



CLASSICS FAST CLASSIC

TREMONIA CLASSICS 2025

CADDYBOOK

Vorwort

Glück auf zusammen,

willkommen zu den Tremonia Classics 2025! Dieses Jahr schreiben wir ein kleines Stück Geschichte, denn: Zum allerersten Mal geht das Turnier über **zwei Tage**. Aufgeteilt in die Disc Golf Serie West und die Disc Golf Masters Serie!

Klartext: Das parallel laufende Oktoberfest nimmt uns **drei feste Bahnen weg**. Klingt erstmal blöd, ist aber gleichzeitig unsere große Chance. Denn dadurch haben wir vom Revierpark die Möglichkeit bekommen, im **Freibadgelände** drei brandneue Bahnen aufzubauen. Darunter eine Inselbahn, die es in sich hat – ihr werft auf ein Gebäude! So was hat man nicht alle Tage.

Damit's fair bleibt: Die Freibadbahnen sind nur während der beiden Turnierrunden spielbar. Training vorher ist nicht drin (und auch nicht erlaubt 😊) – alle starten also mit denselben Bedingungen.

Uns ist klar, dass das Motto "Classics" damit ein bisschen aufgebrochen wird. Aber mal ehrlich: Genau diese Mischung aus Tradition und Neuem macht den Reiz aus. Und wenn wir ehrlich sind, Wischlingen und die Friends stehen halt auch dafür, mal was Neues auszuprobieren.

Unser Tipp: Macht das Turnier für euch zu 'nem kleinen Kurztrip. Kommt schon am Vortag oder bleibt einen Tag länger, schaut am anderen Turniertag zu, nutzt das Solebad zum Runterkommen oder schaut euch die anderen Angebote im Revierpark an. Hier gibt's mehr zu entdecken als nur Körbe.

Also: Habt Bock, habt Spaß und genießt den Spätsommer. Wir freuen uns riesig, mit euch zusammen die Classics 2025 zu feiern.

Euer Disc Golf Friends Orgateam



Kurs

Gespielt wird das Classic Layout – allerdings mit ein paar Veränderungen. Am Ende habt ihr ein Par von 58 und eine Länge von über 1.400 Metern vor euch.

Wichtig: Wir sind hier mitten in einem **öffentlichen Park** unterwegs. Das heißt: **Fußgänger und Radfahrer haben immer Vorrang**. Sollten sie sich mal abseits der Wege auf einer Bahn aufhalten, spricht sie bitte freundlich an und bittet darum, die Bahn zu verlassen. Wenn es Schwierigkeiten gibt, ruft direkt den TD an.

Achtet außerdem auf die **Spotter** – ihren Anweisungen ist unbedingt Folge zu leisten. Geworfen wird nur, wenn die Bahn freigegeben ist und ihr sicher seid, niemanden zu gefährden. **Sicherheit geht vor!**

Die **Regeln** der einzelnen Bahnen sind klar gekennzeichnet:

- Mandos, OB-Linien, Dropzones und Hazards sind eingezeichnet.
- Die **Fähnchen** dienen nur als Erinnerung an bestehende OB-Bereiche – hier zählt also die Wegkante. (siehe nächste Seite)
- **Pflöcke und/oder Schnüre** dagegen markieren die OB-Linie selbst, dann ist die Wegkante irrelevant.

Falls es bei der Auslegung mal Unklarheiten gibt: Spielt bitte beide Varianten, macht ein **Foto** und klärt das Ganze nach der Runde direkt mit dem TD.

Im Übrigen gilt selbstverständlich die **Bundesspielordnung**.



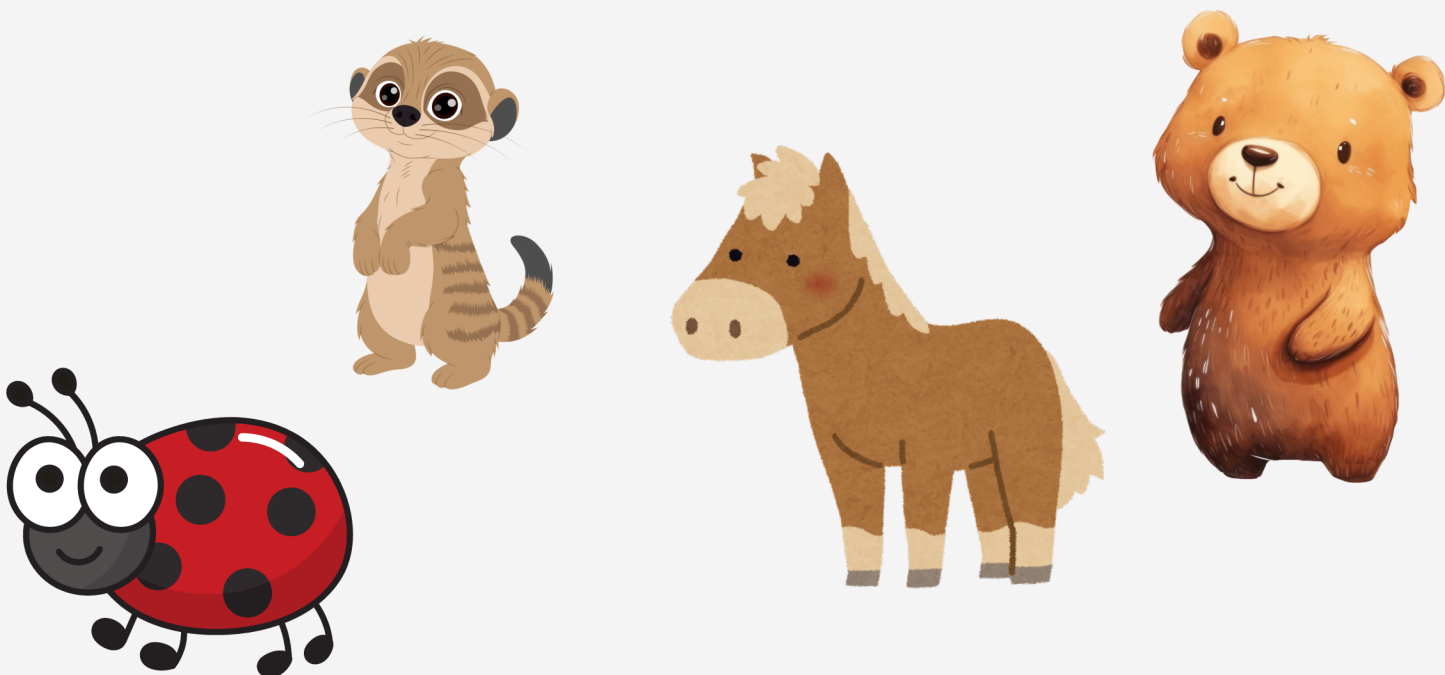
Bahn	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
Par 58	3	3	4	4	4	3	3	3	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3
1.426 m	59	81	120	111	109	55	78	87	124	51	68	67	53	66	77	78	53	89

OB-Regel



Nur relevant, wenn keine Pflöcke und/oder Schnüre das OB markieren

Lieblingstiere vom Orgateam



Anfahrt

Bitte gebt ins Navi ein: Wischlinger Weg 62, 44369 Dortmund
Nutzt einen der ausgewiesenen Parkplätze oder parkt direkt an der Straße. Lasst bitte keine Wertsachen in euren Autos.

