



1. WALDSTADT OPEN / MASTERS

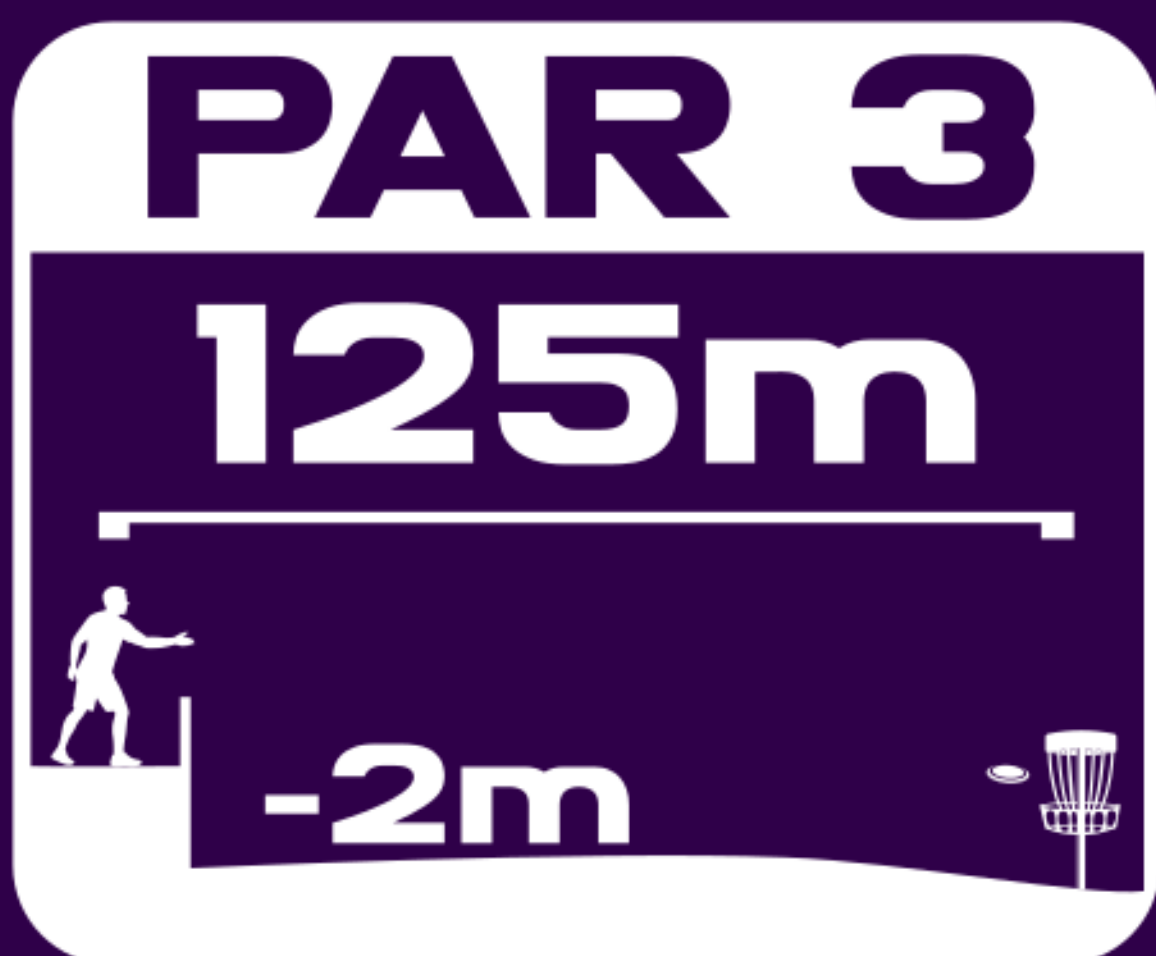
1 B1-B2	Par 3	125m	-2m
2 B3-B4	Par 4	142m	+3m
3 C1-C2	Par 4	142m	+11m
4 C3	Par 3	53m	+7m
5 C4	Par 3	58m	-9m
6 C5	Par 3	81m	0m
7 D1	Par 3	66m	-15m
8 D2-D3	Par 4	135m	+12m
9 D4	Par 3	74m	0m
10 E1	Par 3	106m	+11m
11 E2	Par 3	56m	+9m
12 E3	Par 3	100m	+4m
13 E4	Par 4	134m	+6m
14 E5	Par 4	106m	+5m
15 E9	Par 3	160m	-21m
16 E10	Par 4	103m	-9m
17 D5	Par 3	43m	-2m
18 D6	Par 3	76m	-2m
19 D5'	Par 3	68m	-2m

Hier scannen
für Turnierseite
& Caddybook





1
B1-B2



Achte auf Fußgänger und
Radfahrer auf den Wegen.

Wurf nur, wenn der Weg frei ist.

