

# Caddybook



präsentiert vom



# **Willkommen zum 1. DFCN Galgen-Cup!**

Wir freuen uns, Euch im schönen Nürtingen begrüßen zu dürfen und Euch ein tolles Turnierwochenende zu beschern.

Neben einer lebendigen Discgolfszene – wöchentliches Training, Turnierserie über den Winter, Vereinsmeisterschaft und BagTag-Challenges – fand hier auch die 5. Baden-Württembergische Meisterschaft 2023 statt.

Inspiziert vom damaligen Erfolg entstand die Idee, ein jährliches Turnier zu veranstalten.

Ein paar Besonderheiten haben wir uns überlegt. So gibt es während des Turniers Button zu gewinnen, die je Runde vergeben werden. Es lohnt sich also, gut zu spielen, oder eben richtig schlecht...

Außerdem sind drei CTPs – Preise von Thrownatur – sowie der Ace-Pool zu gewinnen.

Neben dem reinen Spielbetrieb laden wir Euch Samstagabend ganz herzlich zur Playersparty ein, mit Spielen wie Ace-Race, „DiscHole“, Galgenvögelschießen usw., gutem Essen, Trinken, Musik und geselligem Zusammensein, um Spaß zu haben und über Discgolf und das Leben zu fachsimpeln.

Viel Spaß also beim 1. Galgen-Cup,

frei nach dem Motto:

Wenn die Blätter fallen, dann auch die Birdies.

## **Kontakte:**

Benjamin Walther 0178 4934798

Christian Bendig 0151 6146 6146

Im Notfall 112

Verbandskästen gibt es beim DLRG im Schwimmbad  
Turnierdirektor

Vom Dachziegel bis zur Photovoltaikanlage.  
**Echt cool – alles für's Dach!**



- Dachfenster
- Sonnenschutz
- Metall
- Holz
- Dämmung  
und mehr ...

[www.deg-sued.de](http://www.deg-sued.de)

**Sie haben Fragen. Wir zeigen Antworten.  
Beratung vom Fach, rund ums Dach.**



**Dachdecker-Einkauf  
Süd eG**



**Dachdecker-Einkauf Süd eG**

Großer Forst 17 · 72622 Nürtingen · Tel. 07022 9676-0

## Zeitplan

### Freitag, 03.10.2025

ab ca. 14.00 Uhr freies Training

### Samstag, 04.10.2025

8.00 Uhr – Anmeldung

8.45 Uhr – Players Meeting

9.30 Uhr – Tee off Runde 1

Mittagspause (Henkersmahlzeit)

ca. 13.00 Uhr – **kurzes Players Meeting (!)**, dann Tee off Runde 2

### Sonntag, 05.10.2025

9.30 Uhr – Tee off Runde 3

Siegerehrung

## Anreise und Parken

Ins Navi könnt Ihr Stuttgarter Str. 25 Nürtingen eingeben,  
oder bei Google Maps direkt [8FWFJ8JH+7JJ](https://www.google.com/maps/place/8FWFJ8JH+7JJ)

– das ist der Parkplatz des Freibads.

Einfahrt ist über die Kornbeckstraße.



Wohnmobile und andere Übernachtende parken im hinteren Teil,  
siehe Übersichtskarte. Dieser Parkplatz biete keinerlei Annehmlichkeiten!

Als Unkostenbeitrag für die Parker wäre eine Spende von 2 Euro prima.

Der [offizielle Reisemobilparkplatz](#) der Stadt Nürtingen ist ca. 1,0 km  
Fußweg vom TD-Zelt entfernt. Kosten: 9,00 Euro / 24h.

Er bietet Versorgungs-/Entsorgungsstation, W-LAN ...

## Rund ums Turnierbüro

Das Turnierbüro befindet sich auf der Schreibere (Sportplatz) Nürtingen  
unterhalb vom Galgenbergpark.

Hier findet Ihr:

- Registrierung und Ihr erhaltet Euer Playerspack. Bezahlung Acepool 1€
- Toiletten, Umkleide, Duschen  
(weitere Toiletten über die Wiese beim Café Heinrichs)
- Warm-Up, Putting-Körbe
- Players Meetings
- Verpflegung (Snacks und Getränke gegen Spende. Mittagessen)
- Samstagabend Playersparty. Abendessen  
(voraussichtlich Burger, Currywurst und weitere Deliziositäten)

## **Players Meetings**

Die Players Meetings finden auf der Wiese beim Turnierbüro statt. Wir bitten Euch, dass Ihr Euch vor der zweiten Runde am Samstag auch nochmal für ein Players Meeting zusammenfindet (die genaue Zeit dafür sowie Tee-Off 2. Runde werden per Mail bekannt gegeben).

Am Sonntag ist kein Players Meeting geplant.

## **Hinweise zum Turnier**

Es gilt die Bundesspielordnung.

- Bitte beachtet, dass wir in einem öffentlichen Park spielen und teils Wege die Bahnen kreuzen. Unsere Spotter helfen an entscheidenden Stellen.
- Bitte lauft zwischen den Bahnen auf den eingezeichneten Wegen.
- Bitte hinterlasst keinen Müll. Verteilt auf dem Gelände findet Ihr Mülleimer.
- Rauchen: Es besteht Rauchverbot von 2 Minuten vor Tee-Off bis zum Bestätigen der Ergebnisse.

## **CTP-Bahnen**

- Runde 1 → Bahn 7
- Runde 2 → Bahn 9
- Runde 3 → Bahn 13

Preise: Wertgutscheine von Thrownatur

## **Scoring**

erfolgt über die Plattform [turniere.discgolf.de](https://turniere.discgolf.de)

– nach den bekannten Regeln All-Score-All.

