

7. HESSENMEISTERSCHAFT IM DISC GOLF

DARMSTADT LICHTWIESE
VOM 02.-04.10.2026



ZEITPLAN

Freitag 02.10.2026 Doubles-Meisterschaft

ab **12:00 Uhr**: Anmeldung offen

12:45 Uhr: Playersmeeting

13:00 Uhr: Beginn Runde 1

15:30 Uhr: Beginn Runde 2

Im Anschluss: Siegerehrung

Samstag 03.10.2026 Einzel-Meisterschaft

ab **8:00 Uhr**: Anmeldung offen

9:30 Uhr: Players Meeting

10:00 Uhr: Tee-Off Runde 1, Shotgun-Start

(Flights in gemischten Ratings&Klassen / 2x besseres & 2x schlechteres Rating)

ca. 12:30-14:00 Uhr: Mittagspause

ca. 14:00 Uhr: Tee-Off Runde 2, Shotgun-Start

(Flights nach Score Runde 1 in gemischten Klassen)

Im Anschluss: Scheibenbörse unter dem Vordach der Sporthalle auf der linken Seite von Bahn 1

Sonntag, 04.10.2026 Einzel-Meisterschaft

10:00 Uhr: Tee-Off Runde 3, Shotgun-Start

(Flights nach Score Runden 1&2 in den Spielklassen)