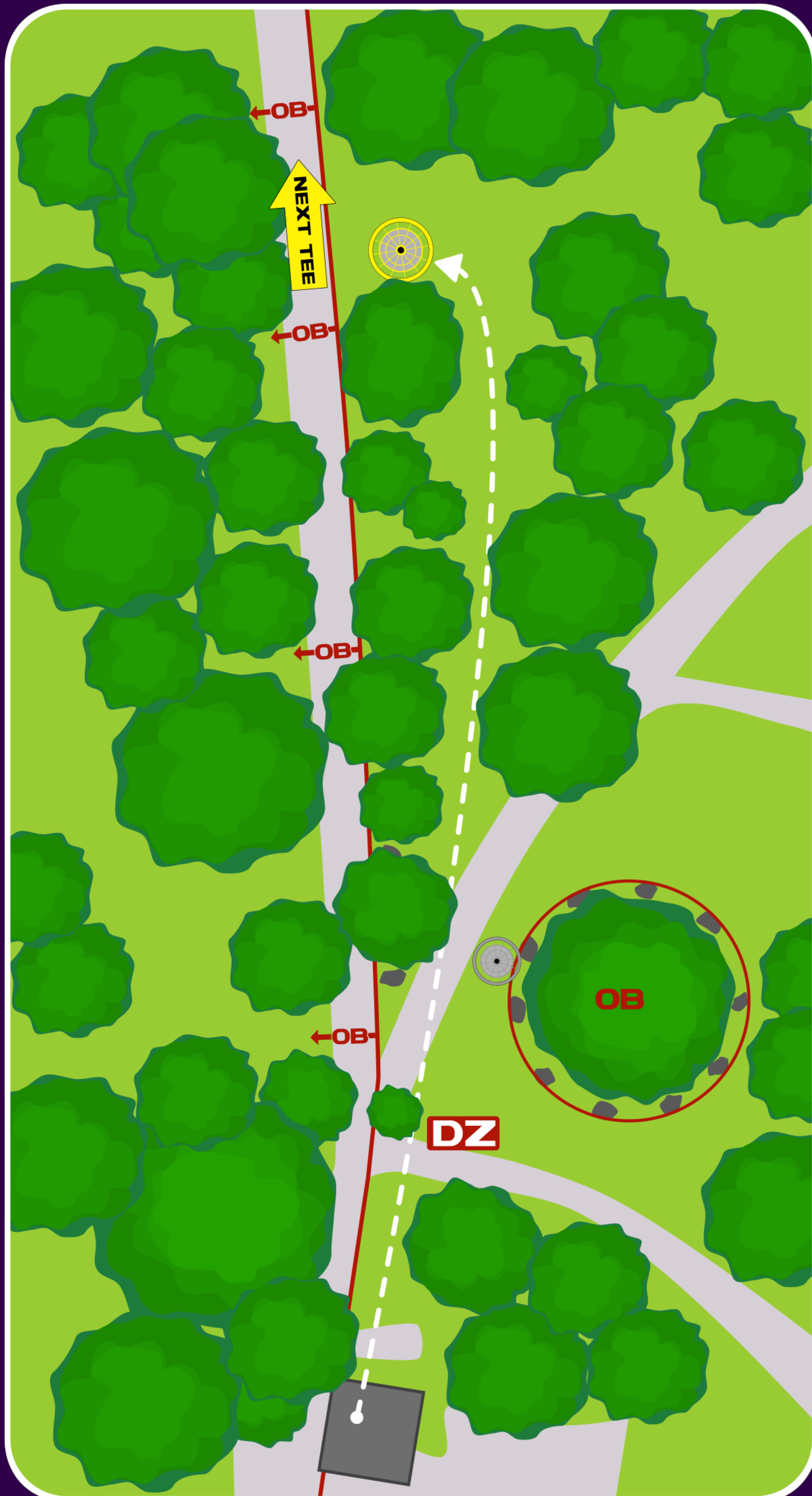
OB ab dem linken Weg und im
Steinkreis rechts.

Optionale DZ für OB-Würfe
am Weg unten.

Hier scannen
für Turnierseite
& Caddybook



1. WALDSTADT OPEN / MASTERS





2

B3-B4

PAR 4
142m
+3m

Spotter notwendig
(man sieht nicht gut genug
über den Hügel).

1. Mando links umspielen.
DZ links vom Baum.

Doppel-Mando.
DZ am rechten Mando-Baum.

