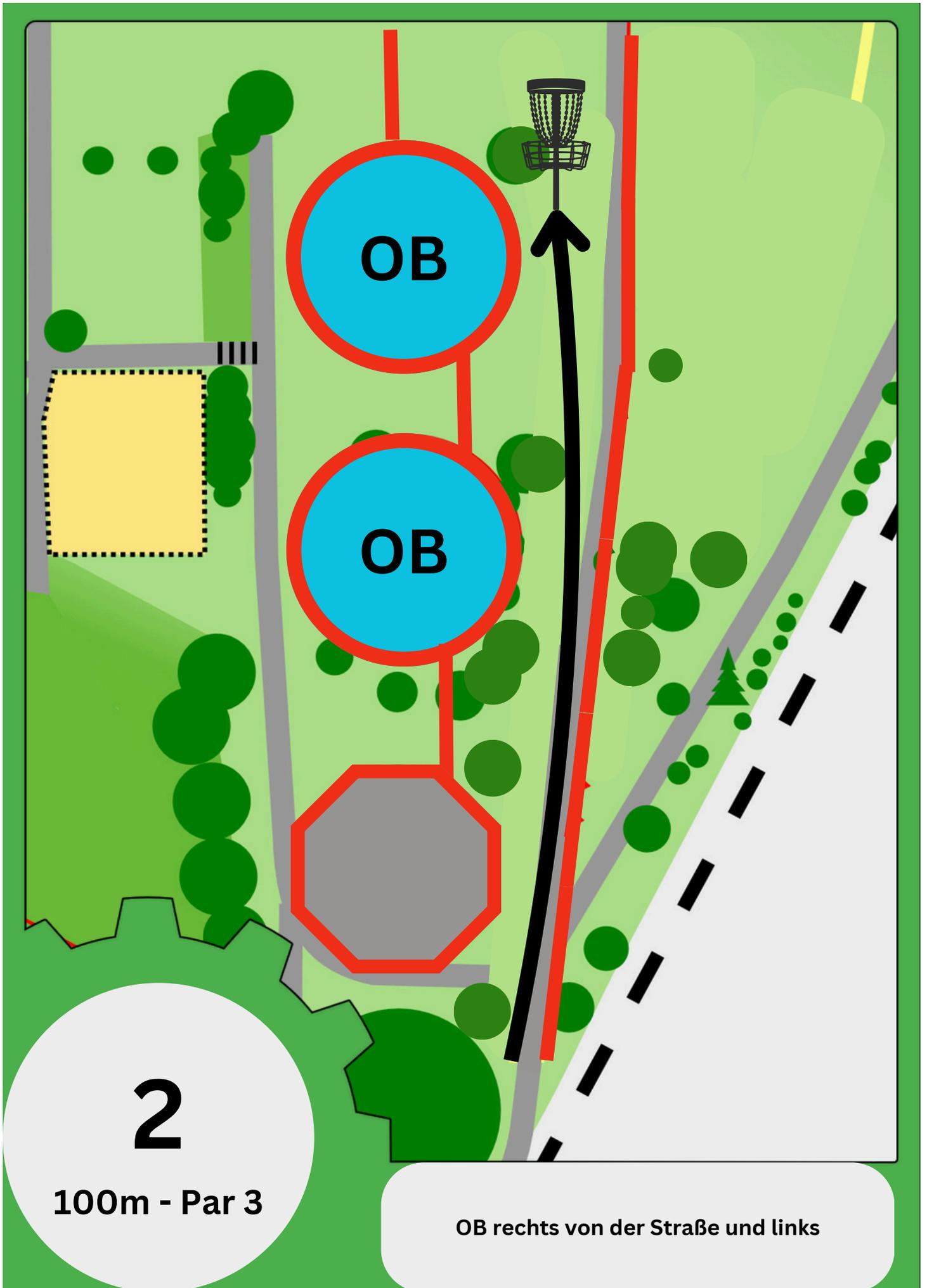


1

114m - Par 3

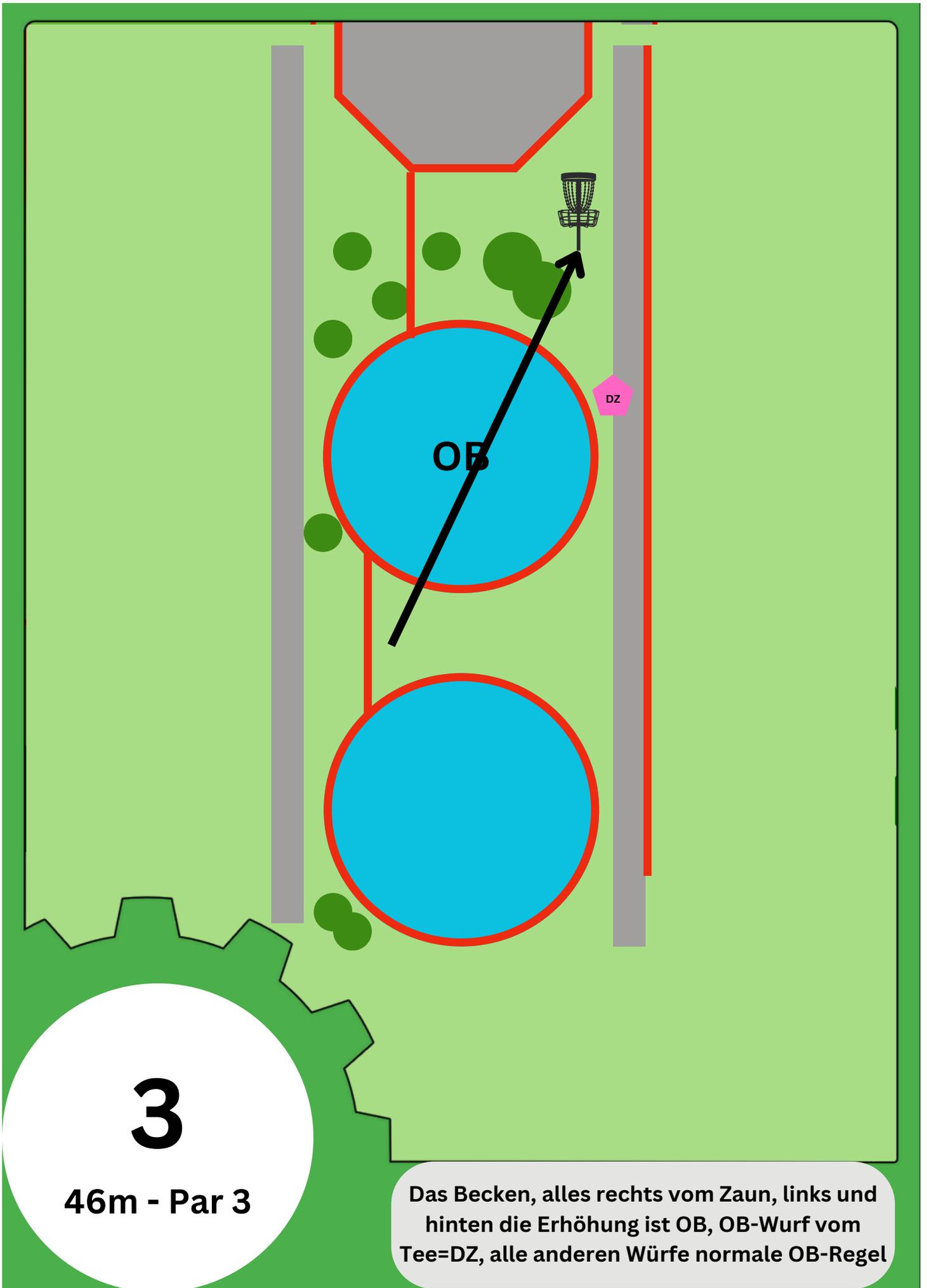
Mando muss links umspielt werden, beim Verfehlen=DZ, OB rechts und links der Zaun, 77m bis zum Mando



