

# CADDIEBOOK

V 2



20.9.2025 IN BREMERVÖRDE

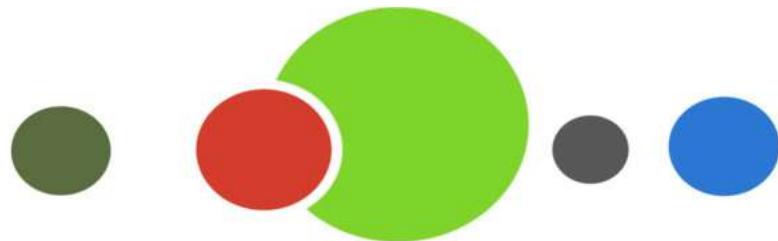


natur-erlebnispark

BREMERVÖRDE

# SPONSOREN

**Wir bedanken uns recht herzlich bei den Sponsoren für die freundliche Unterstützung!**



**natur-erlebnispark**

---

BREMERVÖRDE



**Vielen Dank an alle Helfer, die sich um Orga, Sponsoren, Verpflegung, Aufbau, Spotten und Abbau kümmern!**

# ÜBERSICHT

<b>Veranstalter:</b>	<b>Niedersächsischer Frisbeesport Verband e.V. TSV Iselersheim e.V. Discgolf Sparte: KRAKEN BREMERVÖRDE</b>
<b>Turnierdirektoren:</b>	<b>Christian Buck +49-176-32576298 Jochen Buck +49-177-5901337</b>
<b>Format:</b>	<b>2x 16 Bahnen, Shotgun-Start 1. + 2. Runde</b>
<b>Scoring:</b>	<b>turniere.discgolf.de, nach jeder Runde bestätigen</b>
<b>Stechen bei Gleichstand:</b>	<b>1.Platz: Playoff an Bahnen 16 + 12, repeat 2.-3.Platz: CTP an Bahn 12</b>
<b>Weitere Preise:</b>	<b>- CTP an Insel-Bahn 12 – je Runde ein Preis - optional 1€ Ace-Pool (Kein Ace = Vereinskasse)</b>
<b>Disc-Verkauf:</b>	<b><a href="http://hyzer-store.de">hyzer-store.de</a> mit Verkaufsstand beim Haus am See</b>
<b>Anreise:</b>	<b>- Huddelberg 15, 27432 Bremervörde, „Ei-Parkplatz“ - Bahnhof Bremervörde: 1,3km / 15min Fußweg</b>
<b>Verpflegung:</b>	<b>- Getränke/Snacks nahe Bahn 5 - Mittagessen bei Haus am See (Getränke nicht inklusive)</b>
<b>WCs mit Trinkwasser:</b>	<b>- nahe Bahn 16 im Fachwerkhäuschen - nahe Bahn 6/7 in WohnMobilStation - nahe Bahn 15 im Kiosk</b>
<b>Übernachtung:</b>	<b>- BBG WohnMobilStation, Fresenburg 8 - Ostel Jugendhotel, Feldstraße 9</b>
<b>Notfall:</b>	<b>- Krankenhaus, Gnarrenburger Str. 117 Bremervörde - Arzt Bereitschaft Tel. 116117, Apotheke Tel. 22833</b>

**Trinkt ausreichend Wasser und tragt dem Wetter angepasste Kleidung!**

# ZEITPLAN

## Freitag, 19.9.2025

ca. 16:00 Uhr	<b>Nds. Landesmeisterschaft DOUBLES</b> - Spaß-Turnier im best-shot Format - kostenlos, Anmeldung bei <a href="#">UDisc</a>
<b>Samstag, 20.9.2025</b>	
08:30–09:10 Uhr	<b>Anmeldung</b> , Turnierbüro beim Haus am See
09:20 Uhr	<b>Players-Meeting</b> Grußworte von Bremervördes Bürgermeister Gruppenfoto, Ring of Fire
10:00 Uhr	<b>1. Runde</b> , Shotgun-Start
13:00 Uhr	<b>Mittagessen</b> beim Haus am See
14:00 Uhr	<b>2. Runde</b> , Shotgut-Start neue Gruppen nach Score sortiert
17:00 Uhr	<b>Siegerehrung</b> Stechen bei Gleichstand: 1.Platz: Playoff Bahnen 16 + 12, repeat 2.-3.Platz: CTP an Bahn 12

**Im Anschluss ist gemütliches Beisammensein im Biergarten.**

**Wir wünschen viel Spaß auf euren Runden!**

BAHN	LÄNGE [M]	PAR
1	78	4
2	102	3
3	75	3
4	83	3
5	153	4
6	59	3
7	125	4
8	84	3
9	89	3
10	50	3
11	69	3
12	70	3
13	85	3
14	170	4
15	49	3
16	97	3
<b>Σ</b>	<b>1.438</b>	<b>52</b>

ADRESSE:

**HUDDELBERG 15**  
**27432 BREMERVÖRDE**



**TURNIERBÜRO BEIM  
RESTAURANT HAUS AM SEE**



HUDDELBERG

AM SENIORENZENTRUM

FELDSTRASSE

3

4

2

1

WELT DER  
SINNE

5

16  
12



KIOSK

13

14

GÄRTENSTRASSE

11

6

WOMO-  
STATION

10

7

GRILL-  
HÜTTE

\* VERKAUFSTAND





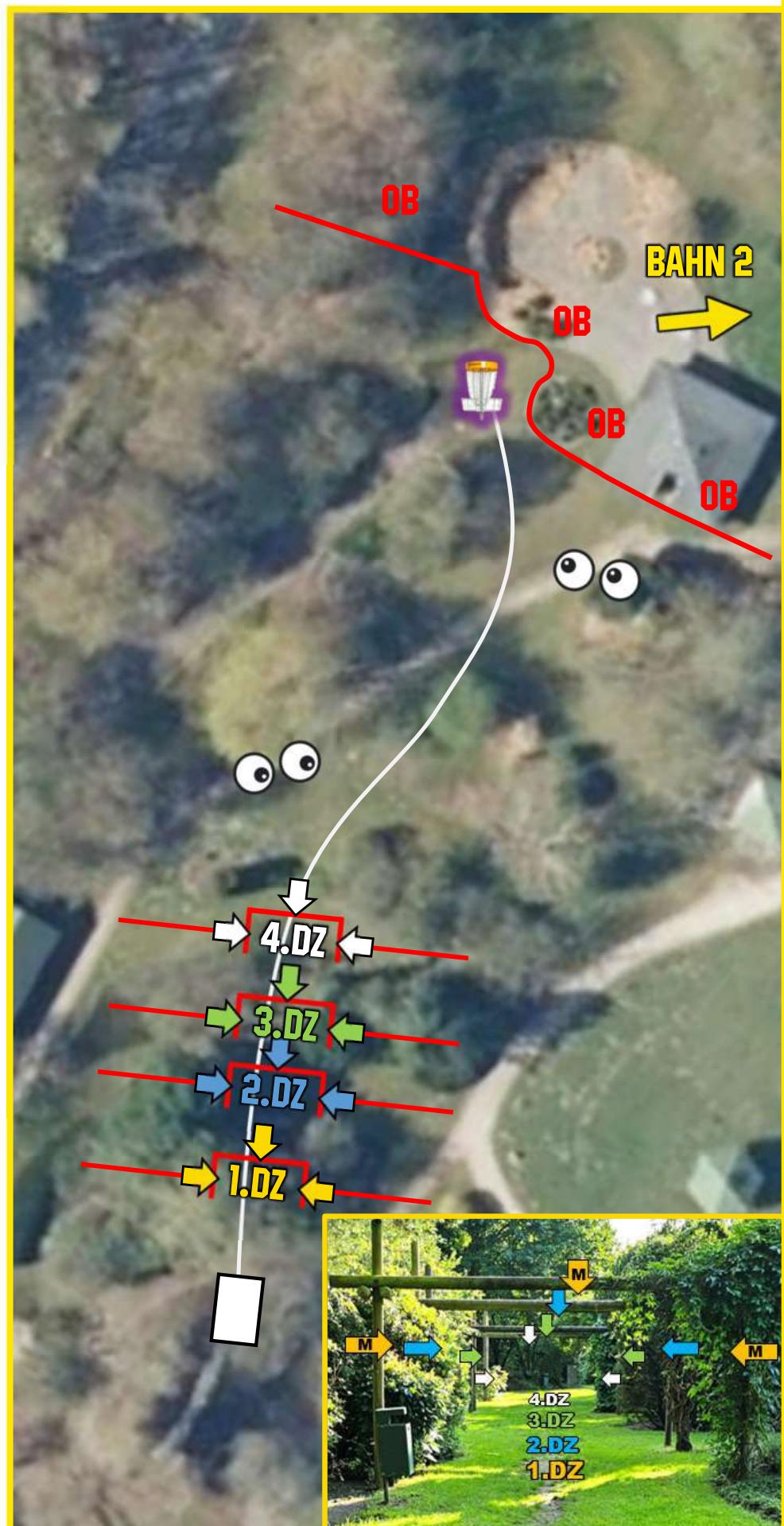
# 78 M • PAR 4

**4 (!) 3-fach Mando.**  
**Vorderer Pfosten/Latte**  
**sind zu durchspielen.**

**Mando verfehlt = mit**  
**Strafwurf von jeweiliger**  
**Dropzone[DZ] weiter.**

**Markierte Flächen und**  
**Hüttendach sind Aus**  
**[OB].**

**Am Fairway und Korb**  
**spotten.**

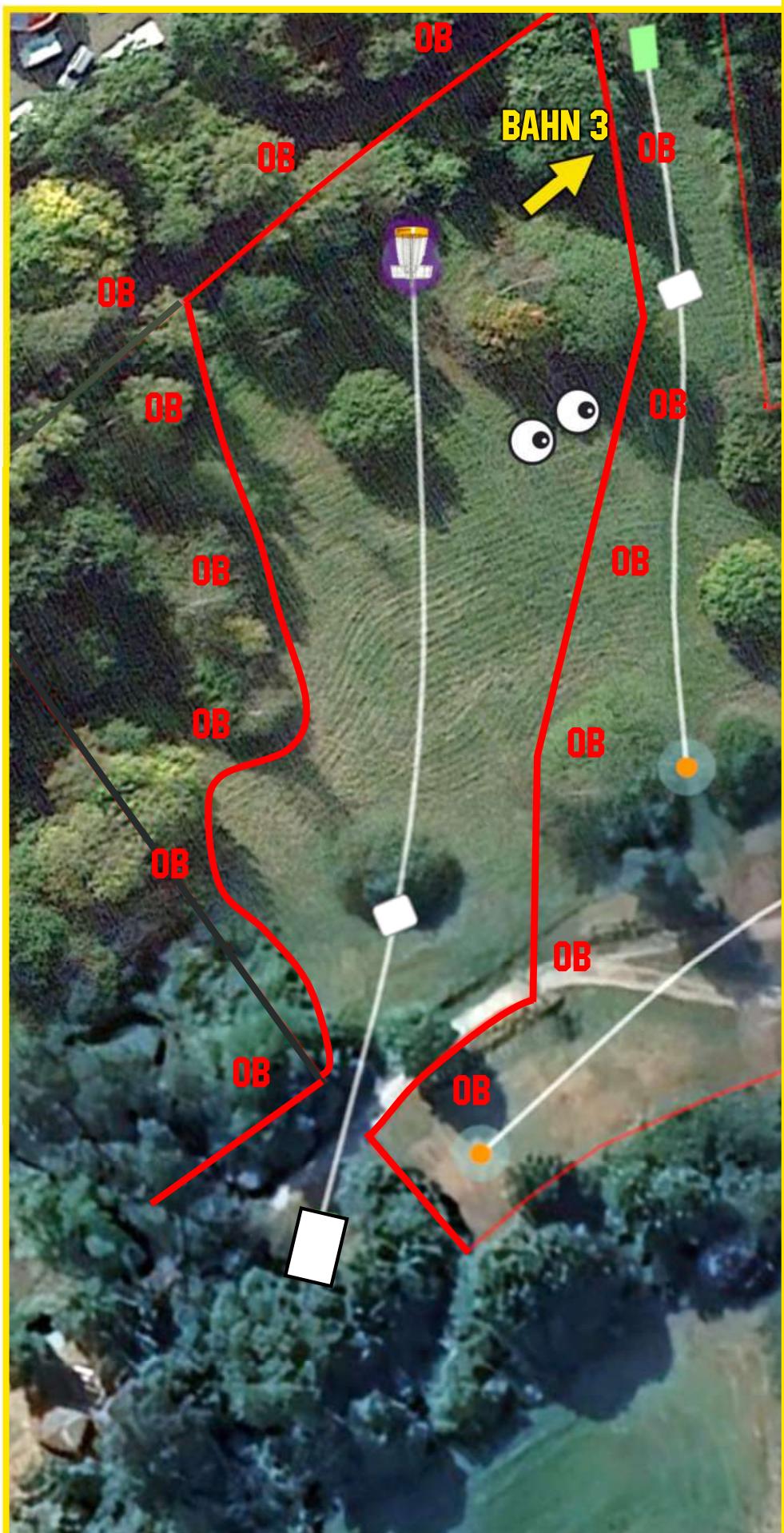