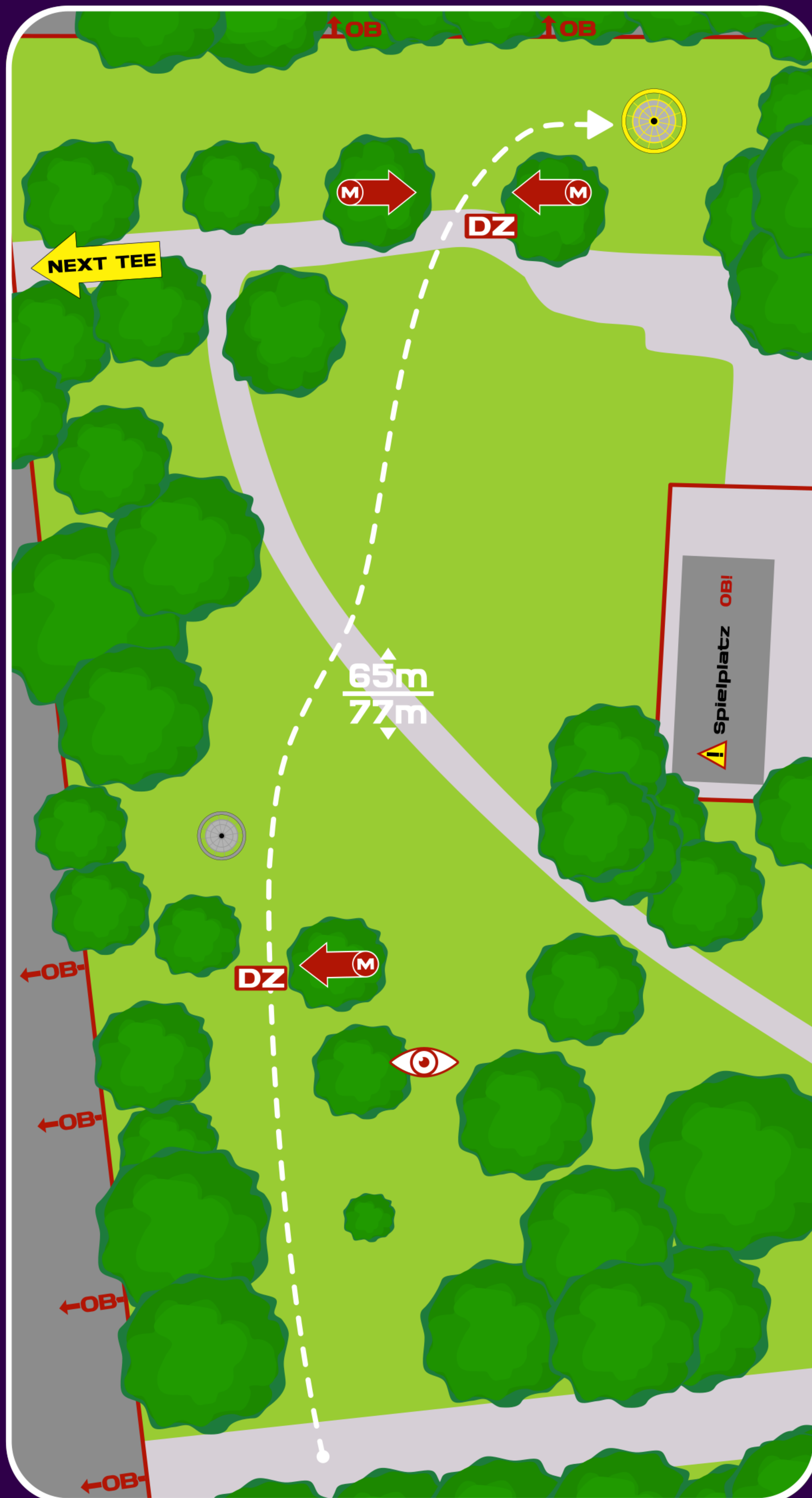
OB ab dem Zaun links, hinter
dem Korb und am Spielplatz.

