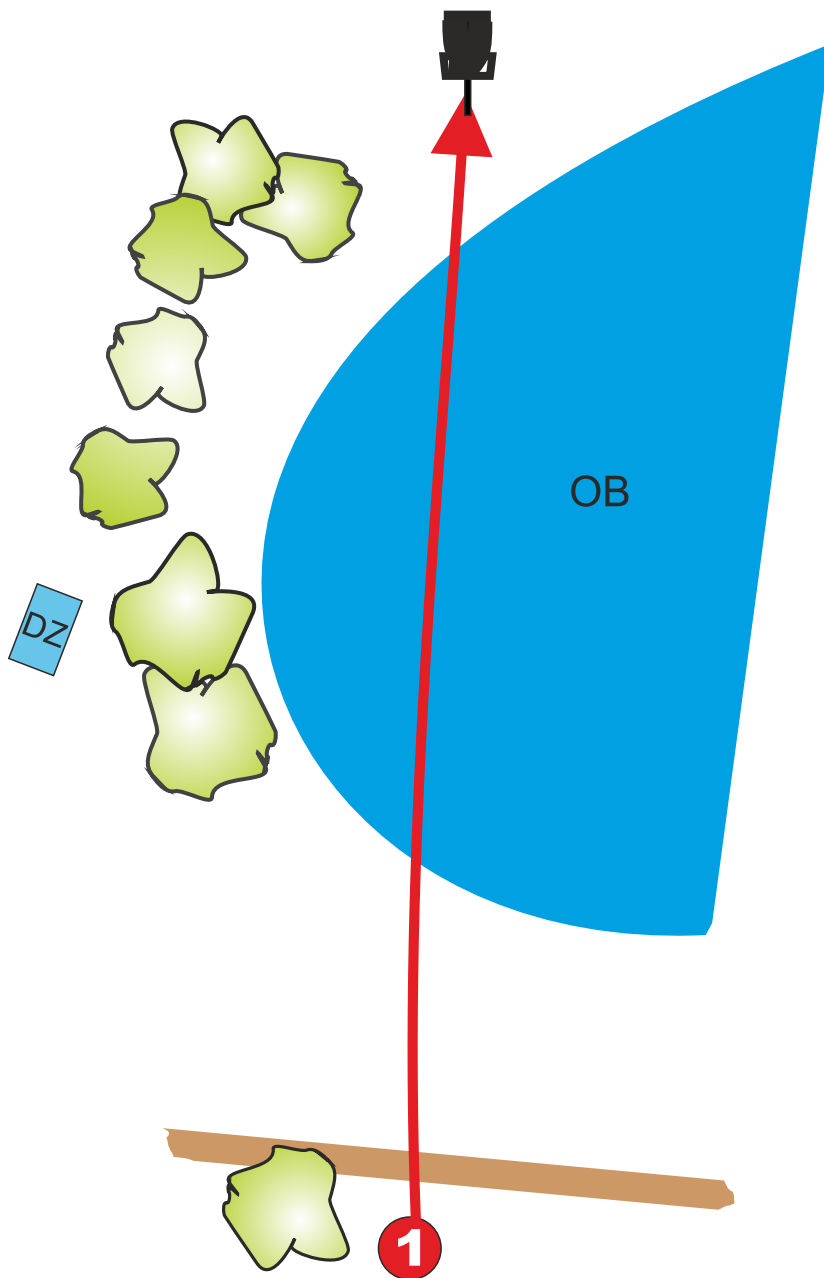


WALDSCHWIMMBAD OPEN



1

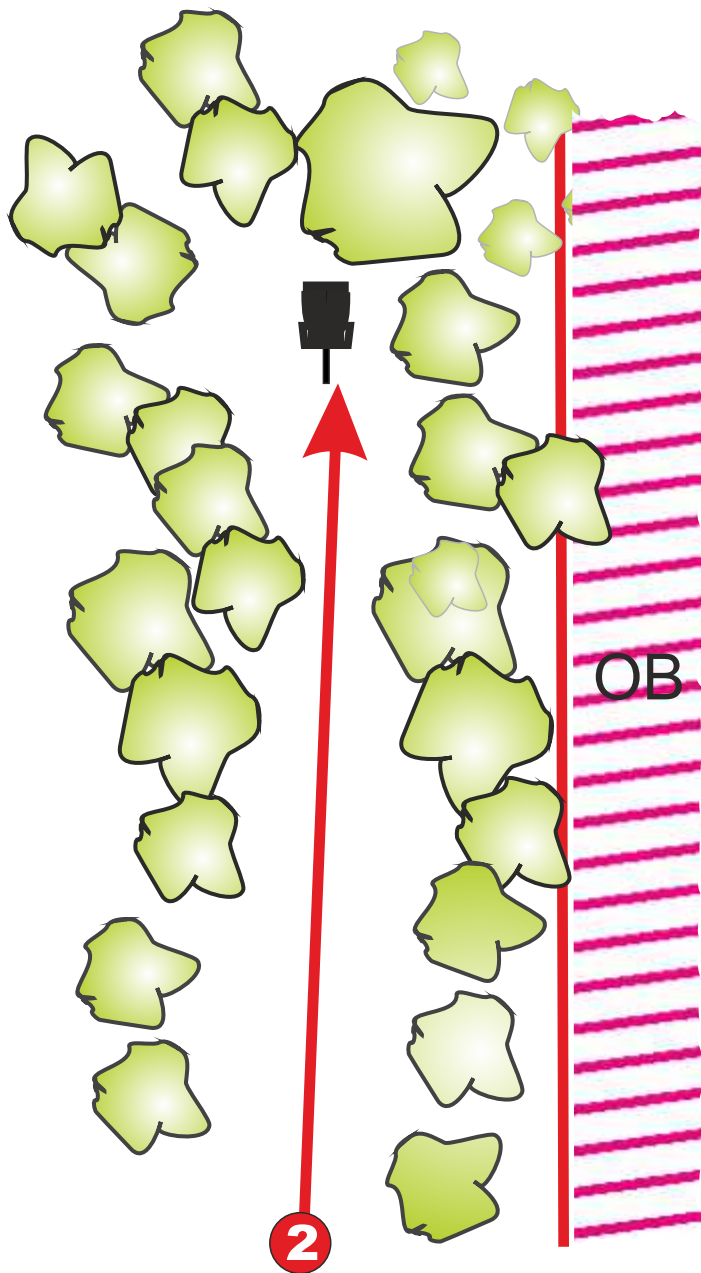
119 m

Par 3

Kommt die Scheibe im OB (Wasser) zur Ruhe, kann optional von der Drop Zone weitergespielt werden. Sonst normale OB-Regel.
Alternativ kann die Bahn mit dem dritten Wurf von der DZ aus begonnen werden.
Bahnen 2 und 3 beachten!