Zeitplan

8:45 / Anmeldung öffnet, bitte Ticket bereithalten

9:30 / Playersmeeting

10:00 / Start Runde 1

12:30 / Mittagspause (Essen im Startgeld enthalten) & Ring of Fire
Start Runde 2 nach Ankündigung und Siegerehrung direkt im Anschluss

TD's

Samstag: David - 0157 72163200

Sonntag: Uli - 0176 55586759

Regeln

Wir mögen keine Verbote, daher befindet sich der "Raucherbereich" am Weg rechts von Bahn 1 neben dem Betongebäude.

Stechen an Bahn 1: Um Platz 1 - im Loop. Um Platz 2-3 direkt als CTP.





Disc Golf Kein Platz für Rassismus und Ausgrenzung!



#1

59⁺¹m Par 3

hazard



hazard

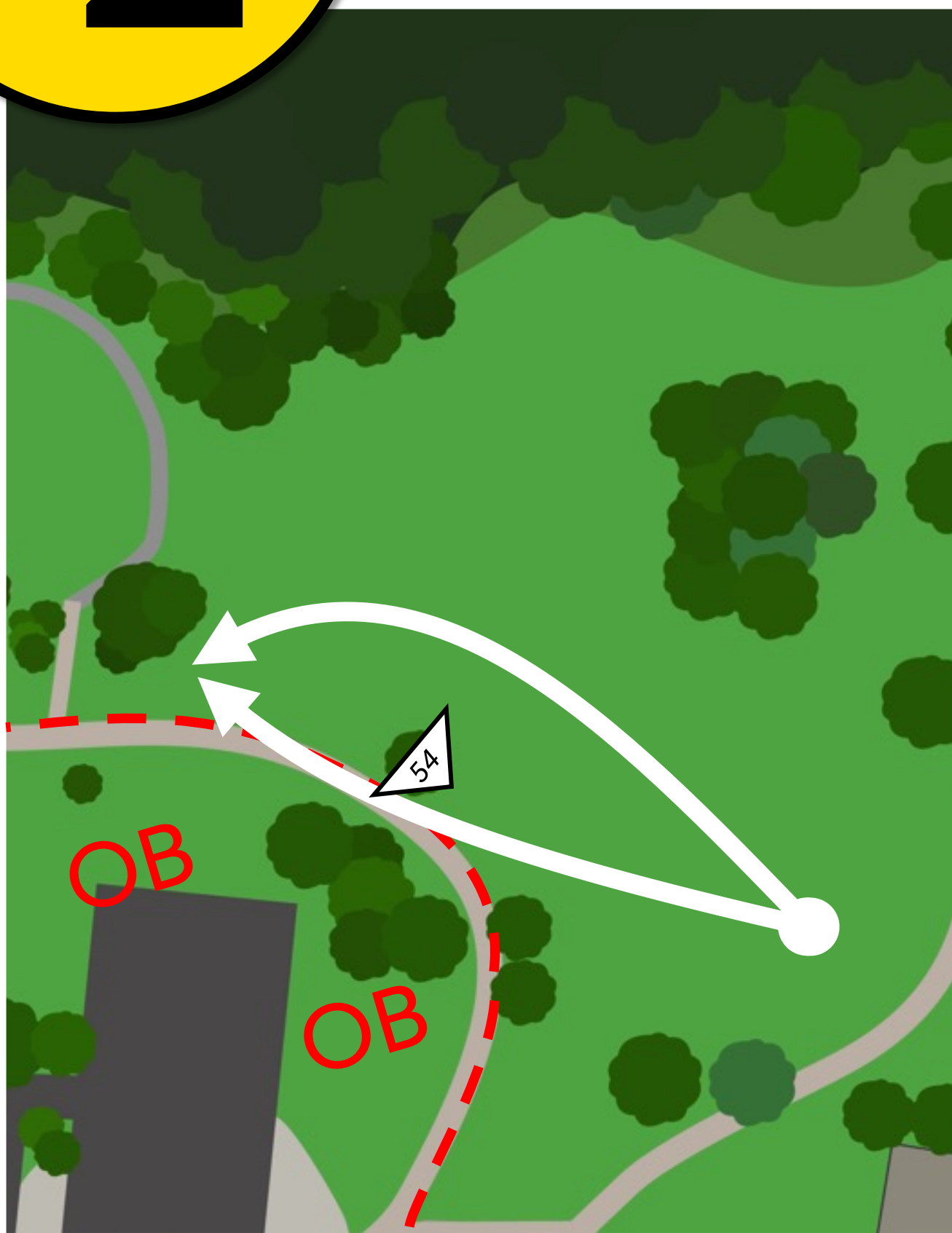
hazard

Landet die Scheibe nicht im markierten Bereich ("Insel"), spielst du mit einem Strafwurf von deiner aktuellen Lage weiter. Das gilt für alle Würfe. Die Innenkante der Pflastersteine bildet die Begrenzungslinie. Denke dir eine Linie zwischen den inneren Ecken der Steine. (Bei Turnier gilt die Schnur!)

If the disc does not land in the marked area ("island"), you continue with a penalty throw from your current position. This applies to all throws. The inner edge of the paving stones forms the boundary line. Visualize a line between the inner corners of the stones. (For tournaments, the cord applies!)

