



Oststraße 38 / 86825 Bad Wörishofen

Berufliche Schulen Bad Wörishofen

Brucknerstr. 1 / 86825 Bad Wörishofen

Sebastian-Kneipp-Schule



Anmeldung: Abwurf Bahn 1 (Originalkurs)

Kaffee, Kuchen und Obst sind in der Startgebühr enthalten, sowie Wasser zum Auffüllen Eurer Flaschen

Unser Catering-Team versorgt Euch wie gewohnt mit Speisen und Getränken

Toilettenanlage vor Ort ist geöffnet.

Gute Anreise!

Viel Spaß und Erfolg beim Turnier!

Allgemeine Hinweise

Mit der Anmeldung versichert Ihr das ihr im Besitz einer gültigen Haftpflichtversicherung seid.

Wir weißen Euch darauf hin, dass während des Turniers Foto- und Filmaufnahmen gemacht werden, die für Zwecke der Berichterstattung und Öffentlichkeitsarbeit des Vereins in verschiedenen Medien veröffentlicht werden können.

Mit der Anmeldung erklärt Ihr ebenfalls, dass Ihr mit der Veröffentlichung der Teilnehmer- und Ergebnislisten einverstanden seid.

Das Turnier findet in einem öffentlichen Park statt. Der Schutz und die Rücksichtnahme auf Parkbesucher haben absoluten Vorrang. Die Bahnen dürfen erst bespielt werden, wenn dies gewährleistet ist. Gegebenenfalls sind Spotter einzusetzen.

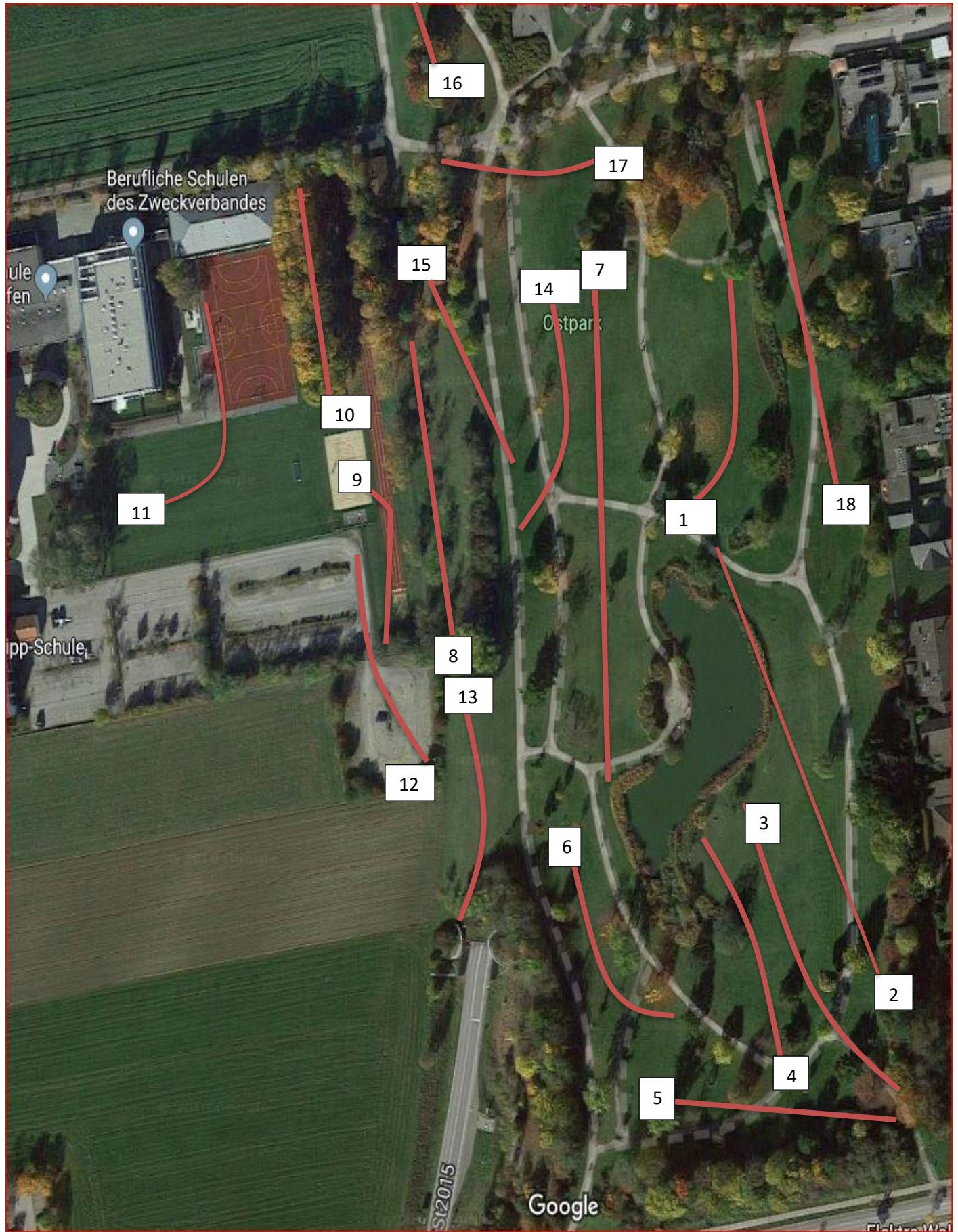
Players-Meeting

Die 2-Meter-Regelung ist nicht in Kraft. Bleibt Eure Scheibe über dem Boden in einem Busch oder Baum hängen, geht Ihr von der Position der Scheibe senkrecht nach unten und markiert dort Eure Lage.