WALDSCHWIMMBAD OPEN



2

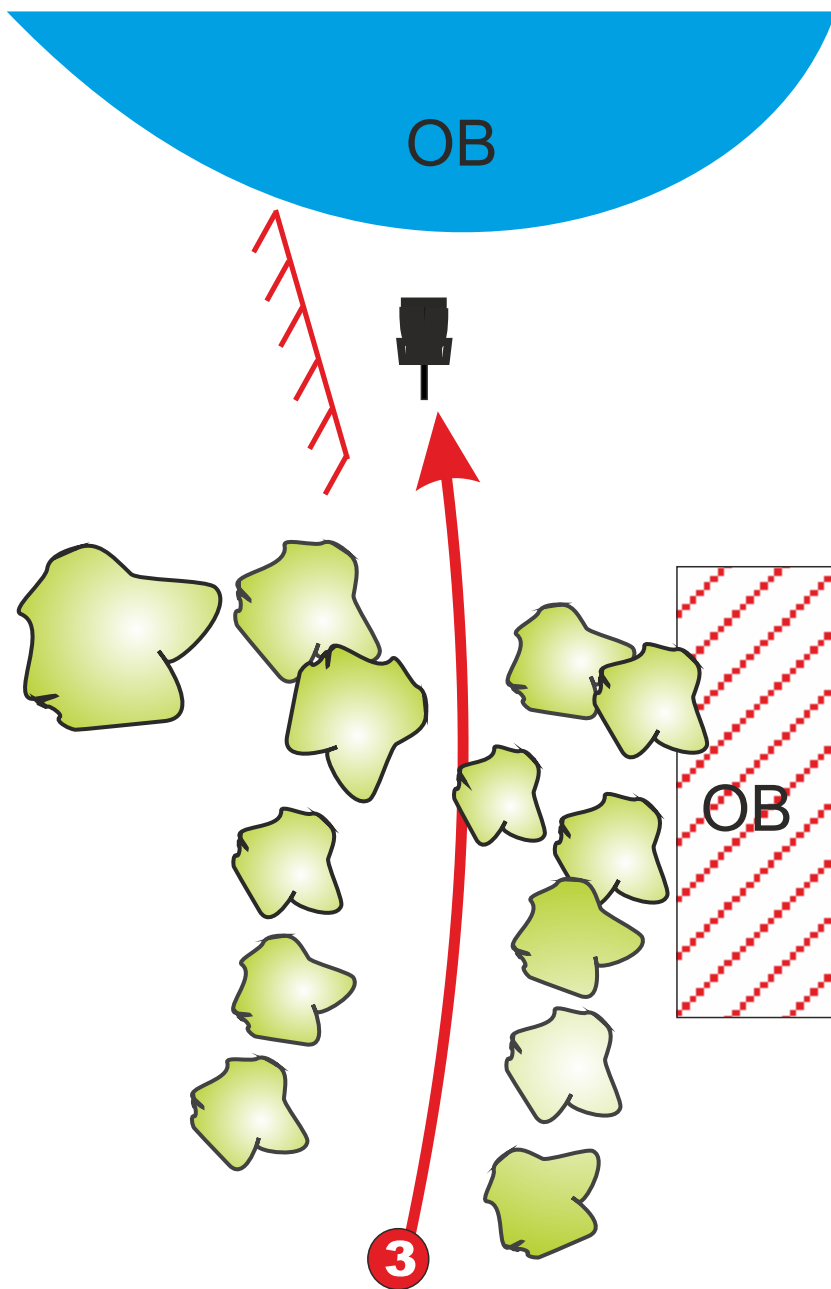
128 m

Par 4

Auf der rechten Seite ist die Spielbahn durch einen Zaun begrenzt.
Bahn 3 beachten!