im Anschluss: Stechen um erste Plätze, wenn nötig

ca. 13:30 Uhr Siegerehrung

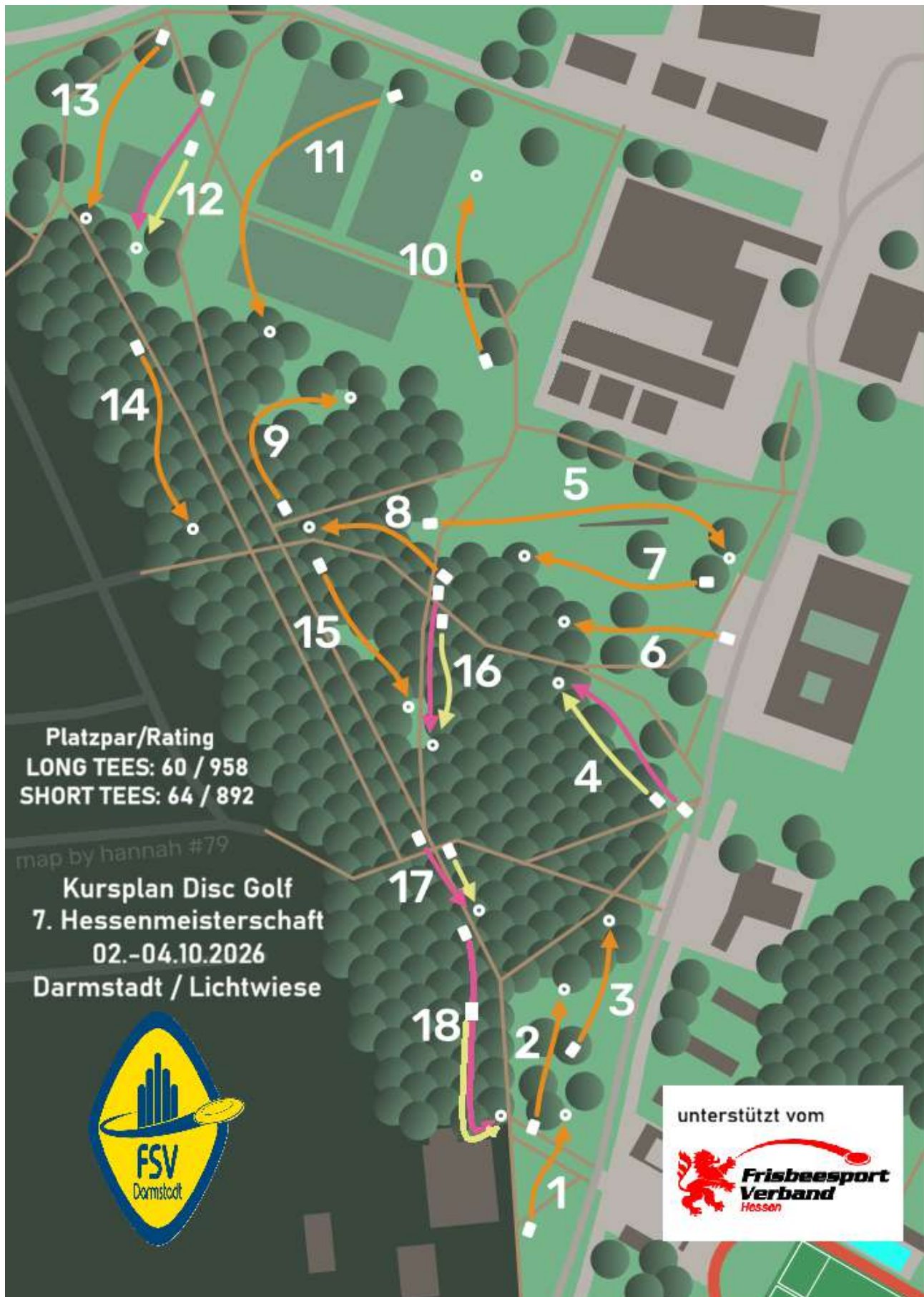
Allgemeine Informationen

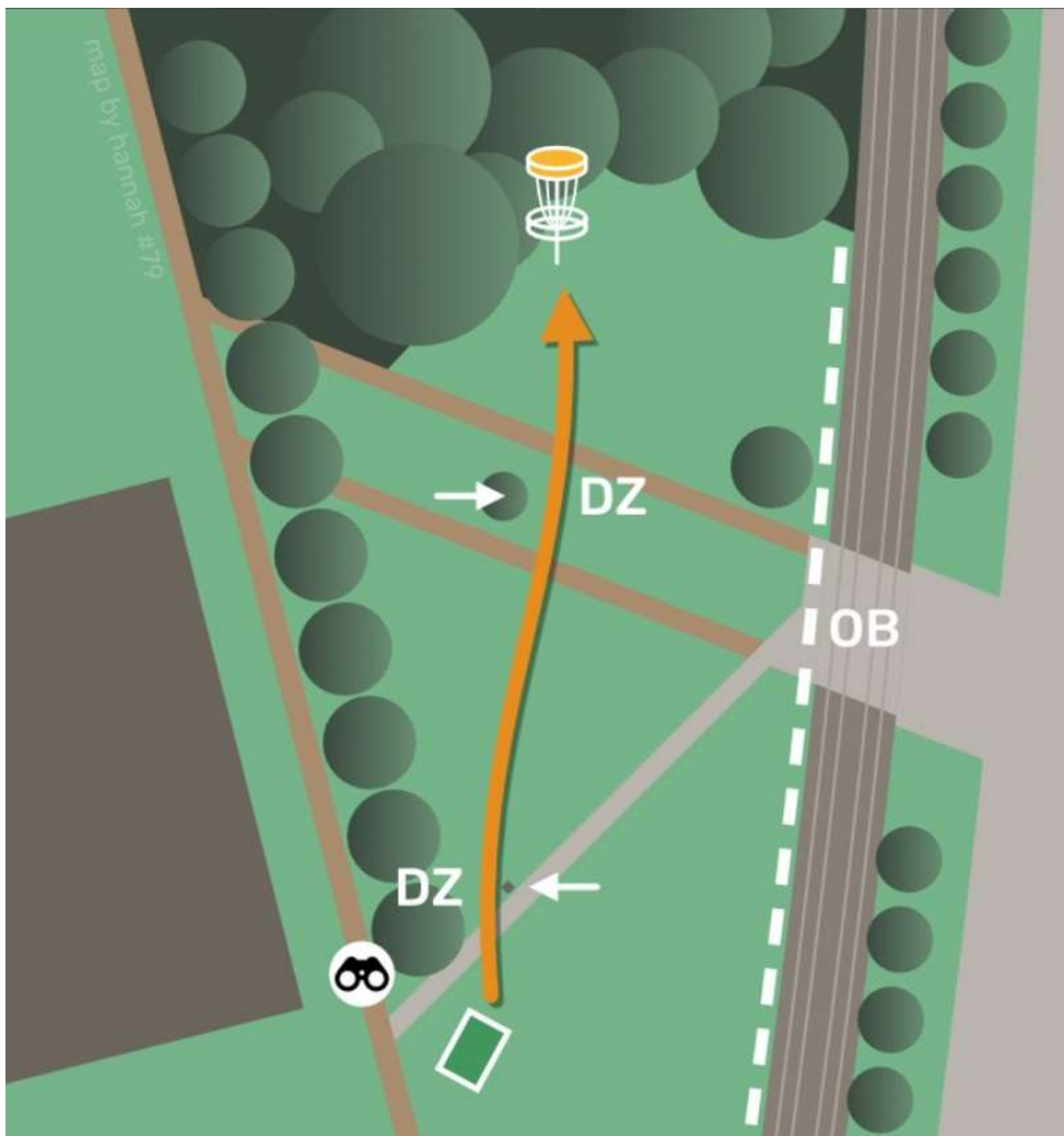
Kontakt Turnierdirektoren

Matthias Lehn: 0172 6771971

Michael Hamann: 0179 4485201

Kursplan & Bahngrafiken





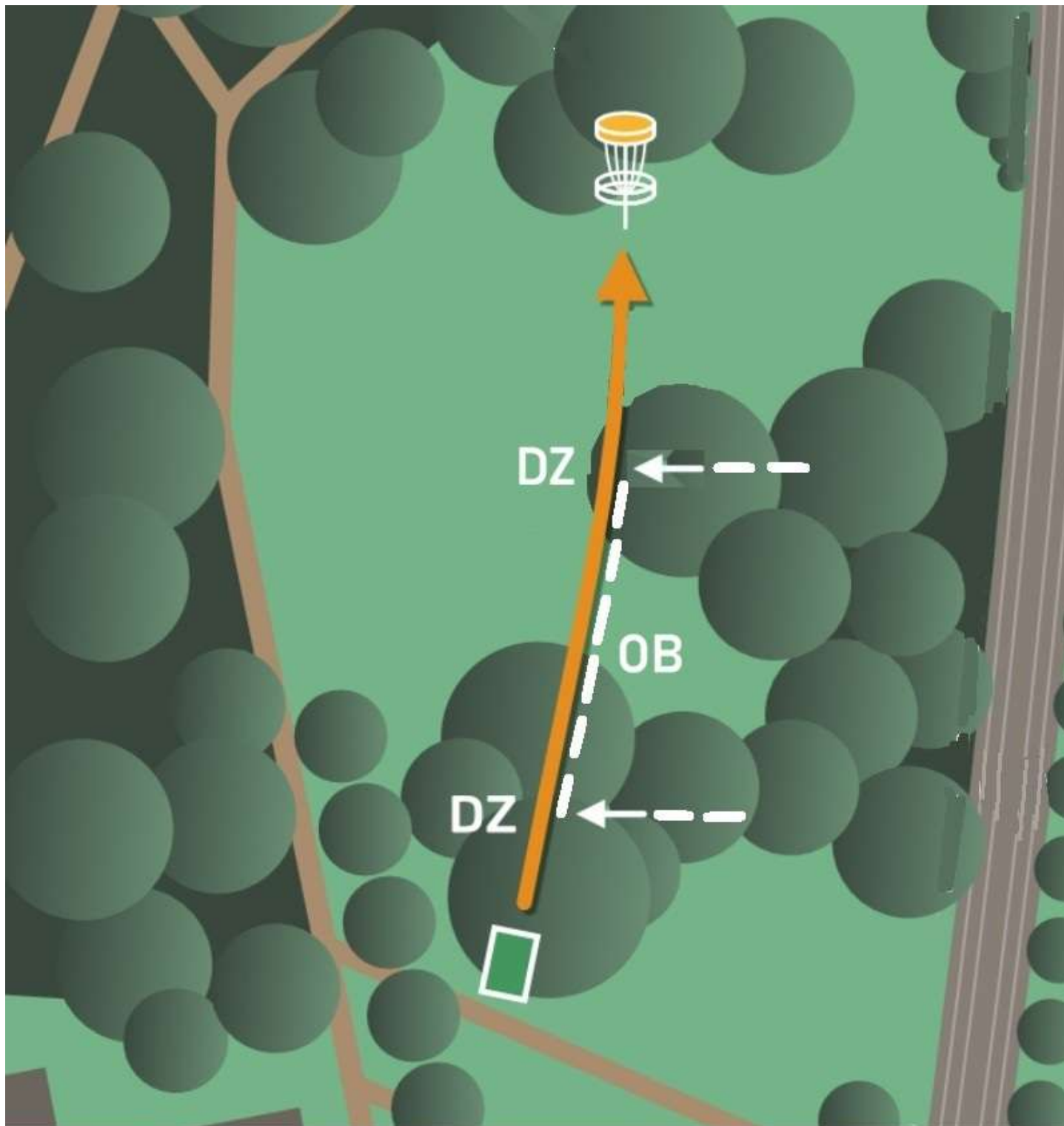
OB:
Ab Steinkante vor den Schienen

MANDO:
Mando 1 links umspielen