2

100m - Par 3

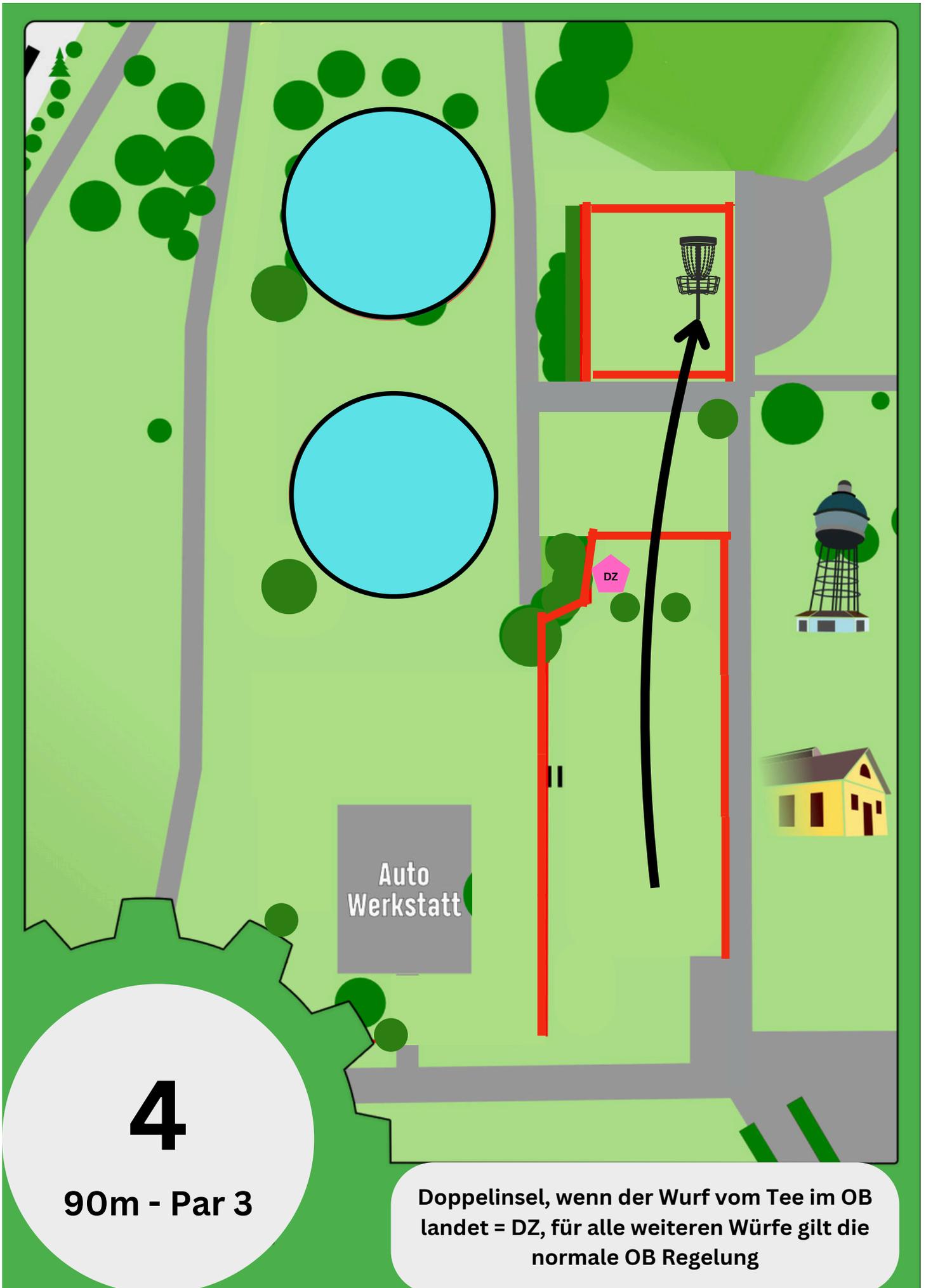
OB rechts von der Straße und links



3

46m - Par 3

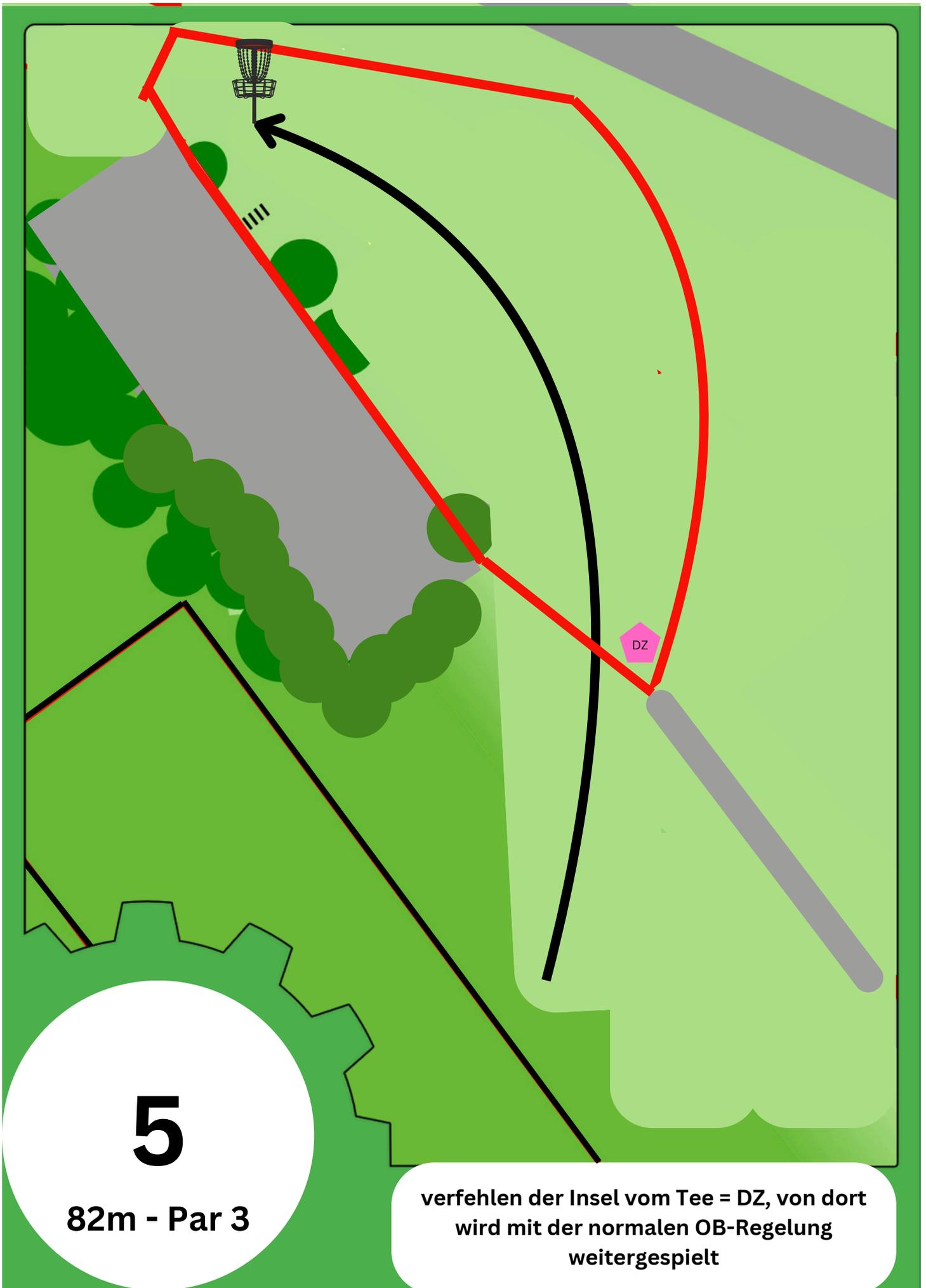
Das Becken, alles rechts vom Zaun, links und hinten die Erhöhung ist OB, OB-Wurf vom Tee=DZ, alle anderen Würfe normale OB-Regel