WALDSCHWIMMBAD OPEN



3

58 m

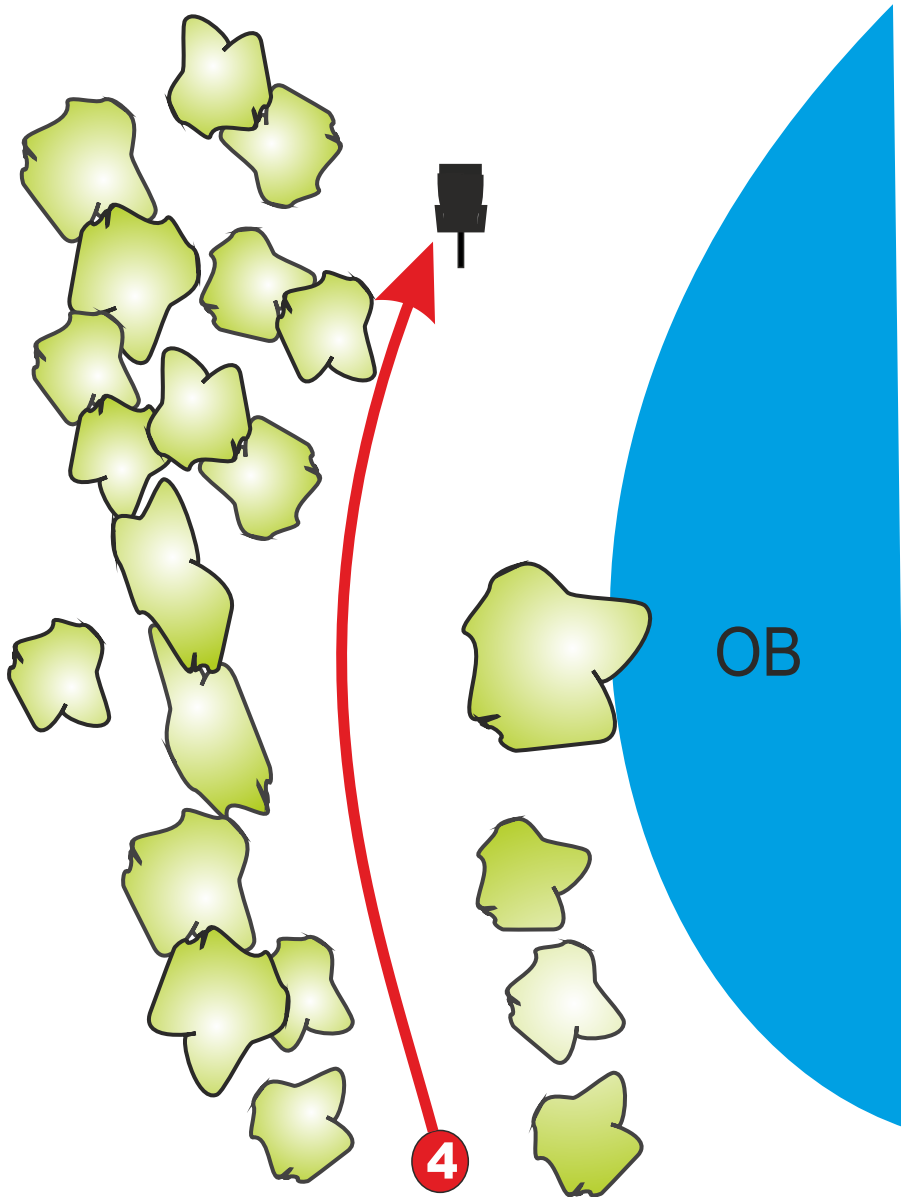
Par 3

Die Dachflächen der Gebäude rechts sind OB.
Die Scheiben können erst nach der Runde geholt werden!

Bahn 1 beachten!



