

Deutscher  
Frisbeesport-  
Verband e.V.

# OSTPARK OPEN

powered by



 **LATITUDE 64°**

**1. - 2. August 2026**

# CADDYBOOK





# WILLKOMMEN

Liebe Discgolferin, lieber Discgolfer,

schön, dass Du auch dieses Jahr unsere Ostpark Open besuchst!  
Dieses Turnier ist das jährliche Highlight für uns Scheibensucher und seit 2006 beliebter Treffpunkt für Spieler\*innen aus ganz Deutschland.

Wir tragen in diesem Jahr die 20. Auflage der Ostpark Open aus und freuen uns über die erstmalige Zusammenarbeit mit Latitude 64.



Es erwartet euch der gleiche Kurs wie bei der DM in 2022. Ein anspruchsvoller Parcours über 18 Bahnen mit einem Kurspar von 61.

Allerdings mit kleinen Anpassungen, bedingt durch immer wieder überraschende Baumfällungen, die unsere Fairways verändern. Erneut bieten wir kurze Tee-Positionen für ausgewählte Divisionen an. Eine Herausforderung für unser Kurs-Team. Ich denke aber, für euch bleibt es spannend.

Neben dem Turnier finden auch die Side Events „Golden Circle“ und einen Ace-Pool statt. Wer weiß, vielleicht kannst Du einen der Preise erringen?

Im Namen aller Scheibensucher wünsche ich Dir ein schönes Turnierwochenende und viel Erfolg auf dem Parcours,  
Euer JD

Michael Janske-Drost  
1. Vorsitzender  
mobil 0176-16092451  
[info@Scheibensucher.de](mailto:info@Scheibensucher.de)



# ZEITPLAN - KONTAKTE

## FREITAG 31. Juli 2026

12:00 KURS OFFEN FÜR TRAINING  
14:00 ANMELDUNG IM TD-ZELT

## SAMSTAG 1. August 2026

08:00 ANMELDUNG IM TD-ZELT BIS 08:30  
08:45 PLAYERSMEETING AM TURNIERZELT  
09:30 TEE-OFF RUNDE 1  
12:30 MITTAGSPAUSE AM TURNIERZELT  
14:00 TEE-OFF RUNDE 2

## SONNTAG 2. August 2026

10:00 TEE-OFF RUNDE 3  
13:45 FINALE GOLDEN CIRCLE AN KORB 18  
- SOFORT NACH ENDE RUNDE 3 -  
14:15 SIEGEREHRUNG AM TURNIERZELT  
- SOFORT NACH ENDE FINALE GOLDEN CIRCLE -

ÄNDERUNGEN SIND KURZFRISTIG MÖGLICH!

## KONTAKT ZU DEN TURNIERDIREKTOREN

GUIDO KLEIN 01705800493  
WOLFGANG KRAUS 01777012678  
anmeldung@scheibensucher.de

## IM NOTFALL: WÄHLE 112

Erste Hilfe: Ein Verbandskasten befindet sich im TD-Büro  
Apotheke: Rosen Apotheke, Haßlocher Str. 34, 06 142-6238



# SCORING - STECHEN

## SCORING

Die Ergebnisse werden über die Scoring Funktion von [turniere.discgolf.de](https://turniere.discgolf.de) erfasst.

Das Turnier ist hier zu finden:

<https://turniere.discgolf.de/index.php?p=events&sp=view&id=2391>

Jeder Teilnehmende muss sofort nach Abschluss der Runde sein Ergebnis in [turniere.discgolf.de](https://turniere.discgolf.de) unterschreiben. Geschieht das nicht innerhalb von 30 Minuten nach Ende der Runde werden entsprechend der Regeln zwei Strafpunkte vergeben und das Rundenergebnis vom TD festgestellt. Wer keine Möglichkeit hat sein Ergebnis über sein Handy zu bestätigen muss zum TD-Büro kommen, seinen Score bestätigen und vom TD unterschreiben lassen. Hinweis: Es liegen im TD-Büro Papier Scorekarten aus. Diese können verwendet werden. Sie ersetzen aber nicht das vorgenannte

## AUFLÖSEN VON GLEICHSTÄNDEN

Nach folgenden Regeln wird die Zuordnung in das besserplatzierte Flight vorgenommen. Es wird zuerst Regel 1 angewendet, gibt es dann keine Entscheidung wird Regel 2 angewendet. Es rückt in der kommenden Runde nach oben wer:

1. in der letzten Runde weniger Würfe benötigt hat
2. wer die niedrigere GT-Nummer besitzt

## STECHEN

Besteht nach dem Finale ein Gleichstand auf Platz 1 in einer Division, wird ein Stechen ausgetragen. Hierbei werden die Bahnen 1,2 und 18 im „sudden death“ gespielt.



# PARKEN - TOILETTEN

## PARKEN

In unmittelbarer Nähe zum Turniergelände sind ausreichend Parkplätze vorhanden. Dennoch bitte ausreichend Zeit für den Fußweg zum Turniercenter einplanen.

Direkt am Turniercenter, 70 Parkplätze

[Parkplatz Waldfriedhof - Google Maps](#)

Drei Gehminuten entfernt finden sich weitere 60 Parkplätze

[Parkplatz - Google Maps](#)

In unmittelbarer Nähe von Bahn 17, 30 Parkplätze

[Parkplatz - Google Maps](#)

## TOILETTEN

Unmittelbar am Turniercenter, sowie im Bereich der Bahnen 10, 13 und 16 sind mobile Toiletten mit fließendem Wasser zu finden.

Ebenso stehen die Toiletten im Waldfriedhof zur Verfügung.

[Toilette im Friedhof - Google Maps](#)

## ZELTEN IM OSTPARK

Leider nein, die Stadt hat dazu keine Erlaubnis erteilt. Auch die nahegelegene Schule steht nicht zur Übernachtung bereit. Gleiches gilt für die sanitären Anlagen und Duschen in der Schule. Wir bitten um Beachtung.



# REGELN GOLDEN CIRCLE

## TANGGUTSCHEIN 100 €

1. In allen Runden trägt sich jede Person in eine Liste ein, deren Scheibe auf Bahn 9 mit dem ersten Wurf vom Tee im „Golden Circle“ zur Ruhe kommt. Hierdurch wird die Qualifikation für das Finale erreicht, welches am Sonntagmittag, direkt vor der Siegerehrung ausgetragen wird. Gelingt einem Teilnehmenden mehrmals eine Scheibe vom Tee in den „Golden Circle“ zu platzieren, hat er entsprechend viele Startrechte im Finale.
2. Der „Golden Circle“ wird durch in den Boden eingelassene Holzstäbe markiert. Die Stäbe sind wie eine OB-Linie zu sehen und gehören nicht zum Circle.
3. Der Sieger dieses Wettbewerbes wird in Form eines CTP an Korb 18 ausgetragen.
4. Geworfen wird eine Scheibe (mit Namen beschriftet) in der Reihenfolge der Qualifikationsliste von einem Abwurfpunkt aus ca. 45 Meter Abstand zum Zielkorb.
5. Die Entscheidung um den Sieg wird in mehreren Runden herbeigeführt.
6. In Runde 1 nehmen alle Qualifizierten teil
7. In Runde 2 nehmen die 8 Bestplatzierten aus Runde 1 teil.
8. In Runde 3 nehmen die 4 Bestplatzierten aus Runde 2 teil.
9. In Runde 4 nehmen die 2 Bestplatzierten aus Runde 3 teil.
10. Der Sieger aus Runde 4 ist der Gesamtsieger.
11. Die Siegerehrung findet direkt im Anschluss an den Wettbewerb statt.
12. Wer zum Beginn des Wettbewerbs nicht anwesend ist, verzichtet auf sein Startrecht.