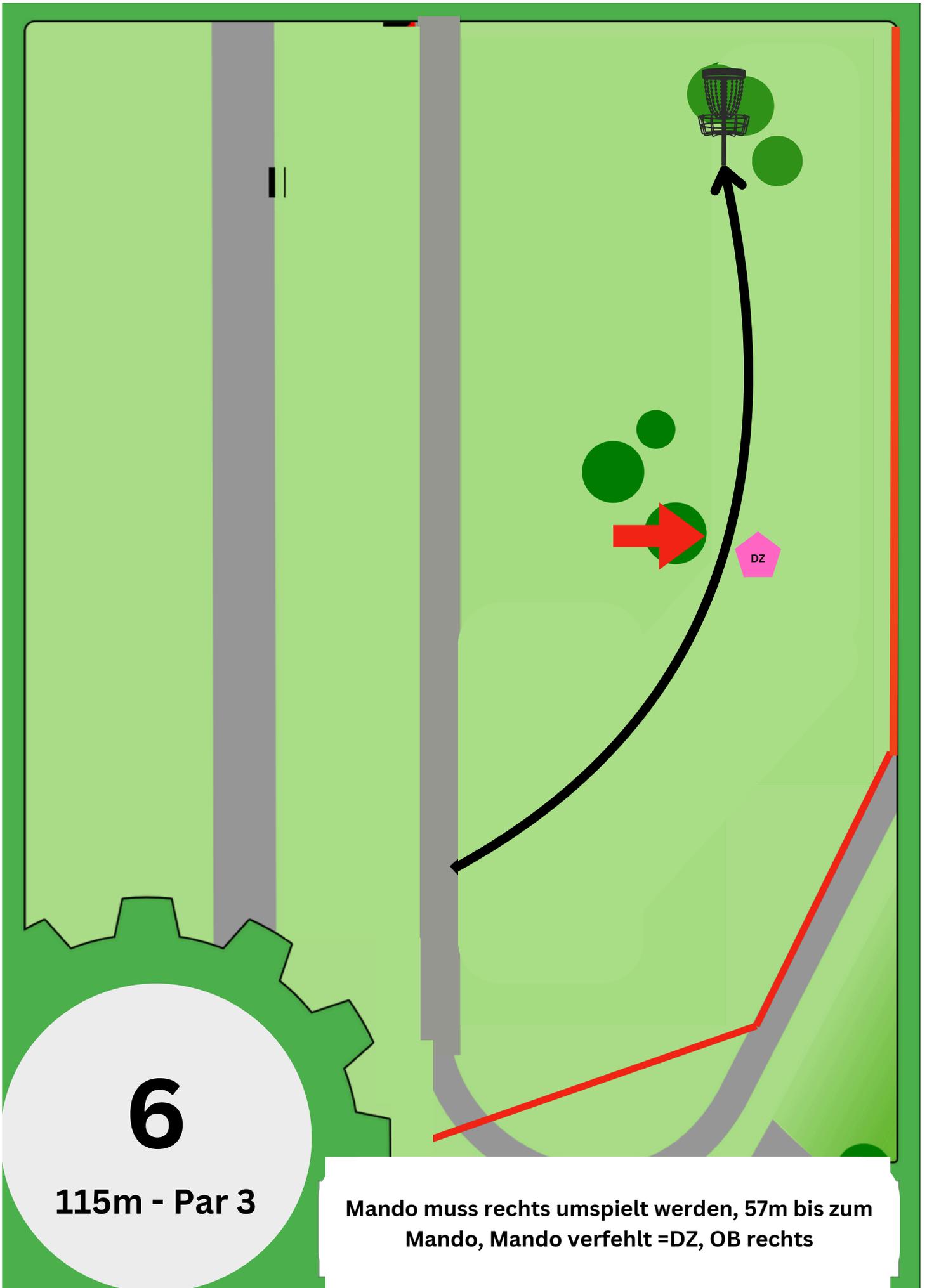


4

90m - Par 3

Doppelinsel, wenn der Wurf vom Tee im OB landet = DZ, für alle weiteren Würfe gilt die normale OB Regelung

