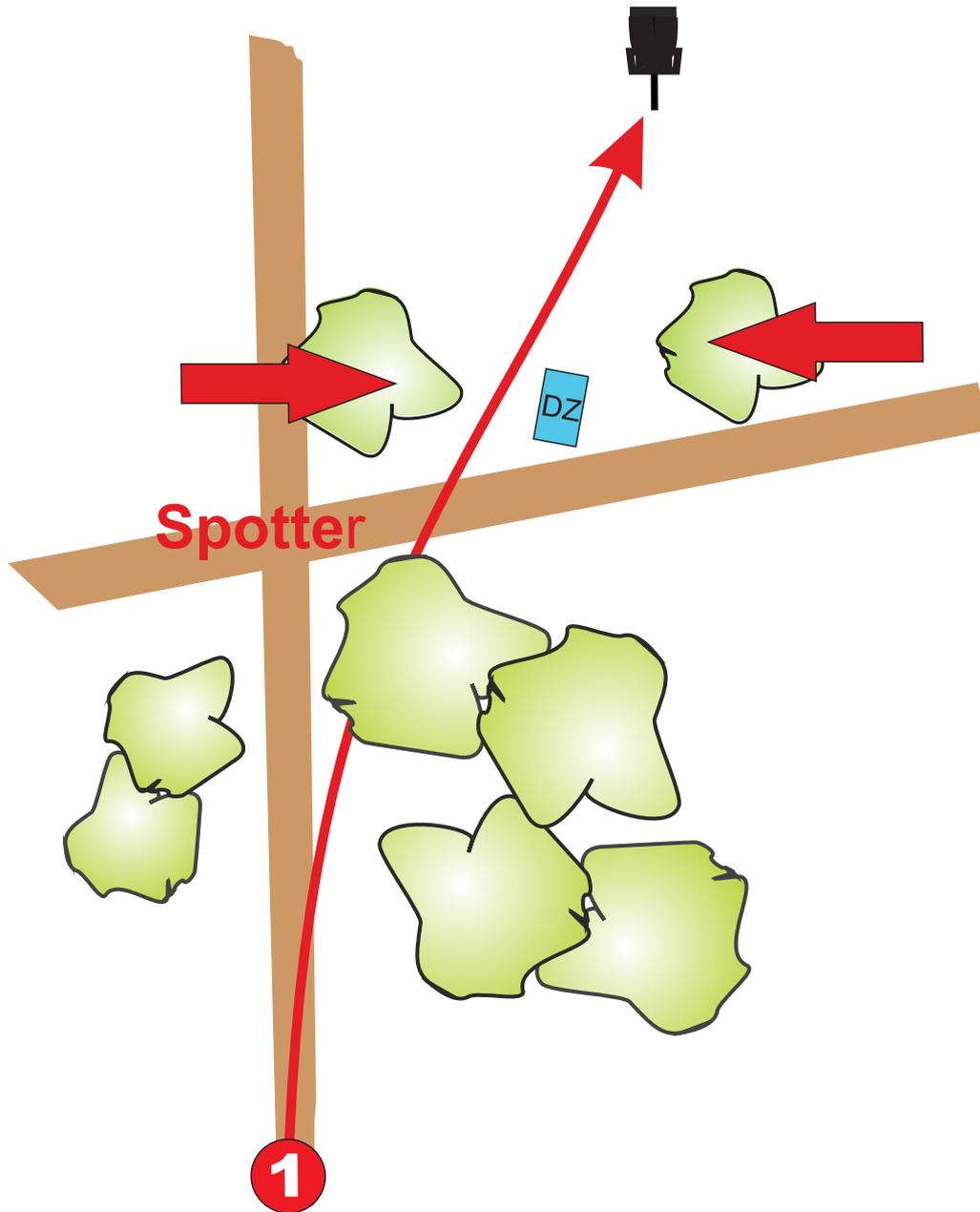




# SCHÖNE GRÜSSE VOM NIKOLAUS



**Bahn**



**69 m**



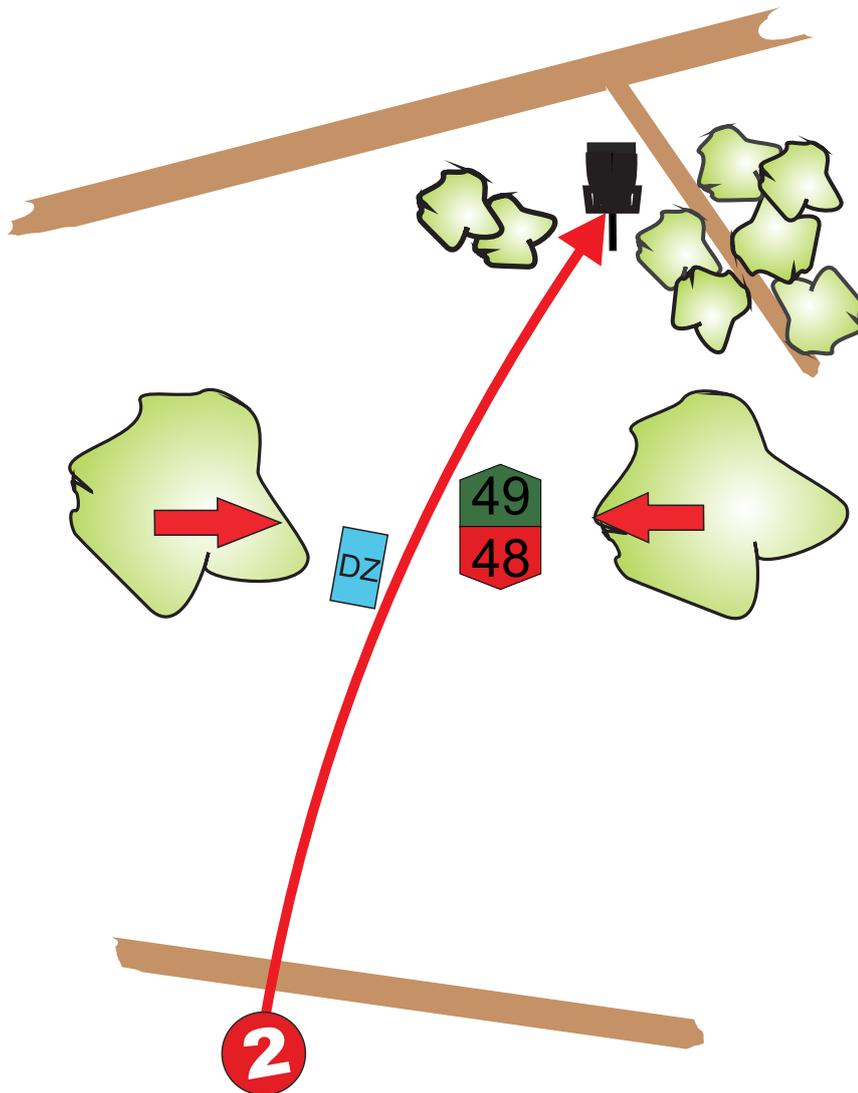
**Par 3**

Das Doppelmando ist zu durchspielen.  
Bei Verfehlen = DZ mit Strafpunkt .  
Spotter am Weg erforderlich!





