

4. Ingolstadt InBounds (SST)

Samstag, 29. April 2025

Caddybook



Turnieradresse:

Auf der Schanz 39, 85049 Ingolstadt

Parkplatz:

Am Volksfestplatz oder am Landgericht Ingolstadt: Auf der Schanz 39 (am Wochenende)

Toilette: Am Volksfestplatz

Anmeldung und Treffpunkt bei Bahn 1

Zeitplan

8:00 Uhr Anmeldung

8:45 Uhr Players Meeting

9:00 Uhr Tee-Off 1. Runde

10:45 Uhr Mittagspause

11:45 Uhr Tee-Off 2. Runde

13:30 Uhr Tee-Off 3. Runde

16:00 Uhr Siegerehrung



ALLGEMEINES

Das Turnier findet in einem öffentlichen Park statt. Der Schutz und die Rücksichtnahme auf Parkbesucher haben absoluten Vorrang. Die Bahnen dürfen erst bespielt werden, wenn dies gewährleistet ist.

Spotter: Bei drei Bahnen (2; 7; und 9) sind Spotter Pflicht.

Besonderheiten:

Zum Hubschrauberlandeplatz: Liegt die Scheibe näher als 2 Meter am Zaun um den Hubschrauberlandeplatz, darf die Lage **bis zu zwei** Meter vom Zaun entfernt werden.

Insel-Regel Bahn 14: Der Wurf muss in der Insel landen, sonst spielt ihr – jedes Mal – von eurer Lage weiter samt Strafpunkt (Hazard!).

Zu den Tees: Auf sämtlichen Tees mit Abwurfmatten **muss von der Matte** aus geworfen werden. Auf allen anderen Tees ist an der vorderen Kante das Tee links und/oder rechts um ca. 1 m verbreitert.

Achtet auf die 3 Minuten Suchzeit. Bei Scheibenverlust wird von der letzten Lage mit Strafpunkt weitergeworfen.

Essen und Trinken

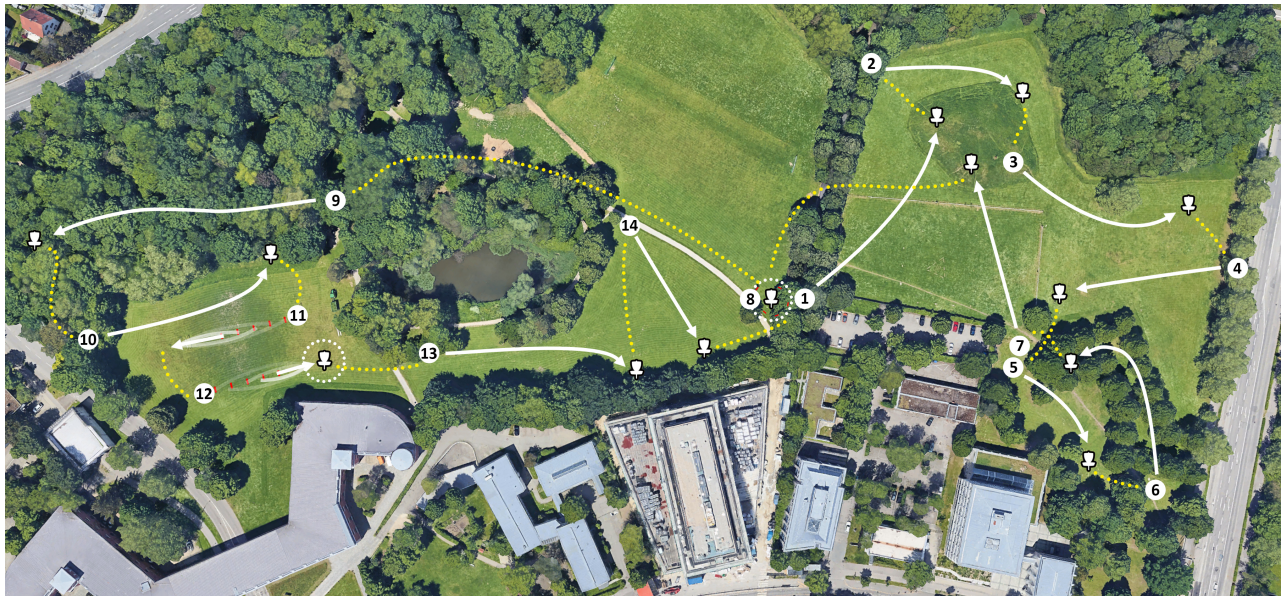
Es gibt kein Catering. Getränke, Kuchen, Obst gibt es gegen eine kleine Spende.