# DER KURS









## Grundlegende Regeln (für alle Turnierteilnehmer\*innen)

- Jeder ist für seinen Wurf verantwortlich. Nicht werfen, sobald auch nur die geringste Gefahr für Menschen oder Tiere besteht.
- Stets umsichtig agieren. Der Kurs liegt in einem öffentlichen Park, der auch von anderen Besuchern genutzt wird.
- Viele der Spielbahnen sind speziell für das Turnier designt. Andere Menschen, auch solche die sich oft im Park aufhalten, können nicht wissen das sie sich auf einer Spielbahn befinden. In solch einem Fall bitte höflich um das Verlassen der Bahn bitten.
- Keinen Müll auf dem Kurs zurücklassen.
- Bäume, Sträucher und feste Einbauten sind Teil des Kurses. Brennesseln sind nicht Teil des Kurses und dürfen entfernt werden, sofern eine Verbrennungsgefahr besteht.
- Nicht alle Wege sind OB, Wasser ist nicht überall OB.
- Die Bahntafeln enthalten alle erforderlichen Informationen. Im Zweifel haben die Informationen auf den Bahntafeln Vorrang gegenüber Informationen auf der Kursübersicht.
- Rauchverbot auf dem gesamten Kurs von 2-Minuten Warnung bis zur Bestätigung der Rundenergebnisse.
- Ein zügiges Spiel ist unerlässlich um den Zeitplan einzuhalten. Auf Punkt 6.2 der Bundesspielordnung (Punkt 3.02 PDGA-Turnierhandbuch) wird ausdrücklich hingewiesen.



# ÜBERSICHT KURS

## OSTPARK OPEN

-  LONG TEE
-  SHORT TEE
-  OB-LINIE
-  MANDATORY
-  DZ
-  DROP ZONE
-  TD-BÜRO
-  GOLDEN CIRCLE



Bahn	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	SUMME
Par	3	3	4	3	4	4	4	3	3	4	3	3	3	3	3	3	4	4	61
Long Tees	97	77	199	85	182	117	169	113	58	121	85	78	114	107	118	64	208	212	2204 m
Short Tees	97	77	179	85	144	117	148	113	58	121	85	78	97	107	103	64	188	186	2047 m





Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

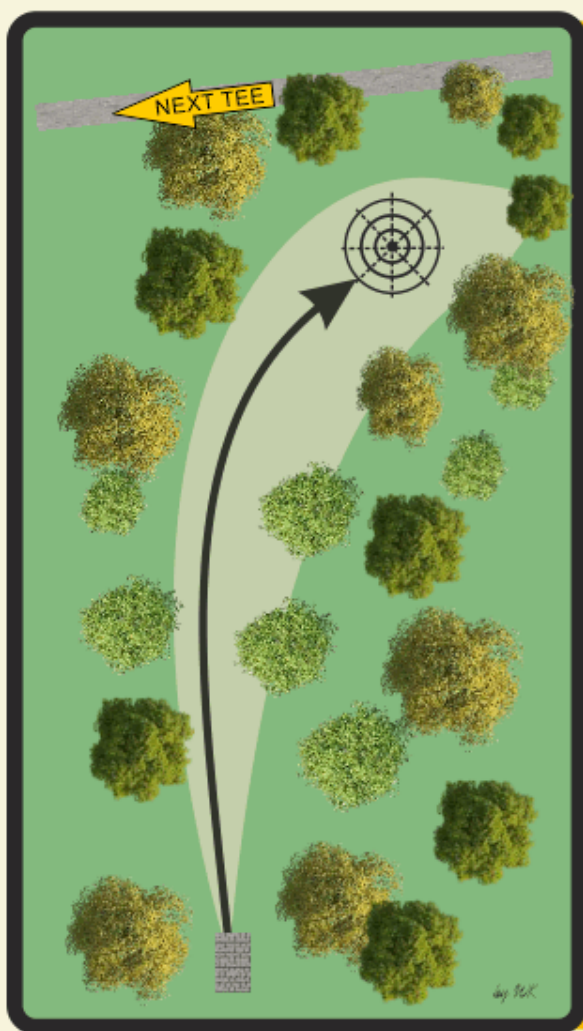
# Bahn 2

## Par 3 - 77 m

**Keine Einschränkungen.**

**Hinter dem Korb  
befindet sich ein Weg.**

**Auf Passanten achten.**



Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

**Short Tee**

# Bahn 3

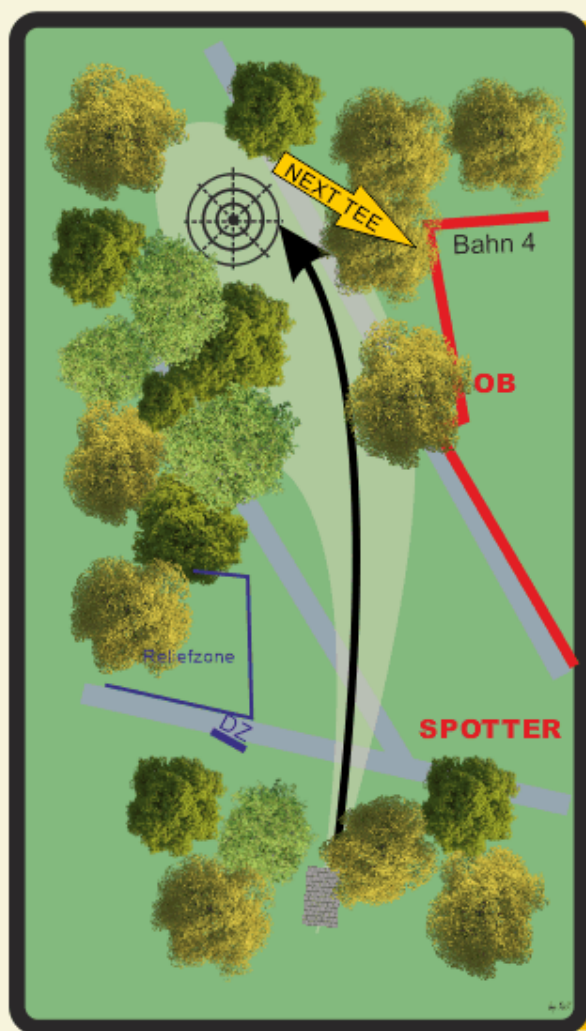
## Par 4 - 179 m

**Auf Passanten achten.**

**Spotter** an der Kreuzung erforderlich!

**Spielbahn 4 ist OB.**

**Die Reliefzone ist zu spielen wie OB, jedoch ohne Strafpunkt. Die Dropzone ist optional.**  
806.04



Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

Long Tee

# Bahn 3

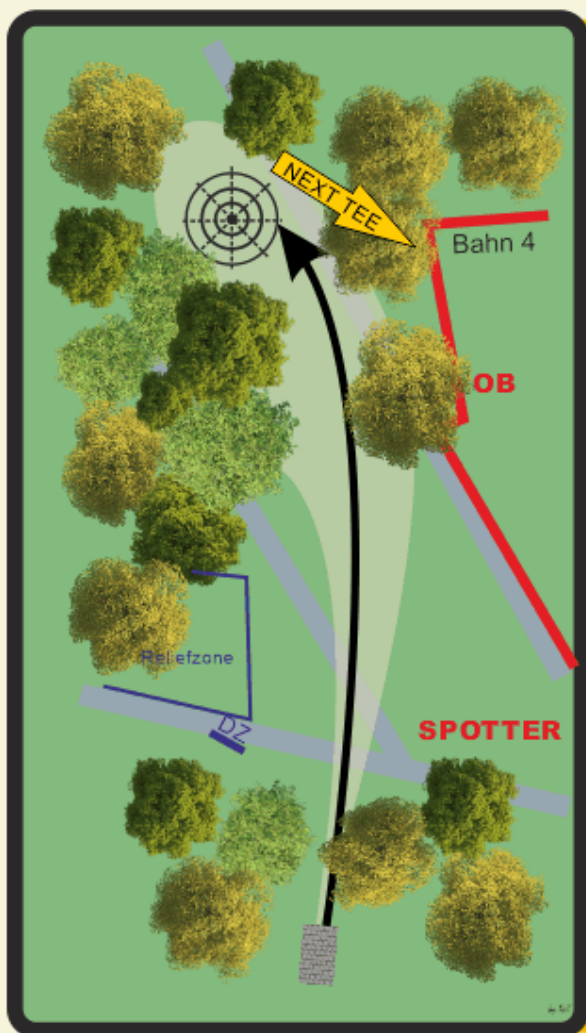
Par 4 - 199 m

Auf Passanten achten.

**Spotter** an der Kreuzung erforderlich!

Spielbahn 4 ist OB.

Die Reliefzone ist zu spielen wie OB, jedoch ohne Strafpunkt. Die Dropzone ist optional.  
806.04

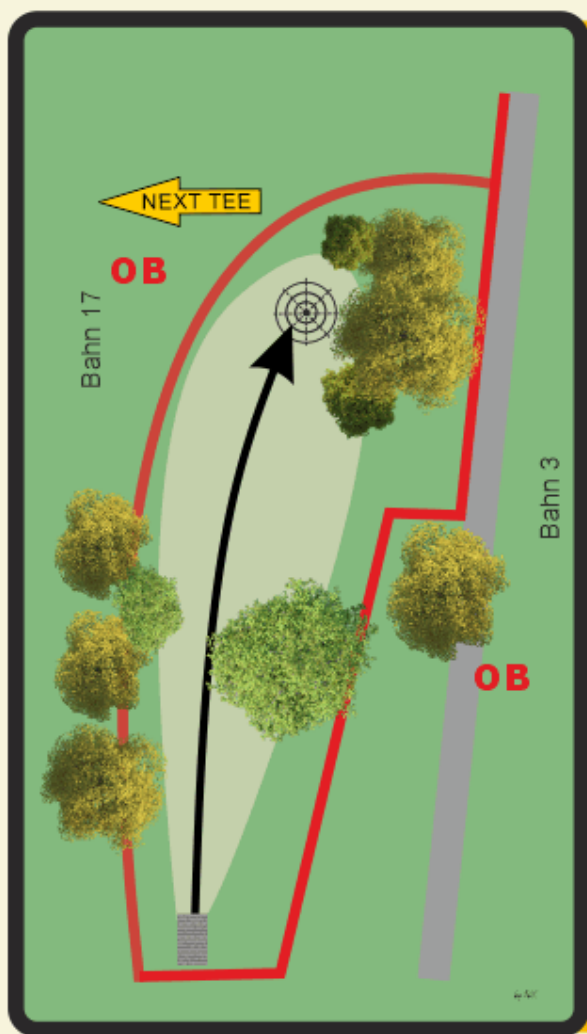


Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

# Bahn 4

## Par 3 - 85 m

Die Spielbahnen  
3 und 17 sind OB!



Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

**Short Tee**

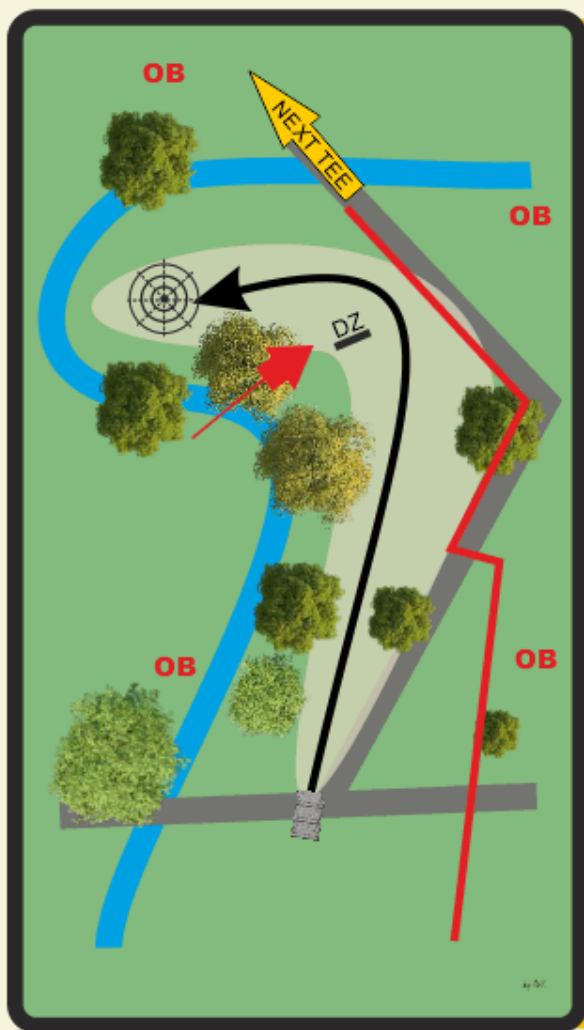
# Bahn 5

**Par 4 - 144 m**

**Verpflichtende Wurfbahn nach 804.01.**

**Der gesperrte Raum wird durch Pflöcke im Boden festgelegt. Er erstreckt sich unendlich nach links und oben. Dringt die Scheibe in den gesperrten Raum ein = Dropzone mit Strafpunkt.**