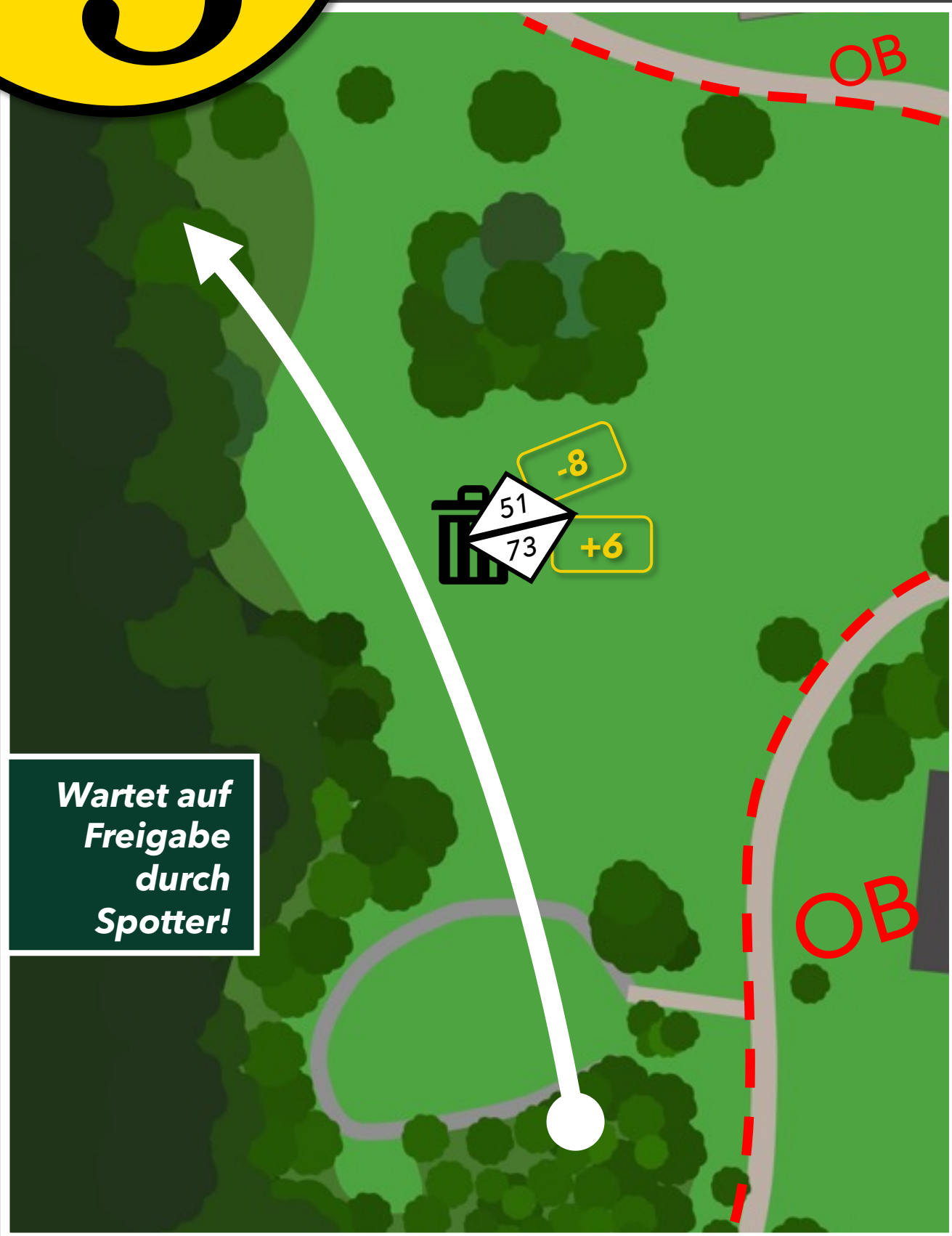
#2

81^m 0 Par 3



#3

120⁻²m Par 4



**Wartet auf
Freigabe
durch
Spotter!**

#4

111^{+ 0,5} m Par 4



**Wartet auf
Freigabe
durch
Spotter!**

#5

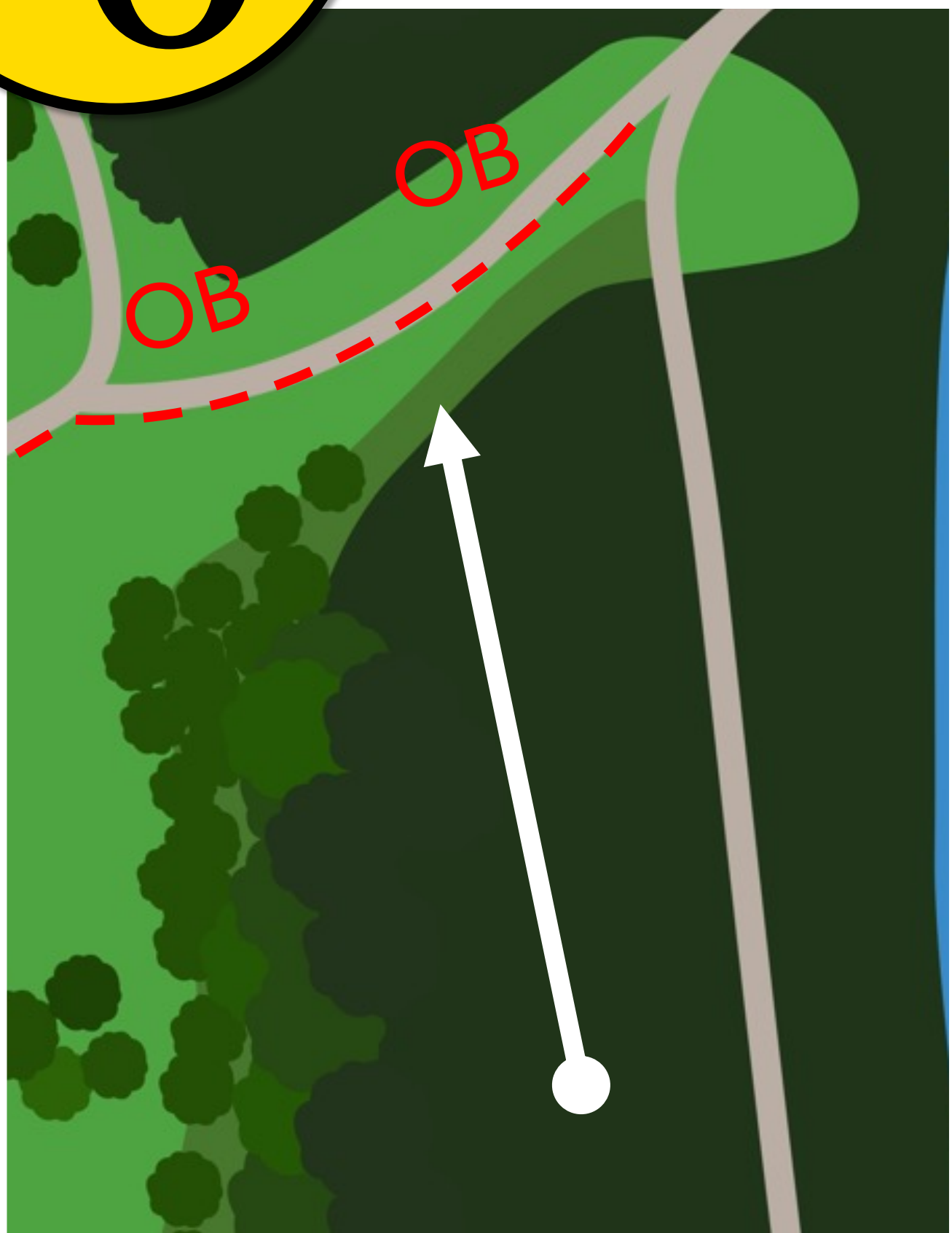
109⁺¹m Par 4

36
73

**Wartet auf
Freigabe
durch
Spotter!**

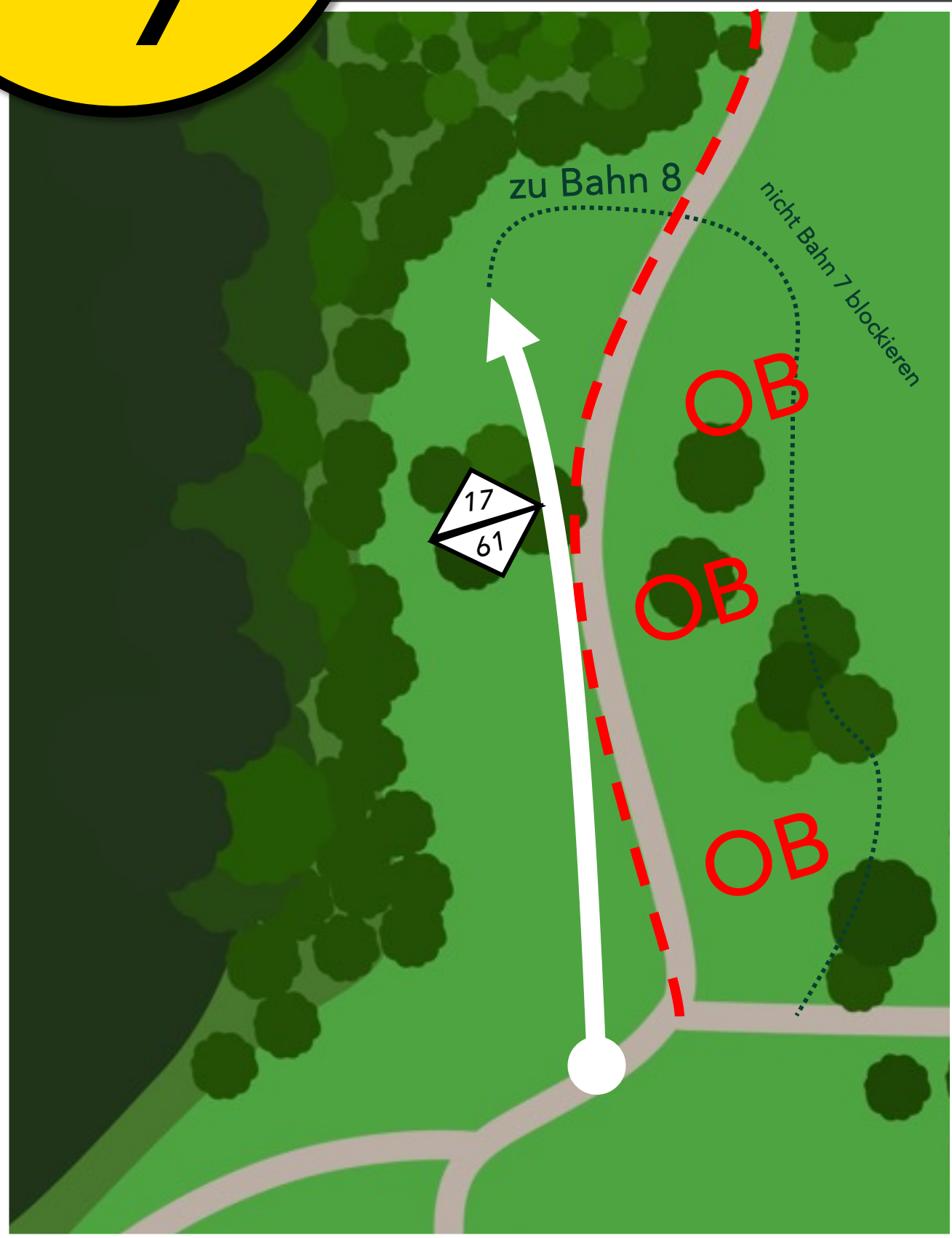
#6

55 0 m Par 3



#7

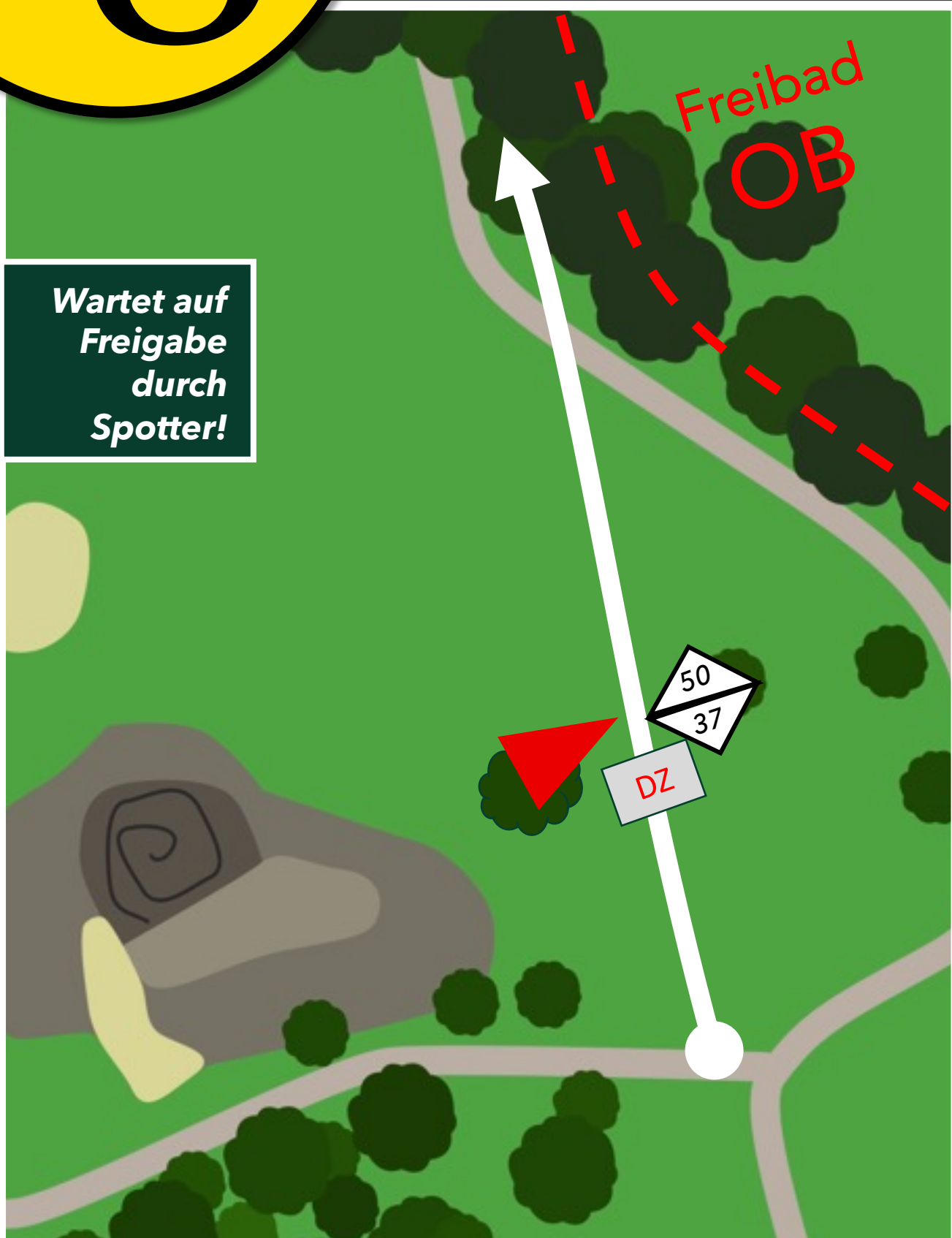