Mando 2 rechts umspielen



PAR 3
82 m

BAHN
1



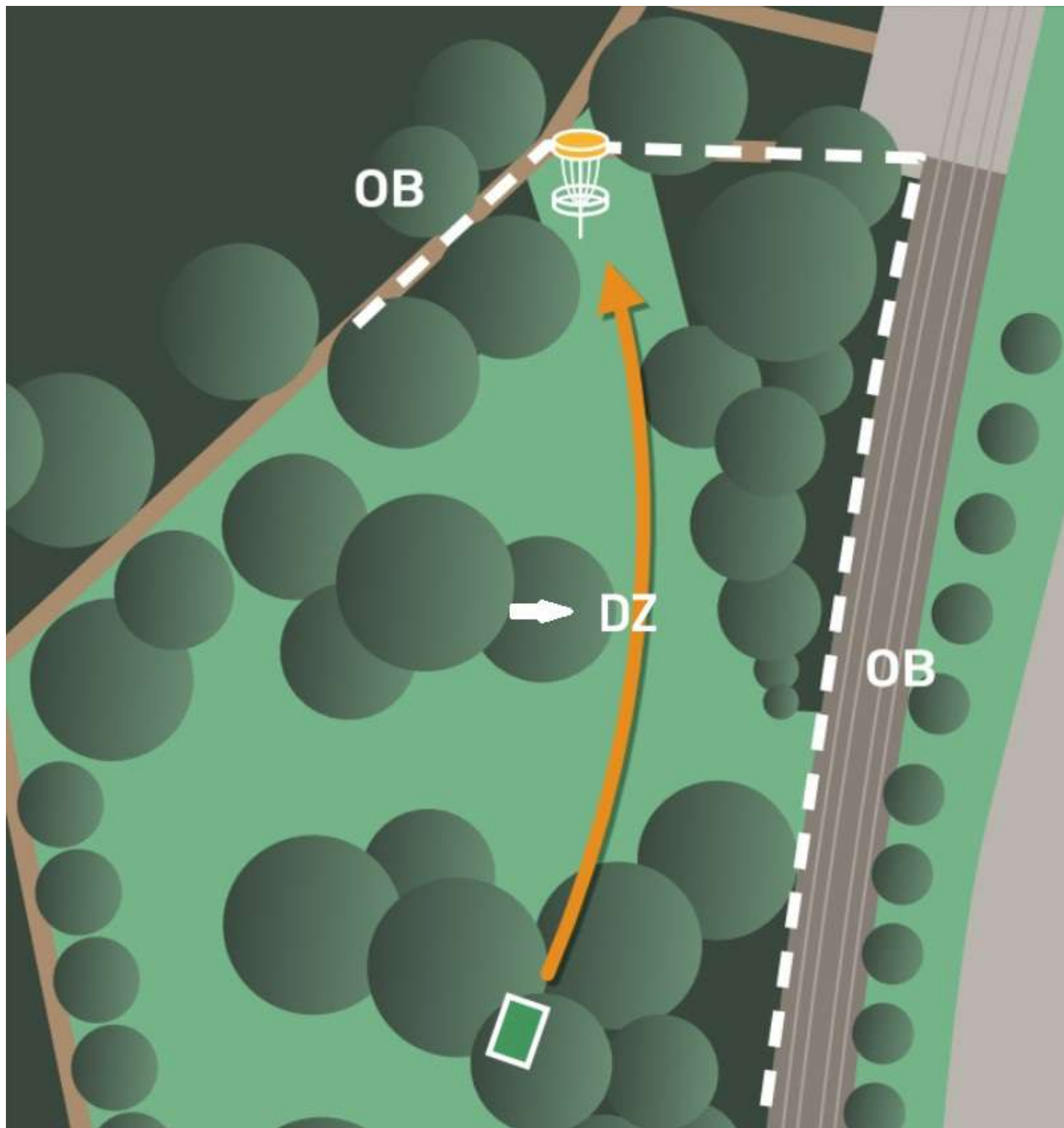
OB:
rechte Seite
zwischen den Bäumen

MANDO:
beide Bäume sind links zu
umspielen



PAR 3
92 m

BAHN **2**



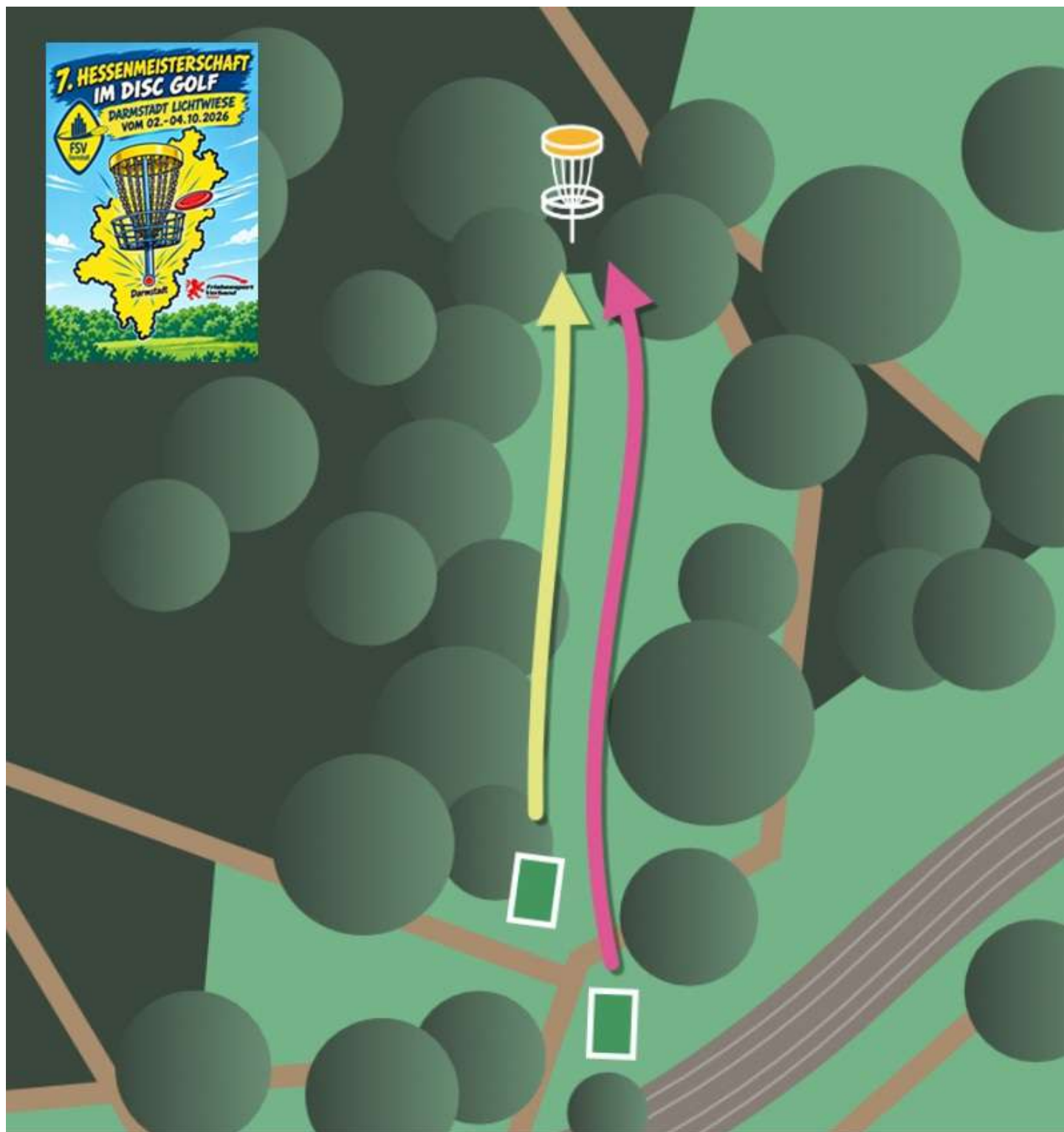
OB:
Ab Steinkante vor den Schienen
und Weg und darüber am Korb

MANDO:
Der Baum ist rechts zu umspielen



PAR 3
105 m

BAHN 3



A: PAR 3
95 m

B: PAR 3
113 m

OB:

-

MANDO:

-





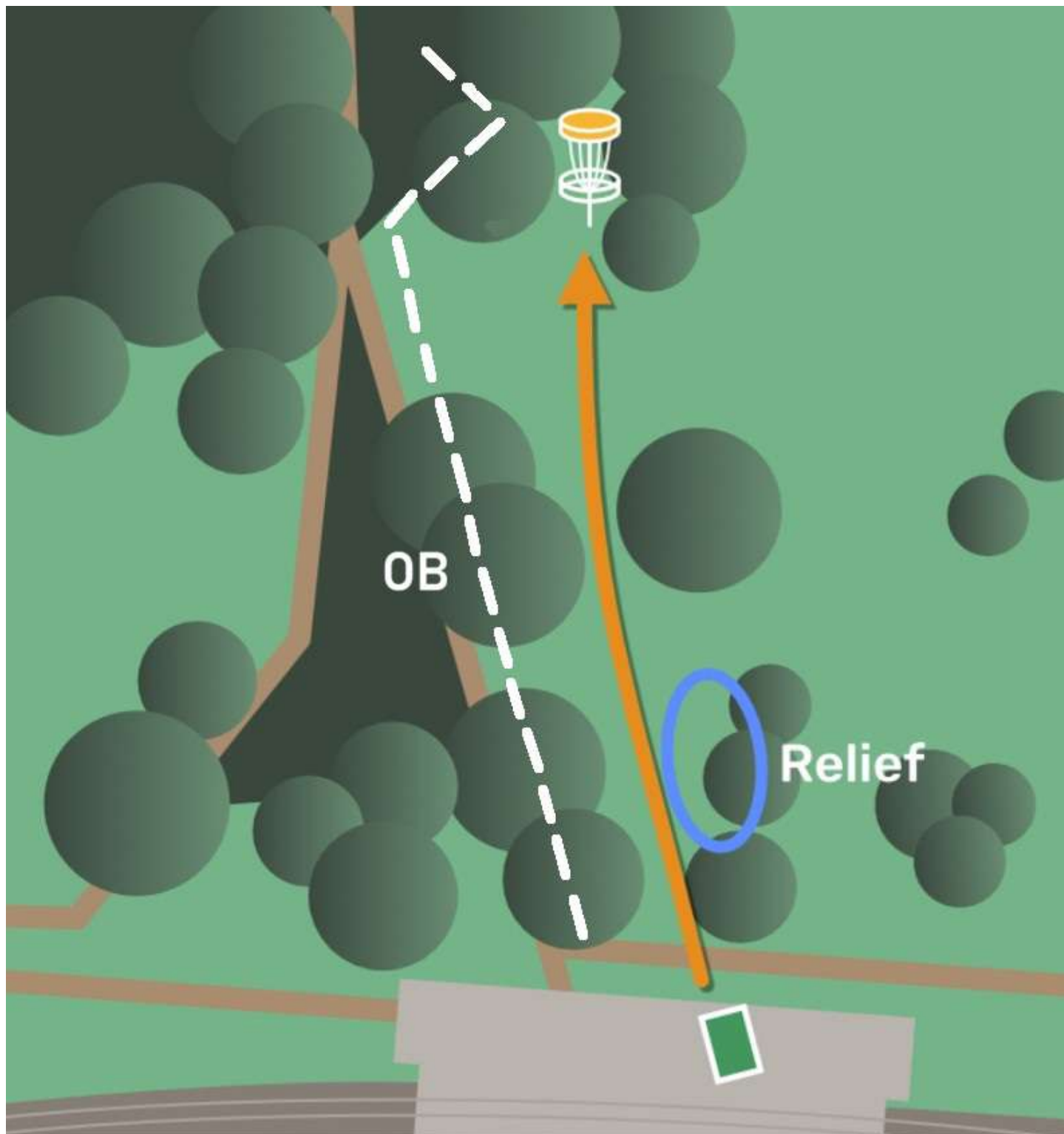
A: PAR 5
210 m

B: PAR 4
210 m

OB:
links, rechts und lang (ab Steinkante)

MANDO:
Beide Stangen links umspielen





Optionaler Relief für Dornen
nach 803.02.A

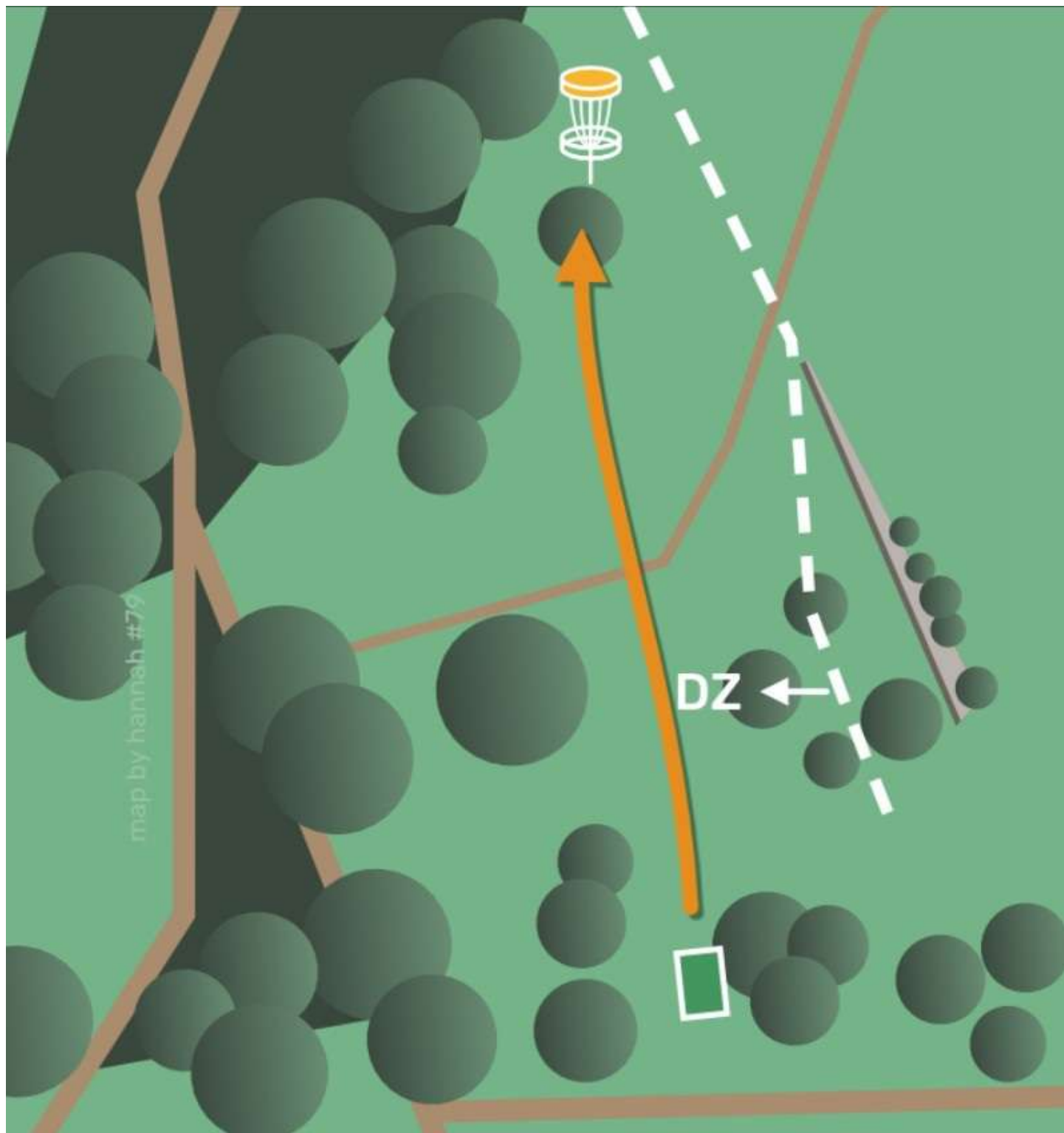
In Line of Play ab dem ersten möglichen
Standpunkt hinter den Dornen
ohne Strafpunkt weiterspielen.

