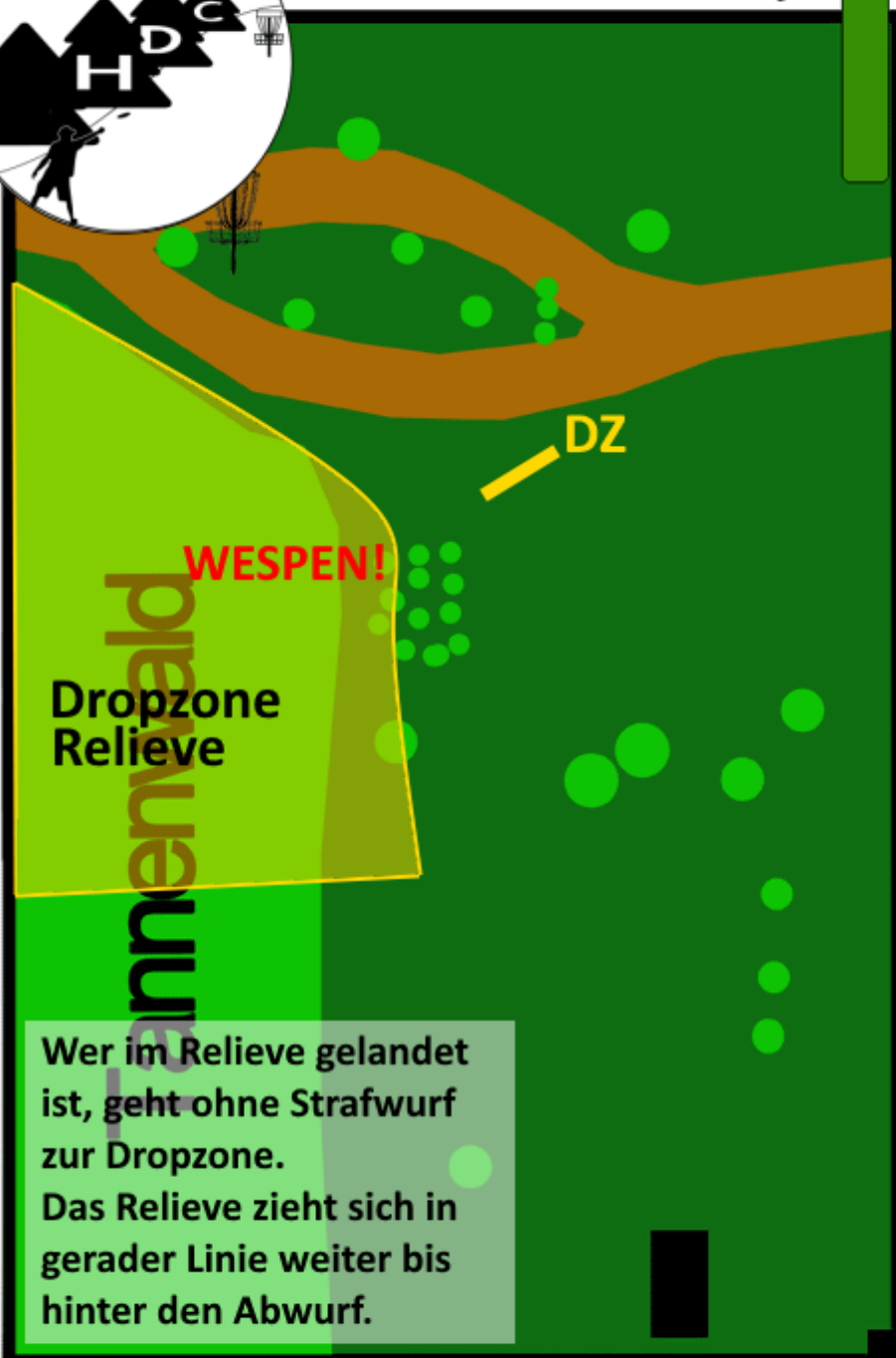
Höhe:
- 6 m

Die Bahn ist im Wald!
Es sind nur die größeren Bäume markiert.



Heuweilermer Dorf Challenge

10



Par:
3

Länge:
51 m

Höhe:
+1

Wer im Relieve gelandet ist, geht ohne Strafwurf zur Dropzone.
Das Relieve zieht sich in gerader Linie weiter bis hinter den Abwurf.