# SCHÖNE GRÜSSE VOM NIKOLAUS



**Bahn**



**97 m**



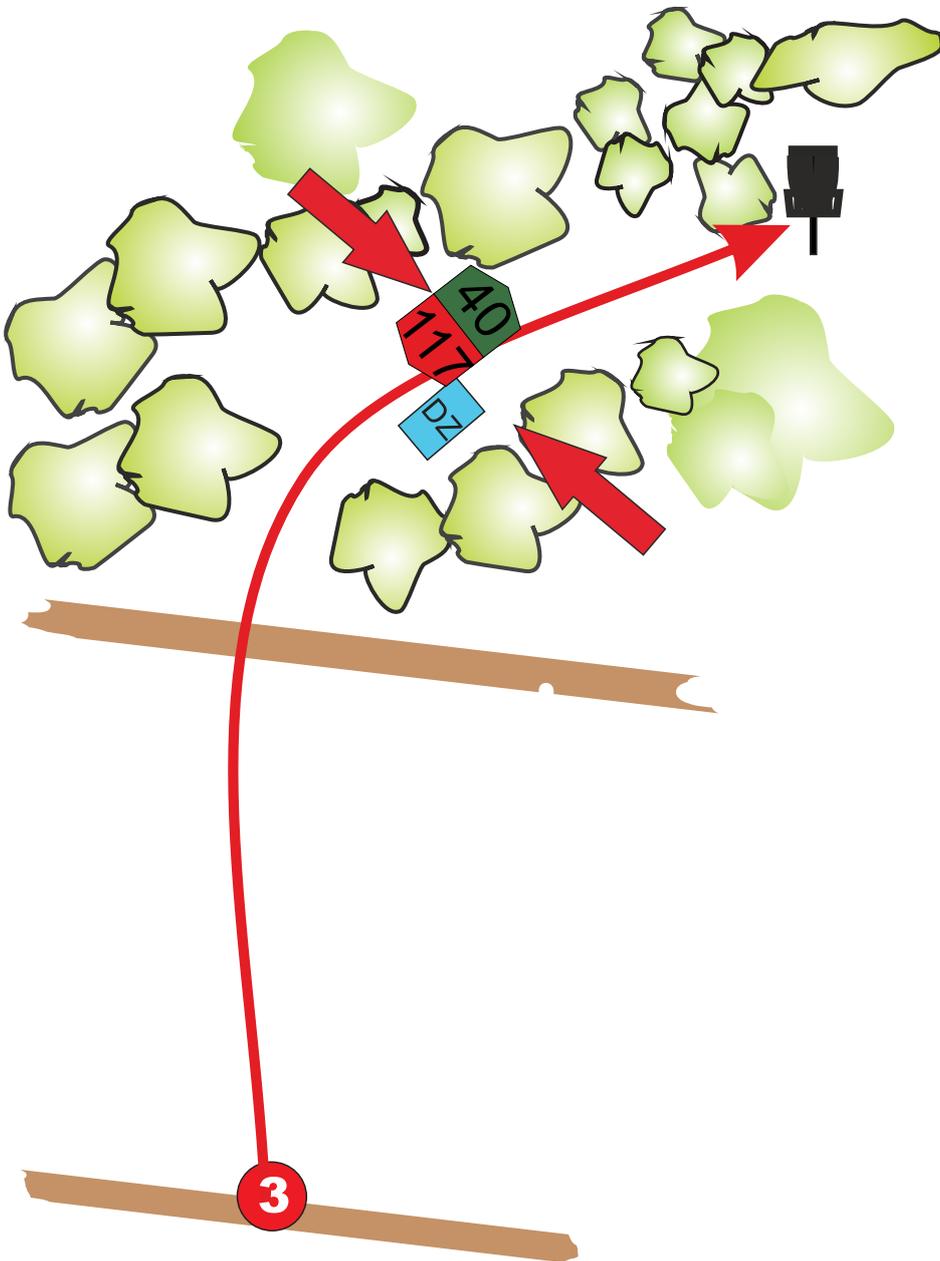
**Par 3**

Das Doppelmando ist zu durchspielen.  
Bei Verfehlen = DZ mit Strafpunkt.





# SCHÖNE GRÜSSE VOM NIKOLAUS



**Bahn**



**157 m**



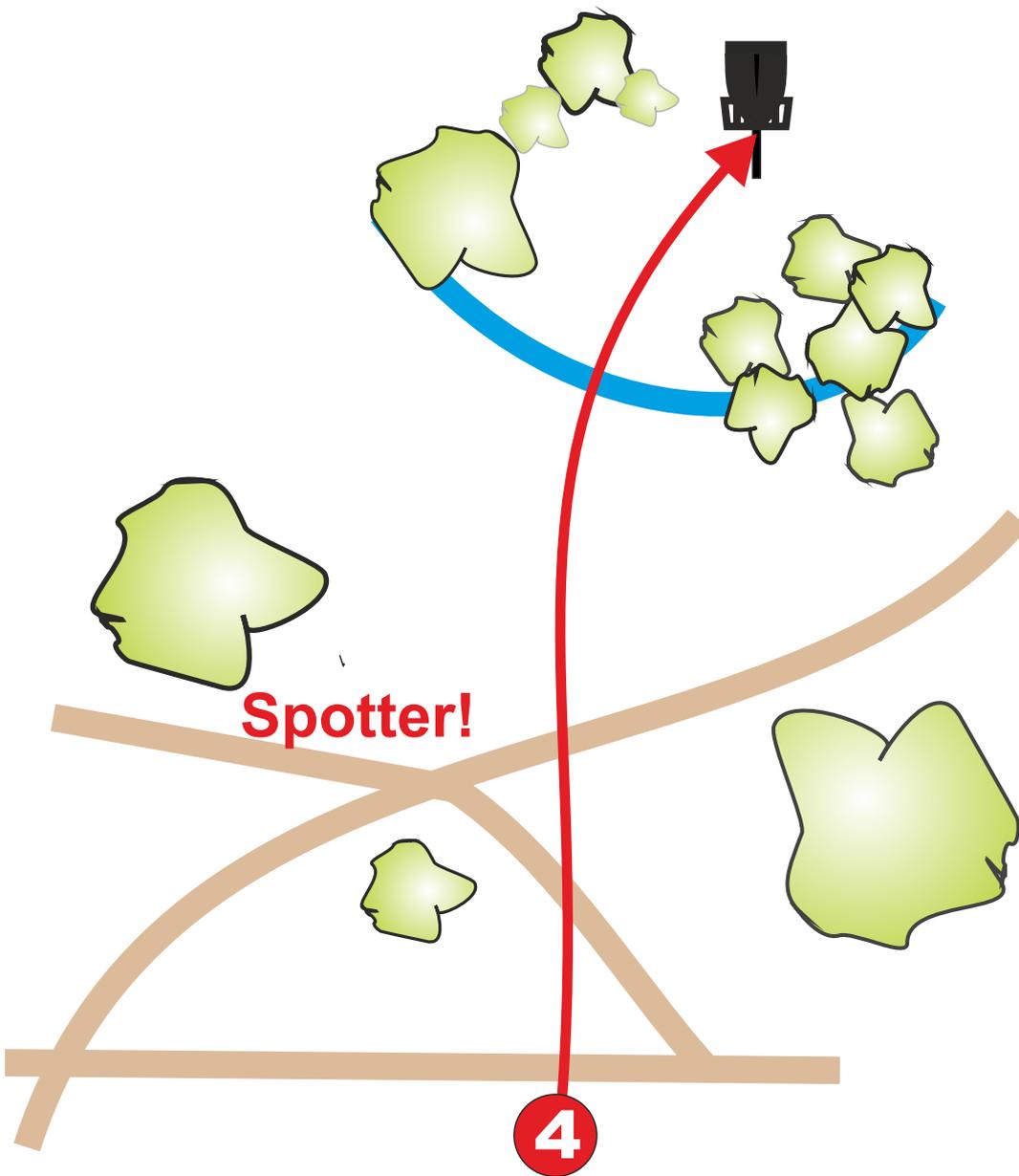
**Par 4**

Das Doppelmando ist zu durchspielen.  
Bei Verfehlen = DZ mit Strafpunkt.