Landet die Scheibe in einem der Erleichterungsbereiche von Bahn 1 oder 18, spielt Ihr dort weiter wo die Scheibe in den Bereich ging. Analog OB-Regelung darf Ihr von diesem Punkt aus einen Meter in den Spielbereich zurück und dort Eure Lage markieren.

Suchzeiten sind zu minimieren. Achtet auf einen zügigen Spielfluß. Nicht sofort wieder gefundene Scheiben sind nach Beendigung der Runde zu suchen. Zur Erinnerung: Alle Flight-Mitglieder sind zur Suche verpflichtet.

Achtet auf die Bepflanzung, Büsche und Bäume des Parks beim suchen. Dies ist eine der Grundregeln des Disc Golf. Leider müssen wir immer wieder feststellen das dies nicht bei jedem verinnerlicht ist.



Bahn 1 (Par 3)



Erleichterungsbereich links der Bahn

Dieser Bereich ist straffreies Relief, dort weiter spielen wo die Scheibe in den Bereich ging. (Analog OB-Regelung)

Bahn 2 (Par 3)



Teich auf der rechten Seite

Es gelten die Regelungen für Wasserhindernisse

Strafwurf wenn die Scheibe keinen Kontakt zum Ufer hat oder vollständig von Wasser umschlossen/bedeckt ist

SST: Normaler Abwurf

GT Serie Süd: Pro Abwurf

Bahn 3 (Par 3)



Drop Zone ist auf dem Teerweg markiert

Restricted Space (= -----) beachten

Bahn 4 (Par 3)



Korb ist vom Abwurf aus nicht zu sehen, bitte Spotter einsetzen

Mit Flight's auf Bahn 3 verständigen

Bahn 5 (Par 3)



Der geteerte Weg hinter dem Korb und der Bereich dahinter sind OB

Auf Zuschauer/Parkbesucher auf den Wegen achten

Bahn 6 (Par 3)



Der geteerte Weg links und der Bereich dahinter sind OB

SST: ohne Mando

GT Serie Süd: mit Mando (----- = Restricted Space)

Bahn 7 (Par 4 / Par 3)



Hinweis auf Bahn 12 ist für das Turnier nicht relevant

Sollten sich Personen auf den Bänken (siehe orange Markierung) befinden, diese vor Würfen schützen

Ihr spielt auf den rechten Korb auf dem Hügel, mit Flight's auf Bahn 14 verständigen die auf den linken Korb am Hügel spielen

SST: Par 4

GT Serie Süd: Par 3

Bahn 8 (Par 3)



Auf der rechten Seite der Bahn ist ein fester Metallzaun

Alles Rechts vom Zaun ist OB (Zaun = OB-Linie)

Bahn 9 (Par 3)

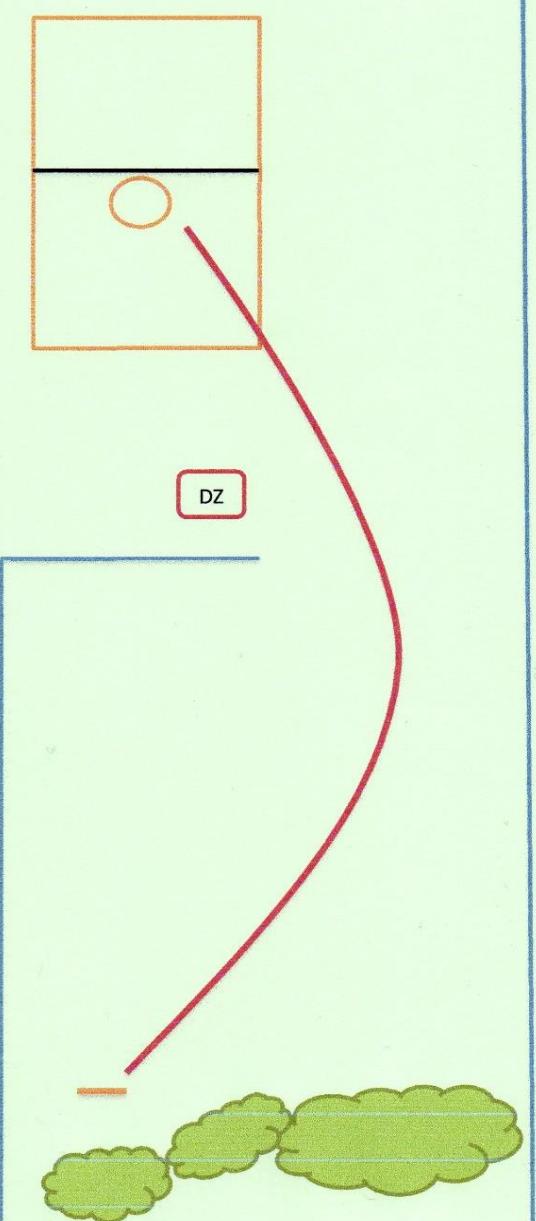
Bahn 9

47 Meter

Par 3

Die Scheibe muss mit dem ersten Wurf auf dem Sand landen.

Gelingt das nicht, einen Strafwurf dazu und weiterspielen von der Drop Zone.



OB-Linie ist die schwarze Umrandung des Volleyball-Feldes

Der Fangzaun (blaue Linie) ist kein Mando

Bahn 10 (Par 3)

Bahn 10

62 Meter



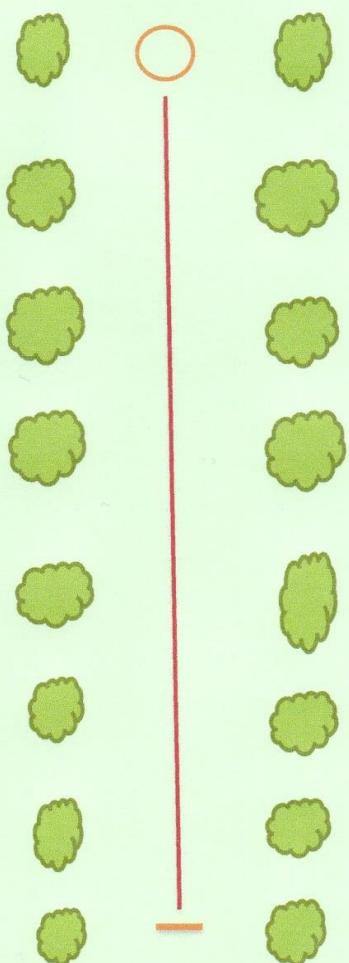
Par 3

Einfach nur geradeaus.

Das ist schon alles hier.

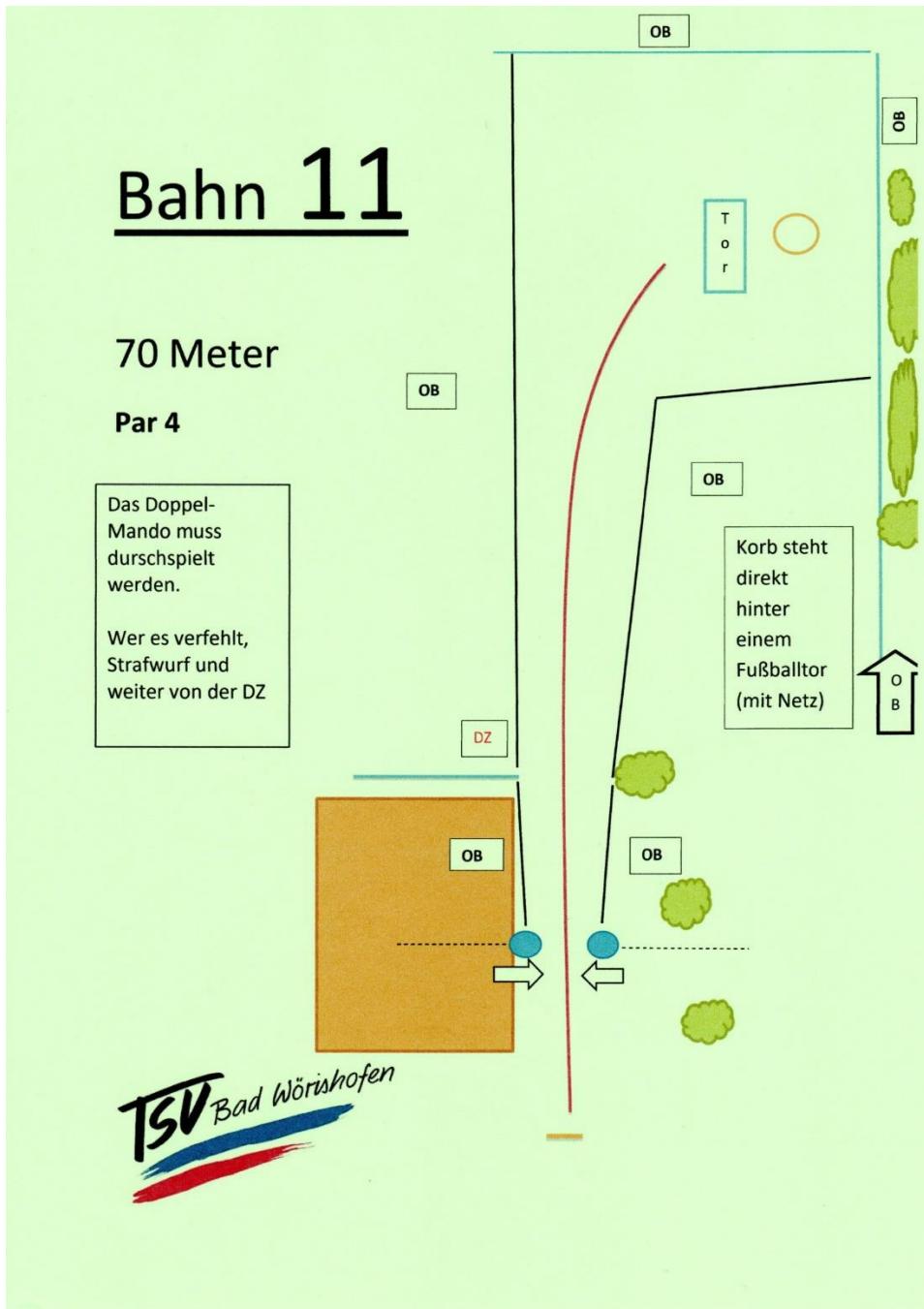


TSV Bad Wörishofen



Auf die Hütte hinter dem Korb achten

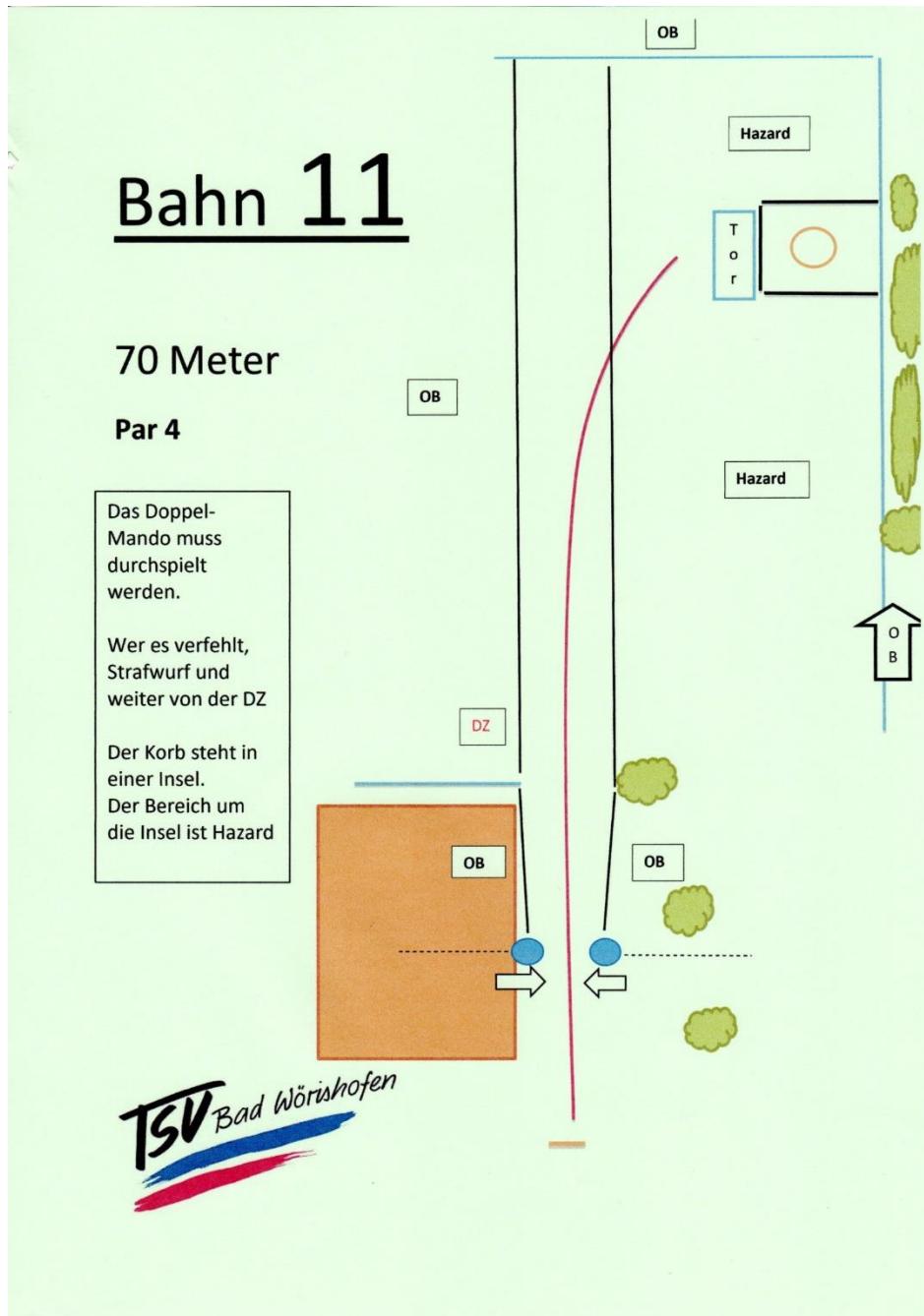
Bahn 11 (Par 4 – Layout SST)



Der Korb steht direkt hinter einem Fußballtor (mit Netz) das ihr rechts, links oder darüber hinweg umspielen müsst

Das Fußballtor ist kein Mando

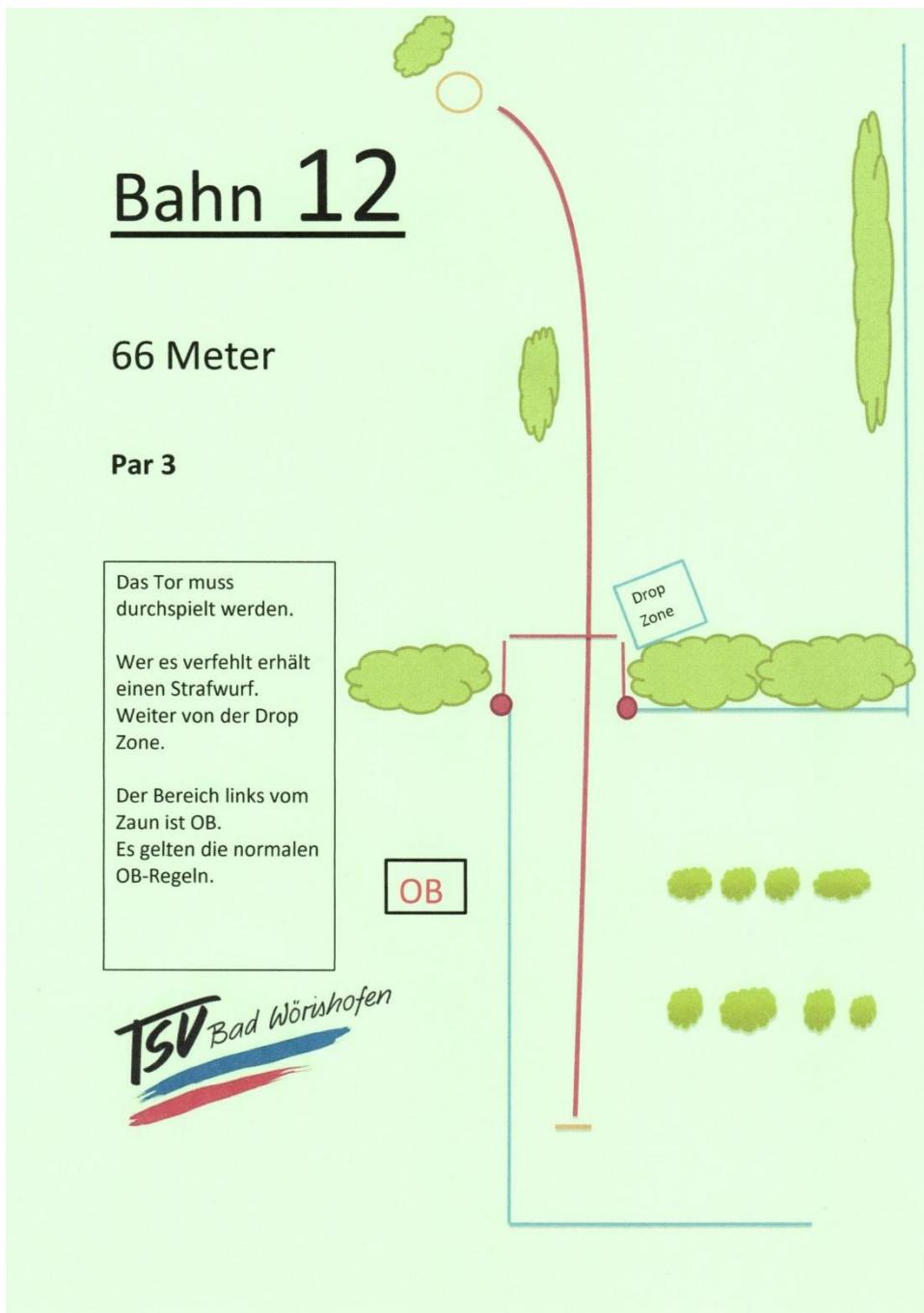
Bahn 11 (Par 4 – Layout GT Serie Süd)



Der Korb steht direkt hinter einem Fußballtor (mit Netz) das ihr rechts, links oder darüber hinweg umspielen müsst

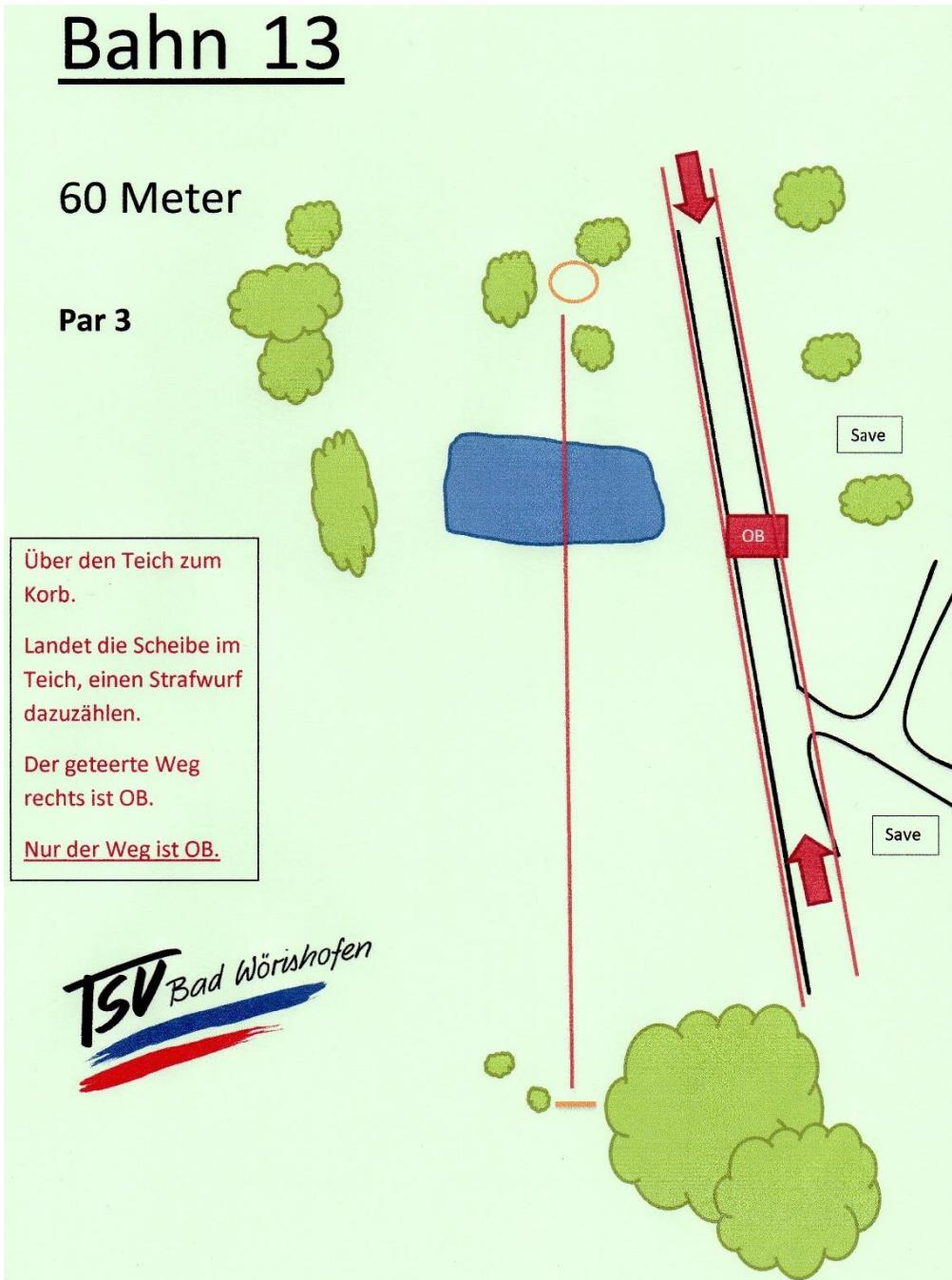
Das Fußballtor ist kein Mando

Bahn 12 (Par 3)



Achtet auf Flight's bei Abwurf 9 links in der OB-Zone

Bahn 13 (Par 3)



Der Teich wird mit einer blauen Plane simuliert

Achtet auf Fußgänger auf dem Weg rechts

Bahn 14 (Par 3)

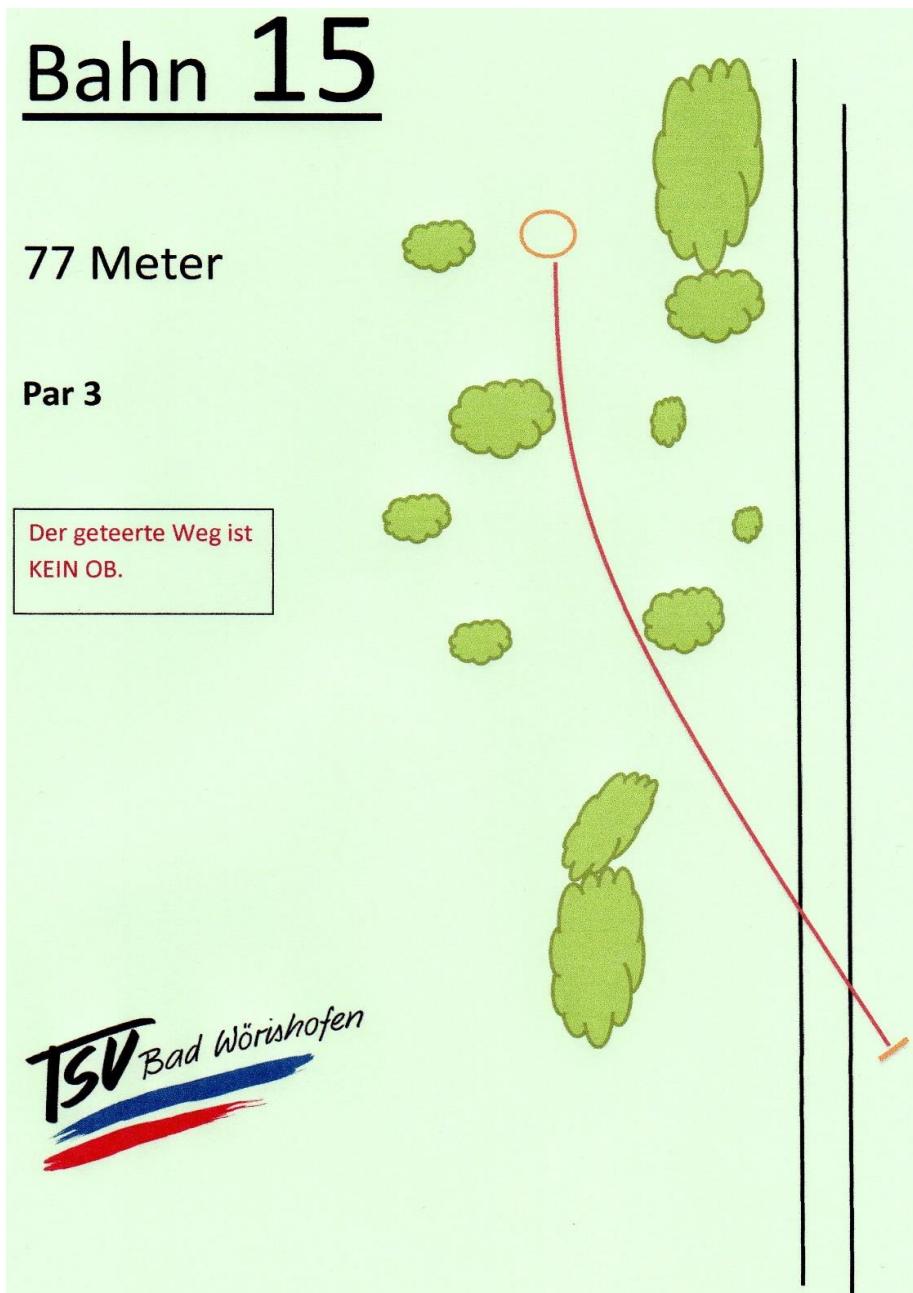


Mit Flight's von Bahn 15 verständigen (Abwurf Nähe Mando 1)

Auf Flight's auf Bahn 7 schauen, die auf den Korb oben auf dem Hügel spielen

Mando-Reglung auf Bahntafel beachten (----- = Restricted Space)

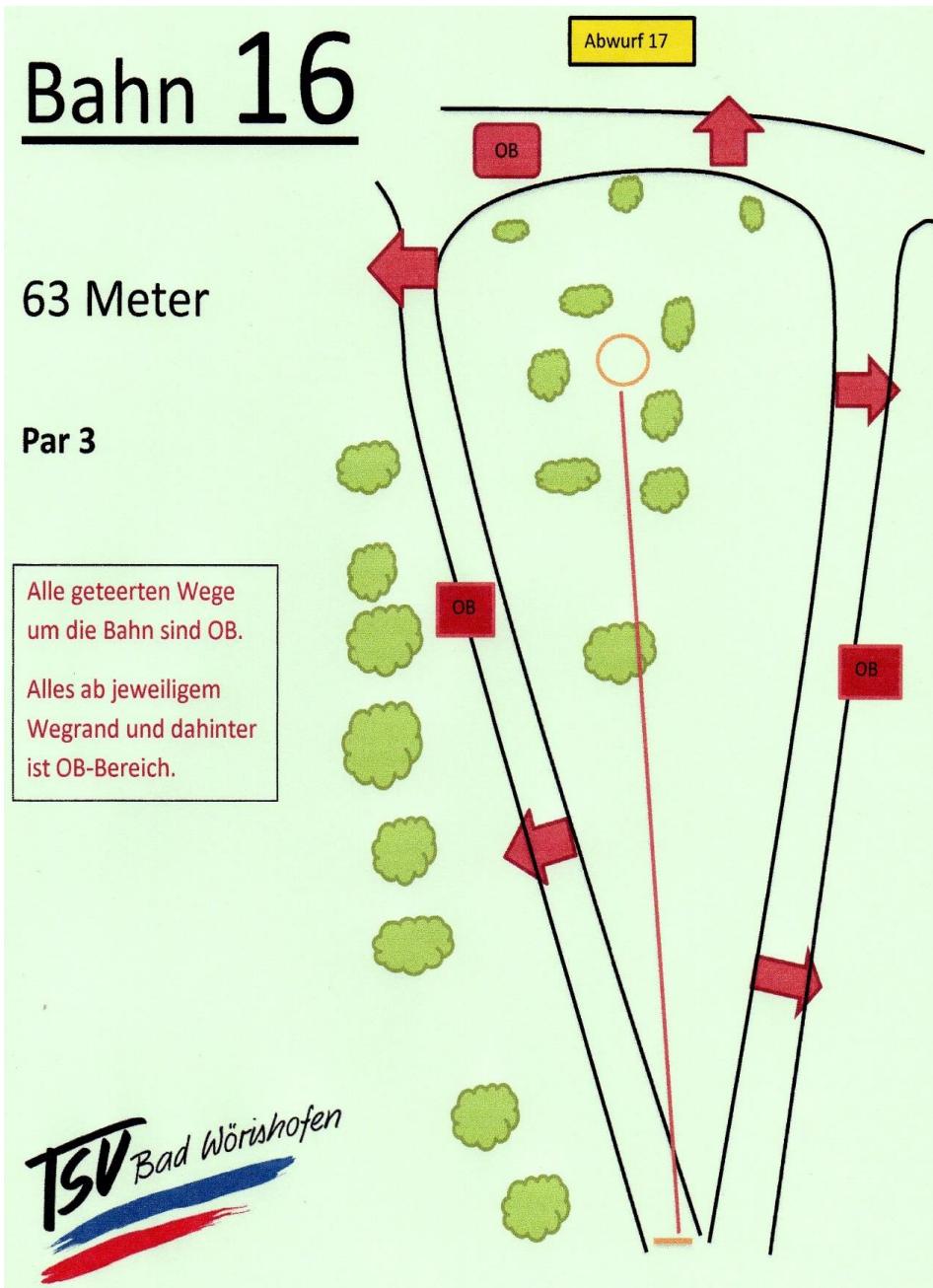
Bahn 15 (Par 3)



Mit Flight's bei Abwurf 14 verständigen

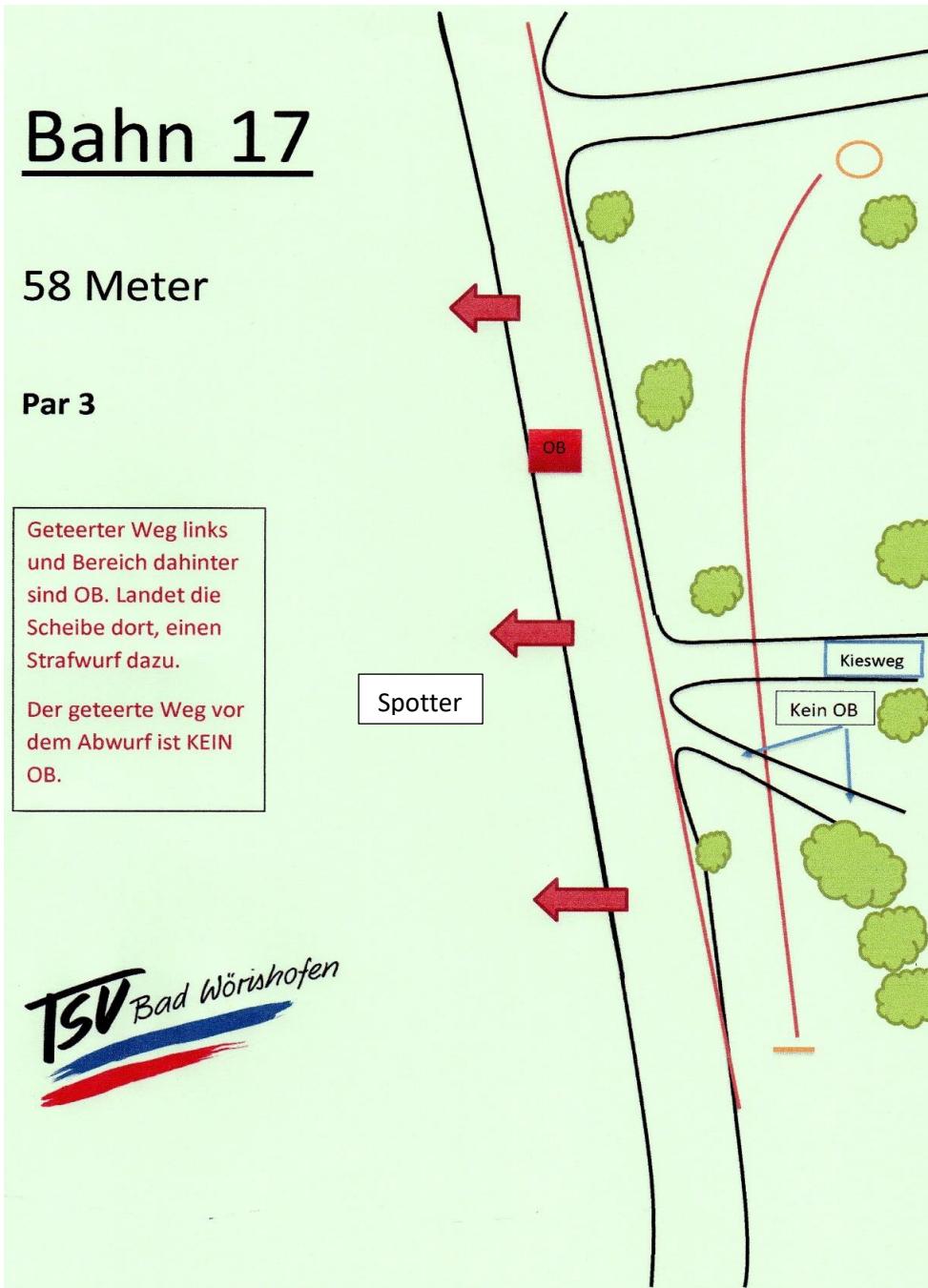
Auf Fußgänger auf dem Weg achten

Bahn 16 (Par 3)



Auf Fußgänger und Radfahrer auf den Wegen um die Bahn achten

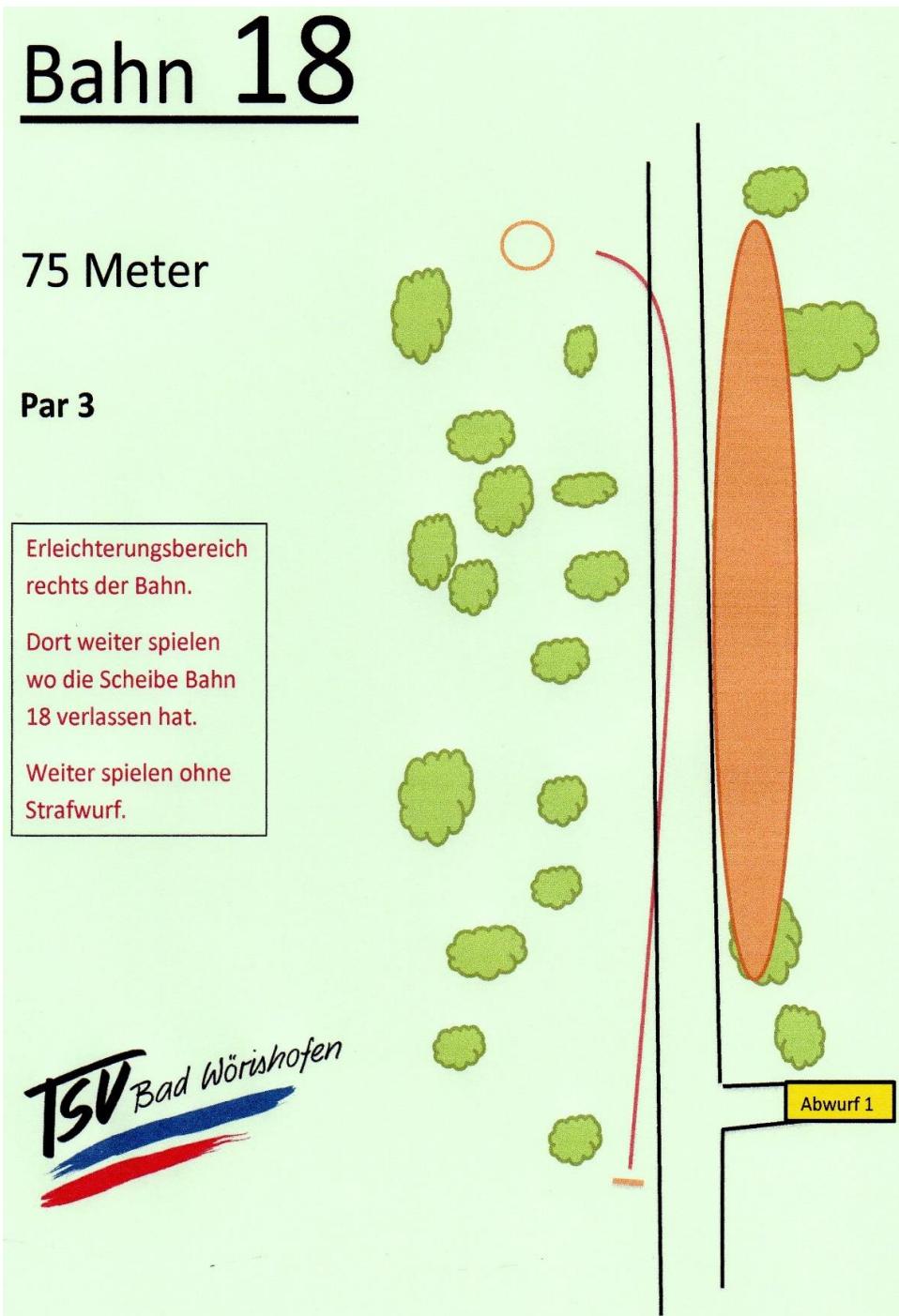
Bahn 17 (Par 3)



Unbedingt einen Spotter einsetzen, der alle Wege im Blick hat

Auf Fußgänger und Radfahrer auf den Wegen achten

Bahn 18 (Par 3)



Erleichterbereich rechts der Bahn

Ihr spielt im Bereich Bahn 18 weiter