**Der Bachlauf und darüber, sowie die angrenzenden Spielbahnen sind OB. Die Wege gehören teilweise zur Spielbahn!**



Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

**Long Tee**

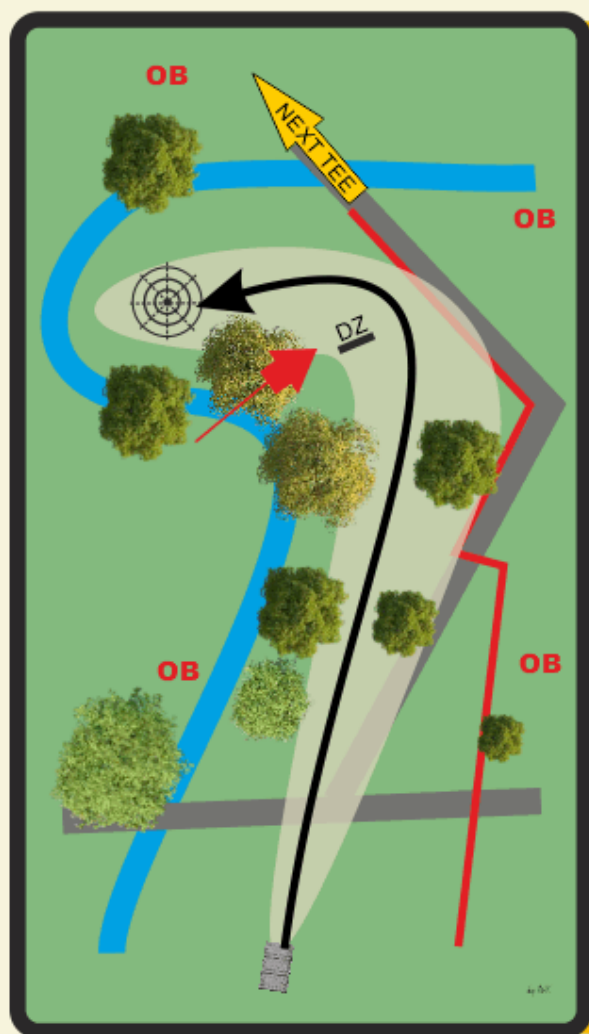
# Bahn 5

**Par 4 - 182 m**

**Verpflichtende Wurfbahn nach 804.01.**

Der gesperrte Raum wird durch Pflöcke im Boden festgelegt. Er erstreckt sich unendlich nach links und oben. Dringt die Scheibe in den gesperrten Raum ein = Dropzone mit Strafpunkt.

Der Bachlauf und darüber, sowie die angrenzenden Spielbahnen sind OB. Die Wege gehören teilweise zur Spielbahn!



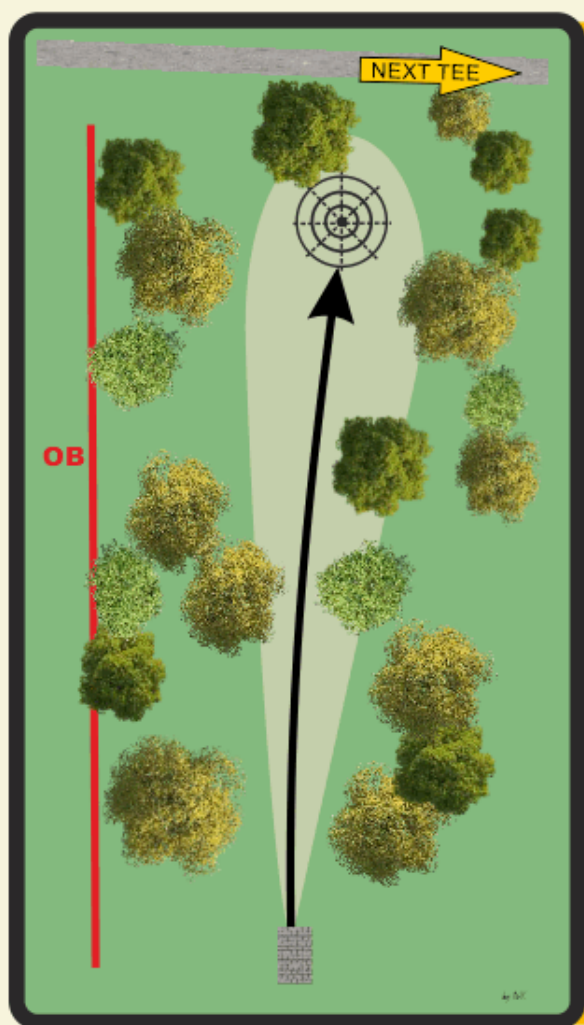
Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

# Bahn 6

## Par 4 - 117 m

**Der Friedhof ist eine OB-Zone. Der Zaun entspricht der OB-Linie.**

**Nicht über den Zaun klettern!**



Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

**Short Tee**

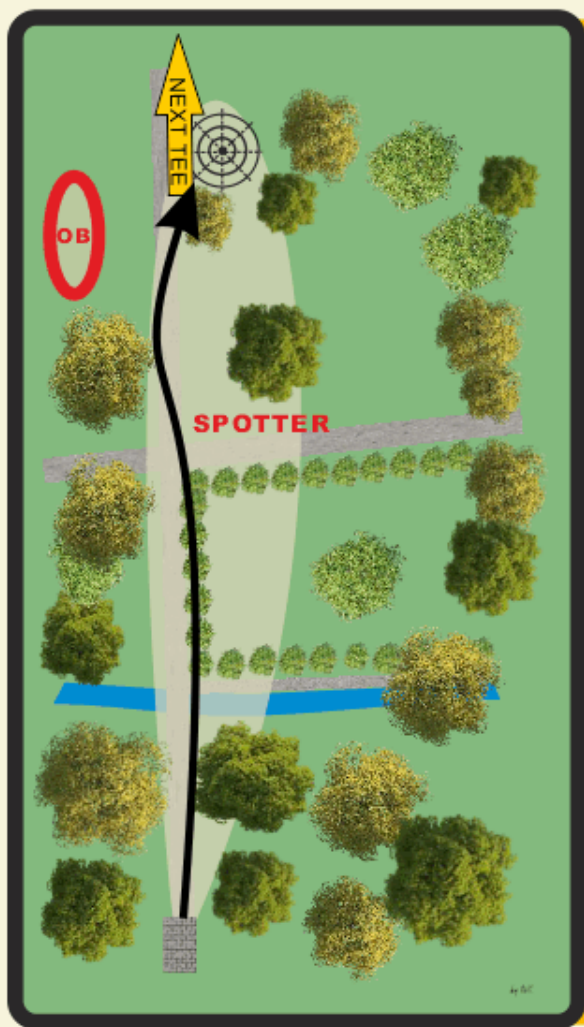
# Bahn 7

## Par 4 - 148 m

Auf Passanten achten,  
**Spotter** an der  
Wegkreuzung  
erforderlich!

An dieser Bahn kein OB  
am Bachlauf. Hier  
„casual water“ 806.03

Die kleine Pflanzinsel ist  
OB.



Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

**Long Tee**

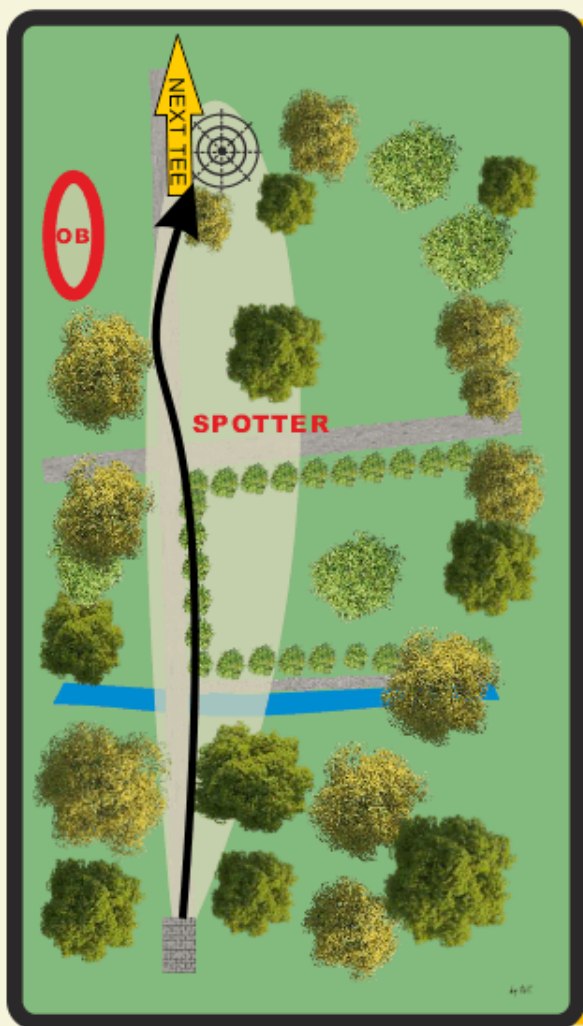
# Bahn 7

## Par 4 - 169 m

Auf Passanten achten,  
**Spotter** an der  
Wegkreuzung  
erforderlich!

An dieser Bahn kein OB  
am Bachlauf. Hier  
„casual water“ 806.03

Die kleine Pflanzinsel ist  
OB.

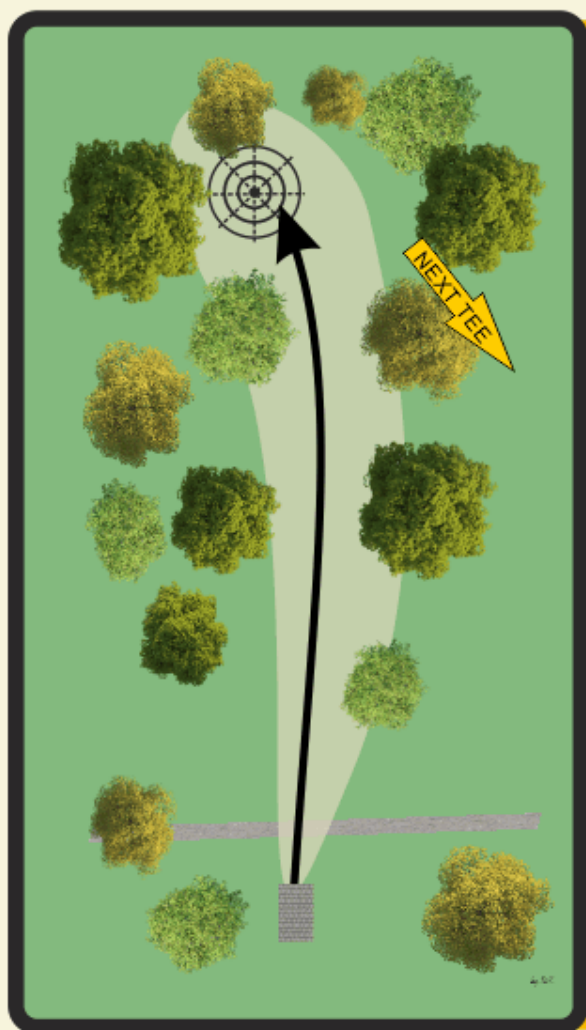


Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

# Bahn 8

## Par 3 - 113 m

**Keine Einschränkungen.**



Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

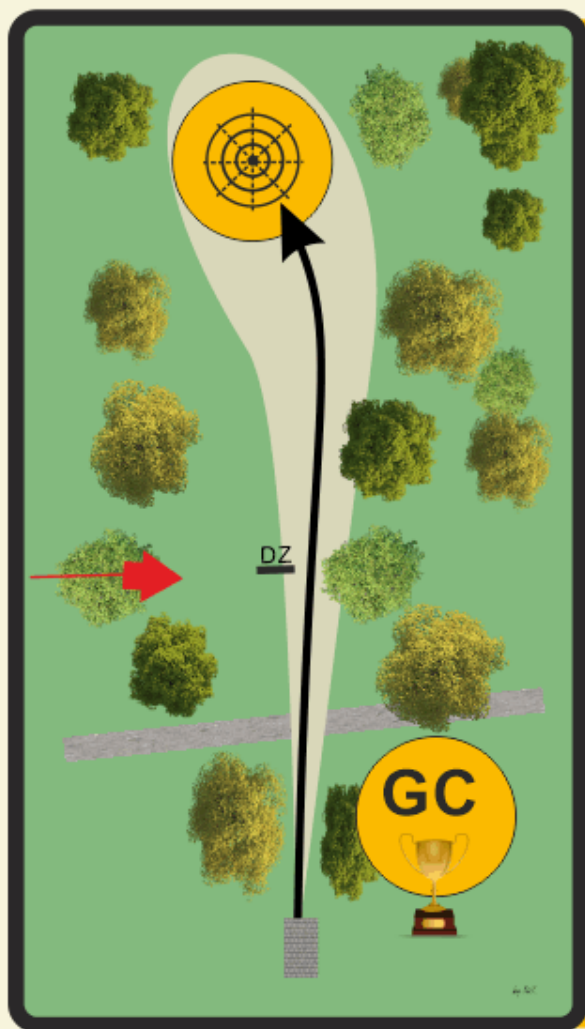
# Bahn 9

## Par 3 - 58 m

Verpflichtende Wurfbahn nach 804.01.

Der gesperrte Raum wird durch Pflöcke im Boden festgelegt. Er erstreckt sich unendlich nach links und oben. Dringt die Scheibe in den gesperrten Raum ein = Dropzone mit Strafpunkt.