 Hier sollte ein Spotter stehen

Hier scannen
für Turnierseite
& Caddybook



1. WALDSTADT OPEN / MASTERS





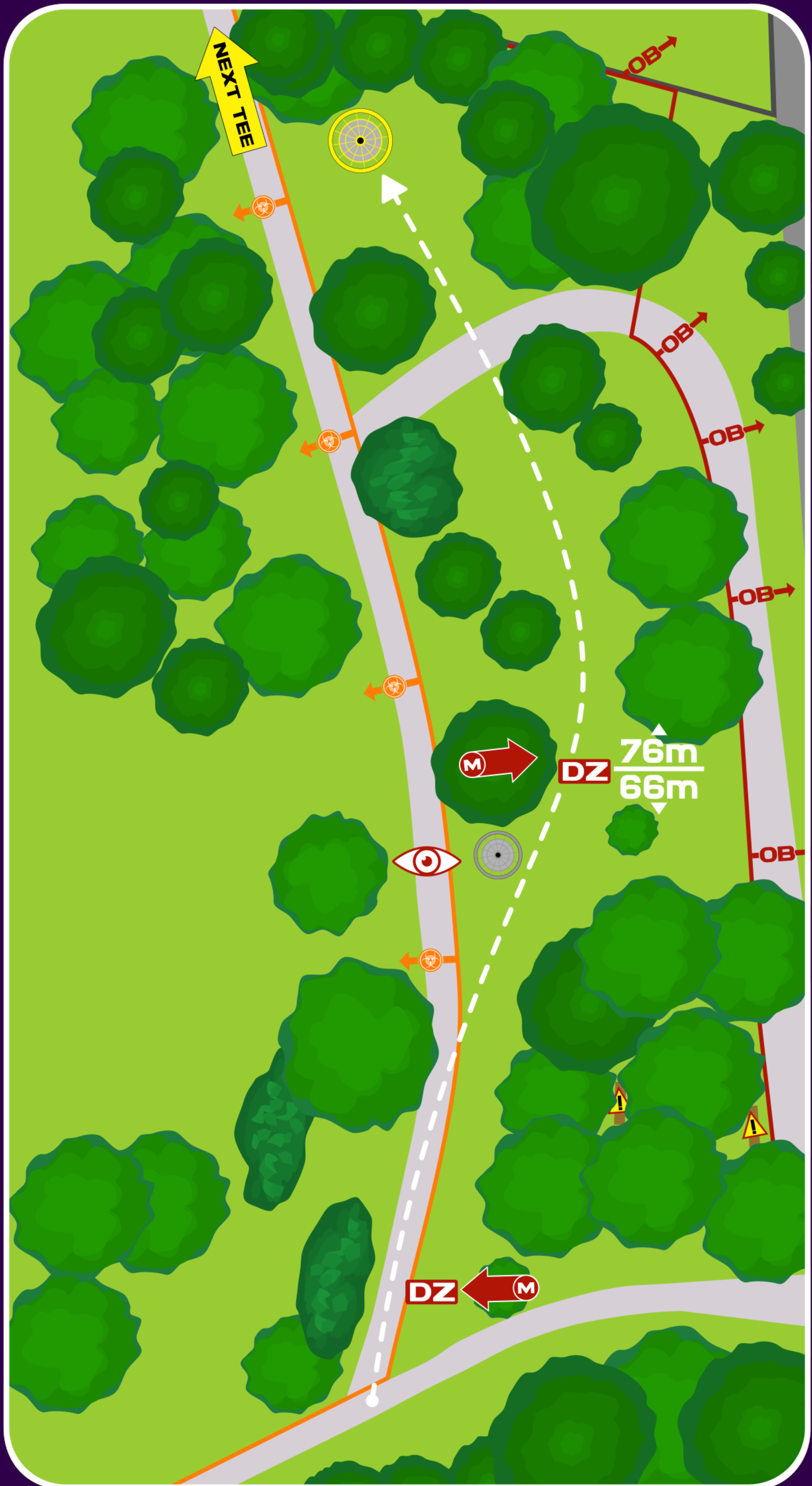
C1-C2

+11m

 Hier sollte ein Spotter stehen



1. WALDSTADT OPEN / MASTERS





1. WALDSTADT OPEN / MASTERS

4

C3

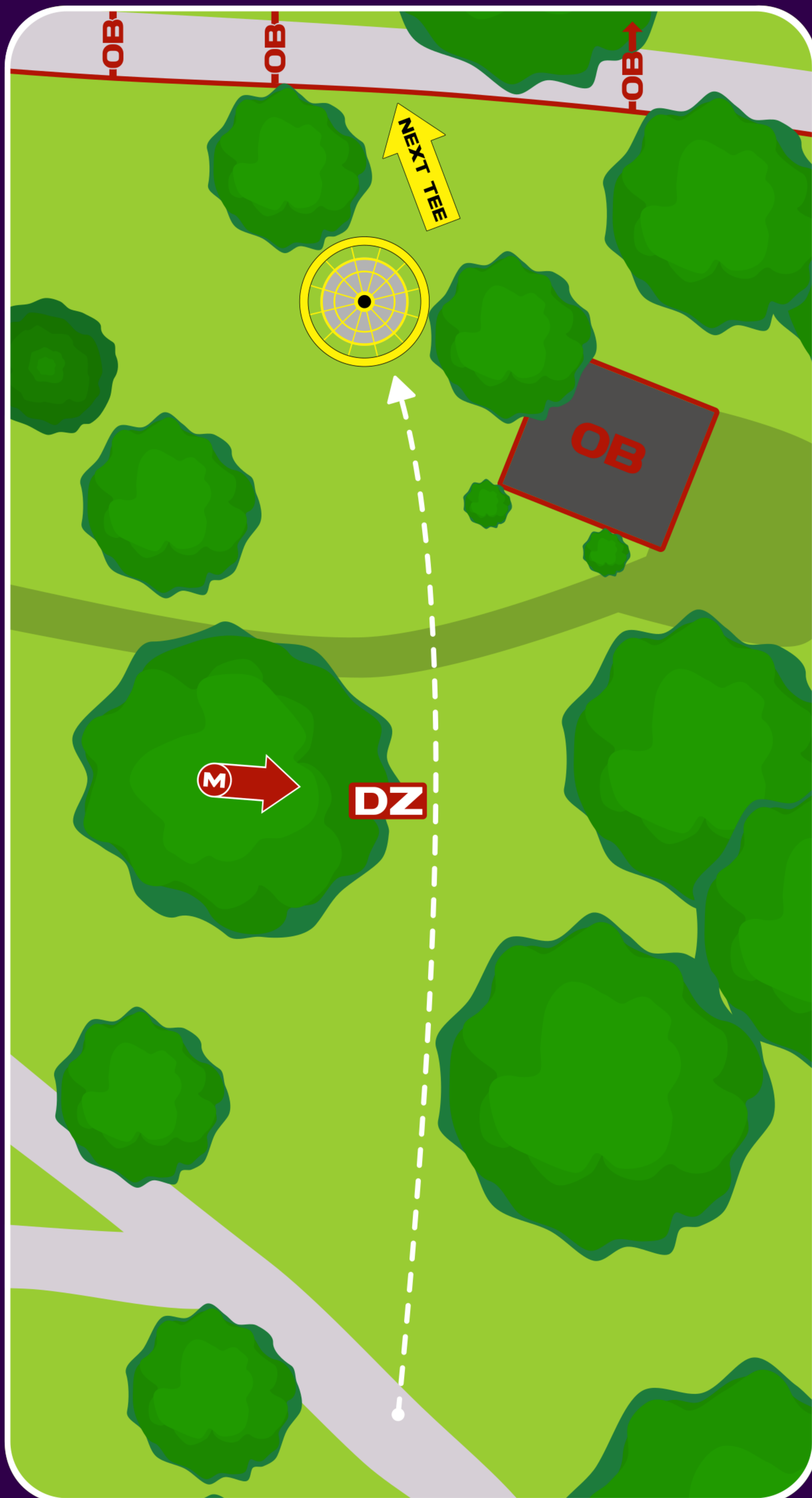


Mando rechts umspielen.
DZ rechts vom Baum.

OB auf dem Häuschen und ab
dem Weg hinter dem Korb.

Achte auf die Spieler an der
nächsten Bahn (höhere Bahn
hat Vorrang).

