



# CADDYBOOK

## 2025

 LATITUDE 64°





# VORWORT

Willkommen zurück in der Fränkischen Schweiz!

Hier wo hunderte Muschelkalktürme über den steilen Tälern thronen und die Glocken der Basilika durch den Morgennebel dringen. Ja, hier in Gößweinstein dürfen wir euch wieder einmal ein fantastisches Event präsentieren. Vor allem aber möchten wir dieses einzigartige Erlebnis gemeinsam mit euch teilen.

Unser Dank gilt unserem Sponsor Latitude64, der Markt Gößweinstein und dem Team von Leinen Los für die langjährige und unkomplizierte Zusammenarbeit. Wir wissen dieses Privileg sehr zu schätzen.

Außerdem möchten wir uns an dieser Stelle ganz besonders bei den engagierten Vereinsmitgliedern für ihre Unterstützung und ihr Mitwirken bei der Turniervorbereitung danken. Sie alle haben das Franconia Open 2025 erst möglich gemacht.

Voller Freude sind wir nun vor allem auf die geselligen Abende bei der Playersparty am Donnerstag und dem Grillen, Glow und Lagerfeuer am Freitag.

Die gesamte HyzerCrew wünscht euch ein erfolgreiches Turnier!

 **LATITUDE 64°**





# ZEITPLAN

## **Donnerstag 02.10.2025**

08:00 – 18:30 Training mit Tee-Times  
10:00 – 18:00 Anmeldung  
19:00 – 19:30 Players Meeting (Schützenhaus)  
20:00 Players Party by Leinen-Los (Schützenhaus)

## **Freitag 03.10.2025**

08:00 – 15:30 1. Runde (Golfstart)  
17:00 – 19:00 BBQ & Lagerfeuer (Treffpunkt Hütte)  
19:00 – 21:00 Glow Event (Treffpunkt Hütte)

## **Samstag 04.10.2025**

08:00 – 15:30 2. Runde (Golfstart)  
10:00 – 18:00 Putting Contest im (Schwimmbad)

## **Sonntag 05.10.2025**

08:00 – 15:30 3. Runde (Golfstart)  
ca. 14:30 Siegerehrungen Damen, Damen Master 40, Junioren,  
Master 60, Master 70 (Pool B)  
ca. 17:00 Siegerehrungen Open, Master 40, Master 50 (Pool A)



# POOLS

Wir haben in diesem Jahr nochmal die Anzahl an kürzeren Abwürfen sowie Körben erhöht. Unterschiedliche Layouts bieten dank passender Herausforderungen mehr Spaß für alle, aber sie bringen natürlich auch ein paar Tücken mit sich.

Achtet also darauf, in welchen Pool ihr eingeteilt seid, da ihr je nach Pool von unterschiedlichen Tees starten oder sogar andere Körbe anspielen müsst.

Schaut bitte immer genau auf die Beschilderung sowie auf die Angaben im Caddybook, damit ihr immer vom richtigen Tee startet und den richtigen Korb anspielt.

Die Verteilung lautet:

**Pool A** MPO, MP40, MP50

**Pool B** FPO, FP40, MP60, MP70, MJ18

# LAYOUT

Mit Hilfe eures Feedbacks aus dem letzten Jahr haben wir beide Layouts gründlich überarbeitet und sind zusätzlich in noch völlig unbespielte Gebiete vorgedrungen. Somit erwarten euch dieses Jahr sechs neue Prüfungen, sowie zahlreiche neue und überarbeitete Abwürfe bzw. Korbpositionen.

Da ein Teil der verwendeten Flächen nur für das Event gepachtet wird, sind wir nicht in der Lage in allen Bereichen tiefgreifende Veränderungen durchzuführen. Habt also bitte Nachsicht, wenn nicht alles perfekt ist. Wir haben trotzdem alles für euch gegeben!



# OFFIZIELLE INFOS

## Officials

Enzo Pedaci	TD	0179 6832030
Christian Kaiser	Co-TD	0178 1468651
Christiane Günther	Co-TD	

## Gleichstände

um Platz 1 werden im Modus Sudden-Death mit den Bahnen 1, 10 und 9 aufgelöst. Diese Kombination an Bahnen wird so lange wiederholt, bis der Gleichstand aufgelöst ist. Die Abwürfe werden je nach der divisionsabhängigen Pool-Einteilung gespielt.

## 803.2.A Erleichterung bei Hindernissen

Für jegliche Vegetation mit Stacheln oder Dornen und alle künstlichen Elemente, wie zum Beispiel jene aus dem Bogenparcours, erlauben wir eine optionale Erleichterung nach 803.2.A „Erleichterung bei Hindernissen“ in der Spielline zurück bis zu 1 m.

Weitere Beispiele: Bänke, Zäune, Wegweiser, Teesigns, Fangnetz, andere Körbe, Bodenanker, ...

## OB

Im Sinne der Umwelt (und unserer Lebenszeit) werden wir keine Schnüre zwischen den Pflöcken spannen, sondern jedem Flight einen Umschlag mit 15m Schnur mitgeben. Die Verbindung der Außenkanten der Pflöcke gilt als OB-Linie. Bitte gebt die Taschen am Ende der Runde beim TD-Büro ab.





# SIDE-EVENTS

## **BBQ Glow Doubles mit Lagerfeuer**

Freitag 3.10 von 17 bis 21 Uhr

Ab 17 Uhr schmeißen wir für euch den Grill an und ihr könnt die legendären 3 im Weckla aus eurem Players Pack verspeisen (gibt es auch als Veggi). Wer danach noch Hunger hat, kann sich sein eigenes Grillgut mit auf den Rost legen. ACHTUNG Freitag haben die Läden geschlossen!

Um 19 Uhr holen wir unsere Glow-Scheiben raus und treten gemeinsam im Doppel gegeneinander an.

Für alle, die keine Lust mehr auf Bewegung haben, zünden wir ab 18 Uhr ein Lagerfeuer an, um gemütlich mit euch zusammen zu sitzen.

Anmeldung und weitere Informationen zum Glow-Event findet ihr unter folgendem Link: <https://discgolfmetrix.com/3472947>

## **Putting-Turnier im Schwimmbad**

Samstag 4.10. von 10 bis 17:30 Uhr im Schwimmbad.

Auch in diesem Jahr wird es wieder einen Putting-Parcours mit einem kleinen ungezwungenen Event am Samstag geben.

Ihr könnt eure Tee-Times bei der Anmeldung buchen (und auch später umbuchen). Dann habt ihr pro Station drei Putts, um so viele Punkte wie möglich zu sammeln.

Alle Infos dazu findet ihr unter folgendem Link:  
<https://dgmtrx.com/3471007>

Die Sieger und Siegerrinnen können sich ihre Urkunden und Preise am Sonntag am TD-Büro abholen.





# ALLGEMEIN

## Lageplan

Damit ihr euch zurecht findet, haben wir die wichtigsten Dinge in einem digitalen Lageplan vermerkt: <https://v.bayern.de/yHqR3>



## Toiletten

Auf dem Parcours an Bahn 1 und im Bereich wo sich die Wege zu Bahn 5 & 11 kreuzen, wird ein Dixi aufgestellt. Ihr könnt ebenfalls die Toiletten im Schwimmbad (unten) oder im Schützenhaus nutzen.

## Essen

Eure bestellten Essen könnt ihr von 10 bis circa 17 Uhr im gemütlichen Ambiente vom Schützenhaus genießen.

Getränke und Snacks gibt es beim Team von Leinen Los neben dem TD-Büro zu erwerben und somit unterstützt ihr auch aktiv den Erhalt des Parcours.

Die HyzerCrew stellt euch kostenlos Obst und Riegel am TD-Büro zur Verfügung.

## Duschen

Wer der die Durchblutung auf Touren bringen möchte, kann sich kostenfrei im Schwimmbad mit kaltem Wasser duschen.

## Schließung Schwimmbad

Das Schwimmbad und somit auch der Durchgang zum Schützenhaus schließt um 20 Uhr (Playersparty ausgenommen, is klar).

## Wasserstationen

An Bahn 1 und 11 findet ihr Kanister mit Leitungswasser. Gebt uns Bescheid, wenn etwas aufgefüllt werden muss.

## Erste Hilfe

Ein erste Hilfe Koffer befindet sich im TD-Büro.





# SPOTTEN

## **Spotten!**

Achtet auf Spaziergänger und Radfahrer auf den Wegen! Es handelt sich Wanderwege in einer Urlaubsregion! Daher gilt, im Zweifel immer spotten!

Im Caddybook findet ihr das nachfolgende Symbol. Diese Bahnen erfordern eine erhöhte Aufmerksamkeit und bergen deutliche Gefahren für andere Menschen.



## **Obacht!**

Es gibt einige Stellen auf dem Parcours, wo Bahnen eng aneinander grenzen oder Wanderwege kreuzen. Werft nur, wenn keine Personen gefährdet werden, und betretet die Spielflächen nur nach vorheriger Kontrolle des Luftraums.

Stellen mit Gefahrenpotential:

- Korb Bahn 1 – Teepad Bahn 2
- Korb Bahn 2 – Abwürfe Bahn 3
- Weg Bahn 4 zu Bahn 5 kreuzt Bahn 2
- Abwurf von Bahn 5 – Fairway Bahn 6
- Abwurf Bahn 8 – Kuppe verdeckt Fairway
- Bahn 9 – Wanderweg links
- Bahn 10 – Wanderweg kreuzt und Abwurf Bahn 9
- Bahn 12 – Abwurf Bahn 13 und Abhang (Lost-Disc)
- Bahn 14 bis 16 – angrenzende Fairways
- Bahn 17 – Wanderweg kreuzt vorm Korb
- Bahn 18 langes Tee – Wanderer von oben



# SCORING & PARKEN

## Scoring

Jeder muss die Scores seines Flights erfassen. Gescort wird über die [turniere.discgolf.de](http://turniere.discgolf.de) Plattform. Falls es technische Probleme gibt, werden wir Scorecards in Papierform vorhalten. Das Scoring kann an Caddies übertragen werden.

## Anfahrt

Die Adresse für die Anfahrt lautet:

Schützenstraße 1, 91327 Gößweinstein (49.775173, 11.341601)

<https://maps.app.goo.gl/ENPqSPFnPQXCWmedA>

## Parken

Vorm dem Turnier-Gelände ist der Platz sehr knapp. Parkt unbedingt wie in der Großstadt eng an eng! Rettungswege freihalten!

Unten an der Straße ist noch ein kleiner Parkplatz vorm Wertstoffhof. Achtet dort auf die reservierten Parkplätze und lasst diese unbedingt frei.

Ebenfalls unten an der Straße ist ein Schotter Parkplatz der nun auch wieder in Teilen genutzt werden kann.

Bildet am besten Fahrgemeinschaften und im Notfall könnt ihr an Sonn- und Feiertagen auch an den Supermärkten die Straße rauf parken.

Für Wohnmobile gibt es im Ort einen Stellplatz hinter der Kirche <https://maps.app.goo.gl/4DN8KH7snnPVNXwv9> .



# TIPPS UND HÄUFIGE FRAGEN

## **Bahn 1 (Bahn 1)**

- Wenn die Scheibe hinter das Netz am Korb rollt, darf man es nicht beiseite machen.

## **Bahn 7 (Flo-Ace)**

- Wenn ihr rechts ins OB fliegt, dann dürft ihr straffrei nach hinten gehen. Dazu markieren, 1 m vom letzten Punkt, und dann nach hinten in der Linie zum Korb. Anwendbar auf jeden Wurf der im OB landet.

## **Bahn 10 (Insel) & Bahn 18 – optionale Dropzone**

- An beiden Bahnen kann man wählen, ob man nach einem Wurf, der im OB gelandet ist, von der Dropzone weiter spielt oder falls möglich von dem letzten Punkt, an dem die Scheibe das Spielfeld verlassen hat, oder ggf. den Wurf wiederholt. Dies gilt für alle Würfe und nicht nur für jene vom Tee.

## **Bahn 14 (Dino) Hazard 806.05**

- Für einen Strafpunkt muss die Scheibe vollständig von Hazard umgeben sein.
- Es kann nur eine Strafe geben (die höchste oder erste 801.02.I) - sie können sich nicht addieren. Wenn ihr ins OB fliegt und eure Lage im Hazard markieren müsst, dann gibt es nur eine Strafe.
- Im Hazard darf man stehen. Wer also am Rand liegt, darf KEINEN Meter nehmen. Die Scheibe darf nicht bewegt werden.

Nutzt die Regel-Funktion der Udisc- bzw. PDGA-Scoring-App. Dort könnt ihr die Regeln nach Stichworten durchsuchen und euch ggf. Klarheit verschaffen (Englisch).

Oder Fragt die KI, z.B. „PDGA Regel Scheibe ins OB“ – mit logischen Konstrukten wie den Spielregeln funktioniert das recht gut und es verpackt euch die Information vielleicht auch etwas verdaulicher. Die offiziellen Regeln sind jedoch ausschlaggebend.



# TIPPS UND HÄUFIGE FRAGEN

## **Mandos**

Die Scheibe darf niemals die gedachte Wand aus Luft berühren, oder durchbrechen. Auch nicht wenn sie zurück rollt, nach dem ihr schon am Mando vorbei wart, oder sie nur für eine Millisekunde die Linie überschreitet. [PDGA 804.01](#)

## **OB**

Neu in diesem Jahr: Fliegt eine Scheibe sichtbar ins OB dann gilt sie nun nicht mehr als „Verloren/Lost“. Das bedeutet, keine 3 Minuten, um zu suchen und niemand ist zum Suchen verpflichtet!  
Steht also bereits ein Flight hinter euch am Tee, dann seid ihr verpflichtet, zeitnah weiterzuspielen. [PDGA 805.03.G](#)

## **Wald**

Es liegt teilweise noch viel Laub und Gras auf dem Boden. Spottet lieber einmal zu viel, bevor ihr eine Scheibe verliert.

# KURSPLAN



## Pool A

Bahn	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	$\Sigma$
Distanz	190	150	90	200	180	132	79	172	105	90	185	85	87	128	112	230	115	230	2560
Par	4	4	3	4	4	3	3	4	3	3	4	3	3	3	3	5	3	5	64

## Pool B

Bahn	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	$\Sigma$
Distanz	190	150	75	153	160	145	52	172	97	90	145	63	87	98	112	185	85	210	2269
Par	5	5	3	4	4	4	3	5	3	3	4	3	3	3	3	5	3	5	68

# OB ÜBERSICHT



Für eine leichtere Orientierung haben wir die internen Bahnnamen in Klammern hinzugefügt.

**Bahn 1:** Links Warm-Up Area, rechts Feld und Rückweg Bahn 18.

**Bahn 2 (Jail):** Rechts Schlehen und Fairway Bahn 4. Links Schlehen. Mando links.

**Bahn 3 (umgekehrt):** Kein OB.

**Bahn 4 (Klee):** Umlaufend.

**Bahn 5 (Two Fairways):** Links Fairway 6 & 7, Schlehen rechts nach Mando & um Korb. Mando links.

**Bahn 6 (Par 3/Par 4):** Rechts Wald, links Fairway 5 und davor.

**Bahn 7 (FloAce):** Links Fairway Bahn 5. Rechts Wald.

**Bahn 8 (Koppel):** Umlaufend Waldrand, am Korb links enger.

**Bahn 9 (Schlucht):** Links Schlehen und Wanderweg, rechts und lang Abhang.

**Bahn 10 (Insel):** Umlaufend Begrenzung Vegetation. Optionale DZ bei OB.

**Bahn 11 (Michl):** Links Bäume, rechts Feld, am Korb umlaufend Waldrand.

**Bahn 12 (Hirschwiese):** Links Abhang.

**Bahn 13 (Luchs jagd):** Links Abhang.

**Bahn 14 (Dino):** Links Hazard zwischen Jägerstand und Schlehen. OB links ab Fairway 15, lang Schlehen und Fairway 16.

**Bahn 15 (Fichte):** Links Bäume, rechts Fairway Bahn 16. Am Korb umlaufend.

**Bahn 16 (Triple Mando):** Links Wald, nach Mando Bewuchs und Wiese, rechts Fairway 15 & 16 sowie Schlehen, am Korb umlaufend.

**Bahn 17 (Pforte):** Kein OB.

**Bahn 18:** Links Schlehen, Bewuchs, Feld. Optionale DZ bei OB.

# BAHN

1

## POOL A

**190 m +6m**

**Par 4**

## POOL B

**190 m +6m**

**Par 5**

**OB:** Links Warm-  
Up Area & Turm,  
rechts Rückweg  
Bahn 18/Feld.



**BAHN**

**2**

**POOL A**

**150 m +12m**

**Par 4**

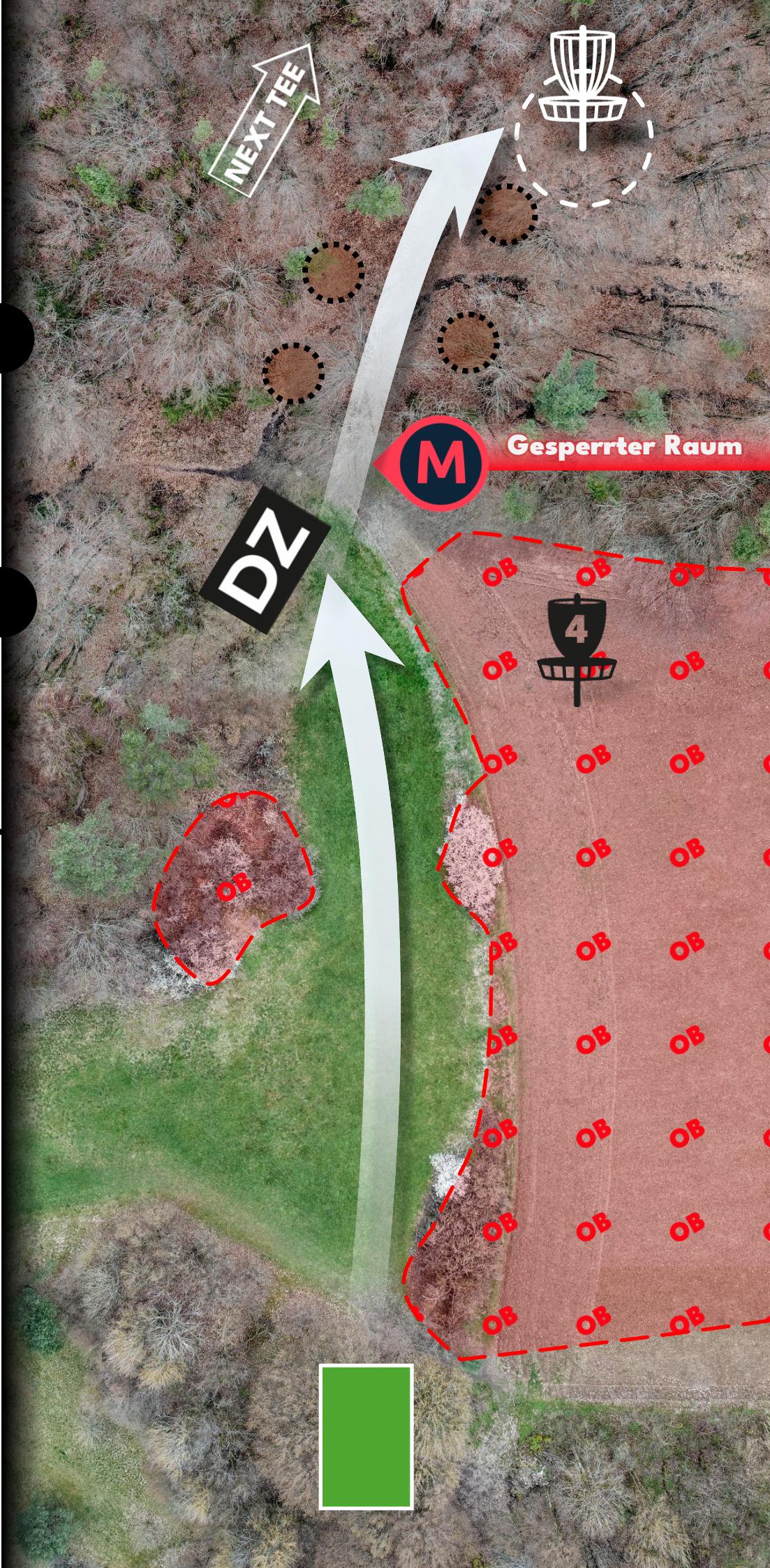
**POOL B**

**150 m +12m**

**Par 5**

**OB:** Links Schlehen,  
rechts Schlehen und  
Fairway Bahn 4.

**Mando:** Eingeschränkte  
Wurfbahn nach 804.01.  
Die gesperrten Räume  
sind markiert und  
erstrecken sich  
unendlich in alle  
Richtungen. Dringt die  
Scheibe in diesen Raum  
ein = DZ + Strafpunkt.



**BAHN**

**3**

**POOL A**

**90 m +10m**

**Par 3**

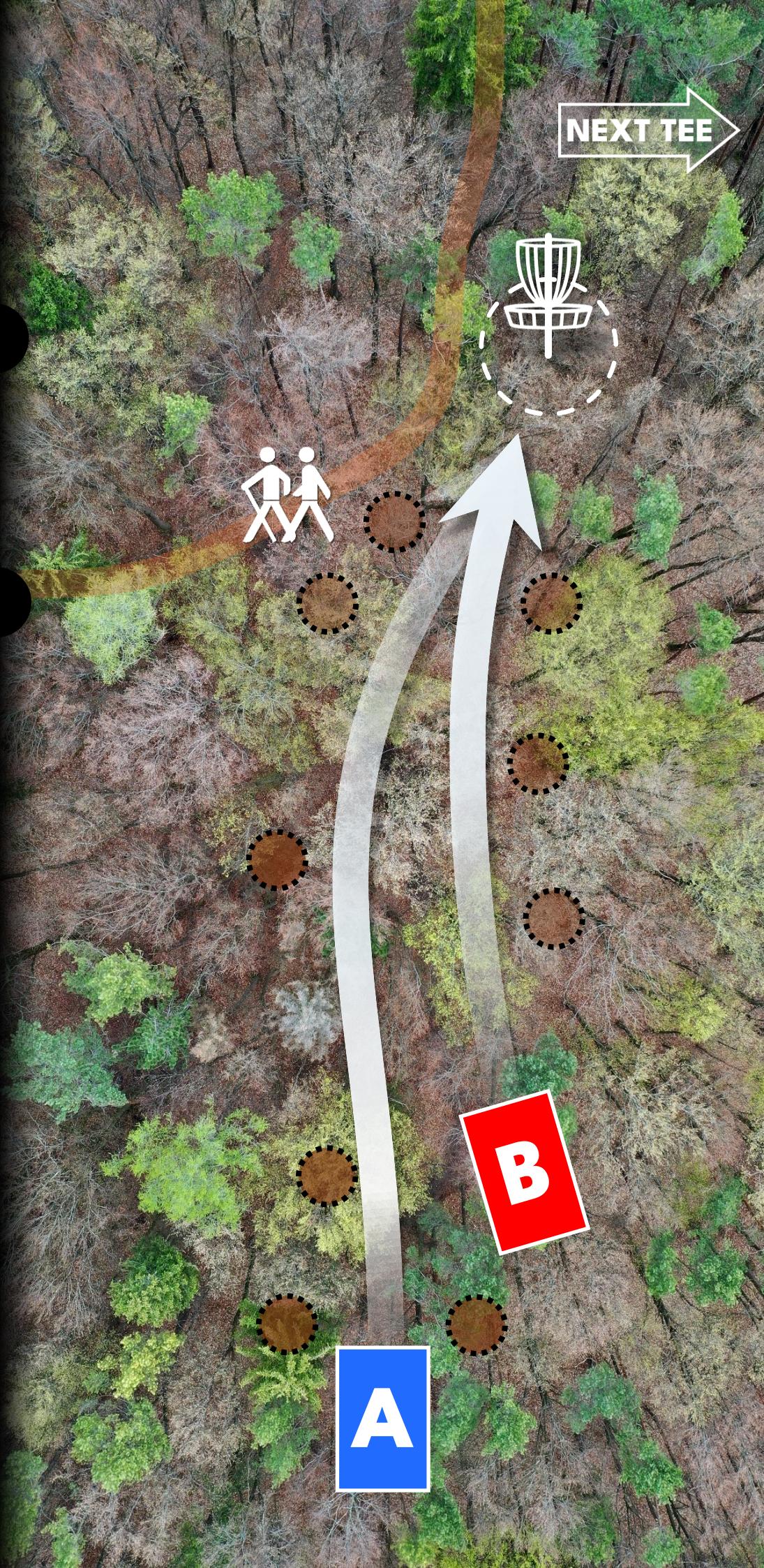
**POOL B**

**75 m +10m**

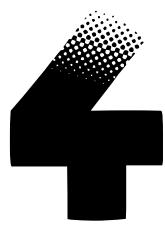
**Par 3**

**Kein OB.**

**Bitte auf  
Spazierende auf  
dem Wanderweg  
von oben achten!**



# BAHN



## POOL A

**200 m -11m**

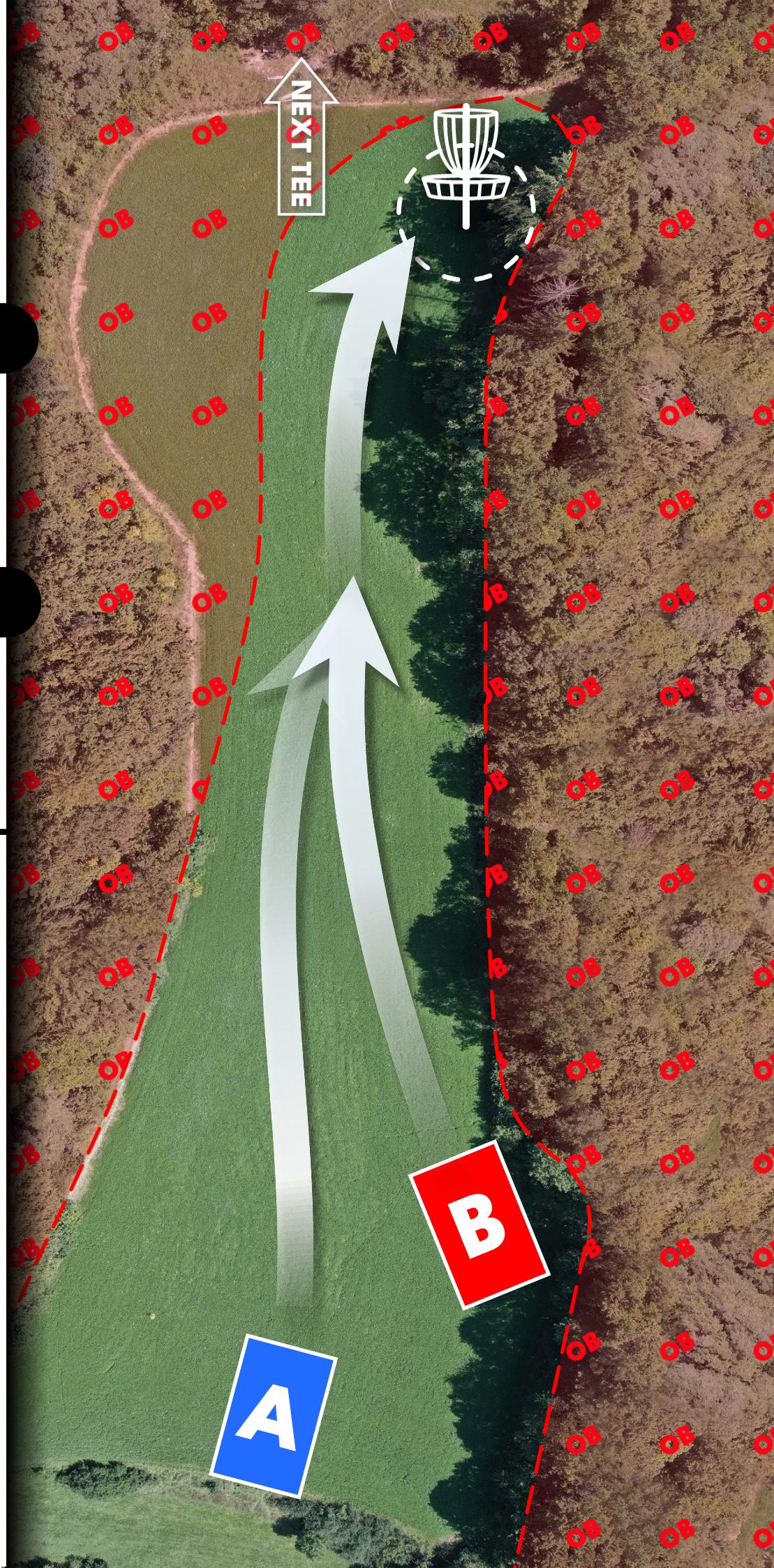
**Par 4**

## POOL B

**153 m -9m**

**Par 4**

**OB:** Links Wald und Feld, rechts Wald, hinter dem Korb Fairway Bahn 2.



**BAHN**

**5**

**POOL A**

**180 m -8m**

**Par 4**

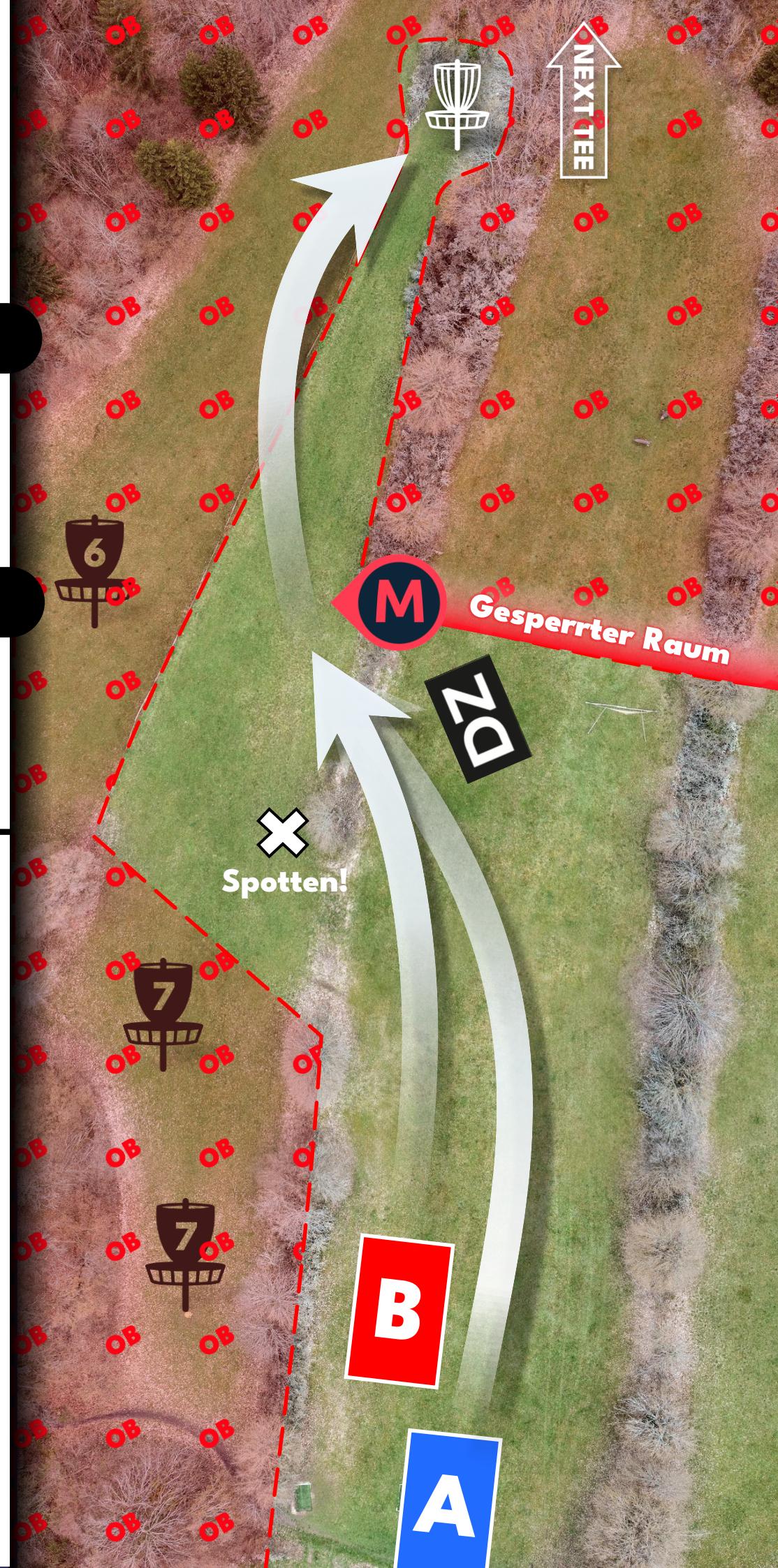
**POOL B**

**160 m -8m**

**Par 4**

**OB:** Links Hecke,  
Fairway Bahn 7 und  
Fairway Bahn 6  
unterhalb, rechts  
Schlehen nach dem  
Mando.

**Mando:**  
Eingeschränkte  
Wurfbahn nach 804.01.  
Die gesperrten Räume  
sind markiert und  
erstrecken sich  
unendlich in alle  
Richtungen. Dringt die  
Scheibe in diesen Raum  
ein = DZ + Strafpunkt.