WALDSCHWIMMBAD OPEN



4

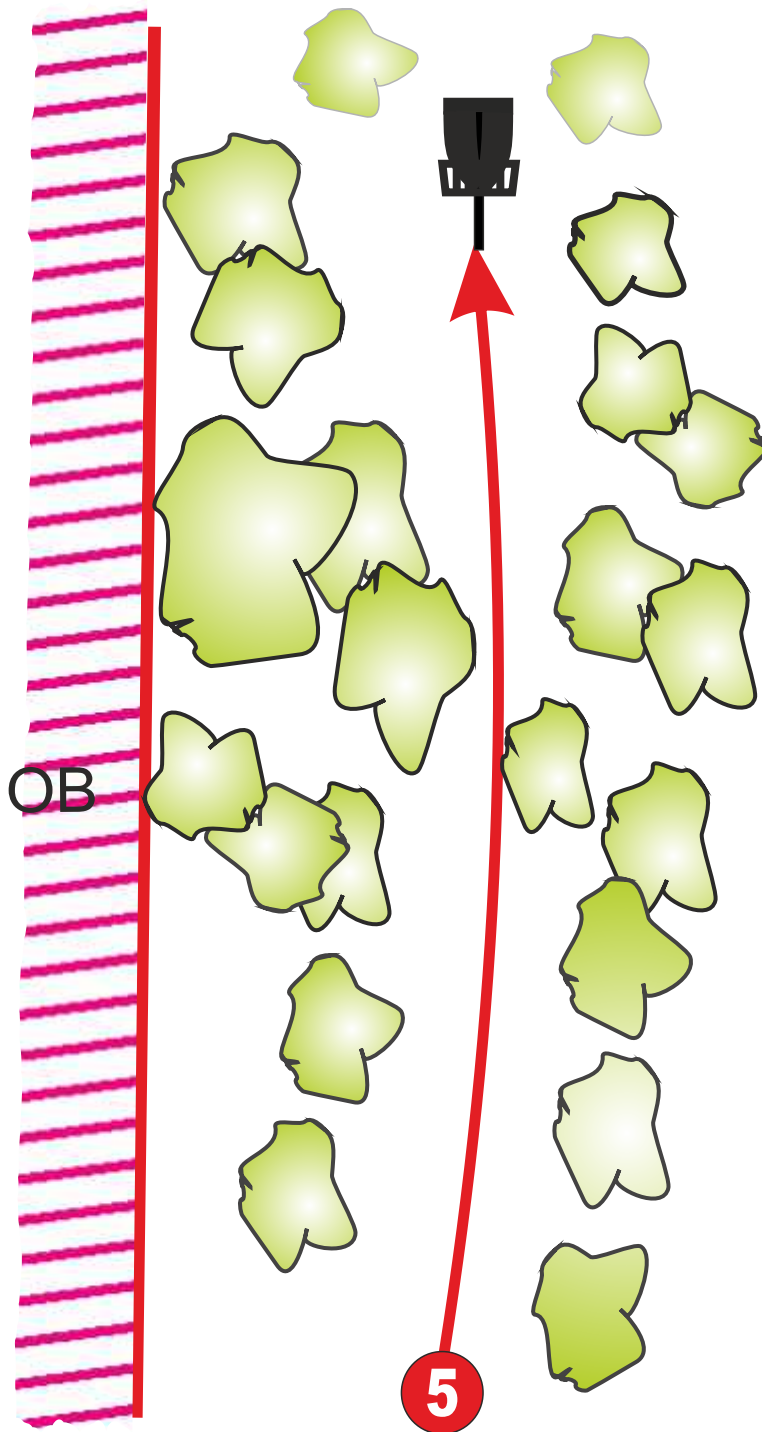
94 m

Par 3

Keine Einschränkungen



WALDSCHWIMMBAD OPEN



5

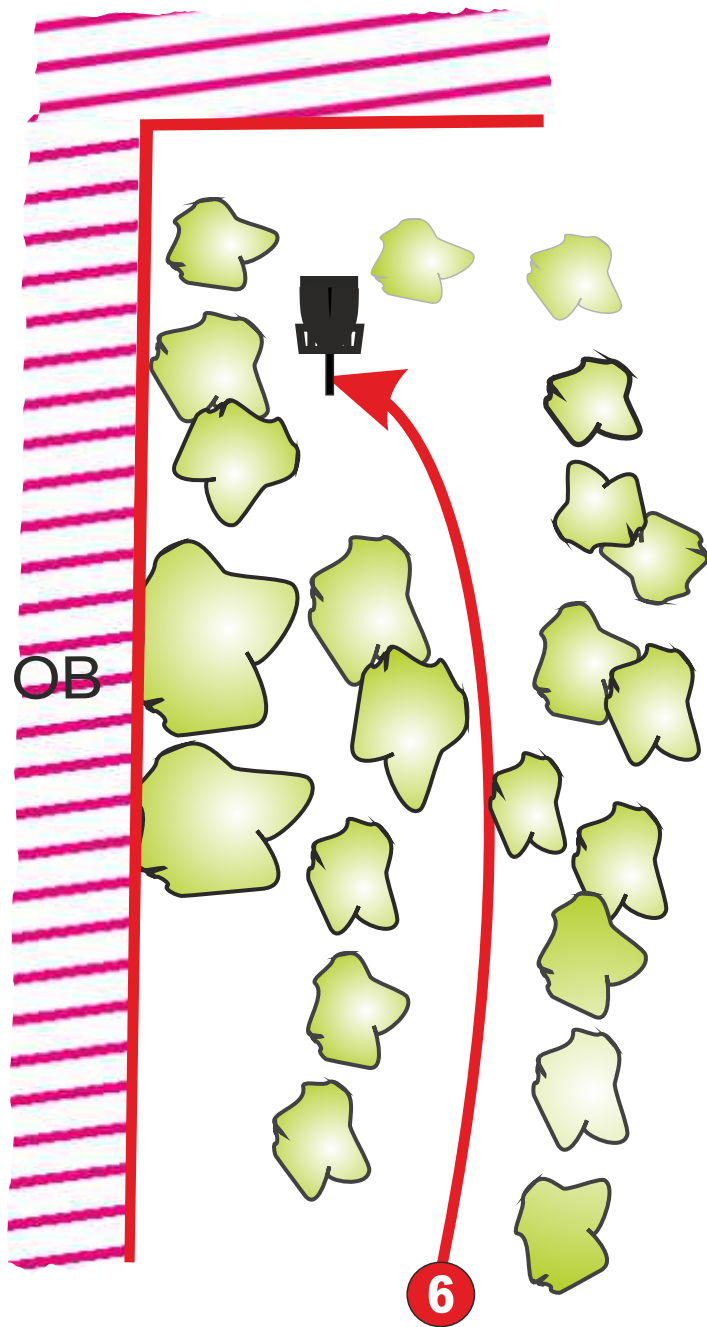
74 m

Par 3

Auf der linken Seite ist die Spielbahn durch einen Zaun begrenzt.



WALDSCHWIMMBAD OPEN



6

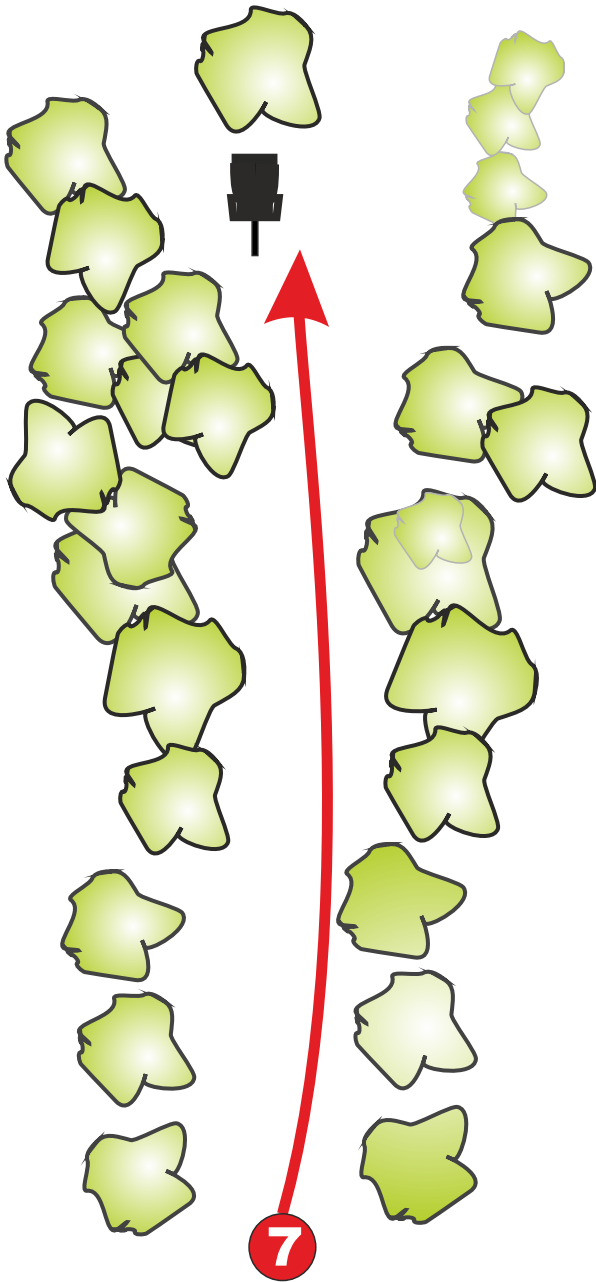
78 m

Par 3

Die Spielbahn ist links und hinter dem Korb durch einen Zaun begrenzt.



WALDSCHWIMMBAD OPEN

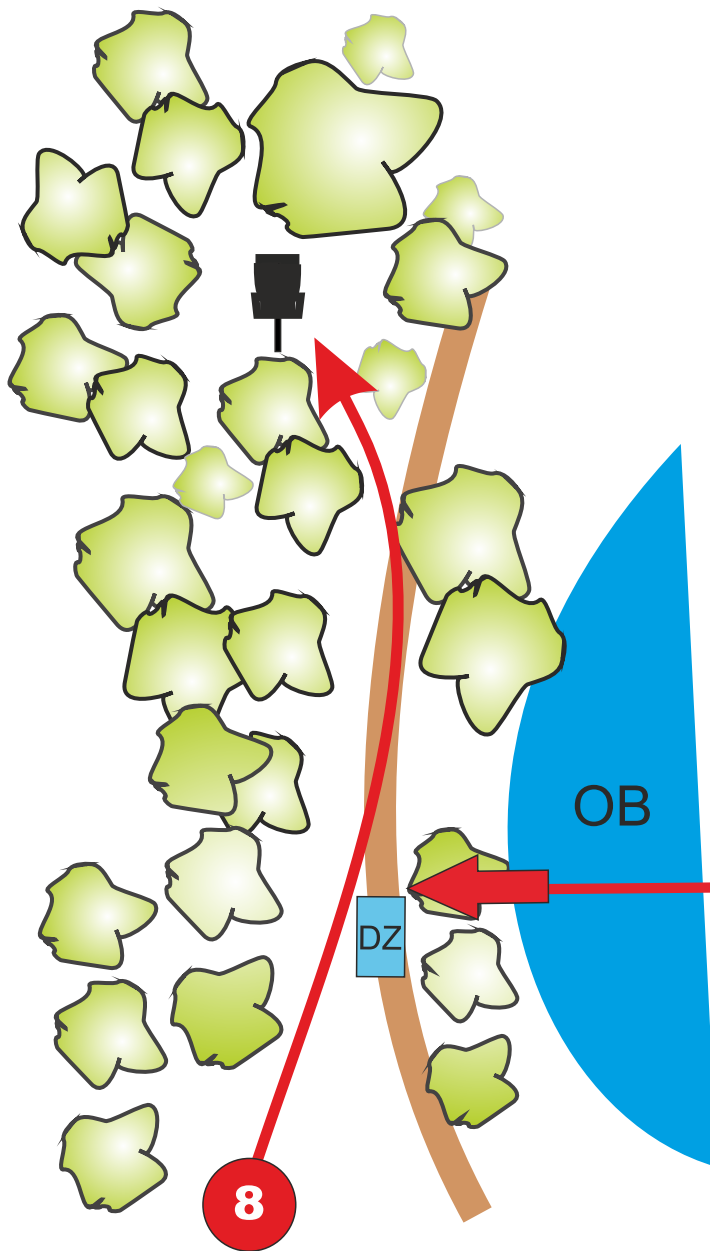


7
64 m
Par 3

Keine Einschränkungen



WALDSCHWIMMBAD OPEN



8

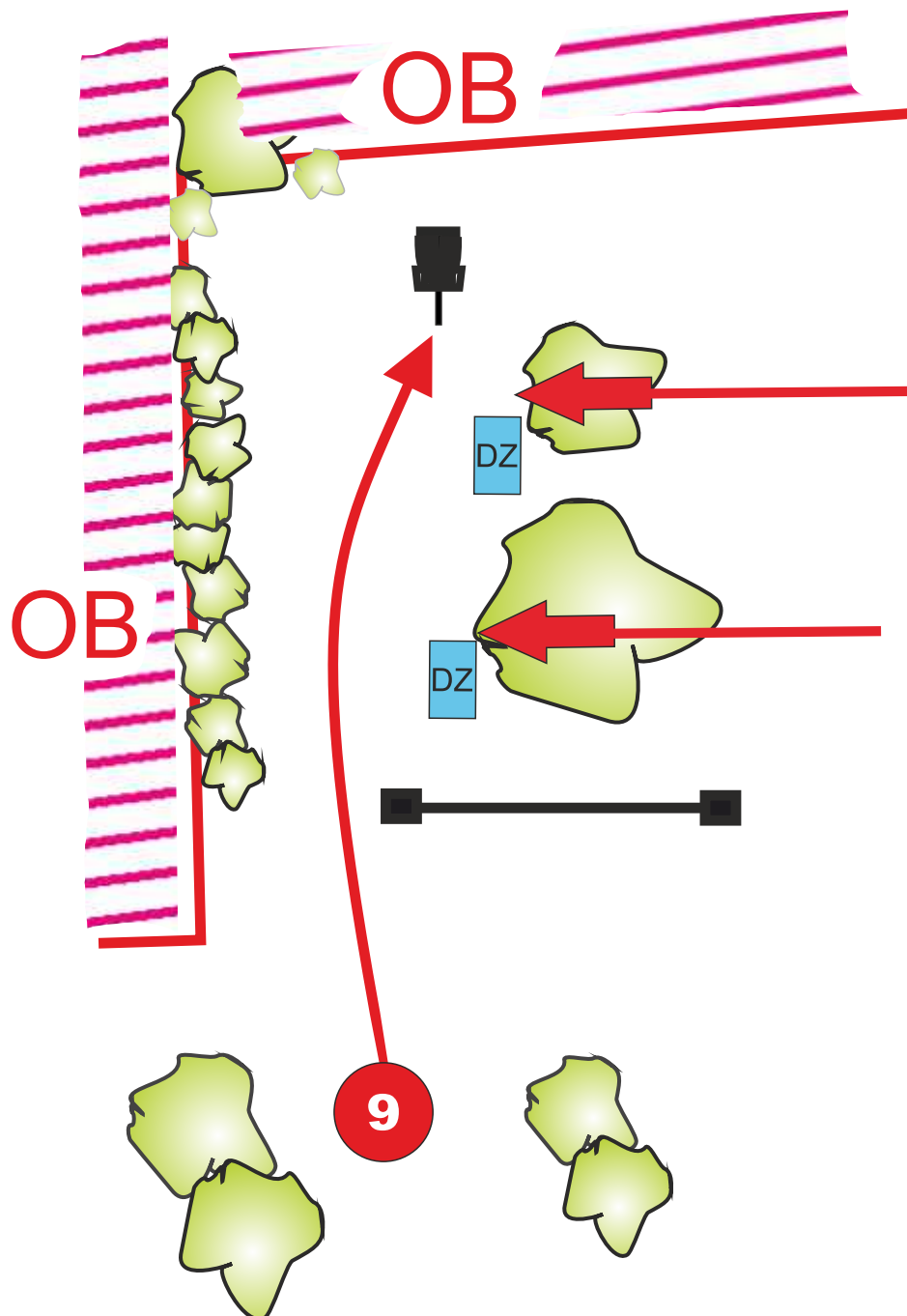
95 m

Par 3

Verpflichtende Wurfbahn nach 804.01
Die gesperrte Fläche ist durch Pflöcke festgelegt.
Sie erstreckt sich unendlich nach rechts und
oben. Dringt die Scheibe in die gesperrte Fläche
ein = Dropzone mit Strafpunkt.



WALDSCHWIMMBAD OPEN



9

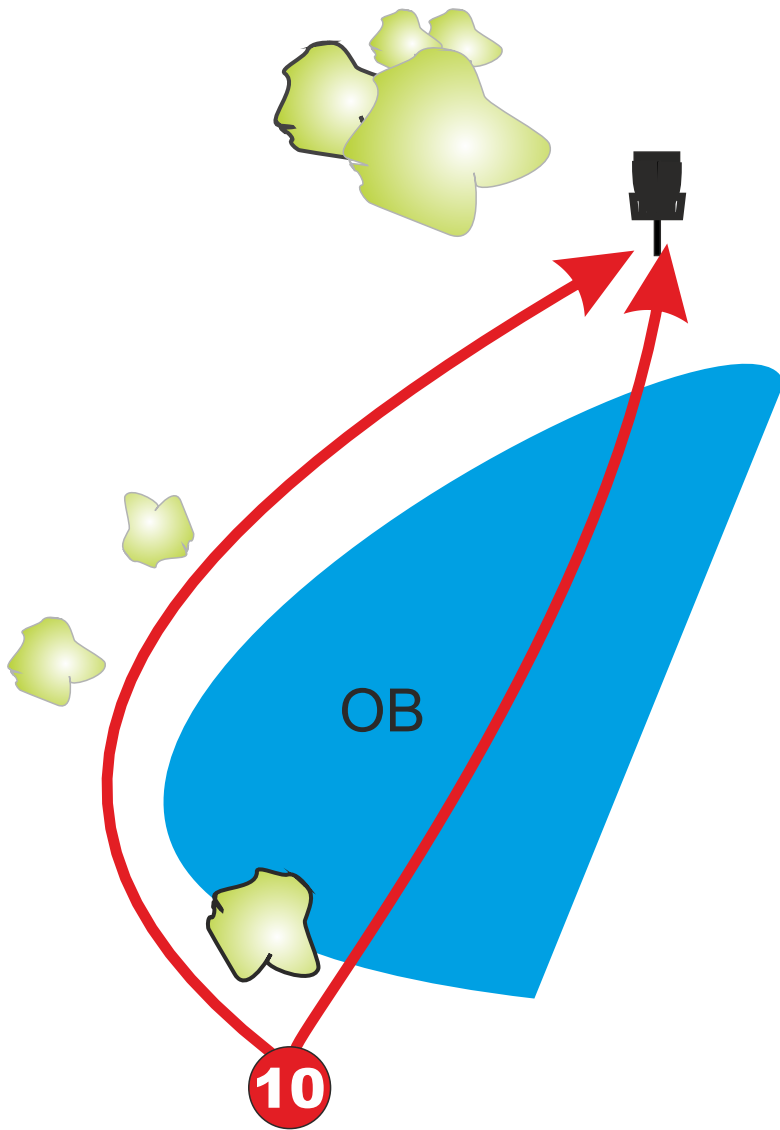
86 m

Par 3

Verpflichtende Wurfbahn nach 804.01
Die gesperrten Flächen werden durch Pflöcke festgelegt. Sie erstrecken sich unendlich nach rechts und oben. Dringt die Scheibe in die gesperrte Fläche ein = Dropzone mit Strafpunkt.



WALDSCHWIMMBAD OPEN



10

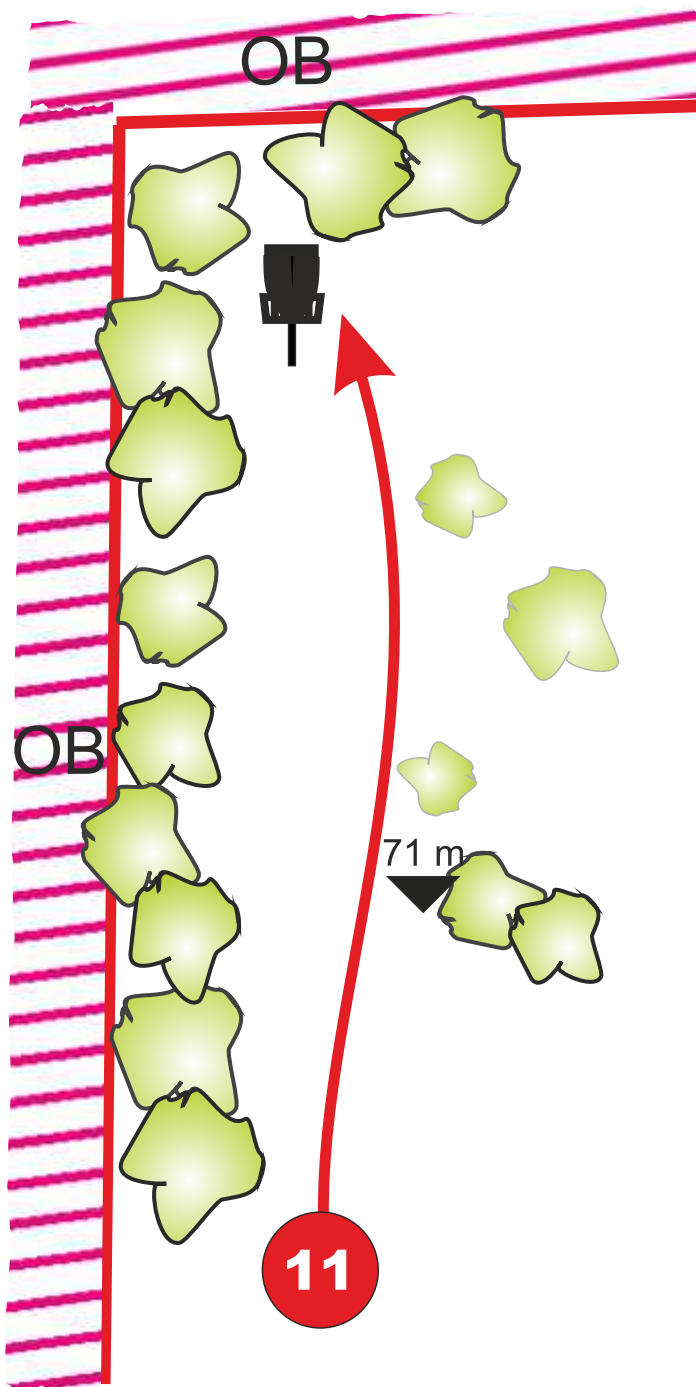
115 m

Par 3

Das Wasser ist OB, sonst keine Einschränkungen.