**Golden Circle**  
in allen Runden



Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

# Bahn 10

## Par 4 - 121 m

**Verpflichtende Wurfbahn nach 804.01.  
Der gesperrte Raum wird durch Pflöcke im Boden festgelegt. Er erstreckt sich unendlich nach rechts und oben. Dringt die Scheibe in den gesperrten Raum ein = Dropzone (Tee) mit Strafpunkt.**



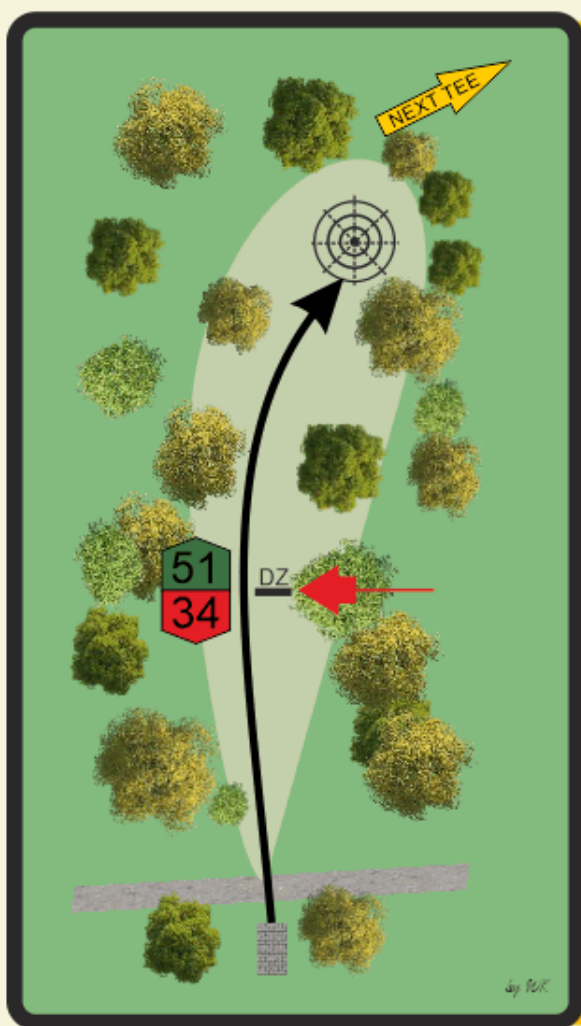
Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

# Bahn 11

## Par 3 - 85 m

**Verpflichtende Wurfbahn nach 804.01.**

**Der gesperrte Raum wird durch Pflöcke im Boden festgelegt. Er erstreckt sich unendlich nach rechts und oben. Dringt die Scheibe in den gesperrten Raum ein = Dropzone mit Strafpunkt.**



Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

# Bahn 12

## Par 3 - 78 m

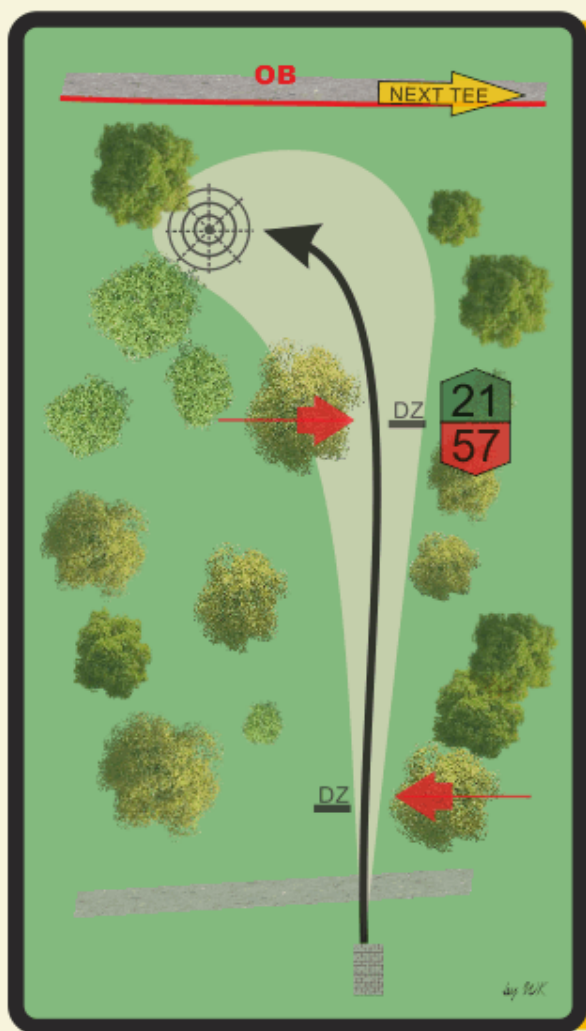
**Verpflichtende Wurfbahn nach 804.01.**

**Die gesperrten Räume werden durch Pflöcke im Boden festgelegt. Er erstreckt sich unendlich nach rechts/links und oben.**

**Dringt die Scheibe in den gesperrten Raum ein = Dropzone mit Strafpunkt.**

**Der Weg hinter dem Korb und darüber ist OB.**

**Auf Passanten achten!**



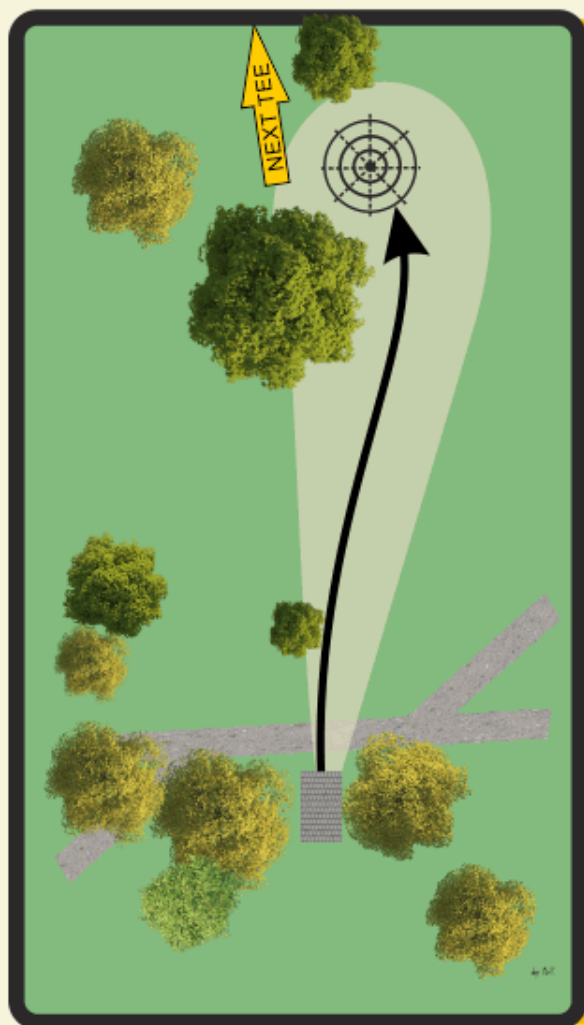
Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