**BAHN**

**6**

**POOL A**

**132 m +1m**

**Par 3**

**POOL B**

**145 m +0m**

**Par 4**

**OB:** Links Fairway  
Bahn 5 – auch  
davor, rechts Wald.



**BAHN**

**7**

**POOL A**

**79 m +13m**

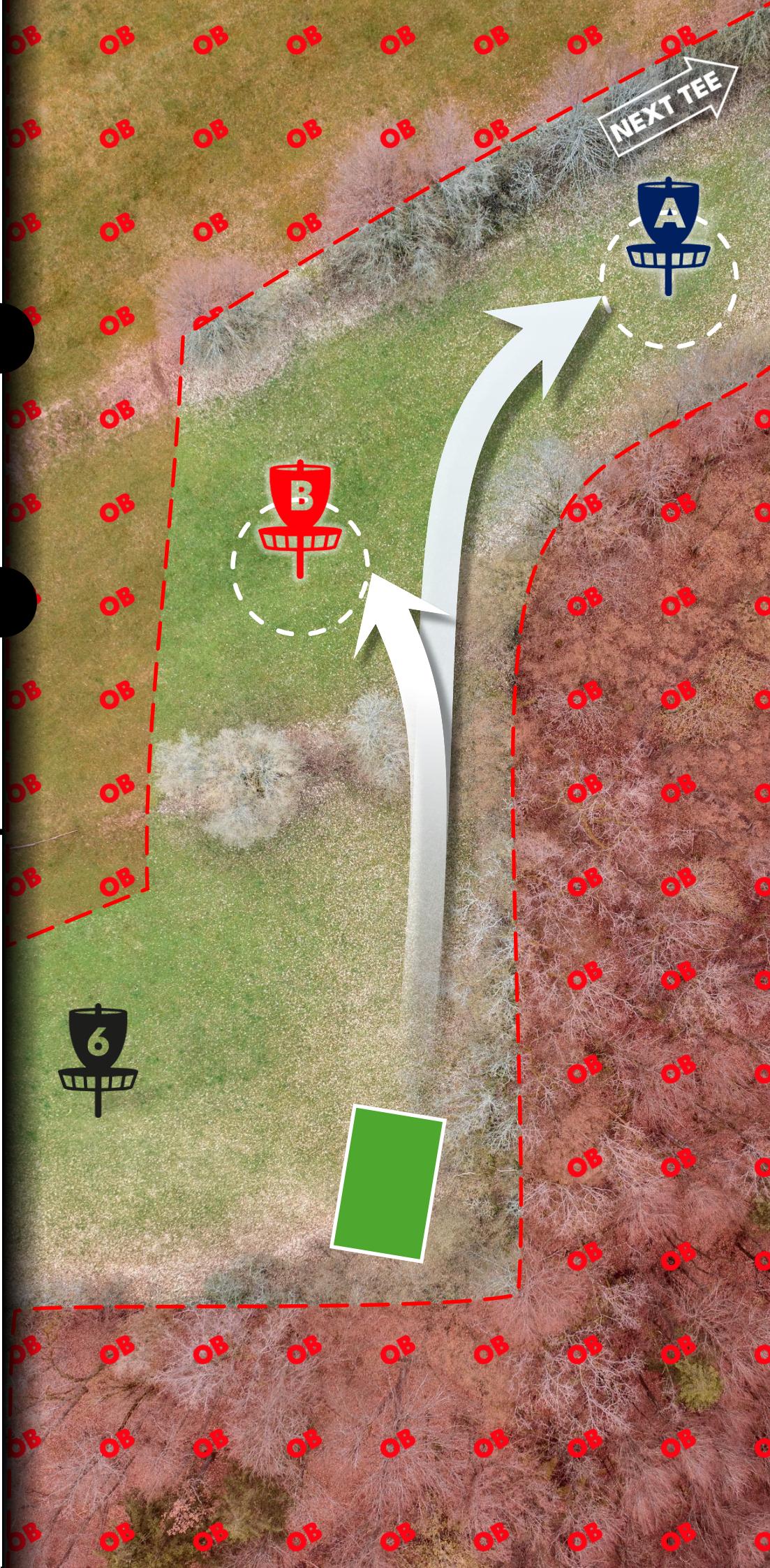
**Par 3**

**POOL B**

**52 m +11m**

**Par 3**

**OB:** Links Fairway  
Bahn 5, rechts  
Wald.



**BAHN**

**8**

**POOL A**

**172 m +5m**

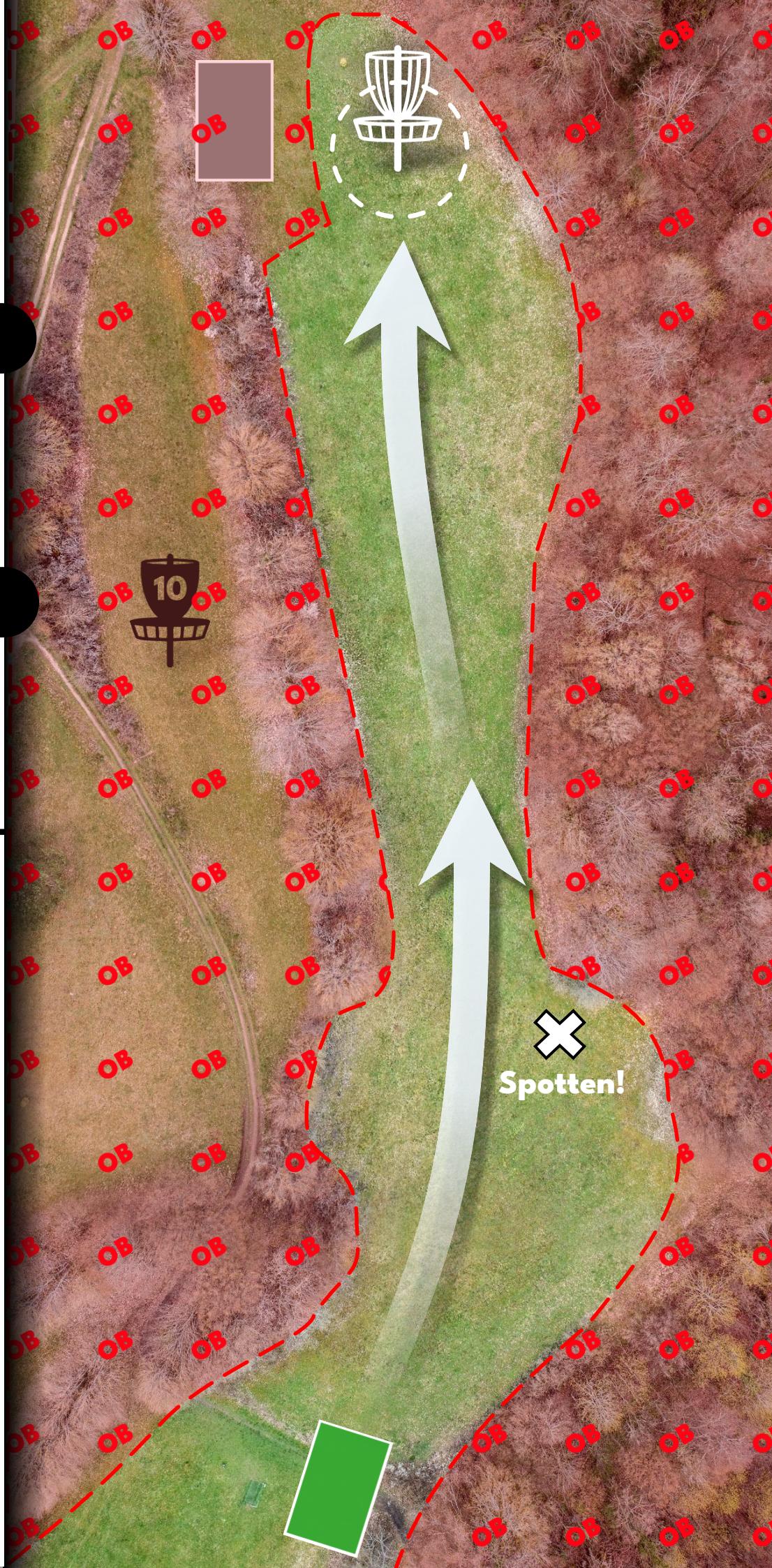
**Par 4**

**POOL B**

**172 m +5m**

**Par 5**

**OB:** Umlaufend  
Waldrand – enger  
am Korb.