# SCHÖNE GRÜSSE VOM NIKOLAUS



**Bahn**



**113 m**



**Par 3**

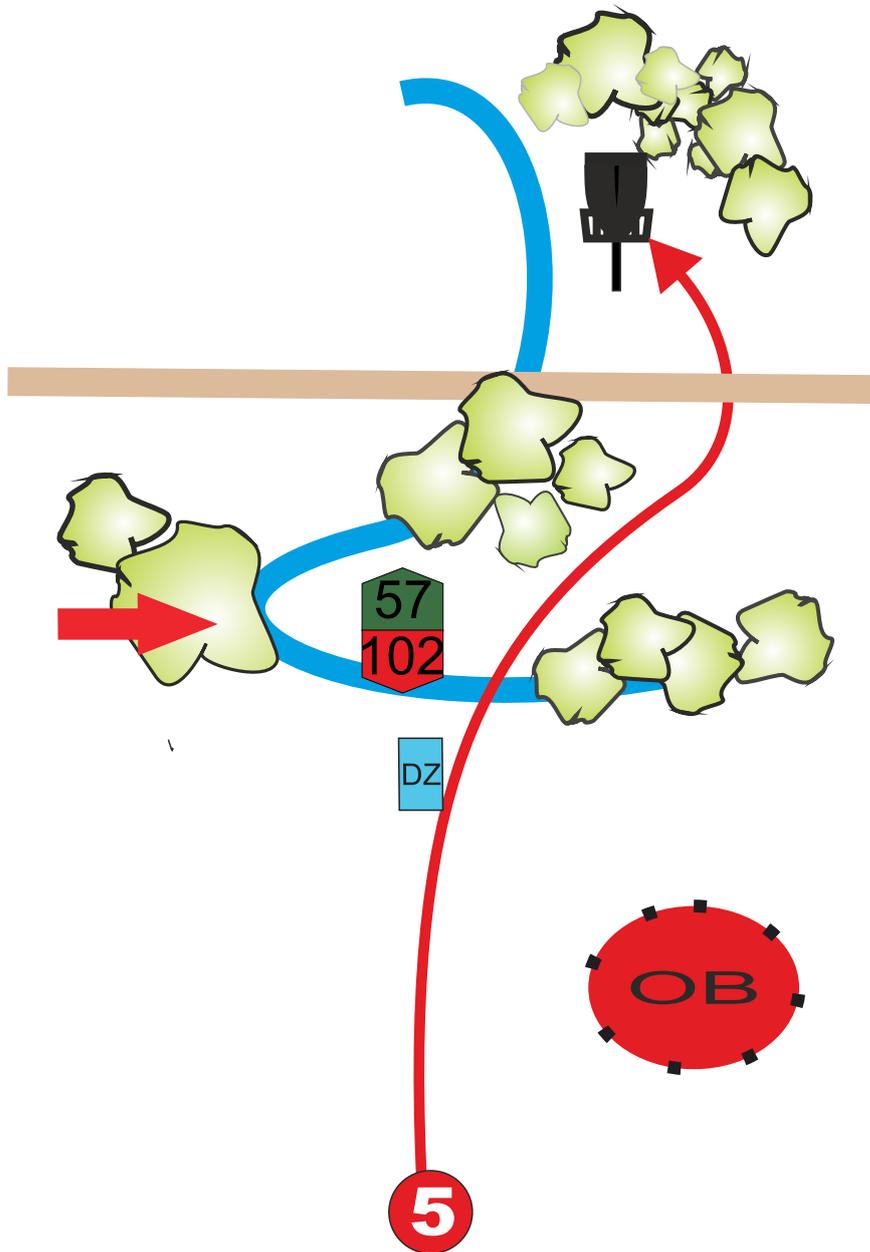
Keine Einschränkungen

Spotter erforderlich!





# SCHÖNE GRÜSSE VOM NIKOLAUS



**Bahn**



**159 m**



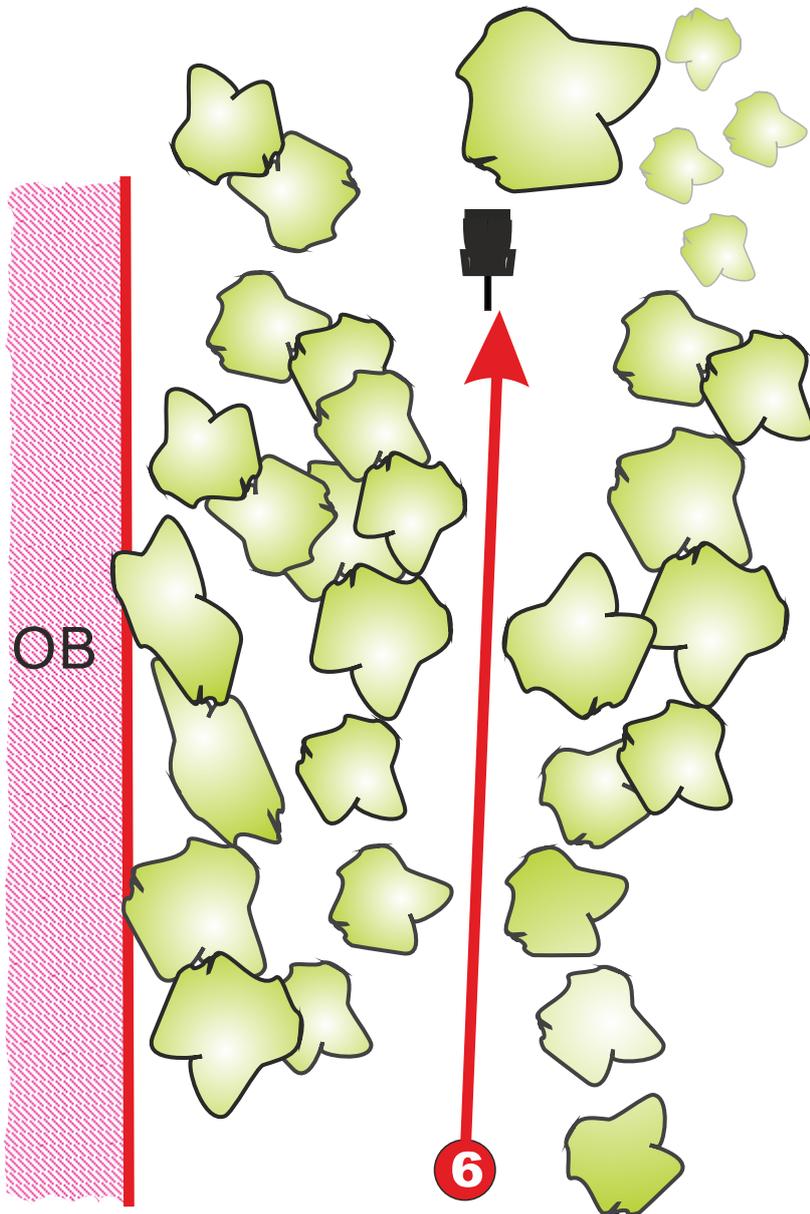
**Par 4**

Das Mando ist rechts zu umspielen.  
Bei Verfehlen = Dropzone mit Strafwurf.  
Die Pflanzinsel ist OB.





# SCHÖNE GRÜSSE VOM NIKOLAUS



**Bahn**



**94 m**



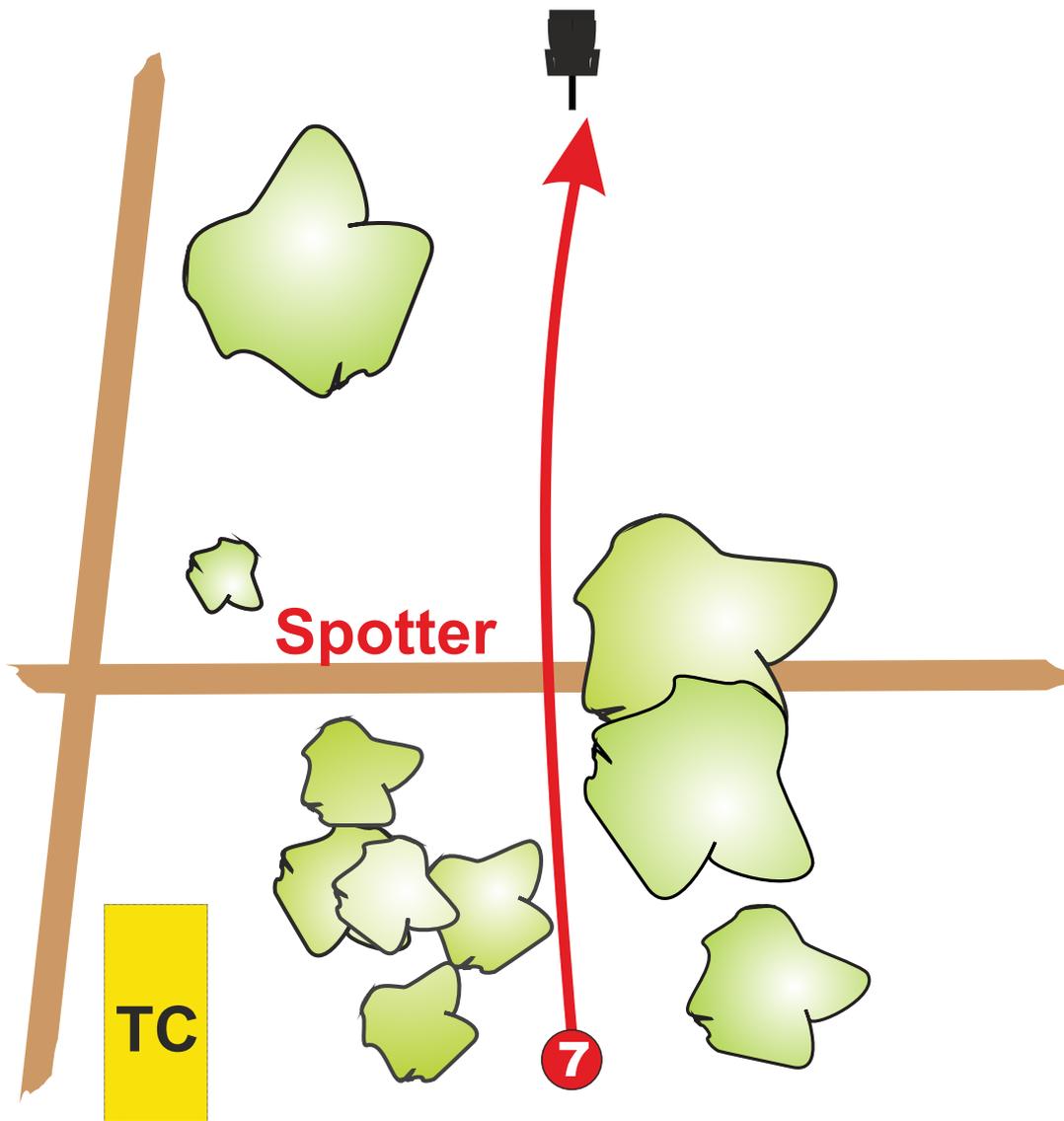
**Par 3**

Der Friedhof ist eine OB-Zone.  
Nicht über den Zaun klettern!





# SCHÖNE GRÜSSE VOM NIKOLAUS



**Bahn**



**67 m**



**Par 3**

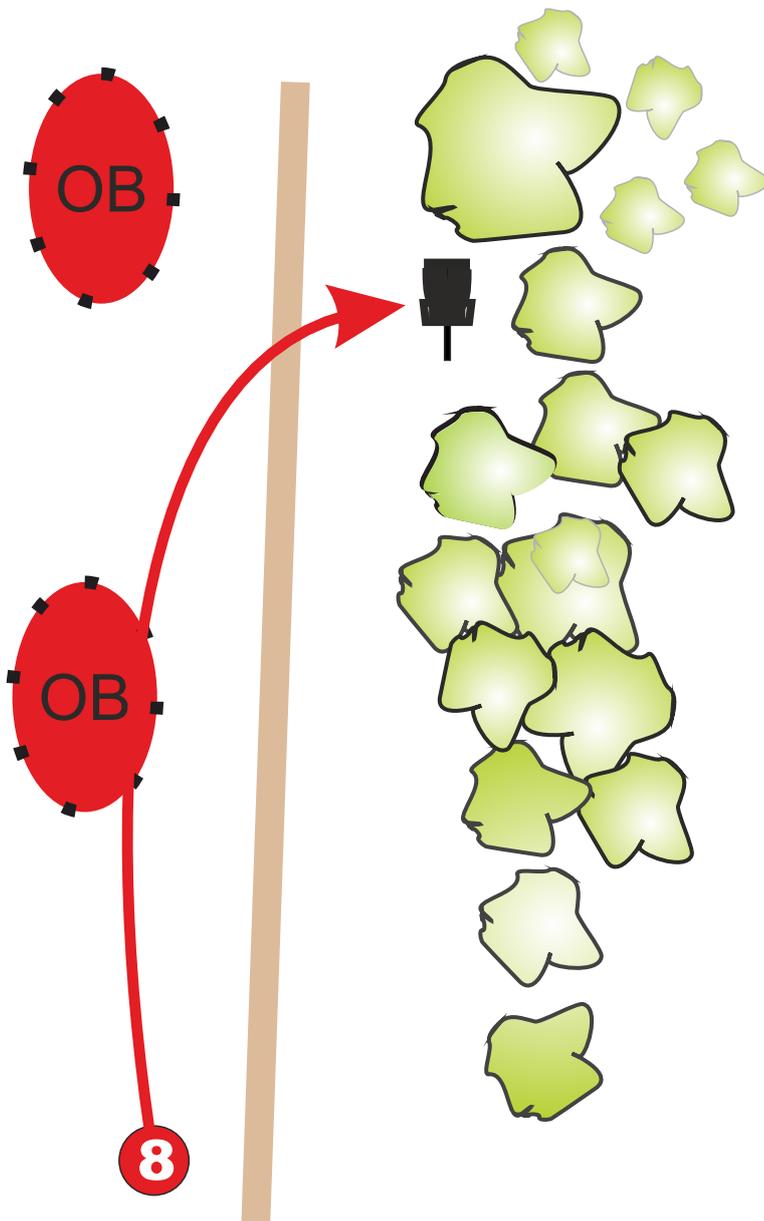
Keine Einschränkungen  
Turniercenter beachten

Spotter erforderlich!





