

Deutscher
Frisbeesport-
Verband e.V.

OSTPARK OPEN



2. - 3. August 2025

CADDYBOOK





DISCGOLF
= = =
ACADEMY.COM

KLEIN COMPUTER
SYSTEMHAUS GMBH


MPC
Vorsprung verbindet.

MOTORWORLD
Manufaktur
RÜSSELSEHEIM I RHEIN-MAIN

FREY
Werbemittel, Print, Media,

VOLLFORMAT



WILLKOMMEN

Liebe Discgolferin, lieber Discgolfer,

schön, dass Du auch dieses Jahr unsere Ostpark Open besuchst!
Dieses Turnier ist das jährliche Highlight für uns Scheibensucher und seit 20 Jahren beliebter Treffpunkt für Spieler*innen aus ganz Deutschland.

Bedingt durch Corona und Schweinepest mussten wir in den letzten Jahren die Turnierbedingungen immer wieder anpassen. Es freut uns sehr, dass wir jetzt aber wieder zu „normalen“ Bedingungen zurückkehren können. Wir wollen dennoch vorsichtig und rücksichtsvoll miteinander umgehen. Es erwartet euch der gleiche Kurs wie bei der DM im letzten Jahr. Ein anspruchsvoller Parcours über 18 Bahnen mit einem Kurspar von 61. Allerdings mit kleinen Anpassungen, bedingt durch immer wieder überraschende Baumfällungen, die unsere Fairways verändern. Erneut bieten wir kurze Tee-Positionen für ausgewählte Divisionen an. Eine Herausforderung für unser Kurs-Team. Ich denke aber, für euch bleibt es spannend.



Neben dem Turnier finden auch die Side Events „Golden Circle“ und einen Ace-Pool statt. Wer weiß, vielleicht kannst Du einen der Preise erringen?

Im Namen aller Scheibensucher wünsche ich Dir ein schönes Turnierwochenende und viel Erfolg auf dem Parcours,
Euer JD

Michael Janske-Drost
1. Vorsitzender
mobil 0176-16092451
info@Scheibensucher.de



ZEITPLAN - KONTAKTE

FREITAG 1. August 2025

- 12:00 KURS OFFEN FÜR TRAINING
14:00 ANMELDUNG IM TD-ZELT

SAMSTAG 2. August 2025

- 08:00 ANMELDUNG IM TD-ZELT BIS 08:30
08:45 PLAYERSMEETING AM TURNIERZELT
09:30 TEE-OFF RUNDE 1
12:30 MITTAGSPAUSE AM TURNIERZELT
14:00 TEE-OFF RUNDE 2

SONNTAG 3. August 2025

- 10:00 TEE-OFF RUNDE 3
13:45 FINALE GOLDEN CIRCLE AN KORB 18
- SOFORT NACH ENDE RUNDE 3 -
14:15 SIEGEREHRUNG AM TURNIERZELT
- SOFORT NACH ENDE FINALE GOLDEN CIRCLE -

ÄNDERUNGEN SIND KURZFRISTIG MÖGLICH!

KONTAKT ZU DEN TURNIERDIREKTOREN

GUIDO KLEIN 01705800493
WOLFGANG KRAUS 01777012678
anmeldung@scheibensucher.de

IM NOTFALL: WÄHLE 112

Erste Hilfe: Ein Verbandskasten befindet sich im TD-Büro
Apotheke: Rosen Apotheke, Haßlocher Str. 34, 06142-6238



PARKEN - TOILETTEN

PARKEN

In unmittelbarer Nähe zum Turniergelände sind ausreichend Parkplätze vorhanden. Dennoch bitte ausreichend Zeit für den Fußweg zum Turniercenter einplanen.

Direkt am Turniercenter, 70 Parkplätze

[Parkplatz Waldfriedhof - Google Maps](#)

Drei Gehminuten entfernt finden sich weitere 60 Parkplätze

[Parkplatz - Google Maps](#)

In unmittelbarer Nähe von Bahn 17, 30 Parkplätze

[Parkplatz - Google Maps](#)

TOILETTEN

Unmittelbar am Turniercenter, sowie im Bereich der Bahnen 10, 13 und 16 sind mobile Toiletten mit fließendem Wasser zu finden.

Ebenso stehen die Toiletten im Waldfriedhof zur Verfügung.

[Toilette im Friedhof - Google Maps](#)

ZELTEN IM OSTPARK

Leider nein, die Stadt hat dazu keine Erlaubnis erteilt.

Auch die nahegelegene Schule steht nicht zur Übernachtung bereit. Gleiches gilt für die sanitären Anlagen und Duschen in der Schule. Wir bitten um Beachtung.



SCORING - STECHEN

SCORING

Die Ergebnisse werden über die Scoring Funktion von turniere.discgolf.de erfasst.

Das Turnier ist hier zu finden:

<https://turniere.discgolf.de/index.php?p=events&sp=view&id=2281>

Jeder Teilnehmende muss sofort nach Abschluss der Runde sein Ergebnis in turniere.discgolf.de unterschreiben. Geschieht das nicht innerhalb von 30 Minuten nach Ende der Runde werden entsprechend der Regeln zwei Strafpunkte vergeben und das Rundenergebnis vom TD festgestellt. Wer keine Möglichkeit hat sein Ergebnis über sein Handy zu bestätigen muss zum TD-Büro kommen, seinen Score bestätigen und vom TD unterschreiben lassen.

Hinweis: Es liegen im TD-Büro Papier Scorekarten aus. Diese können verwendet werden. Sie ersetzen aber nicht das vorgenannte

AUFLÖSEN VON GLEICHSTÄNDEN

Nach folgenden Regeln wird die Zuordnung in das besserplazierte Flight vorgenommen. Es wird zuerst Regel 1 angewendet, gibt es dann keine Entscheidung wird Regel 2 angewendet. Es rückt in der kommenden Runde nach oben wer:

1. in der letzten Runde weniger Würfe benötigt hat
2. wer die niedrigere GT-Nummer besitzt

STECHEN

Besteht nach dem Finale ein Gleichstand auf Platz 1 in einer Division, wird ein Stechen ausgetragen. Hierbei werden die Bahnen 1,2 und 18 im „sudden death“ gespielt.



REGELN GOLDEN CIRCLE

TANKGUTSCHEIN 100 €

1. In allen Runden trägt sich jede Person in eine Liste ein, deren Scheibe auf Bahn 9 mit dem ersten Wurf vom Tee im „Golden Circle“ zur Ruhe kommt. Hierdurch wird die Qualifikation für das Finale erreicht, welches am Sonntagmittag, direkt vor der Siegerehrung ausgetragen wird. Gelingt einem Teilnehmenden mehrmals eine Scheibe vom Tee in den „Golden Circle“ zu platzieren, hat er entsprechend viele Startrechte im Finale.
2. Der „Golden Circle“ wird durch in den Boden eingelassene Holzstäbe markiert. Die Stäbe sind wie eine OB-Linie zu sehen und gehören nicht zum Circle.
3. Der Sieger dieses Wettbewerbes wird in Form eines CTP an Korb 18 ausgetragen.
4. Geworfen wird eine Scheibe (mit Namen beschriftet) in der Reihenfolge der Qualifikationsliste von einem Abwurfpunkt aus ca. 45 Meter Abstand zum Zielkorb.
5. Die Entscheidung um den Sieg wird in mehreren Runden herbeigeführt.
6. In Runde 1 nehmen alle Qualifizierten teil
7. In Runde 2 nehmen die 8 Bestplatzierten aus Runde 1 teil.
8. In Runde 3 nehmen die 4 Bestplatzierten aus Runde 2 teil.
9. In Runde 4 nehmen die 2 Bestplatzierten aus Runde 3 teil.
10. Der Sieger aus Runde 4 ist der Gesamtsieger.
11. Die Siegerehrung findet direkt im Anschluss an den Wettbewerb statt.
12. Wer zum Beginn des Wettbewerbs nicht anwesend ist, verzichtet auf sein Startrecht.



DER KURS

Grundlegende Regeln (für alle Turnierteilnehmer*innen)

- **Jeder ist für seinen Wurf verantwortlich. Nicht werfen, sobald auch nur die geringste Gefahr für Menschen oder Tiere besteht.**
- **Stets umsichtig agieren. Der Kurs liegt in einem öffentlichen Park, der auch von anderen Besuchern genutzt wird.**
- **Viele der Spielbahnen sind speziell für das Turnier designt. Andere Menschen, auch solche die sich oft im Park aufhalten, können nicht wissen das sie sich auf einer Spielbahn befinden. In solch einem Fall bitte höflich um das Verlassen der Bahn bitten.**
- **Keinen Müll auf dem Kurs zurücklassen.**
- **Bäume, Sträucher und feste Einbauten sind Teil des Kurses. Brennesseln sind nicht Teil des Kurses und dürfen entfernt werden, sofern eine Verbrennungsgefahr besteht.**
- **Nicht alle Wege sind OB, Wasser ist nicht überall OB.**
- **Die Bahntafeln enthalten alle erforderlichen Informationen. Im Zweifel haben die Informationen auf den Bahntafeln Vorrang gegenüber Informationen auf der Kursübersicht.**
- **Rauchverbot auf dem gesamten Kurs von 2-Minuten Warnung bis zur Bestätigung der Rundenergebnisse.**
- **Ein zügiges Spiel ist unerlässlich um den Zeitplan einzuhalten. Auf Punkt 6.2 der Bundesspielordnung (Punkt 3.02 PDGA-Turnierhandbuch) wird ausdrücklich hingewiesen.**



since 2006



Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

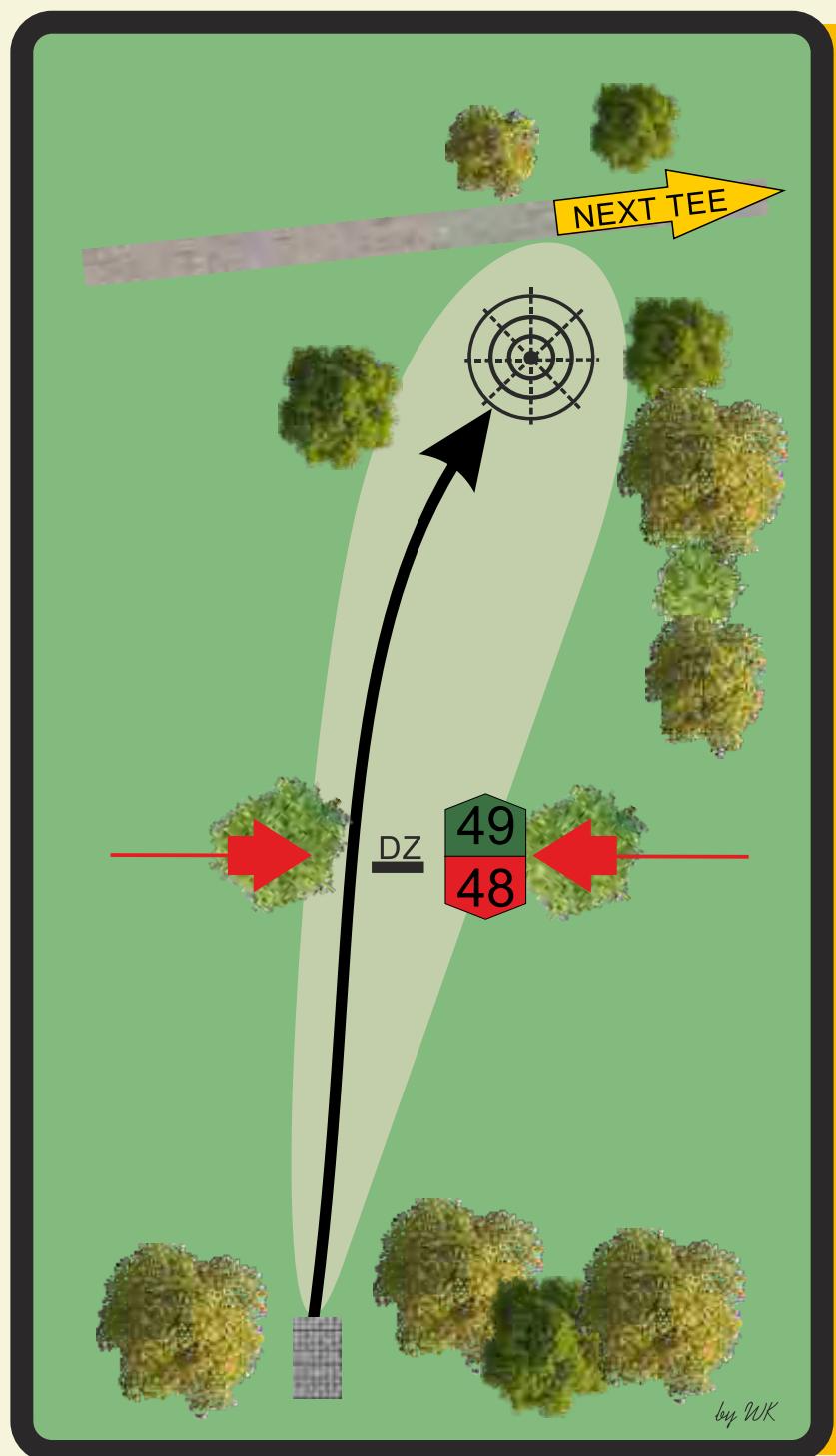
Bahn 1

Par 3 - 97 m

Verpflichtende Wurfbahn nach 804.01.

Die gesperrten Flächen werden durch Pflöcke im Boden festgelegt. Sie erstrecken sich unendlich nach rechts/links und oben.