# 102 M • PAR 3

**Hinter Zaun links,  
Straße lang und hinter  
Markierung rechts ist  
Aus [OB].**

## **Kontakt mit Spielern an Bahn 3 + 4 aufnehmen.**

## Am Fairway spotten.



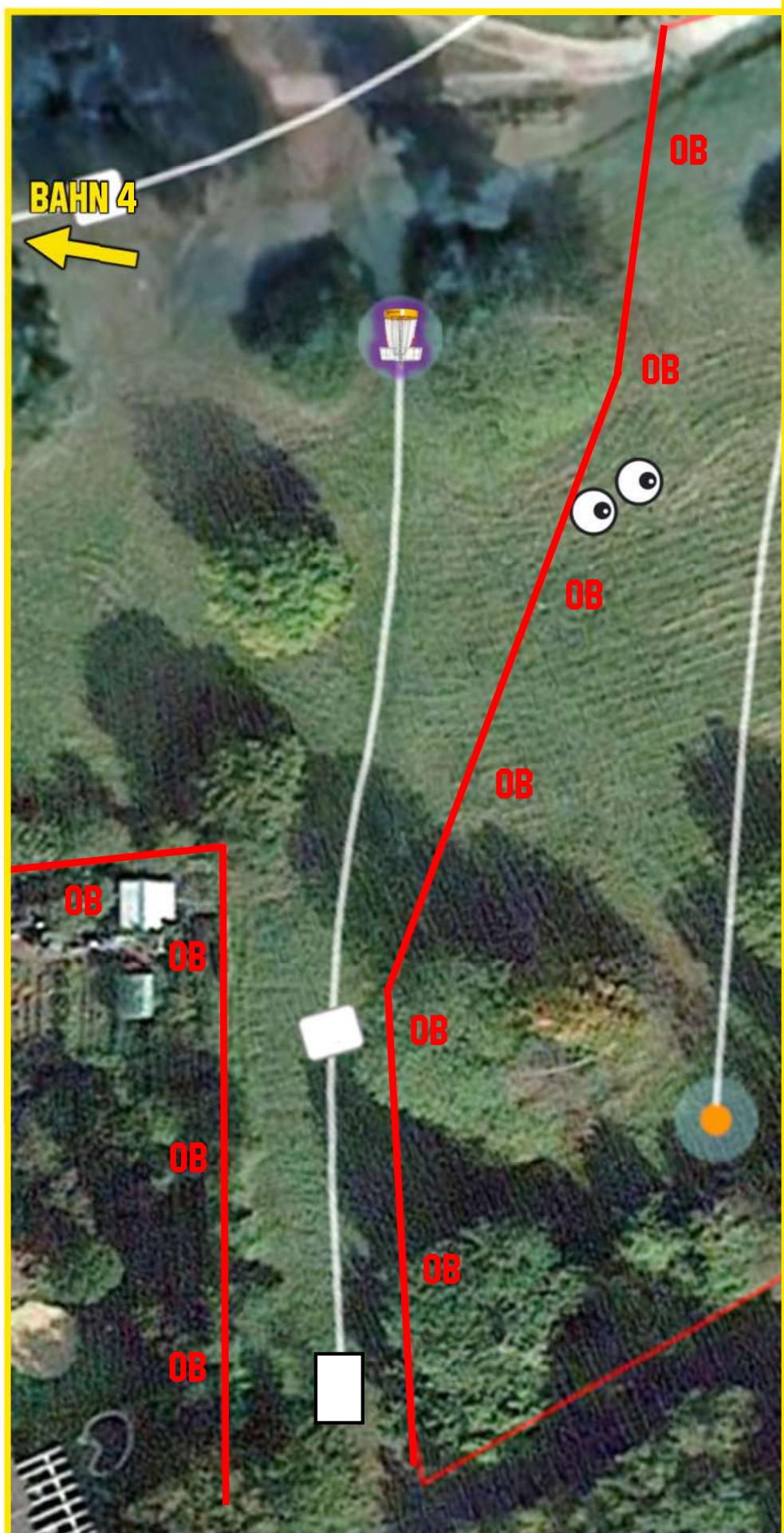


# 75 M • PAR 3

Hinter dem Zaun links und Markierung rechts ist Aus [OB].

Kontakt mit Spielern an Bahn 2 + 4 aufnehmen.

Am Fairway spotten.



4

# 83 M • PAR 3

**Feld und Gebüsch links,  
hinter Zaun lang und  
Markierung rechts ist  
Aus [OB].**

## **Kontakt mit Spielern an Bahn 2 + 3 aufnehmen.**

## Am Korb spotten.





# 153 M • PAR 4

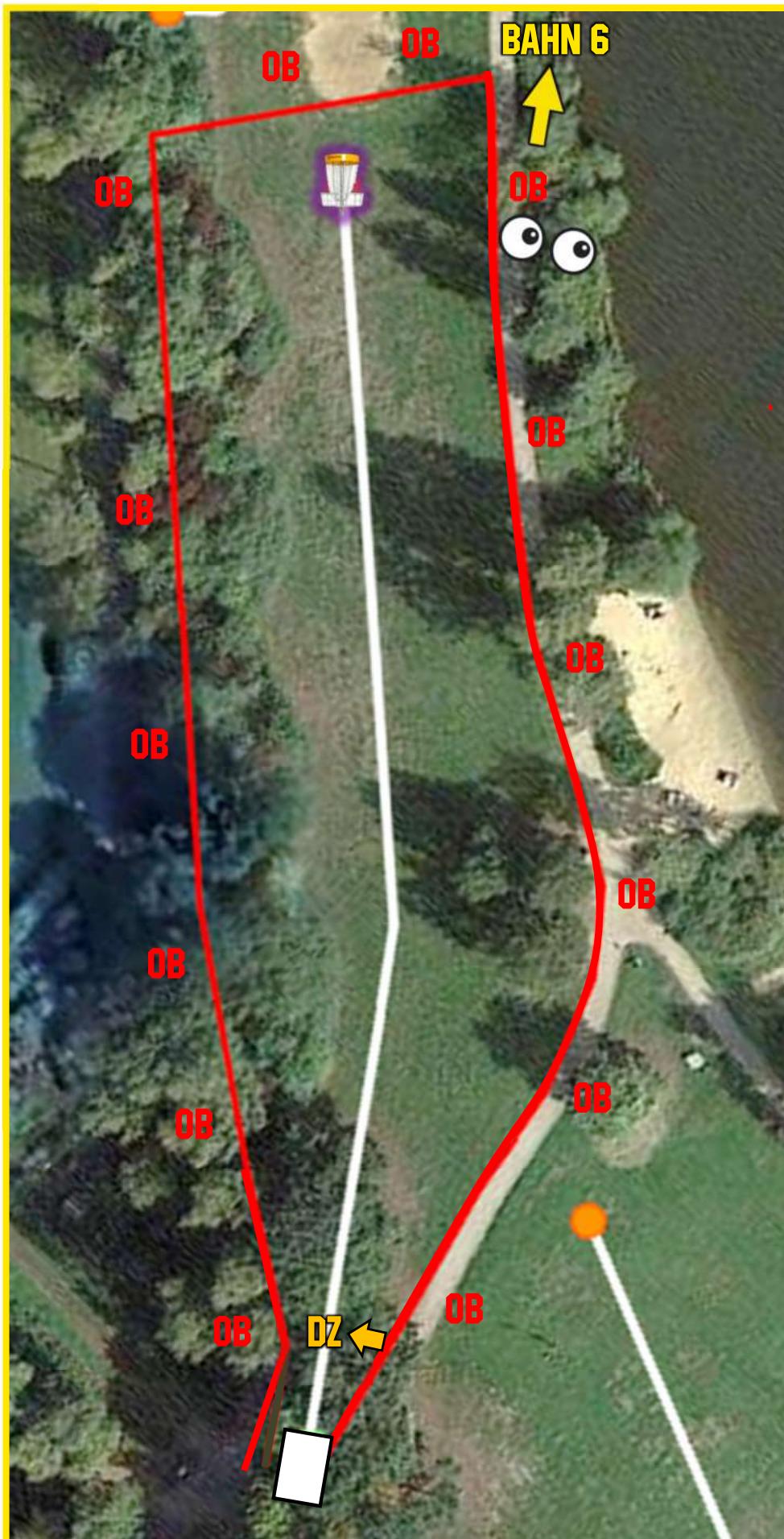
**Wege rechts, Straße  
links und hinter  
Markierung lang ist Aus  
[OB].**