Die Bahn ist im Wald!

Es sind nur die größeren Bäume markiert.

HEAD-UP
FREIBURG



Heuweilermer Dorf Challenge

„Rupf n ruff“



1 1

Par:
3

Länge:
68 m

Höhe:
+19 m

Die Bahn ist im Wald!

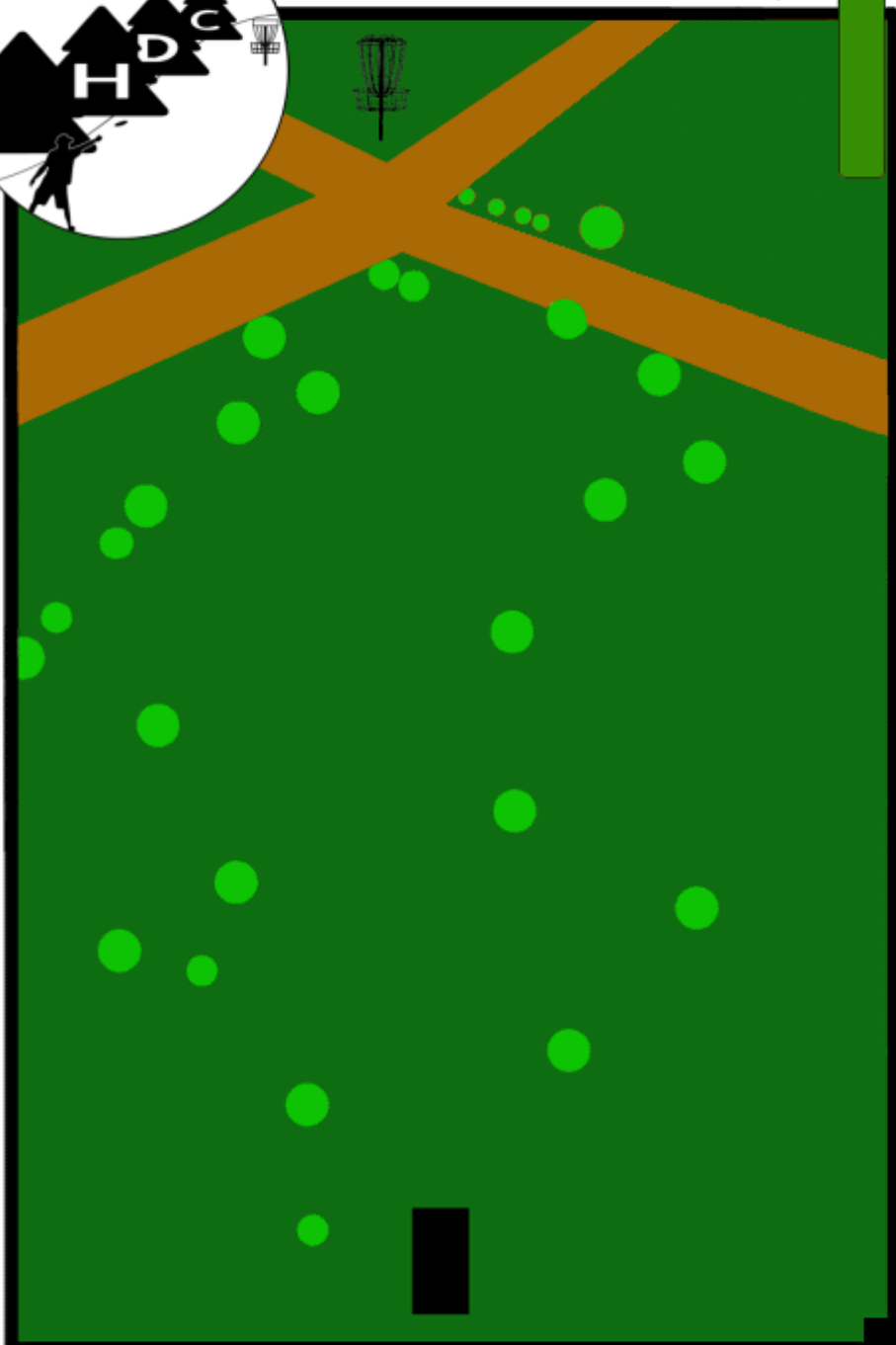
Es sind nur die größeren Bäume markiert.