WUNDERKISTE: Wie mittlerweile schon öfter praktiziert, würden wir euch auch dieses Mal gerne bitten, eure alten (oder neuen!) Scheiben, die ihr nicht mehr braucht, mitzubringen und sie in unsere Wunderkiste zu spenden. Diese Scheiben kommen als Preise direkt auf den Turnieren (auch Schulturnieren) oder in den Discgolfkursen in den Schulen den Jugendlichen zugute. Wir danken bereits jetzt recht herzlich.

Media

Wir weisen Euch – wie bei der Einschreibung auch - darauf hin, dass während des Turniers Foto- und Filmaufnahmen gemacht werden, die für Zwecke der Berichterstattung und Öffentlichkeitsarbeit des Vereins in verschiedenen Medien veröffentlicht werden können. Mit der Anmeldung erklärt Ihr ebenfalls, dass Ihr mit der Veröffentlichung der Ergebnislisten einverstanden seid.

KURSPLAN



	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
Par	3	3	3	3	3	3	3	3	4	3	3	3	3	3
m	87	66	76	76	53	79	81	x	124	80	y	z	87	60

8, 11 und 12 sind die Aufgabenbahnen (Beschreibung bei den Bahnen)

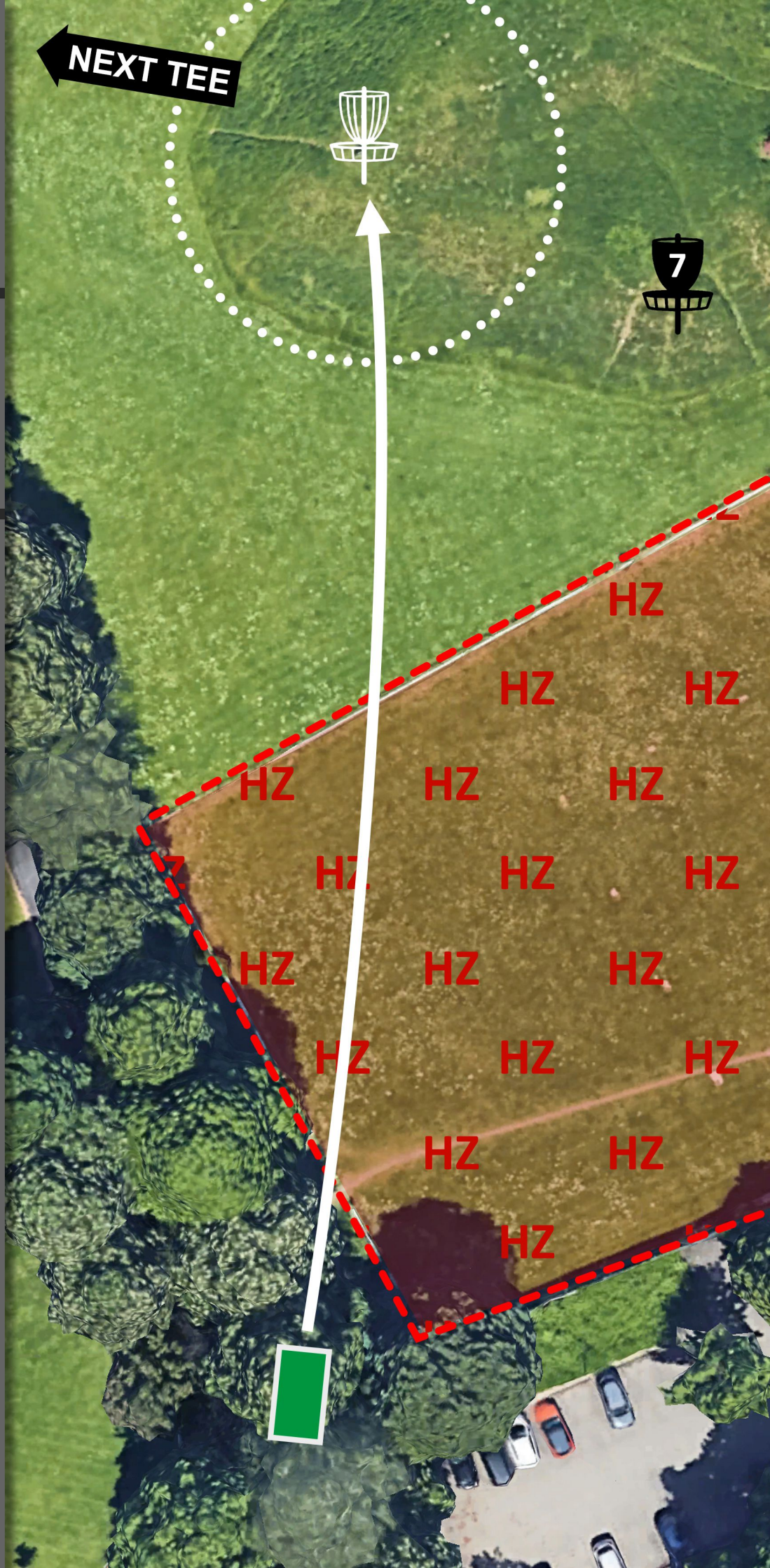


BAHN 1

87 m
Par 3

Hazard:
Hubschrauberlandeplatz.

Bitte achtet auf Spieler, die
von Bahn 7 kommend das
Fairway queren.



BAHN 2

66 m
Par 3

Hier ist Spotterpflicht!

Die Bahn ist hinter dem
Hügel nicht vom Tee aus
einsehbar und muss
frei sein!

Achtet auch auf Spieler
auf der Bahn 1.



BAHN 3

76 m
Par 3

Der Baum ist Mando
und muss rechts
umspielt werden.

Verpflichtende Wurf- bahn nach 804.01:

Durchfliegt die Scheibe die
senkrechte Ebene über der
Mandolinie links vom
Baum, spielt man weiter
mit Strafpunkt von
der Dropzone.

Achtet auf Spieler, die
euch auf dem Fairway
der Bahn 4 entgegen
kommen.



BAHN 4

76 m
Par 3

OB:
Fairway der Bahn 6 links..

Hazard:
Hubschrauberlandeplatz.

Achtet auf Spieler, die
auch auf dem Fairway
der Bahn 3 entgegen
kommen.



BAHN 5

53 m
Par 3

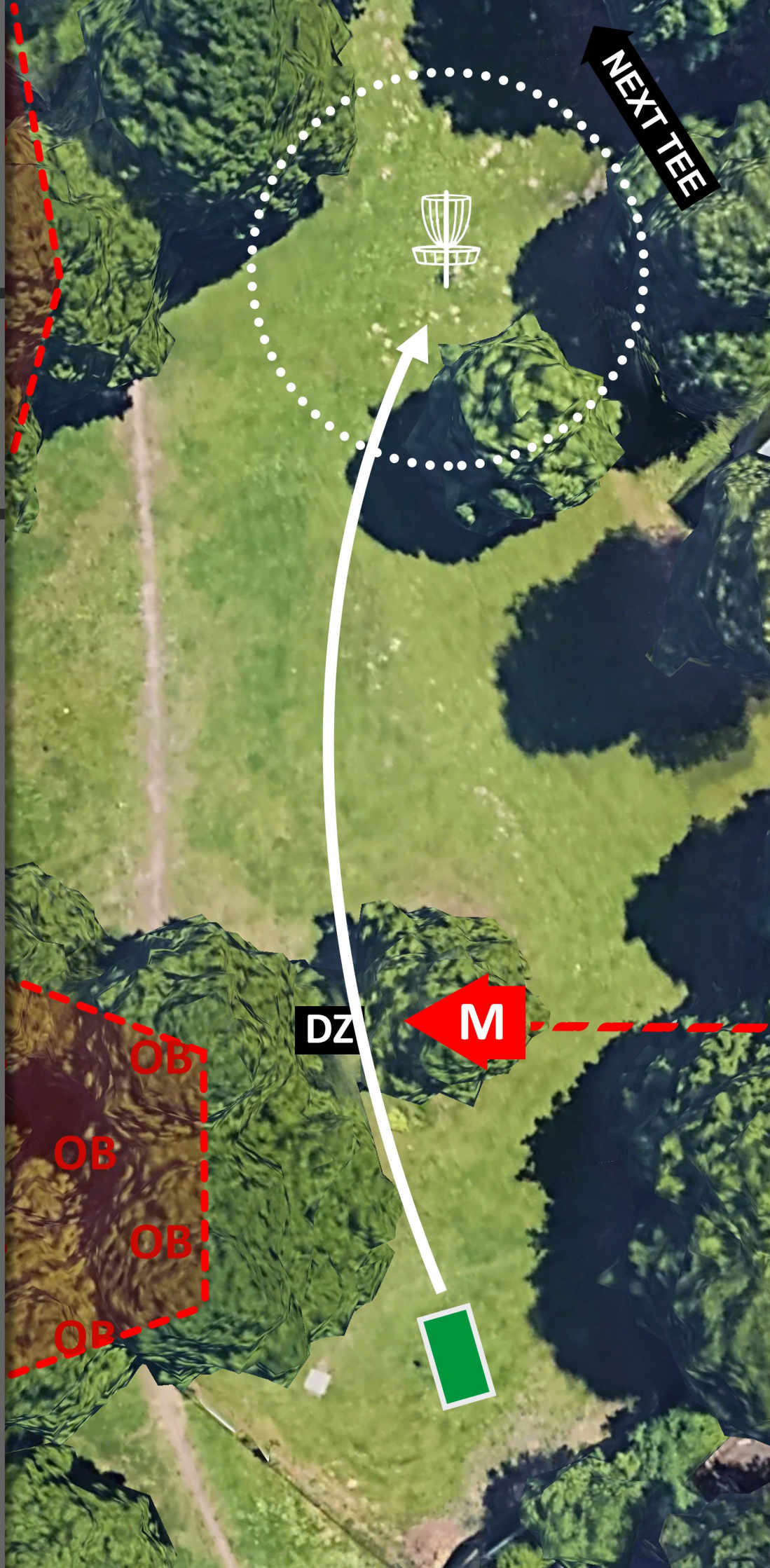
Der Baum ist Mando
und muss links
umspielt werden.