**Mando[M]-Baum links  
umspielen.**

**Wenn das Mando  
verfehlt werden, geht es  
mit Strafwurf von der  
Dropzone [DZ] weiter.**

**Steinkante am Weg  
gehört zum Fairway.**

**Am Weg spotten.**



# 59 M • PAR 3



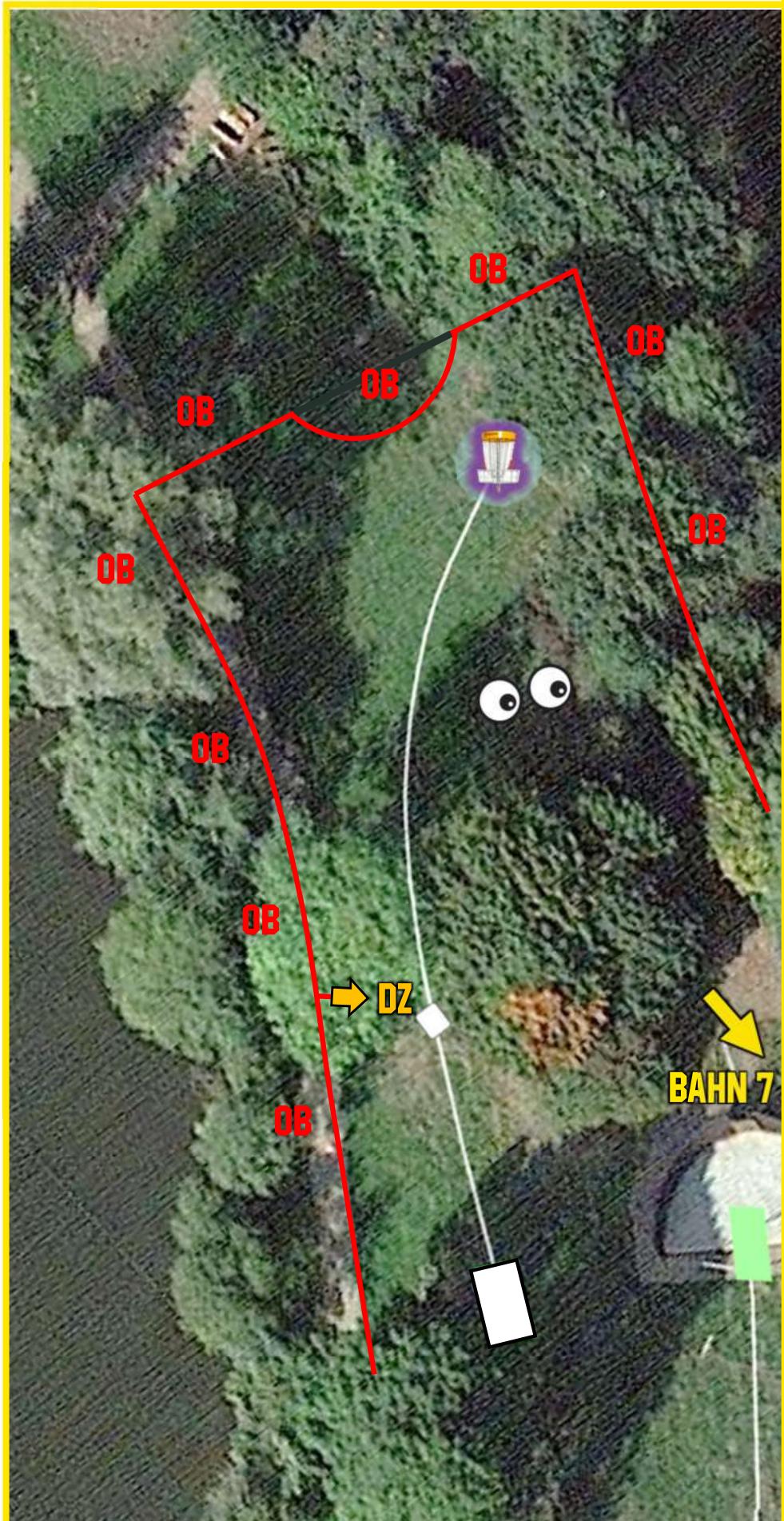
**Erhöhter Korb.**

**Weg links, hinter Zäune  
lang und rechts und das  
Gebüsch lang ist Aus  
[OB].**

**Mando[M]-Baum rechts  
umspielen.**

**Wenn das Mando  
verfehlt werden, geht es  
mit Strafwurf von der  
Dropzone [DZ] weiter.**

**Am Korb spotten.**





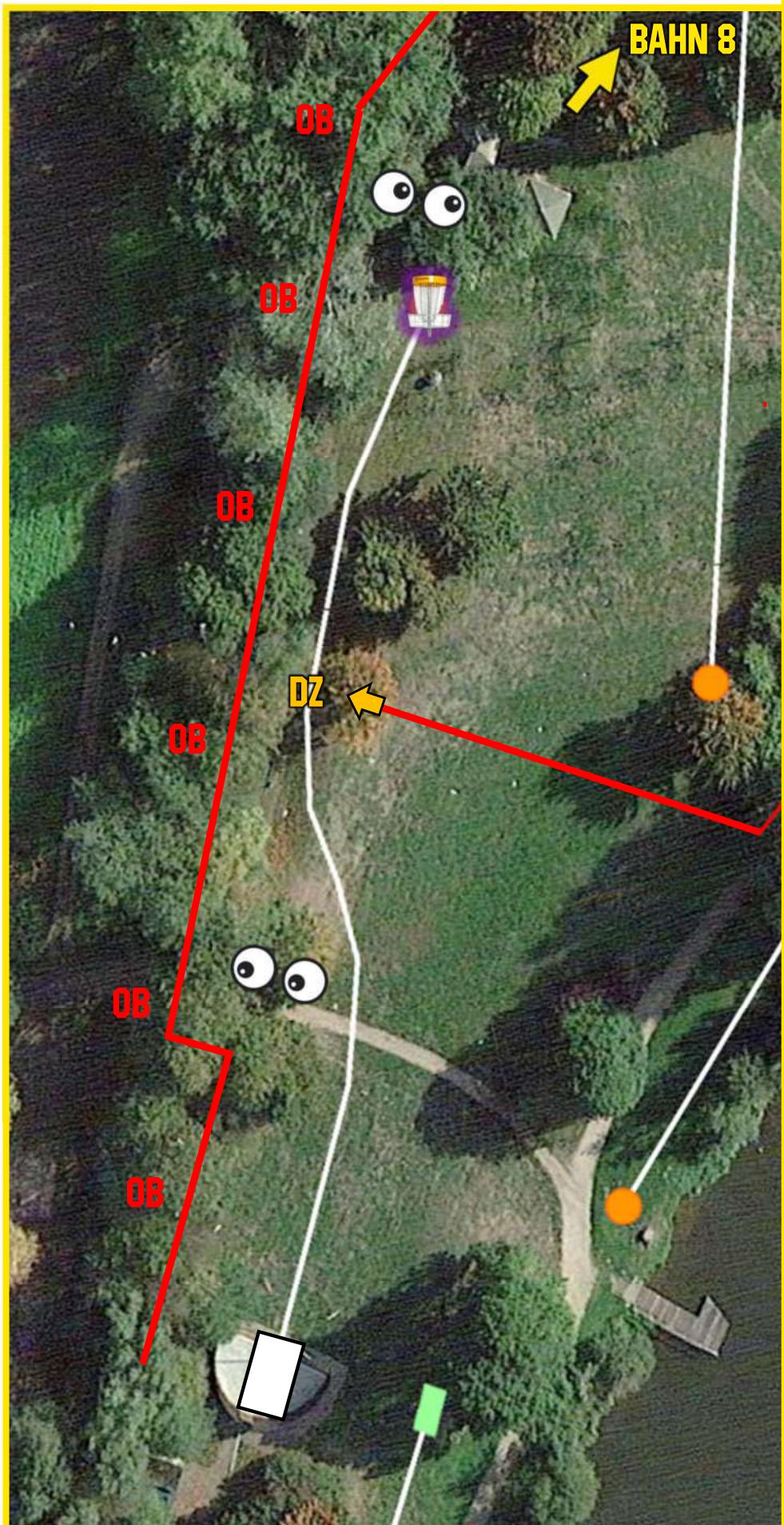