Heuweilermer Dorf Challenge

"S Dörrphillipe"

12



Par:
3

Länge:
82 m

Höhe:
+1

Die Bahn ist im Wald!

Es sind nur die größeren Bäume markiert.

HEAD-UP
FREIBURG



Heuweilermer Dorf Challenge

„S Gärtle Eden“

13



Nur die Insel ist kein OB!

DZ

Par.
3

Länge:
61m

Höhe:
- 13 m

Sonderregeln Insel:

Man kann 3 Würfe ohne Strafwurf vom Abwurf aus machen. Alle Würfe vom Abwurf aus zählen.

Nach 3 Würfeln muss man an die Dropzone!

Man kann auch bereits nach dem ersten (oder zweiten) zur Dropzone. Sobald man an der Dropzone ist, bekommt man einen Strafwurf. Man muss in der Insel liegen bleiben!

Es gibt nur einen Strafwurf fürs Inselverfehlen insgesamt.

Die Bahn ist im Wald!

Es sind nur die größeren Bäume markiert.

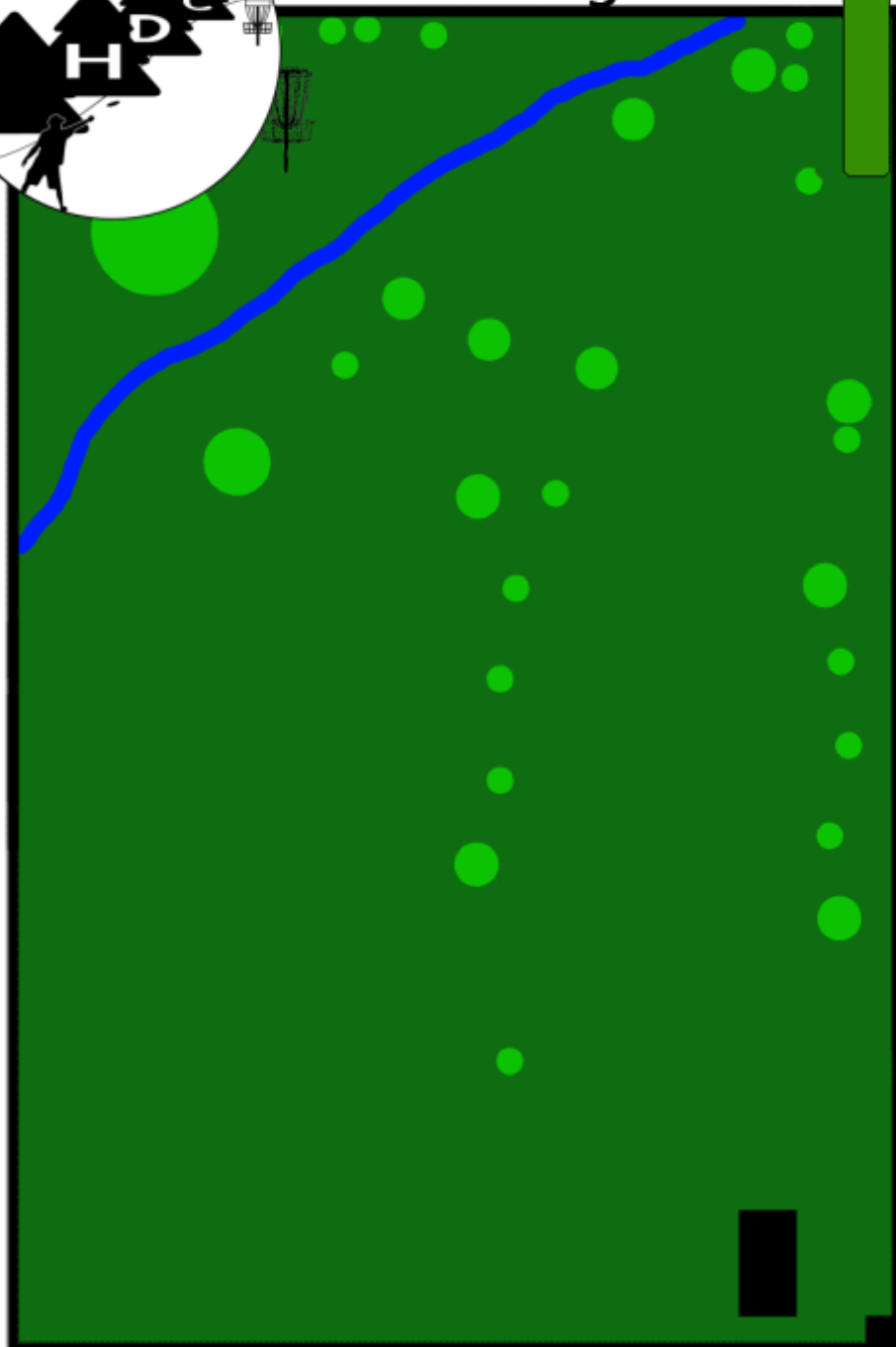
HEAD-UP
FREIBURG



Heuweilermer Dorf Challenge

„Eng isch kei
dehnbare Begriff“

14



Par.
3

Länge:
58 m

Höhe:
- 3 m

Die Bahn ist im Wald!

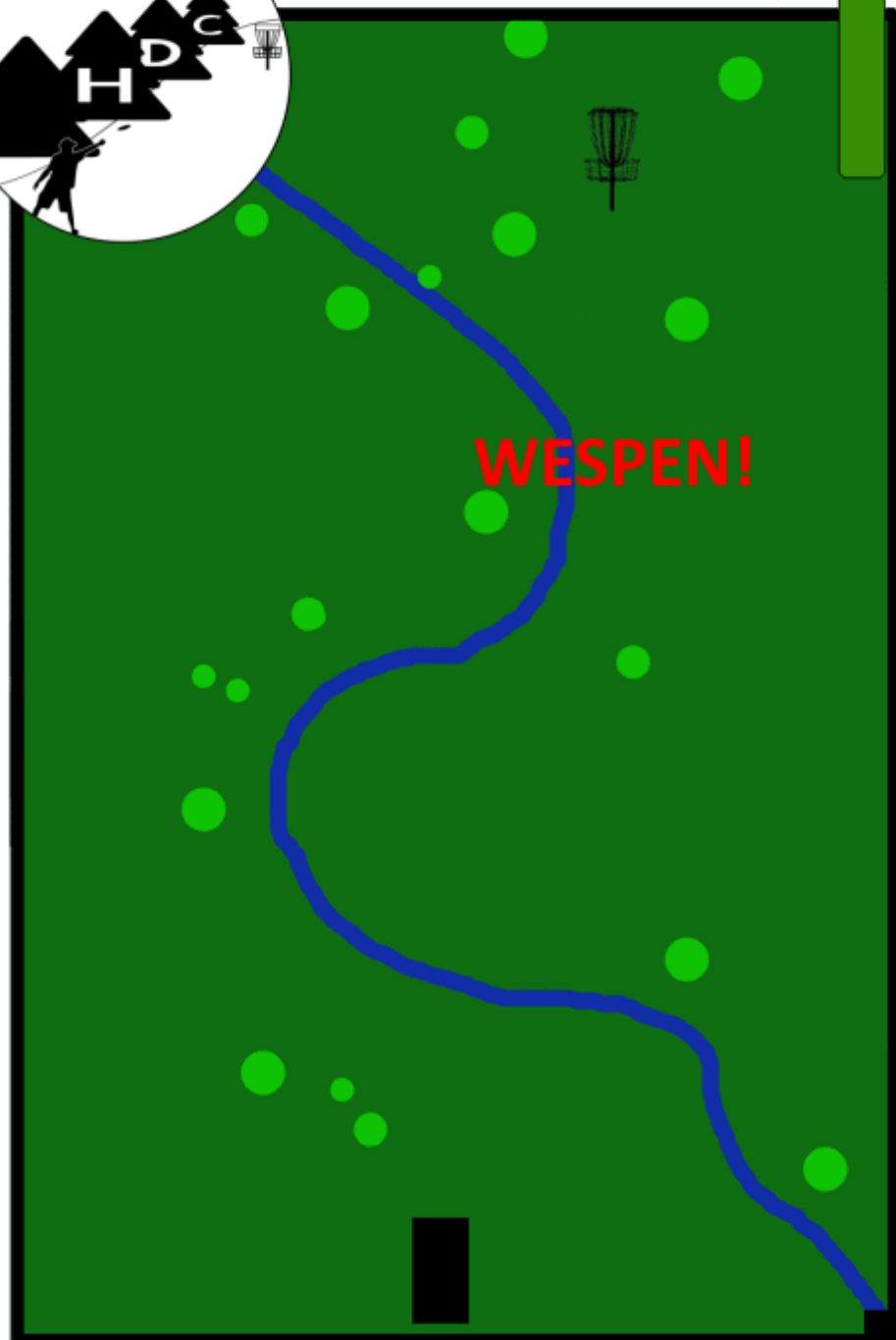
Es sind nur die größeren Bäume markiert.