OB: auf linker Seite vor dem Weg



PAR 3
105 m

BAHN 6



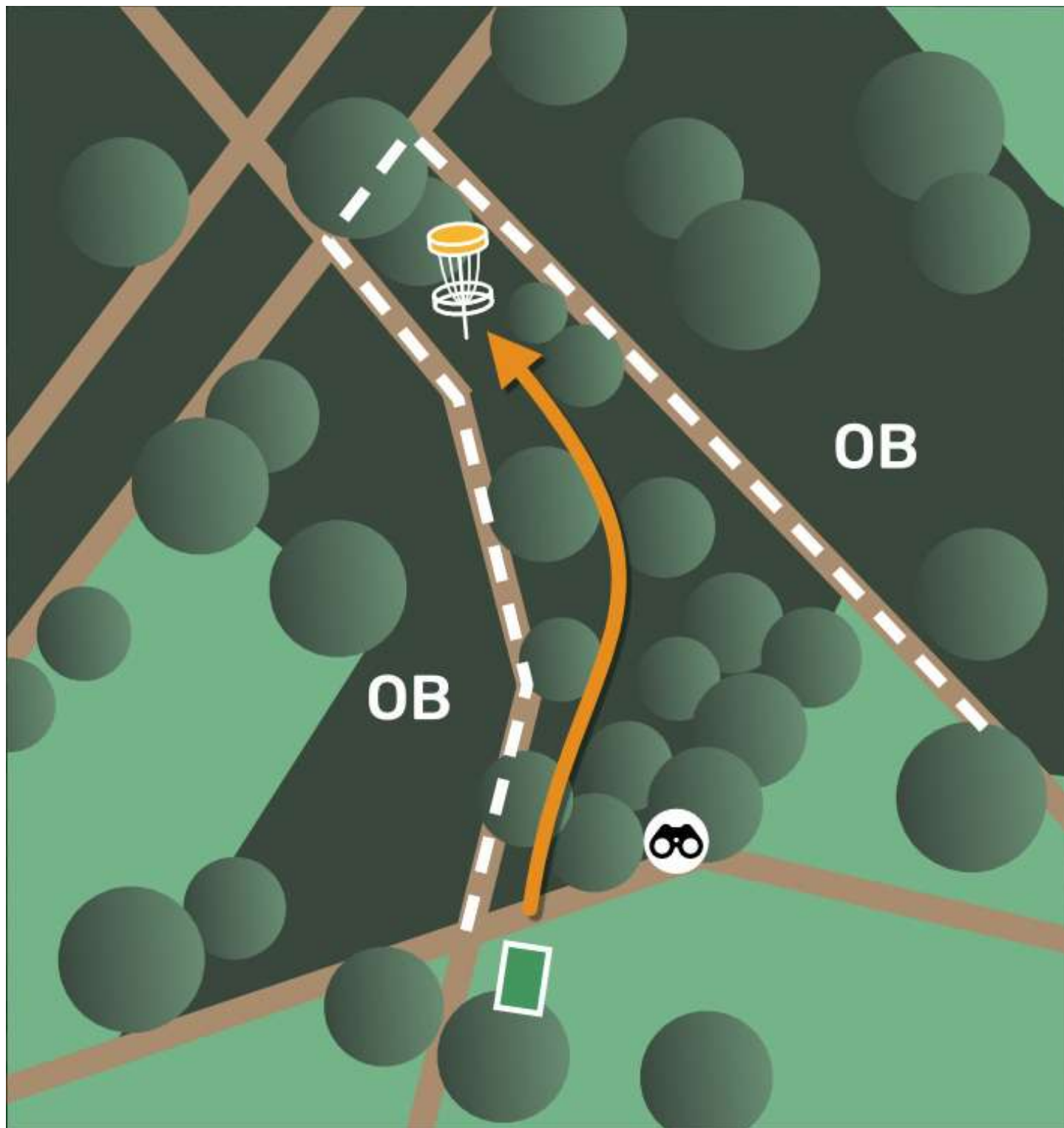
OB:
Rechts

MANDO:
Baum links umspielen



PAR 3
114 m

BAHN **7**



OB:
Wege und darüber

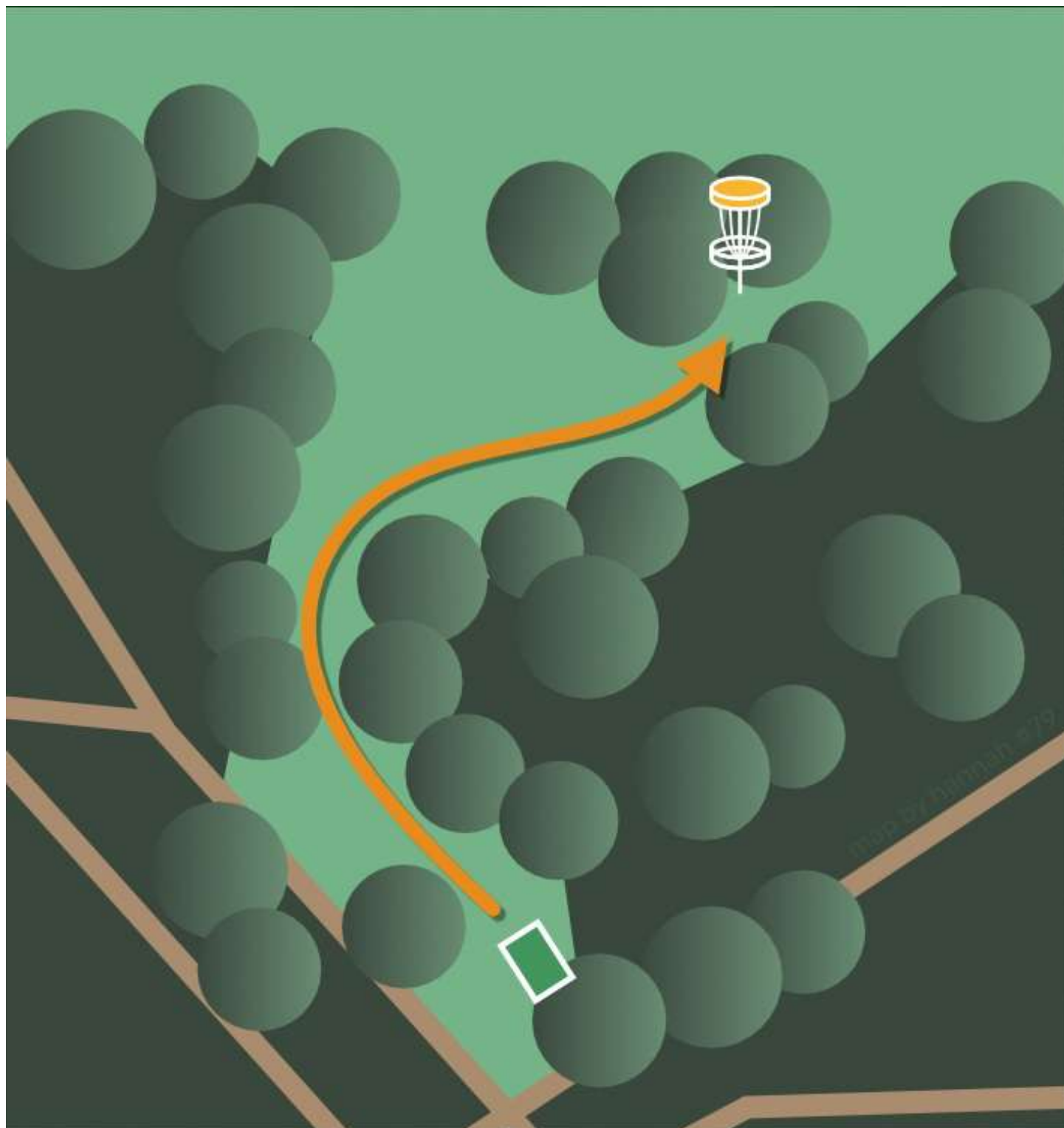
MANDO:
-



PAR 3
85 m

BAHN

8



OB:

-

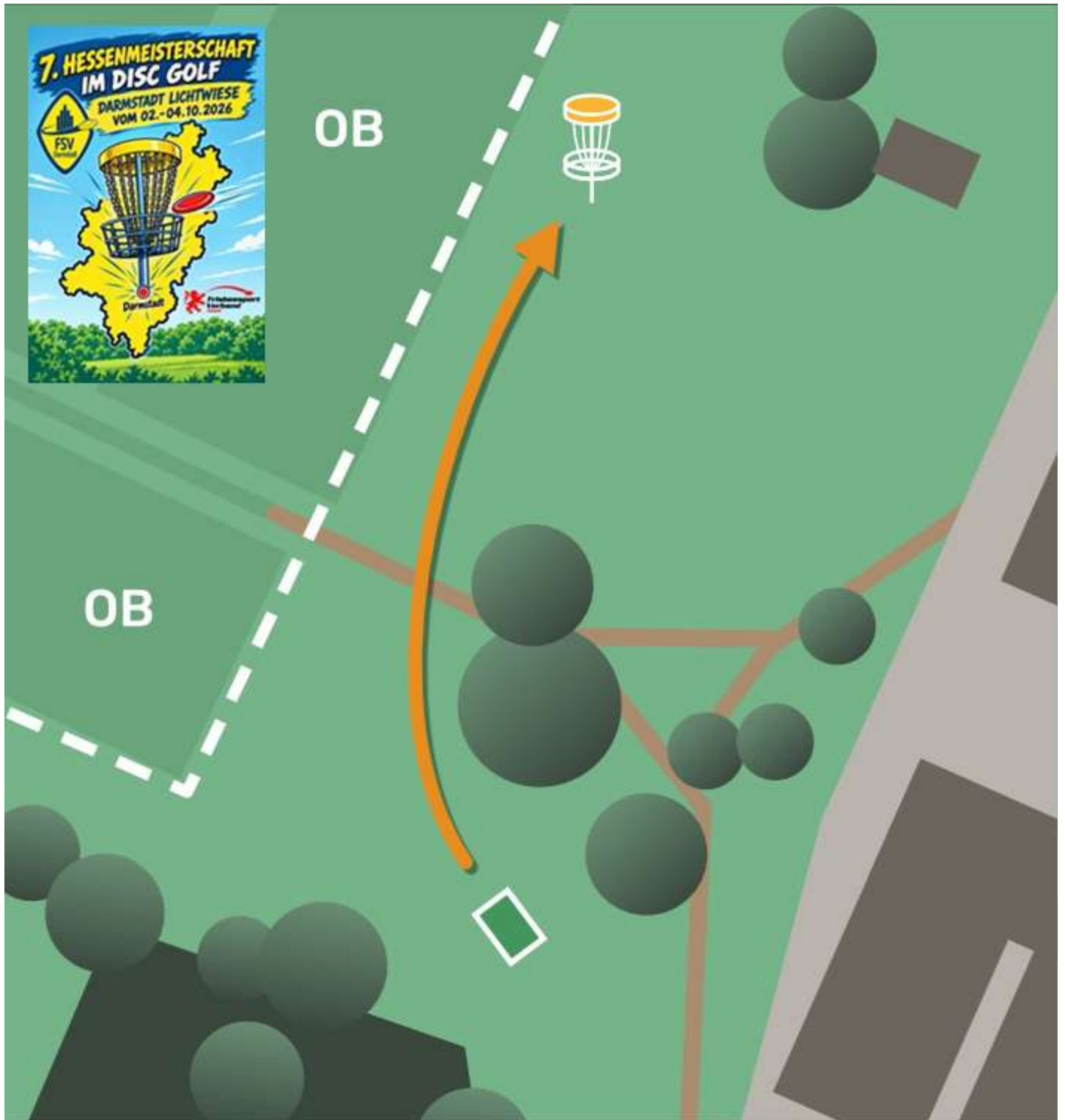
MANDO:

-



PAR 4
132 m

BAHN **9**



A: PAR 4
115 m

B: PAR 3
115 m

OB:
Becken und Wege dazwischen

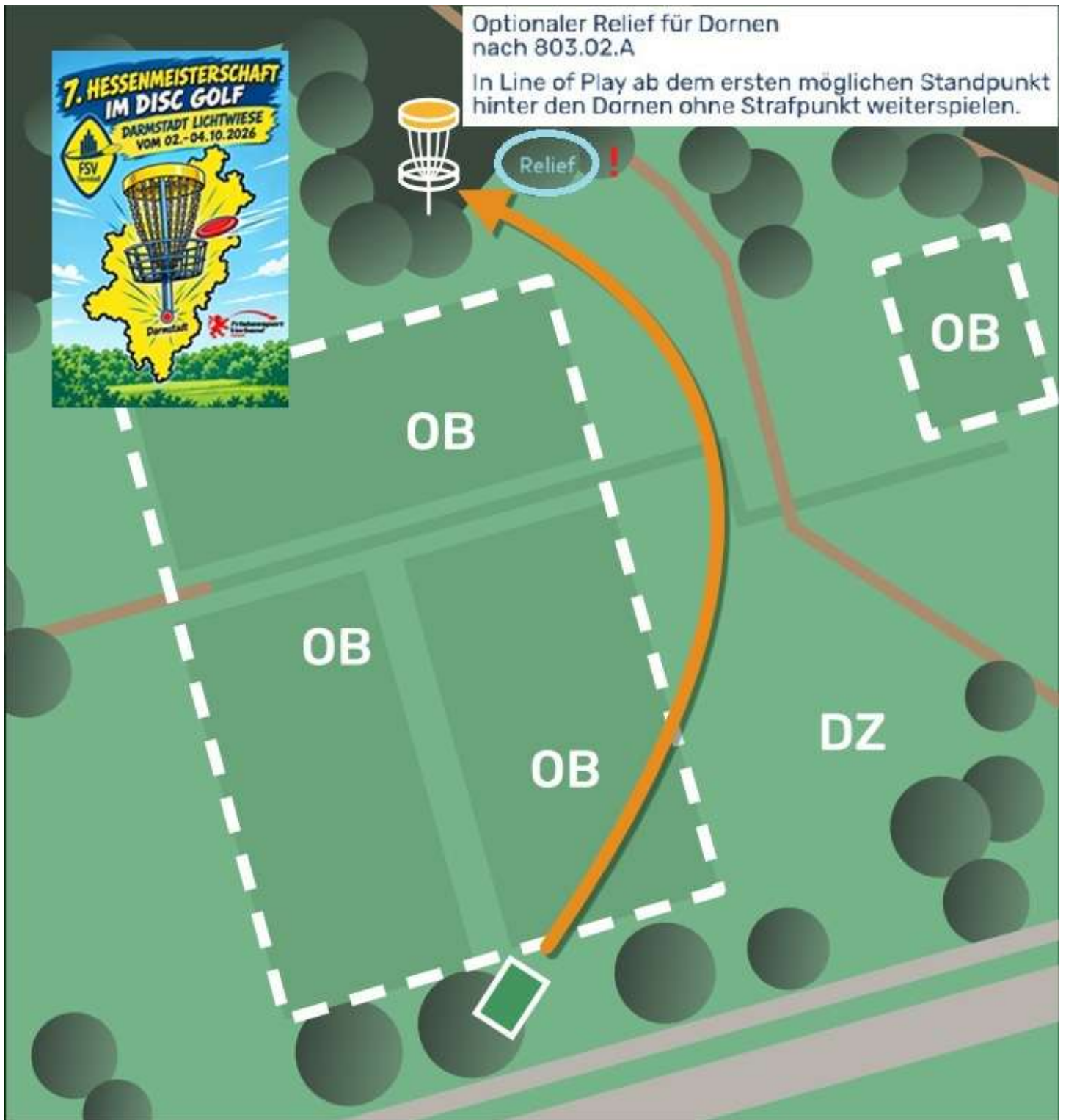
MANDO:

BAHN
10



Optionaler Relief für Dornen
nach 803.02.A

In Line of Play ab dem ersten möglichen Standpunkt
hinter den Dornen ohne Strafpunkt weiterspielen.