Sollte vor Ort keine Online-Scoring Möglichkeit für Euch zur Verfügung stehen, halten wir für Euch manuelle Scorekarten bereit, abzuholen beim TD.

# Wir danken unseren großzügigen Sponsoren

 **Kreissparkasse  
Esslingen-Nürtingen**



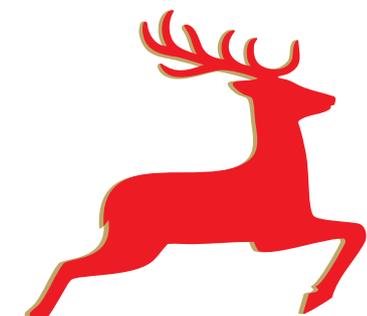
  
**THROWNATUR  
DISCGOLF**



**Ensinger**  
Die Erfrischung deines Lebens

**MEHRLEBNIS!**  
Teamevents · SEGWAY® · Adventure

**HANS®** 

  
**HIRSCH**  
PRIVATBRAUEREI SEIT 1782

## **Playersparty**

Im Anschluss an die zweite Runde am Samstag treffen wir uns beim Turnierbüro zur Playersparty.

Wir haben uns Einiges überlegt und vorbereitet.

Highlight ist sicherlich ein Ace-Race, bei dem es auch einen Preis zu gewinnen gibt. Zusätzlich können verschiedene Discgolf-Spiele und die TechDisc ausprobiert werden und auch fürs leibliche Wohl ist gesorgt.

Ein bisschen Musik ist auch eingeplant.

Es lohnt sich...!

## **Stechen**

Besteht nach der 3. Runde ein Gleichstand auf Platz 1 in einer Division, wird ein Stechen ausgetragen. Die Bahnen werden bekannt gegeben.

## **Fotos**

Während des Wochenendes werden wir vom DFCN Fotos machen und sie auf unserer Website bzw. Social Media im Rahmen des Turniers veröffentlichen.

Wer damit nicht einverstanden ist, lässt es uns bitte vor dem Turnier wissen.

## **Das Team**

Wir ziehen alle an einem Strang:

Lukas und Stef – Überblick und Organisation, Verbindung zu Stadt etc., Sponsorengewinnung, Layout

Präsi – Graue Eminenz, Rat und Hilfe bei allem, Erfahrung

Ricky – Gastgeber der Treffen, Design und Produktion, Layout

Sven – Galgen, Drohne, Layout

Marko – Materialbeauftragter, Layout, DJ

Christian – Turnierdirektor, Administration, Design, Caddybook

Benni – Turnierdirektor, Texte und Moderation

## **Danksagung**

Danke an alle, die uns sonst noch unterstützt haben!

Vor allem natürlich unsere großartigen Spotterinnen und Spotter und alle, die bei Auf- und Abbau anpacken. Ihr seid super!



Bahn	Länge	Höhe	PAR
1	76	0	3
2	131	+ 16	4
3	80	- 7	3
4	74	- 5	3
5	79	+ 4	3
6	96	+ 11	4
7	67	- 18	3
8	56	- 8	3
9	66	- 9	3
10	85	+ 4	3
11	133	- 2	4
12	55	0	3
13	73	0	3
14	60	+ 7	3
15	110	- 15	3
16	150	0	4
17	54	+ 4	3
18	76	0	3
<b>1521</b>			<b>58</b>