WALDSCHWIMMBAD OPEN



11

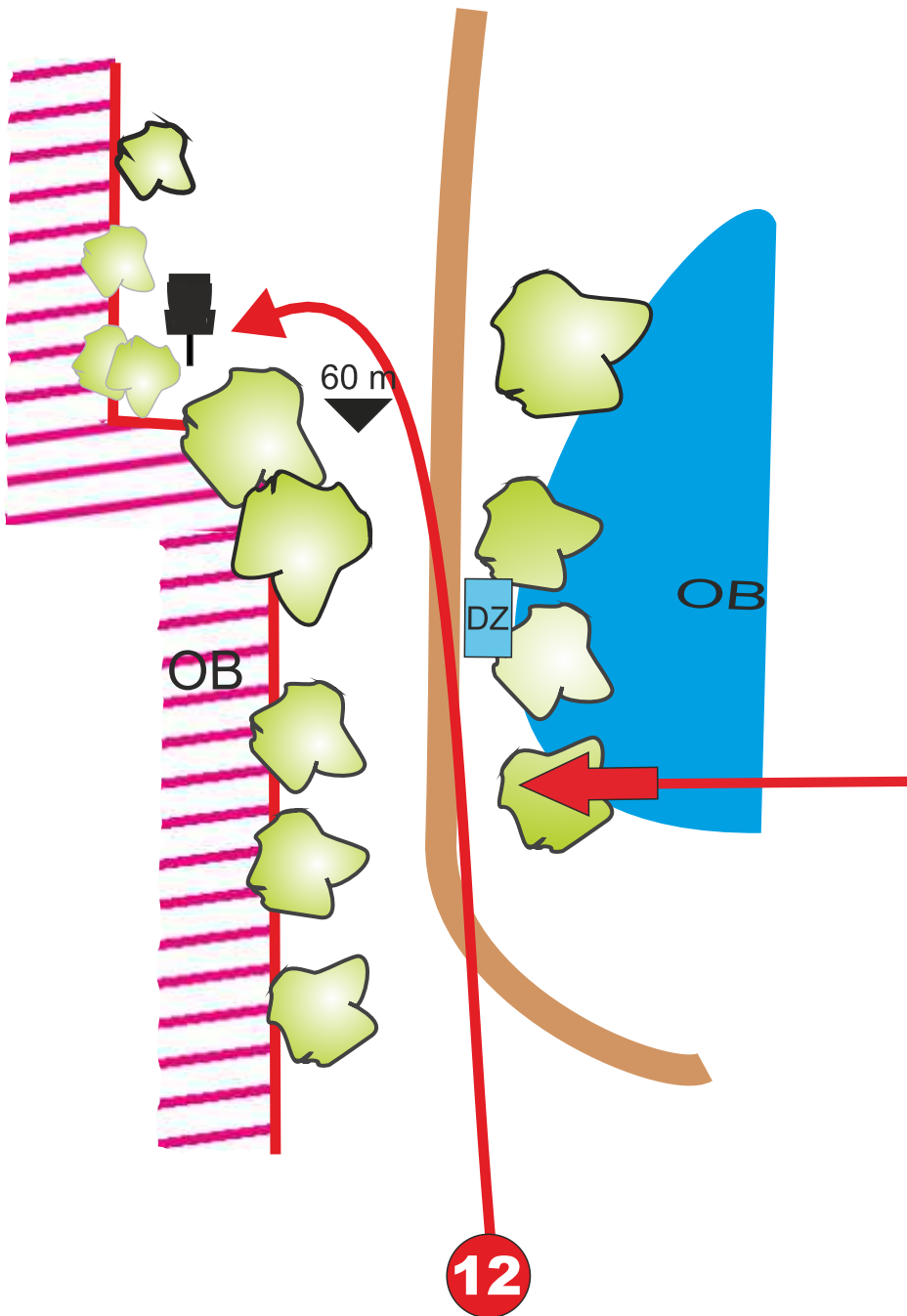
148 m

Par 4

Die Spielbahn ist links und hinter dem Korb durch einen Zaun begrenzt.