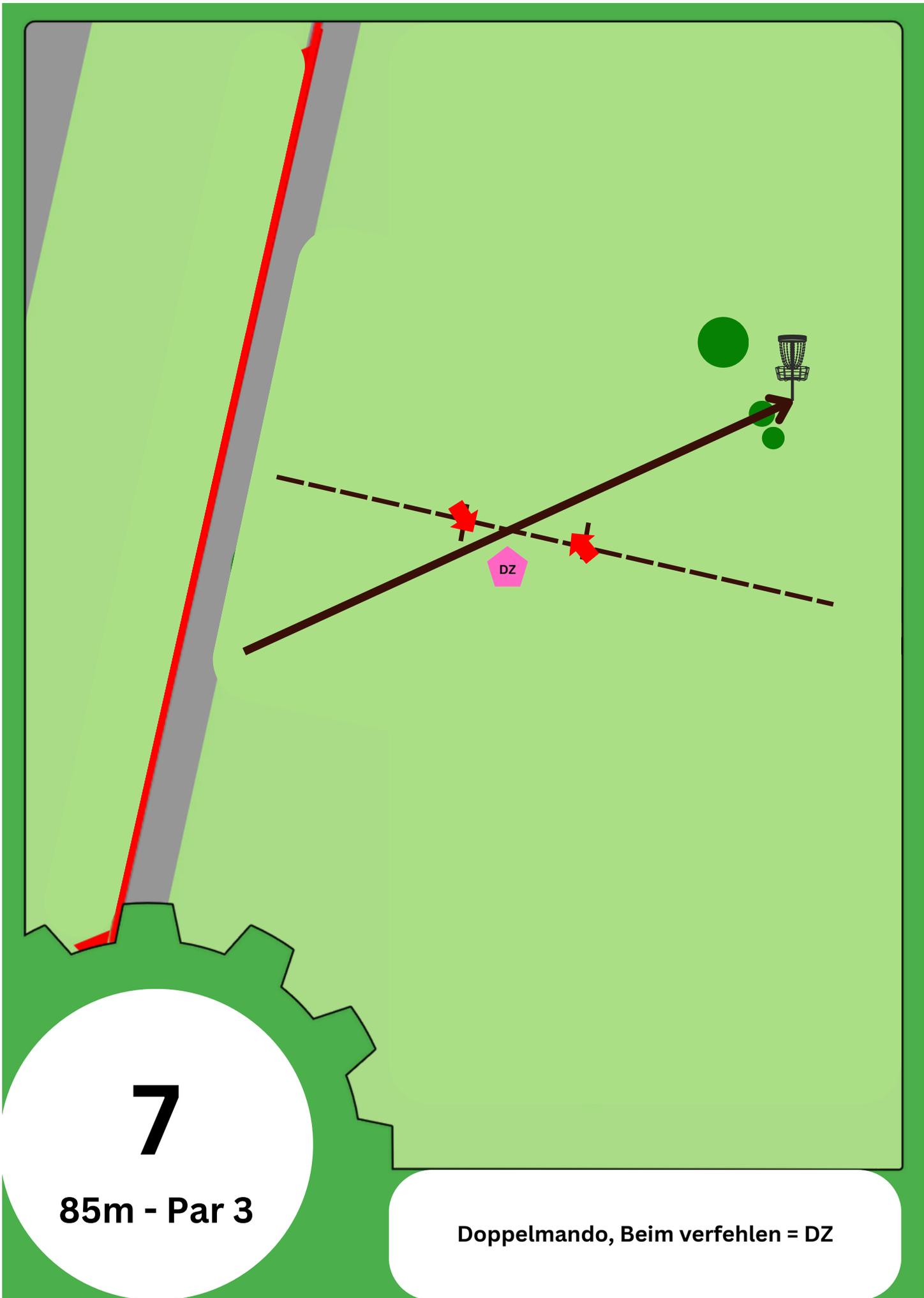




6

115m - Par 3

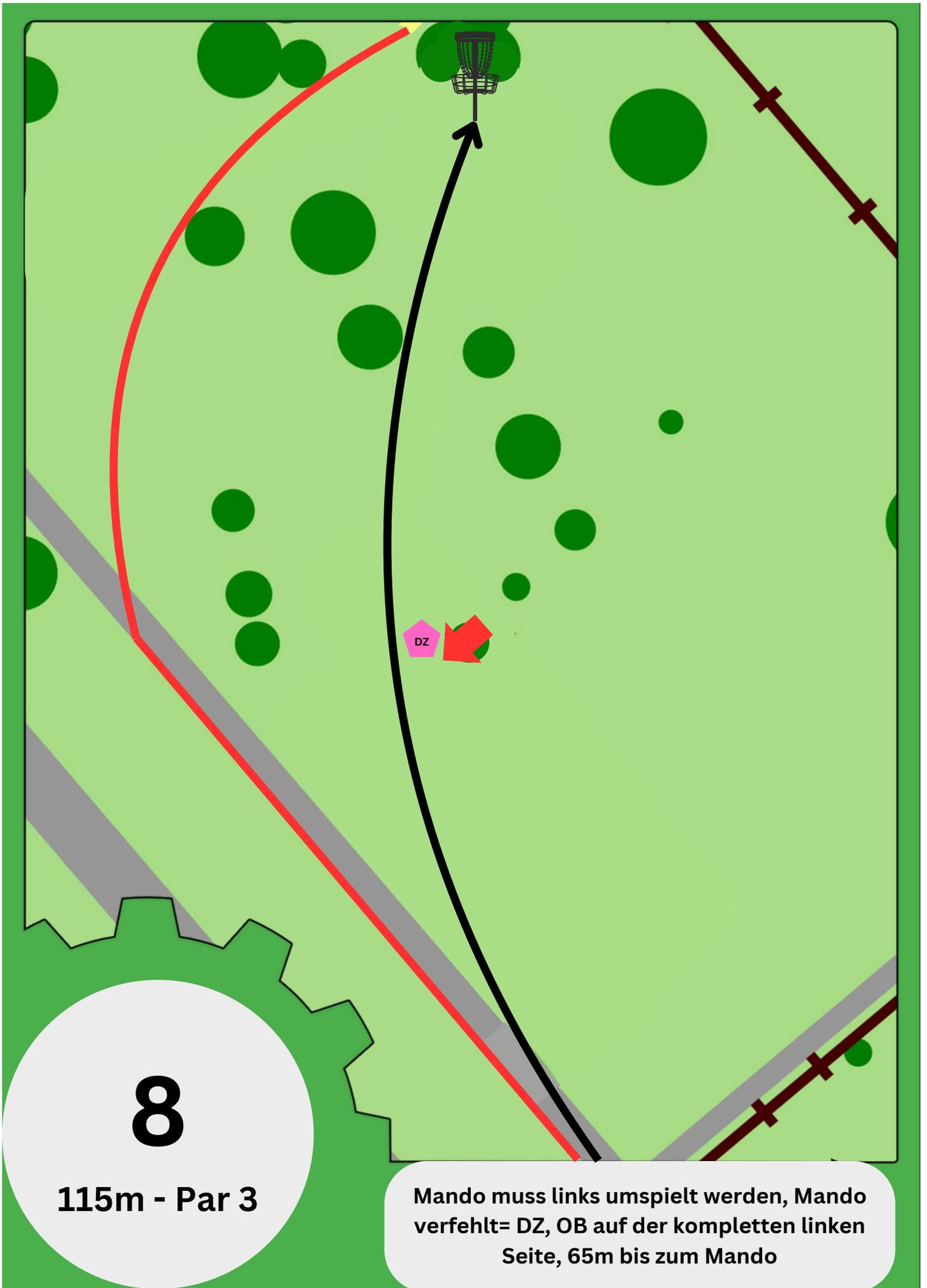
Mando muss rechts umspielt werden, 57m bis zum Mando, Mando verfehlt =DZ, OB rechts