# 1



76 m  
0 m  
Par 3

**OB:**

Links vom  
Fairway

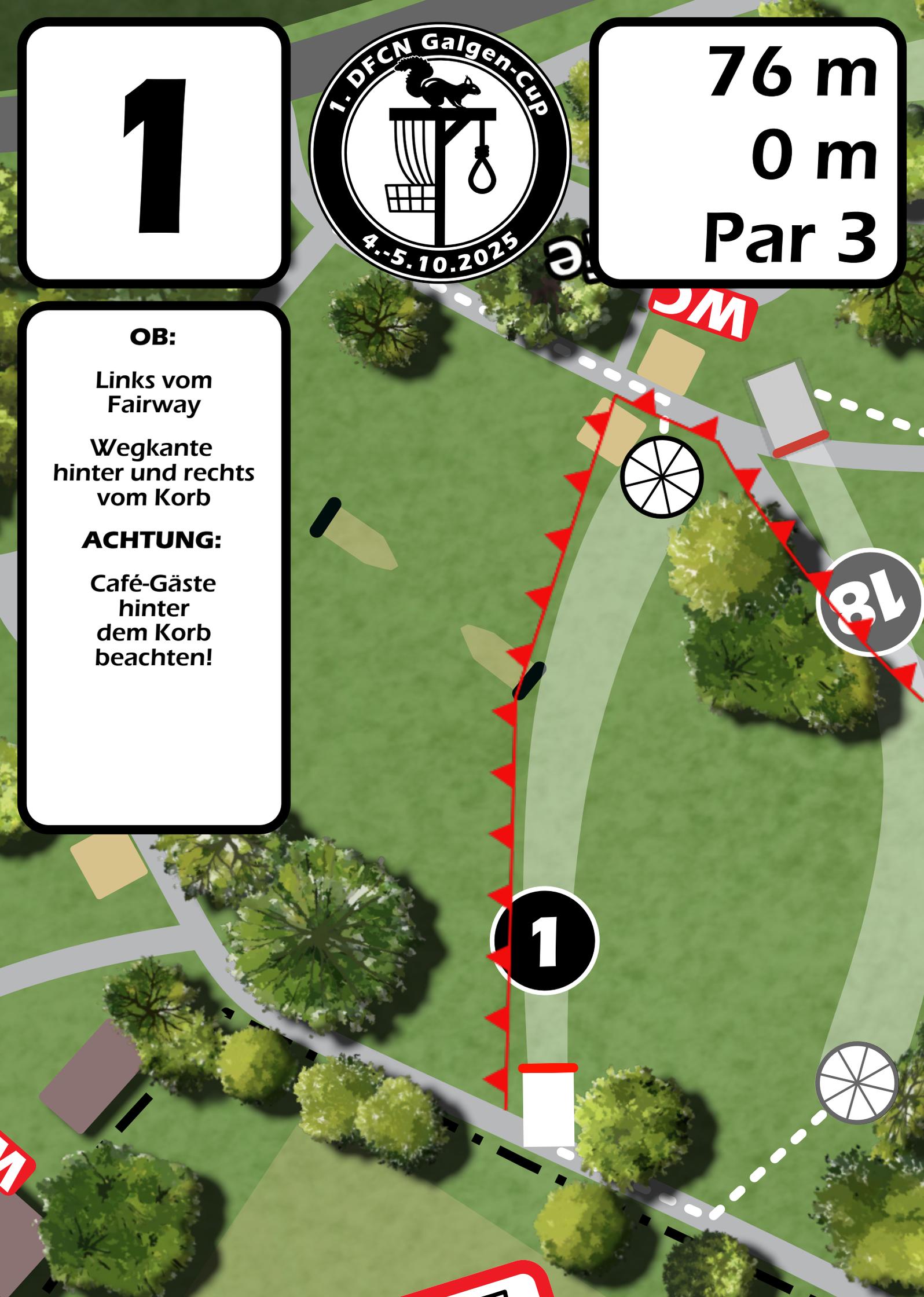
Wegkante  
hinter und rechts  
vom Korb

**ACHTUNG:**

Café-Gäste  
hinter  
dem Korb  
beachten!

1

81



# 2



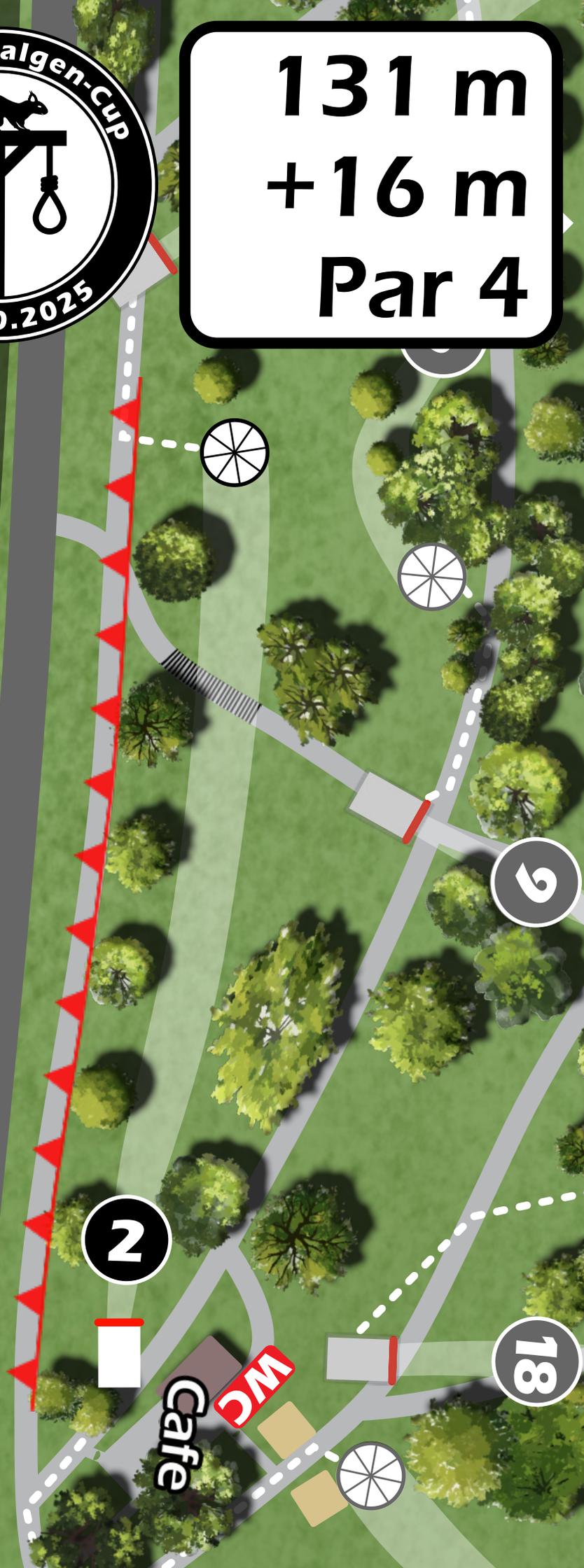
131 m  
+16 m  
Par 4

**OB:**

Wegkante  
links  
der Bahn

**Hinweis:**

Achtet auf  
Spieler  
an Tee Bahn 9



# 3



80 m  
-7 m  
Par 3

**Mando:**

Baum links  
umspielen  
Dropzone:  
auf dem Weg  
hinter dem  
Mando-Baum

**Hinweis:**

Achtet auf  
Spieler  
auf Bahn 6!

Auf dem Weg zu  
Tee 4 auf Spieler  
auf Bahn 5  
achten!



DZ



# 4



74 m  
-5 m  
Par 3

**ACHTUNG:**

Spotter  pflicht!



**Mando:**

Baum  
links umspielen  
Dropzone:  
Auf Höhe des  
Baumes, normales  
Tee

**OB:**

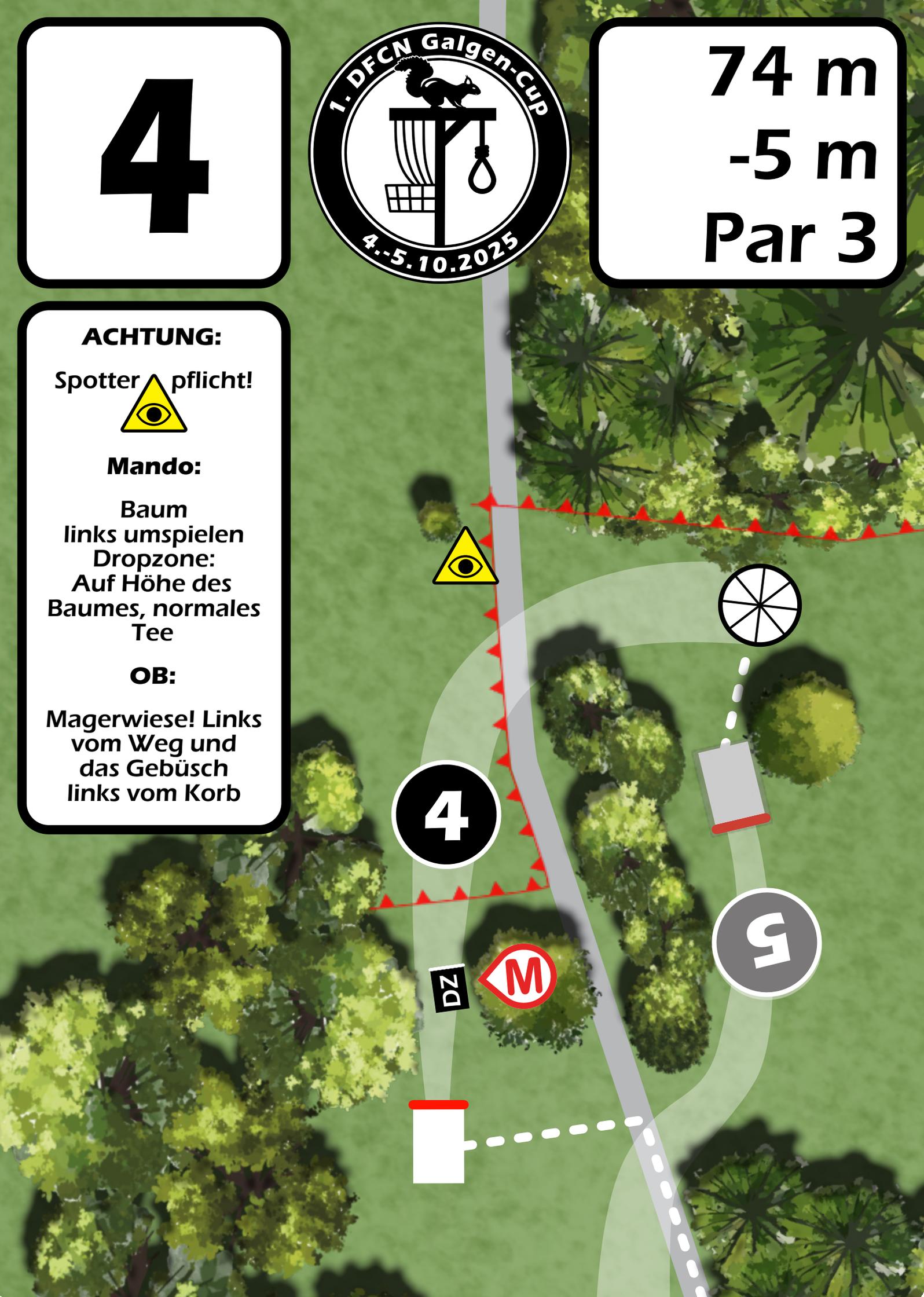
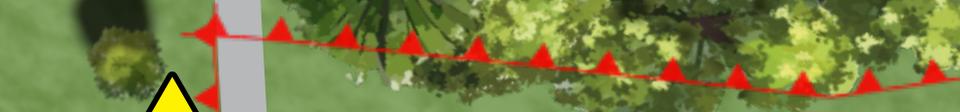
Magerwiese! Links  
vom Weg und  
das Gebüsch  
links vom Korb

4

DZ

M

5



# 5



79 m  
+4 m  
Par 3

**ACHTUNG:**

Spotter  pflicht!



**OB:**

Linke Seite des  
Fairways  
und Weg links  
vom Korb

5

7



# 6



96 m  
+11 m  
Par 4

**Mando:**

Baum links  
umspielen  
Dropzone:  
oberhalb des  
Mandobaums

**OB:**

Wegkante  
oberhalb und  
Gebüsch  
links vom Korb

**ACHTUNG:**

Achtet auf  
Menschen  
auf den Wegen



# 7



67 m  
-18 m  
Par 3

### ACHTUNG:

Spotter  pflicht!



### Mando:

Baum rechts  
umspielen  
Bei Verfehlen:  
ReTee

### Inselbahn:

Bei Verfehlen:  
Dropzone auf  
Weg.

Nach SAFE-Lage  
gelten die  
OB-Regeln.

### Hinweis:

Auf dem Weg zu  
Tee 8 auf Spieler  
auf Bahn 3 und 6  
achten!

CTP Runde 1  
powered by



**THROWNATUR**  
DISCGOLF



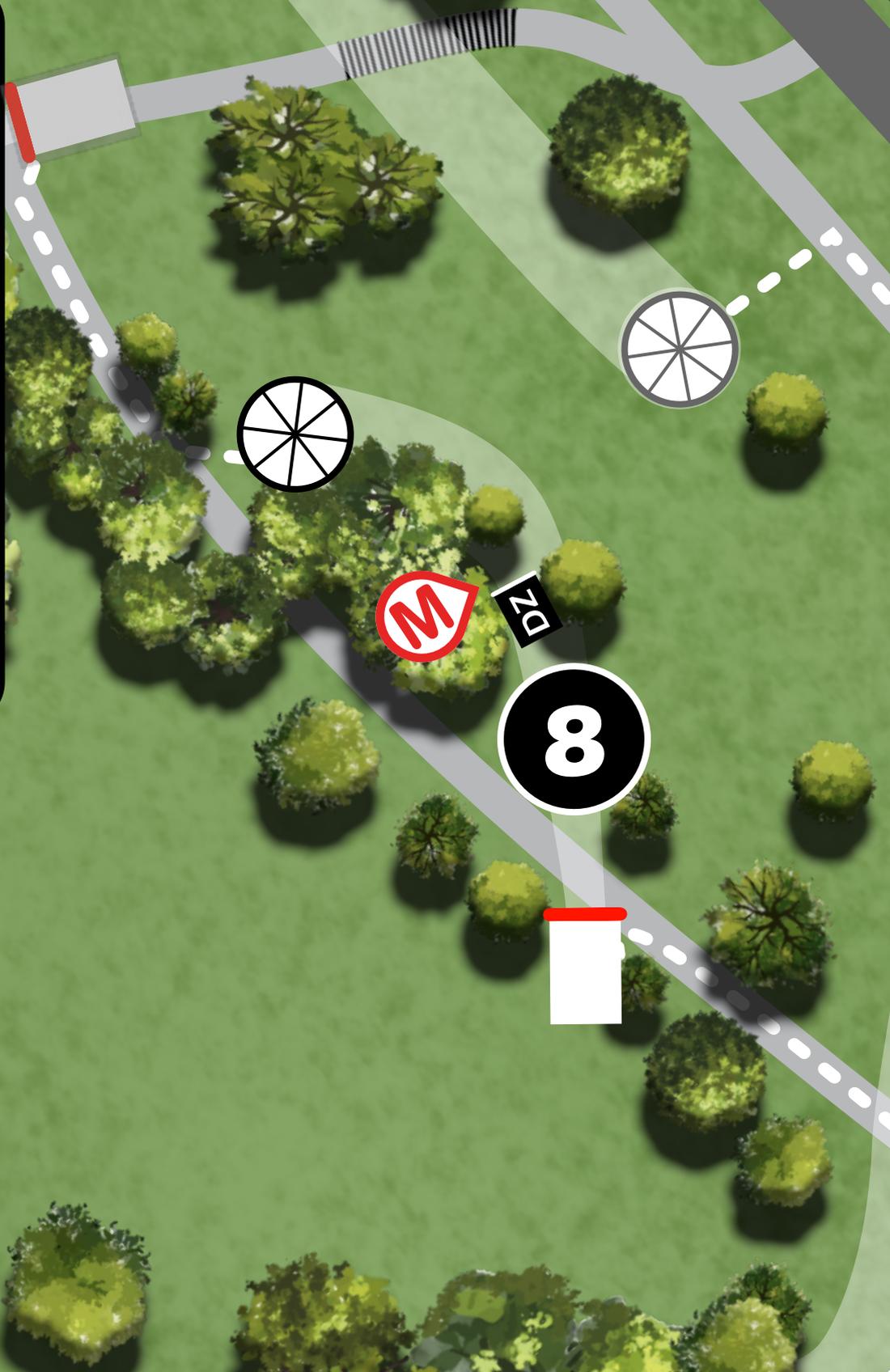
8



56 m  
-8 m  
Par 3

**Mando:**

Baum rechts  
umspielen  
Dropzone:  
bei  
Mando-Baum



# 9



66 m  
-9 m  
Par 3

### ACHTUNG:

Spotter  pflicht!



Um zum Tee der  
Bahn 10 zu  
kommen, über  
den Skatepark,  
ins Freibad gehen.

**CTP Runde 2**  
powered by



**THROWNATUR**  
DISCGOLF

Skate-  
park



# 10



85 m  
+4 m  
Par 3

**Mando:**

Baum links  
umspielen  
Dropzone:  
am Baum

**OB:**

Gepflasterter  
Bereich und  
die Gebäude am  
Kinderbecken

Skate  
park

10

DZ

M

17

# 11



133 m  
-2 m  
Par 4

**Mando:**

Baum links  
umpielen  
Dropzone:  
oberhalb  
Mando-Baum.

**OB:**

Gebüsch links  
und  
hinter dem Korb.

Linker Freibad-  
Zaun  
Scheiben erst  
nach der Runde  
holen!



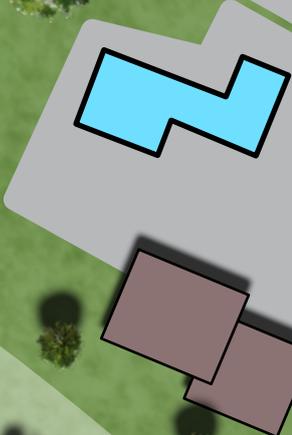
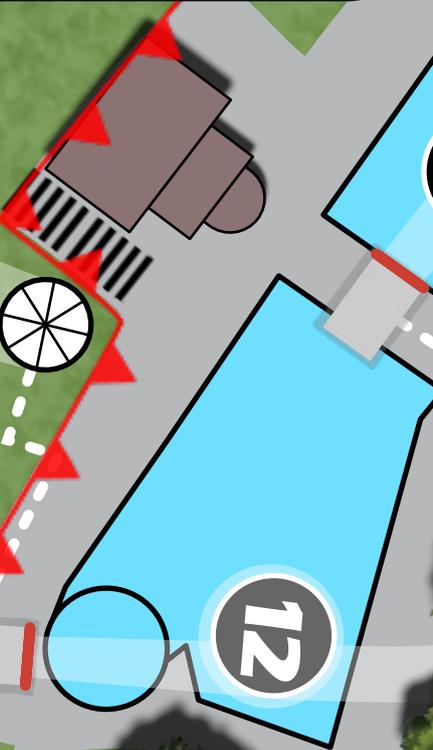
11

DZ



Freibad

12



# 12



55 m  
0 m  
Par 3

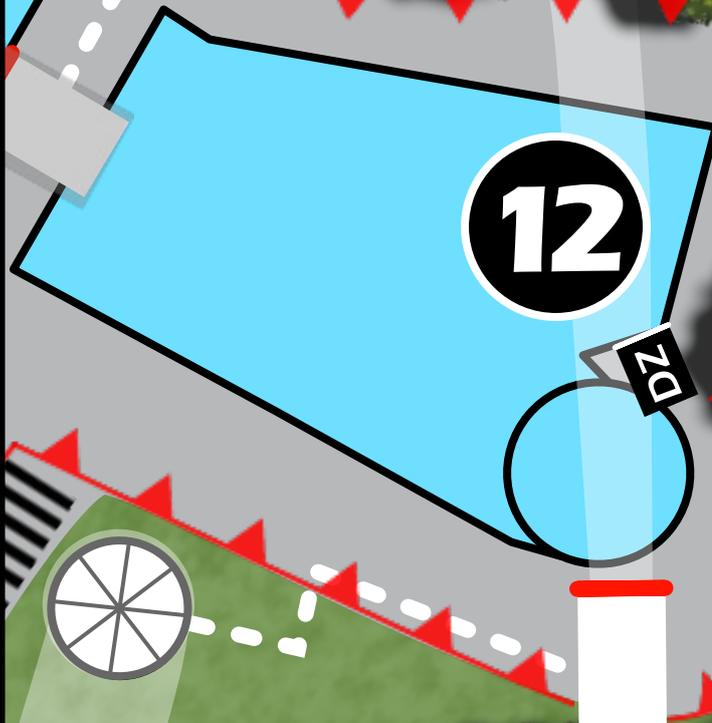
**OB:**

Wasser und  
umgebende  
Pflasterung

Wenn die Scheibe  
in diesem OB  
landet, Dropzone  
benutzen.

Scheiben im  
Wasser werden  
erst nach der  
Runde geborgen.

Weg links und  
hinter dem Korb  
und auf der  
Wiese rechts  
vom Korb.



# 13



73 m  
0 m  
Par 3

## Alternatives Tee:

Optional kann direkt mit 3. Wurf von Dropzone gestartet werden

### Inselbahn!

Bei Verfehlen: Dropzone am Sprungturm.

Nach SAFE-Lage gelten die OB-Regeln.

Scheiben im Wasser werden erst nach der Runde geborgen.

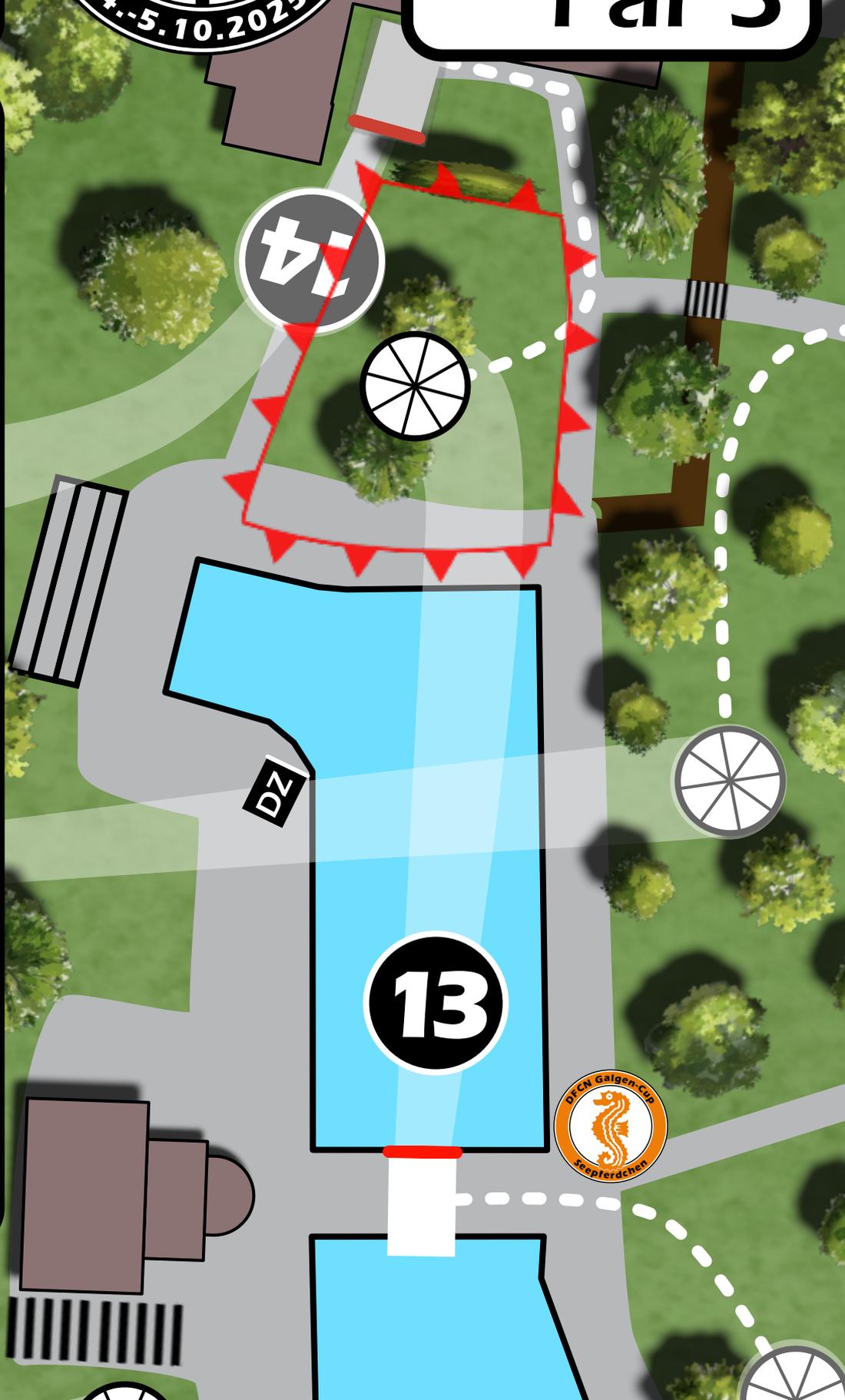
### ACHTUNG:

Blickkontakt mit Spieler auf Bahn 14

CTP Runde 3  
powered by



**THROWNATUR**  
DISCGOLF





# 15



110 m  
-15 m  
Par 3

**Mando:**

Baum rechts  
umspielen.  
Dropzone:  
am Baum

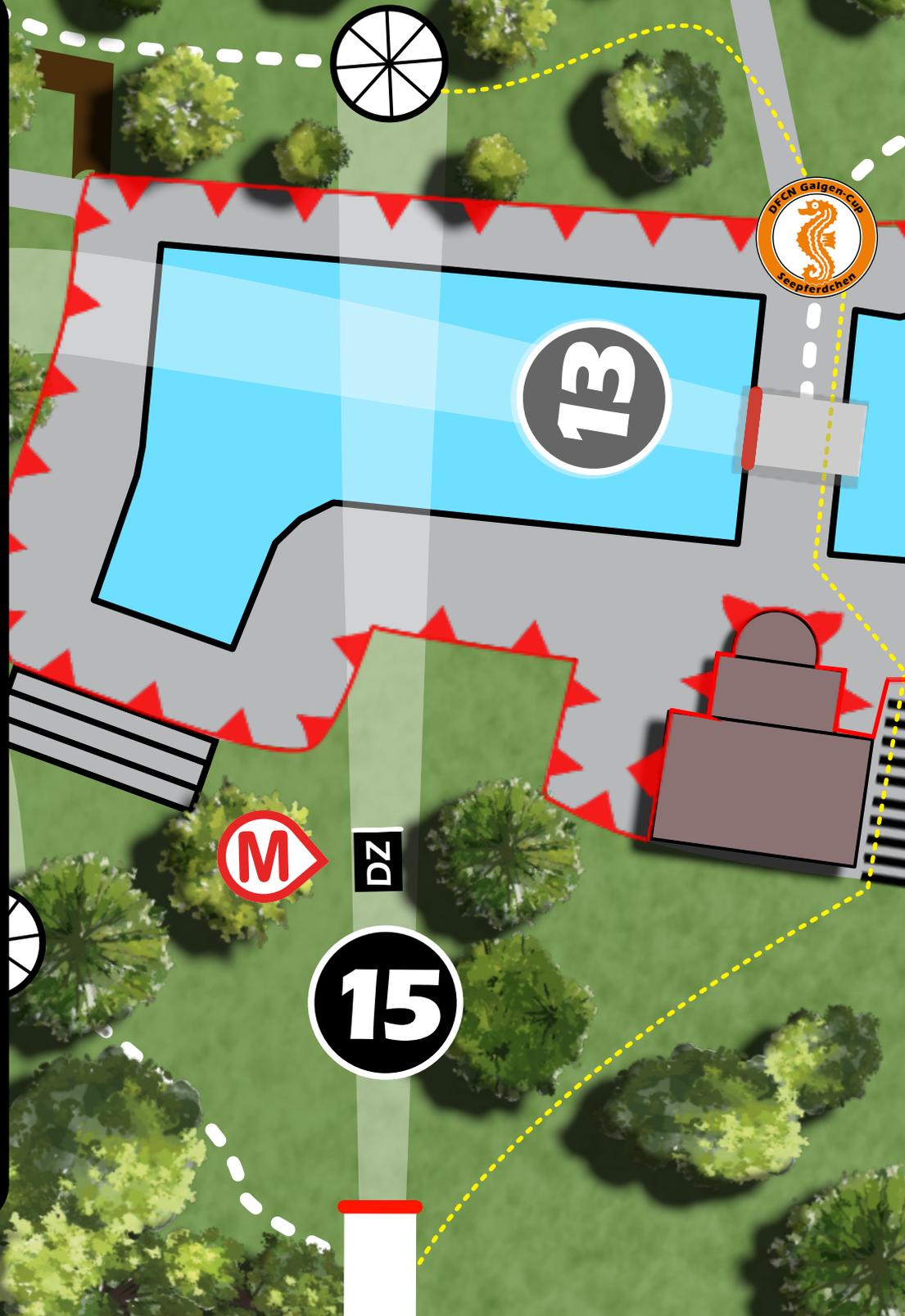
**OB:**

Wasser und  
umgebende  
Pflasterung.

Scheiben im  
Wasser werden  
erst nach der  
Runde geborgen.

**Hinweis:**

Zum Korb  
bitte über  
die Treppe rechts  
vom Gebäude  
gehen.



# 16



150 m  
0 m  
Par 4

### Doppel-Mando:

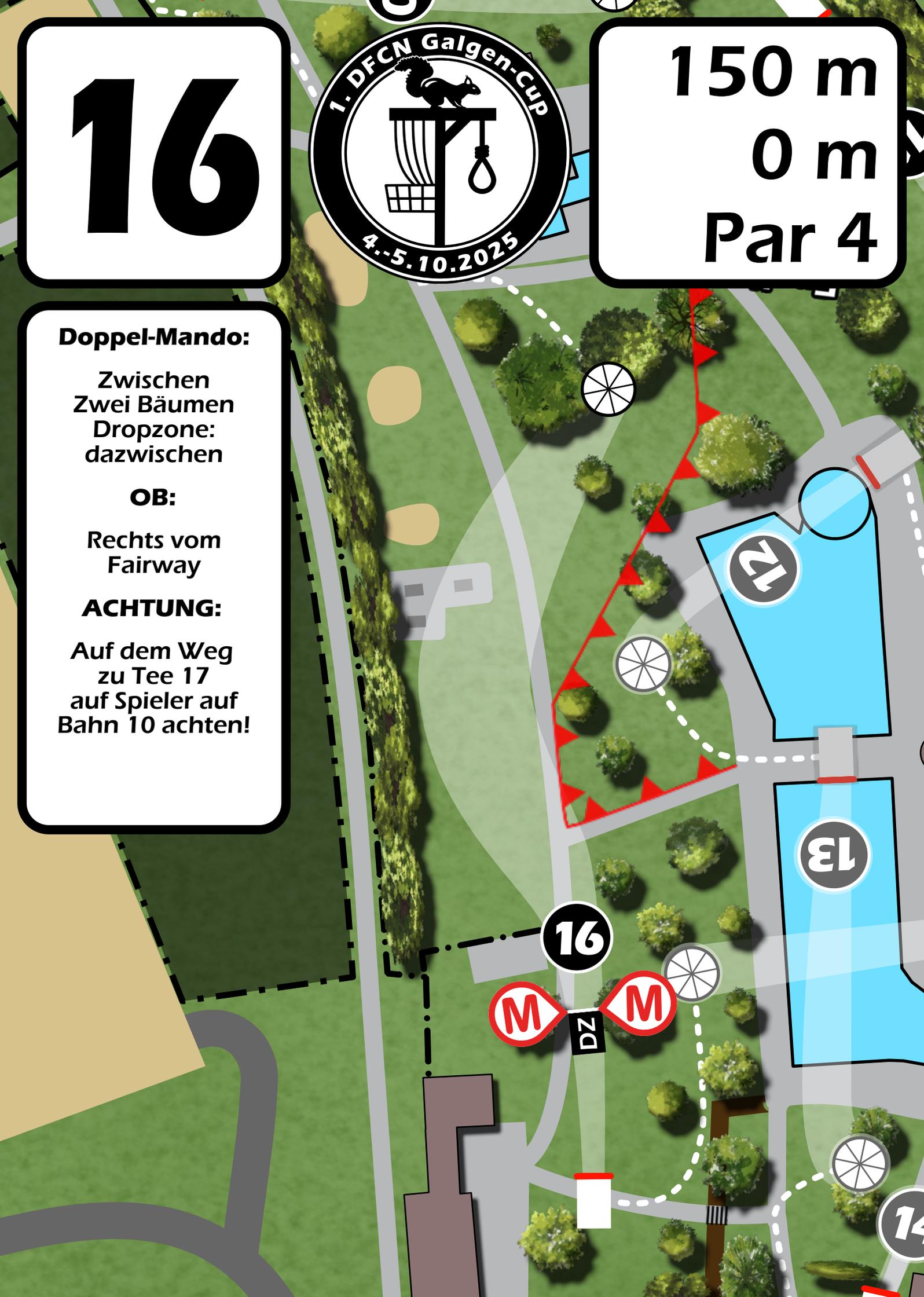
Zwischen  
Zwei Bäumen  
Dropzone:  
dazwischen

### OB:

Rechts vom  
Fairway

### ACHTUNG:

Auf dem Weg  
zu Tee 17  
auf Spieler auf  
Bahn 10 achten!





# 18



76 m  
0 m  
Par 3

**OB:**

Freibad-Zaun

**ACHTUNG:**

Auf  
Menschen  
auf den Wegen  
achten!

Skatepark



WC