WALDSCHWIMMBAD OPEN

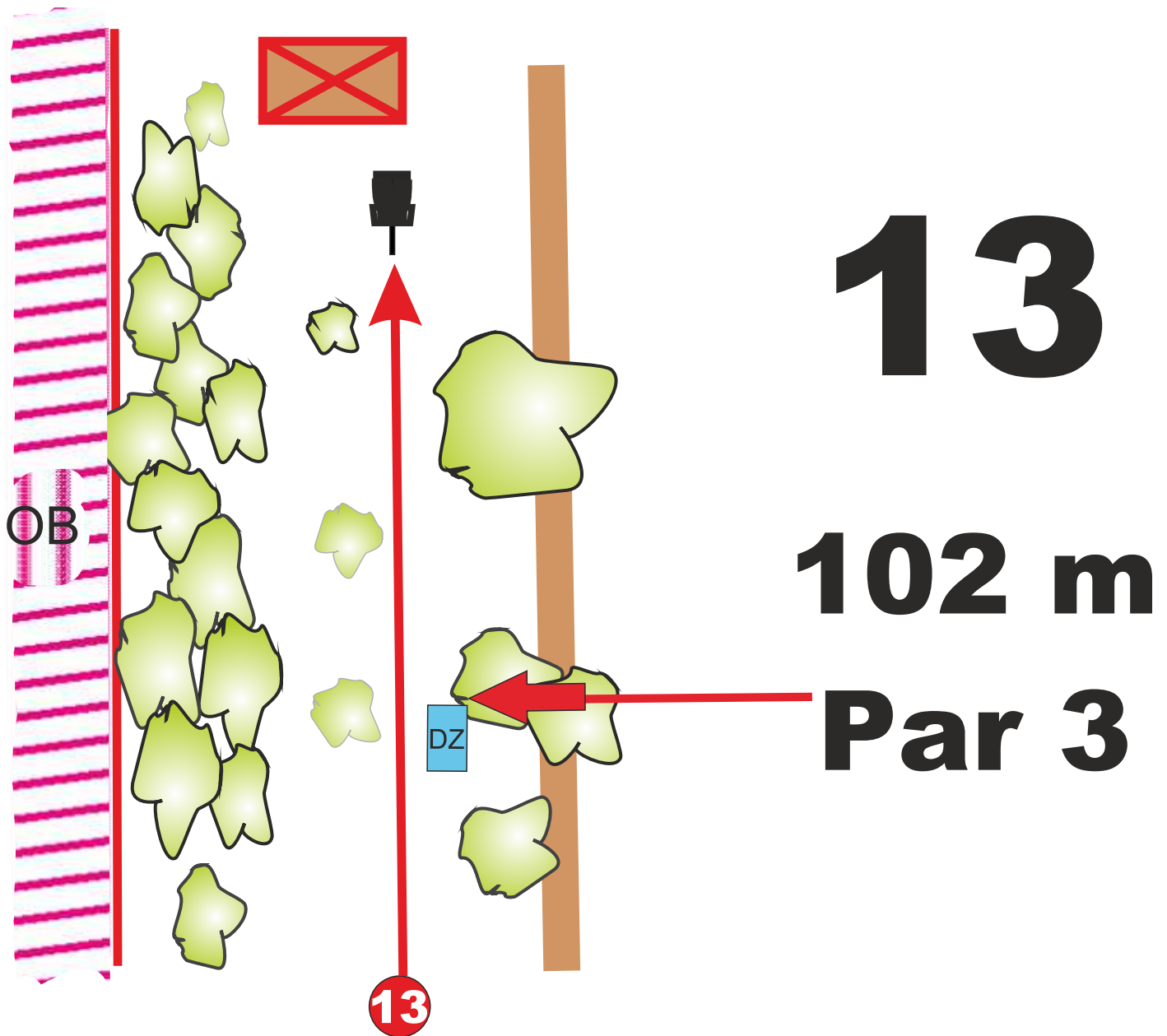


12
68 m
Par 3

Verpflichtende Wurfbahn nach 804.01
Die gesperrte Fläche ist durch Pflöcke festgelegt.
Sie erstreckt sich unendlich nach rechts und oben.
Dringt die Scheibe in die gesperrte Fläche ein = Dropzone mit Strafpunkt.
OB links beachten!



WALDSCHWIMMBAD OPEN

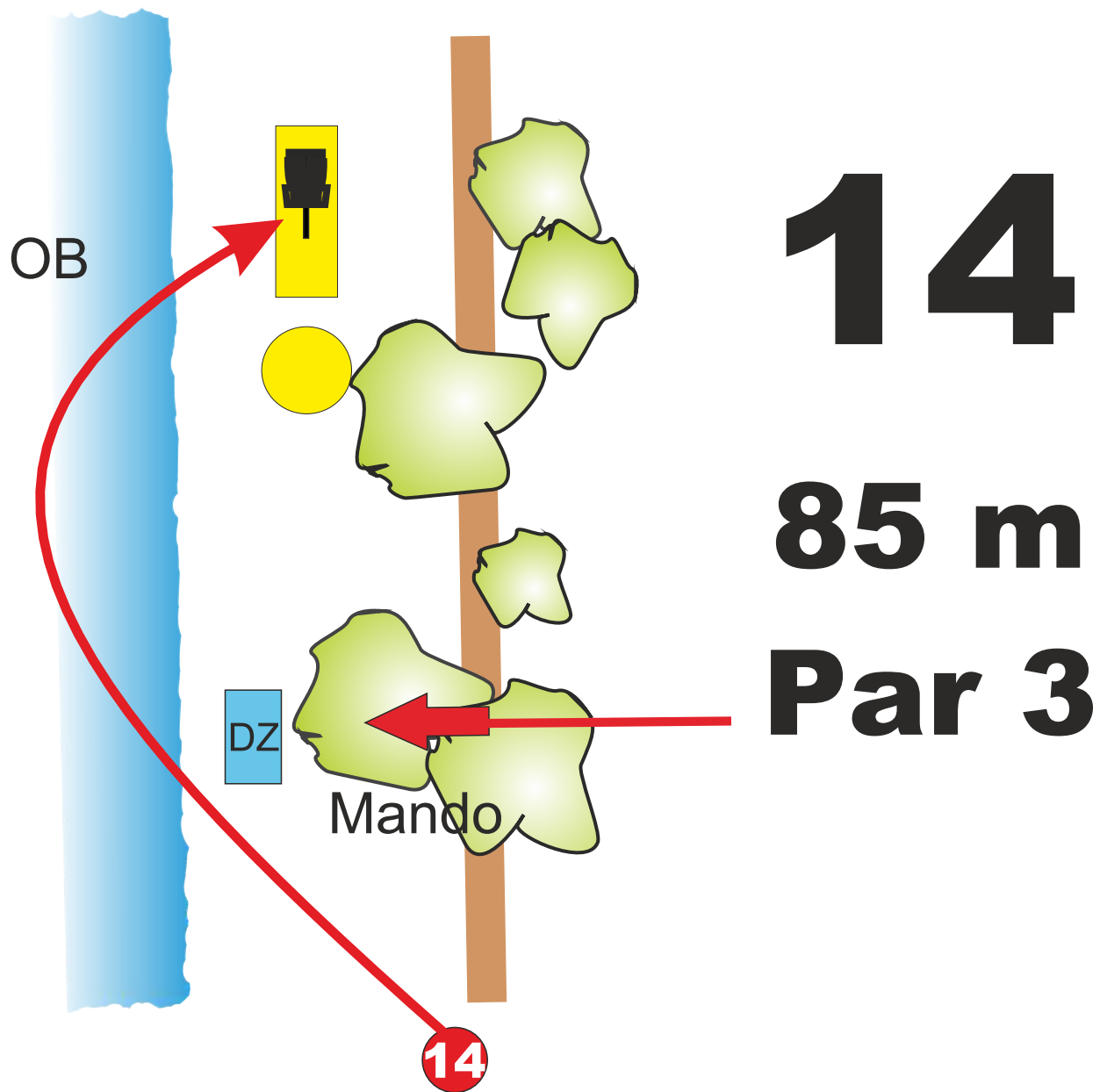


Verpflichtende Wurfbahn nach 804.01
Die gesperrte Fläche ist durch Pflöcke festgelegt.
Sie erstreckt sich unendlich nach rechts und
oben. Dringt die Scheibe in die gesperrte Fläche
ein = Dropzone mit Strafpunkt.

OB links beachten!



WALDSCHWIMMBAD OPEN



Verpflichtende Wurfbahn nach 804.01
Die gesperrte Fläche ist durch Pflöcke festgelegt.
Sie erstreckt sich unendlich nach rechts und
oben. Dringt die Scheibe in die gesperrte Fläche
ein = Dropzone mit Strafpunkt.