7

85m - Par 3

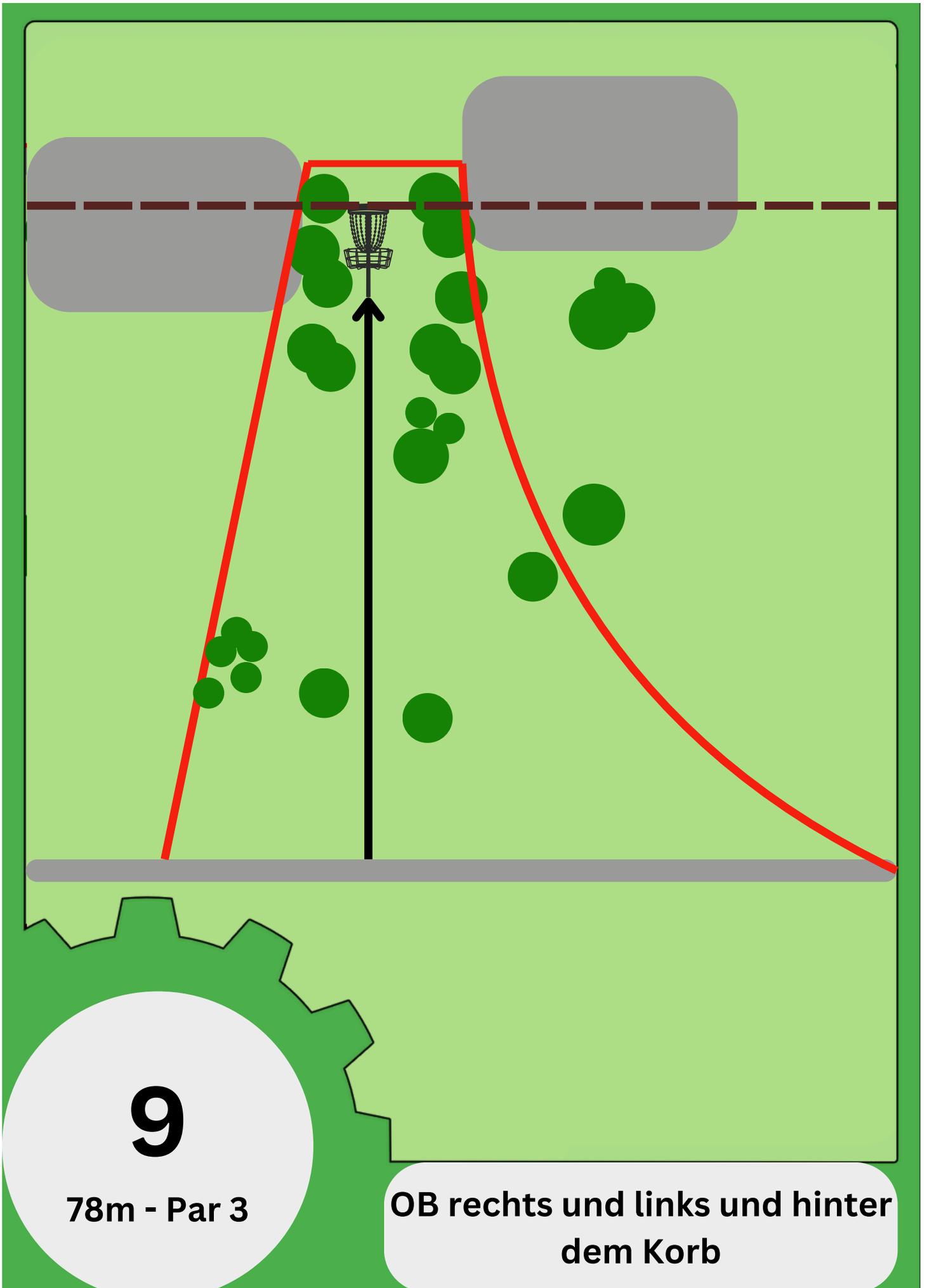
Doppelmando, Beim verfehlen = DZ



8

115m - Par 3

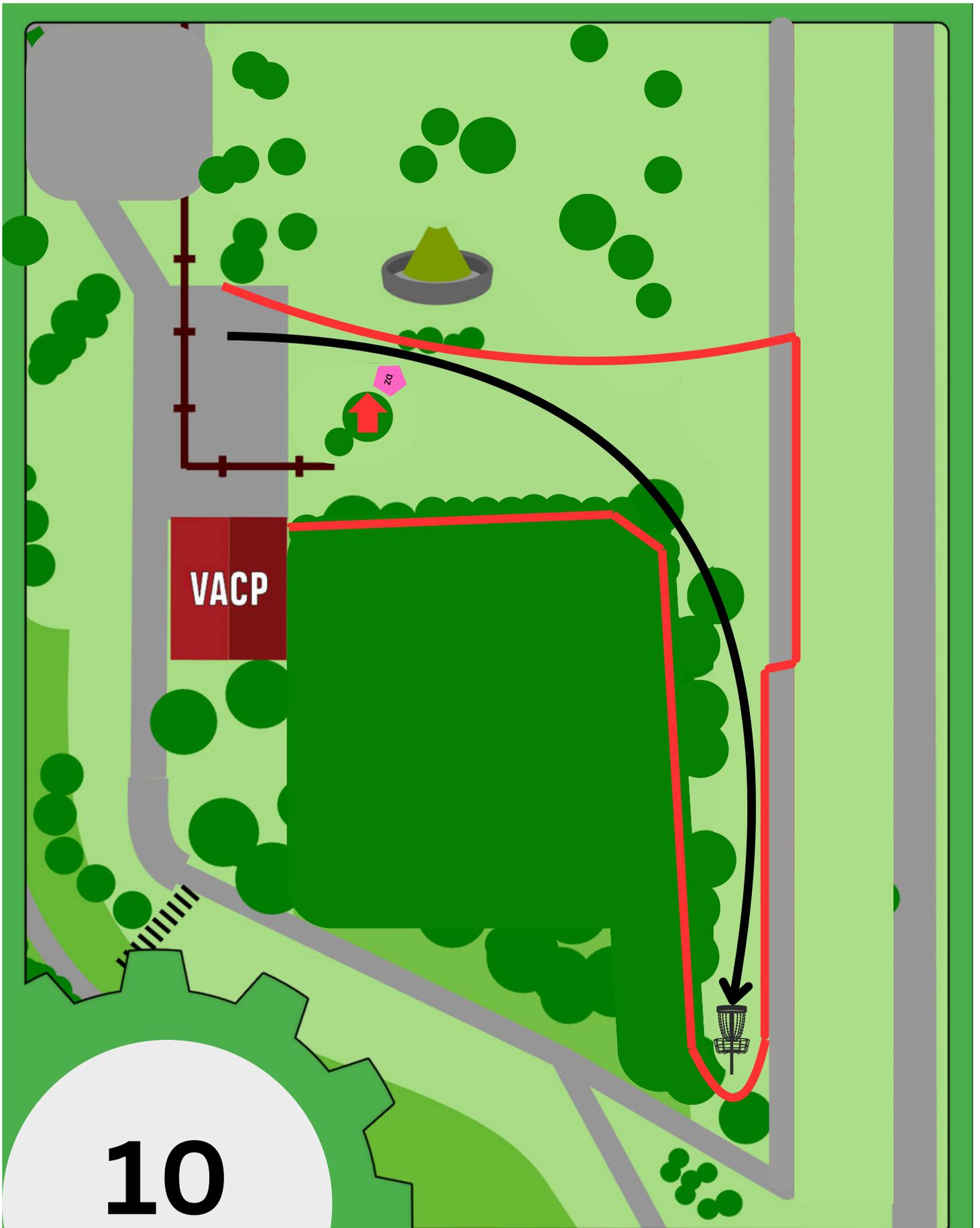
Mando muss links umspielt werden, Mando verfehlt= DZ, OB auf der kompletten linken Seite, 65m bis zum Mando