# 125 M • PAR 4

**Hinter Zaun links ist Aus [OB].**

**Mando[M]-Baum links umspielen.**

**Wenn das Mando verfehlt wird, geht es mit Strafwurf von der Dropzone [DZ] weiter.**

**Am Weg links und an der Grillhütte spotten.**

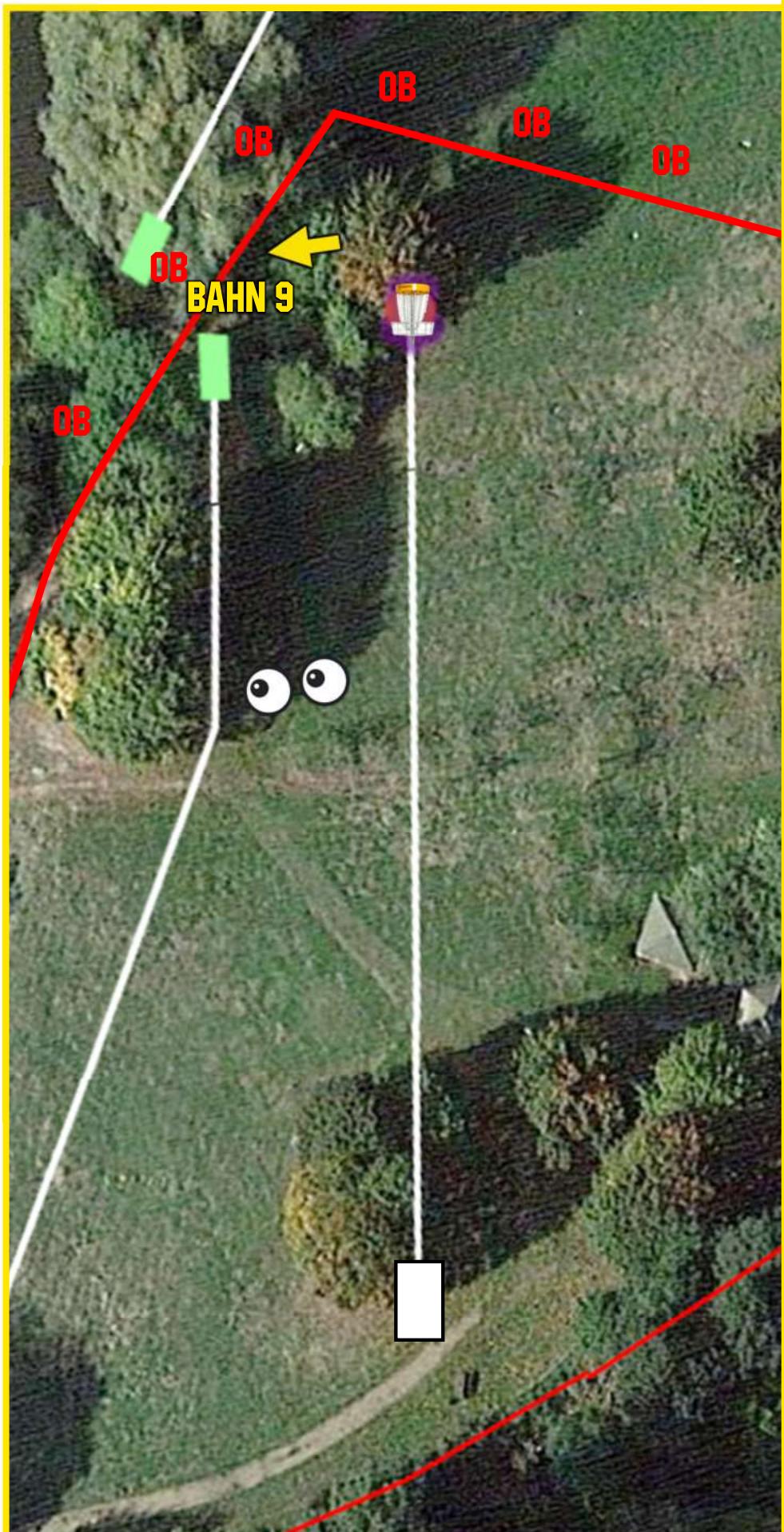




**83 M • PAR 3**

**Weg links und hinter  
Markierung lang ist Aus  
[OB].**

**Kontakt mit Spielern an  
Bahn 7+9 aufnehmen.**





**89 M • PAR 3**

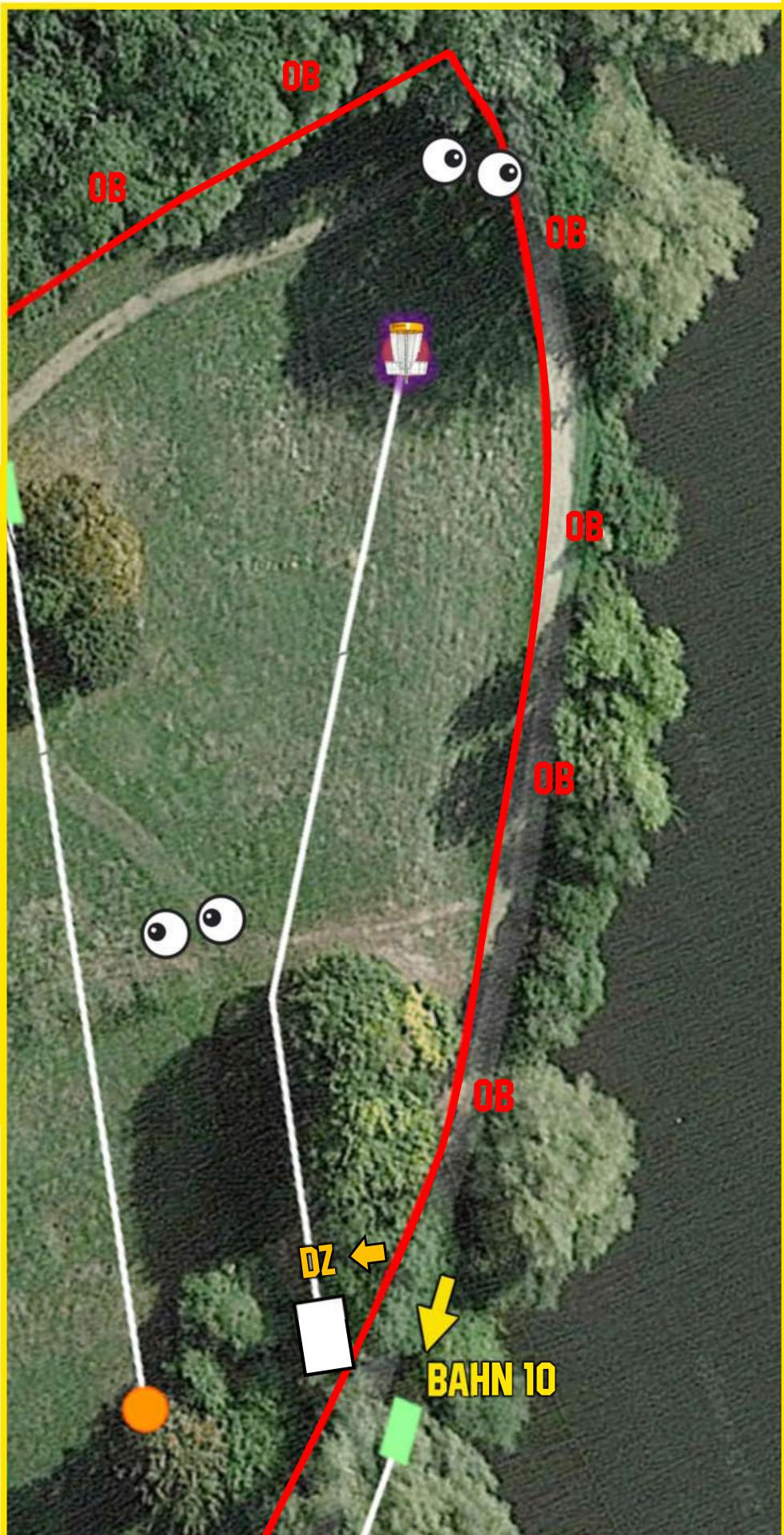
**Mando[M] links  
umspielen. Dropzone  
[DZ] ist links.**