Verpflichtende Wurf- bahn nach 804.01:

Durchfliegt die Scheibe die
senkrechte Ebene über der
Mandolinie rechts vom
Baum, spielt man weiter
mit Strafpunkt von der
Dropzone.

OB:

Fairway der Bahn 6 links.



BAHN 6

79 m
Par 3

DoubleMando

Verpflichtende Wurf- bahn nach 804.01:

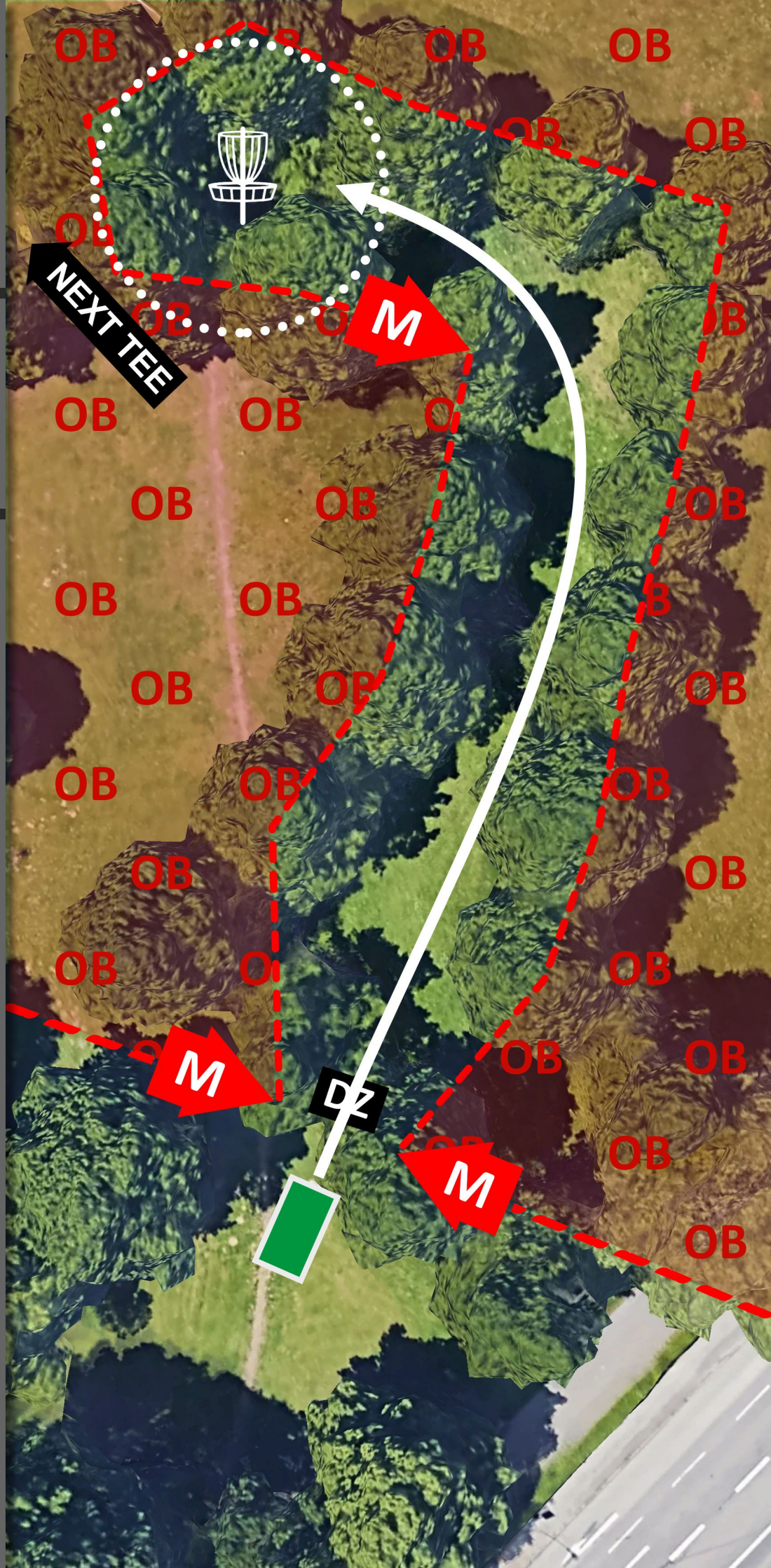
Durchfliegt die Scheibe die senkrechte Ebene über der Mandolinie rechts oder links vom Baum, spielt man weiter mit Strafpunkt von der Dropzone.

Passiert die Scheibe das Mando und geht ins OB, gilt die OB-Regel.

Der letzte Baum auf der linken Seite ist ebenfalls Mando.

OB:

Alles außerhalb der Baumreihe.

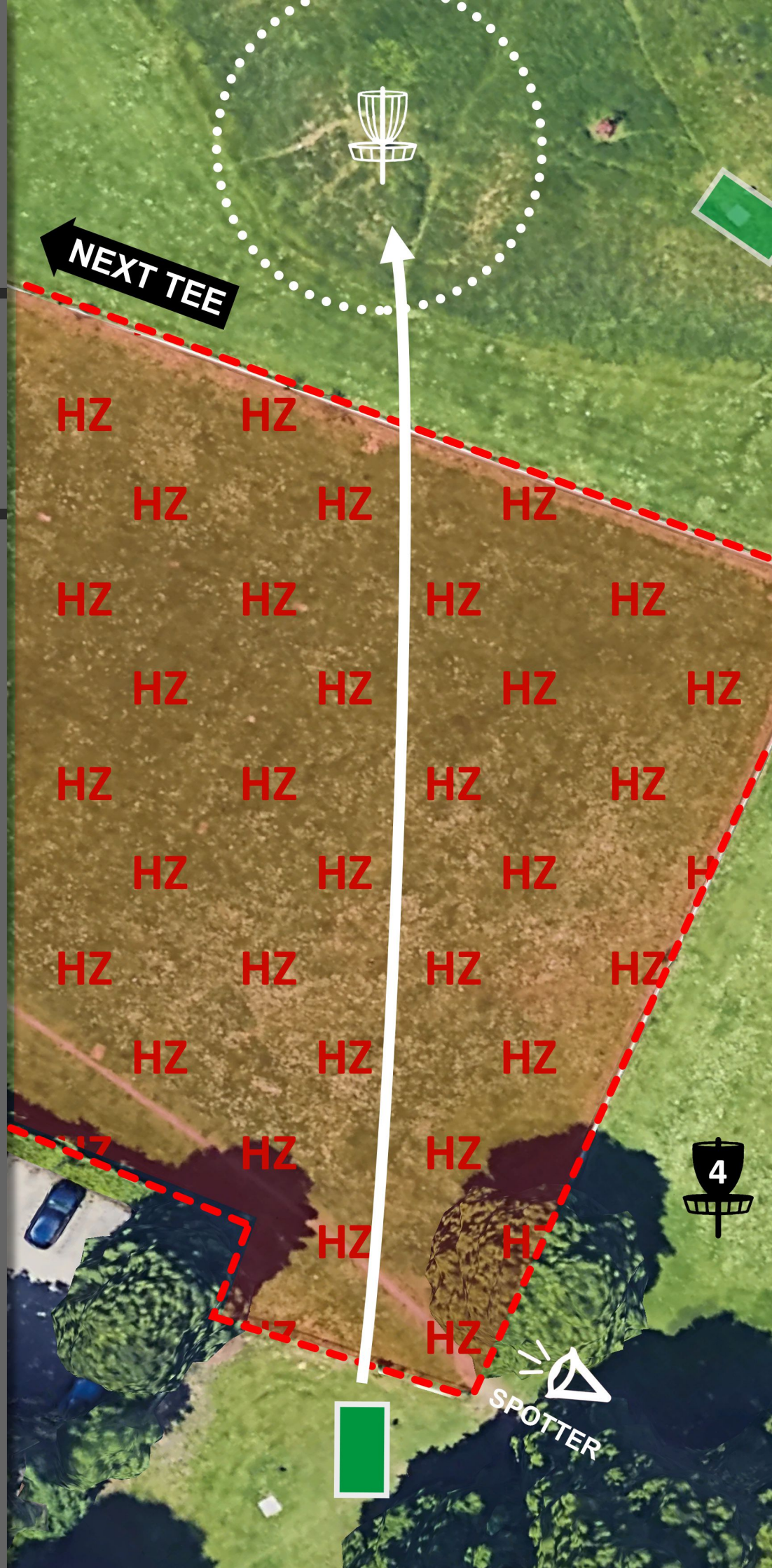


BAHN 7

81 m
Par 3

Hier ist spotten Pflicht, da
auf dem Pfad Passanten
von links kommen können.

Hazard:
Hubschrauberlandeplatz.



BAHN 8

Putting Par 3

Station am Übungskorb.

Aufgabe: Putten von
4; 5; 6; 7; 8 m.

Jeder Spieler hat eine
Scheibe.

Alle werfen zuerst von
Station 1 (4 m), dann
werden die Scheiben
eingesammelt.

Dann werfen alle von
Station 2 (5 m). (wieder
Scheiben einsammeln)

U.S.W.

Nach der letzten Station
wird der Score ermittelt.