9

78m - Par 3

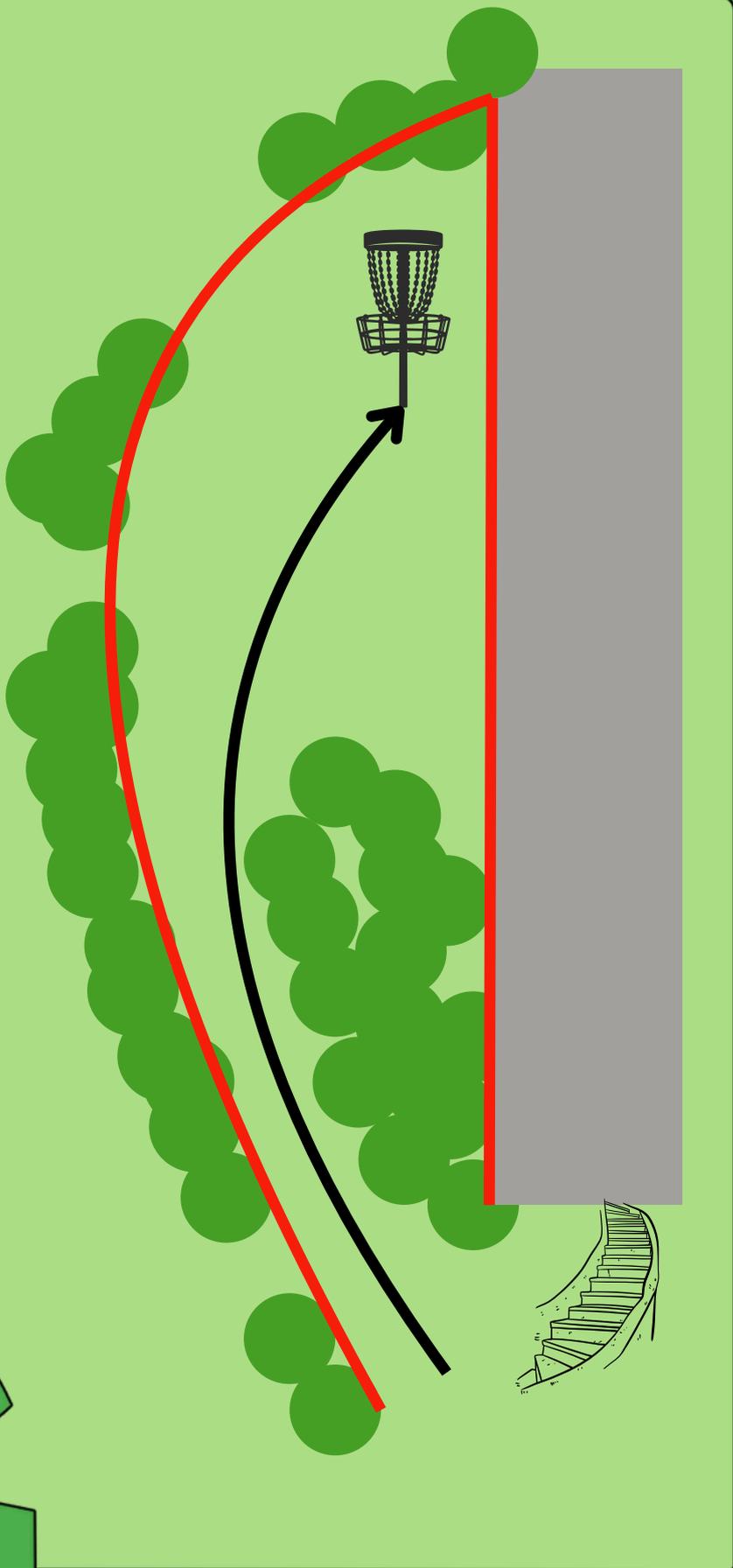
OB rechts und links und hinter dem Korb



10

150m - Par 4

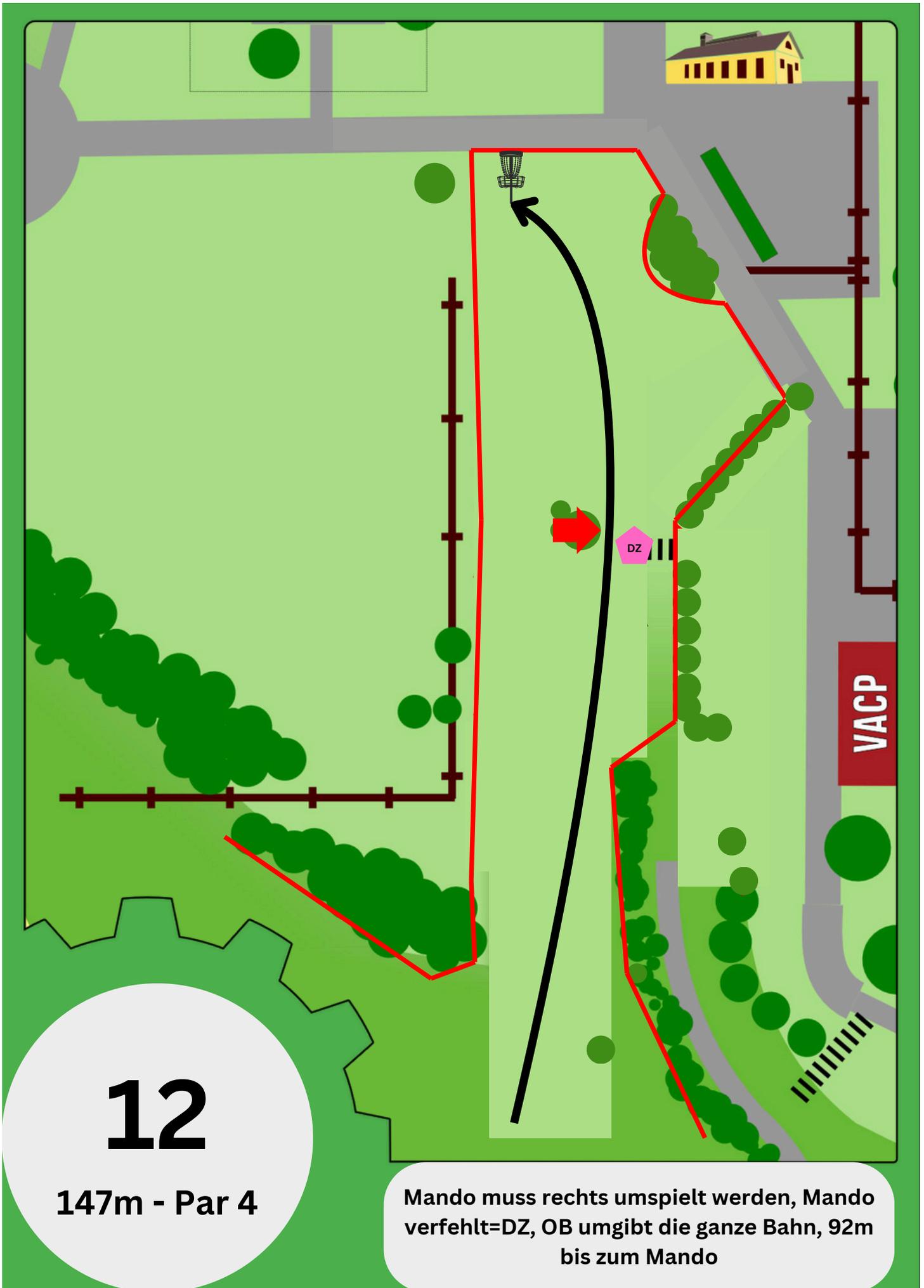
Mando muss links umspielt werden, Mando verfehlt=DZ, OB umgibt die komplette Bahn