A: PAR 5
205 m

B: PAR 4
205 m

OB:

Becken und Wege dazwischen



wegen Dornen in
dem Bereich

Optionale Dropzone bei Würfeln ins OB





OB



A: PAR 3
85 m

B: PAR 3
105 m

OB:
Becken

MANDO:
-

BAHN
12



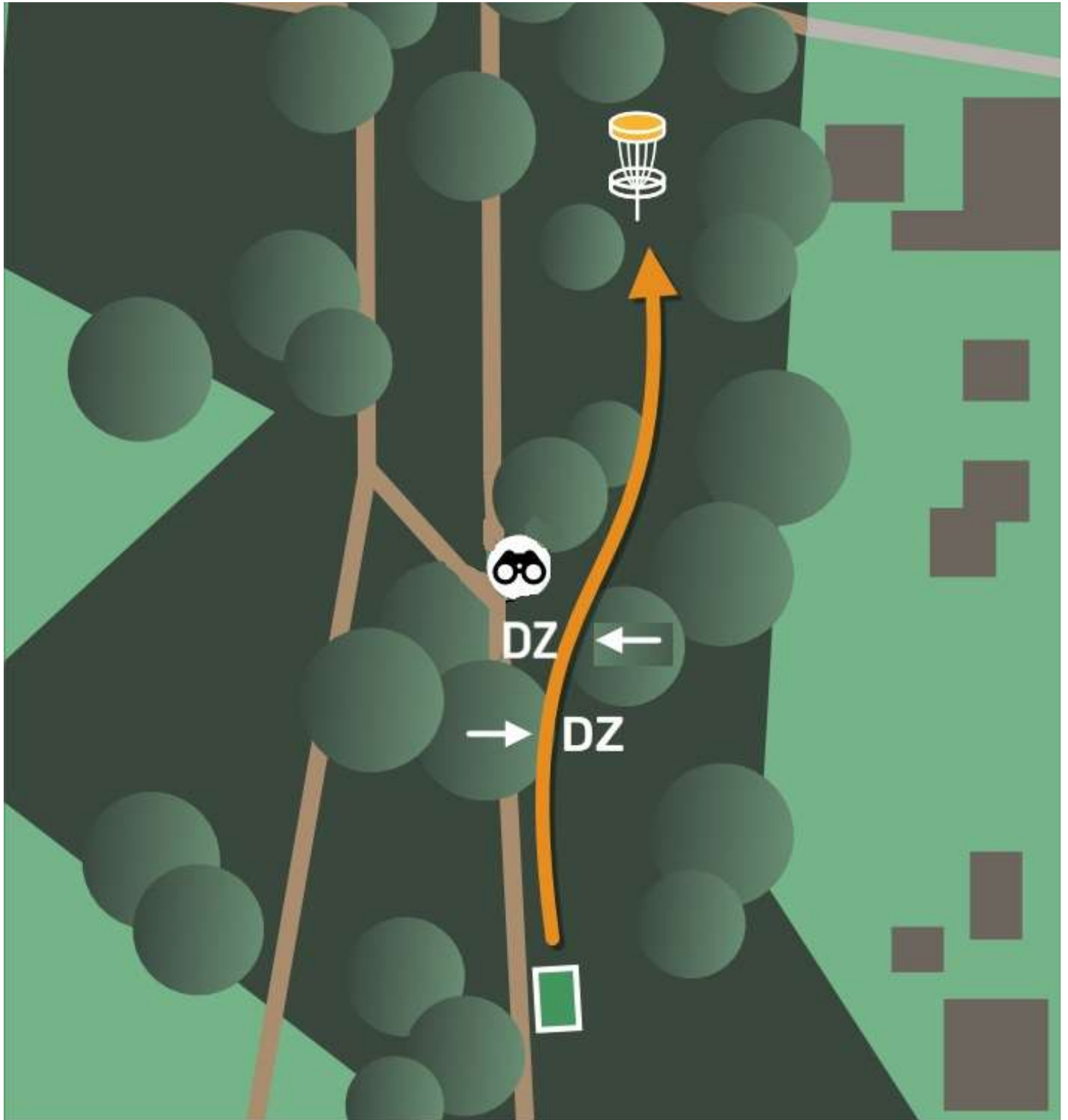
OB:
Becken
Damm und Weg rechts und darüber

MANDO:
—



PAR 4
129 m

BAHN **13**



OB:

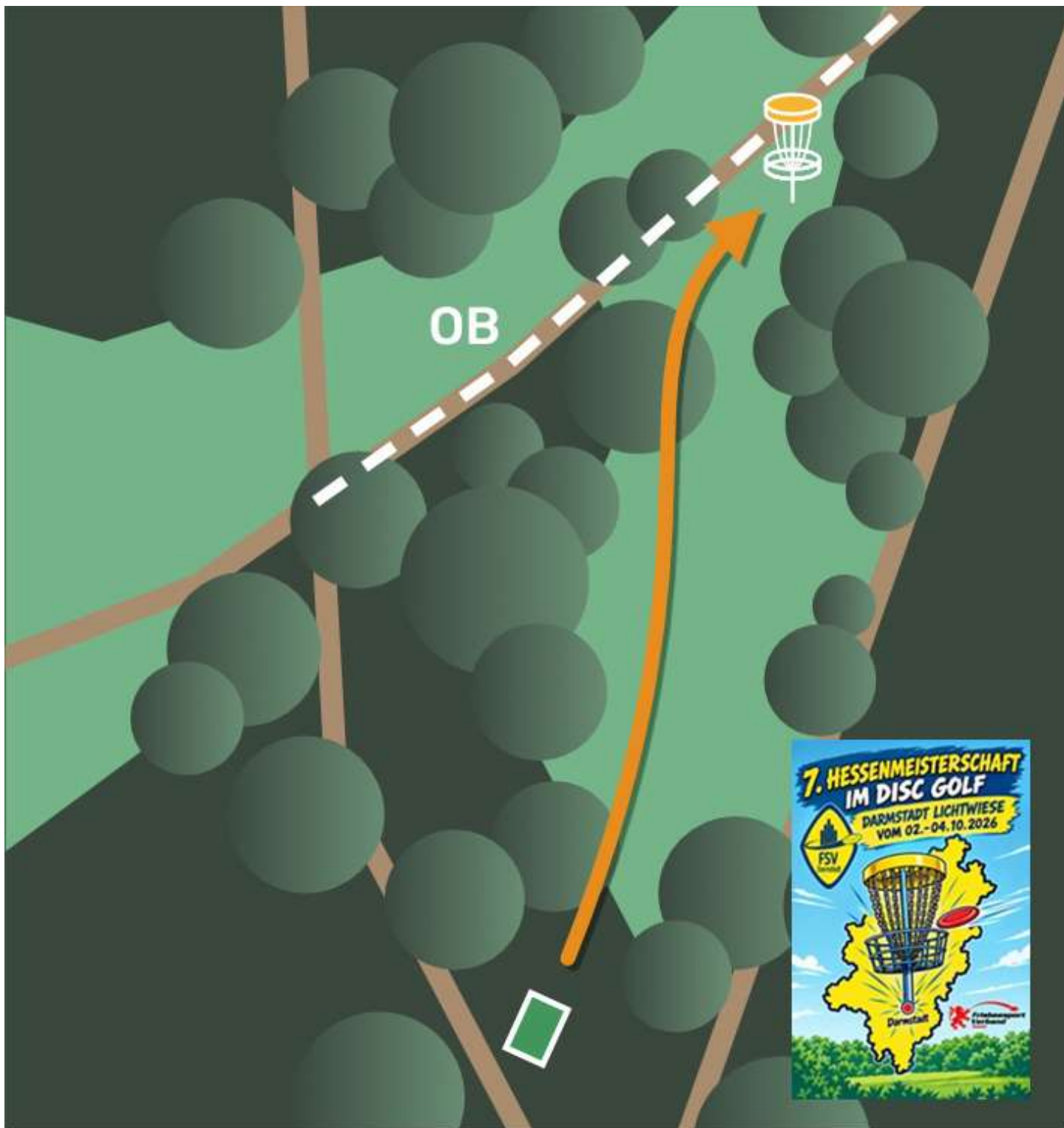
MANDO:

1. Baum rechts umspielen
2. Baum links umspielen



PAR 4
133 m

BAHN
14



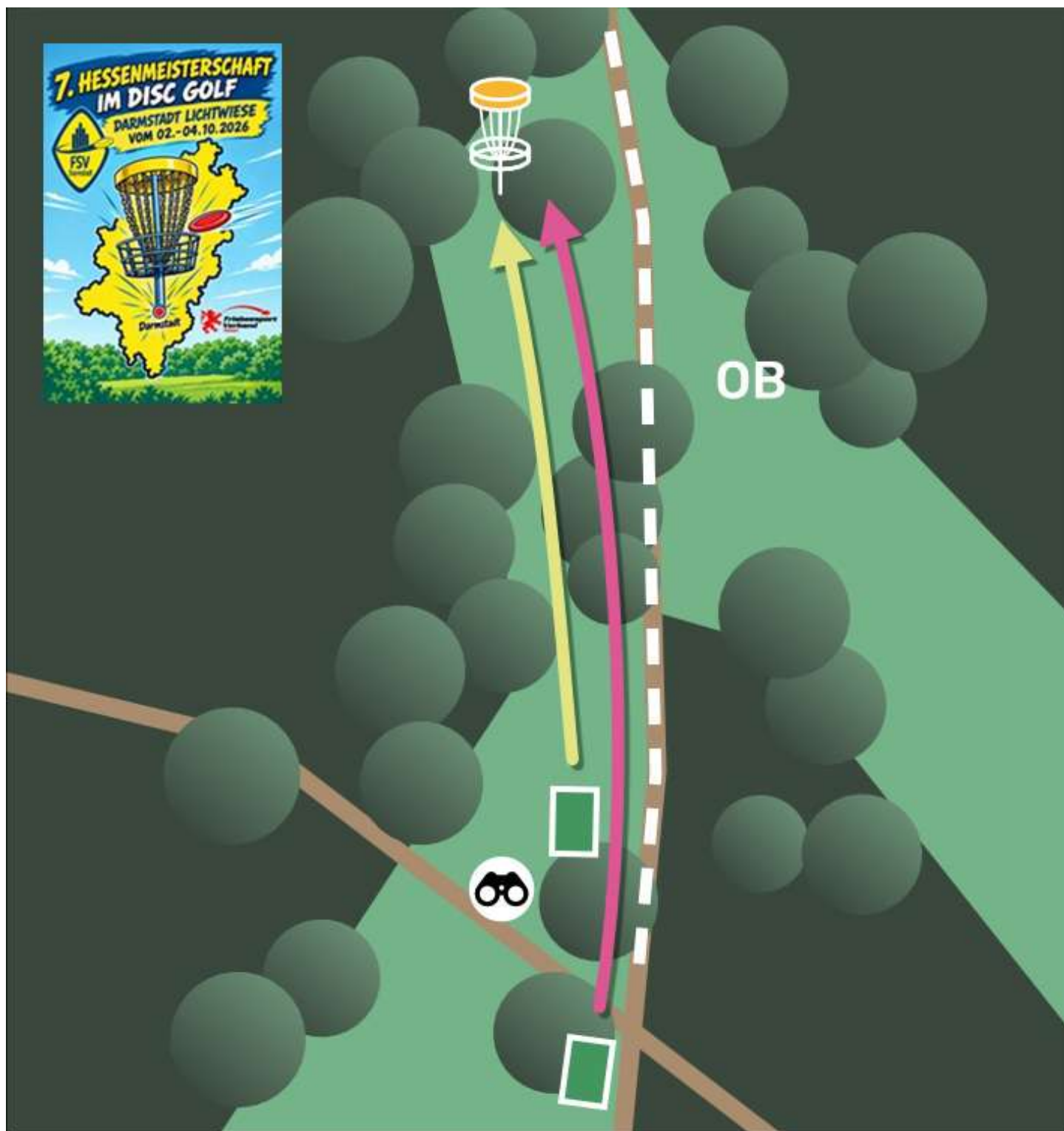
OB:
Weg links und darüber

MANDO:

A: PAR 4
110 m

B: PAR 3
110 m

BAHN
15



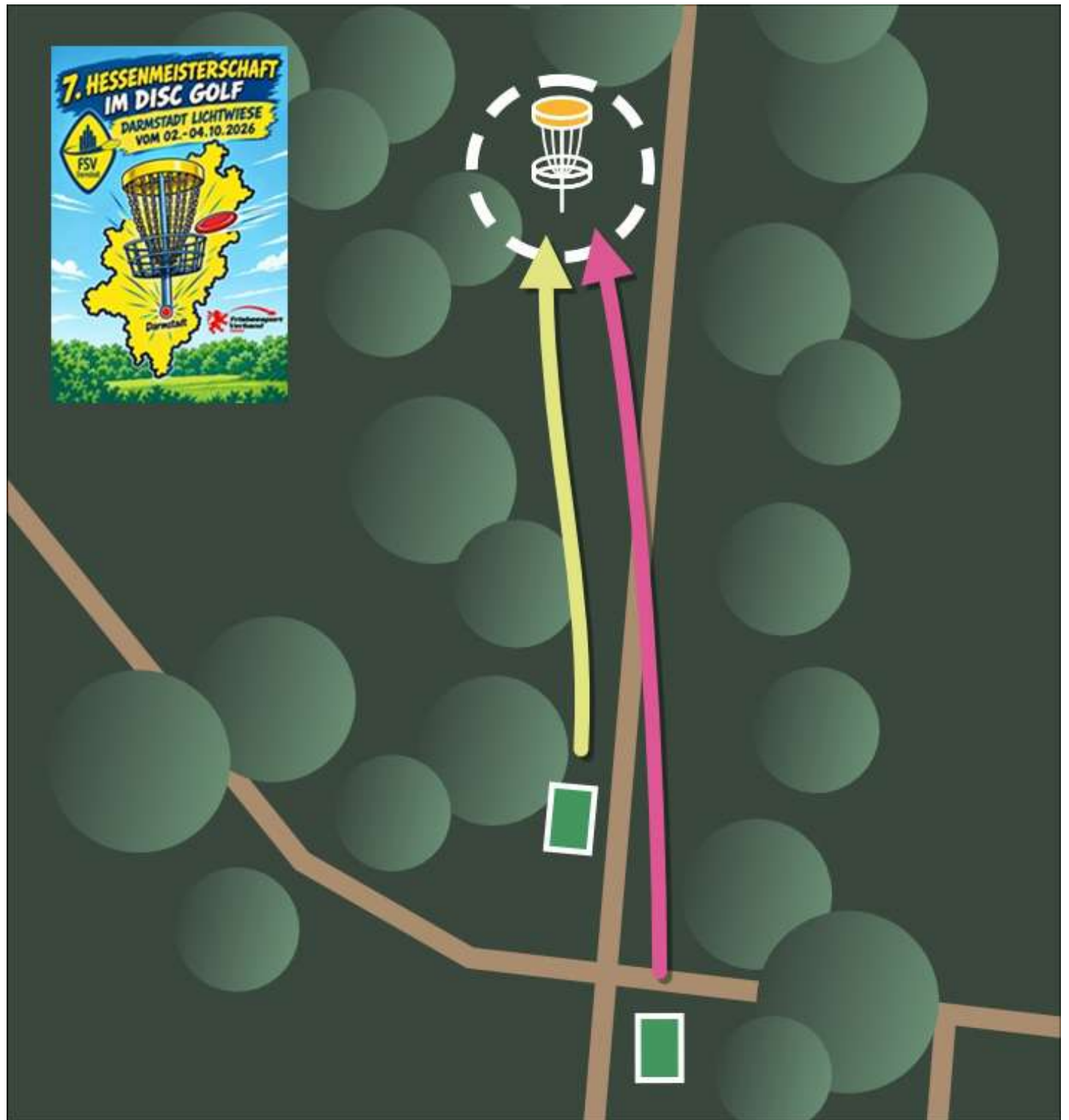
A: PAR 3
90 m

B: PAR 3
102 m

OB:
Weg rechts und darüber

MANDO:
-

BAHN
16



A: PAR 3
50 m

B: PAR 3
74 m

OB:

Inselbahn: außerhalb der Insel Hazard
Pflastersteine sind Teil des Hazards

MANDO:

—

BAHN
17



Ausrichtender Verein:



Unterstützt durch den:

