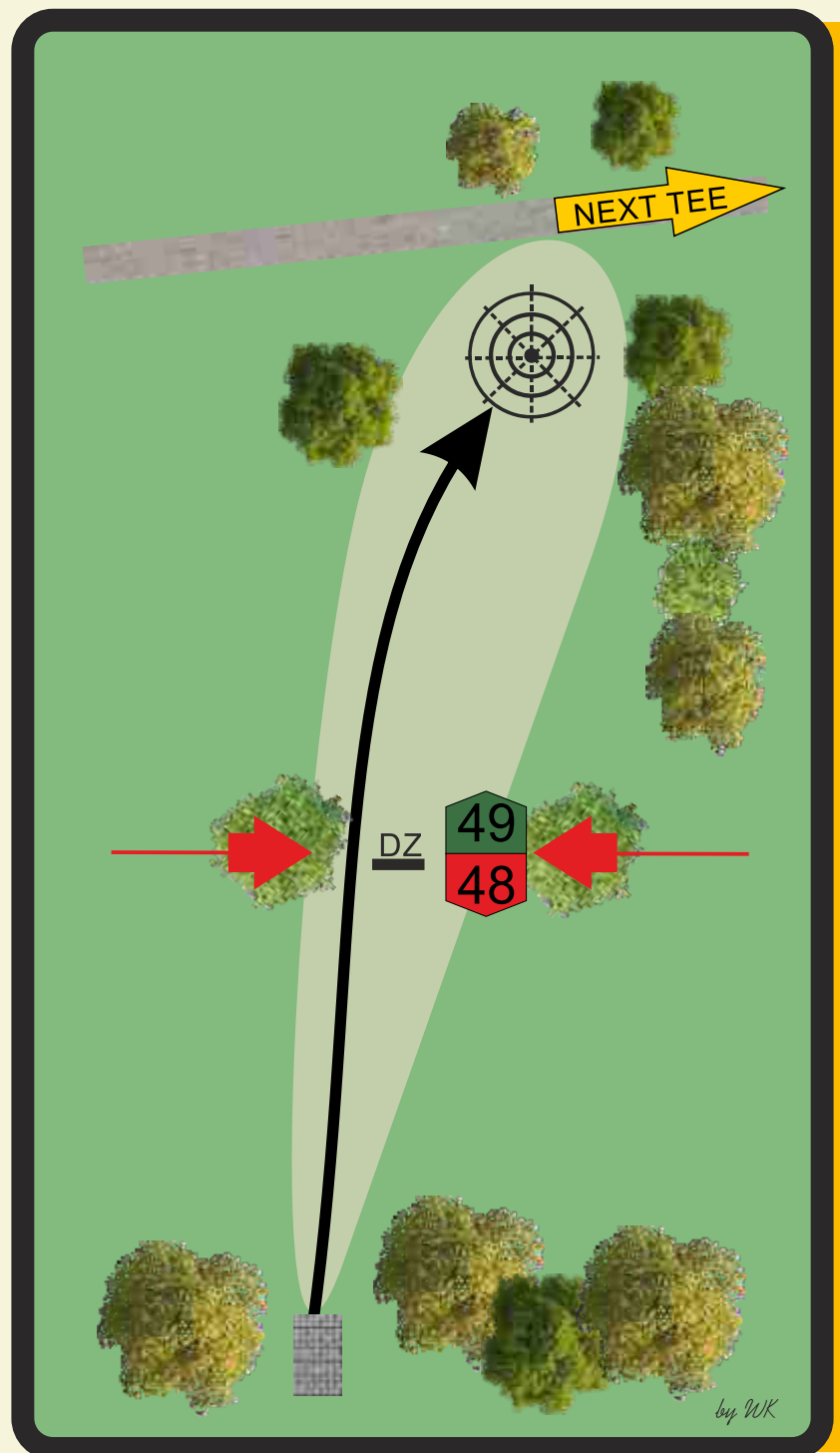


Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

# Bahn 1

## Par 3 - 97 m

**Verpflichtende Wurfbahn nach 804.01.**  
**Die gesperrten Flächen werden durch Pflöcke im Boden festgelegt. Sie erstrecken sich unendlich nach rechts/links und oben.**  
**Dringt die Scheibe in eine gesperrte Fläche ein = Dropzone mit Strafpunkt.**



Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

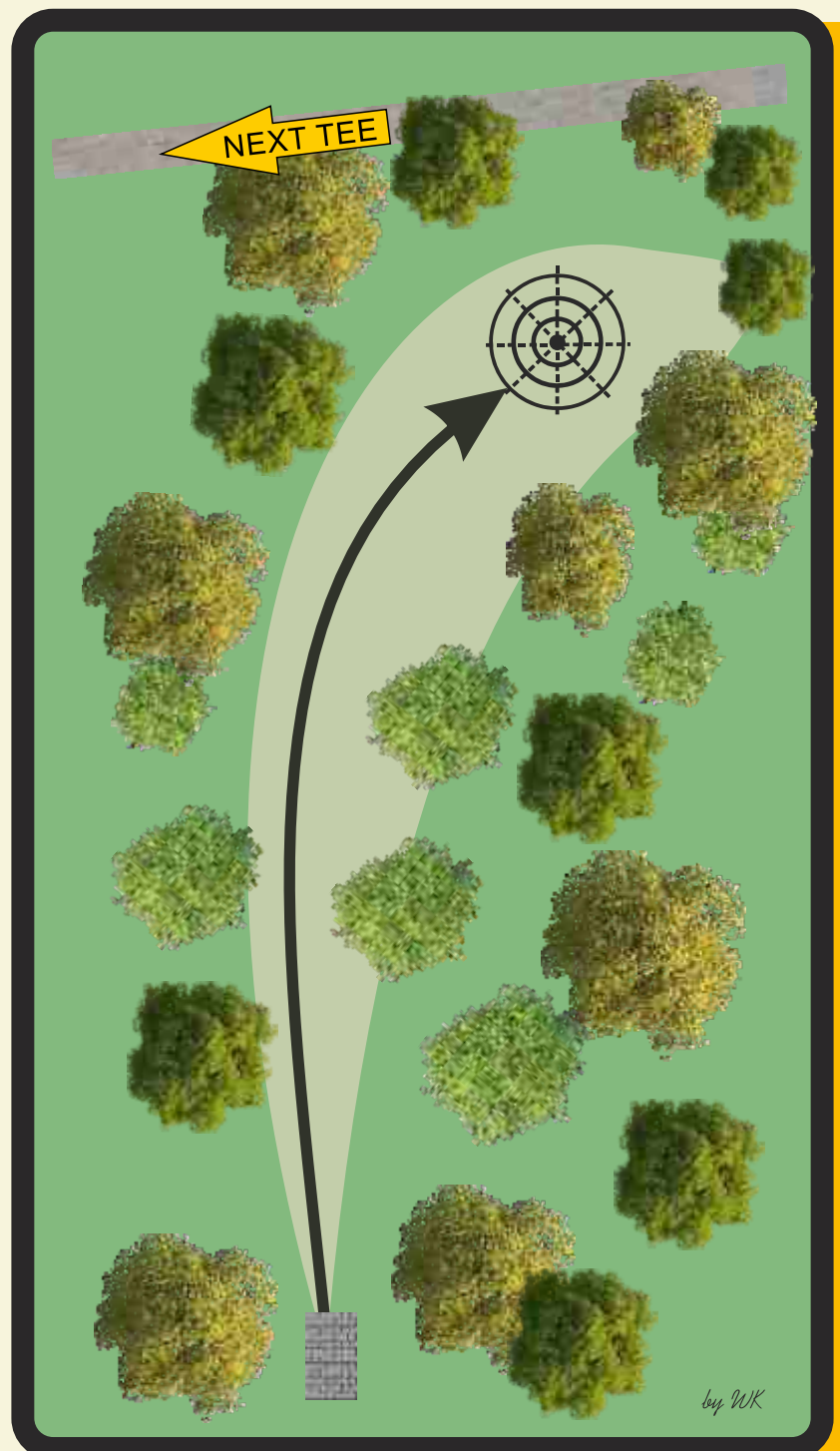
# Bahn 2

## Par 3 - 77 m

**Keine Einschränkungen.**

**Hinter dem Korb  
befindet sich ein Weg.**

**Auf Passanten achten.**



Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

**Long Tee**

**Bahn 3**

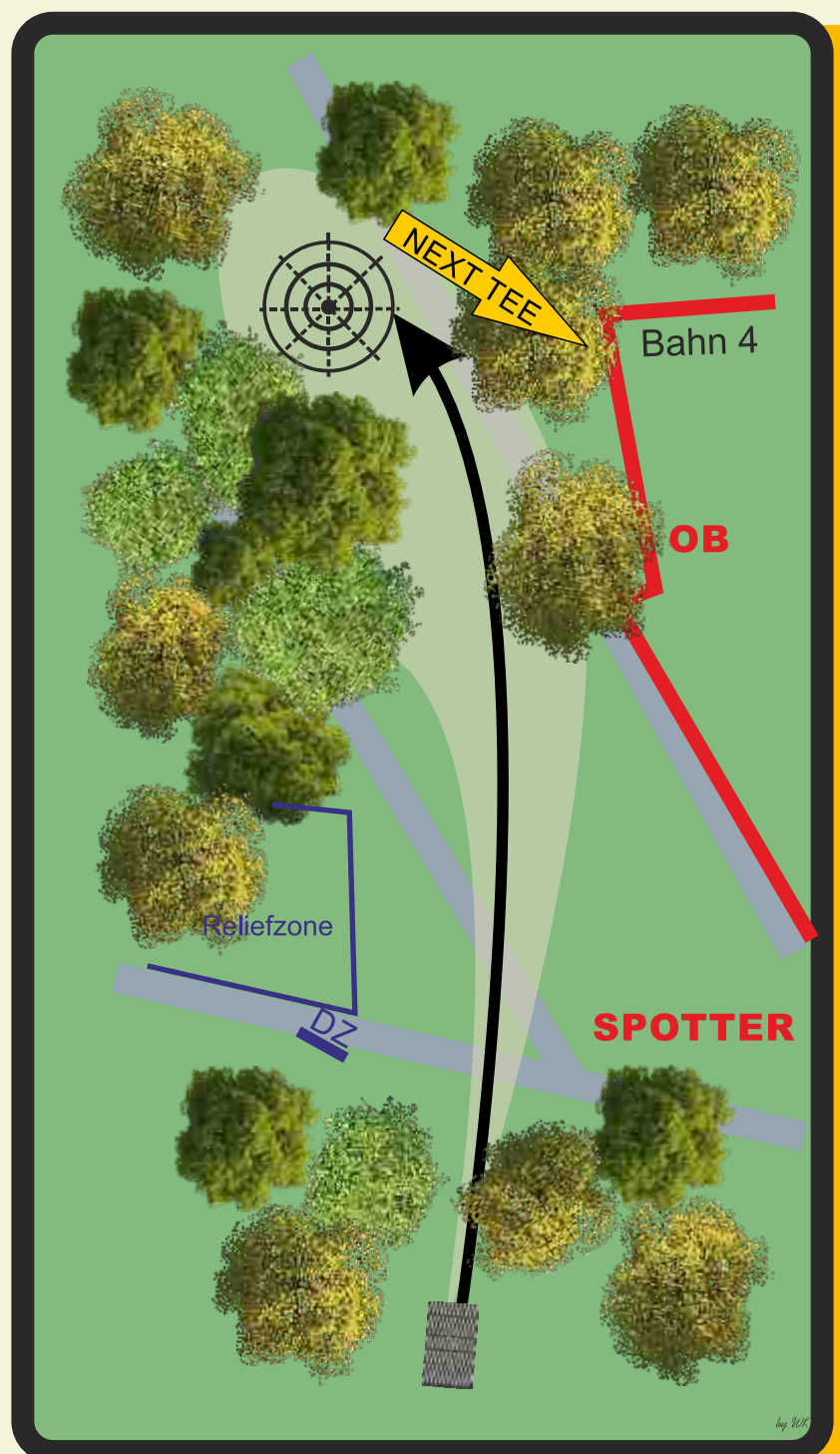
**Par 4 - 199 m**

**Auf Passanten achten.**

**Spotter** an der Kreuzung erforderlich!

**Spielbahn 4 ist OB.**

**Die Reliefzone ist zu spielen wie OB, jedoch ohne Strafpunkt. Die Dropzone ist optional.**  
**806.04**



Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

## Short Tee

# Bahn 3

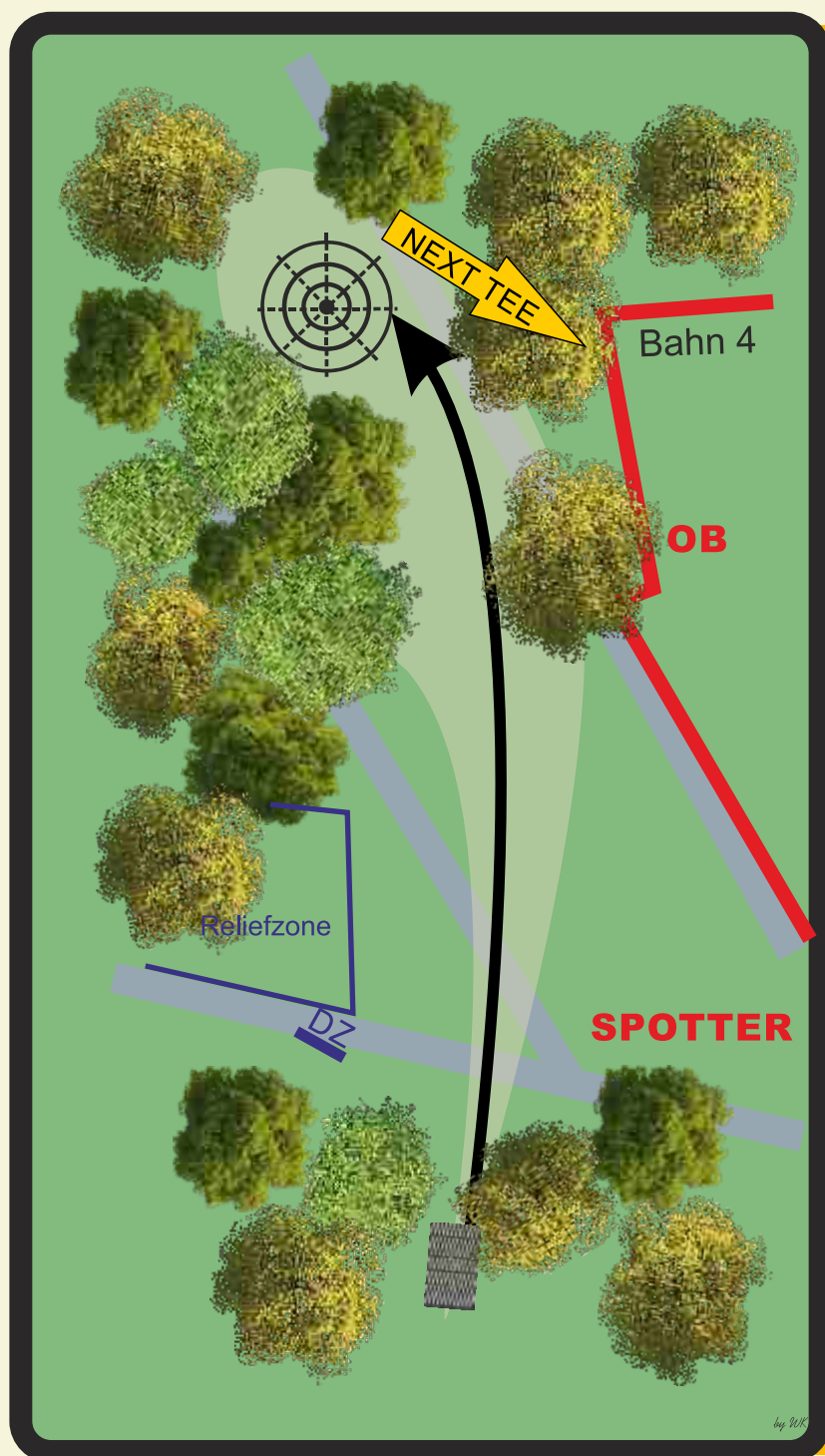
## Par 4 - 179 m

**Auf Passanten achten.**

**Spotter** an der Kreuzung erforderlich!

**Spielbahn 4 ist OB.**

**Die Reliefzone ist zu spielen wie OB, jedoch ohne Strafpunkt. Die Dropzone ist optional.**  
**806.04**

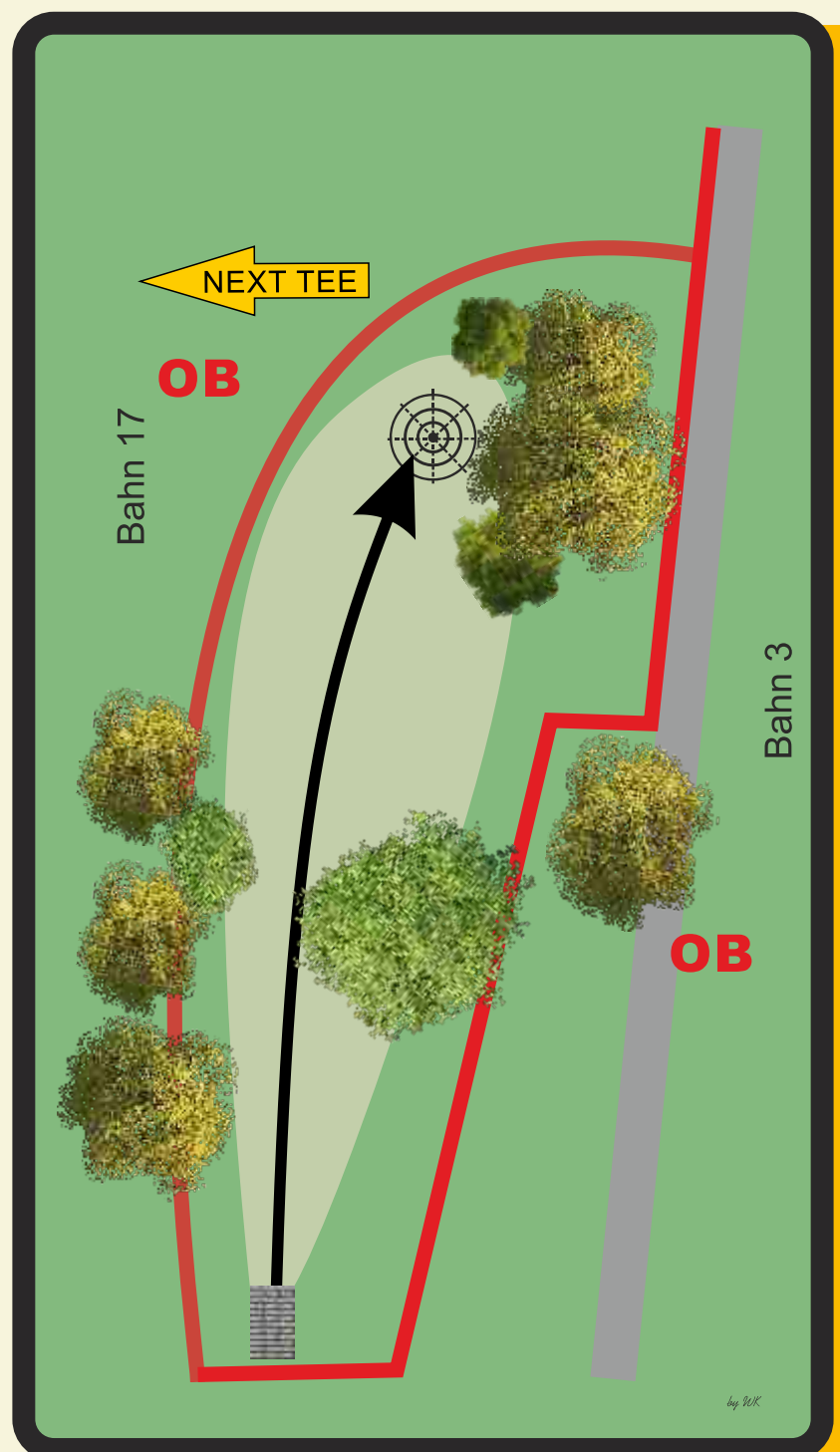


Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

# Bahn 4

## Par 3 - 85 m

**Die Spielbahnen  
3 und 17 sind OB!**



Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

## Long Tee

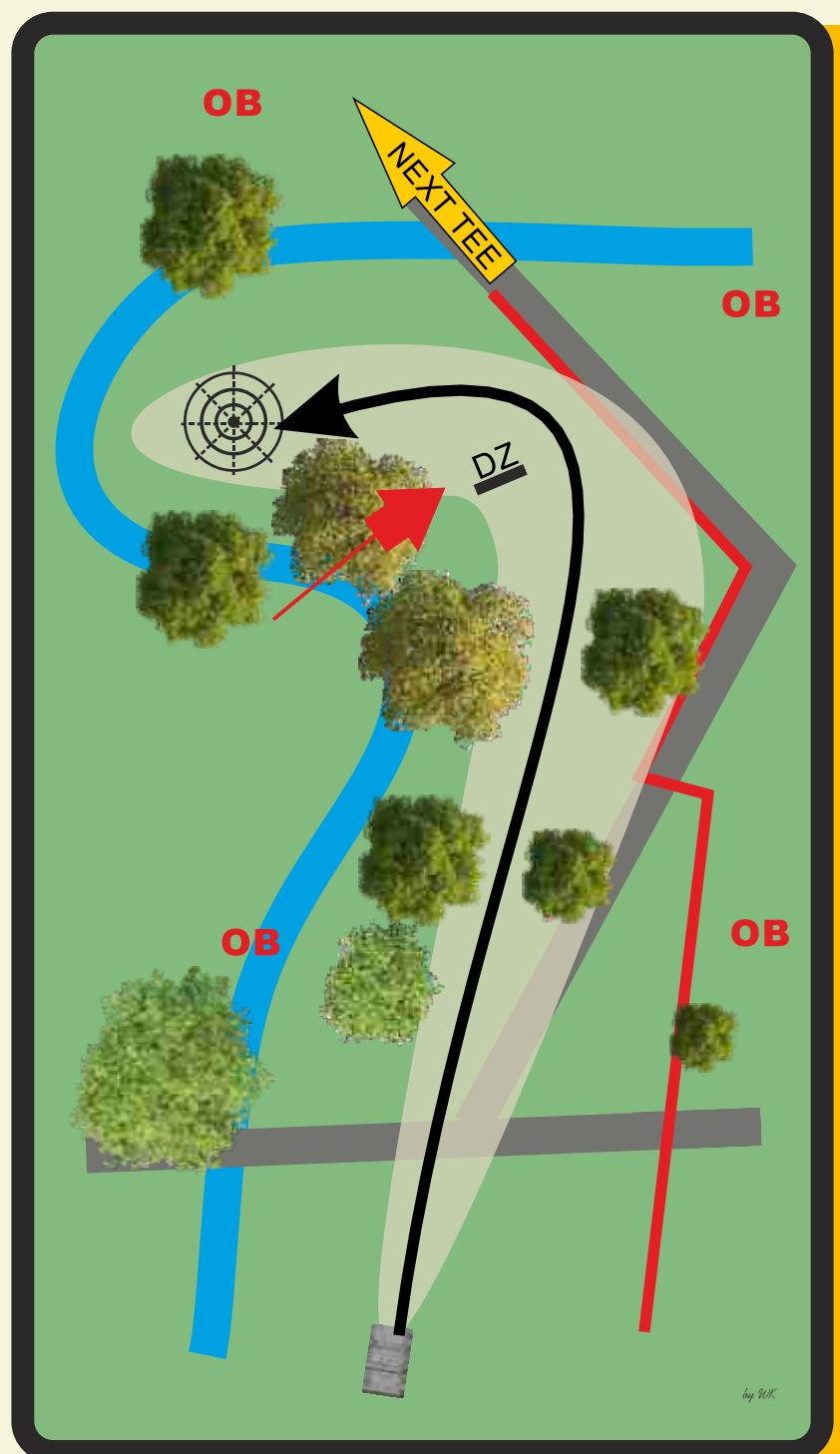
# Bahn 5

## Par 4 - 182 m

**Verpflichtende Wurfbahn nach 804.01.**

**Die gesperrte Fläche wird durch Pflöcke im Boden festgelegt. Er erstreckt sich unendlich nach links und oben. Dringt die Scheibe in die gesperrten Fläche ein = Dropzone mit Strafpunkt.**

**Der Bachlauf und darüber, sowie die angrenzenden Spielbahnen sind OB. Die Wege gehören teilweise zur Spielbahn!**



Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

## Short Tee

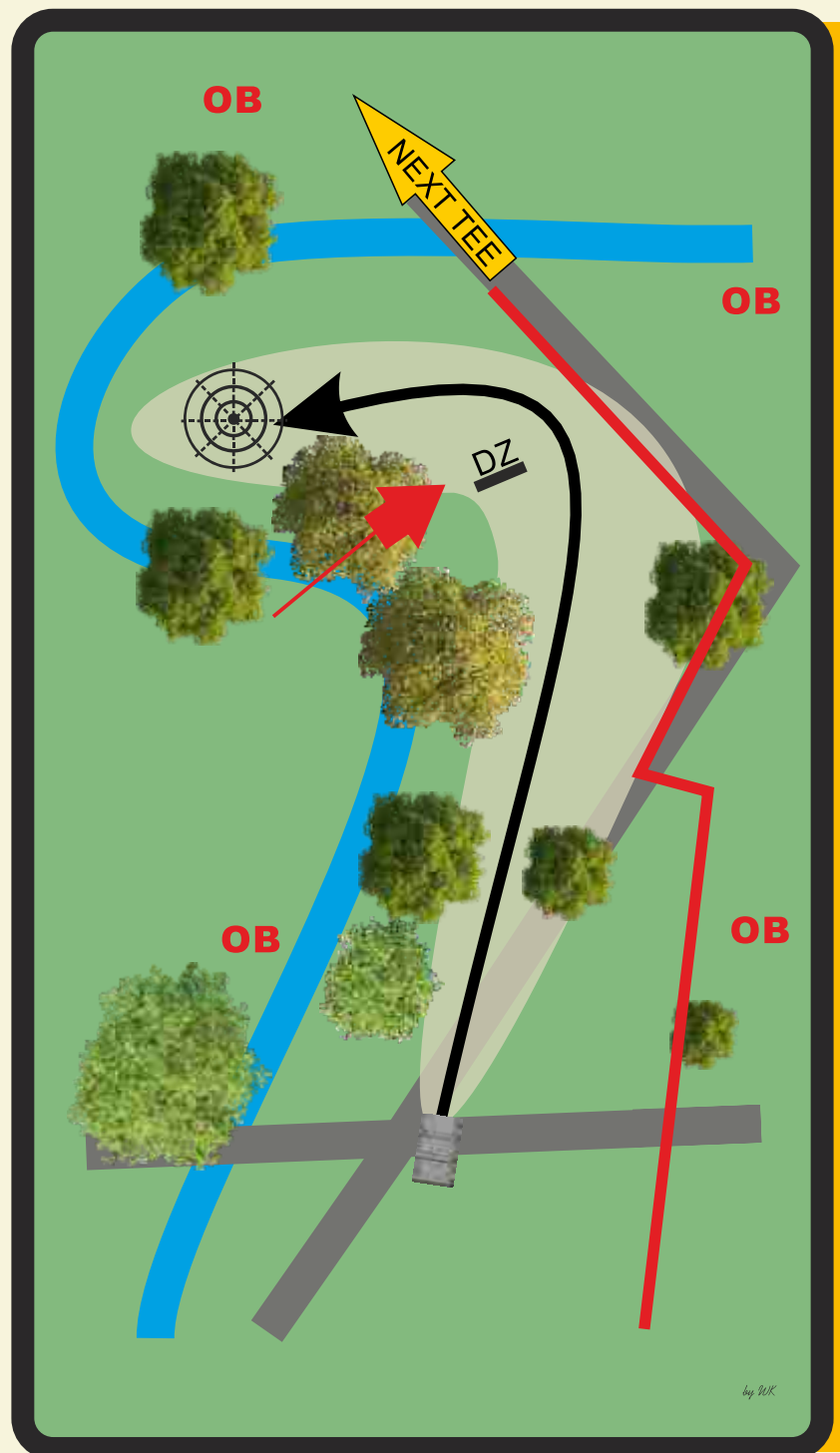
# Bahn 5

## Par 4 - 144 m

**Verpflichtende Wurfbahn nach 804.01.**

Die gesperrte Fläche wird durch Pflöcke im Boden festgelegt. Er erstreckt sich unendlich nach links und oben. Dringt die Scheibe in die gesperrten Fläche ein = Dropzone mit Strafpunkt.

Der Bachlauf und darüber, sowie die angrenzenden Spielbahnen sind OB. Die Wege gehören teilweise zur Spielbahn!



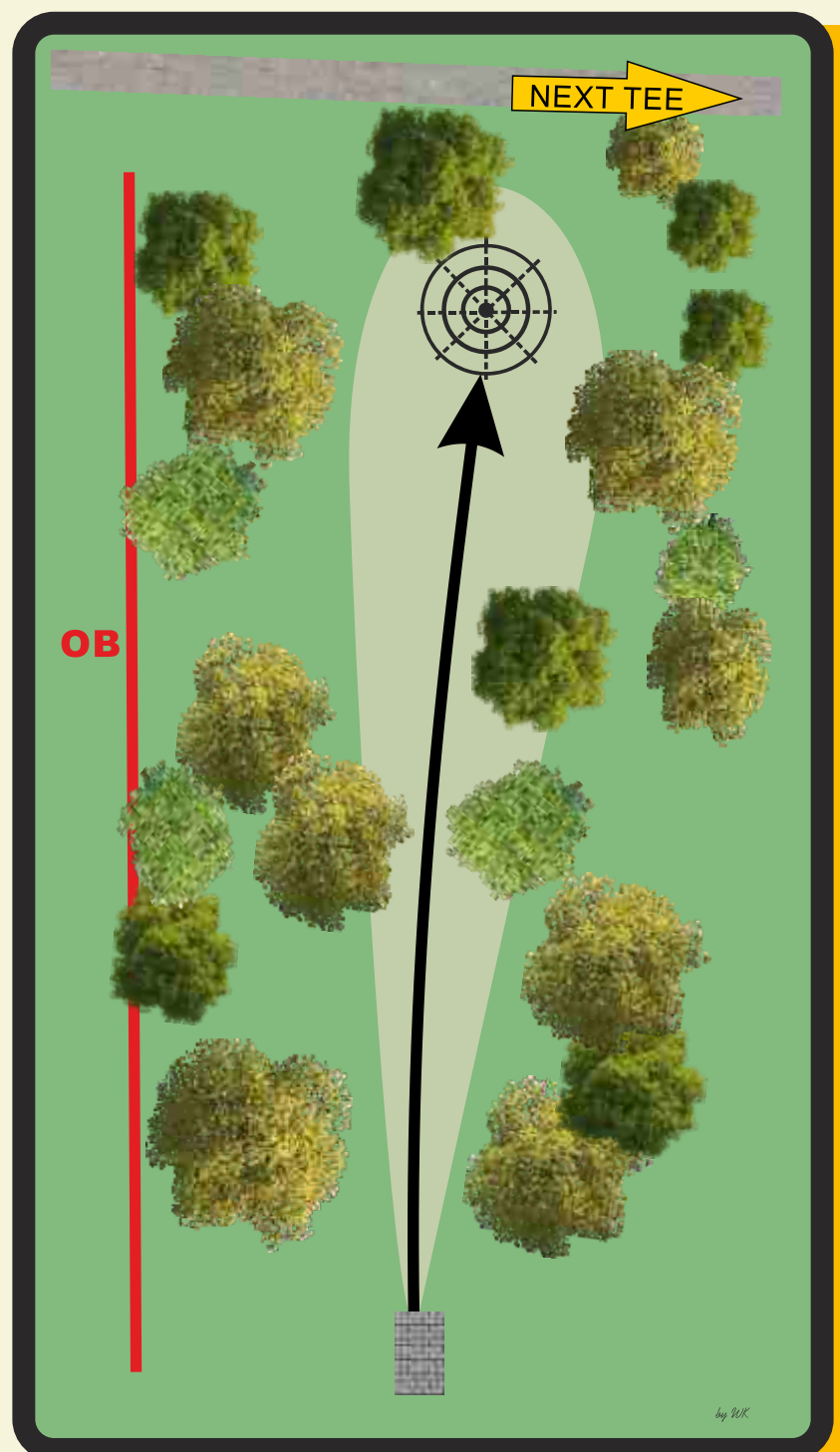
Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

# Bahn 6

## Par 4 - 117 m

**Der Friedhof ist eine OB-Zone. Der Zaun entspricht der OB-Linie.**

**Nicht über den Zaun klettern!**



Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

**Long Tee**

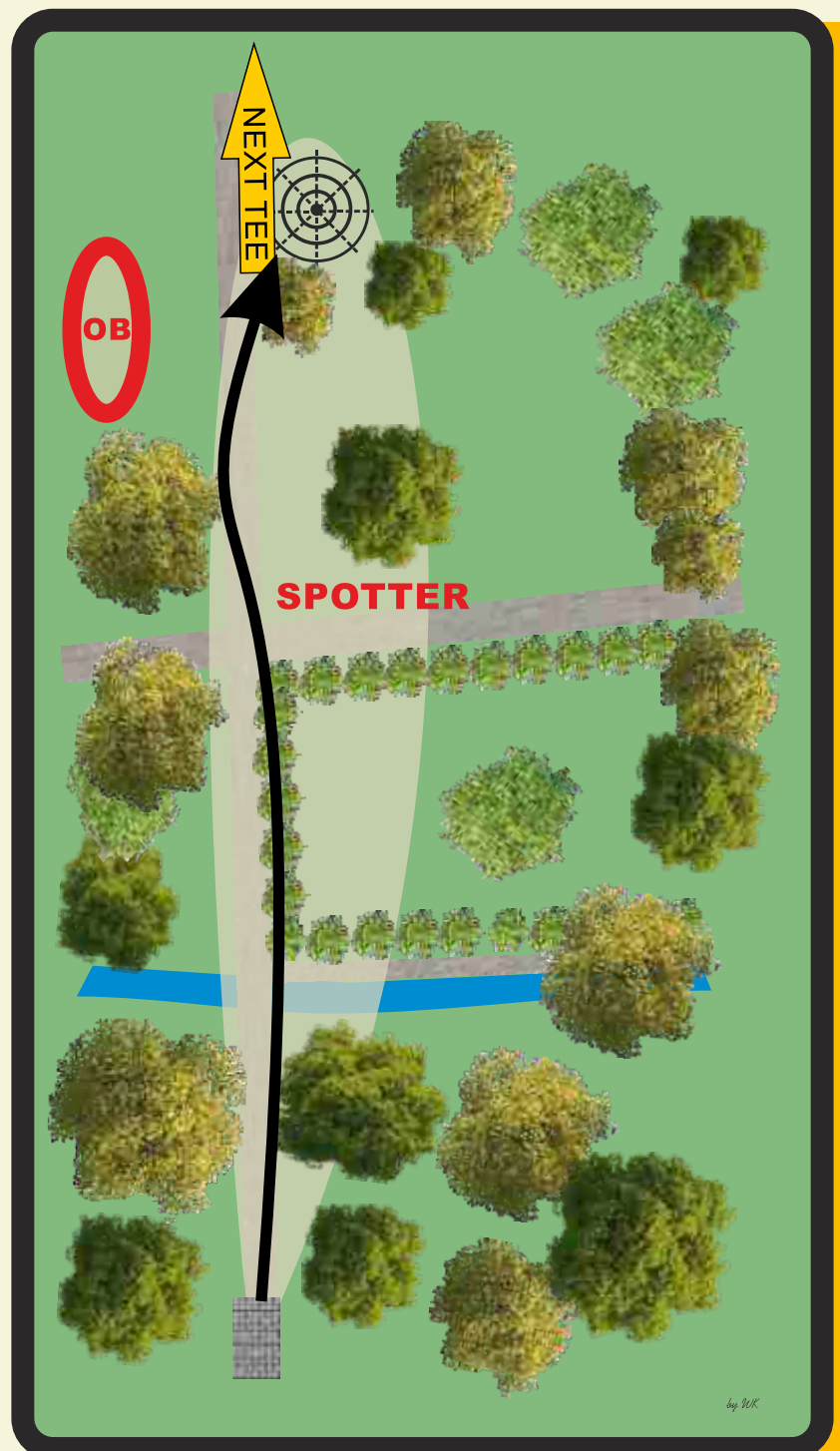
**Bahn 7**

**Par 4 - 169 m**

**Auf Passanten achten,  
Spotter an der  
Wegkreuzung  
erforderlich!**

**An dieser Bahn kein OB  
am Bachlauf. Hier  
„casual water“  
806.03C**

**Die kleine Pflanzinsel ist  
OB.**



Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

## Short Tee

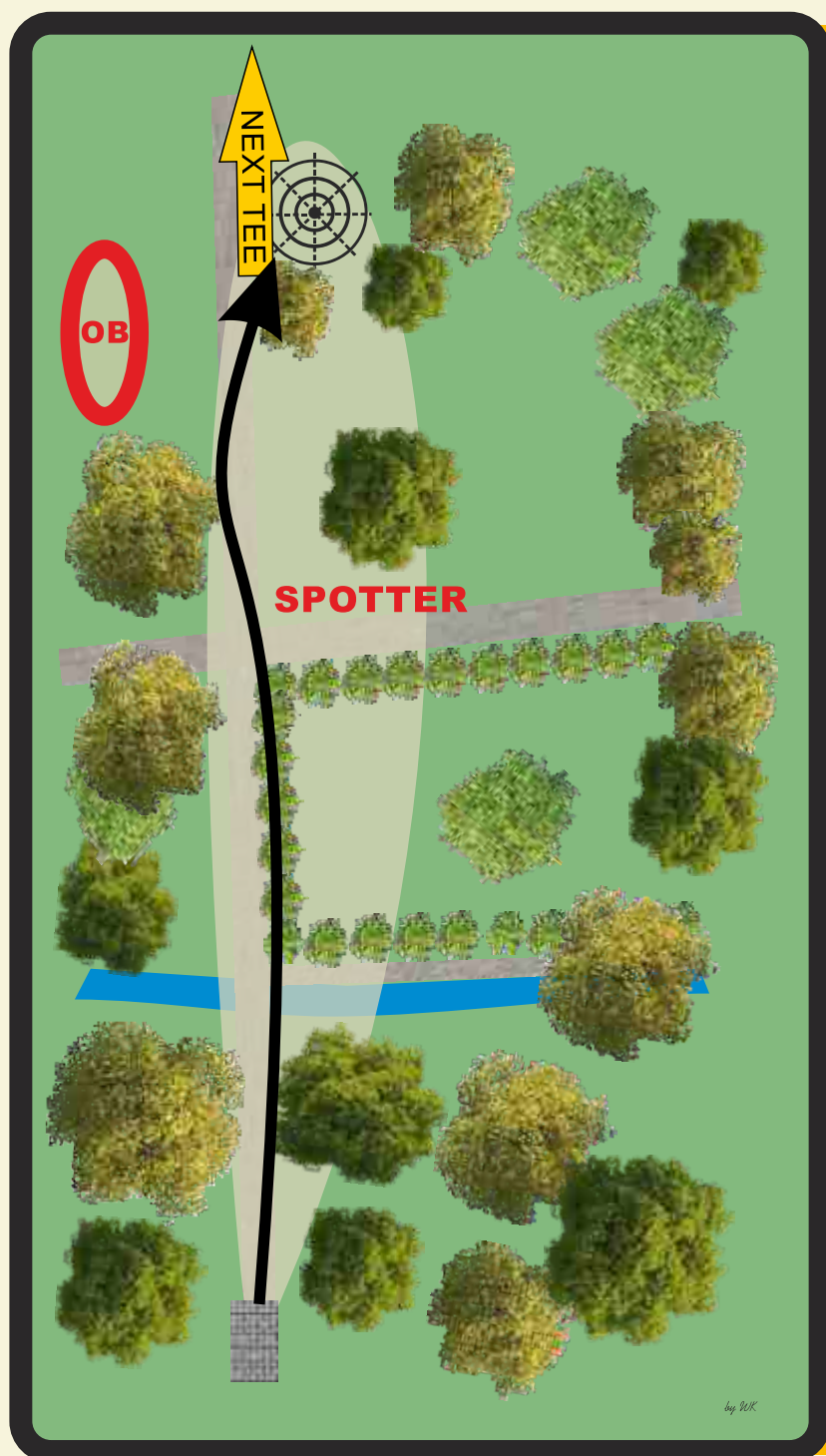
# Bahn 7

Par 4 - 148 m

Auf Passanten achten,  
**Spotter** an der  
Wegkreuzung  
erforderlich!

An dieser Bahn kein OB  
am Bachlauf. Hier  
„casual water“  
806.03C

Die kleine Pflanzinsel ist  
OB.



D I S C G O L F  
**ostpark**

since 2006

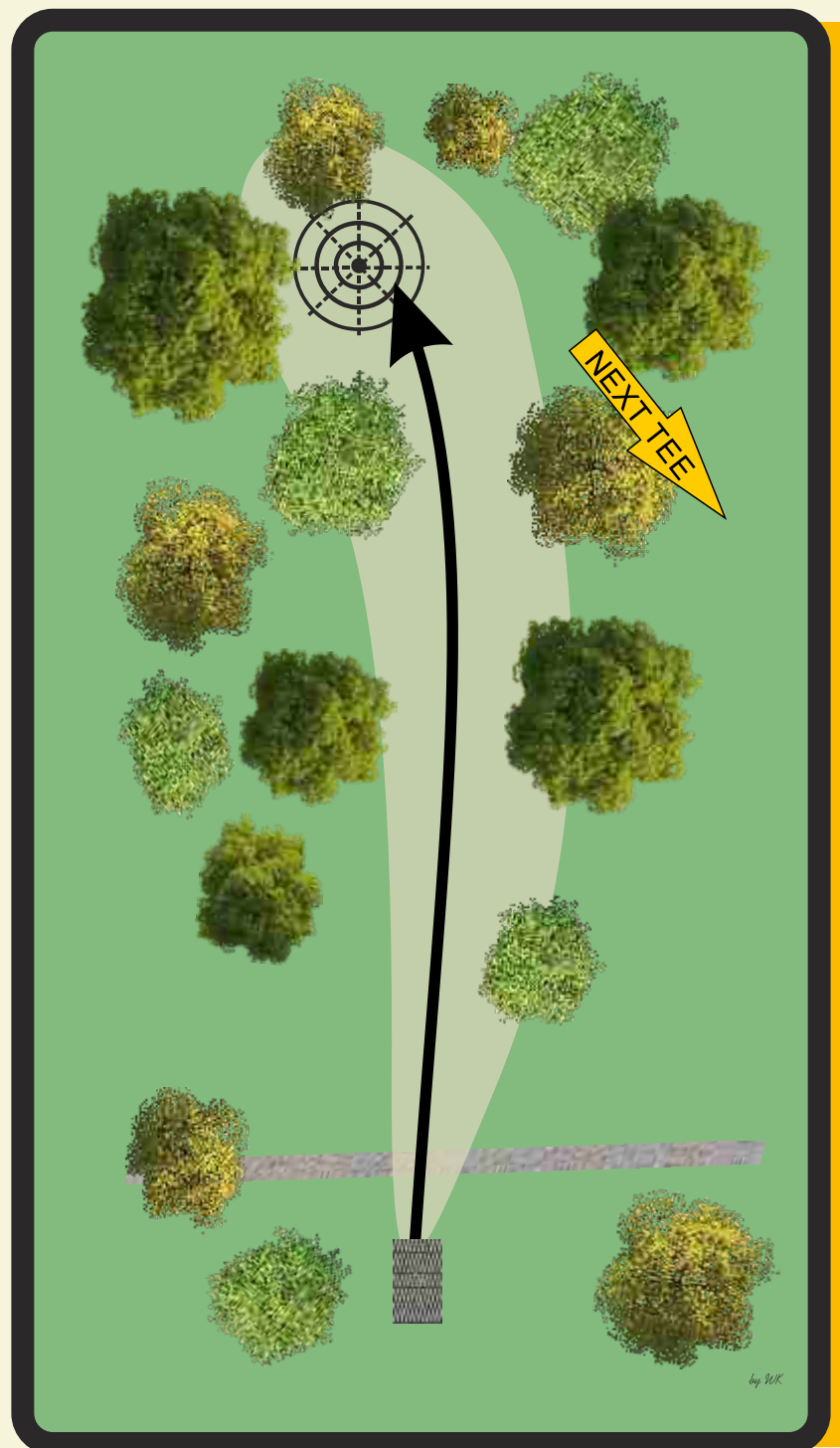


Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

# Bahn 8

## Par 3 - 113 m

**Keine Einschränkungen.**



D I S C G O L F  
**ostpark**

since 2006



Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

# Bahn 9

## Par 3 - 58 m

**Keine Einschränkungen**

**Golden Circle**  
in allen Runden

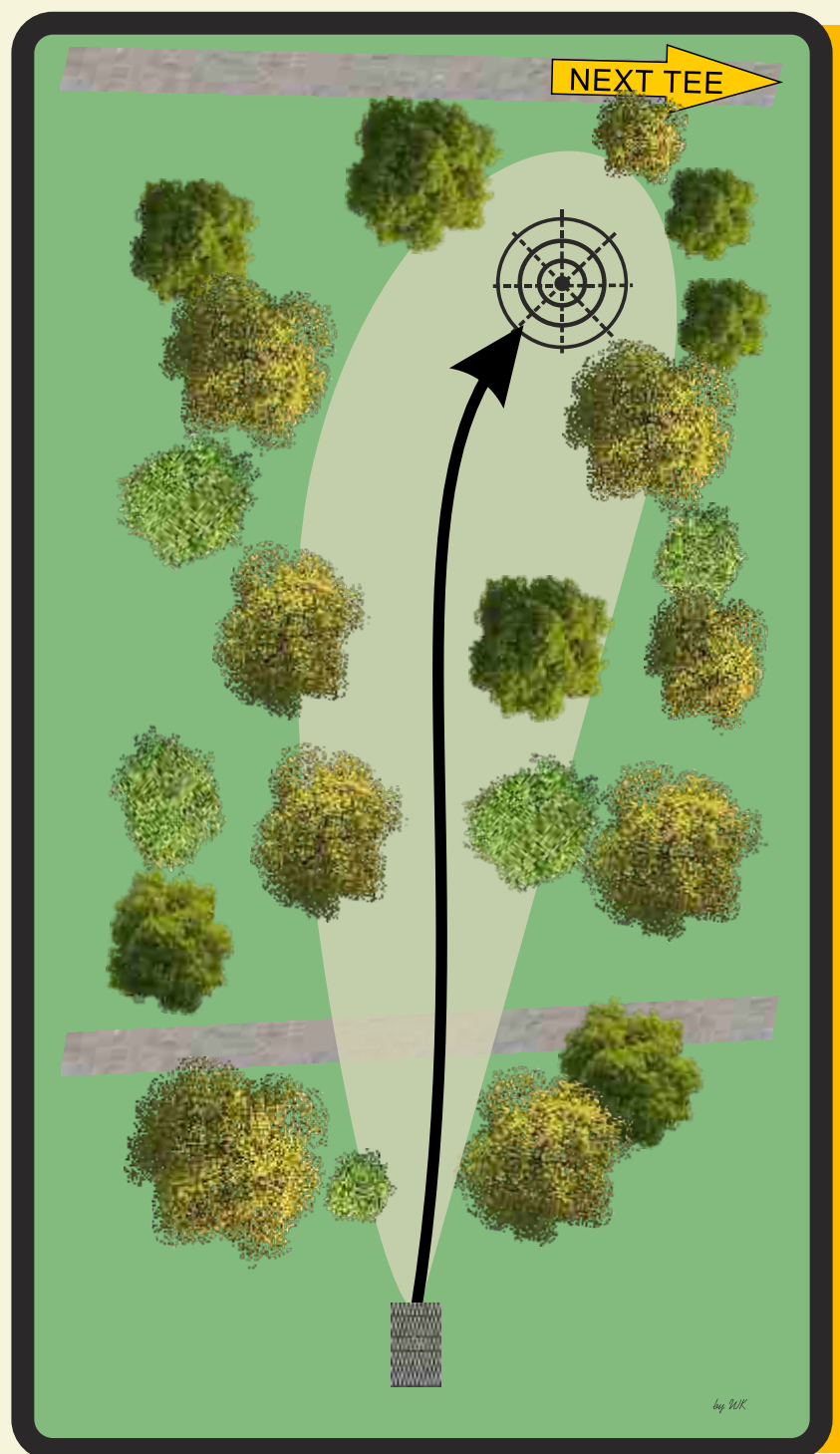


Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

# Bahn 10

## Par 4 - 121 m

**Keine Einschränkungen**



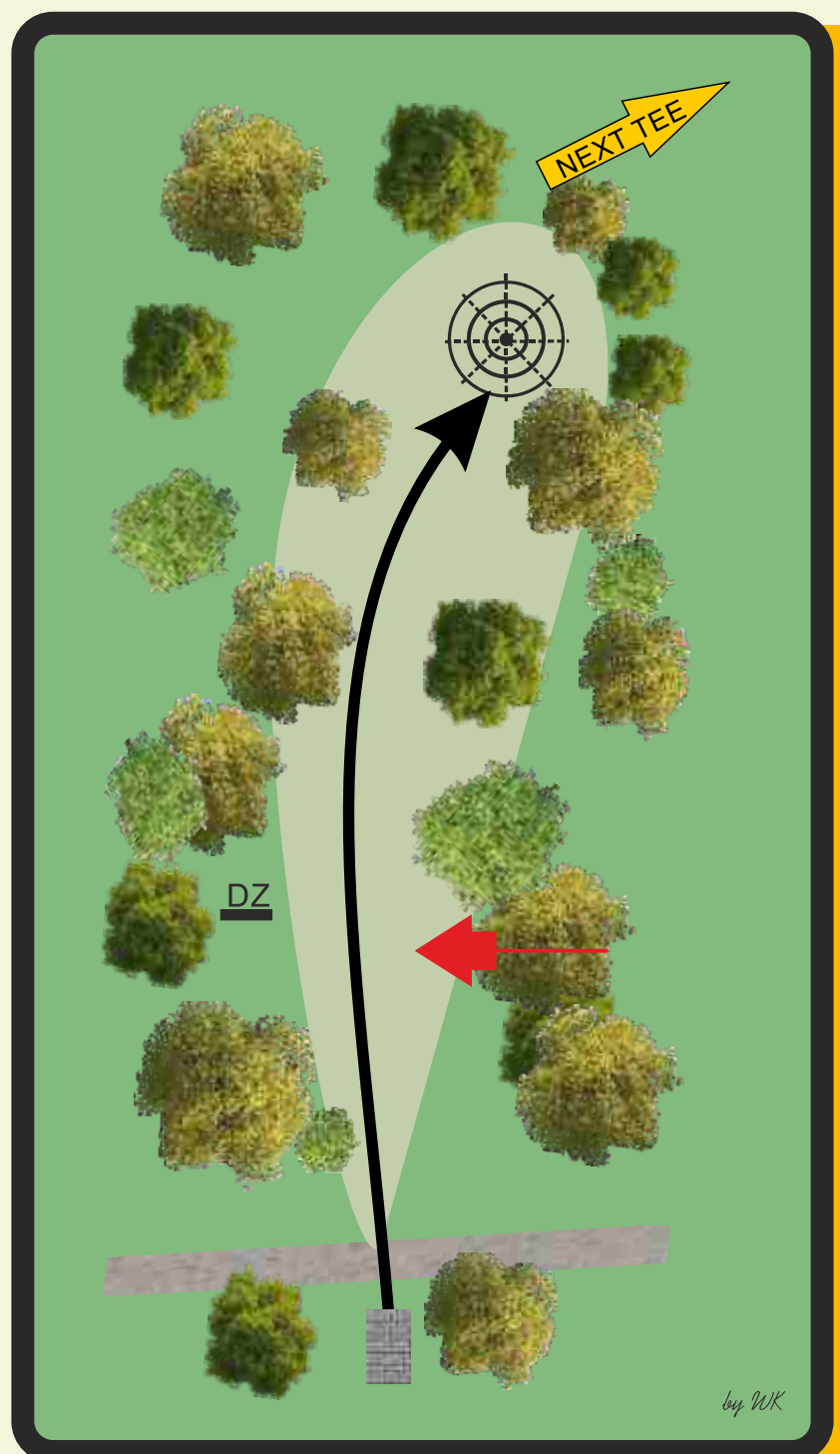
Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

# Bahn 11

## Par 3 - 85 m

**Verpflichtende Wurfbahn nach 804.01.**

**Die gesperrte Fläche wird durch Pflöcke im Boden festgelegt. Sie erstreckt sich unendlich nach rechts und oben. Dringt die Scheibe in die gesperrte Fläche ein = Dropzone mit Strafpunkt.**



Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

# Bahn 12

## Par 3 - 78 m

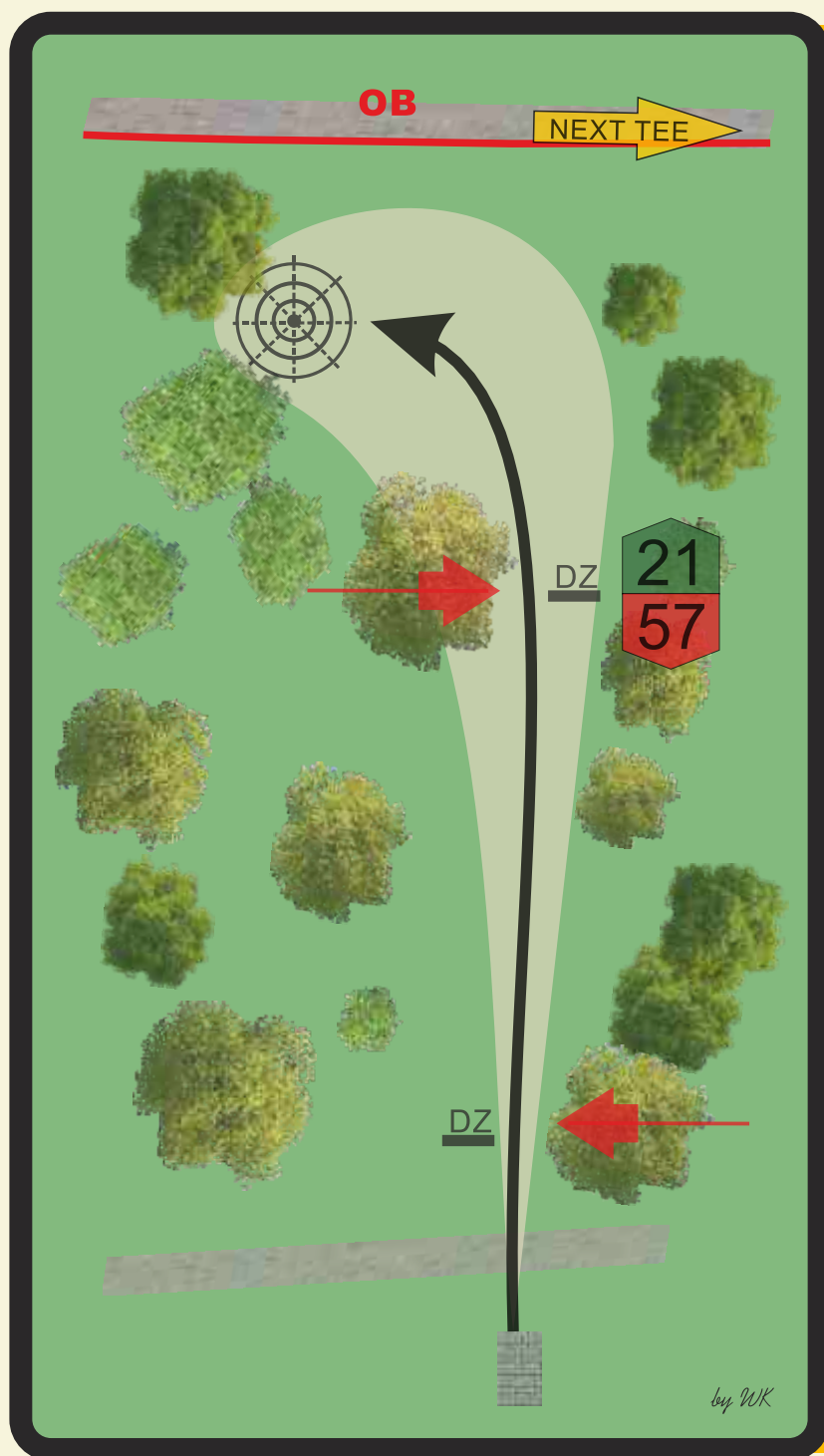
**Verpflichtende Wurfbahn nach 804.01.**

**Die gesperrten Flächen werden durch Pflöcke im Boden festgelegt. Sie erstrecken sich unendlich nach rechts/links und oben.**

**Dringt die Scheibe in eine gesperrte Fläche ein = Dropzone mit Strafpunkt.**

**Der Weg hinter dem Korb und darüber ist OB.**

**Auf Passanten achten!**



D I S C G O L F  
**ostpark**

since 2006



Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

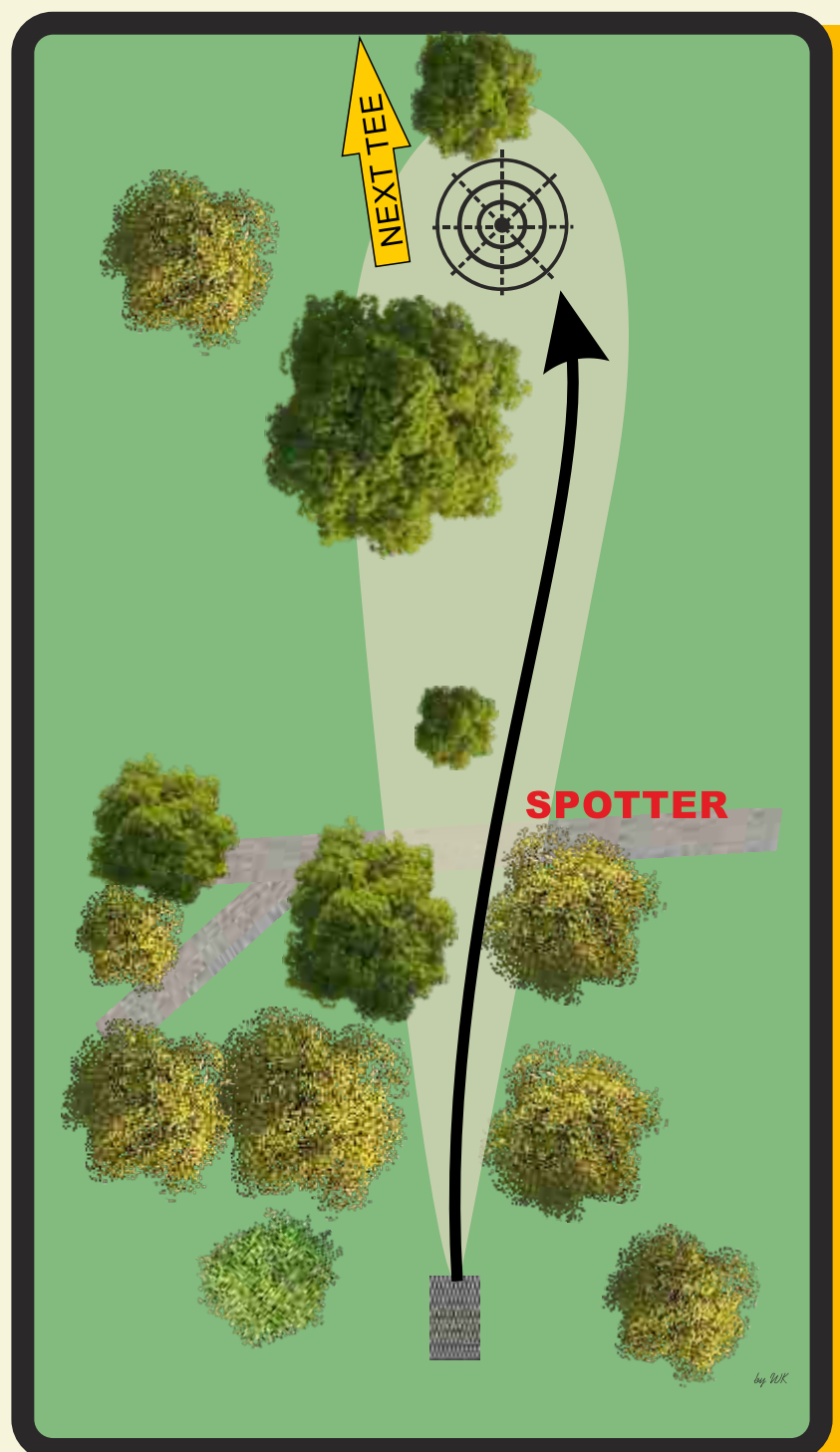
**Long Tee**

**Bahn 13**

**Par 3 - 114 m**

**Spotter am Weg erforderlich!**

**Keine Einschränkungen.**



D I S C G O L F  
**ostpark**

since 2006



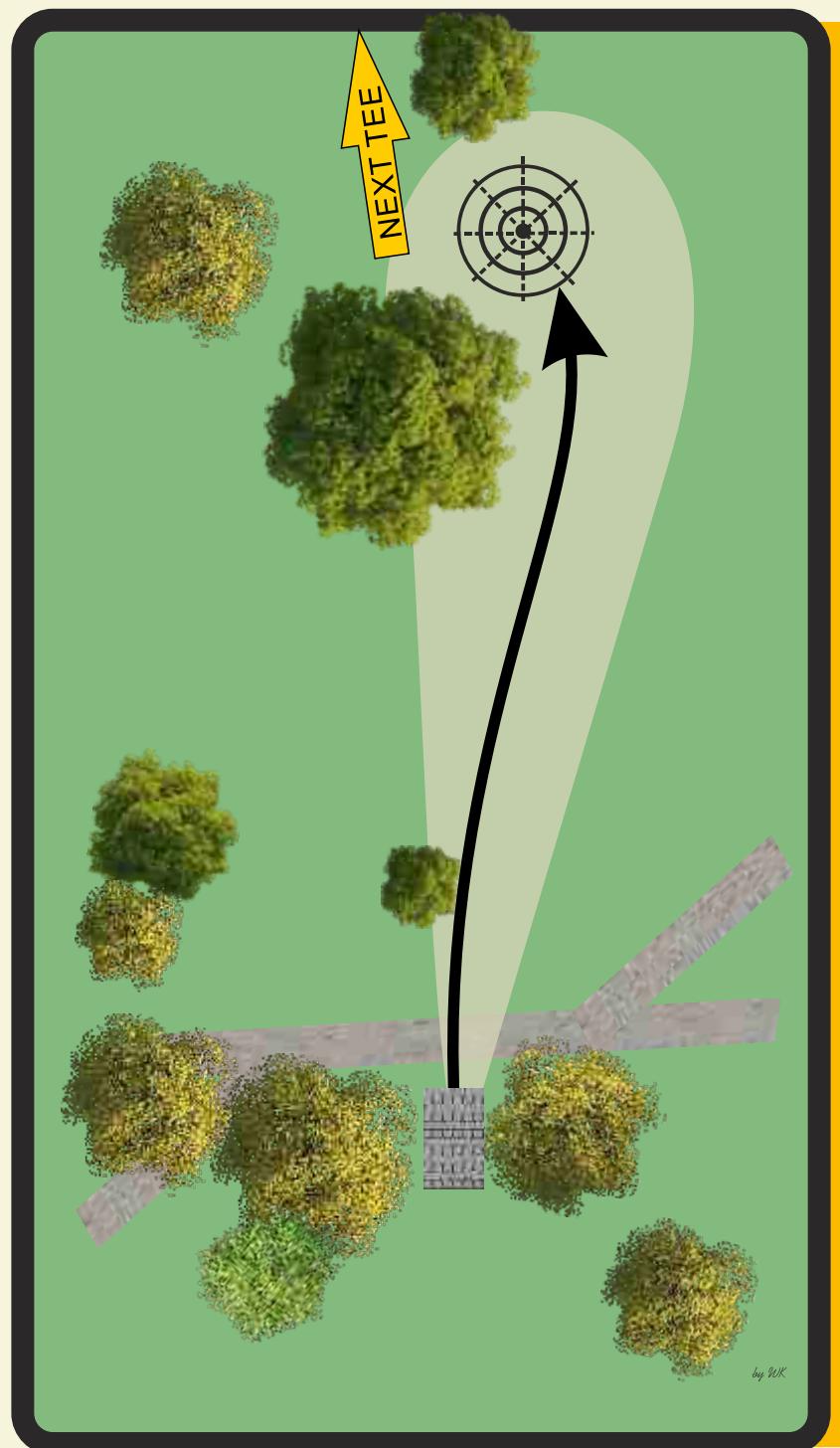
Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