Hier scannen
für Turnierseite
& Caddybook





1. WALDSTADT OPEN / MASTERS

5

C4

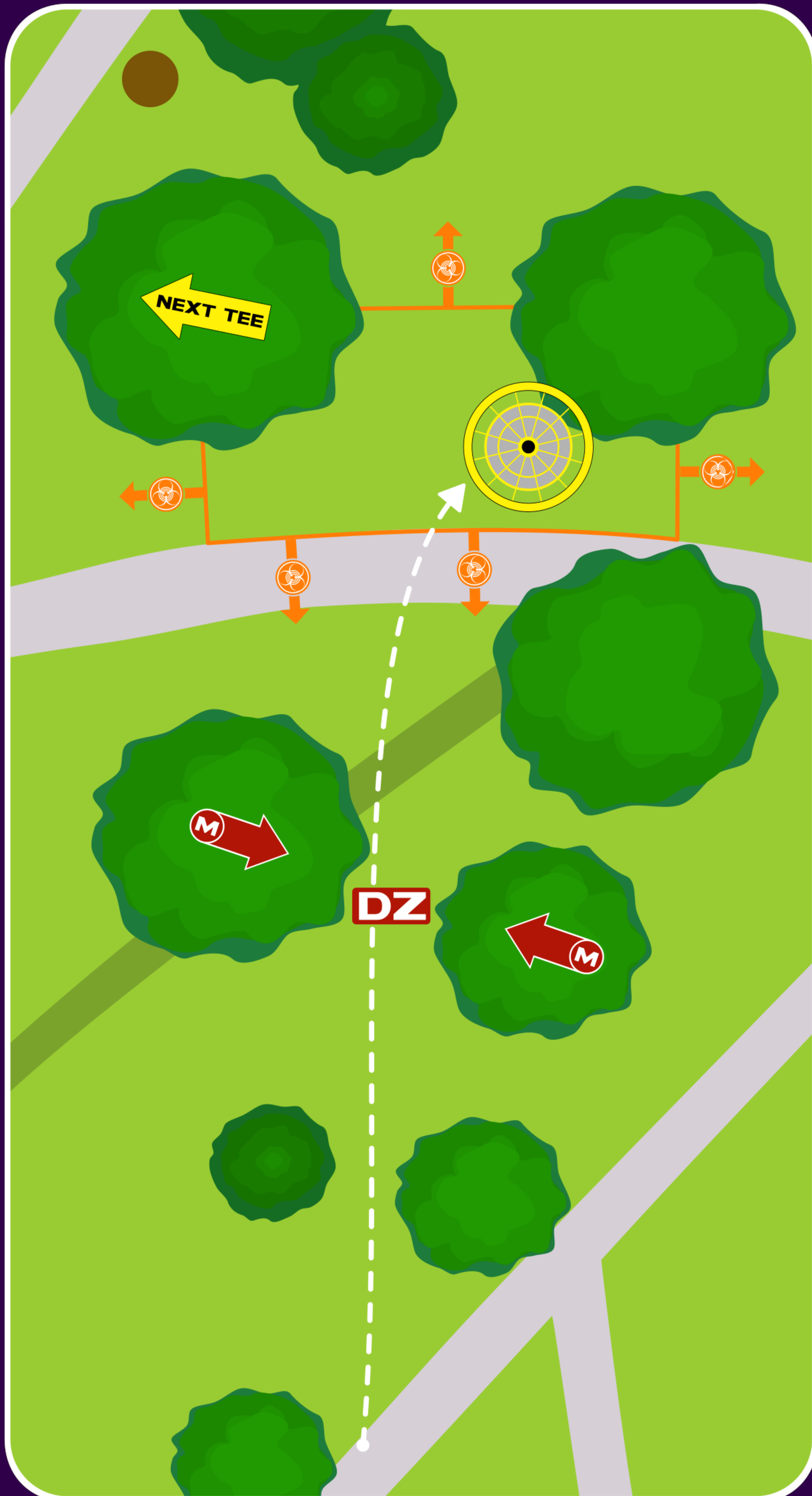
PAR 3
58m
-9m

Doppel-Mando.
DZ zwischen den Bäumen.

Alles außerhalb der
gekennzeichneten Fläche um
den Korb ist **Hazard**.

Achte auf die Spieler an der
nächsten Bahn (höhere Bahn
hat Vorrang).

Hier scannen
für Turnierseite
& Caddybook





1. WALDSTADT OPEN / MASTERS

6^{C5}

PAR 3
81m
0m

Spotter Notwendig!
(man sieht nicht gut genug
über den Hügel).

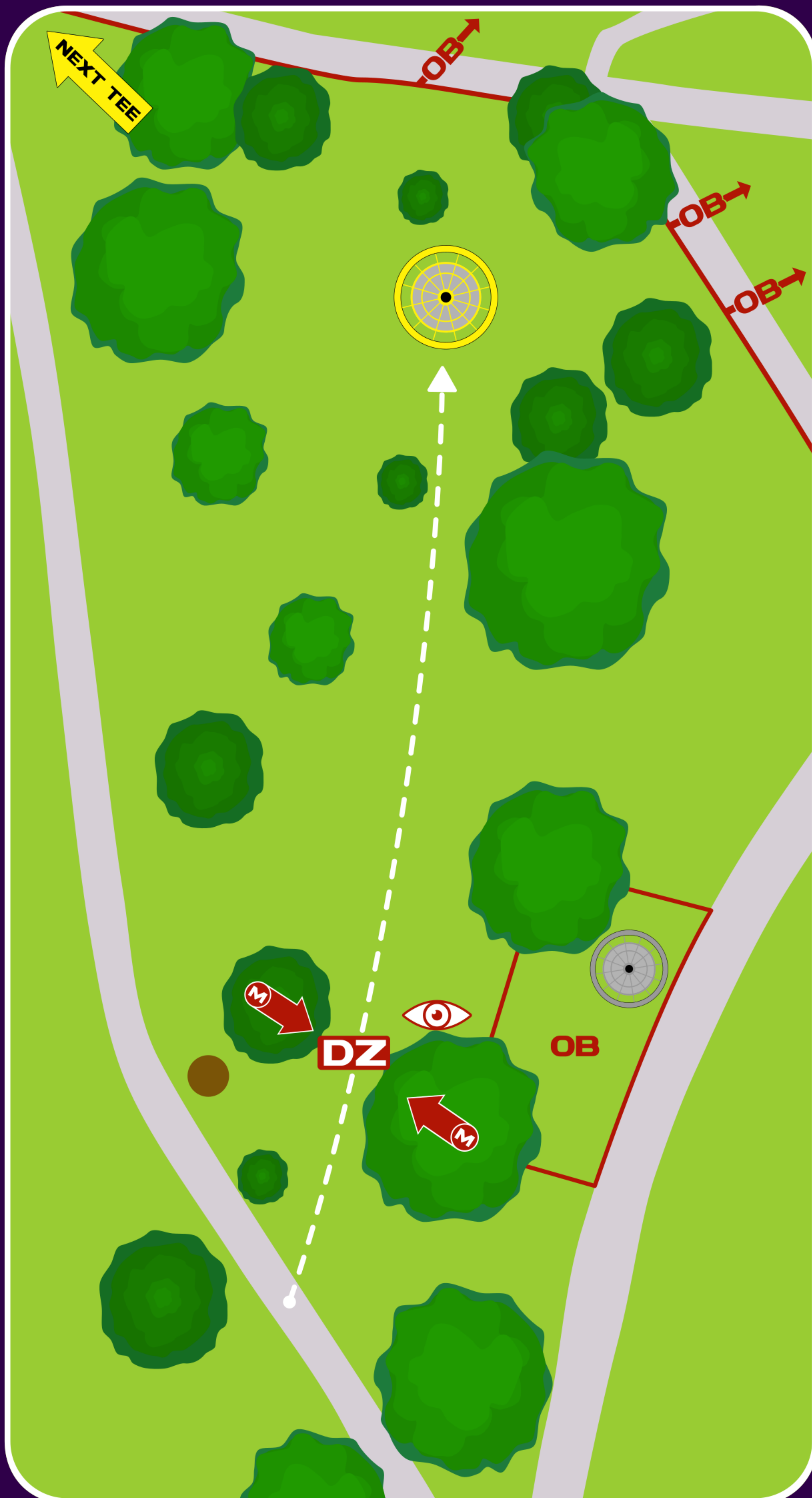
Doppel-Mando.
DZ zwischen den Bäumen.

OB: die Insel der vorherigen
Bahn und ab dem Weg hinter
dem Korb.

Achte auf die Spieler der
vorherigen Bahn.

 Hier sollte ein Spotter stehen

Hier scannen
für Turnierseite
& Caddybook





1. WALDSTADT OPEN / MASTERS

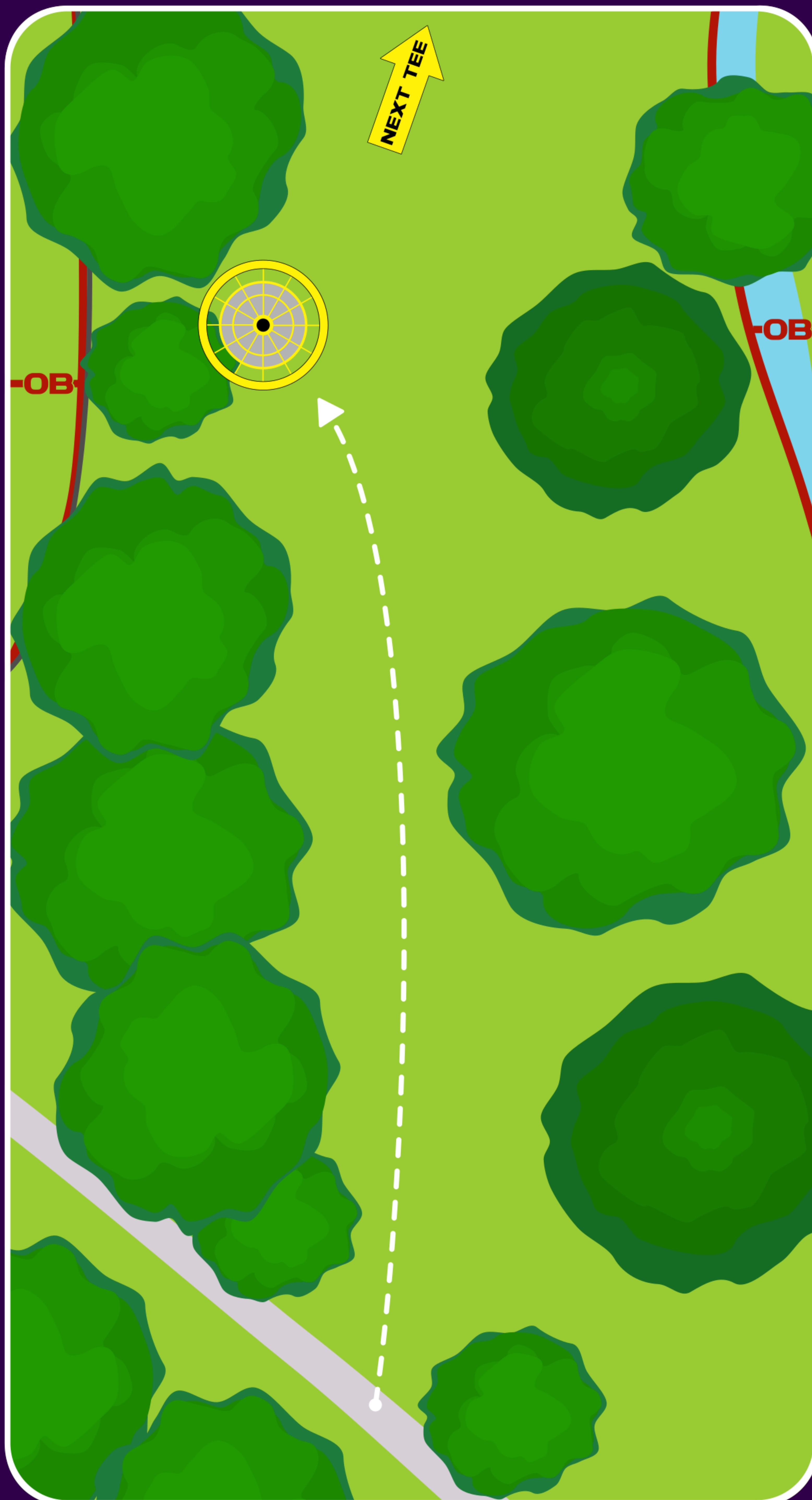
DI
7

PAR 3
66m
-15m

OB ab dem Zaun auf der linken Seite und ab dem Bach auf der rechten Seite.