**Der Weg rechts und  
hinter Zaun lang ist Aus  
[OB].**

**Kontakt mit Spielern an  
Bahn 8 aufnehmen.**

**Steinkante am Weg  
gehört zum Fairway.**

**Spotten.**





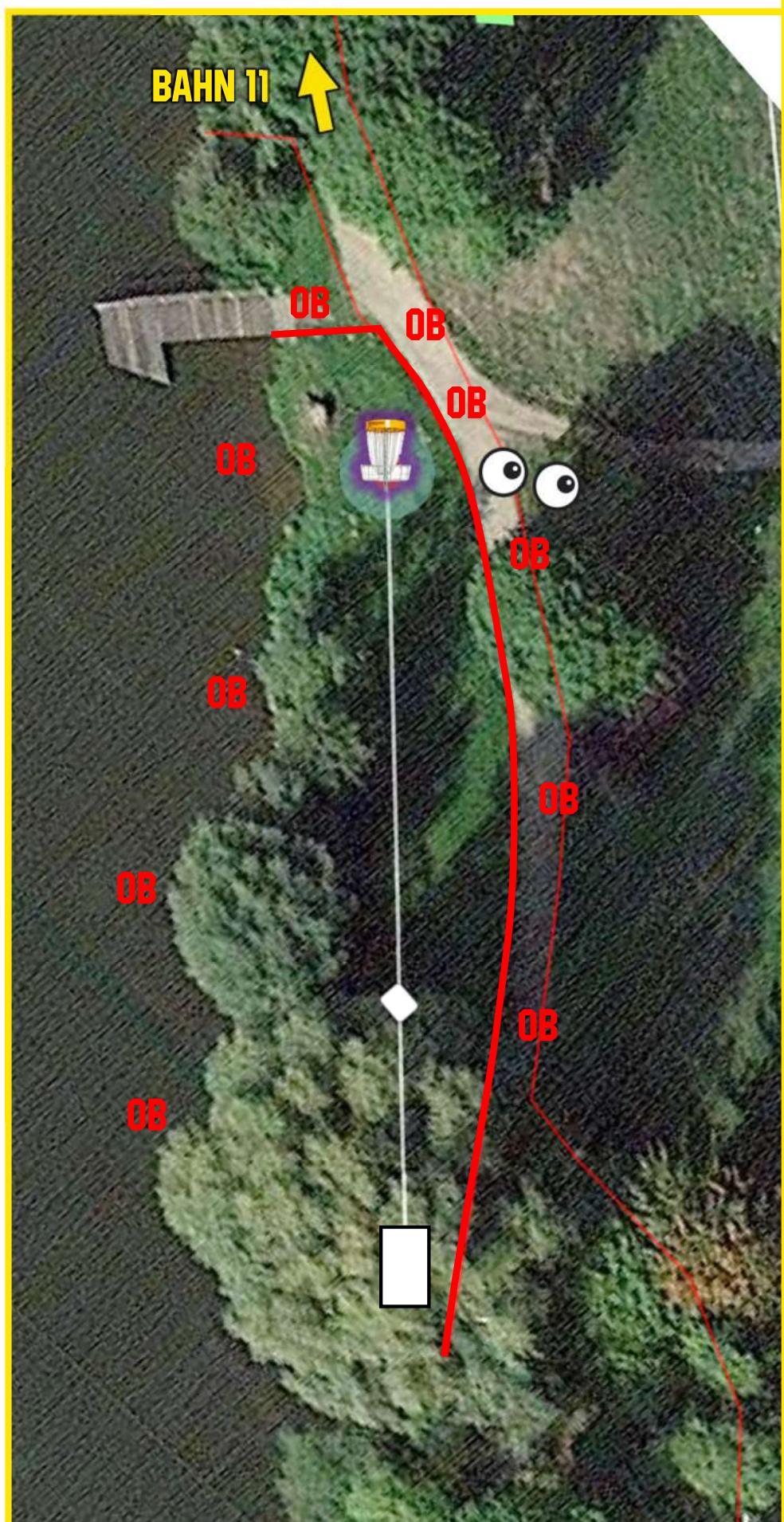
# 50 M • PAR 3

**Erhöhter Korb.**

**Weg rechts, Wasser und markierter Bereich lang sind Aus [OB].**

**Steinkante am Weg gehört zum Fairway.**

**Am Weg rechts spotten.**



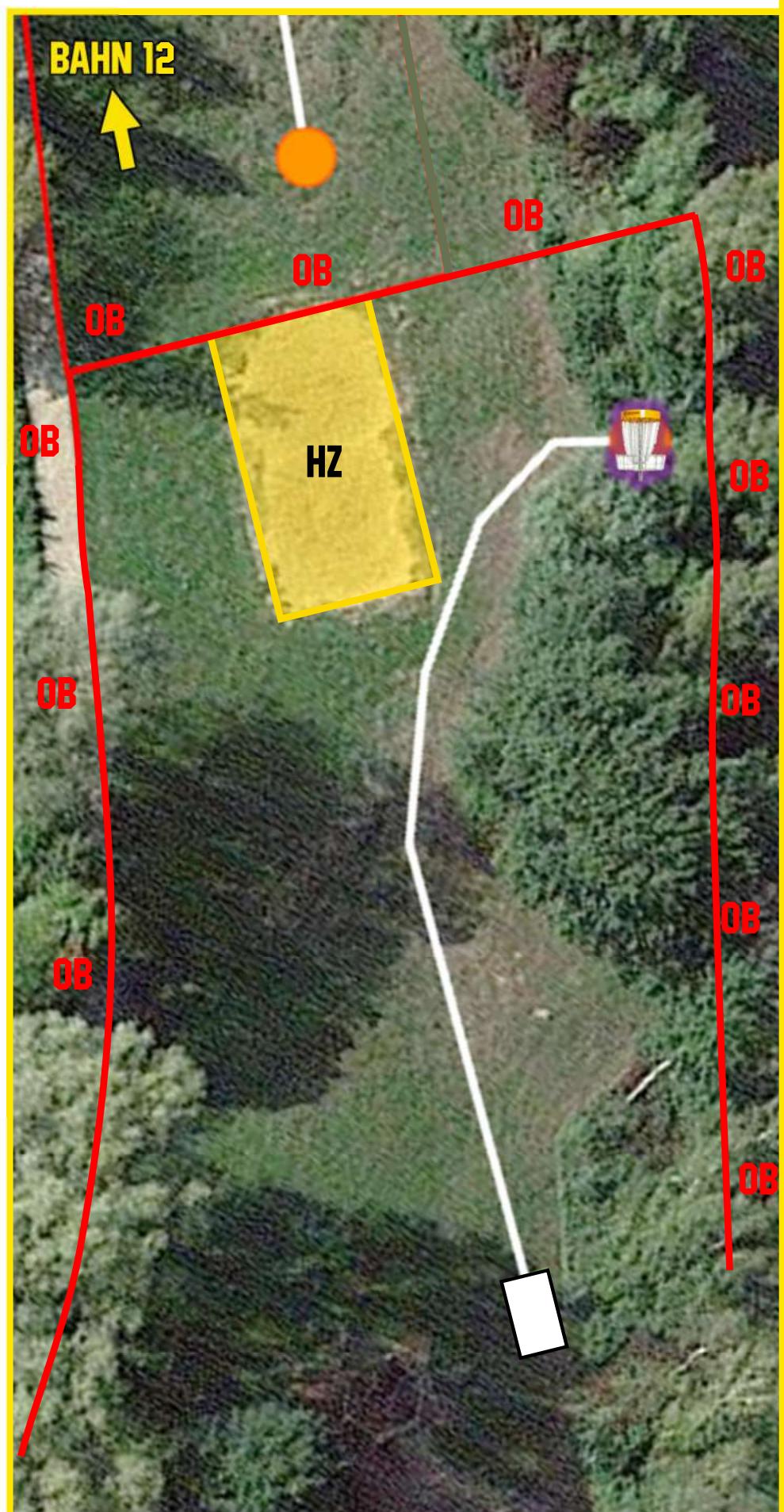


# 69 M • PAR 3

Weg links, markierter Bereich lang und Straße rechts sind Aus [OB].

Markierte Fläche ist Hazard [HZ]. Mit Strafwurf weiterspielen.

Steinkante am Weg gehört zum Fairway.