# SCHÖNE GRÜSSE VOM NIKOLAUS



**Bahn**



**99 m**



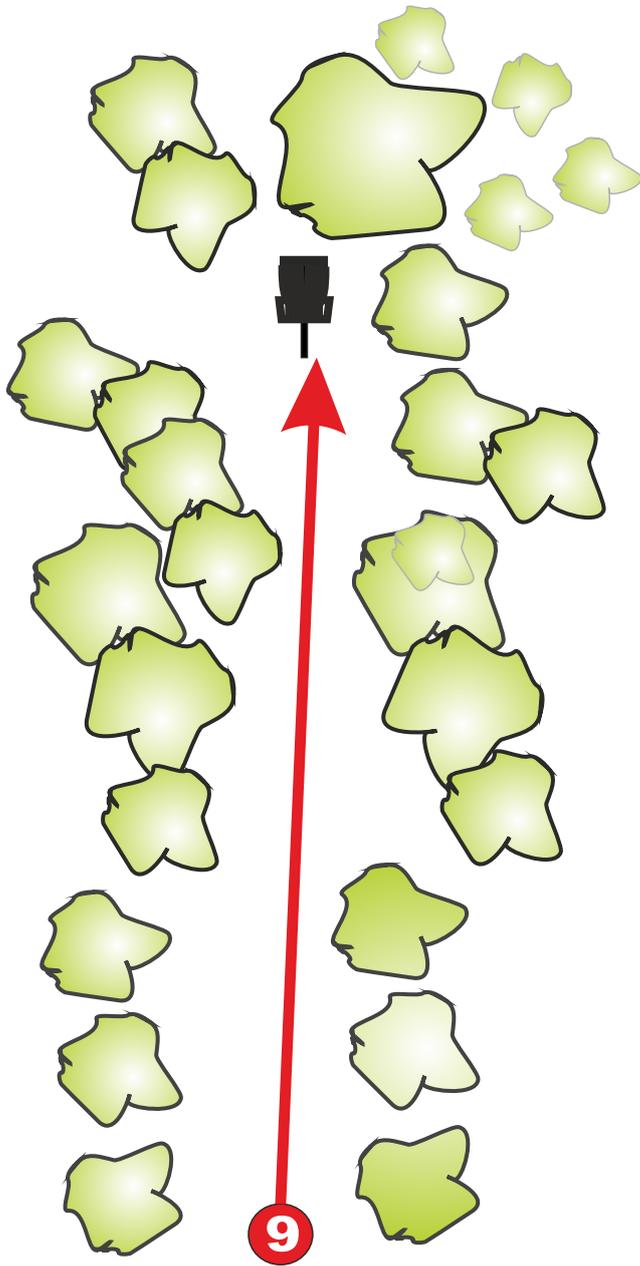
**Par 3**

Die Pflanzinseln sind OB





# SCHÖNE GRÜSSE VOM NIKOLAUS



**Bahn**



**80 m**



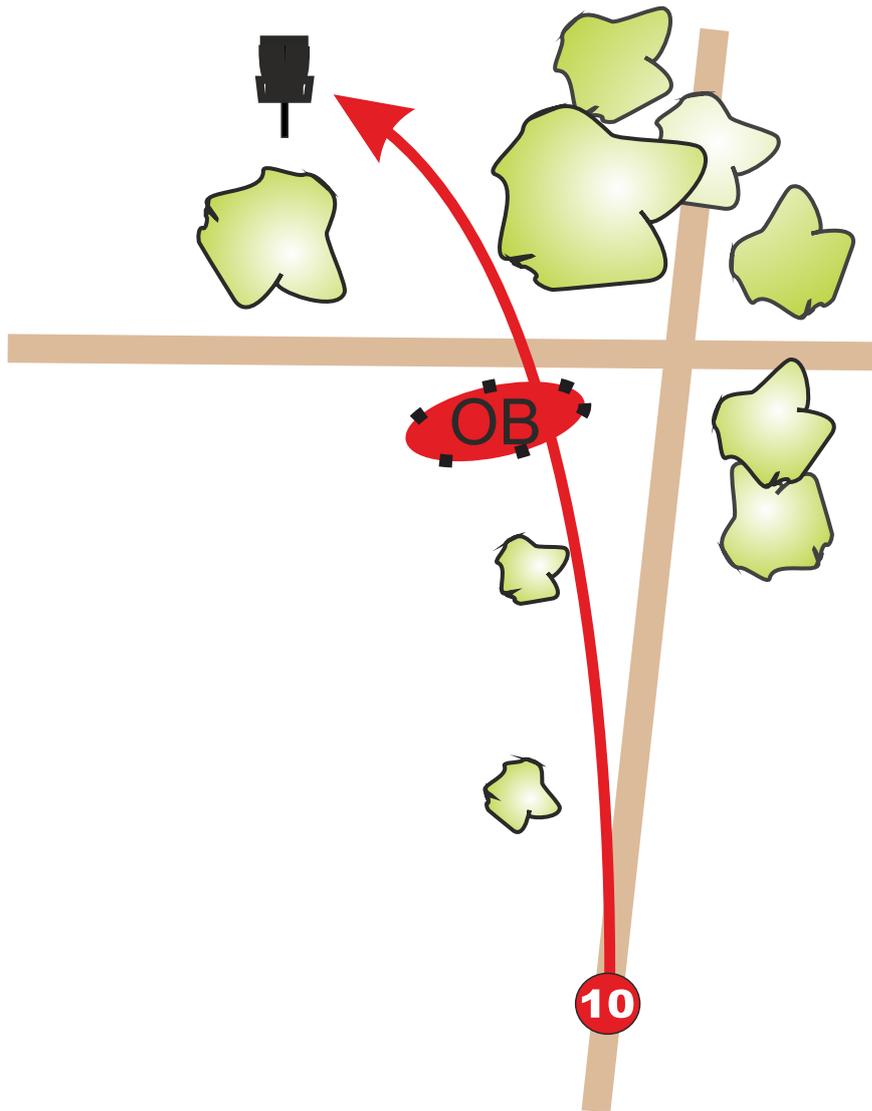
**Par 3**

Keine Einschränkungen





# SCHÖNE GRÜSSE VOM NIKOLAUS



**Bahn**



**96 m**



**Par 3**

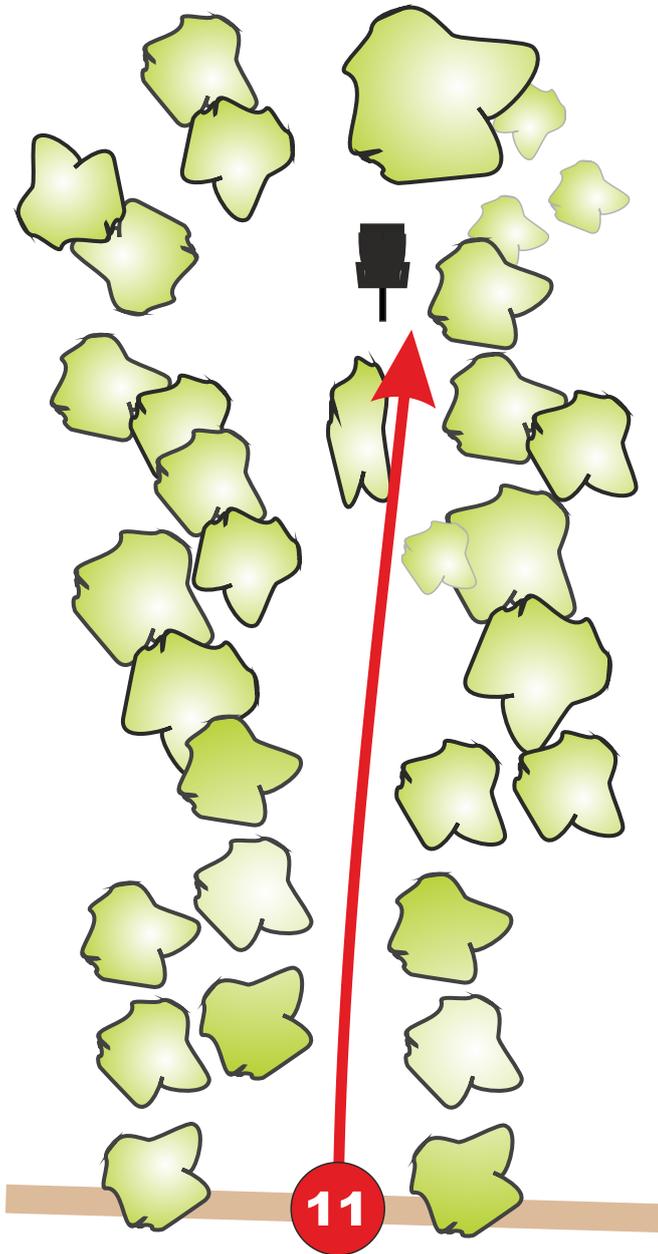
Die Pflanzinsel ist OB

Auf Fußgänger und Radfahrer  
besonders achten!





# SCHÖNE GRÜSSE VOM NIKOLAUS



**Bahn**



**81 m**



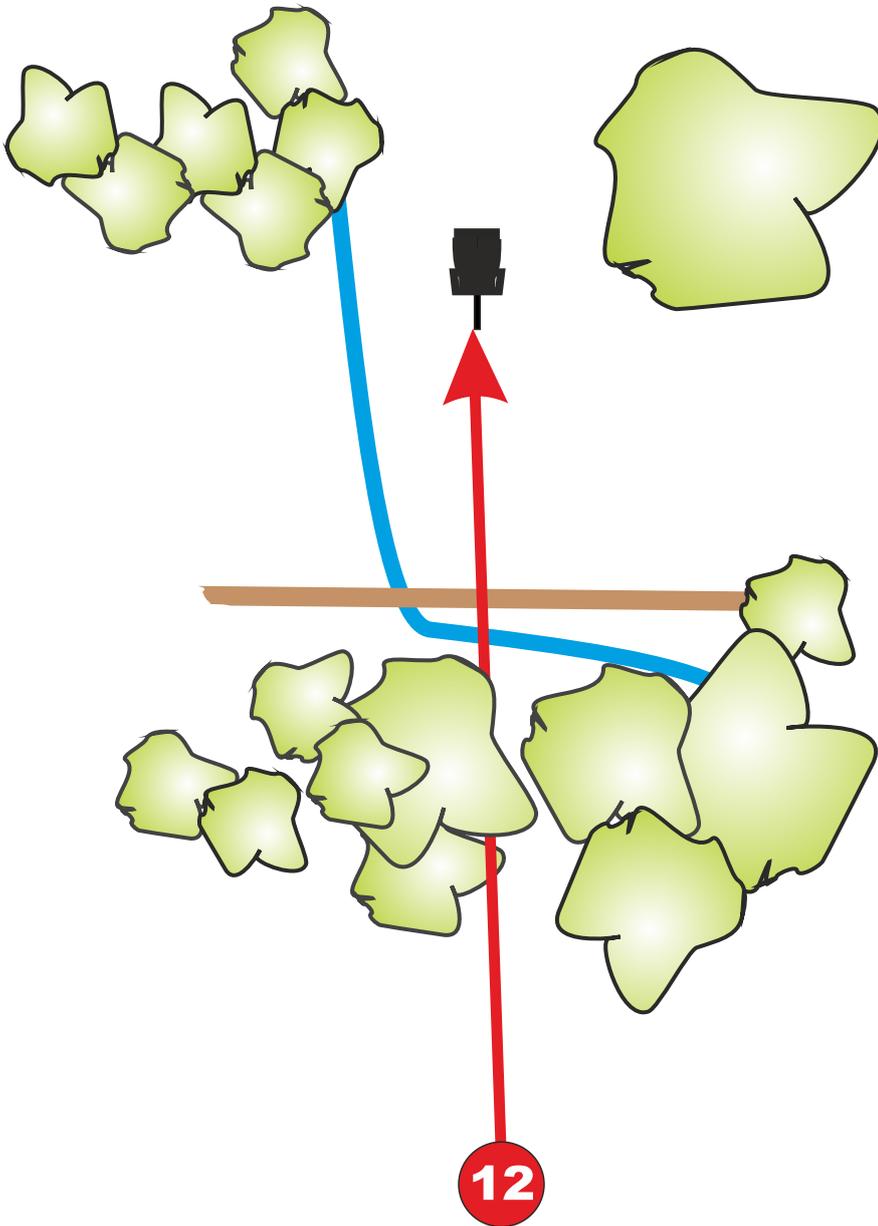
**Par 3**

Keine Einschränkungen





# SCHÖNE GRÜSSE VOM NIKOLAUS



**Bahn**



**59 m**



**Par 3**

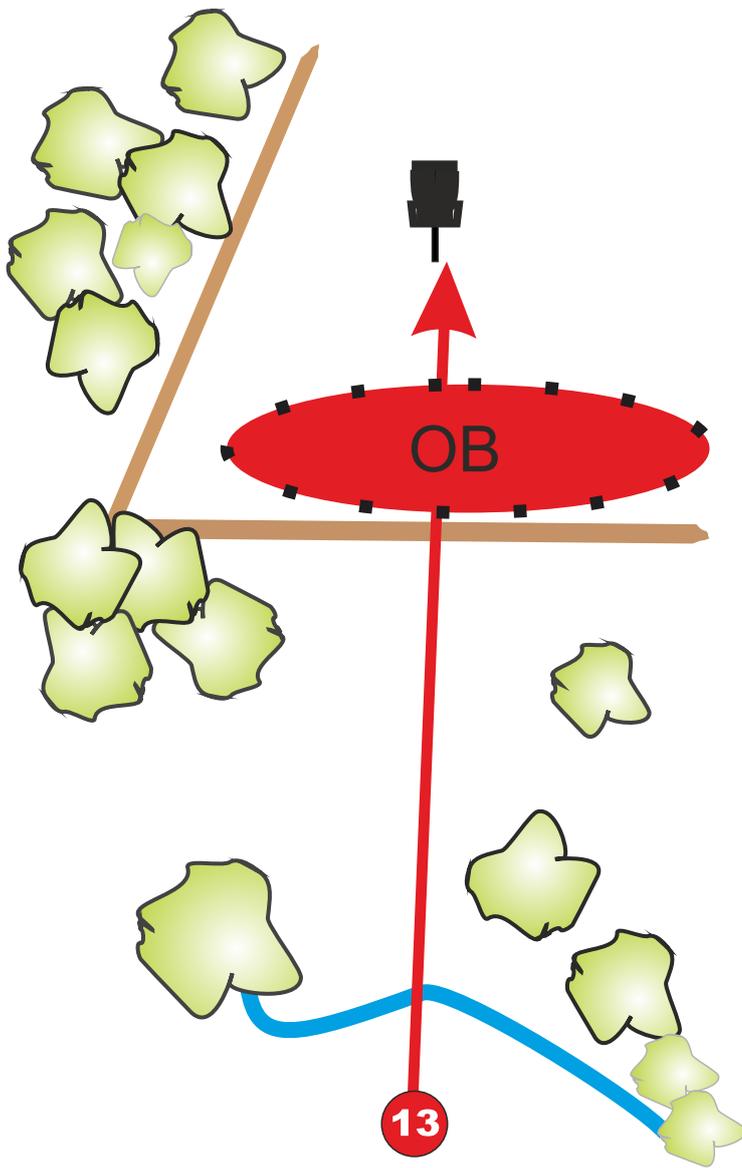
Keine Einschränkungen

Auf Fußgänger und Radfahrer  
besonders achten!





# SCHÖNE GRÜSSE VOM NIKOLAUS



**Bahn**



**86 m**



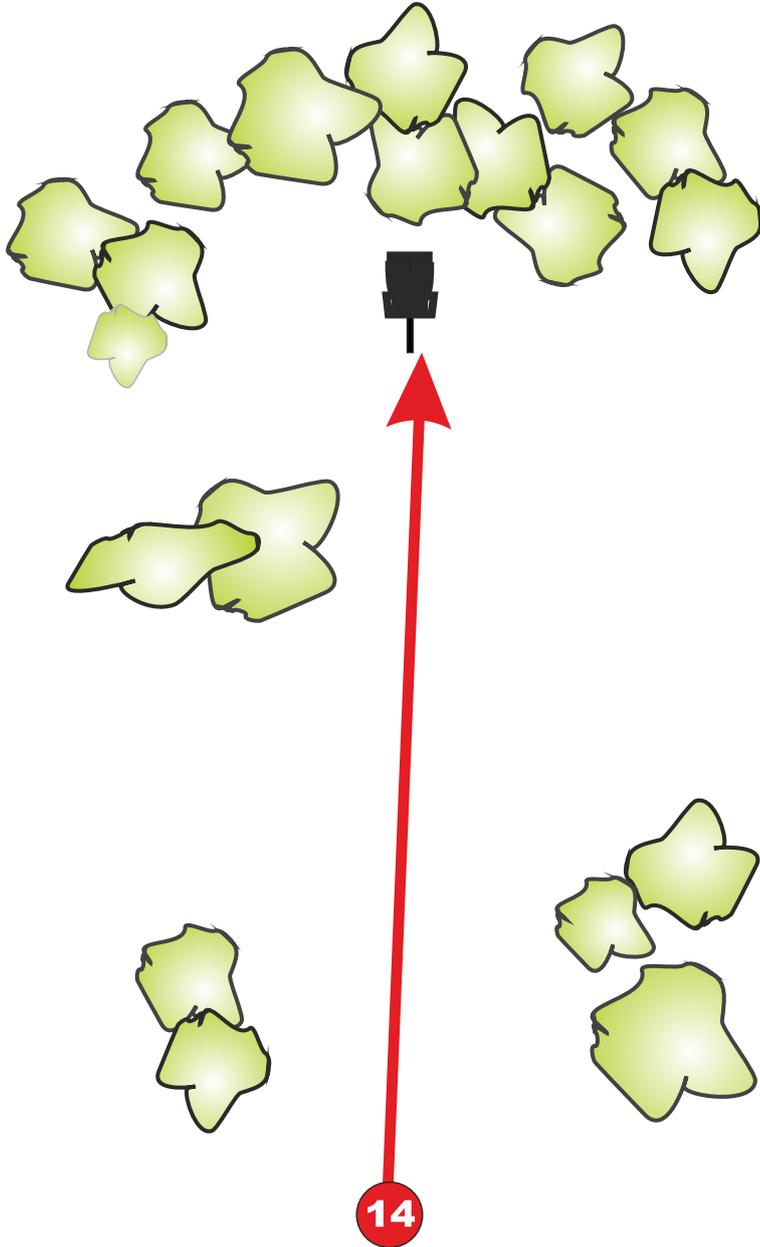
**Par 3**

Die Pflanzinsel ist OB.  
Höhendifferenz + 2m





# SCHÖNE GRÜSSE VOM NIKOLAUS



**Bahn**



**118 m**



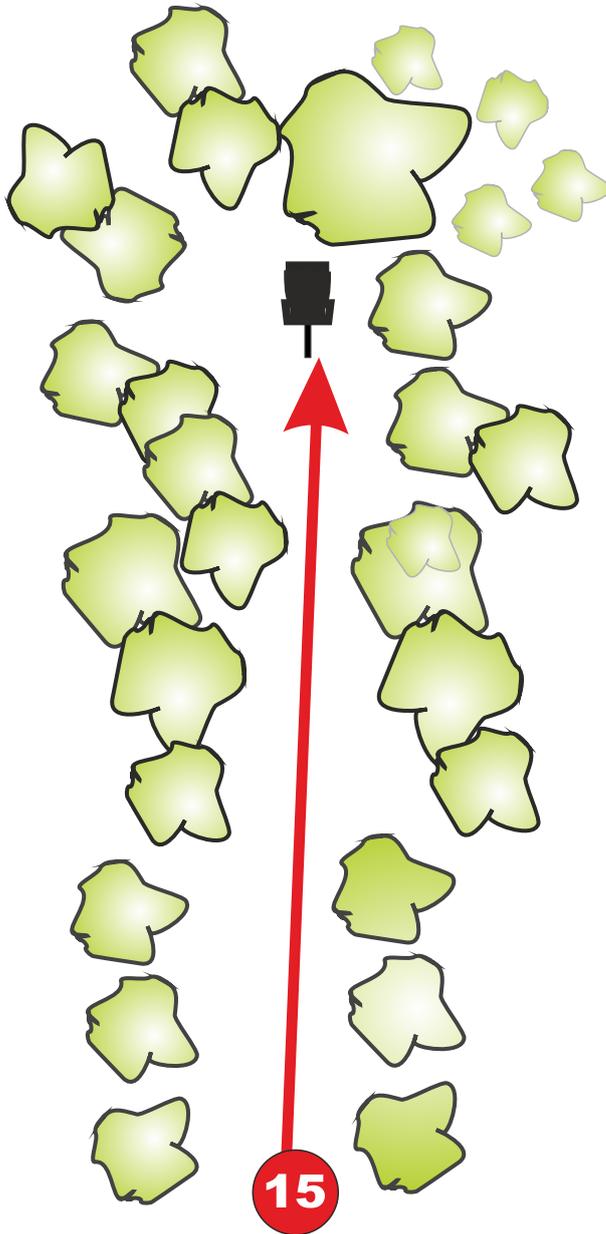
**Par 3**

Keine Einschränkungen





# SCHÖNE GRÜSSE VOM NIKOLAUS



**Bahn**



**67 m**



**Par 3**

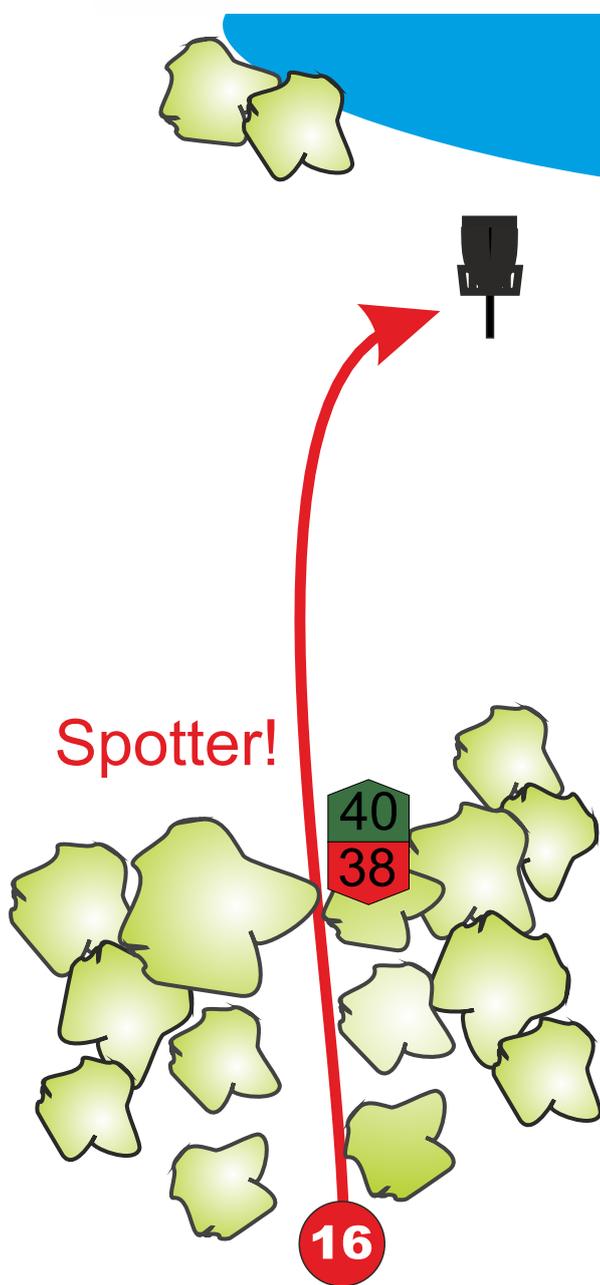
Keine Einschränkungen

Höhendifferenz + 2 m





# SCHÖNE GRÜSSE VOM NIKOLAUS



**Bahn**



**78 m**



**Par 3**

Keine Einschränkungen

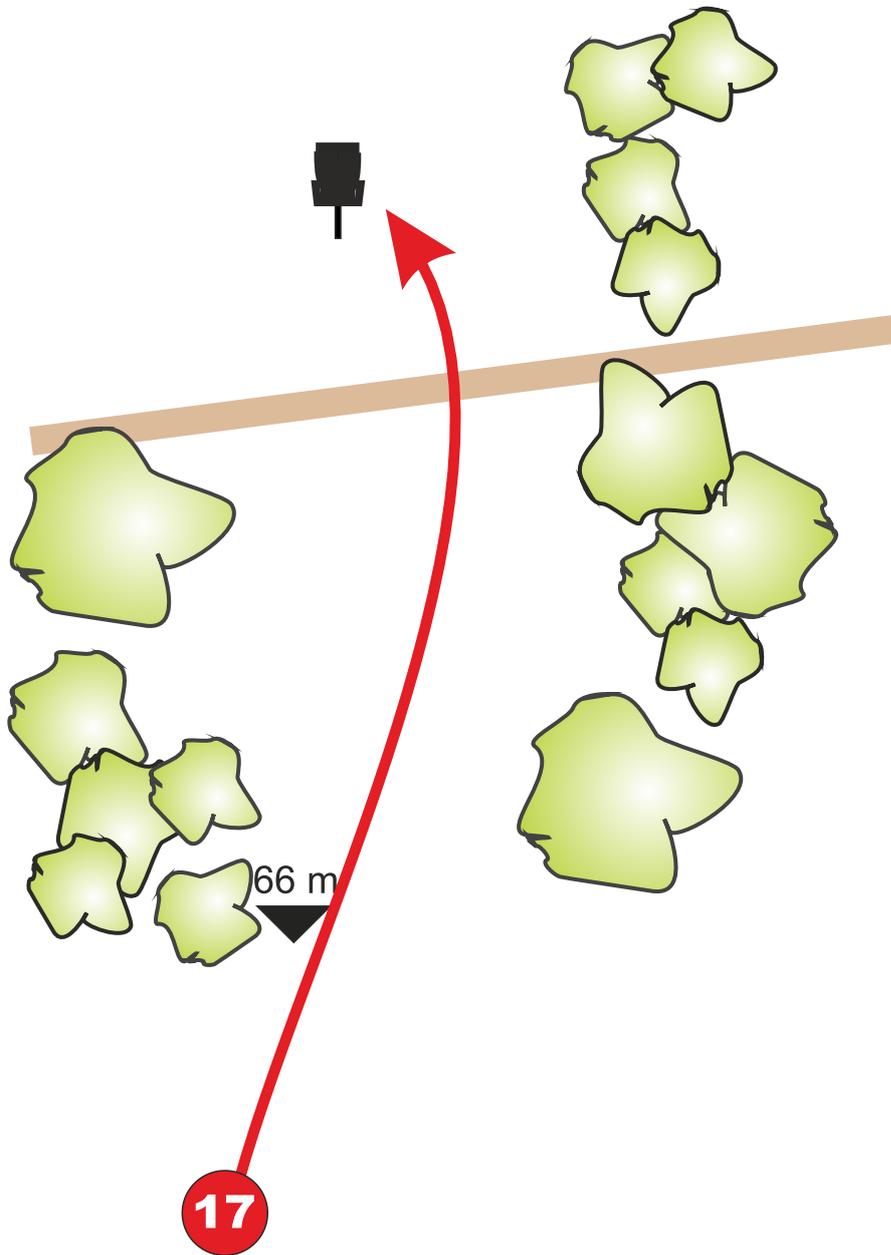
Spotter erforderlich!