78⁺¹m Par 3



#8

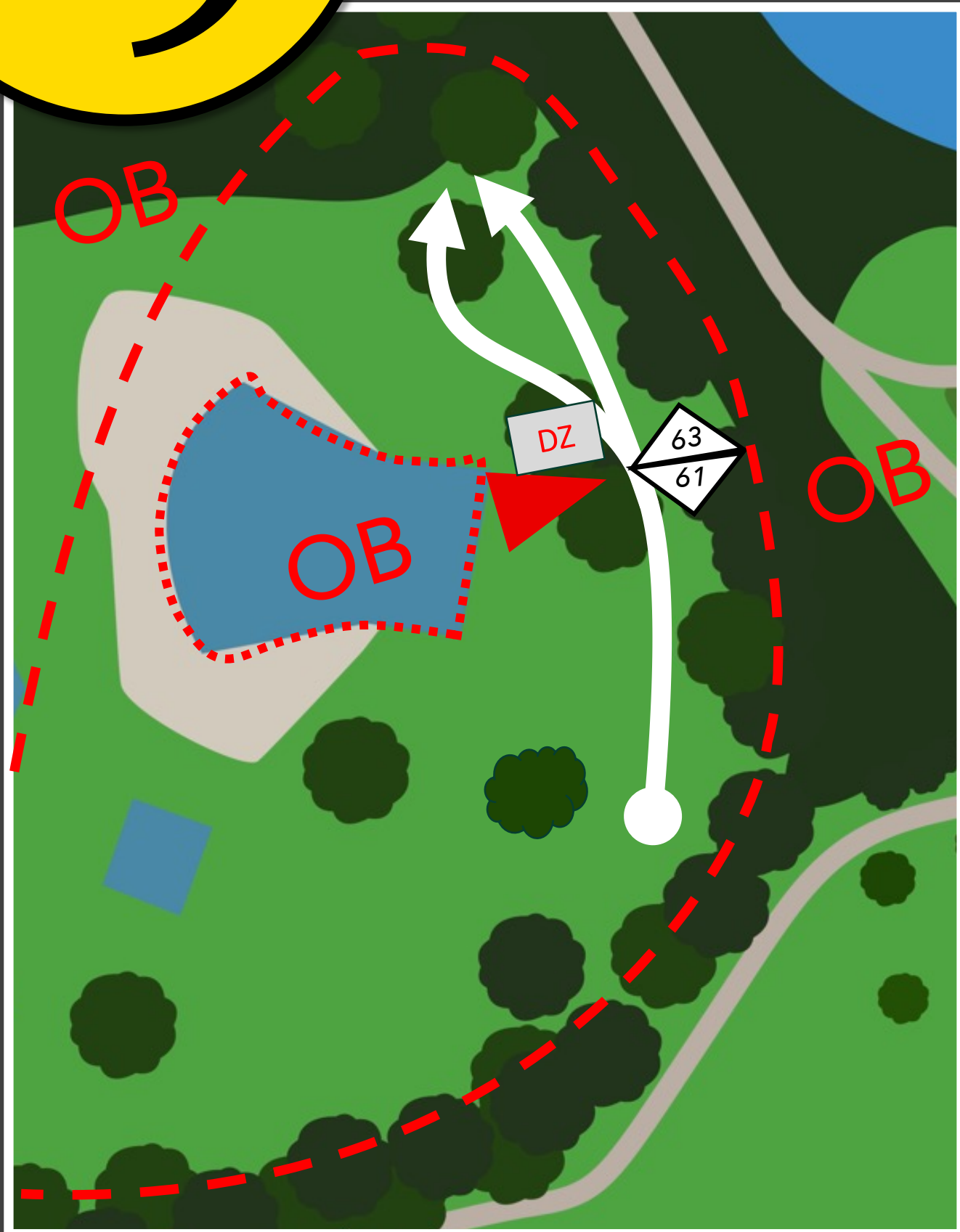
87⁺³_m Par 3

Wartet auf
Freigabe
durch
Spotter!



#9

124⁻¹ m Par 4



#10

51⁺²m

Par 3

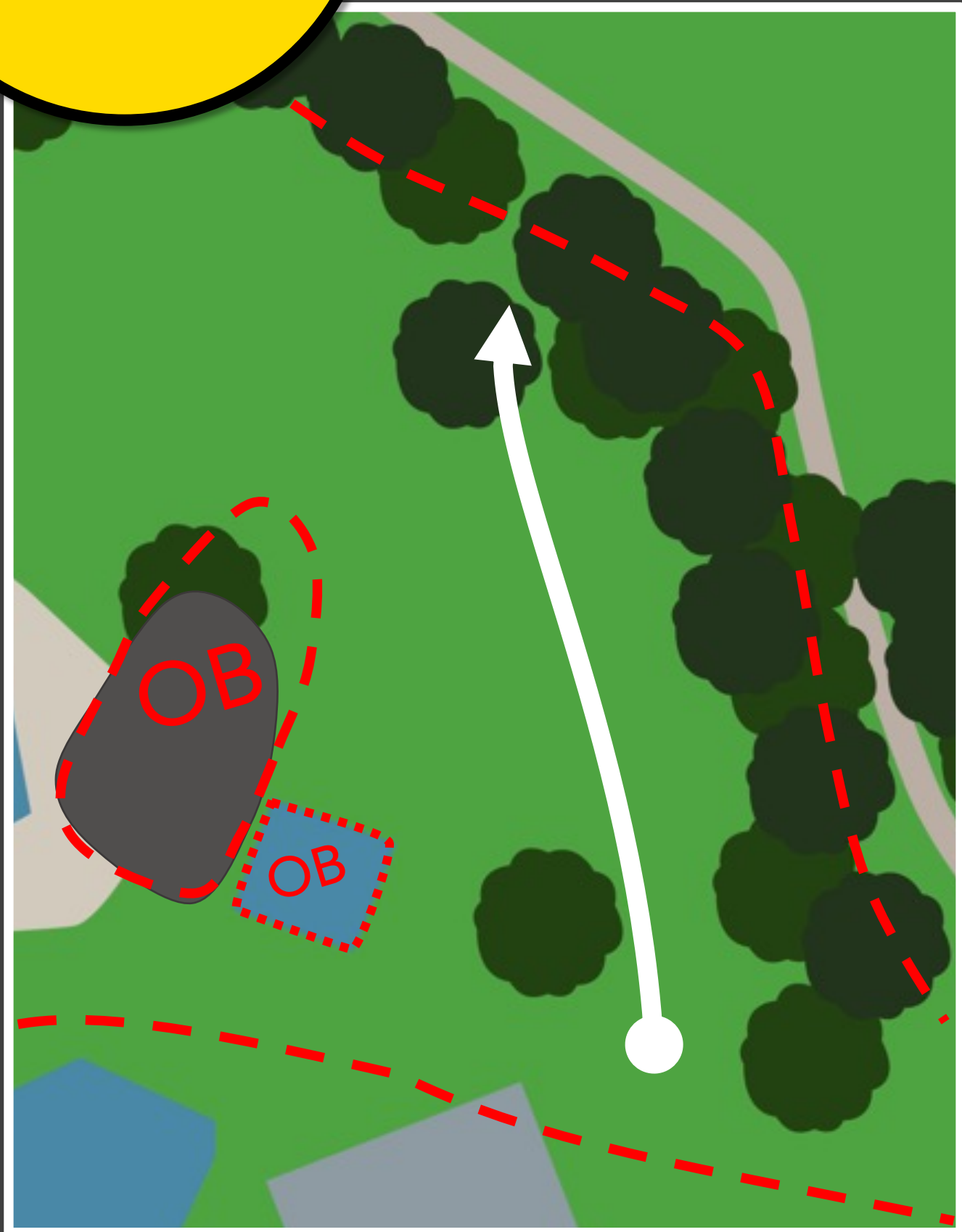


Landet die Scheibe nicht im markierten Bereich ("Insel"), spielst du mit einem Strafwurf von der Dropzone weiter. Ab dann gilt die OB-Regel. Als Begrenzung gilt die Schnur. Wenn diese nicht vorhanden ist, gilt das Gelände oder die Steinkante. Du kannst mit dem dritten Wurf bei der Dropzone starten.

If the disc does not land in the marked area ("island"), you continue playing with a penalty throw from the drop zone. From then on, the OB-rule will apply. The mark is the cord. If this is not available, the railing or the stone edge applies. You can start with your third throw at DZ.

11

68⁺¹_m Par 3



#12

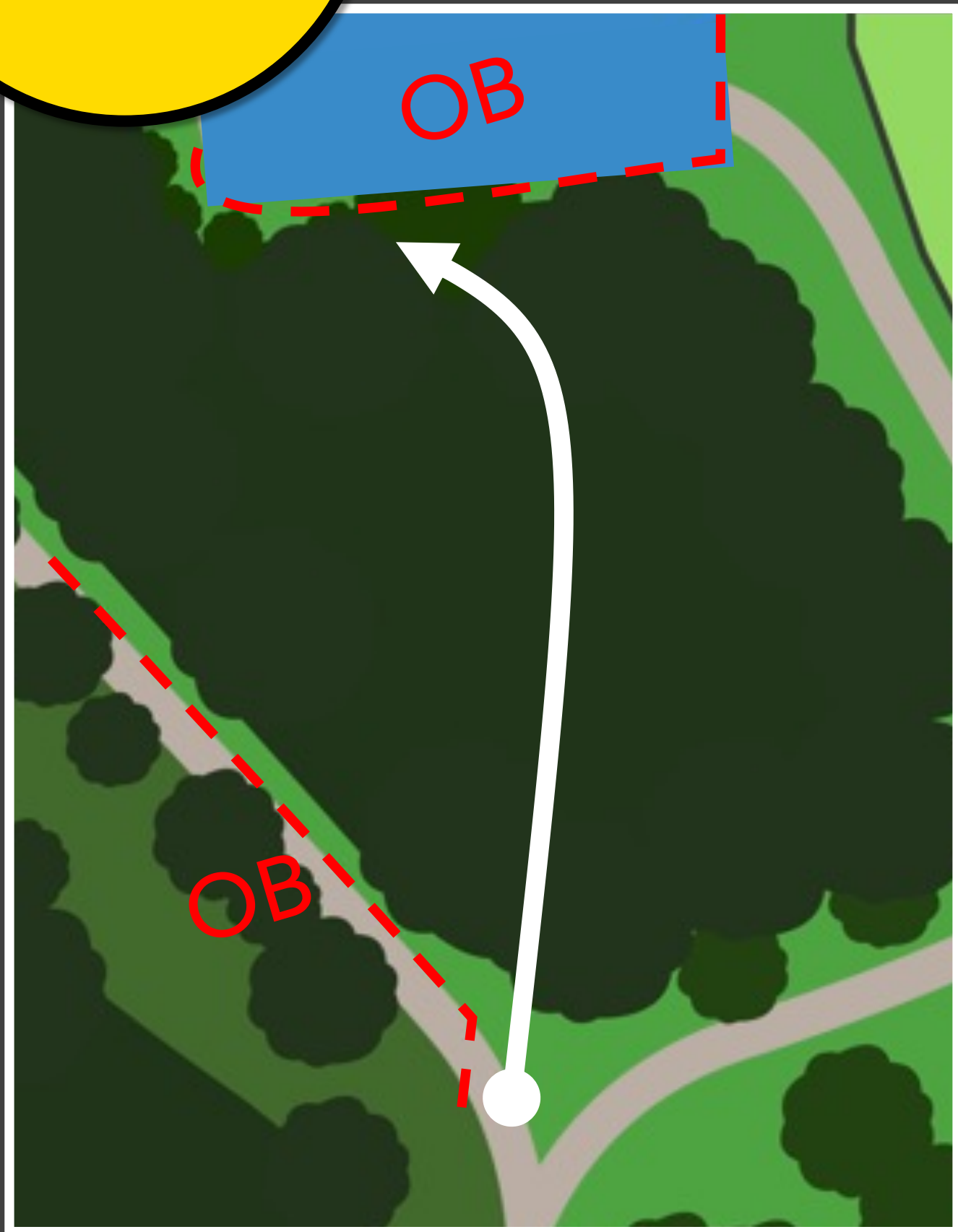
67

-0,5

m

Par

3

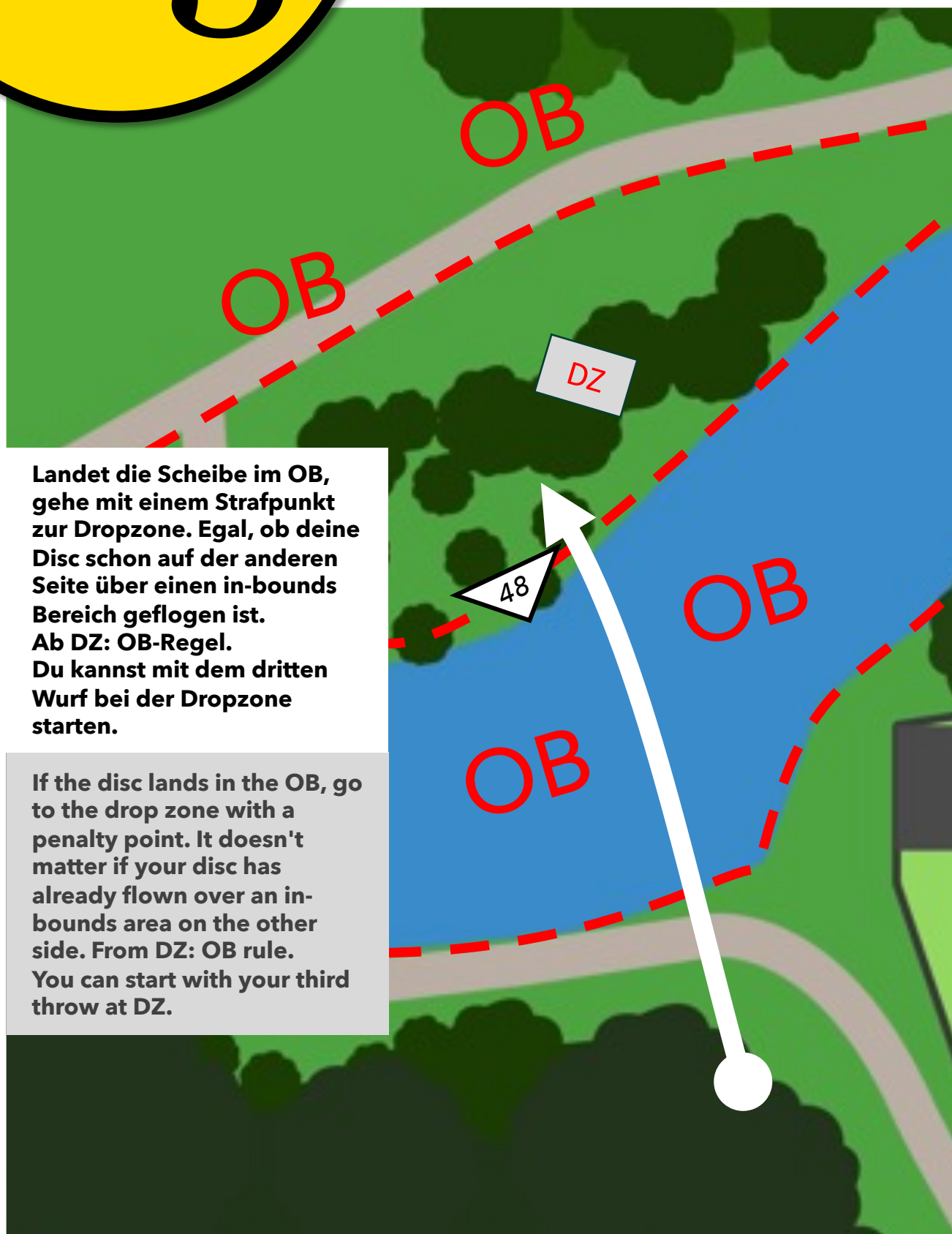


#13

53_m

+0,5

Par 3

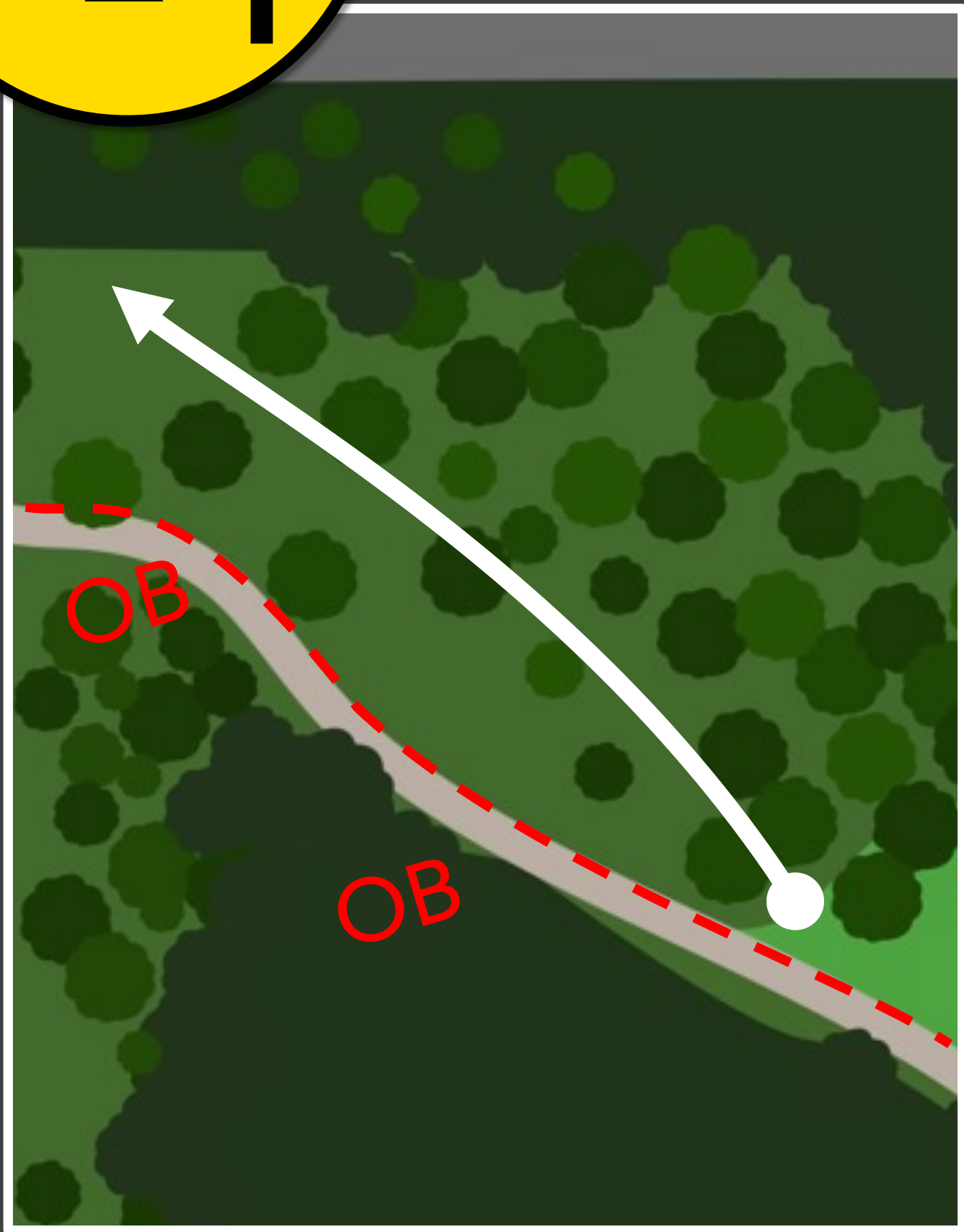


Landet die Scheibe im OB, gehe mit einem Strafpunkt zur Dropzone. Egal, ob deine Disc schon auf der anderen Seite über einen in-bounds Bereich geflogen ist. Ab DZ: OB-Regel. Du kannst mit dem dritten Wurf bei der Dropzone starten.

If the disc lands in the OB, go to the drop zone with a penalty point. It doesn't matter if your disc has already flown over an in-bounds area on the other side. From DZ: OB rule. You can start with your third throw at DZ.