**Short Tee**

**Bahn 13**

**Par 3 - 97 m**

**Keine Einschränkungen.**

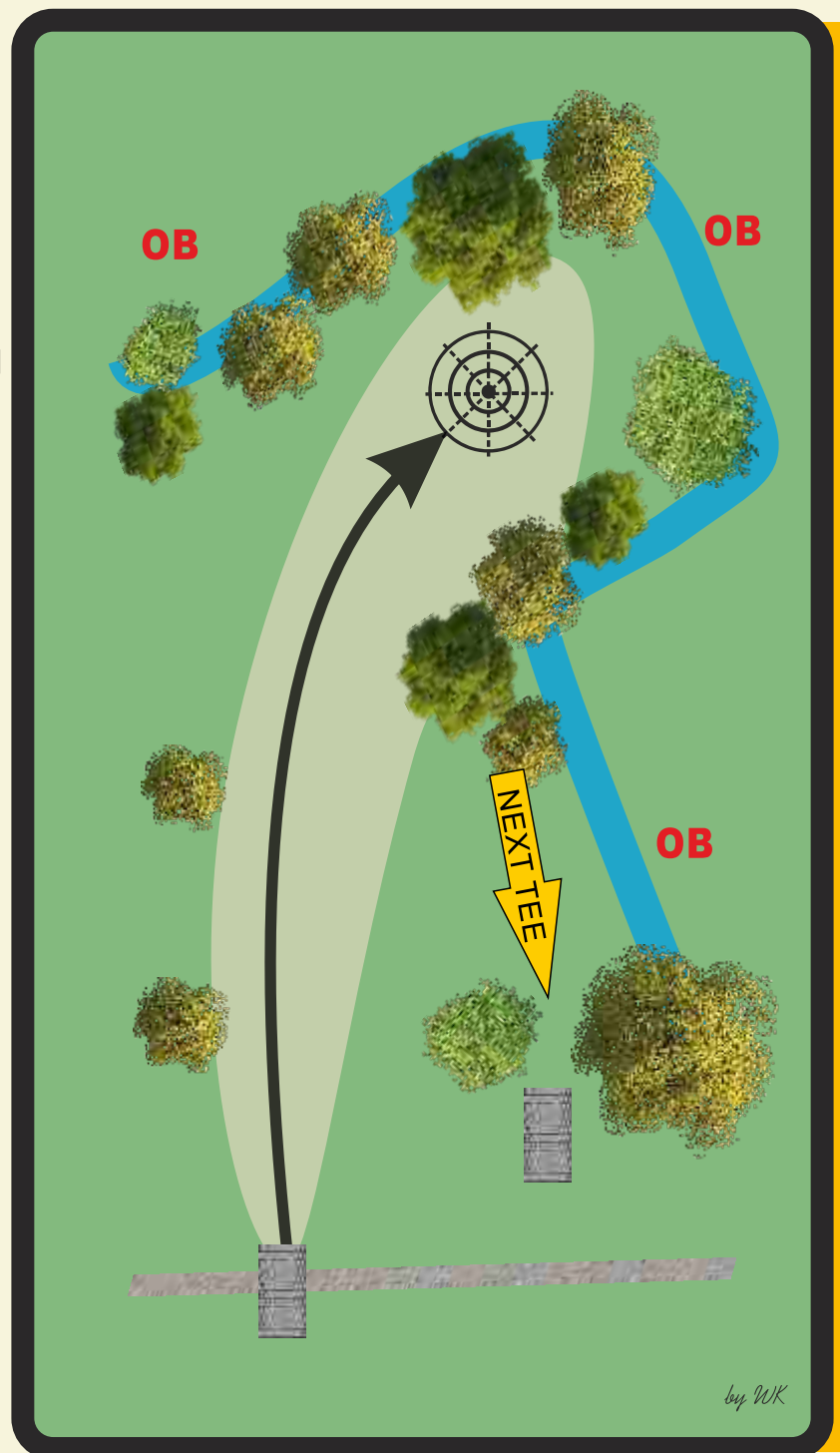


Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

# Bahn 14

## Par 3 - 107 m

**Der Bachlauf und  
darüber ist OB!**



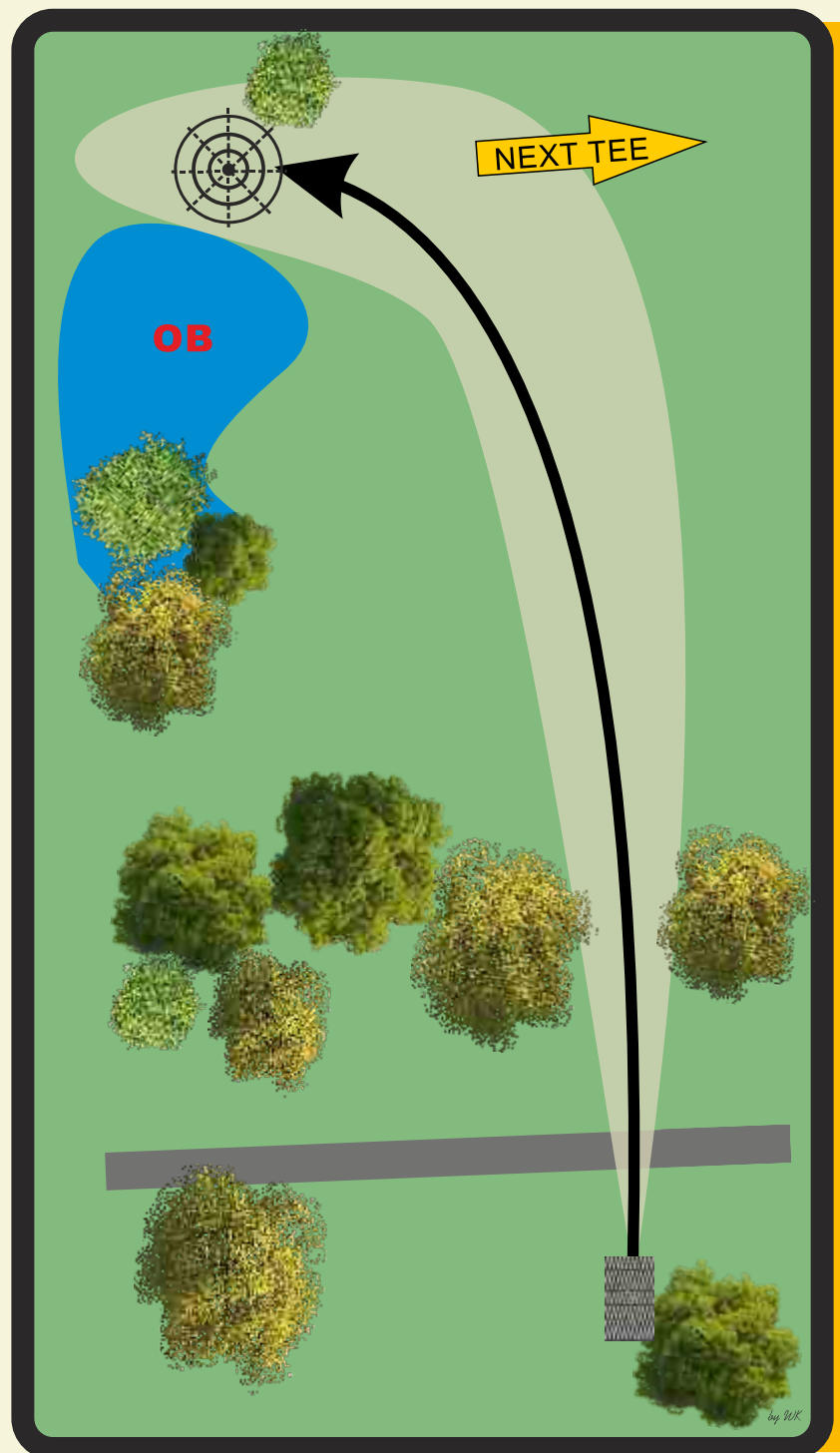
Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

**Long Tee**

**Bahn 15**

**Par 3 - 118 m**

**Der Teich ist OB.**



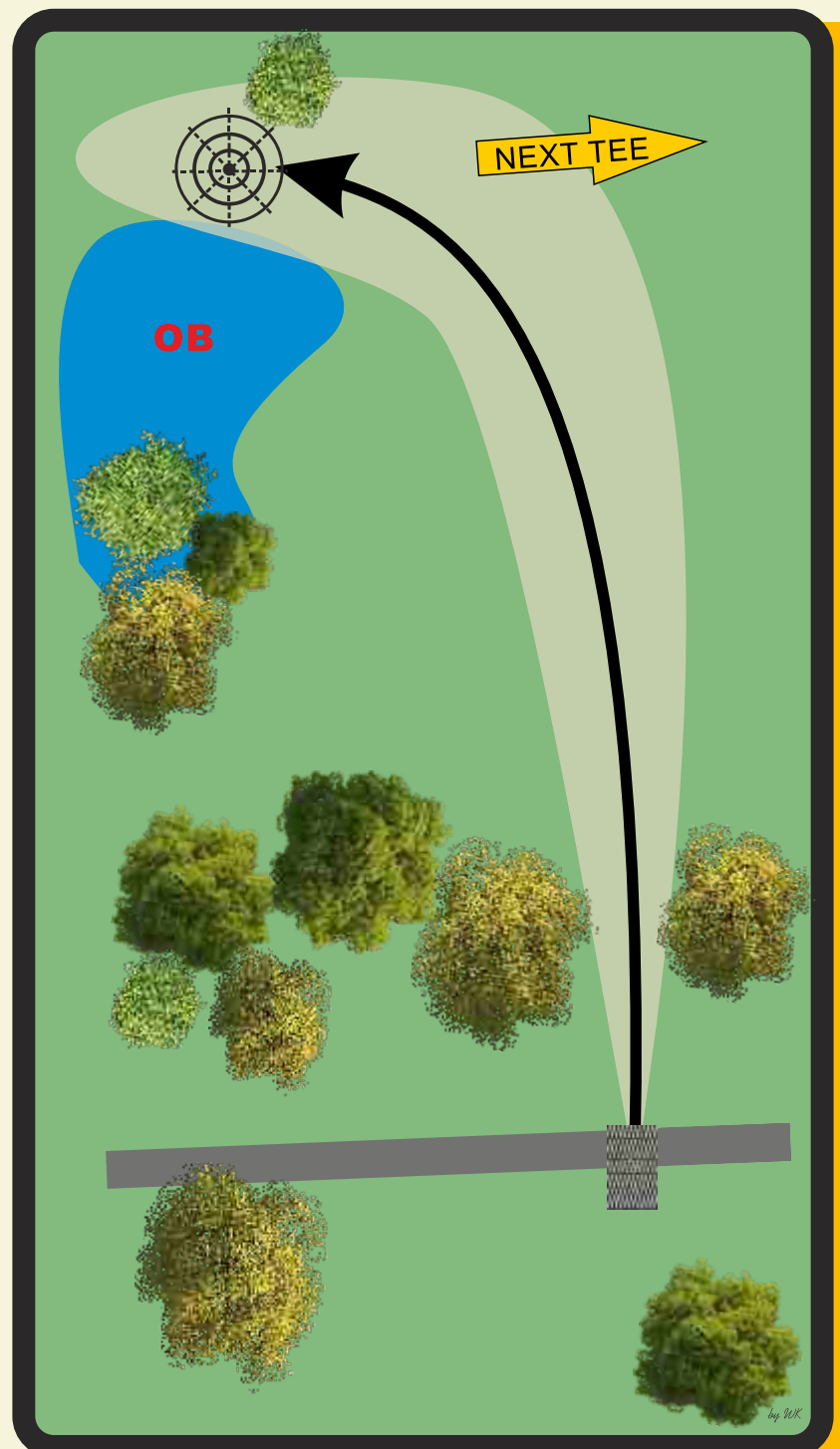
Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