Heuweilermer Dorf Challenge

„Äscheni Schlucht“

15



WESPEN!

Par:
3

Länge:
91 m

Höhe:
- 10 m

Die Bahn ist im Wald!

Es sind nur die größeren Bäume markiert.

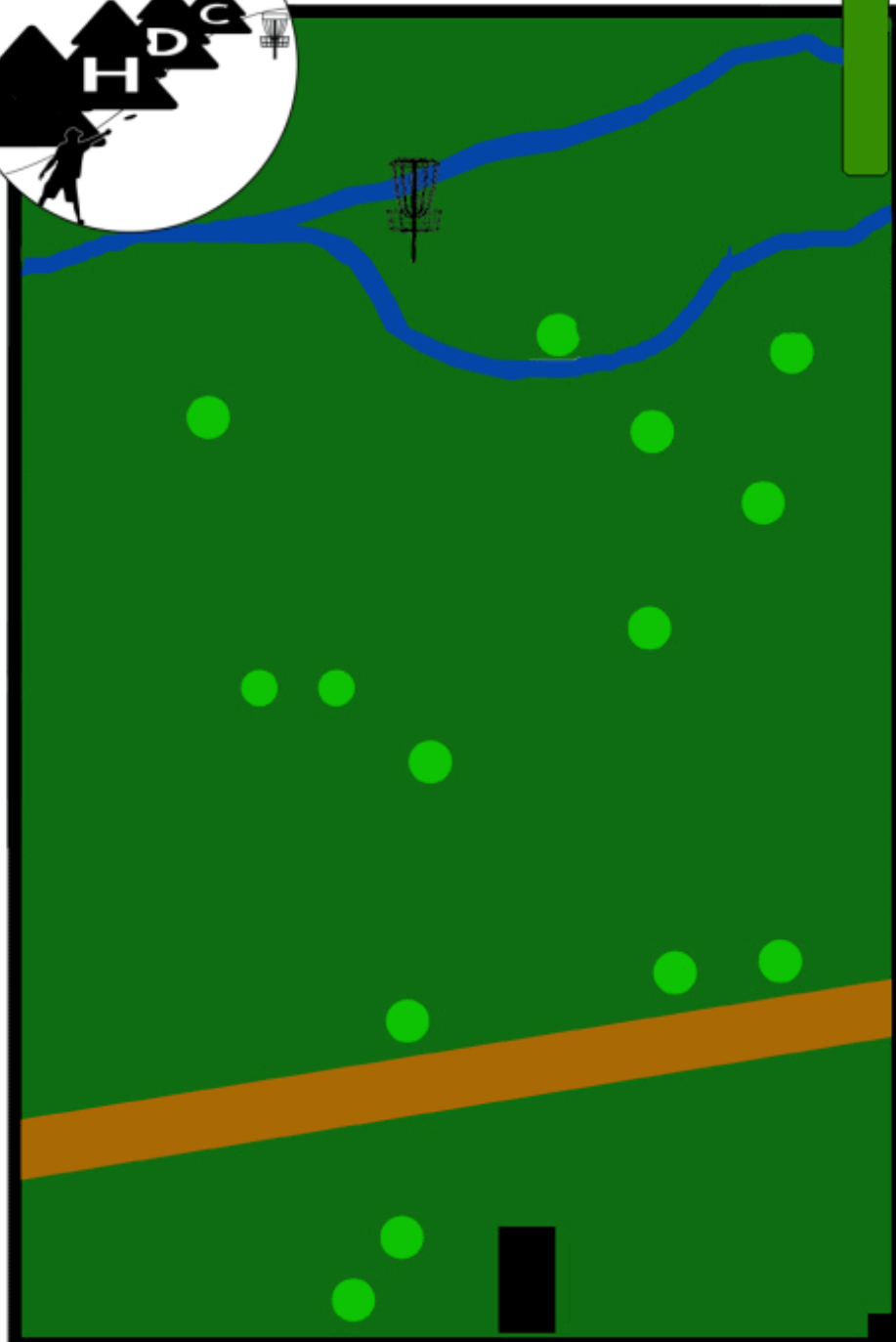
HEAD-UP
FREIBURG



Heuweilermer Dorf Challenge

„Maastradamus“

16



Par:
3

Länge:
63 m

Höhe:
- 14 m

Die Bahn ist im Wald!