# BAHN

# POOL A

**105 m +0m**

# Par 3

# POOL B

**97 m +0m**

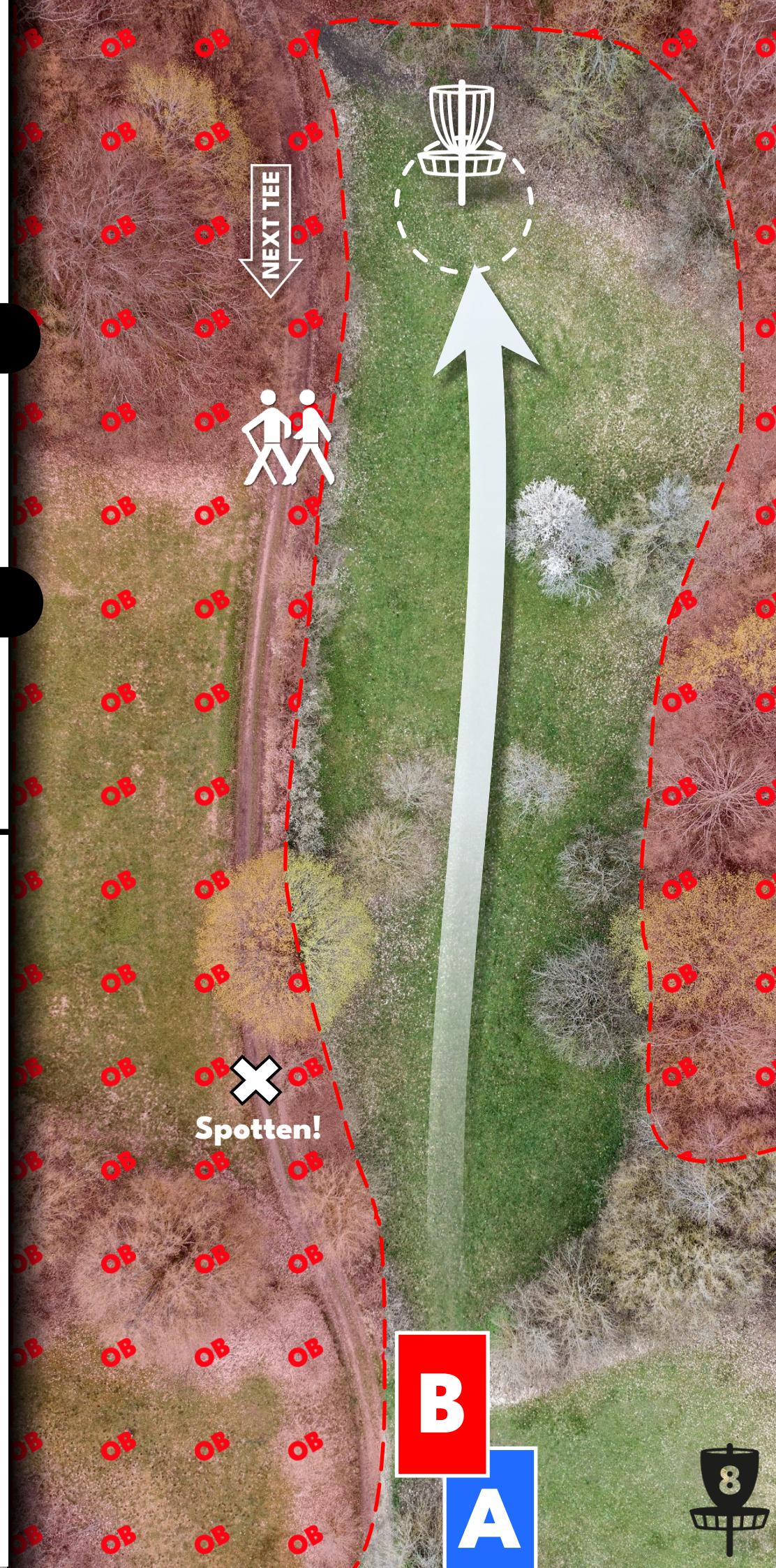
# Par 3

# **Achtung!**

## **Wanderweg!**

### **Unbedingt Spotten!**

## **OB: Links Büsche, rechts und hinter dem Korb Abhang.**



**BAHN**

**10**

**POOL A + POOL B**

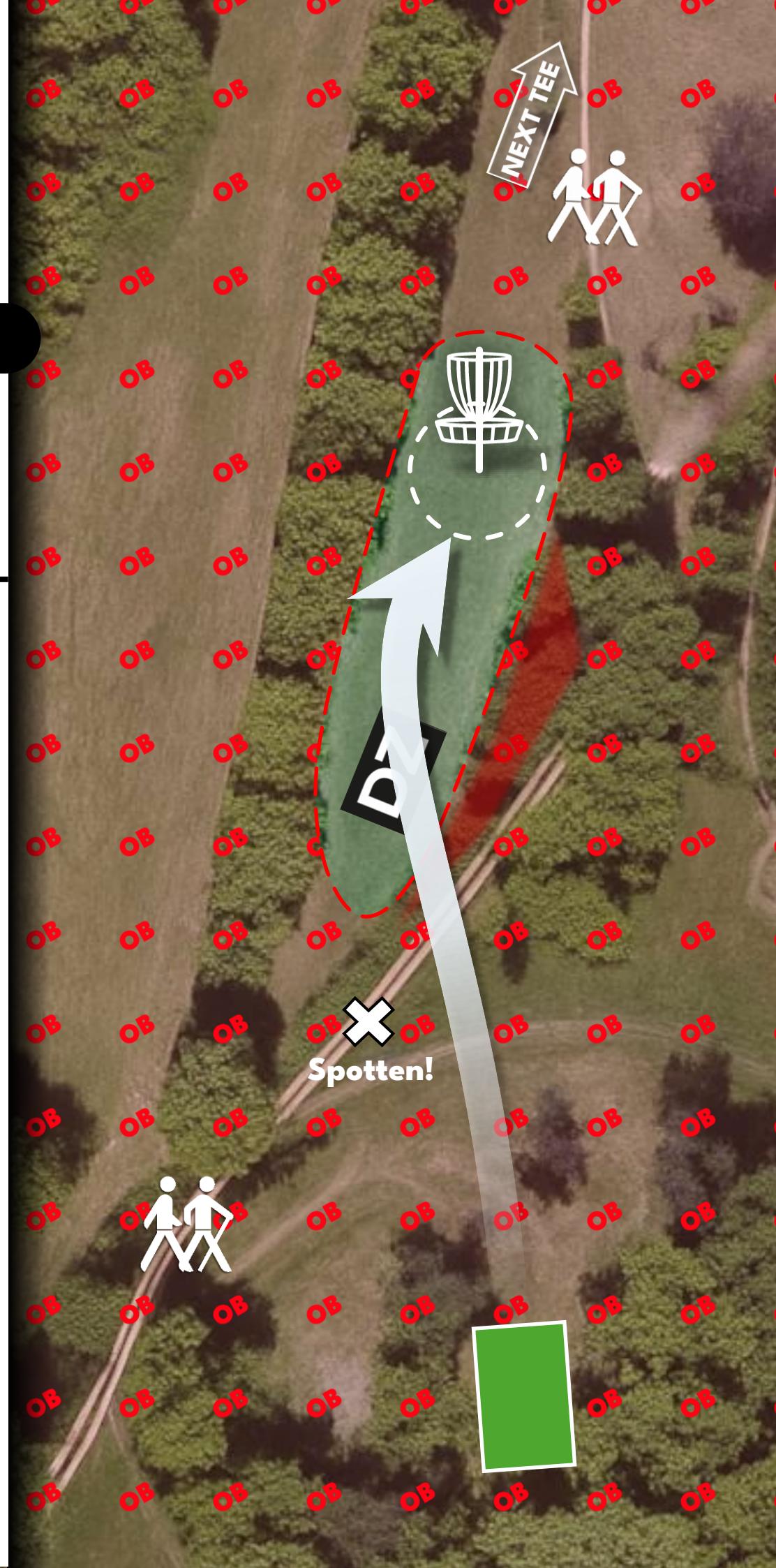
**90 m -6m**

**Par 3**

**OB:** Insel, optionale  
Dropzone bei allen  
Würfen ins OB.

**Achtung!**  
Wanderweg kreuzt!  
Unbedingt spotten!

Schlehen zwischen  
Weg und Fairway  
fressen gerne  
Scheiben!



**BAHN**

**11**

**POOL A**

**185 m +2m**

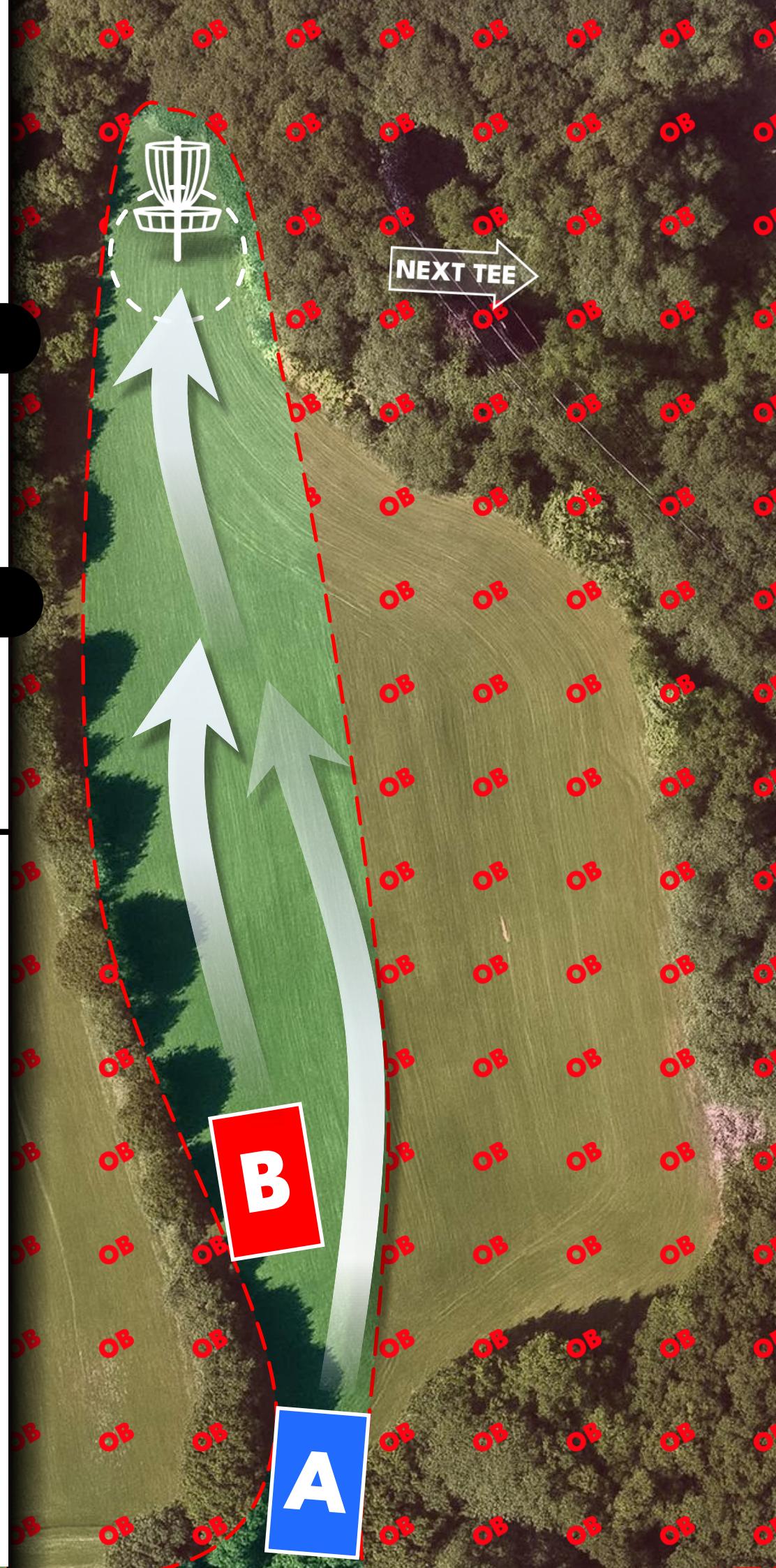
**Par 4**

**POOL B**

**145 m +2m**

**Par 4**

**OB:** Links Bäume,  
rechts Feld, am  
Korb umlaufend.



**BAHN**

**12**

**POOL A**

**85 m +12m**

**Par 3**

**POOL B**

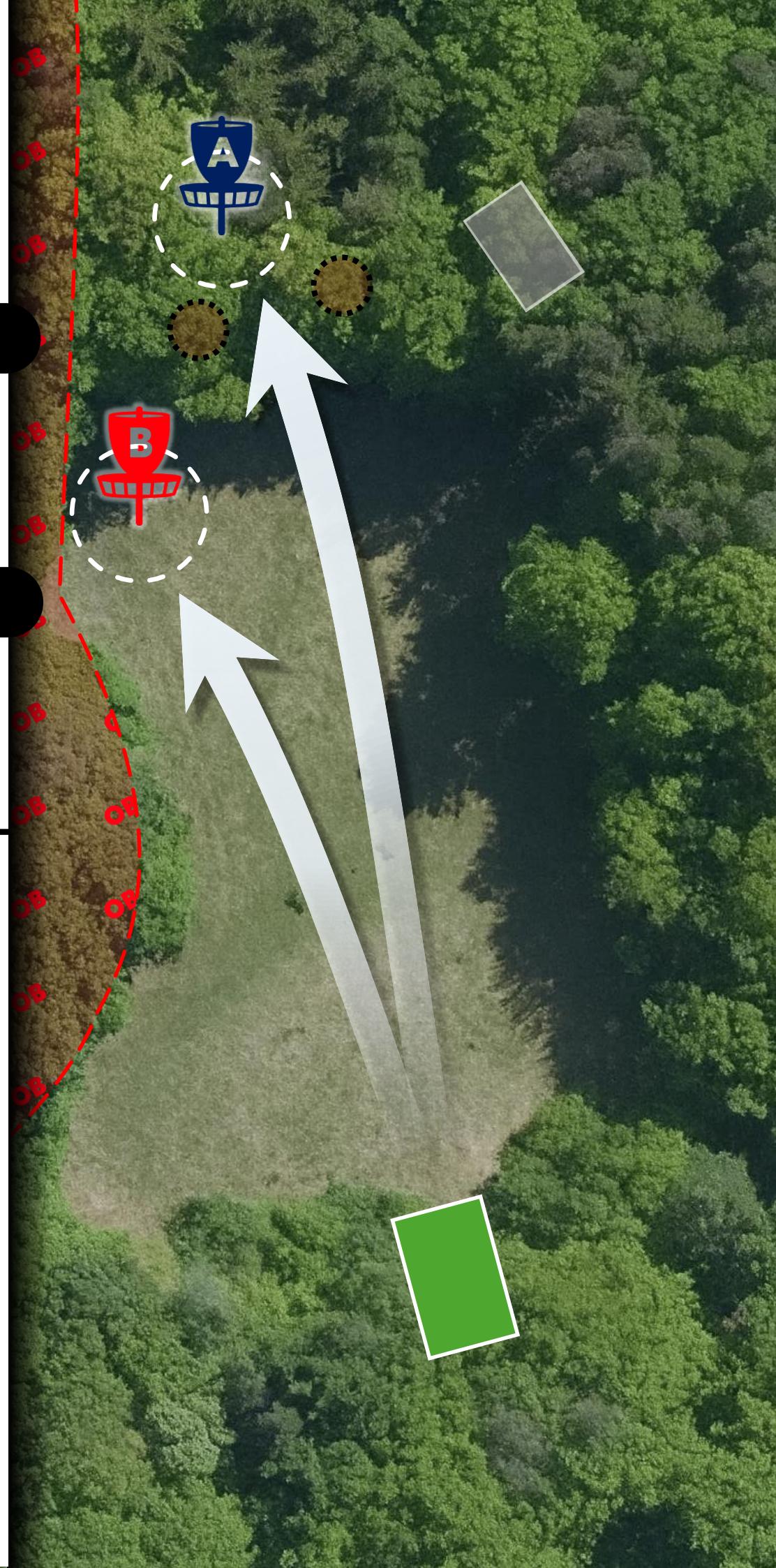
**63 m +10m**

**Par 3**

**OB: Links Abhang.**

**Achtung Gefahr!**  
Abhang ist No-Go-Zone.

Meldet euch beim  
TD-Team, falls  
Scheiben dort  
landen.