Dringt die Scheibe in eine gesperrte Fäche ein = Dropzone mit Strafpunkt.





since 2006



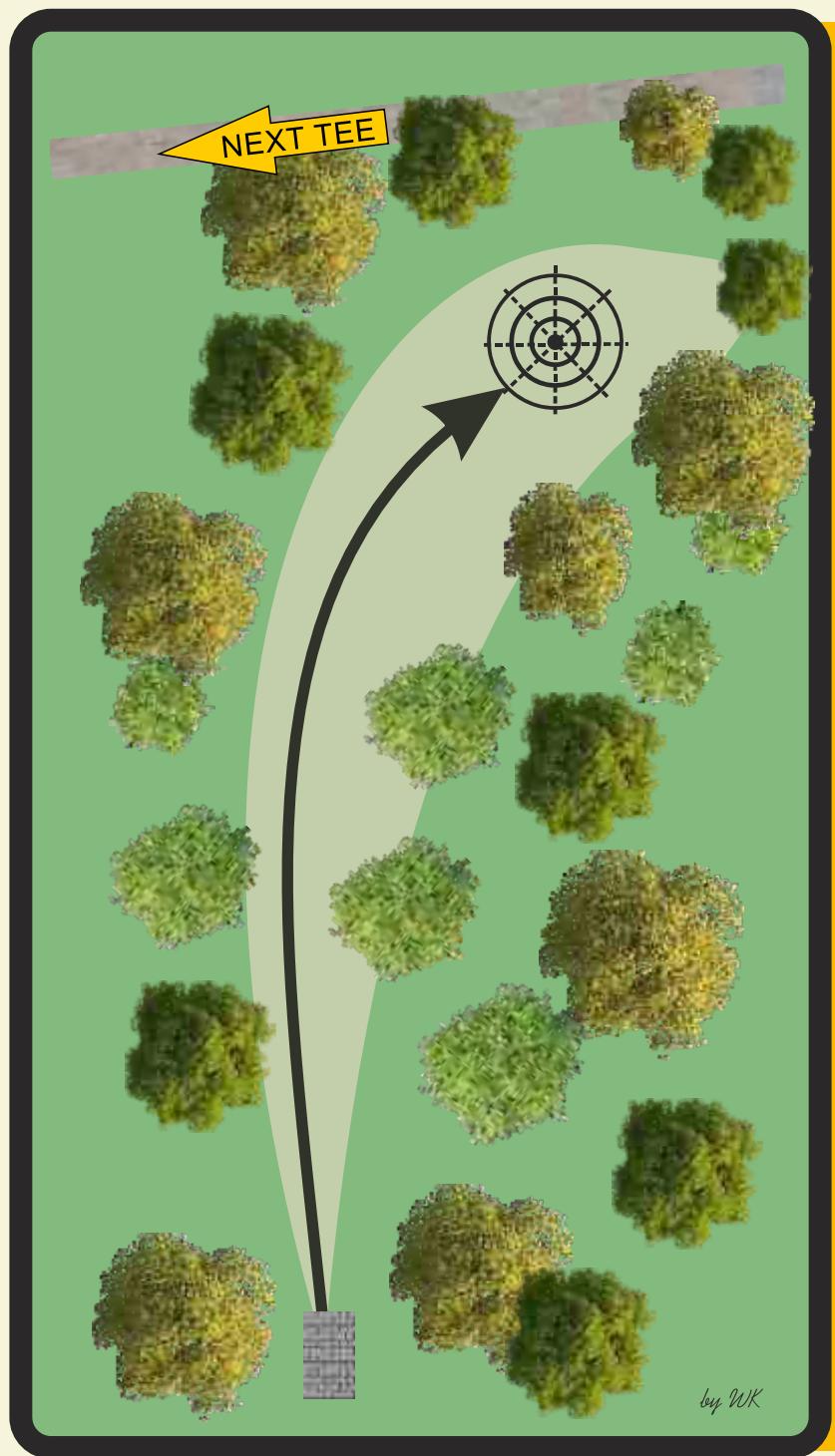
Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

Bahn 2 Par 3 - 77 m

Keine Einschränkungen.

**Hinter dem Korb
befindet sich ein Weg.**

Auf Passanten achten.





Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

Long Tee

Bahn 3

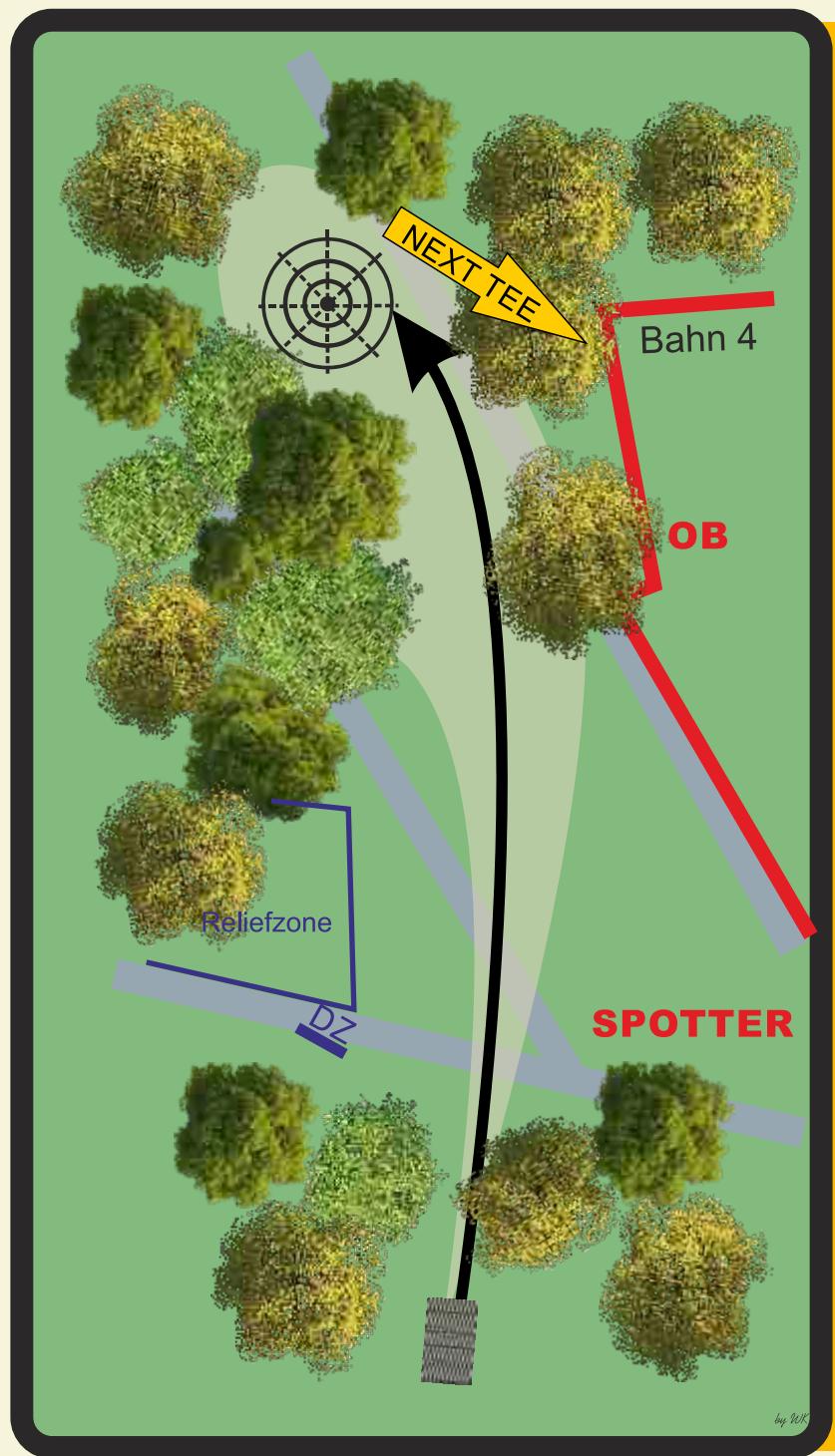
Par 4 - 199 m

Auf Passanten achten.

Spotter an der Kreuzung erforderlich!

Spielbahn 4 ist OB.

**Die Reliefzone ist zu spielen wie OB, jedoch ohne Strafpunkt. Die Dropzone ist optional.
806.04**



since 2006



Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

Short Tee

Bahn 3

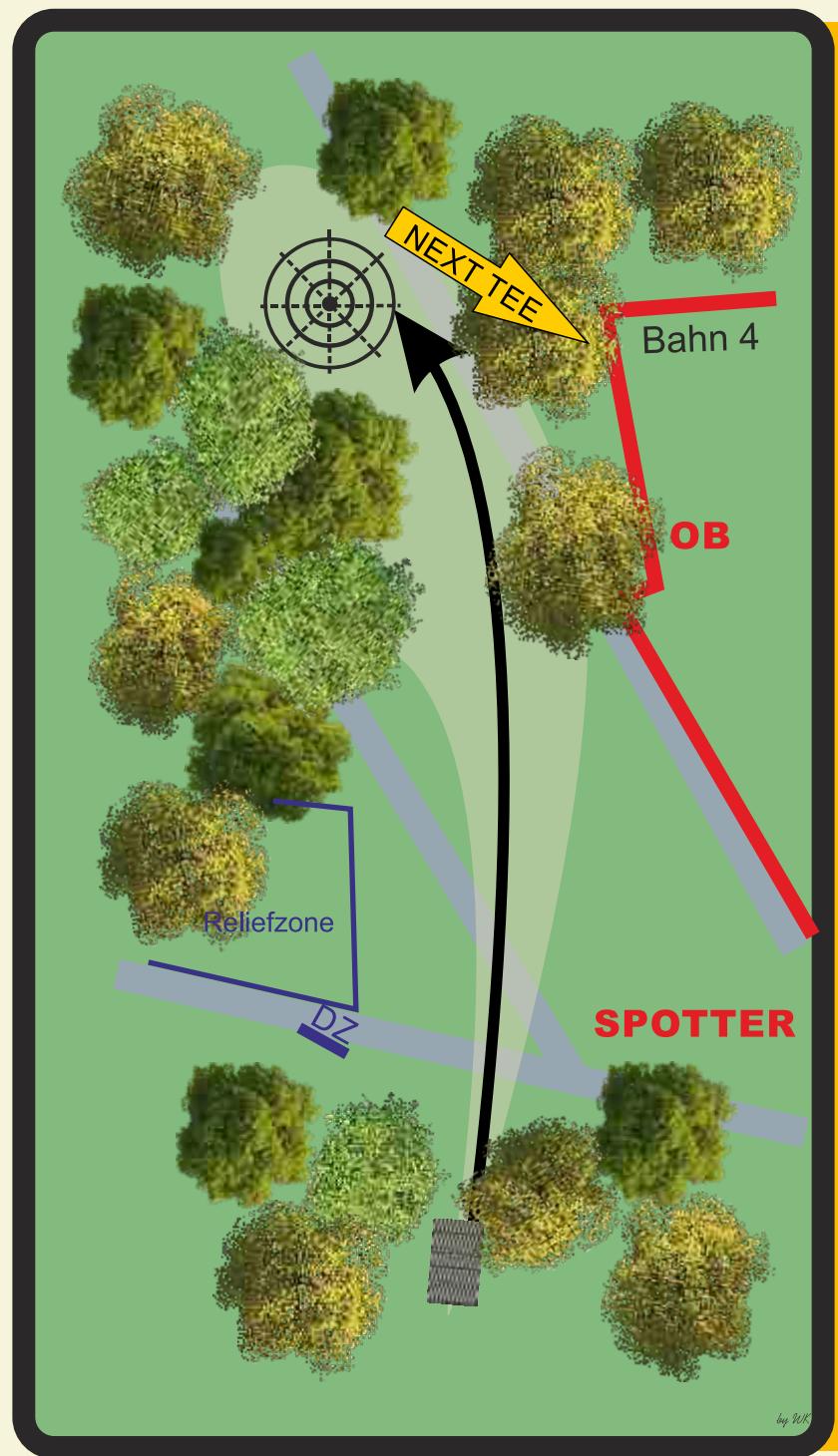
Par 4 - 179 m

Auf Passanten achten.

Spotter an der Kreuzung erforderlich!

Spielbahn 4 ist OB.