# 70 M • PAR 3

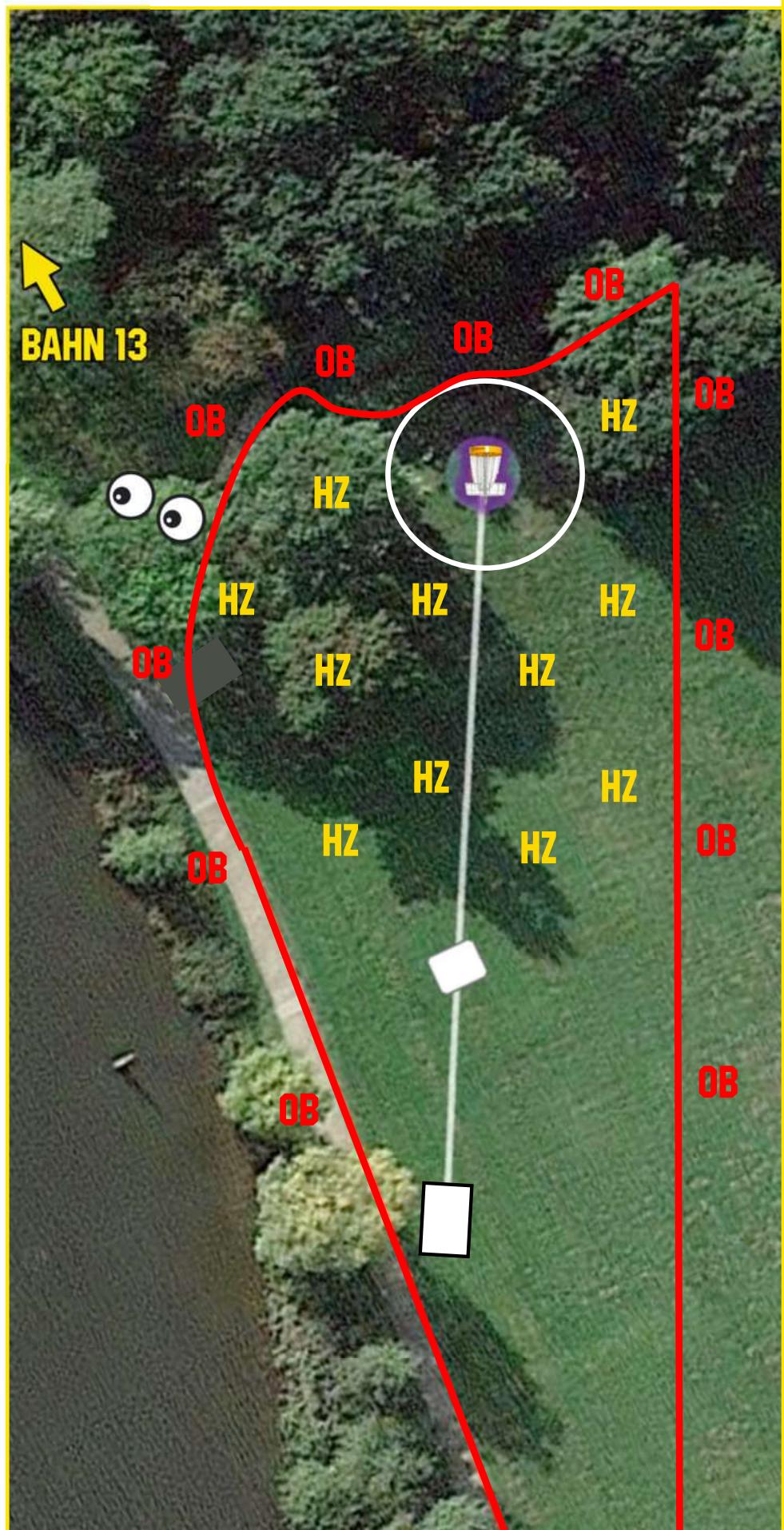
Inselbahn.

Außerhalb der Insel ist Hazard [HZ].  
Weiterspielen mit Strafwurf.

Wege links, Pflanzbeet lang und hinter  
Markierung rechts ist Aus [OB].

Kontakt mit Spielern an  
Bahn 16 aufnehmen.

Am Weg links spotten.





# 85 M • PAR 3

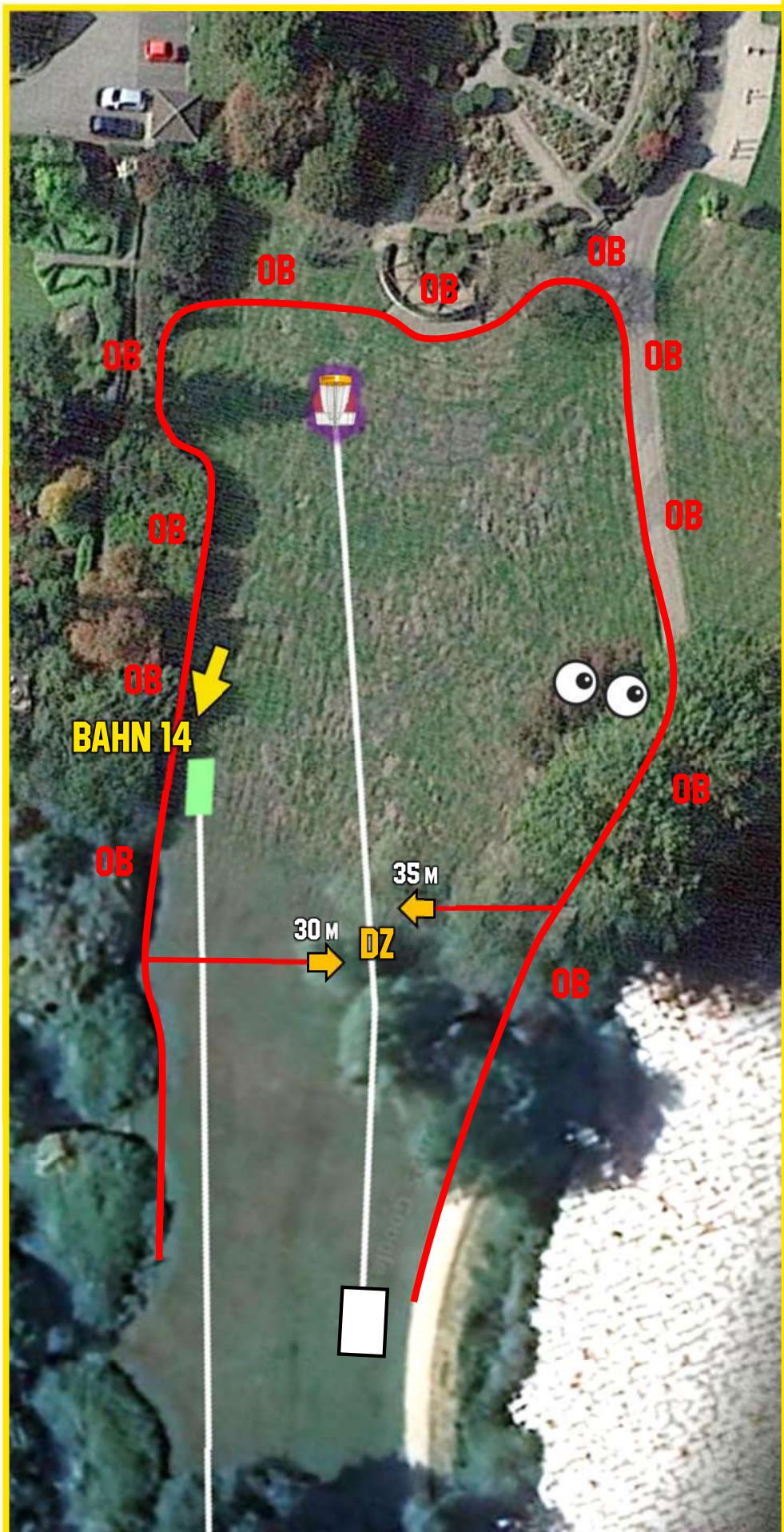
**Außerhalb der Rasenfläche ist Aus [OB].**