**BAHN**

**13**

**POOL A + POOL B**

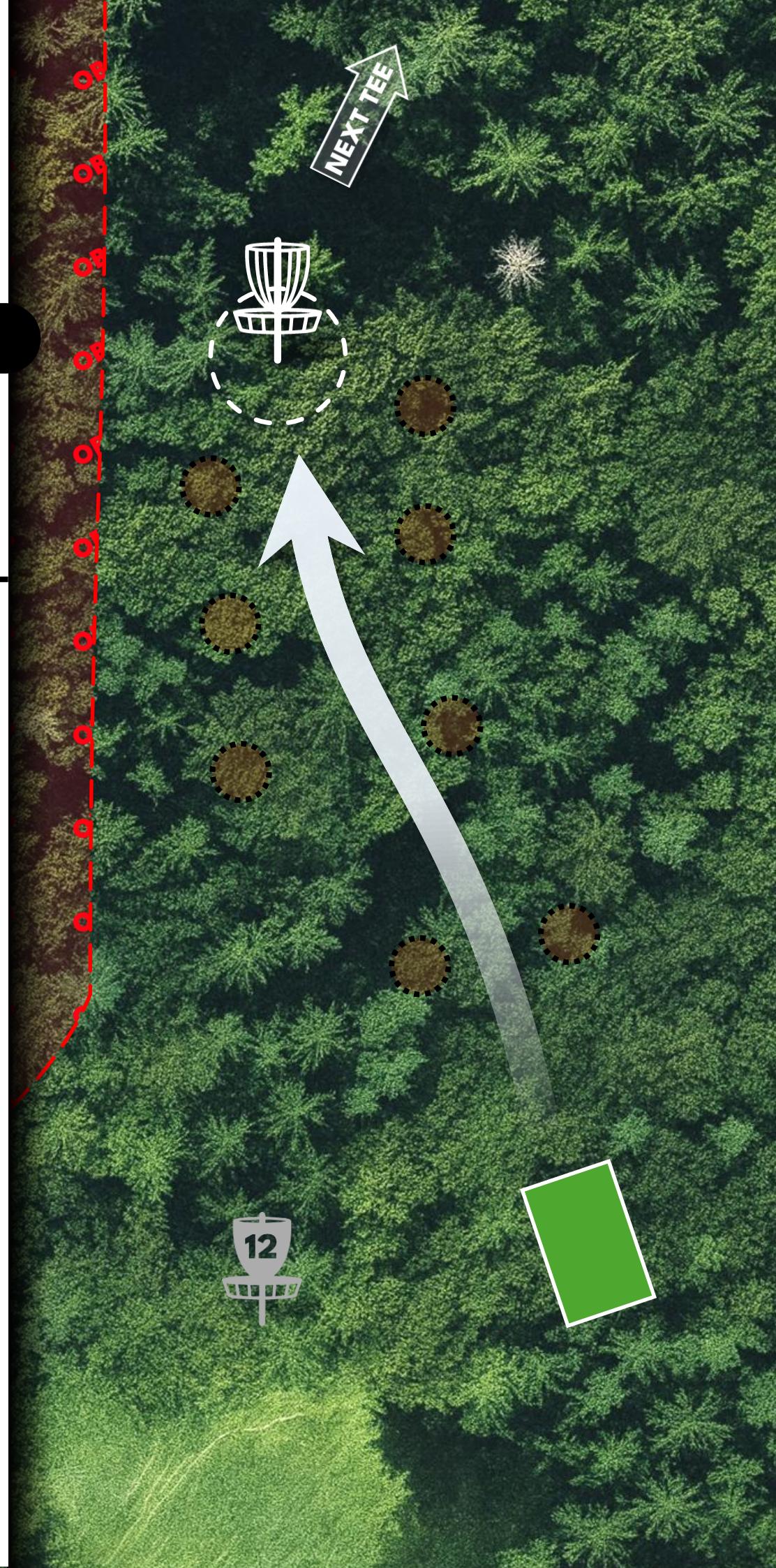
**87 m +0m**

**Par 3**

**OB: Links Abhang.**

**Achtung Gefahr!**  
Abhang ist No-Go-  
Zone.

**Meldet euch beim  
TD-Team, falls  
Scheiben dort  
landen.**



**BAHN**

**14**

**POOL A**

**128 m -7m**

**Par 3**

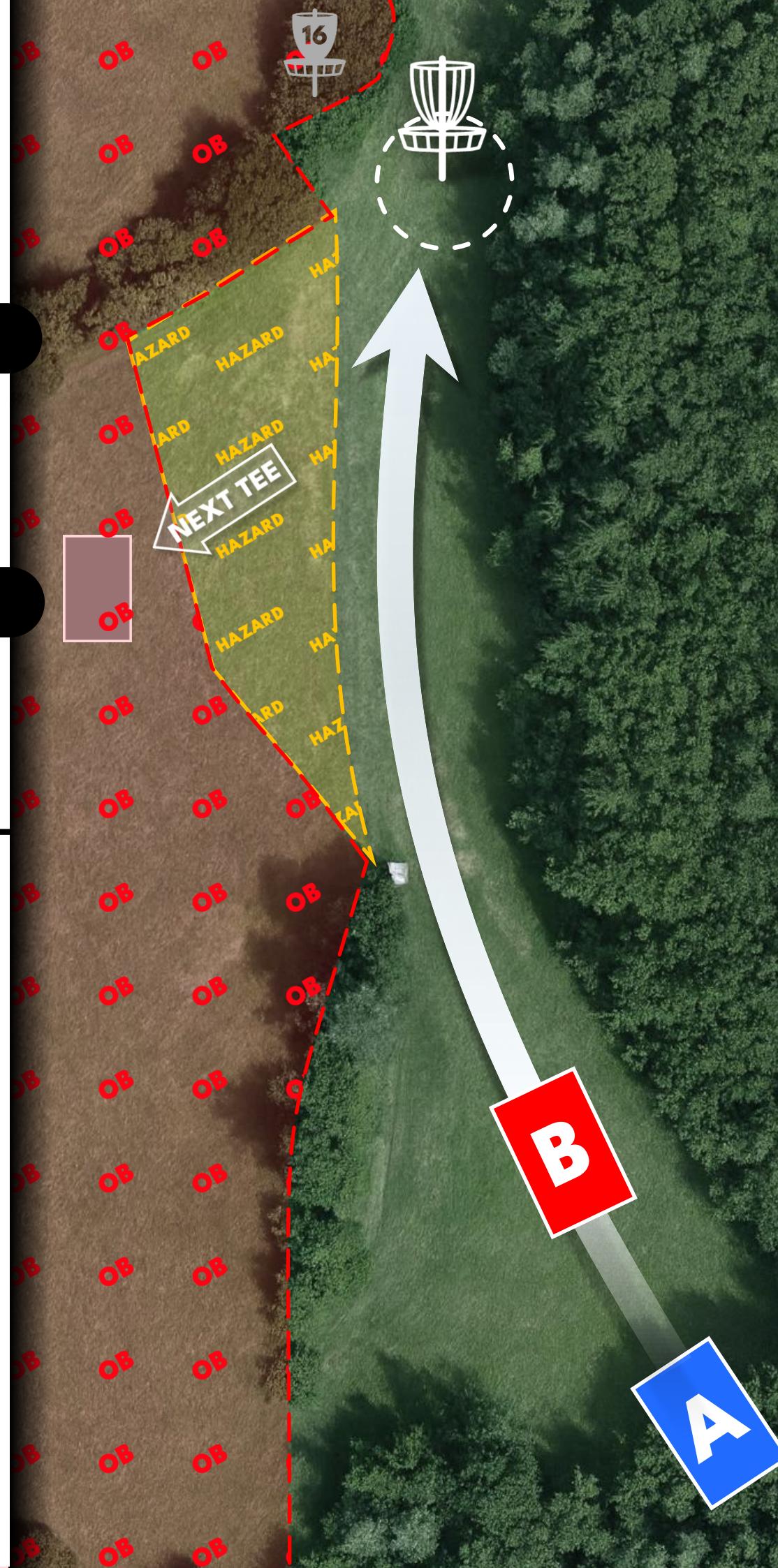
**POOL B**

**98 m -4m**

**Par 3**

**OB:** Links ab  
Fairway Bahn 15,  
lang Fairway Bahn  
16 und Schlehen

**Hazard:** Links  
Abschnitt Feld.



**BAHN**

**15**

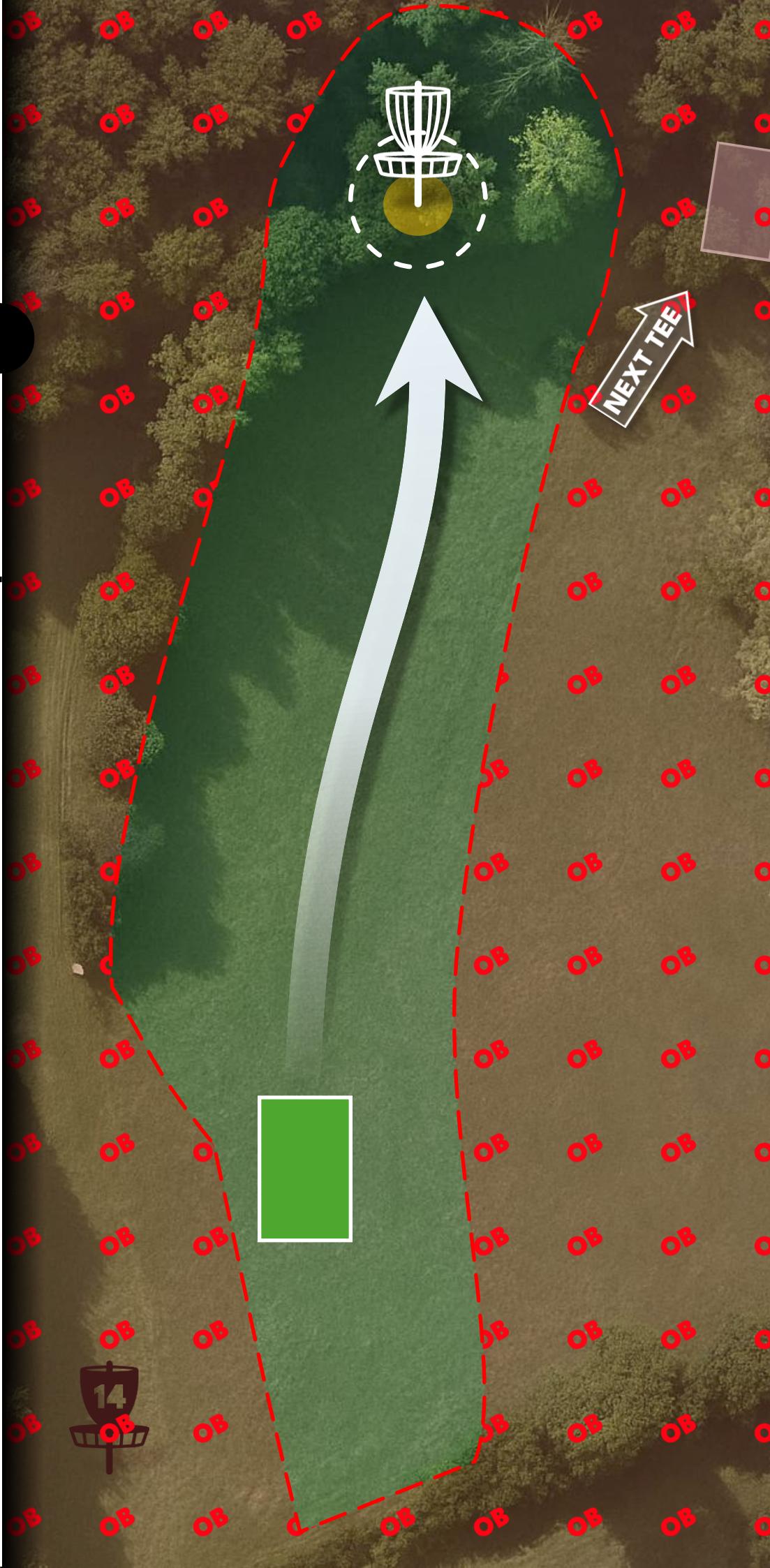
**POOL A + POOL B**

**112 m +0m**

**Par 3**

**OB:** Rechts ab  
Fairway Bahn 16,  
links Wald und ab  
Fairway Bahn 14.

Der Bereich um den  
Korb (Steinhaufen  
und Stämme) ist  
Casual-Relief.