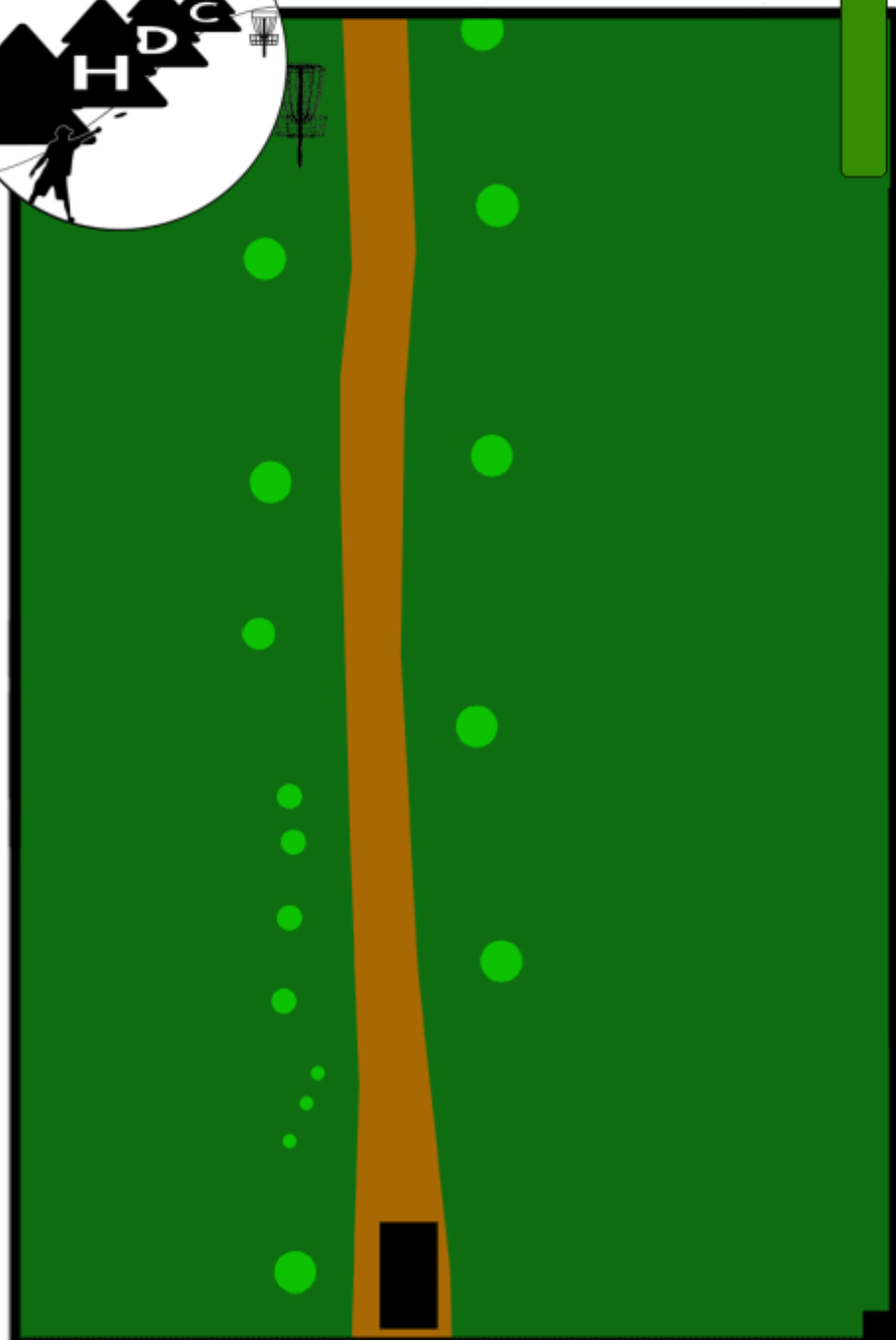
Es sind nur die größeren Bäume markiert.



Heuweilermer Dorf Challenge

Francos Allee

17



Par.
3

Länge:
96 m

Höhe:
- 6 m

Die Bahn ist im Wald!

Es sind nur die größeren Bäume markiert.

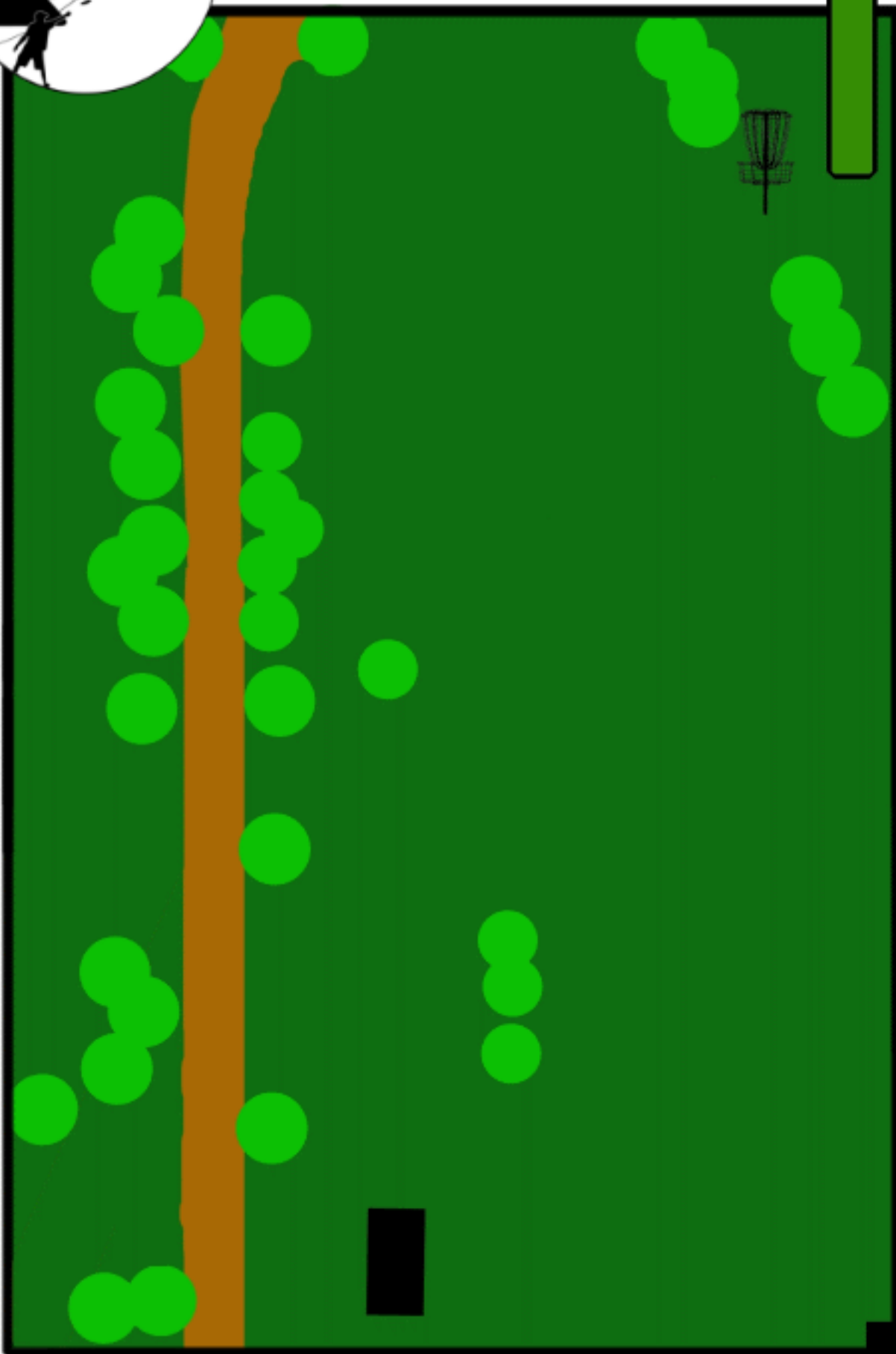


Heuweilermer Dorf Challenge



Hardt wit uff de rechte Sit

18



Par:
4

Länge:
161 m

Höhe:
+8 m





**heads up
freiburg**