**Mando-Bäume mittig durchspielen.**

**Wenn ein Mando verfehlt wird, geht es mit Strafwurf von der Dropzone [DZ] weiter.**

**Kontakt mit Spielern an Bahn 14 aufnehmen.**

**Steinkante am Weg gehört zum Fairway.**



# 14

# 170 M • PAR 4

**Außerhalb der Rasenfläche ist Aus [OB].**

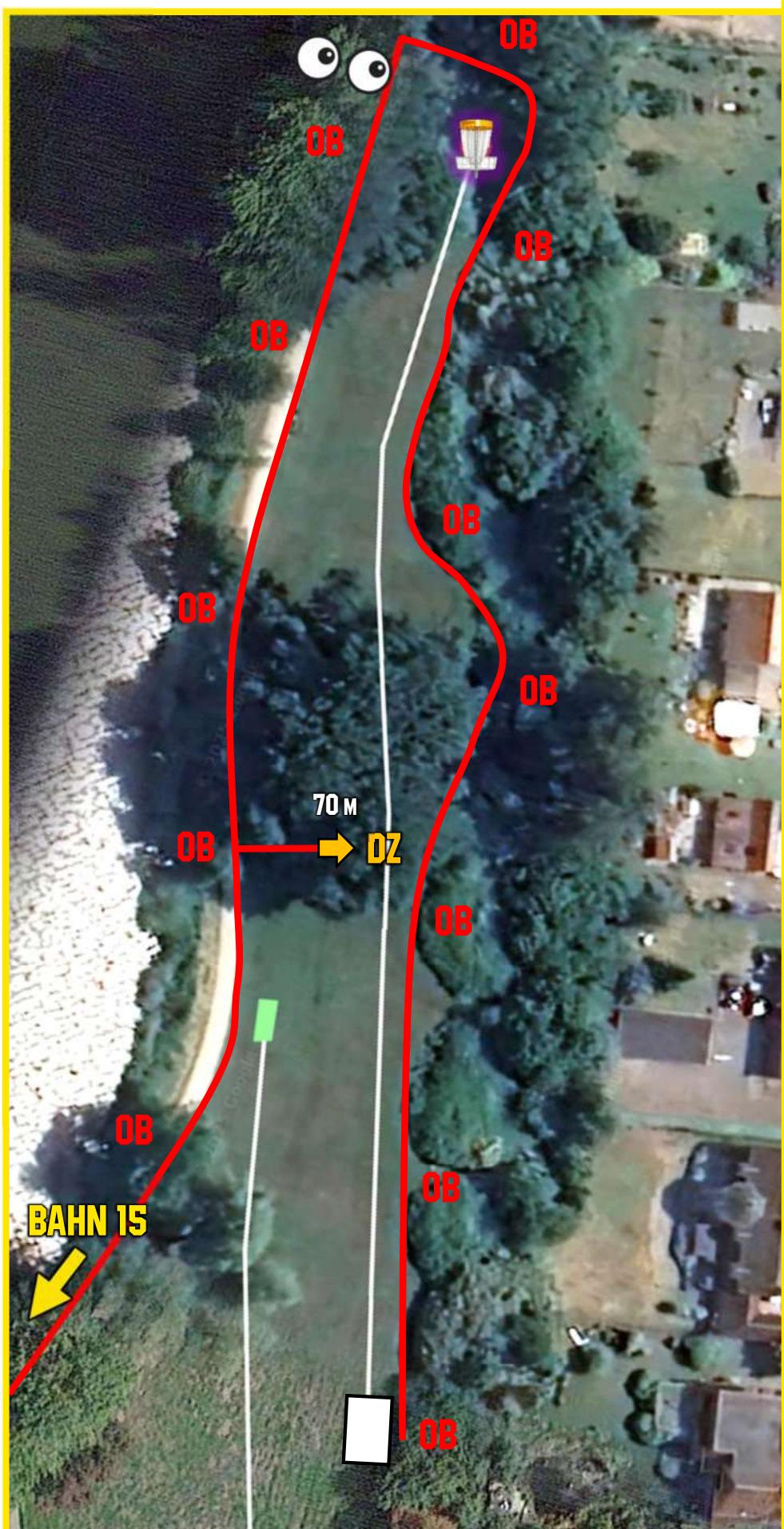
**Mando-Baum rechts umspielen.**

**Wenn das Mando verfehlt wird, geht es mit Strafwurf von der Dropzone [DZ] weiter.**

**Kontakt mit Spielern an Bahn 13 aufnehmen.**

**Steinkante am Weg gehört zum Fairway.**

**Am Korb spotten.**





# 49 M • PAR 3

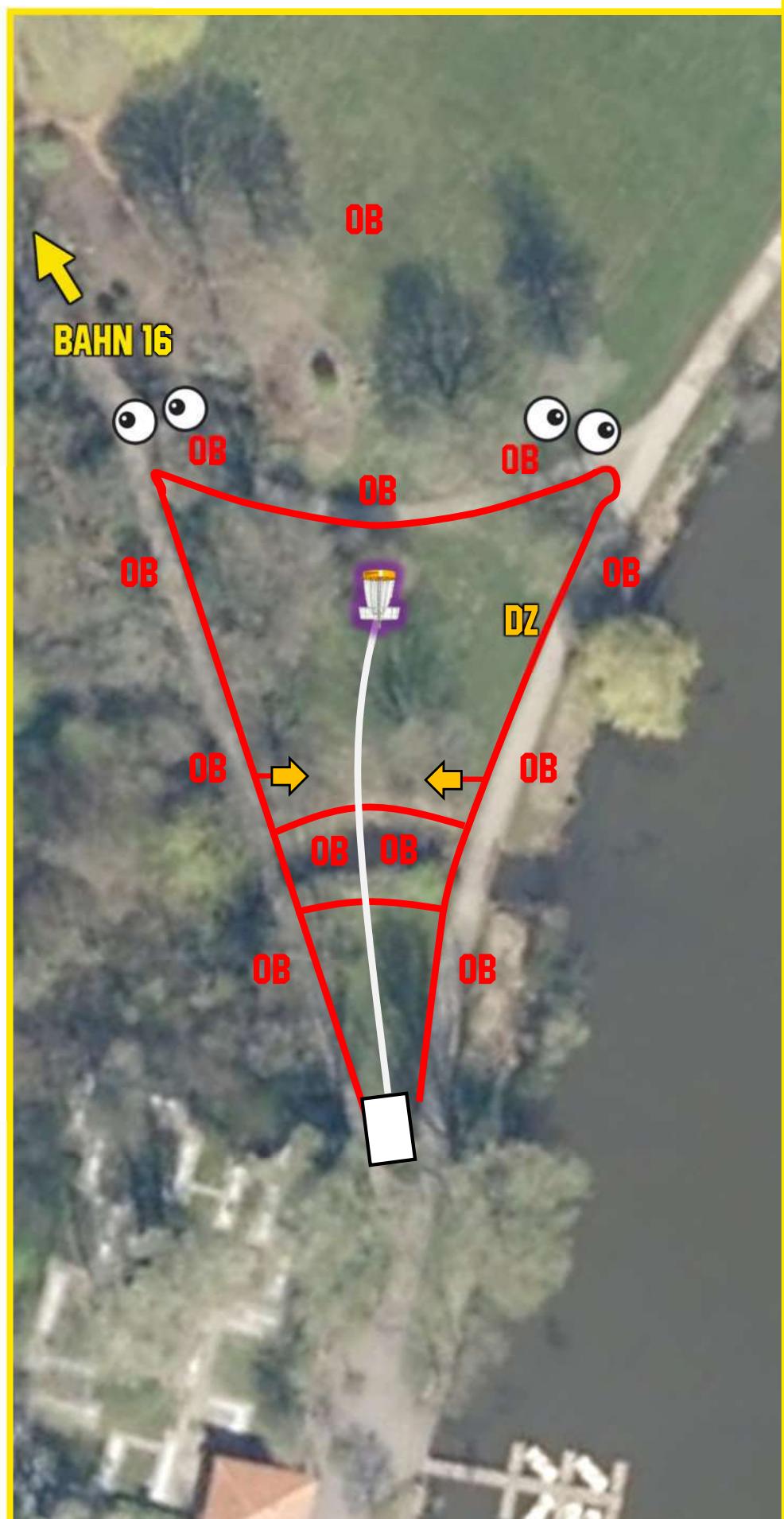
**Außerhalb der Rasenfläche und Bachlauf ist Aus [OB].**

**Mando-Bäume mittig durchspielen.**

**Wenn ein Mando verfehlt wird, geht es mit Strafwurf von der Dropzone [DZ] rechts am Weg weiter.**

**Steinkante am Weg gehört zum Fairway.**

**An den Wegen spotten.**



# 16

# 97 M • PAR 3

**Außerhalb der Rasenfläche und markierten Linien ist Aus [OB].**

**Markierte Fläche ist Hazard [HZ]. Mit Strafwurf weiterspielen.**

**Kontakt mit Spielern an Bahnen 5 und 12 aufnehmen.**

**Steinkante am Weg gehört zum Fairway.**

**Hinter dem Korb am Weg spotten.**