Höhendifferenz - 3 m





# SCHÖNE GRÜSSE VOM NIKOLAUS



**Bahn**



**112 m**



**Par 3**

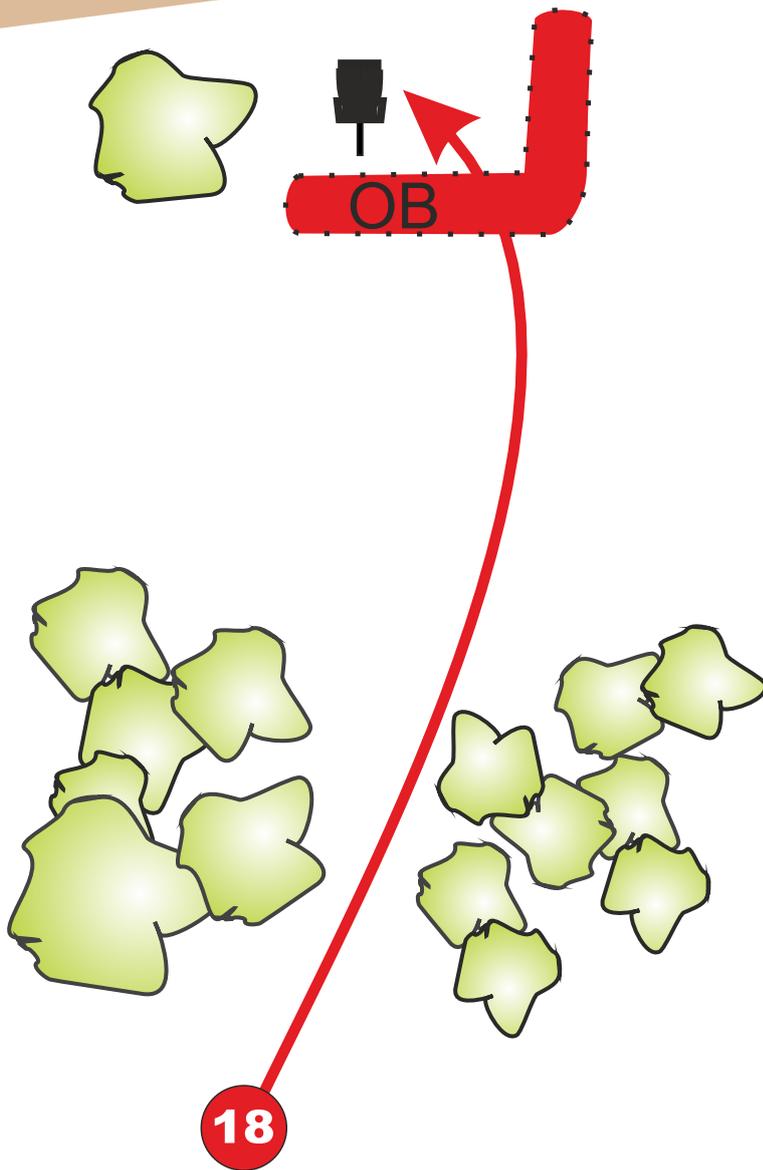
Keine Einschränkungen

Höhendifferenz - 2 m





# SCHÖNE GRÜSSE VOM NIKOLAUS



**Bahn**



**84 m**



**Par 3**

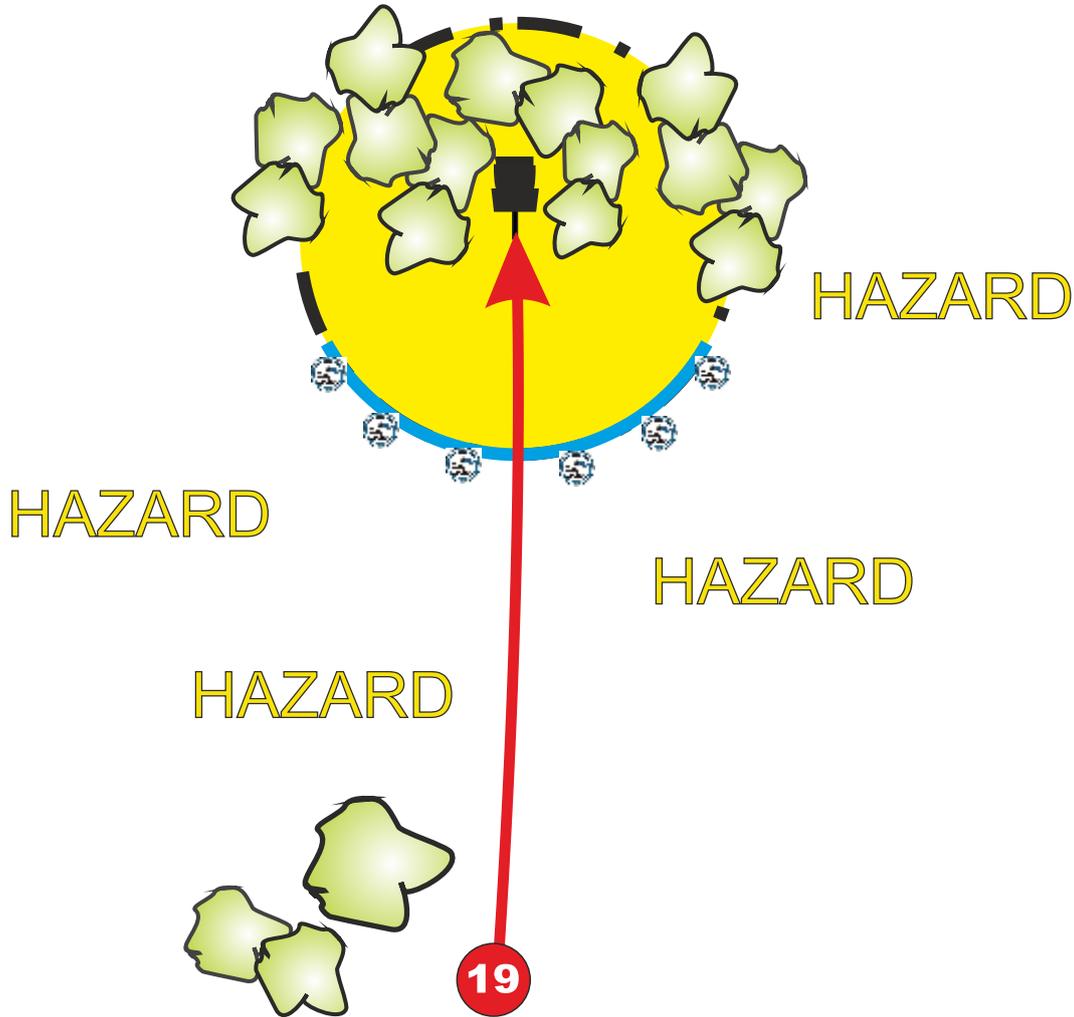
Die Pflanzinsel ist OB

Höhendifferenz - 1,5 m





# SCHÖNE GRÜSSE VOM NIKOLAUS



**Bahn**



**70 m**



**Par 3**

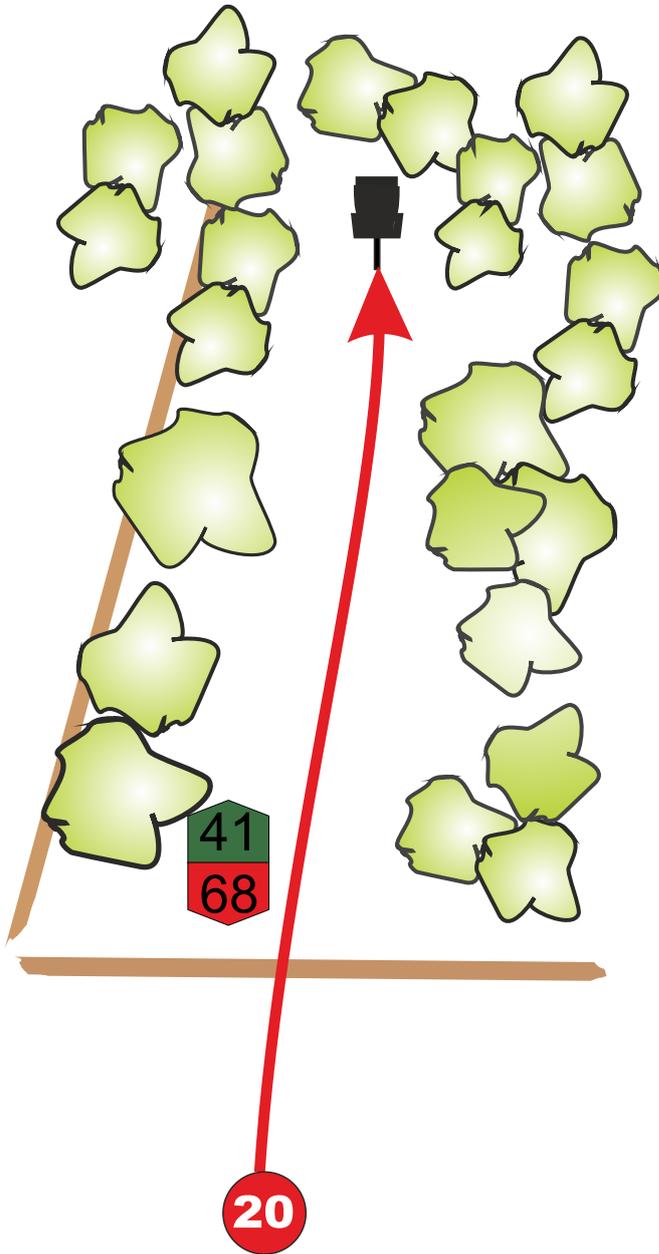
Kommt die Scheibe beim einem Wurf nicht auf der Insel zur Ruhe, befindet sich die Lage im Hazard. Von dort wird mit Strafpunkt weitergespielt.

806.05 Spielbarer Strafbereich (Hazard)





# SCHÖNE GRÜSSE VOM NIKOLAUS



**Bahn**



**109 m**



**Par 3**

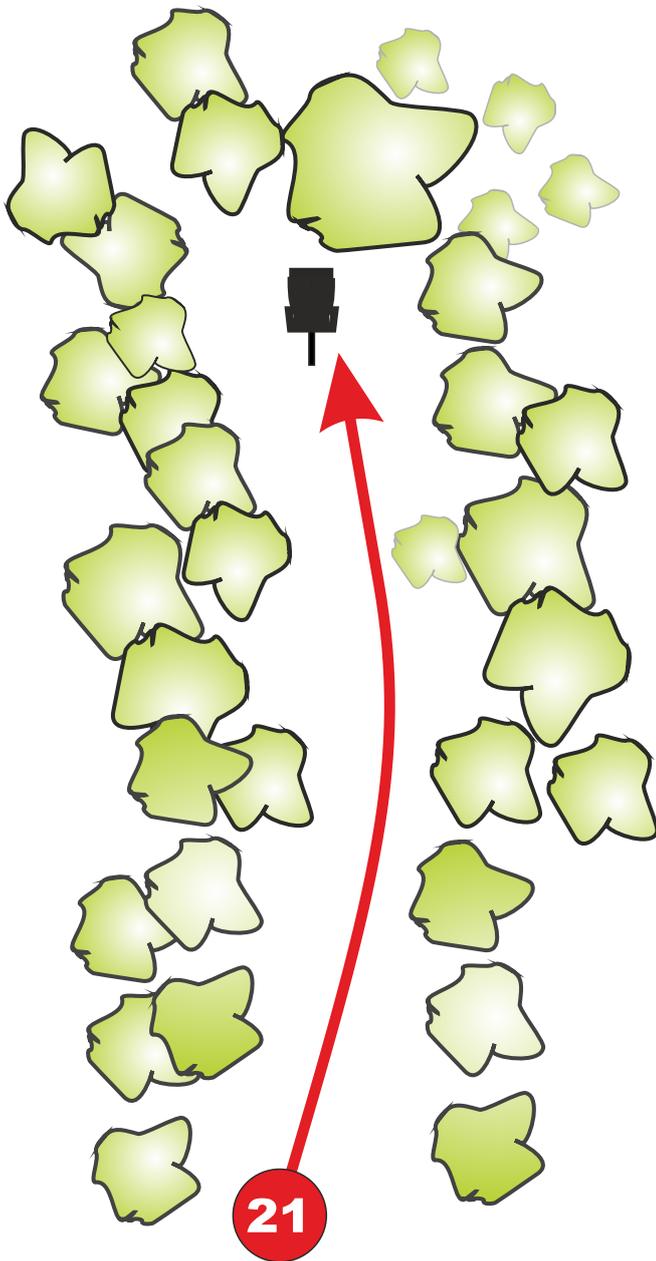
Keine Einschränkungen

Auf Fußgänger und Radfahrer achten!





# SCHÖNE GRÜSSE VOM NIKOLAUS



**Bahn**



**77 m**



**Par 3**

Keine Einschränkungen