**Short Tee**

**Bahn 13**

**Par 3 - 97 m**

**Keine Einschränkungen.**



Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

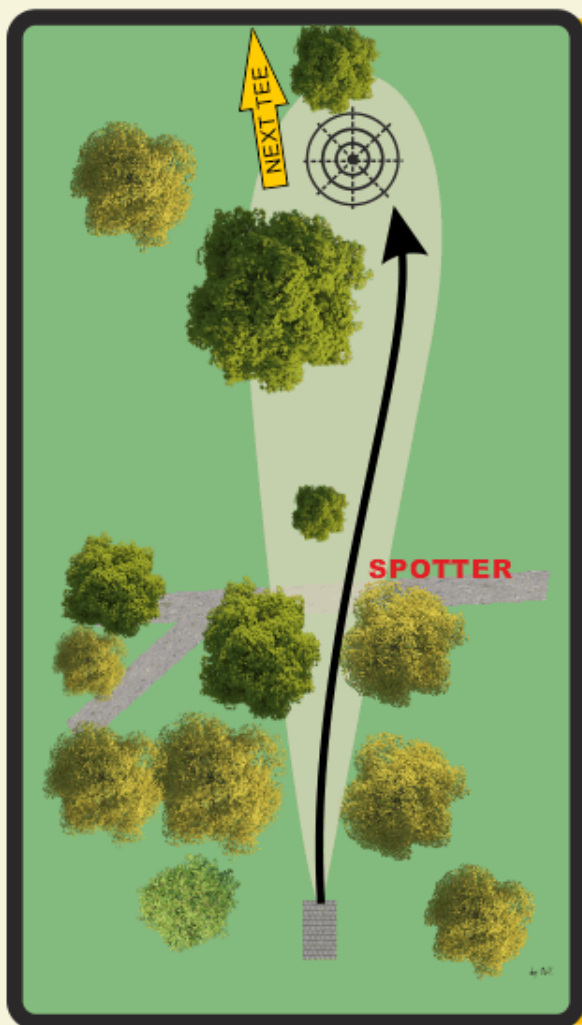
**Long Tee**

**Bahn 13**

**Par 3 - 114 m**

**Spotter am Weg  
erforderlich!**

**Keine Einschränkungen.**

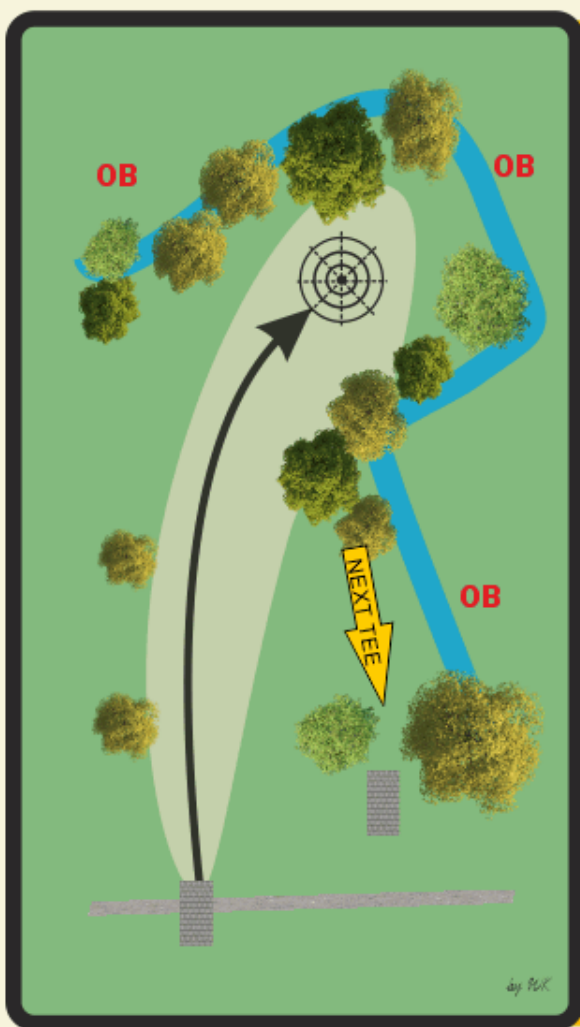


Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

# Bahn 14

## Par 3 - 107 m

**Der Bachlauf und  
darüber ist OB!**

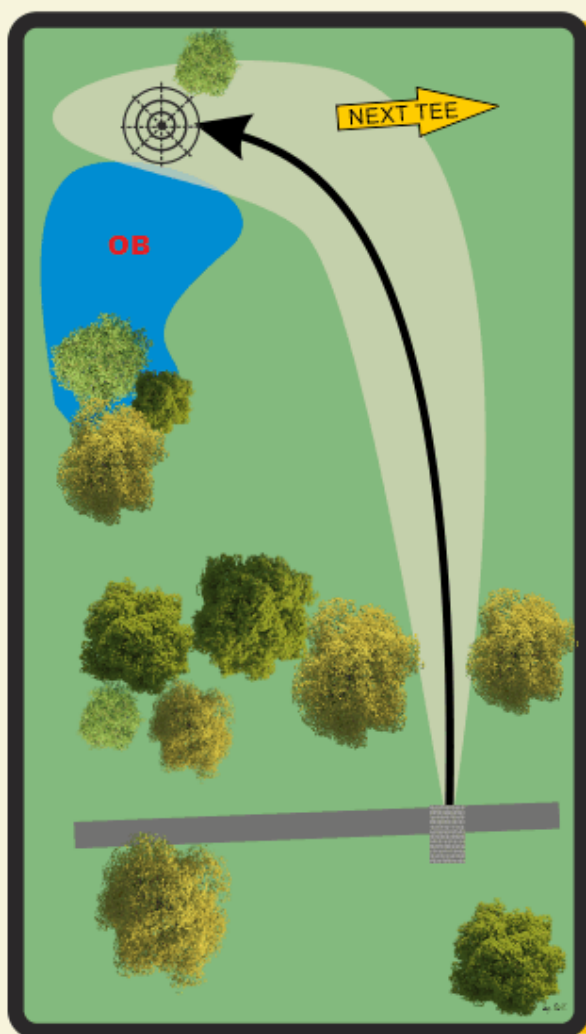


Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

**Short Tee**

**Bahn 15**  
**Par 3 - 103 m**

**Der Teich ist OB.**

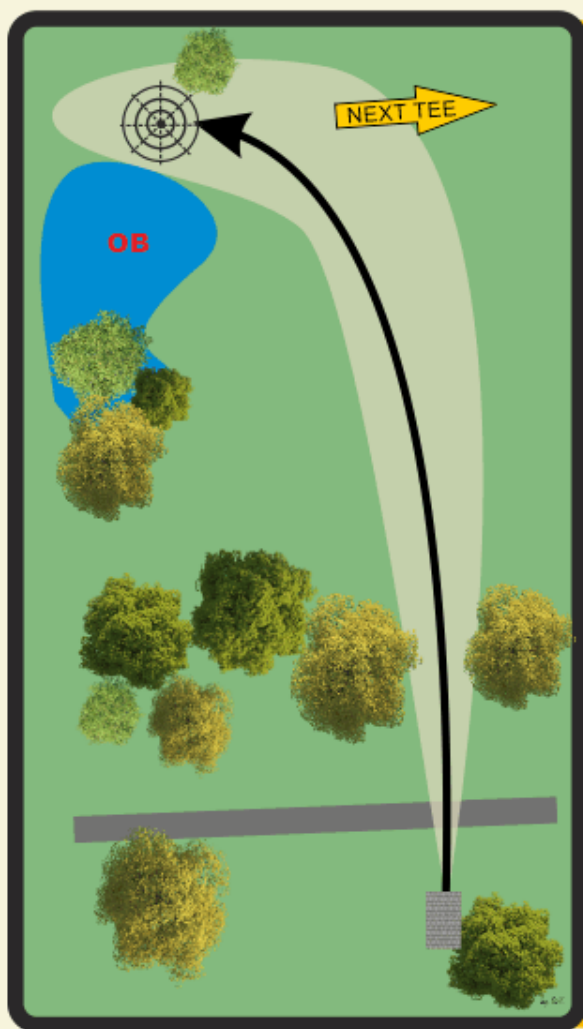


Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

**Long Tee**

**Bahn 15**  
**Par 3 - 118 m**

**Der Teich ist OB.**



D I S C G O L F  
**ostpark**

since 2006

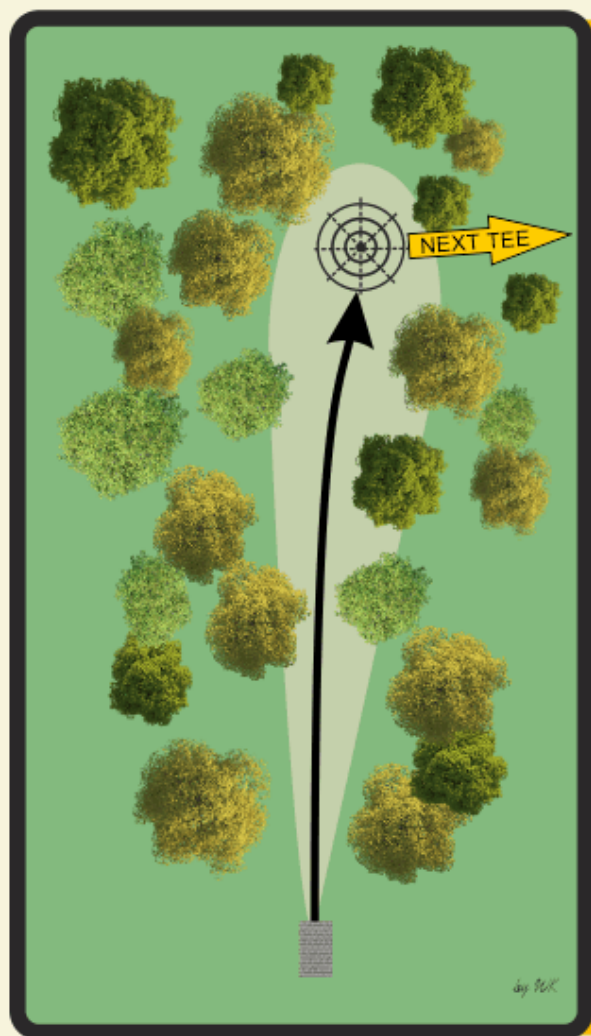


Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