11

55m - Par 3

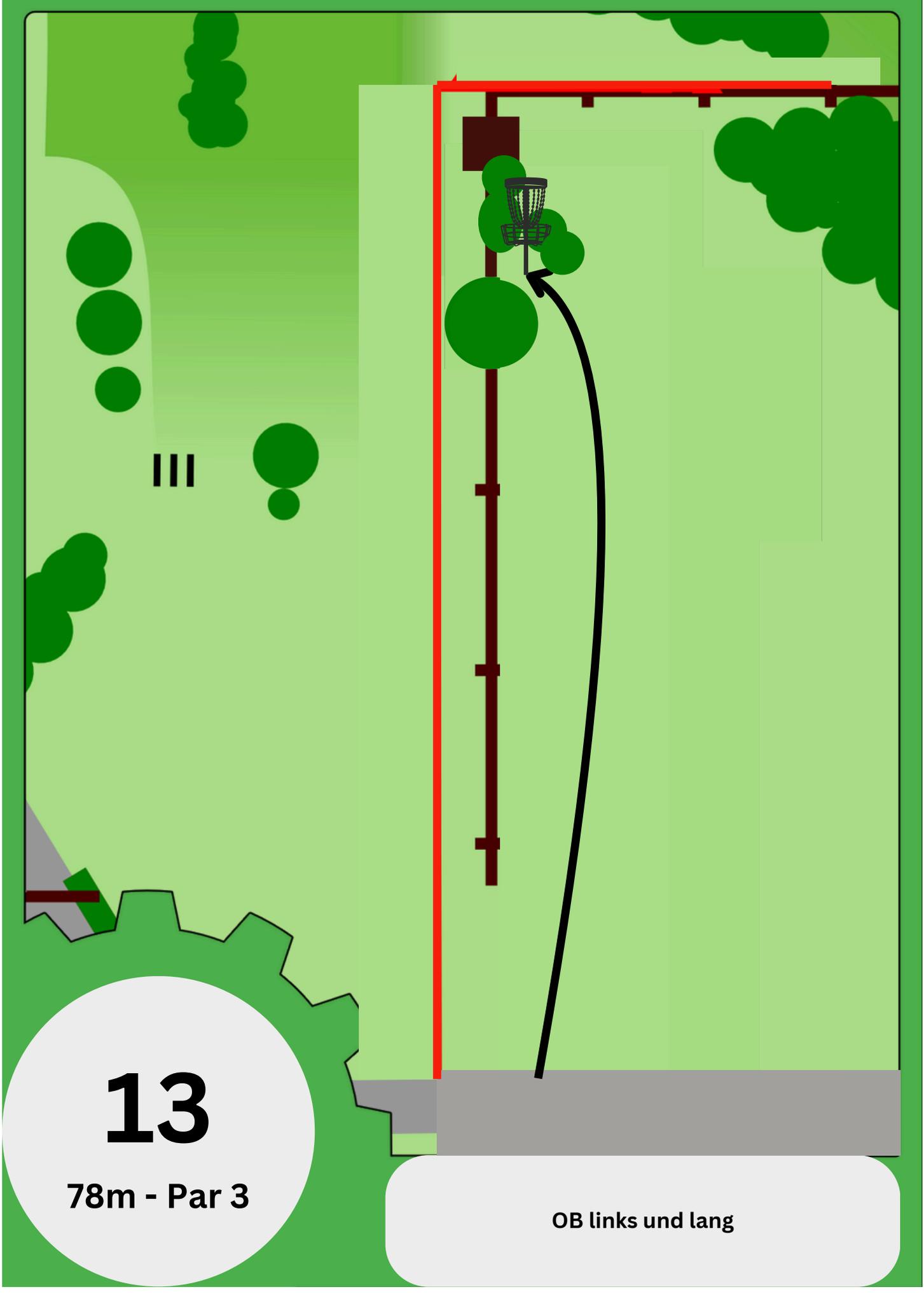
OB umgibt die ganze Bahn



12

147m - Par 4

Mando muss rechts umspielt werden, Mando verfehlt=DZ, OB umgibt die ganze Bahn, 92m bis zum Mando



13

78m - Par 3

OB links und lang