**Short Tee**

**Bahn 15**

**Par 3 - 103 m**

**Der Teich ist OB.**

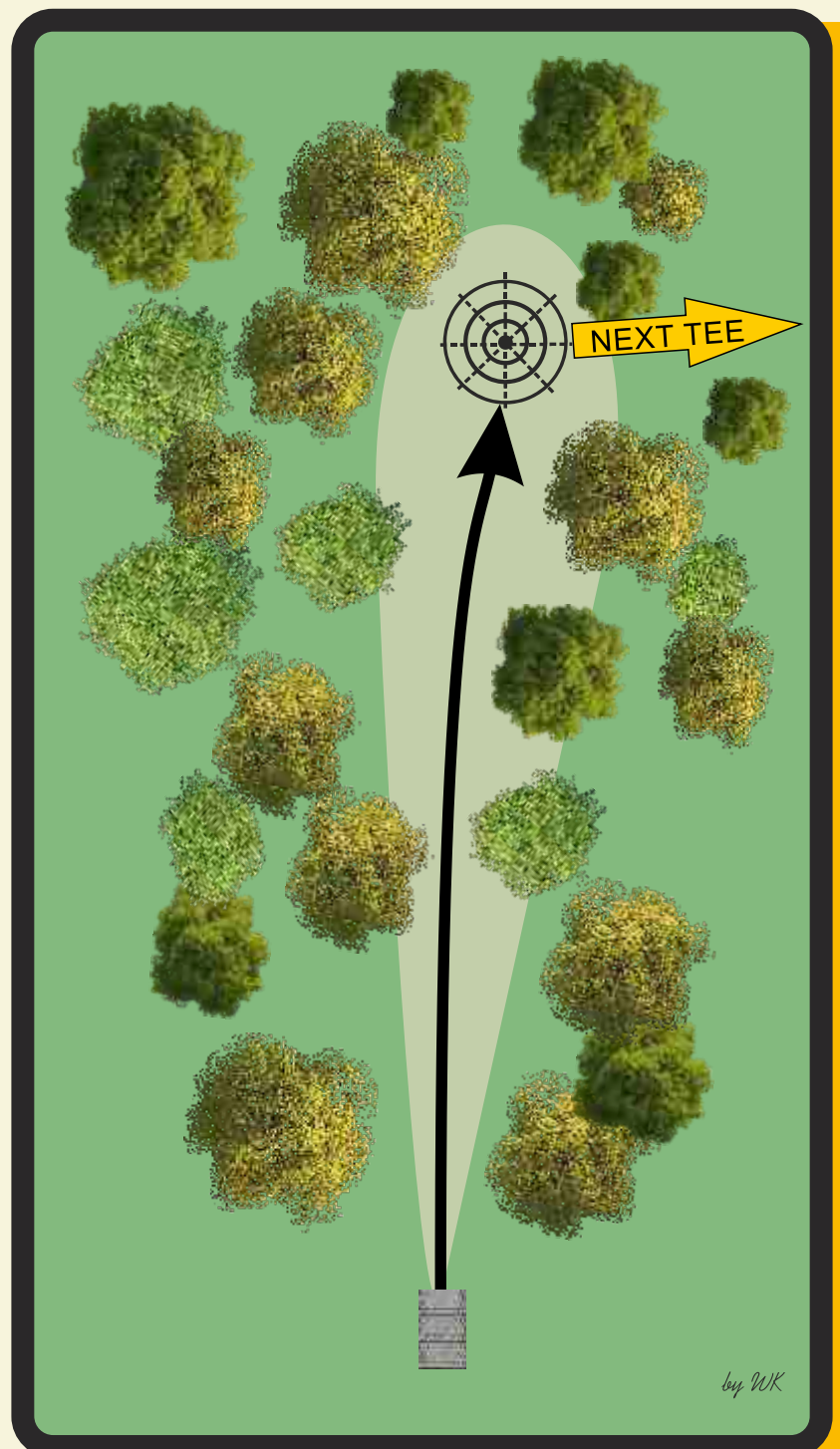


Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

# Bahn 16

## Par 3 - 64 m

**Keine Einschränkungen.**







Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

**Long Tee**

**Bahn 18**

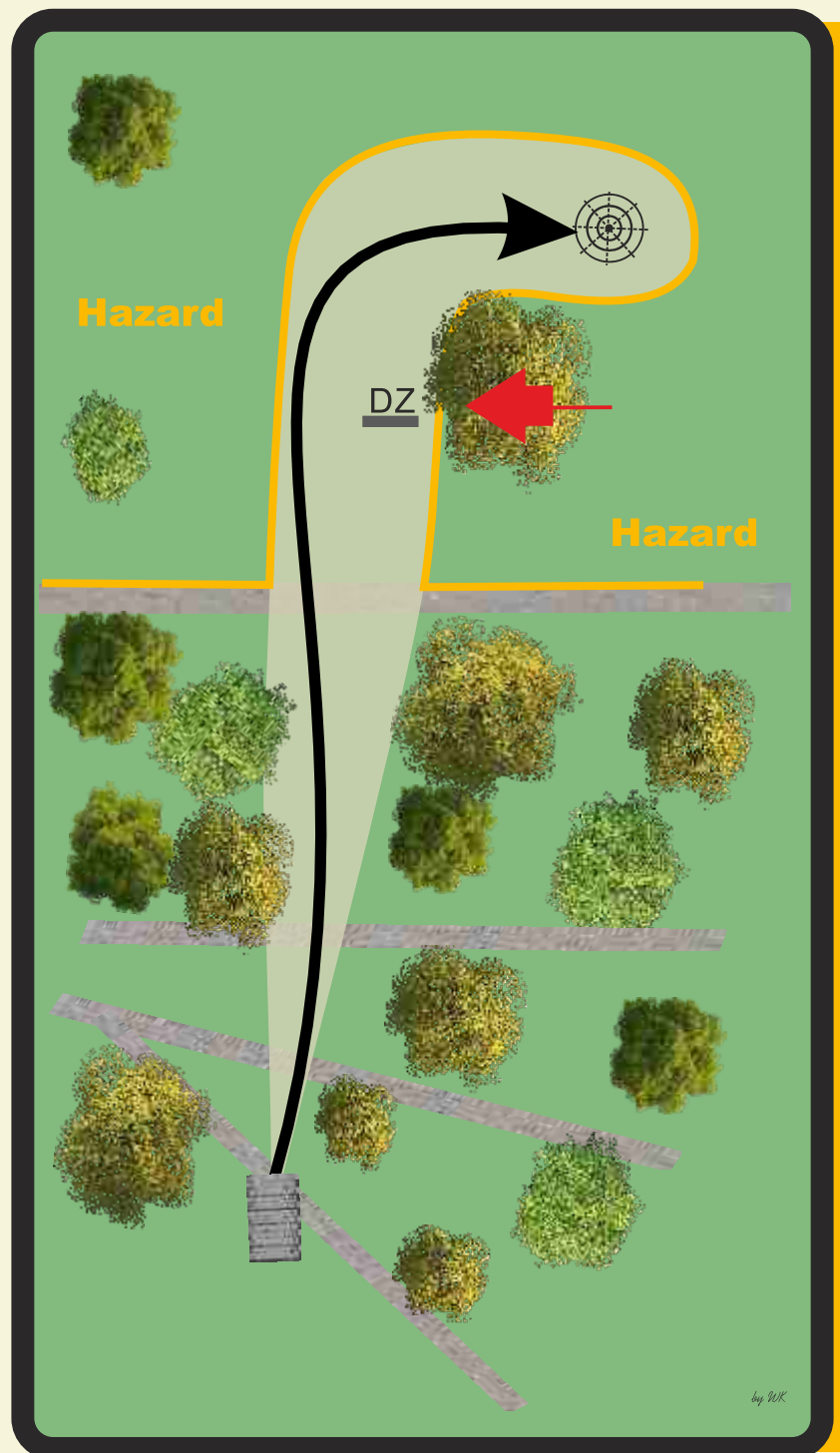
**Par 4 - 212 m**

**Verpflichtende Wurfbahn nach 804.01.**

**Die gesperrte Fläche wird durch Pflöcke im Boden festgelegt. Sie erstreckt sich unendlich nach rechts und oben. Dringt die Scheibe in die gesperrte Fläche ein = Dropzone mit Strafpunkt.**

**Hazard beachten!**

**Bahn 1 beachten!**



Es darf nur geworfen werden, wenn die Spielbahn frei ist und eine Gefährdung von Mitspielern, Passanten oder Tieren grundsätzlich ausgeschlossen ist!

**Short Tee**

**Bahn 18**

**Par 4 - 186 m**

**Verpflichtende Wurfbahn  
nach 804.01.**

**Die gesperrte Fläche wird  
durch Pflöcke im Boden  
festgelegt. Sie erstreckt  
sich unendlich nach  
rechts und oben. Dringt  
die Scheibe in die  
gesperrte Fläche ein =  
Dropzone mit Strafpunkt.**

**Hazard beachten!**

**Bahn 1 beachten!**