**Bahn 16**

**Par 3 - 64 m**

**Keine Einschränkungen.**



by PK

Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

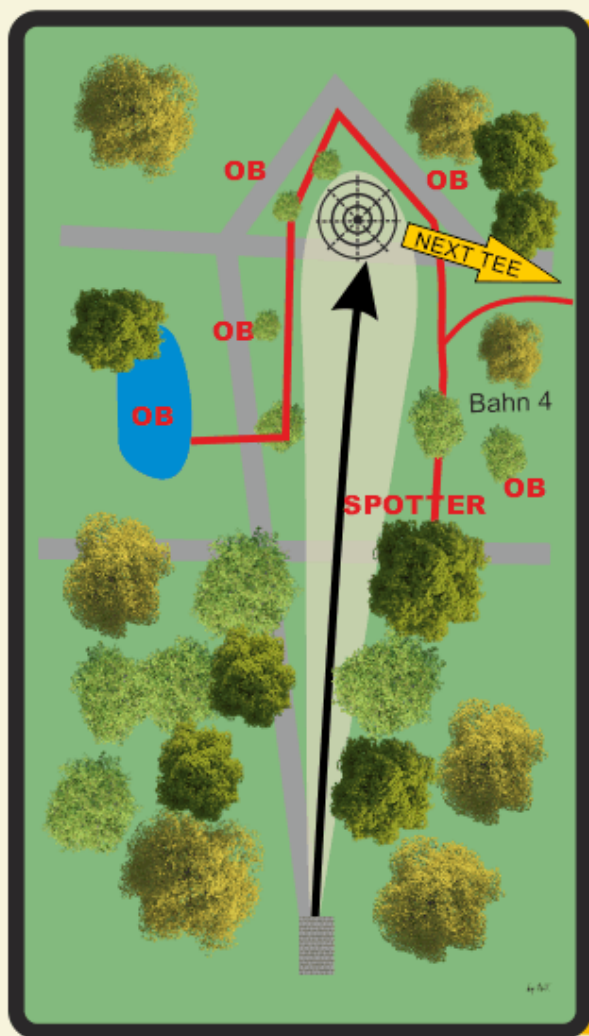
## Short Tee

# Bahn 17

## Par 4 - 188 m

**Spotter** an der Kreuzung erforderlich, auf Passanten achten!

**OB-Bereiche beachten.**



Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

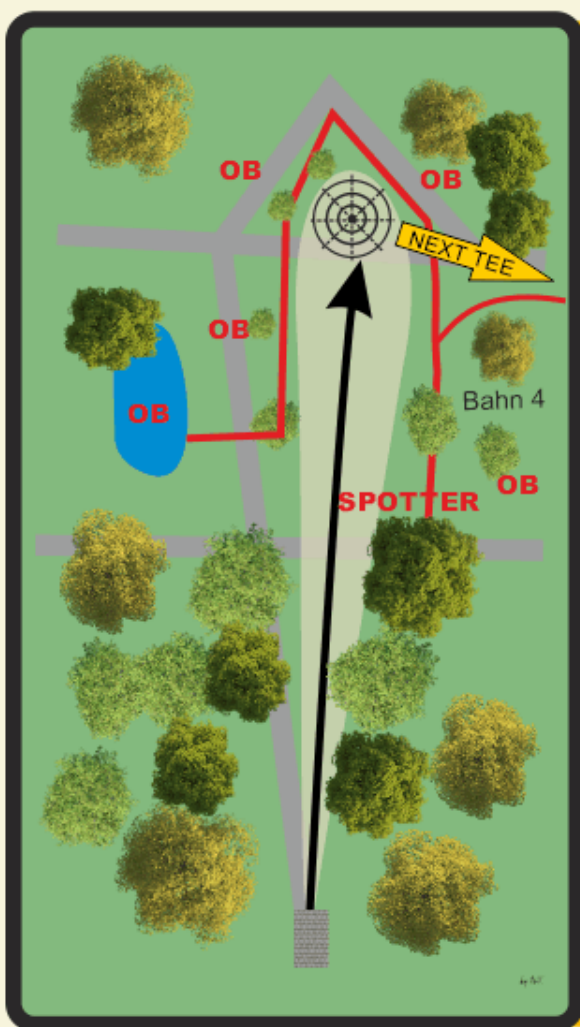
**Long Tee**

# Bahn 17

## Par 4 - 208 m

**Spotter** an der Kreuzung erforderlich, auf Passanten achten!

**OB-Bereiche** beachten.



Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

**Short Tee**

**Bahn 18**

**Par 4 - 186 m**

**Verpflichtende Wurfbahn  
nach 804.01.**

**Der gesperrte Raum wird  
durch Pflöcke im Boden  
festgelegt. Er erstreckt  
sich unendlich nach  
rechts und oben. Dringt  
die Scheibe in den  
gesperrten Raum ein =  
Dropzone mit Strafpunkt.**

**Hazard beachten!**

**Bahn 1 beachten!**