**Die Reliefzone ist zu spielen wie OB, jedoch ohne Strafpunkt. Die Dropzone ist optional.
806.04**



since 2006

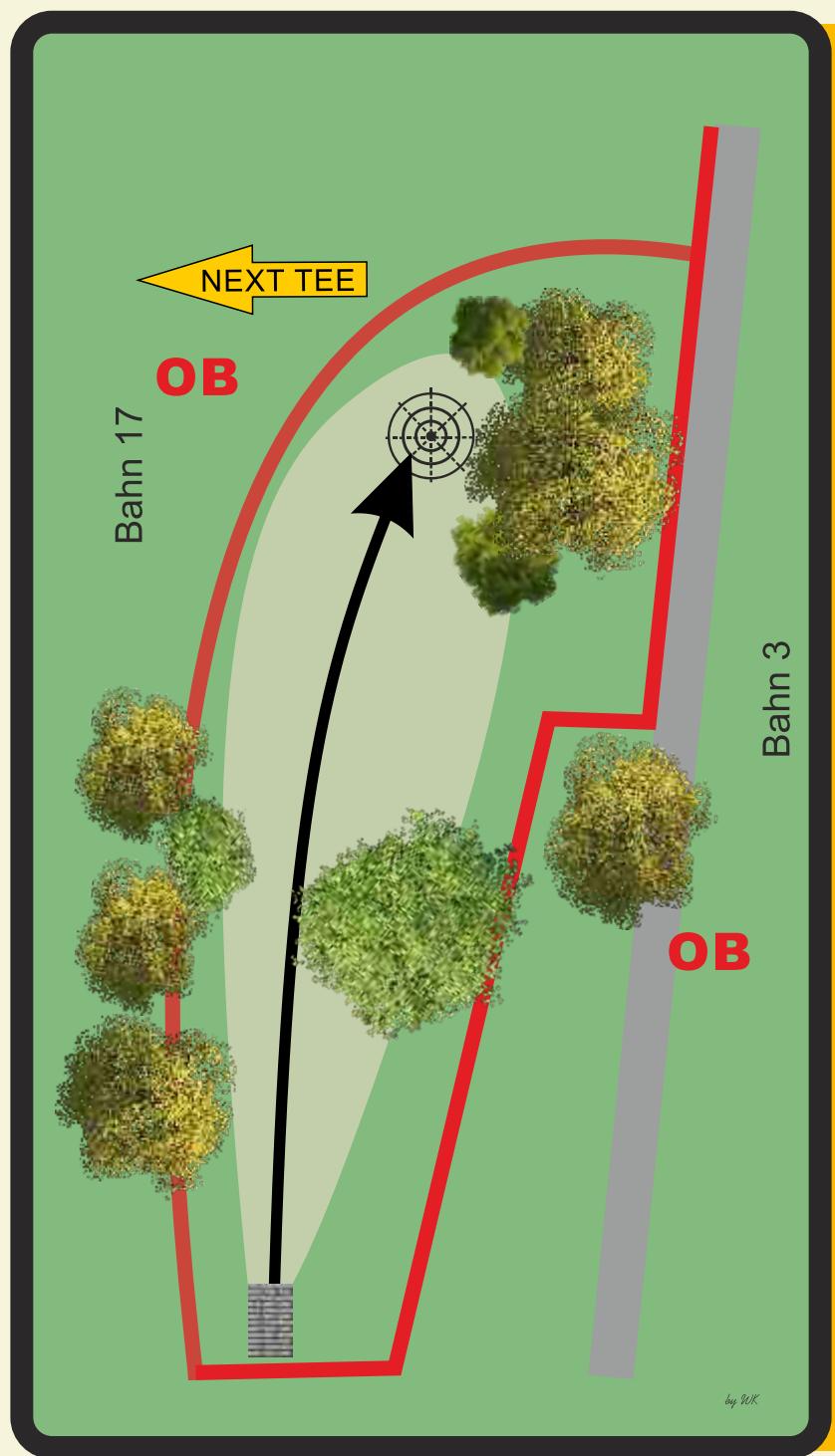


Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

Bahn 4

Par 3 - 85 m

**Die Spielbahnen
3 und 17 sind OB!**



since 2006



Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

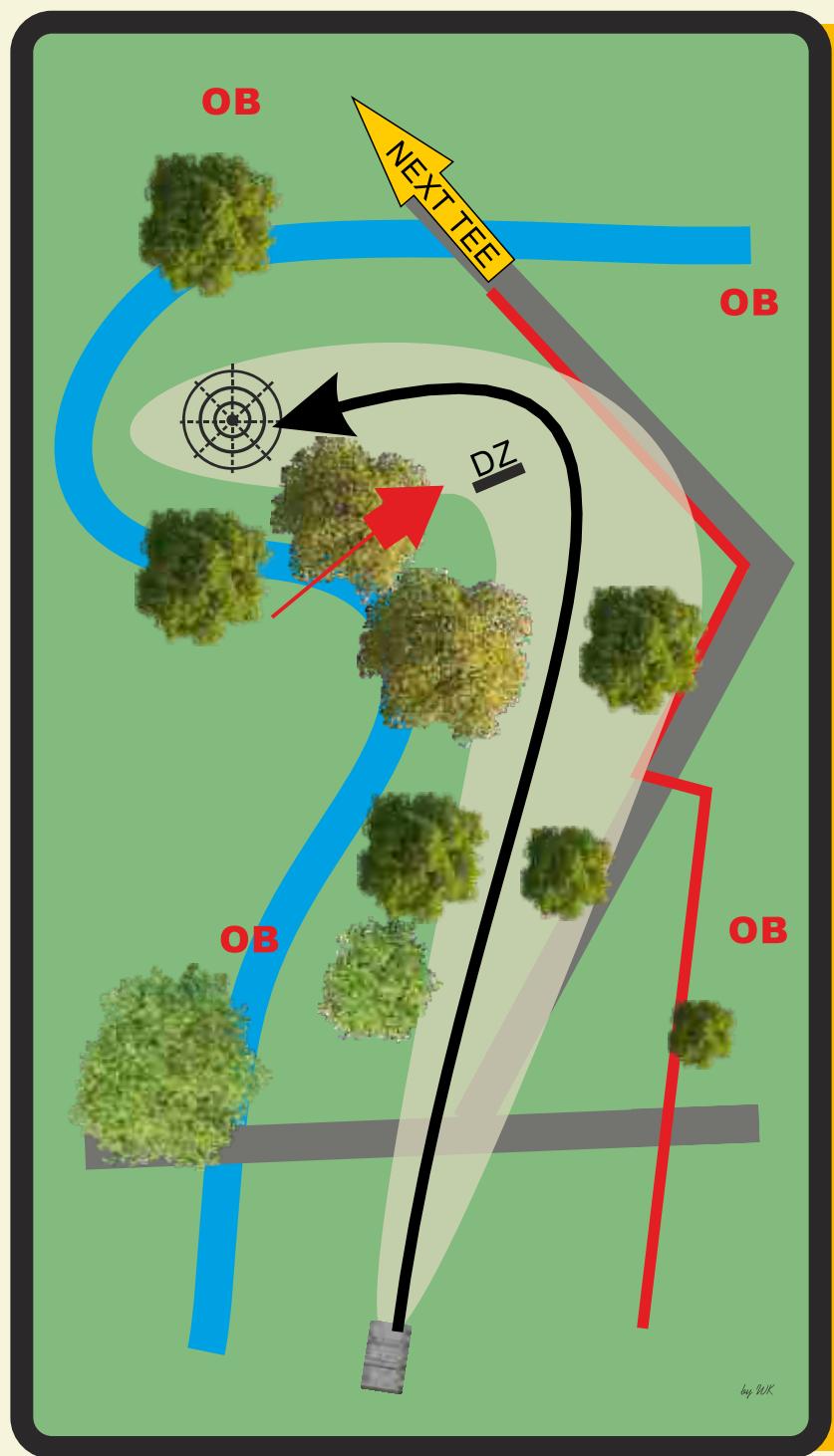
Long Tee

Bahn 5

Par 4 - 182 m

Verpflichtende Wurfbahn nach 804.01.
Die gesperrte Fläche wird durch Pflöcke im Boden festgelegt. Er erstreckt sich unendlich nach links und oben. Dringt die Scheibe in die gesperrten Fläche ein = Dropzone mit Strafpunkt.

**Der Bachlauf und darüber, sowie die angrenzenden Spielbahnen sind OB.
 Die Wege gehören teilweise zur Spielbahn!**





Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

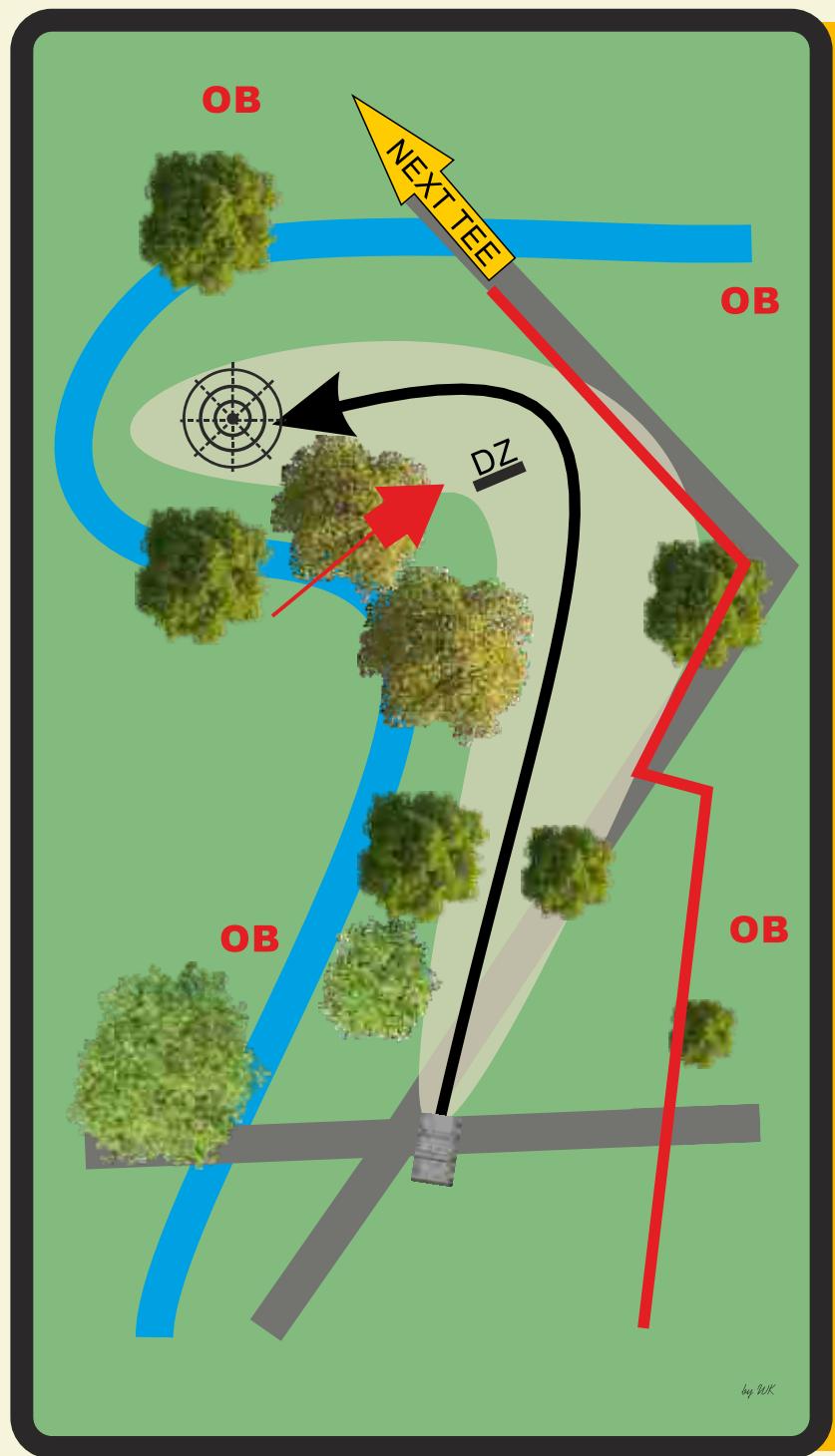
Short Tee

Bahn 5

Par 4 - 144 m

**Verpflichtende Wurfbahn nach 804.01.
 Die gesperrte Fläche wird durch Pflöcke im Boden festgelegt. Er erstreckt sich unendlich nach links und oben. Dringt die Scheibe in die gesperrten Fläche ein = Dropzone mit Strafpunkt.**

**Der Bachlauf und darüber, sowie die angrenzenden Spielbahnen sind OB.
 Die Wege gehören teilweise zur Spielbahn!**



since 2006



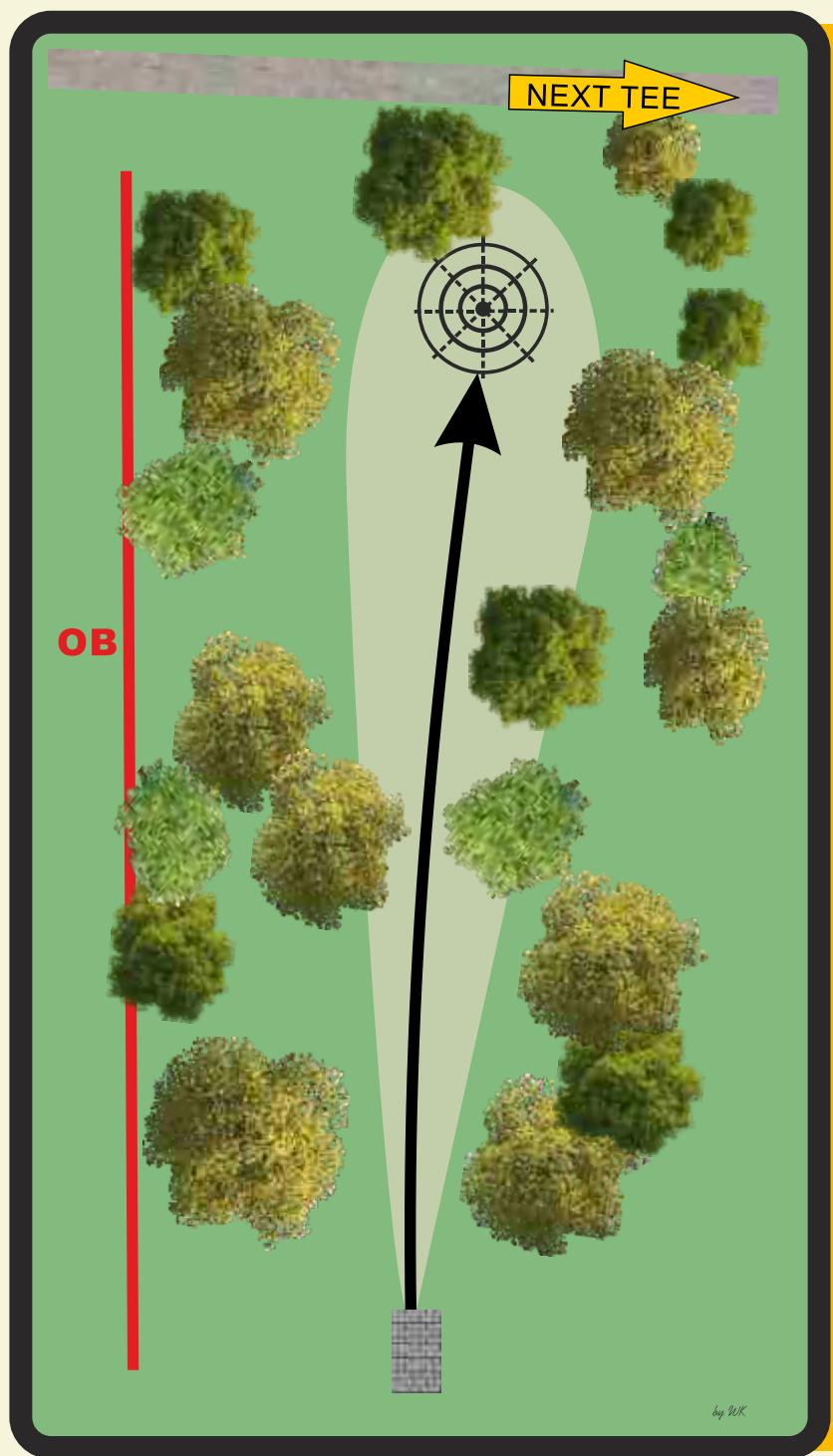
Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

Bahn 6

Par 4 - 117 m

Der Friedhof ist eine OB-Zone. Der Zaun entspricht der OB-Linie.

Nicht über den Zaun klettern!



since 2006



Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

Long Tee

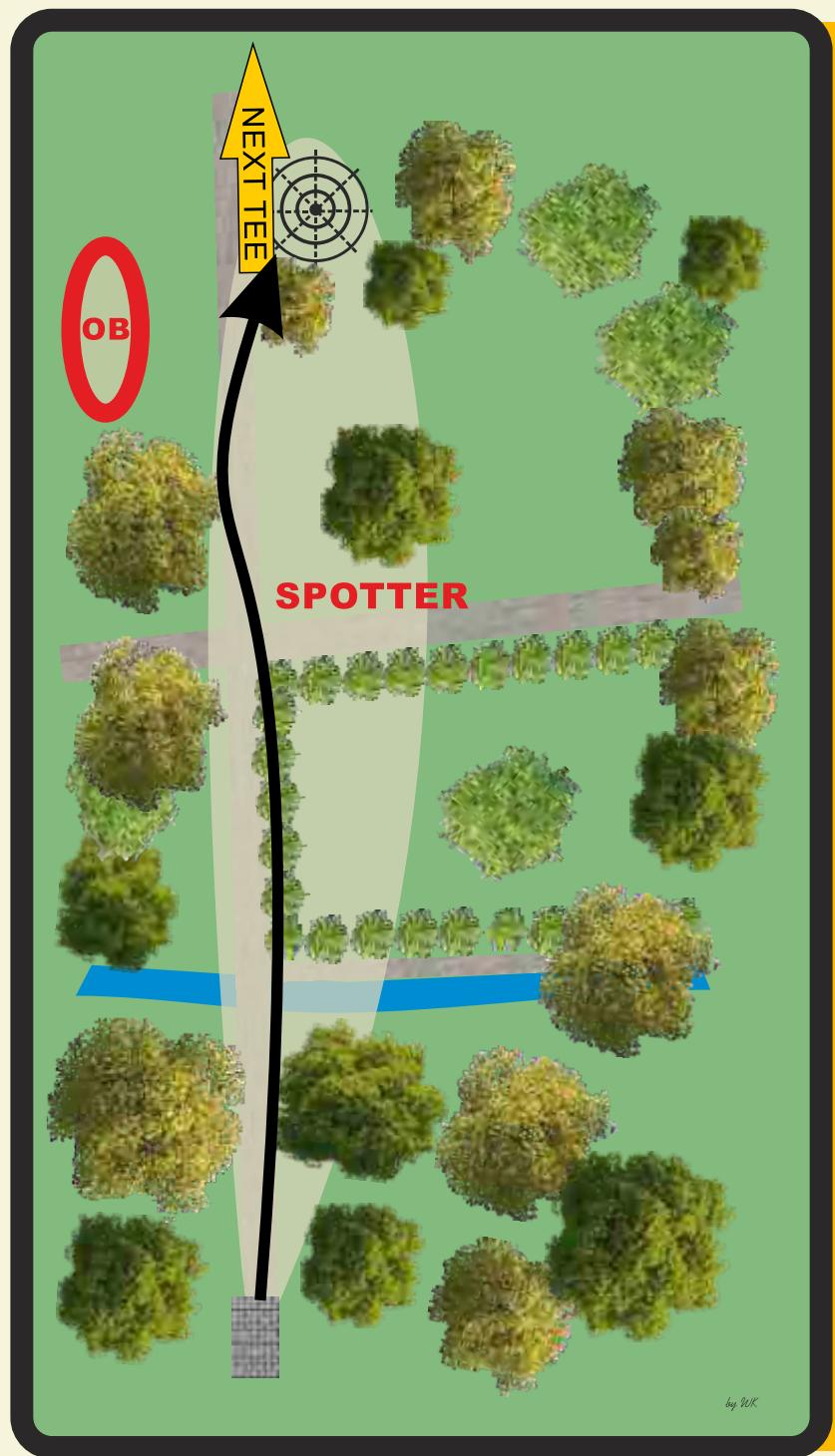
Bahn 7

Par 4 - 169 m

**Auf Passanten achten,
Spotter an der
Wegkreuzung
erforderlich!**

**An dieser Bahn kein OB
am Bachlauf. Hier
„casual water“
806.03C**

**Die kleine Pflanzinsel ist
OB.**



since 2006



Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

Short Tee

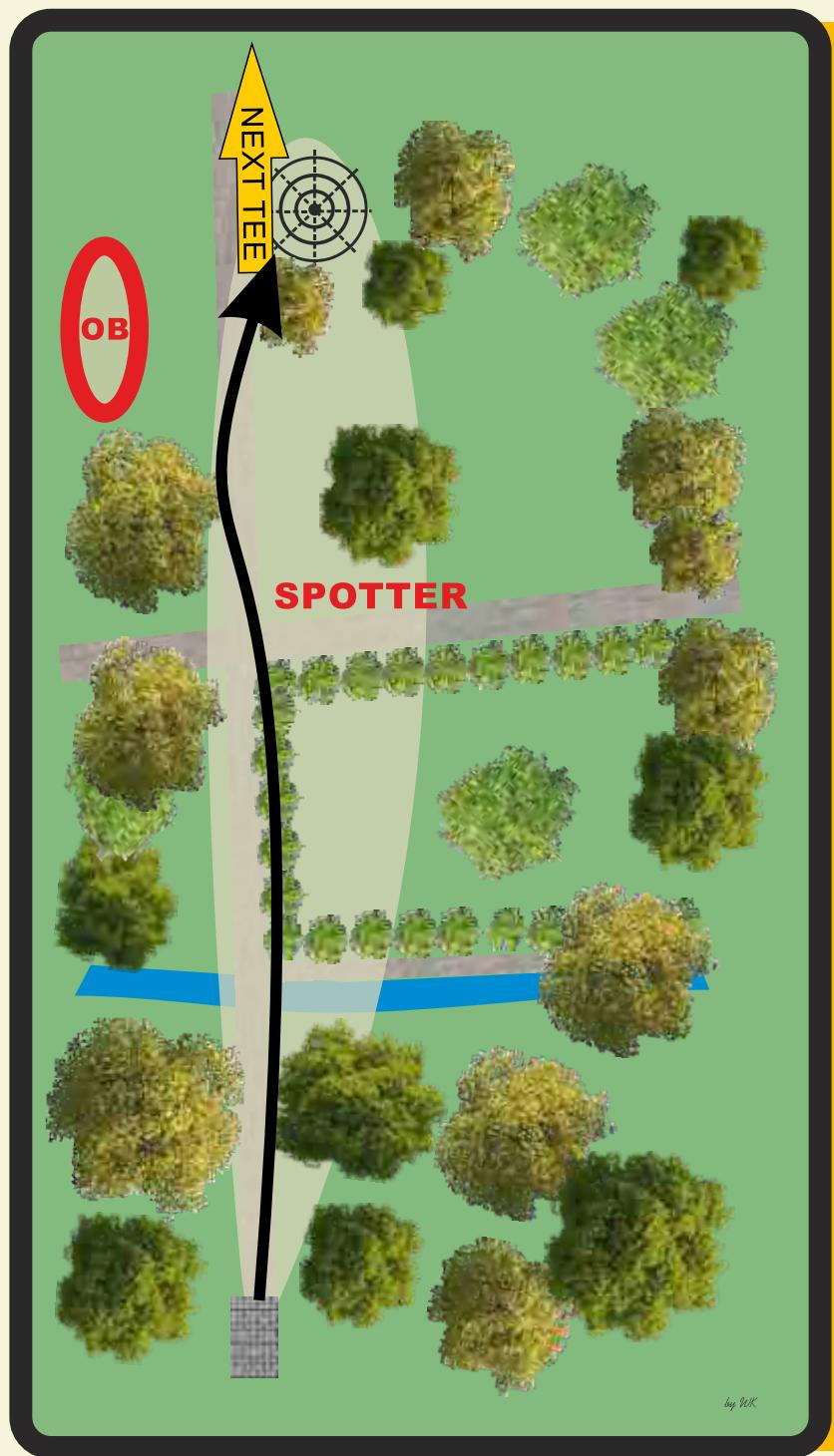
Bahn 7

Par 4 - 148 m

**Auf Passanten achten,
Spotter an der
Wegkreuzung
erforderlich!**

**An dieser Bahn kein OB
am Bachlauf. Hier
„casual water“
806.03C**

**Die kleine Pflanzinsel ist
OB.**





since 2006

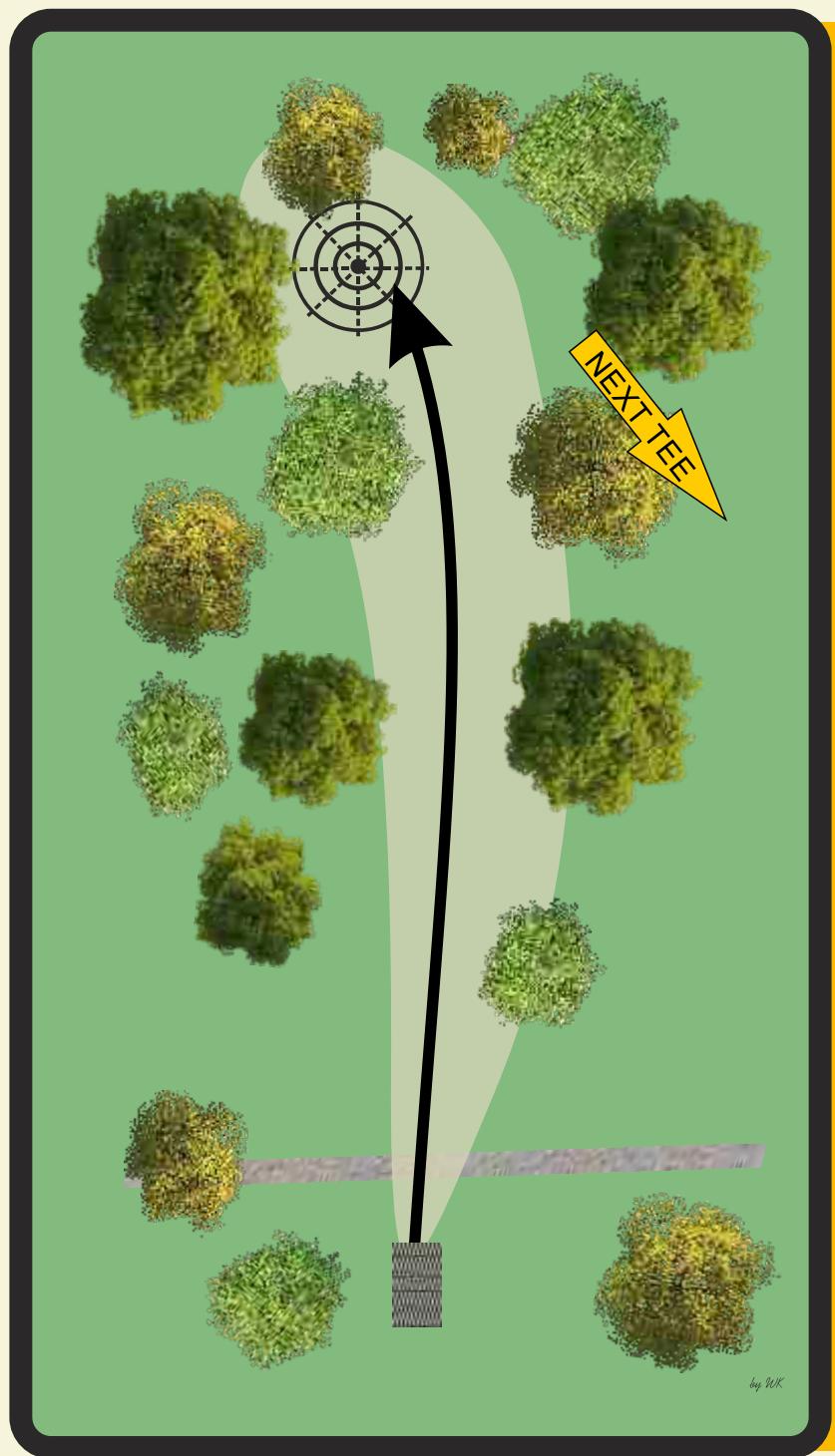


Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

Bahn 8

Par 3 - 113 m

Keine Einschränkungen.





Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

Bahn 9

Par 3 - 58 m

Keine Einschränkungen

Golden Circle
in allen Runden





since 2006



Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

Bahn 10

Par 4 - 121 m

Keine Einschränkungen



since 2006



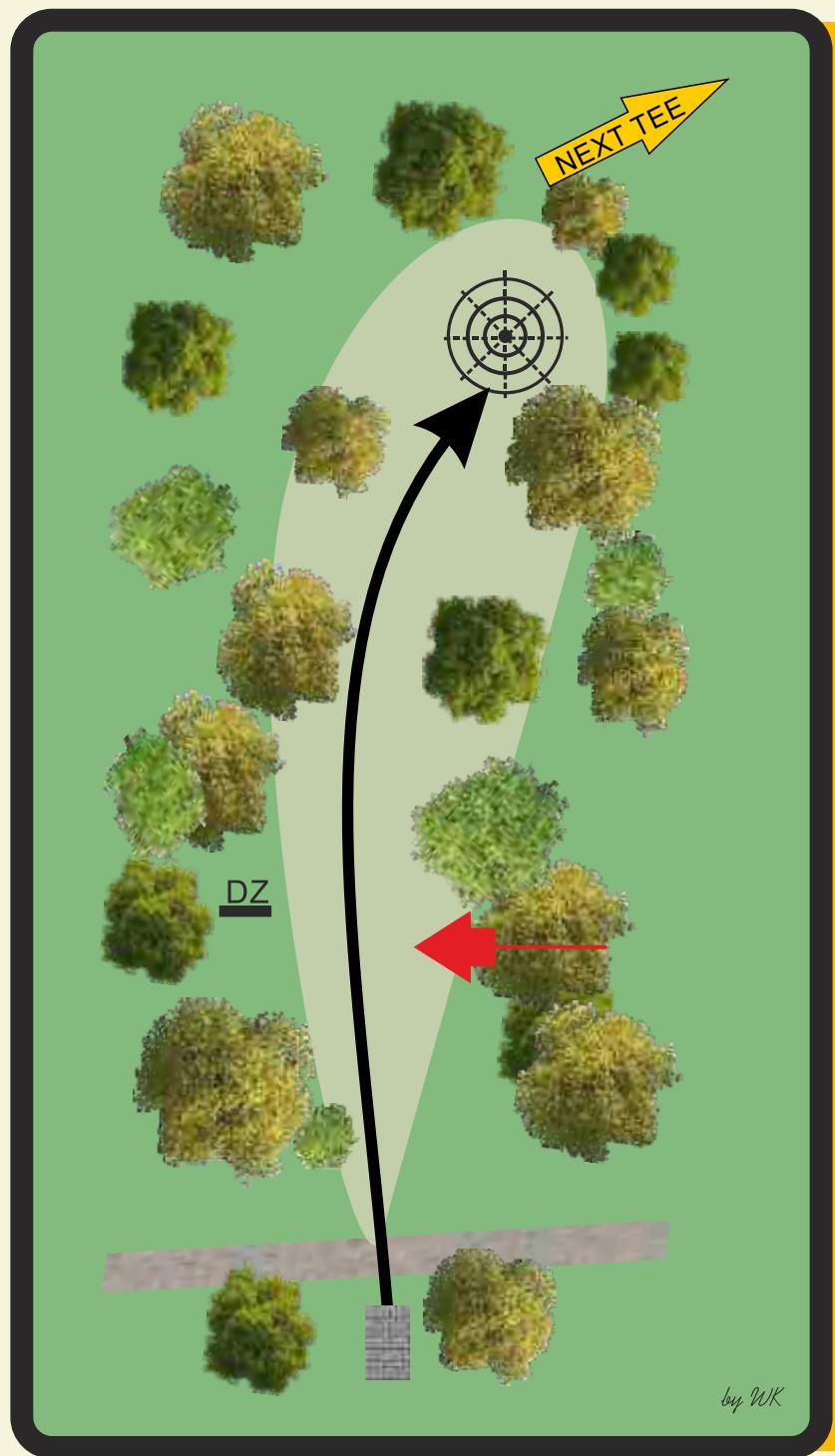
Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

Bahn 11

Par 3 - 85 m

Verpflichtende Wurfbahn nach 804.01.

Die gesperrte Fläche wird durch Pflöcke im Boden festgelegt. Sie erstreckt sich unendlich nach rechts und oben. Dringt die Scheibe in die gesperrte Fläche ein = Dropzone mit Strafpunkt.



by WK

since 2006



Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

Bahn 12

Par 3 - 78 m

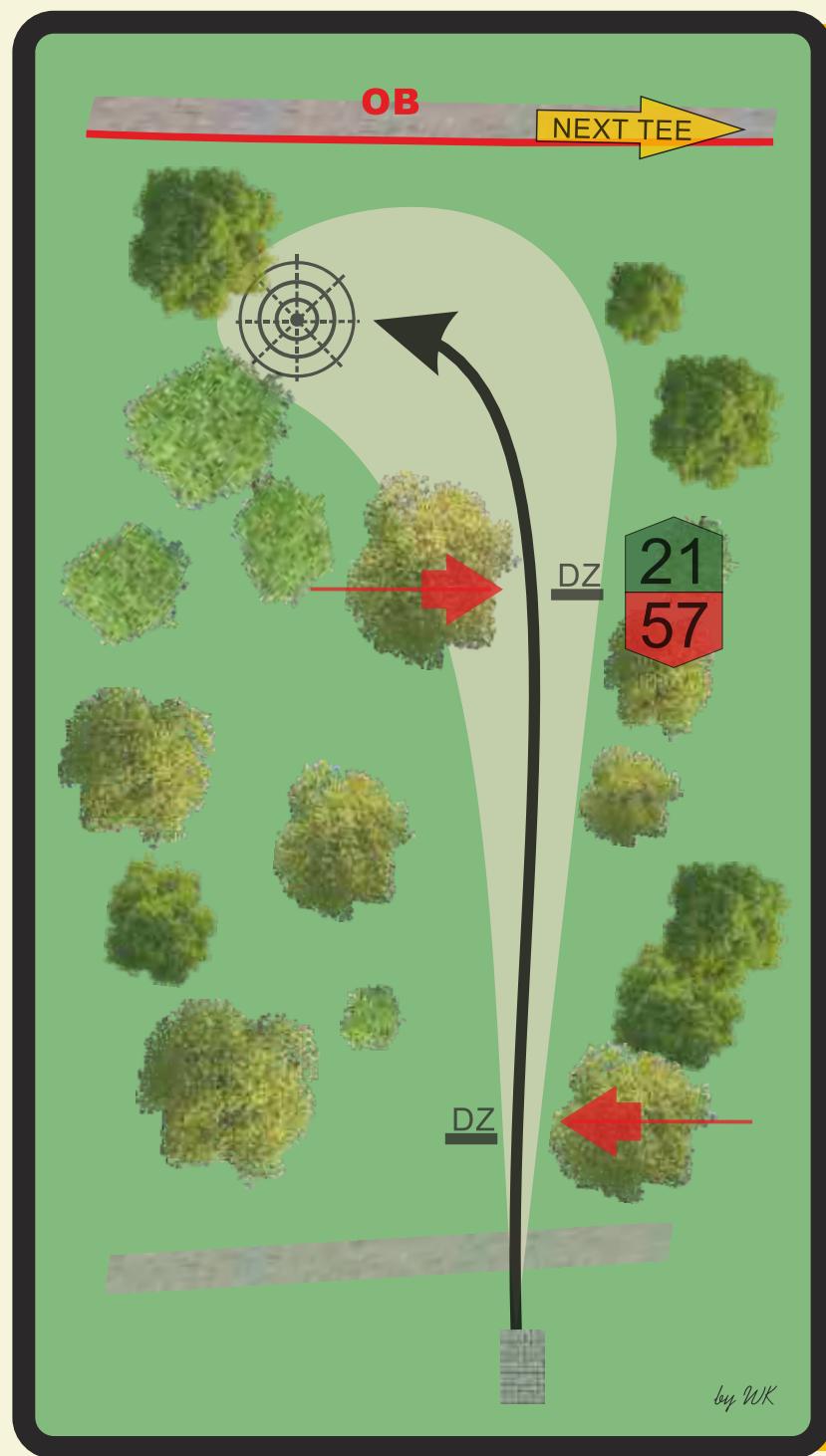
Verpflichtende Wurfbahn nach 804.01.

Die gesperrten Flächen werden durch Pflöcke im Boden festgelegt. Sie erstrecken sich unendlich nach rechts/links und oben.

Dringt die Scheibe in eine gesperrte Fläche ein = Dropzone mit Strafpunkt.

Der Weg hinter dem Korb und darüber ist OB.

Auf Passanten achten!





since 2006



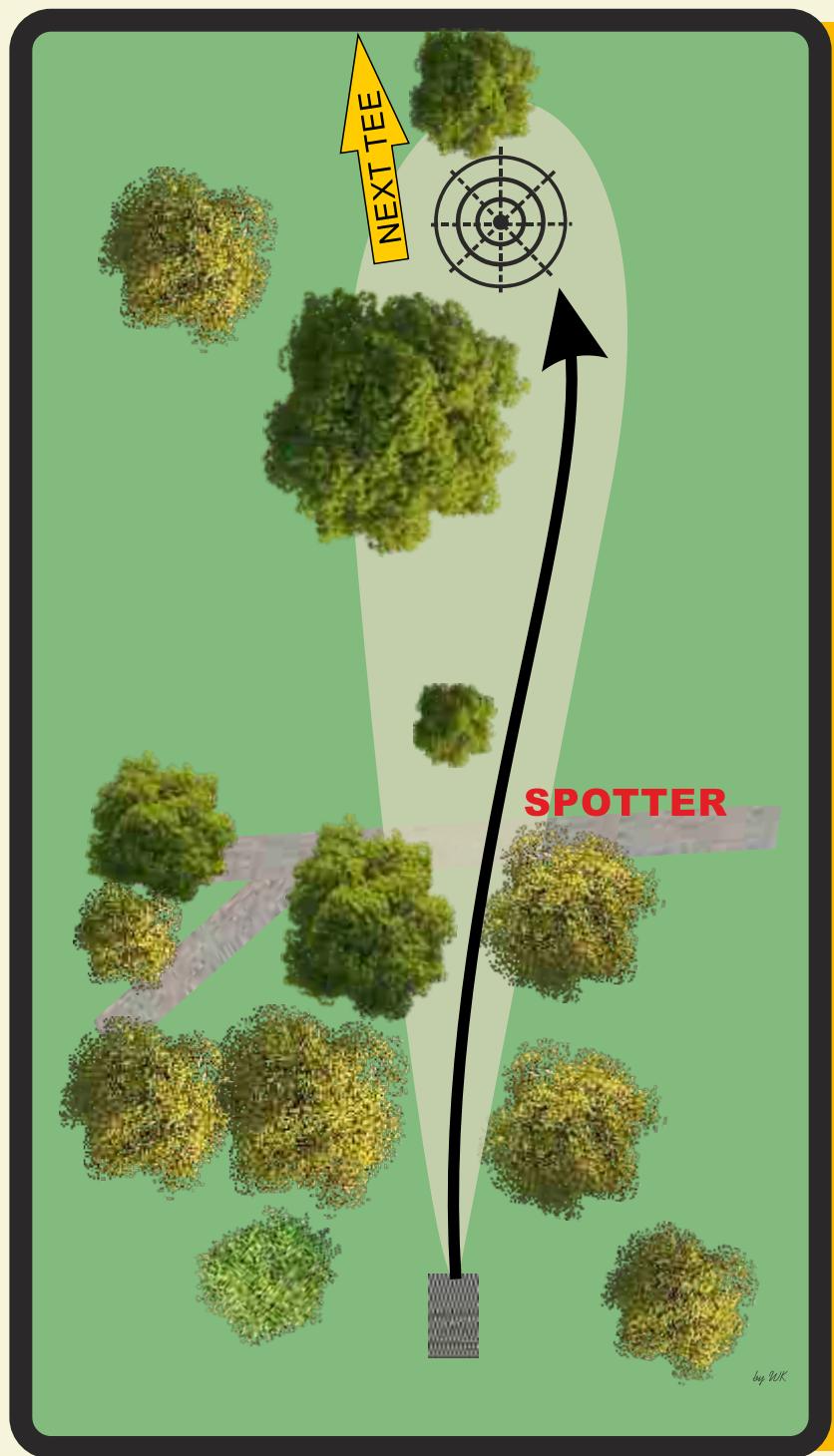
Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

Long Tee

Bahn 13
Par 3 - 114 m

**Spotter am Weg
erforderlich!**

Keine Einschränkungen.





since 2006



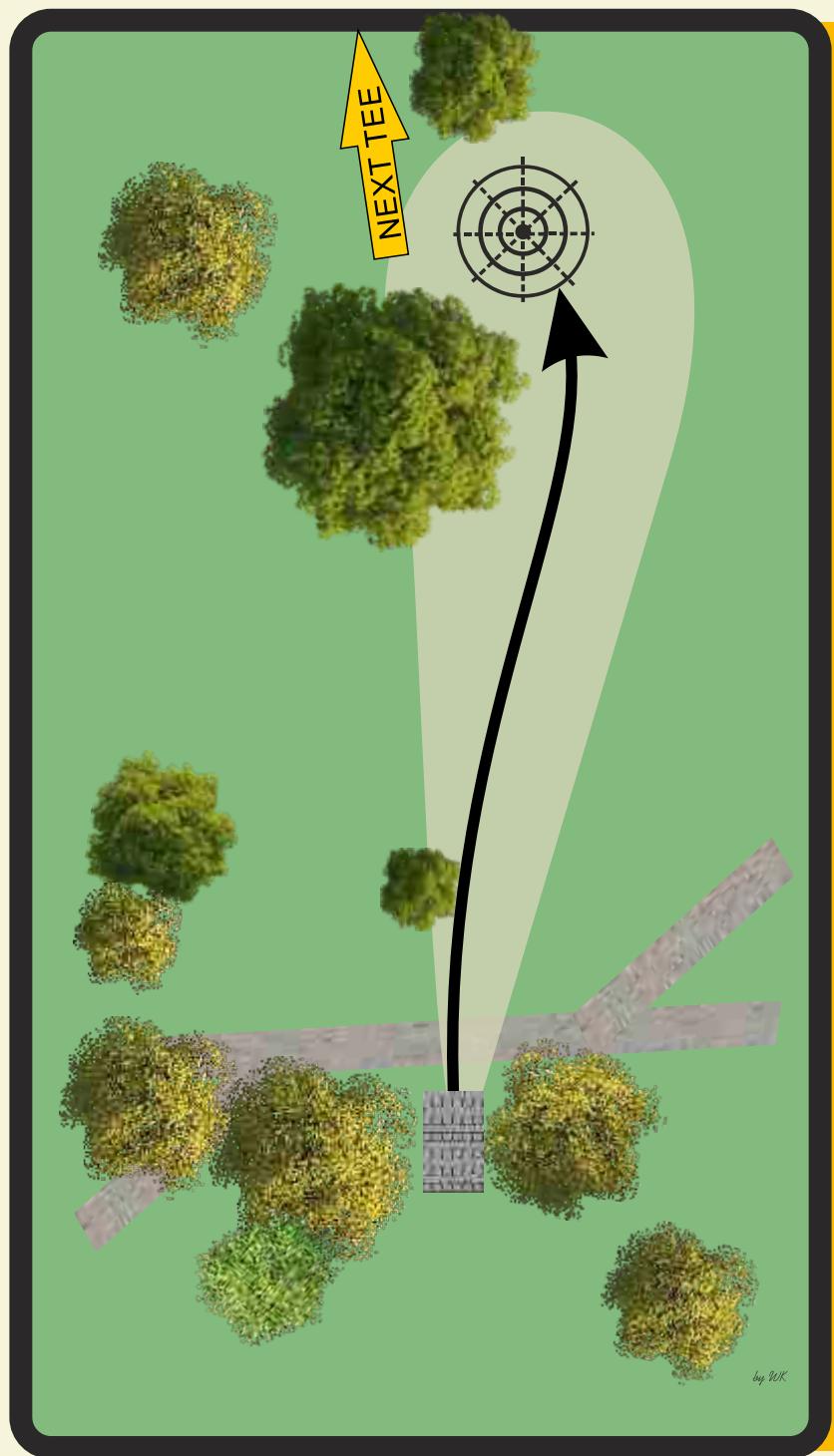
Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

Short Tee

Bahn 13

Par 3 - 97 m

Keine Einschränkungen.





since 2006

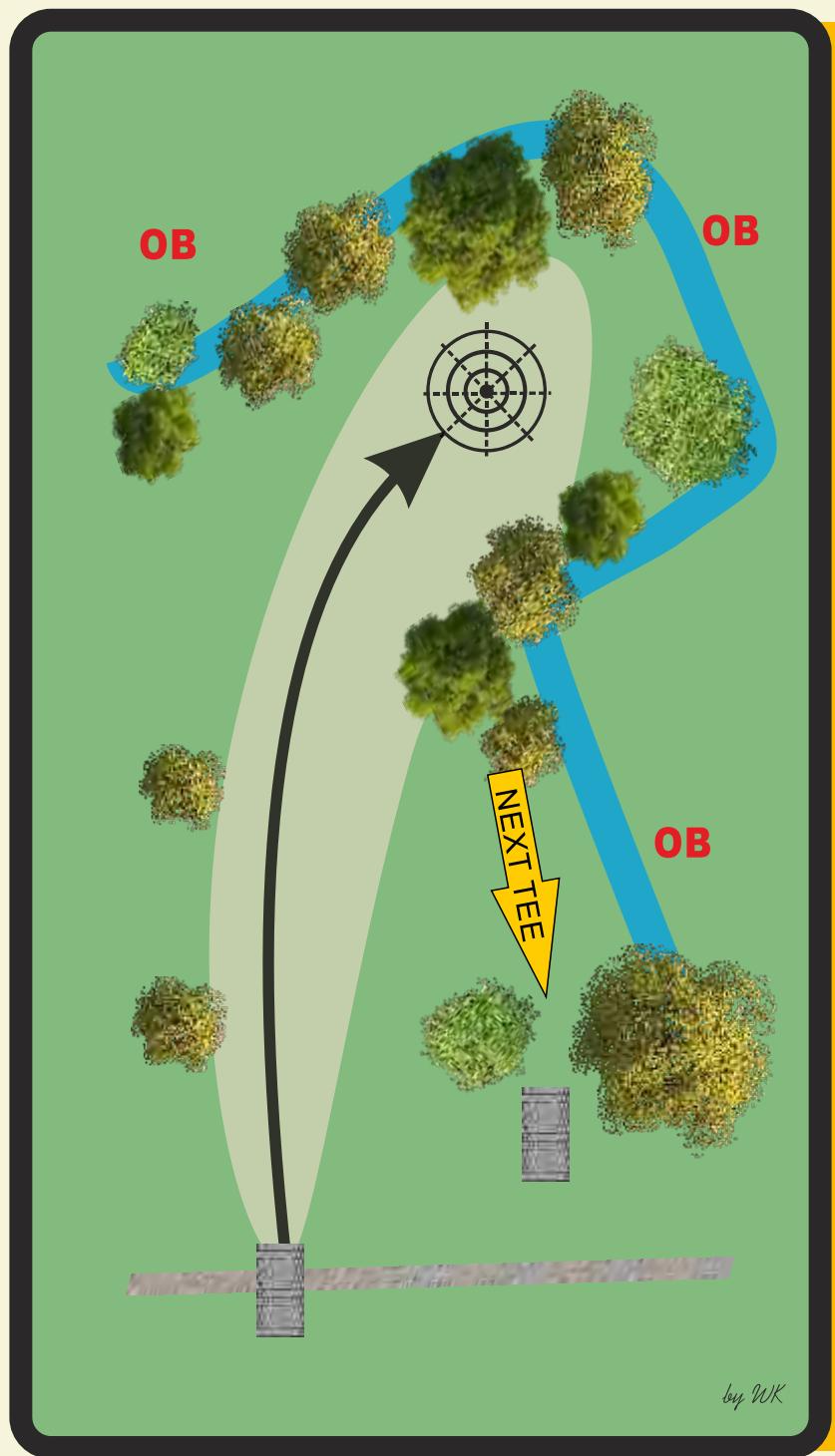


Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

Bahn 14

Par 3 - 107 m

Der Bachlauf und darüber ist OB!



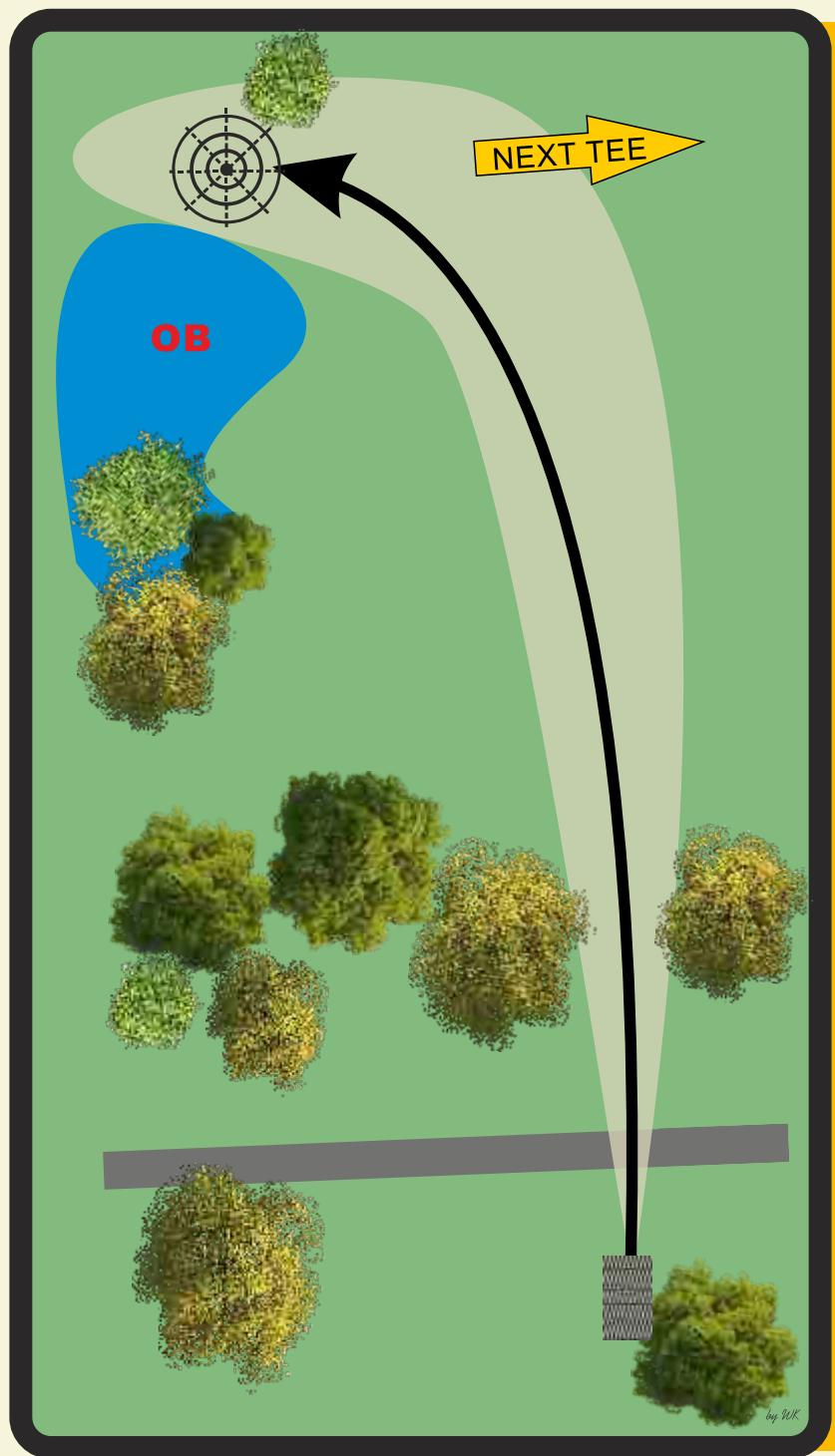


Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

Long Tee

Bahn 15
Par 3 - 118 m

Der Teich ist OB.





since 2006



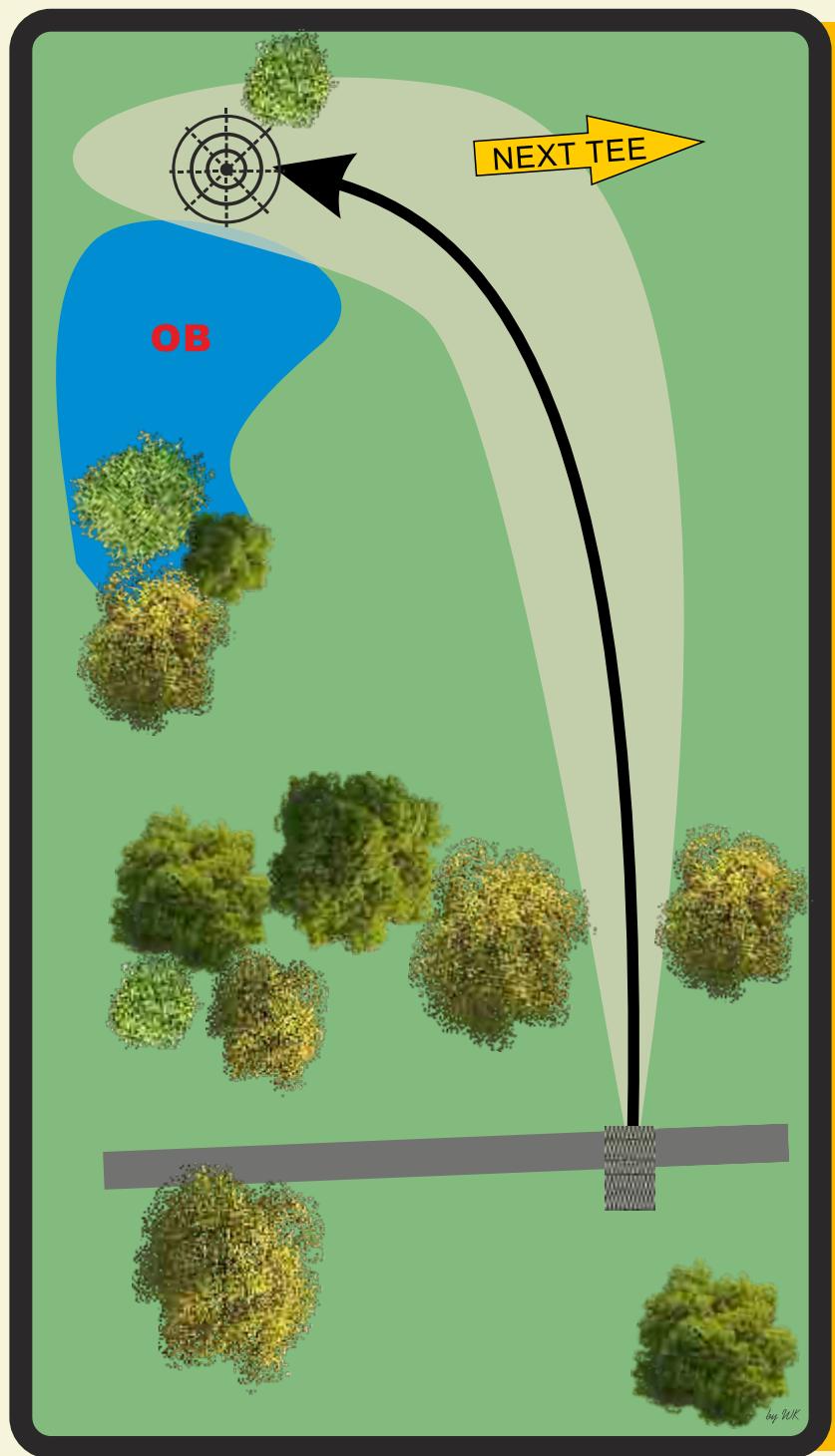
Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

Short Tee

Bahn 15

Par 3 - 103 m

Der Teich ist OB.





since 2006

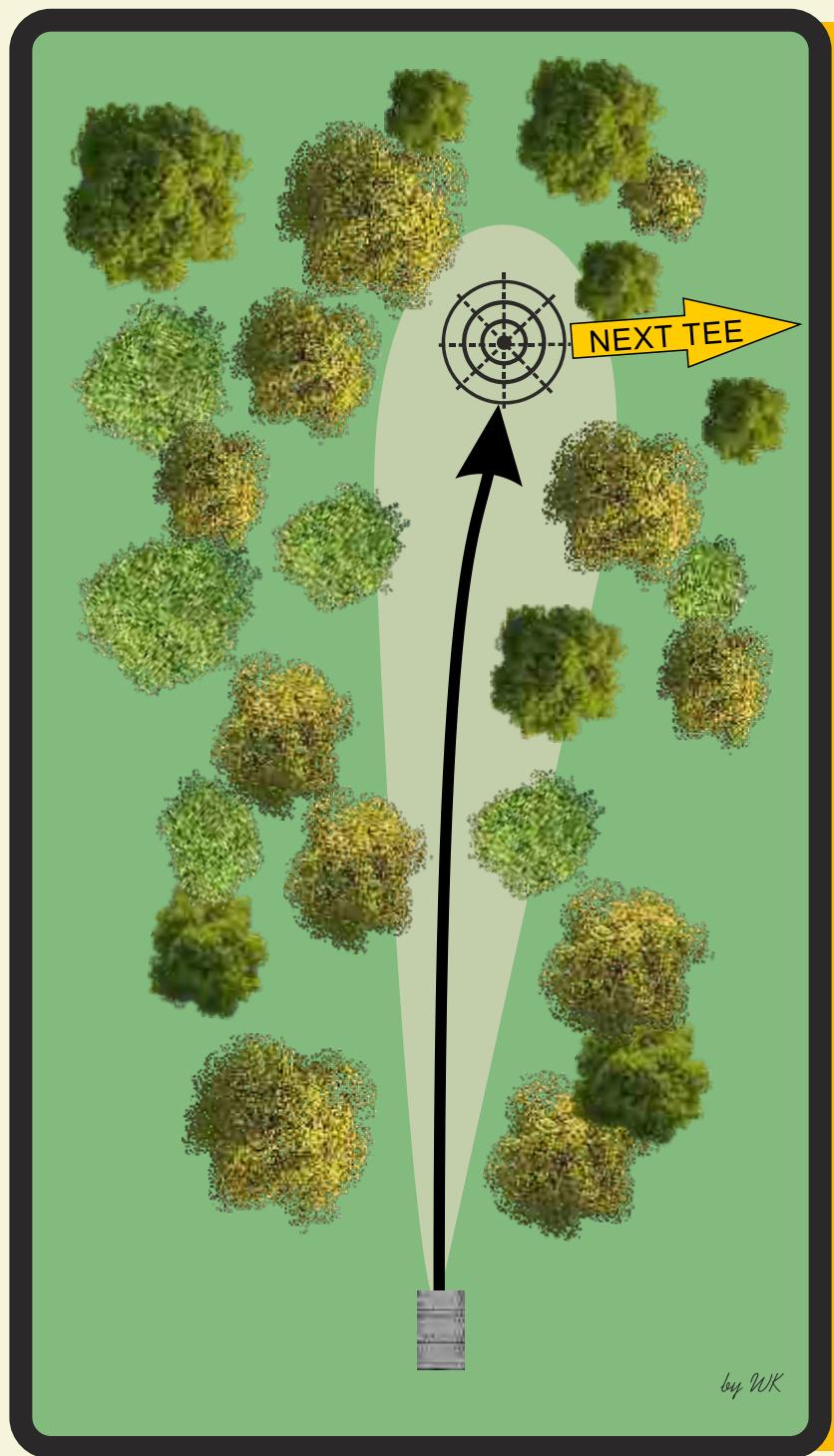


Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

Bahn 16

Par 3 - 64 m

Keine Einschränkungen.



since 2006



Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

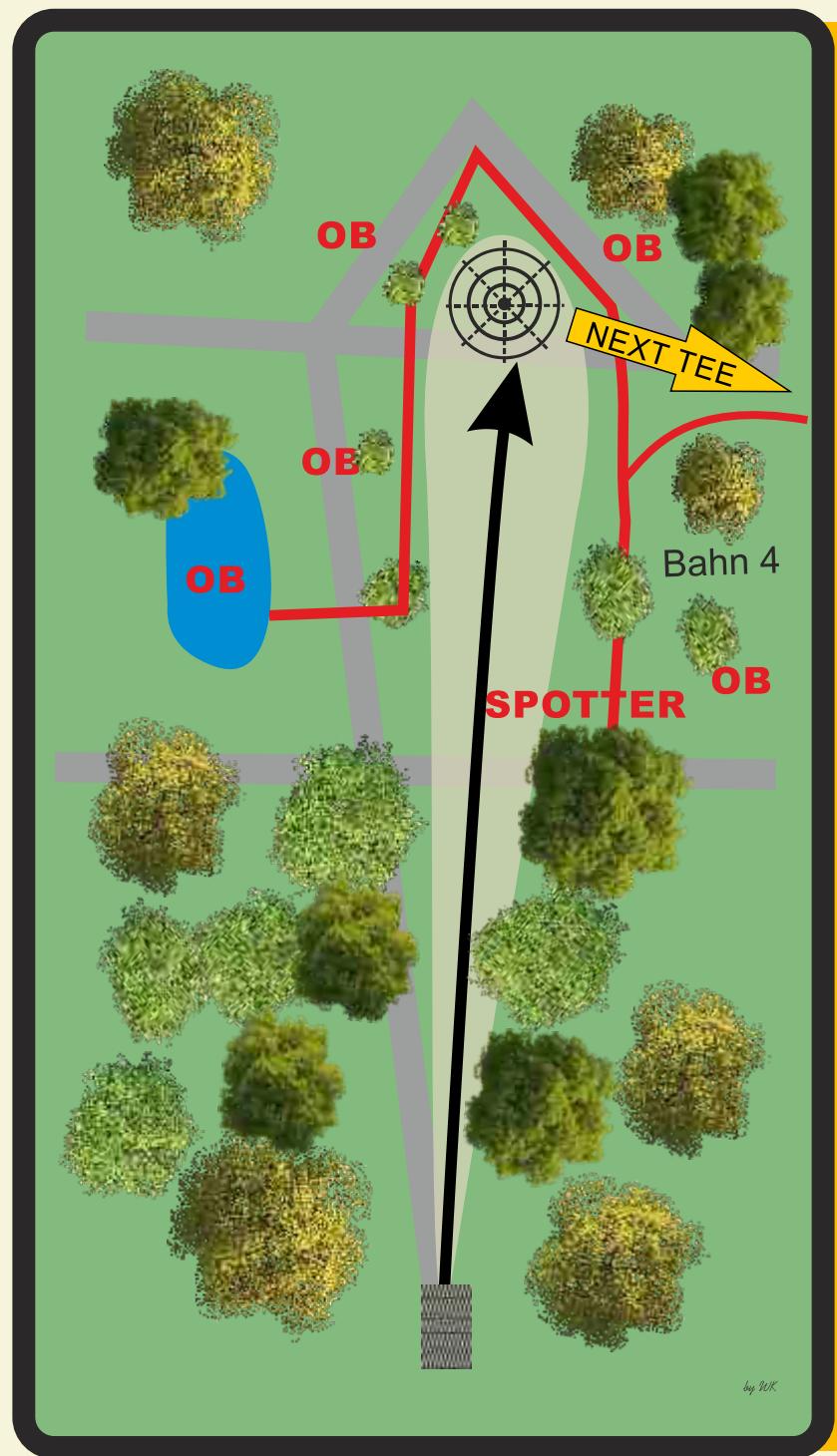
Long Tee

Bahn 17

Par 4 - 208 m

Spotter an der Kreuzung erforderlich, auf Passanten achten!

OB-Bereiche beachten.



since 2006



Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

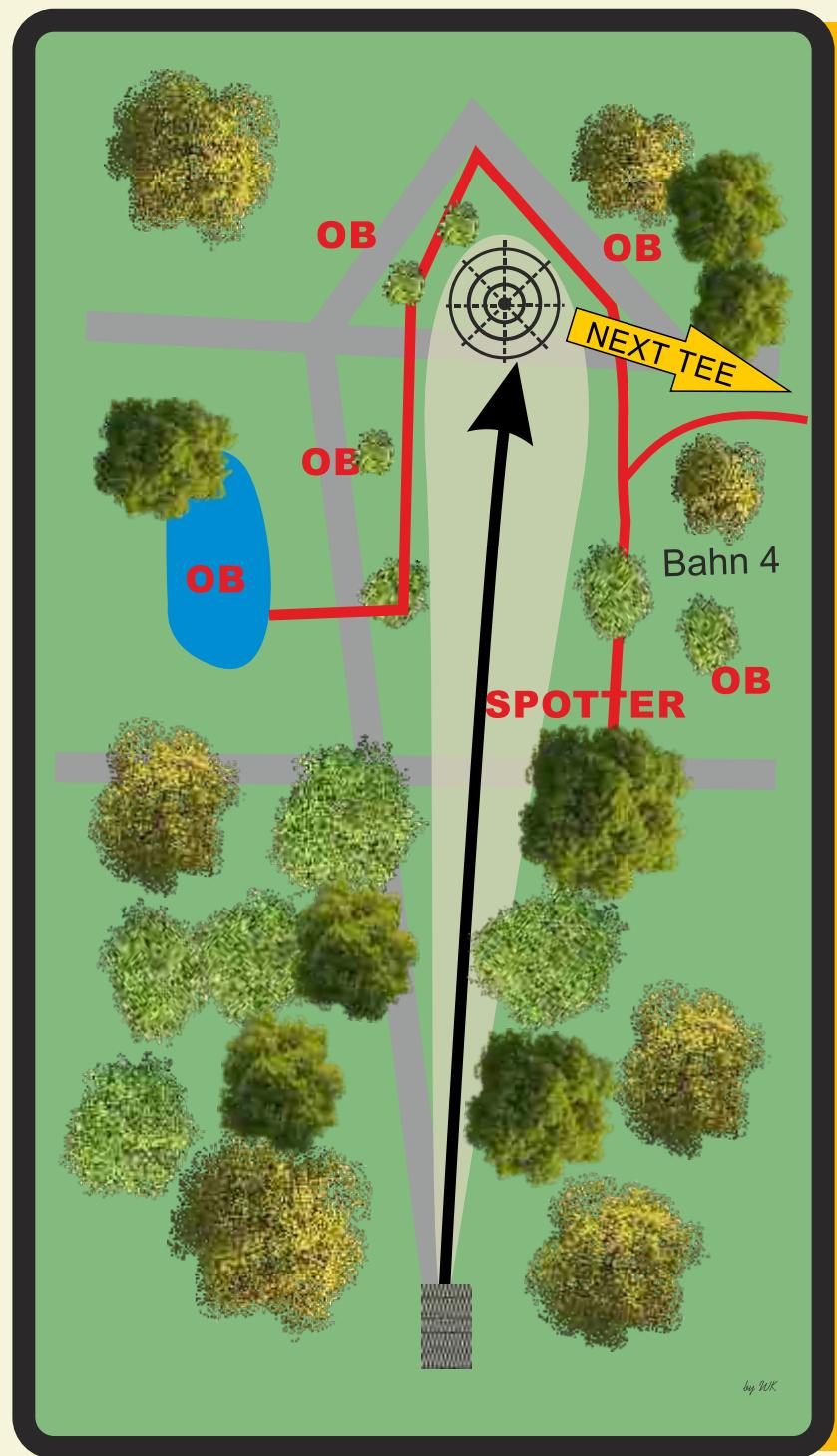
Short Tee

Bahn 17

Par 4 - 188 m

Spotter an der Kreuzung erforderlich, auf Passanten achten!

OB-Bereiche beachten.



since 2006



Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

Long Tee

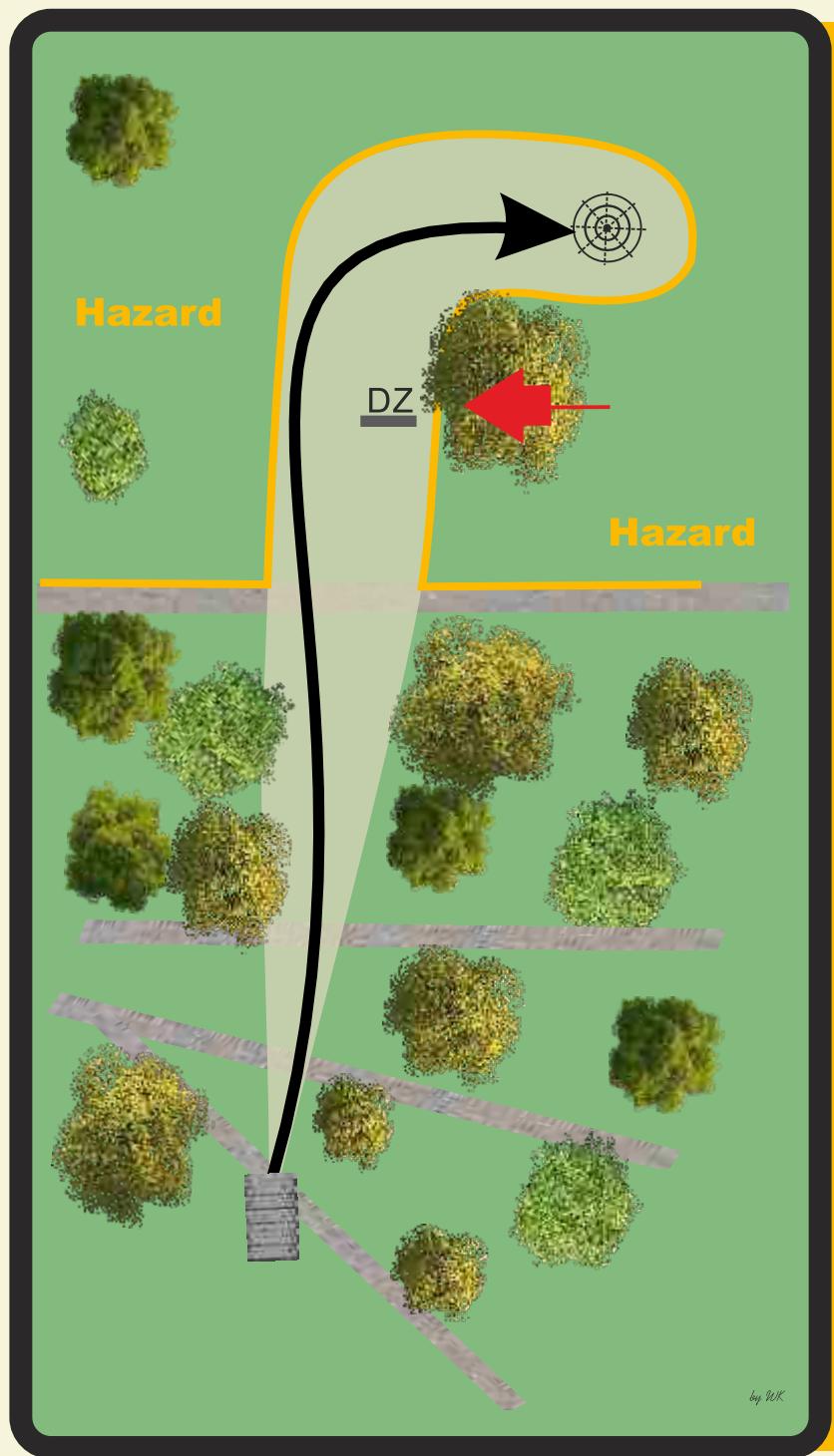
Bahn 18
Par 4 - 212 m

Verpflichtende Wurfbahn nach 804.01.

Die gesperrte Fläche wird durch Pflöcke im Boden festgelegt. Sie erstreckt sich unendlich nach rechts und oben. Dringt die Scheibe in die gesperrte Fläche ein = Dropzone mit Strafpunkt.

Hazard beachten!

Bahn 1 beachten!



since 2006



Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

Short Tee

Bahn 18

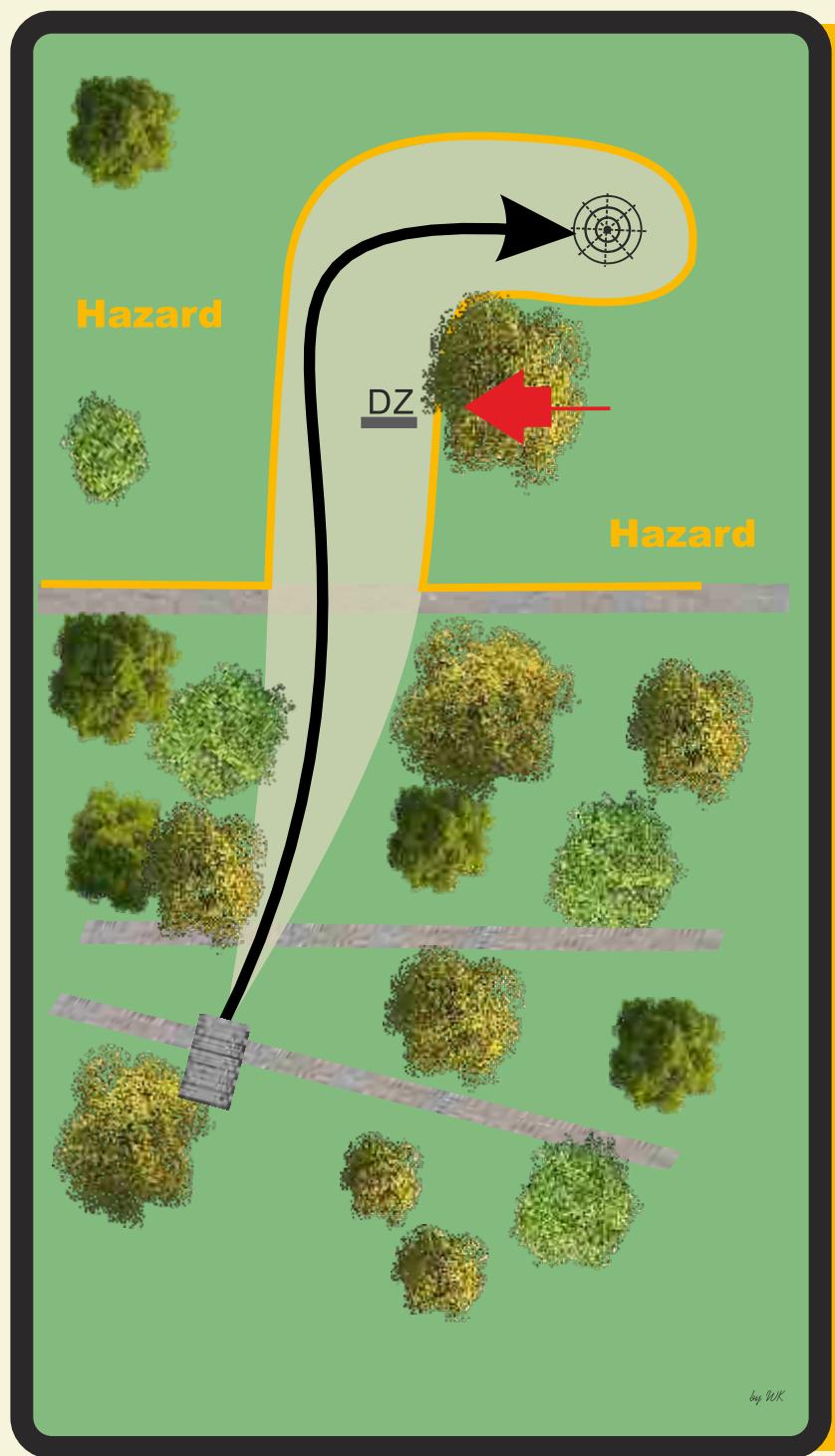
Par 4 - 186 m

Verpflichtende Wurfbahn nach 804.01.

Die gesperrte Fläche wird durch Pflöcke im Boden festgelegt. Sie erstreckt sich unendlich nach rechts und oben. Dringt die Scheibe in die gesperrte Fläche ein = Dropzone mit Strafpunkt.

Hazard beachten!

Bahn 1 beachten!



OSTPARK OPEN 2025

1 → LONG TEE

1 → SHORT TEE

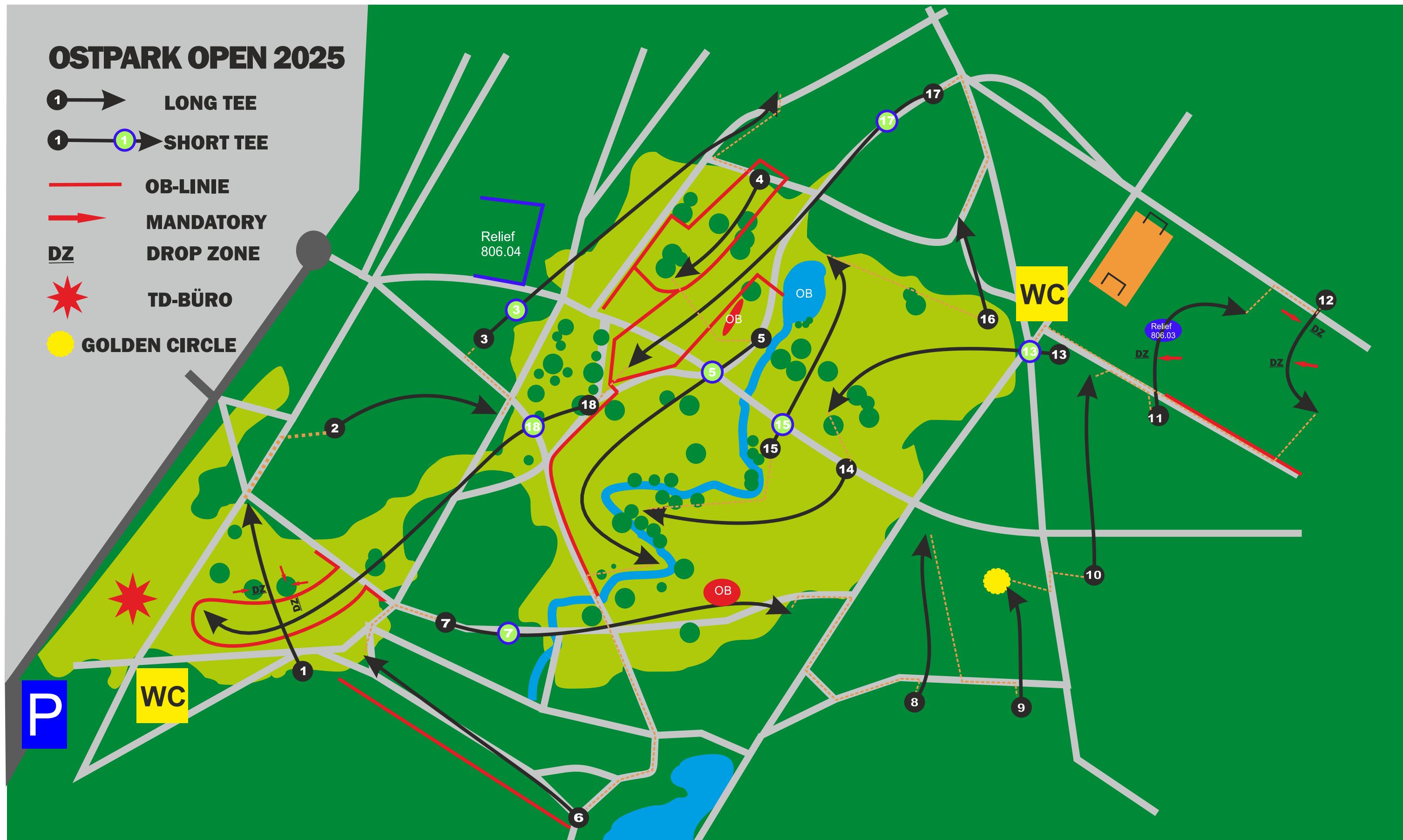
— OB-LINIE

→ MANDATORY

DROP ZONE

TD-BÜRO

GOLDEN CIRCLE



Bahn	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	SUMME
Par	3	3	4	3	4	4	4	3	3	4	3	3	3	3	3	3	4	4	61
Long Tees	97	77	199	85	182	117	169	113	58	121	85	78	114	107	118	64	208	212	2204 m
Short Tees	97	77	179	85	144	117	148	113	58	121	85	78	97	107	103	64	188	186	2047 m