BAHN

# 16

POOL A

230 m +9m

Par 5

POOL B

185 m +5m

Par 5

**OB:** Links Wald, Brennnesseln und Hang, rechts Fairway Bahn 15, Fairway Bahn 14 sowie Schlehen.

**Triple-Mando:** Eingeschränkte Wurfbahn nach 804.01. Die gesperrten Räume sind markiert und erstrecken sich unendlich in alle Richtungen. Dringt die Scheibe in diesen Raum ein = DZ + Strafpunkt.



**BAHN**

**17**

**POOL A**

**115 m +4m**

**Par 3**

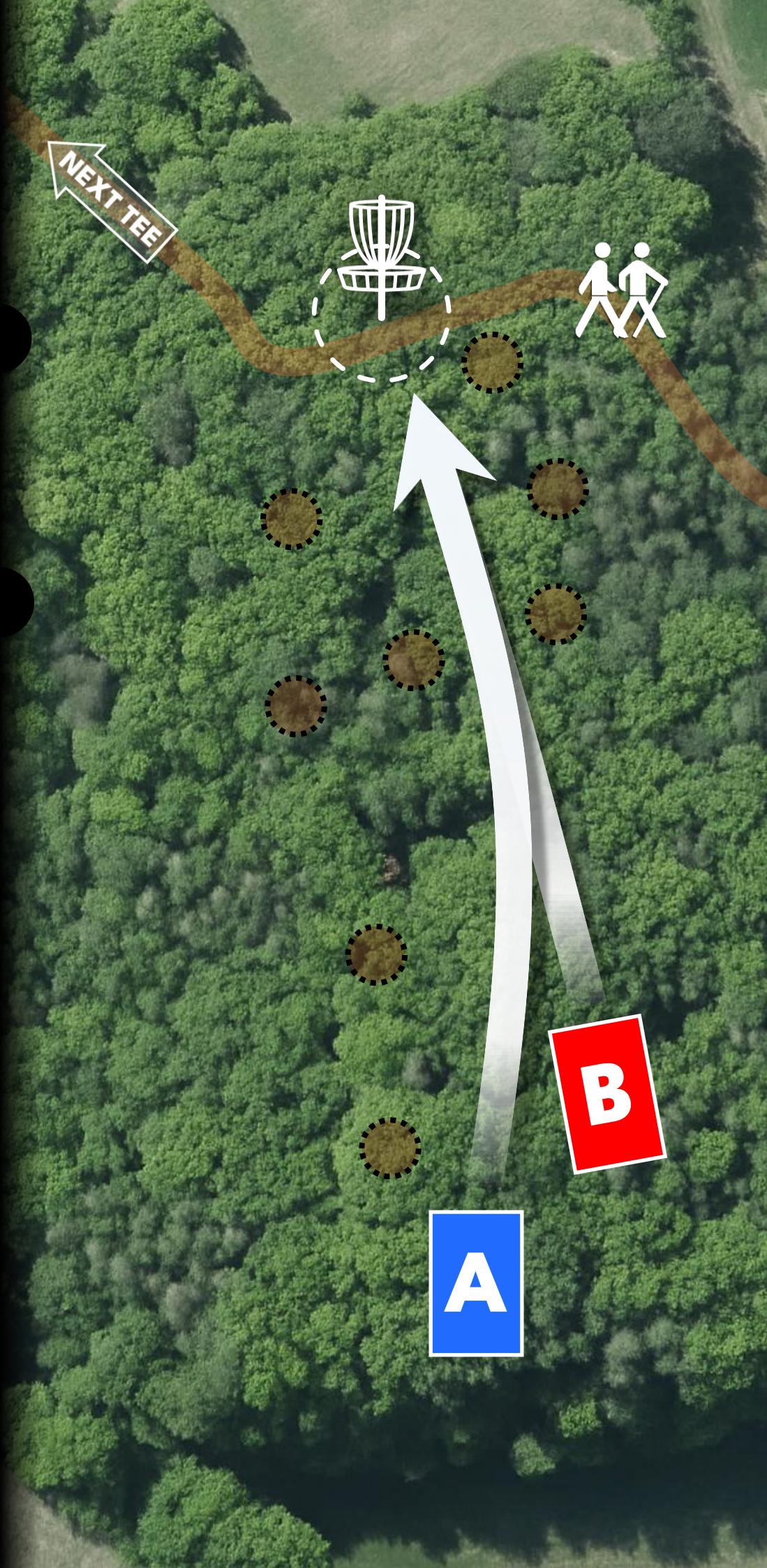
**POOL B**

**85 m +5m**

**Par 3**

Kein OB.

**Achtung!**  
Wanderweg kreuzt  
am Korb!



# BAHN 18

POOL A

230 m -6m

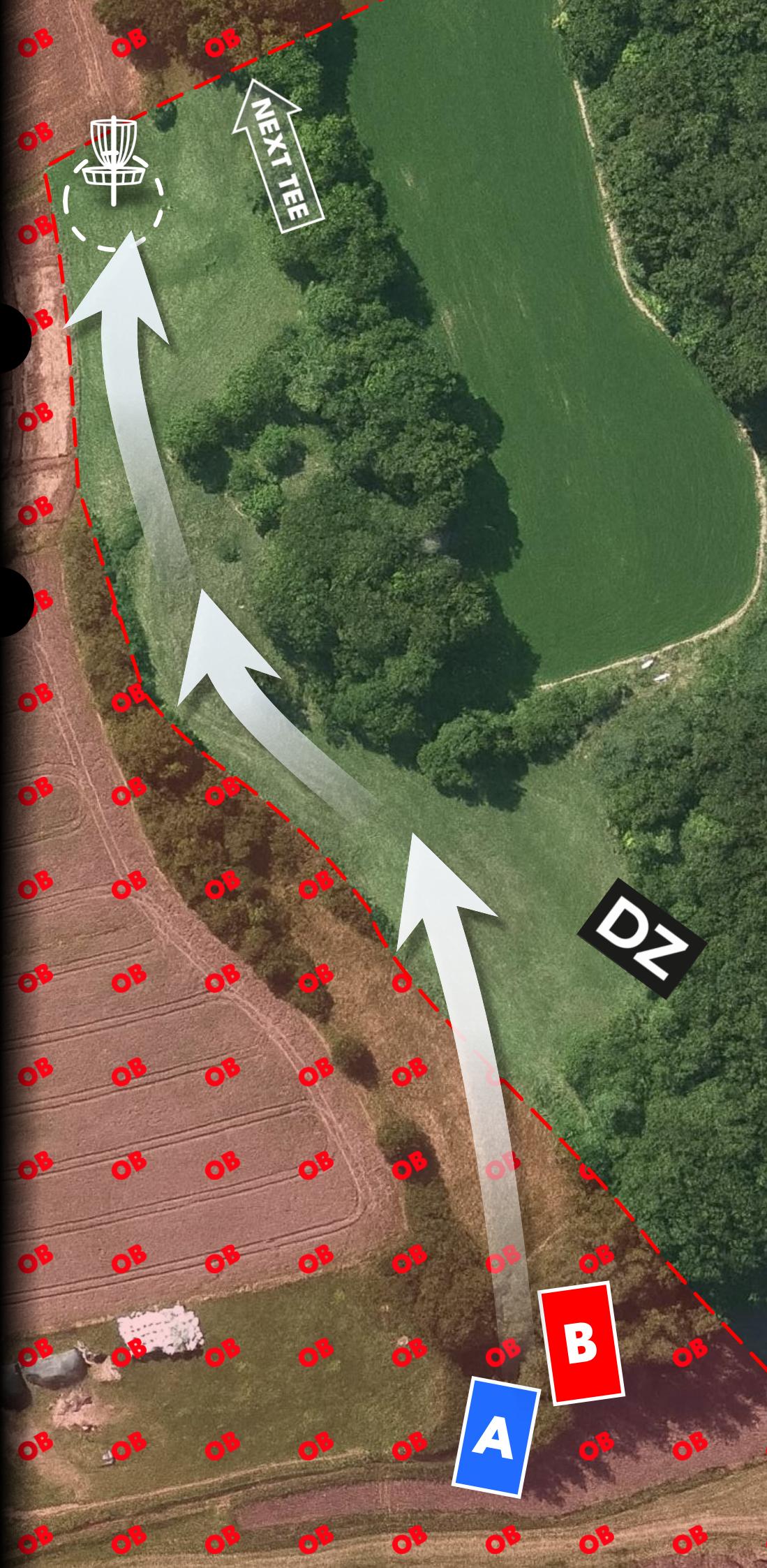
Par 5

POOL B

210 m -8m

Par 5

**OB:** Linke Seite, erst Feld, dann Schlehen, dann wieder Feld, lang Feld hinter dem Korb. Optionale Dropzone für alle Würfe ins OB.



# LEGENDE



Korb



Tee



Out of bounds



Relief



Hazard



Circle 1



Korb andere Bahn



Drop-Zone



Mando rechts umspielen



Mando links umspielen