Treffer	0	1	2	3	4	5
Score	6	5	4	3	2	1
	+3	+2	+1	par	-1	-2

BAHN 9

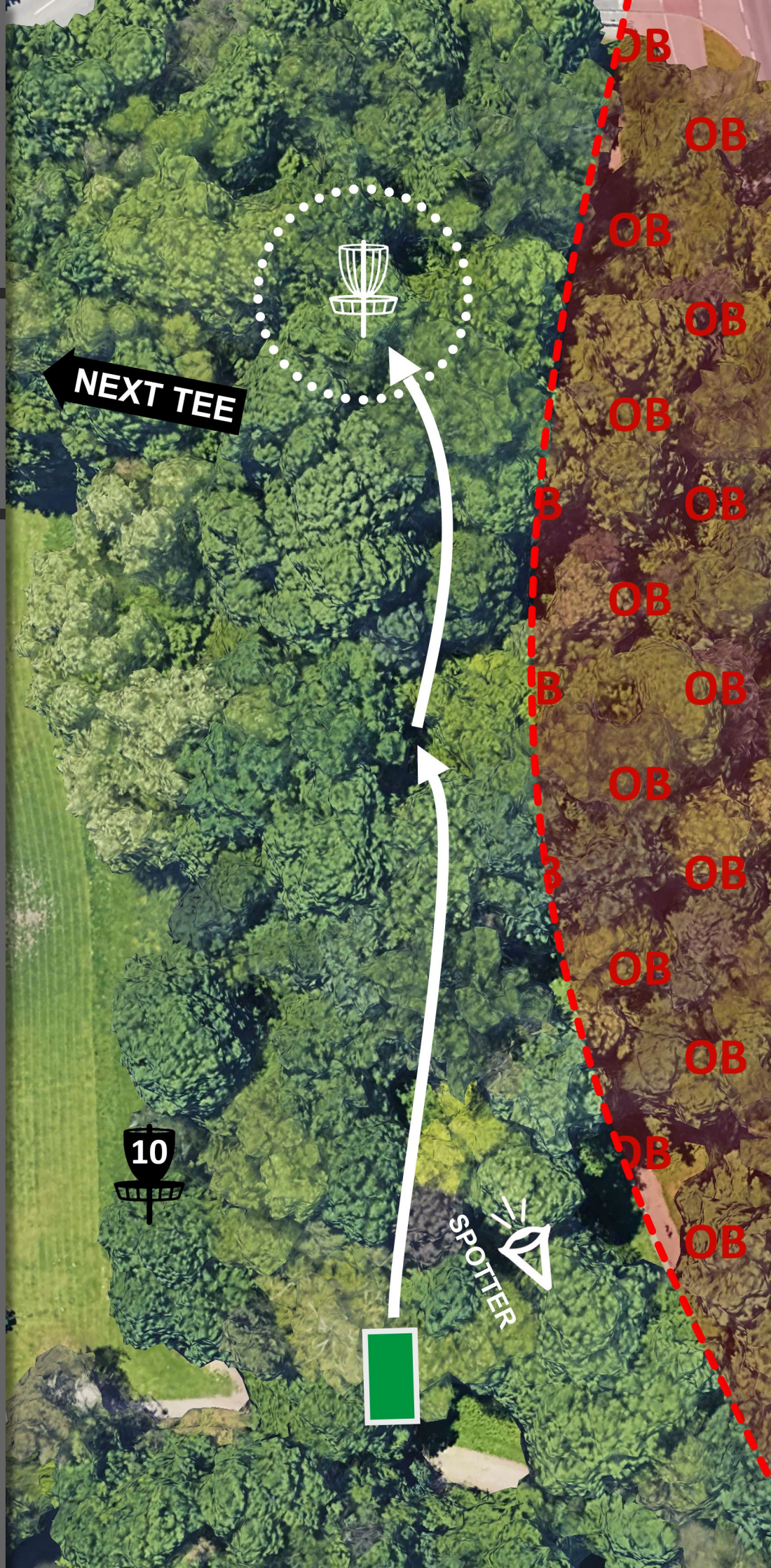
124 m
Par 4

Spotten auf dem Hügel.
Der Radweg ist außerhalb
des Sichtfeldes.

OB:
Weg und rechts dahinter.

Eventuell: 806.03
Zeitweiliger Bereich

Auf dem Fairway auf hal-
ber Höhe. Man kann seine
Scheibe am nächsten
Punkt auf der Spiellinie
hinter der Lage spielen,
der Erleichterung gewährt.



BAHN 10

80 m
Par 3

Achtet auf Spieler, die
 euch auf dem Fairway
 der Bahn 11 entgegen-
 kommen.



BAHN 11

Gap-Hit Par 3

Station am Fußballtor
Gap-Hit

Aufgabe: Die Scheibe muss
einmal von vorne durch
das Tor fliegen. (wie Triple-
mando!)

Jeder Spieler hat fünf
Scheiben.

Alle werfen zuerst von
Station 1 (20 m), dann von
Station 2 (26 m), dann von
Station 3 (32 m). u.s.w.

Nach der letzten Station
werden die Scheiben ein-
gesammelt und der Score
ermittelt.



Treffer	0	1	2	3	4	5
Score	6	5	4	3	2	1
	+3	+2	+1	par	-1	-2



BAHN 12

Approach Par 3

Inselbahn:

Aufgabe: Die Scheibe muss
im 6-m Kreis liegen.

Jeder Spieler hat fünf
Scheiben.

Alle werfen zuerst von
Station 1 (30 m), dann von
Station 2 (36 m), dann von
Station 3 (42 m). u.s.w.

Nach der letzten Station
werden die Scheiben ein-
gesammelt und der Score
ermittelt.



NEXT TEE →

30 m

36 m

42 m

48 m

54 m

Treffer	0	1	2	3	4	5
Score	6	5	4	3	2	1
	+3	+2	+1	par	-1	-2

BAHN 13

87 m
Par 3

OB:

Der Weg links und der
Zaun rechts sind OB.

Achtet auf die Besucher
auf der Parkbank am
Weiher.



BAHN 14

60 m
Par 3

OB:

Der Weg links und der
Zaun hinter dem Korb.

Inselbahn mit Hazardregel.

Hazard:

Alles außerhalb der Insel
im OB-freien Bereich.