#14

66⁰ m Par 3



#15

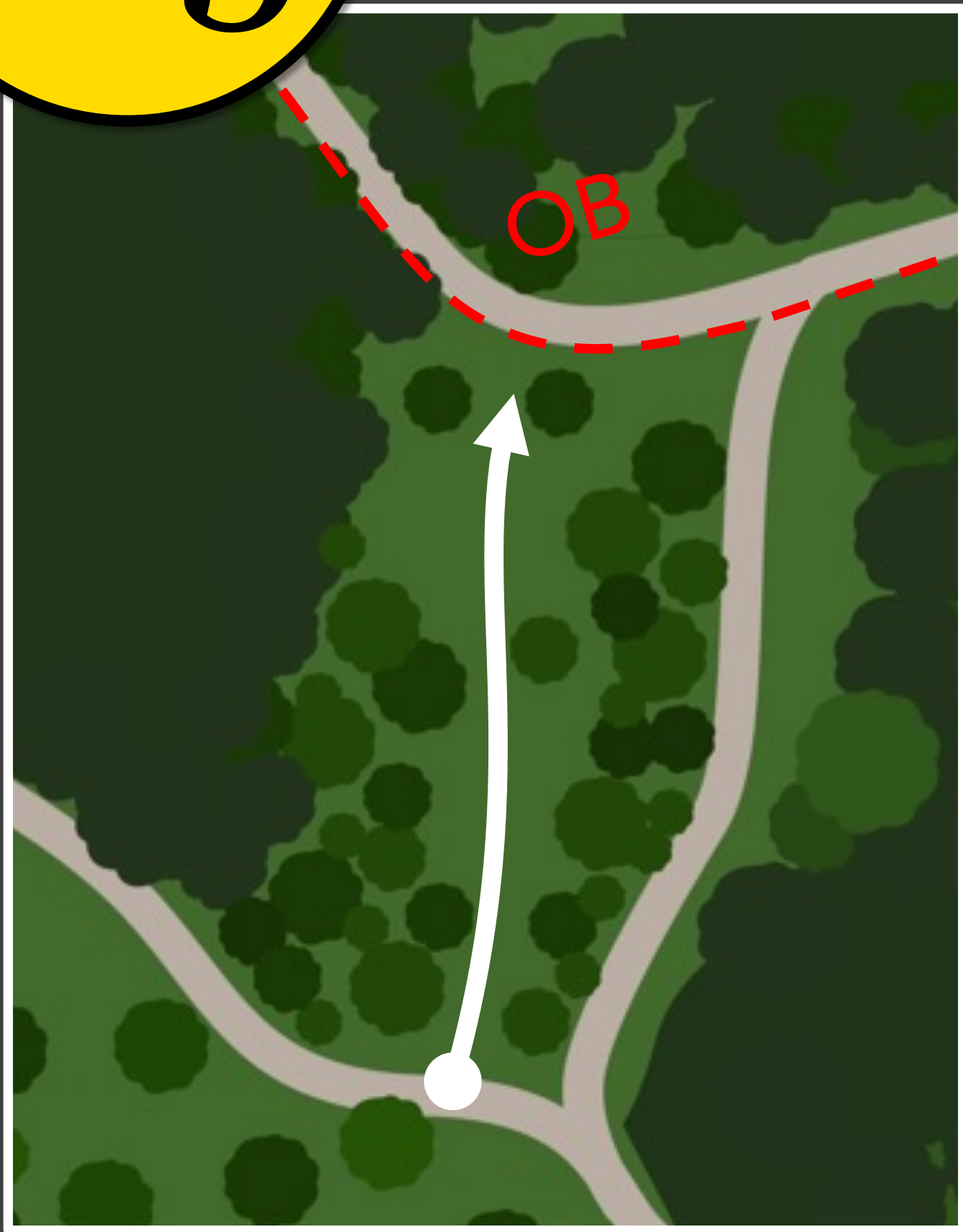
77

0

m

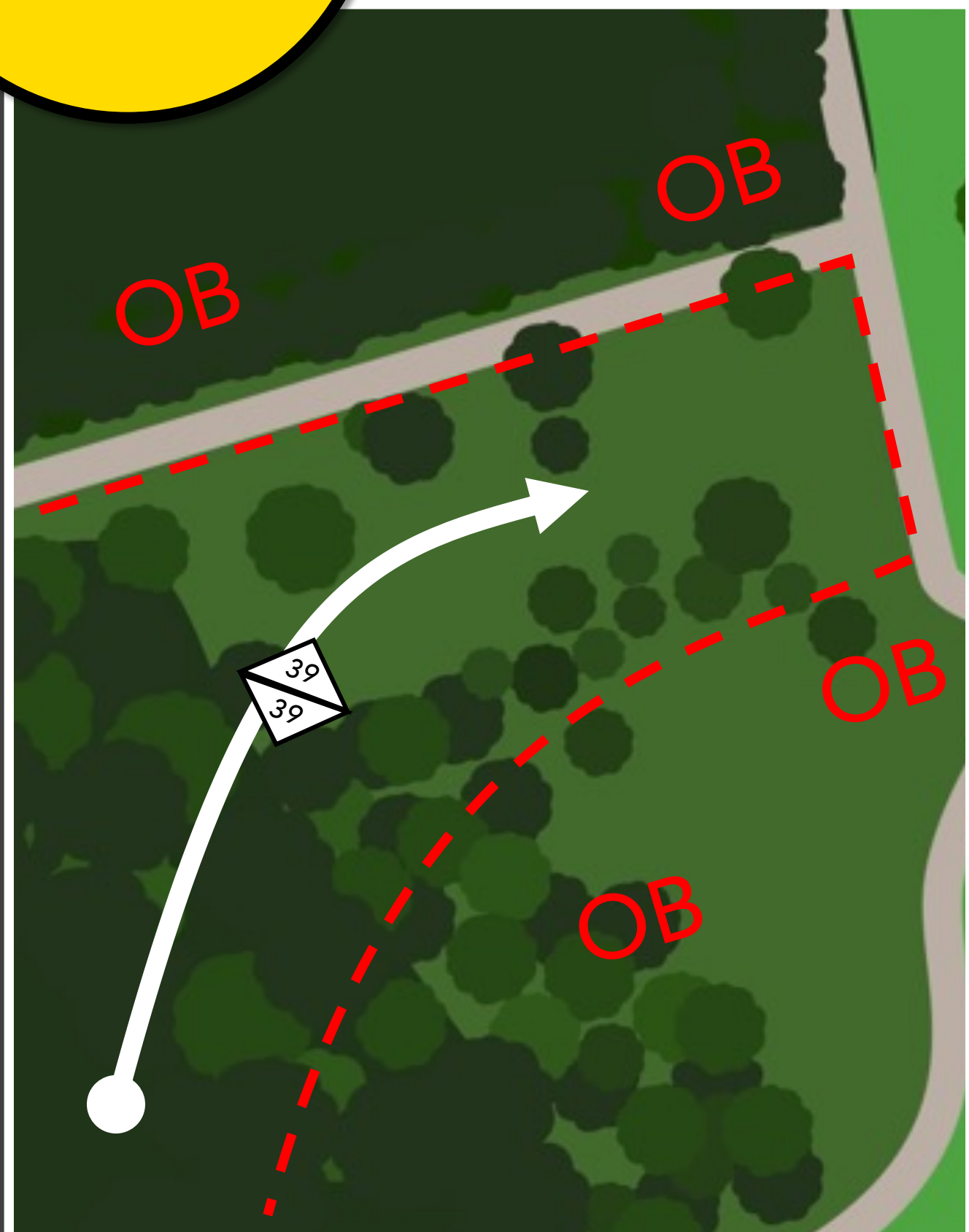
Par

3



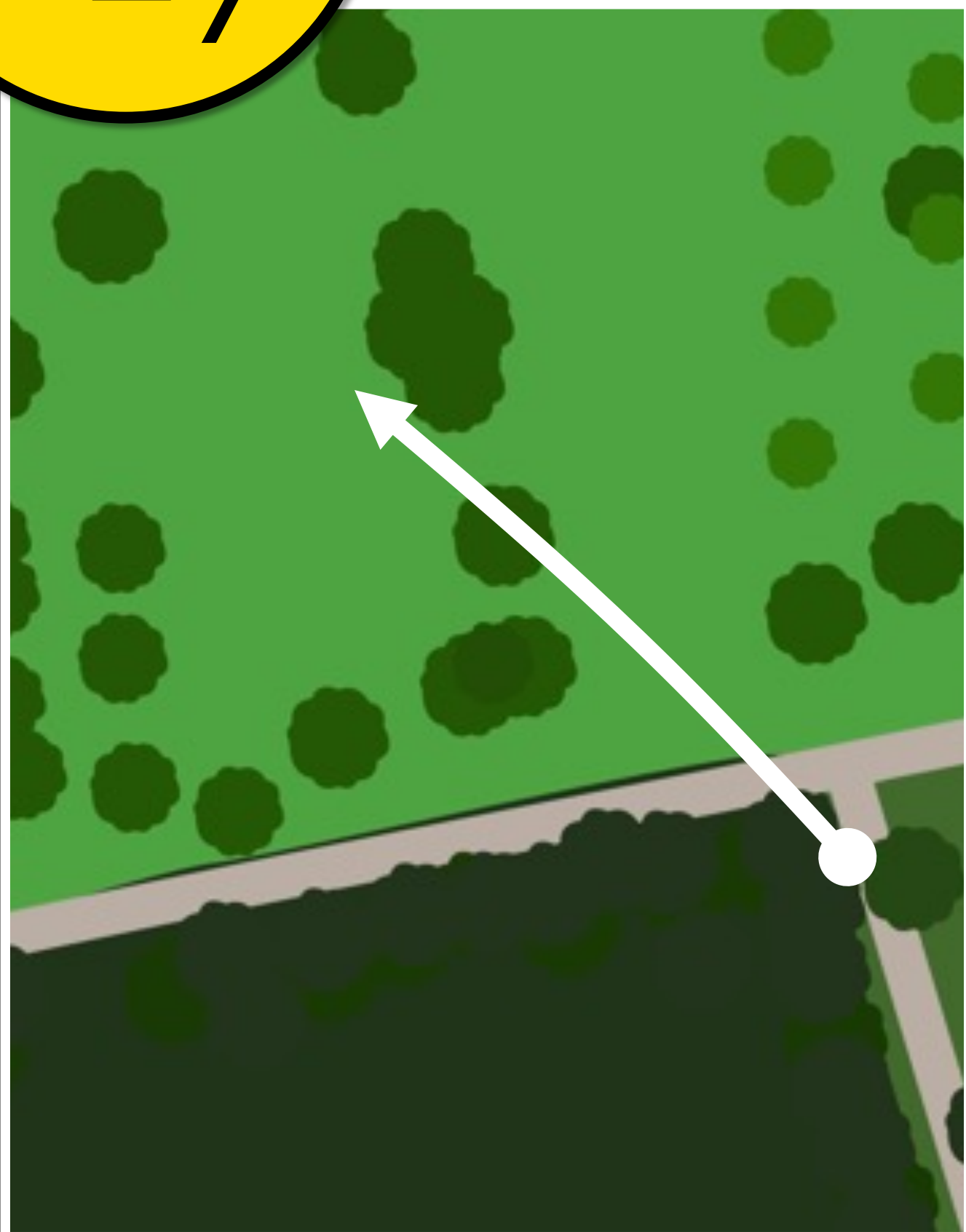
#16

78⁰m Par 3



17

53 0 m Par 3



#18

89⁰m Par 3