Straffreies Relief bei dem Ilex (stacheliges Blattgewächs) auf dem gesamten Fairway.

Hier scannen
für Turnierseite
& Caddybook





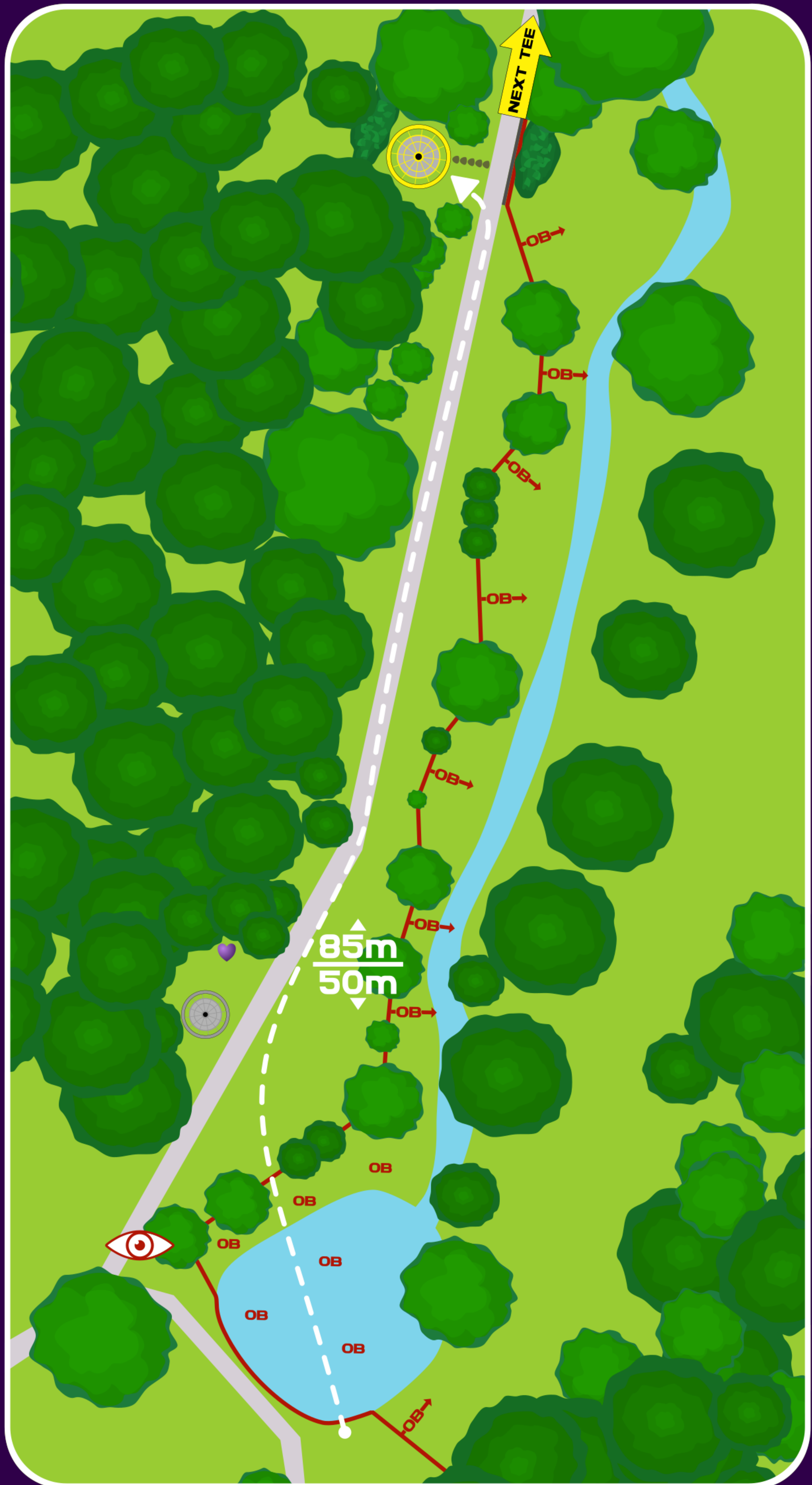
D2-D3

+12m

**Hier scannen
für Turnierseite
& Caddybook**



1. WALDSTADT OPEN / MASTERS





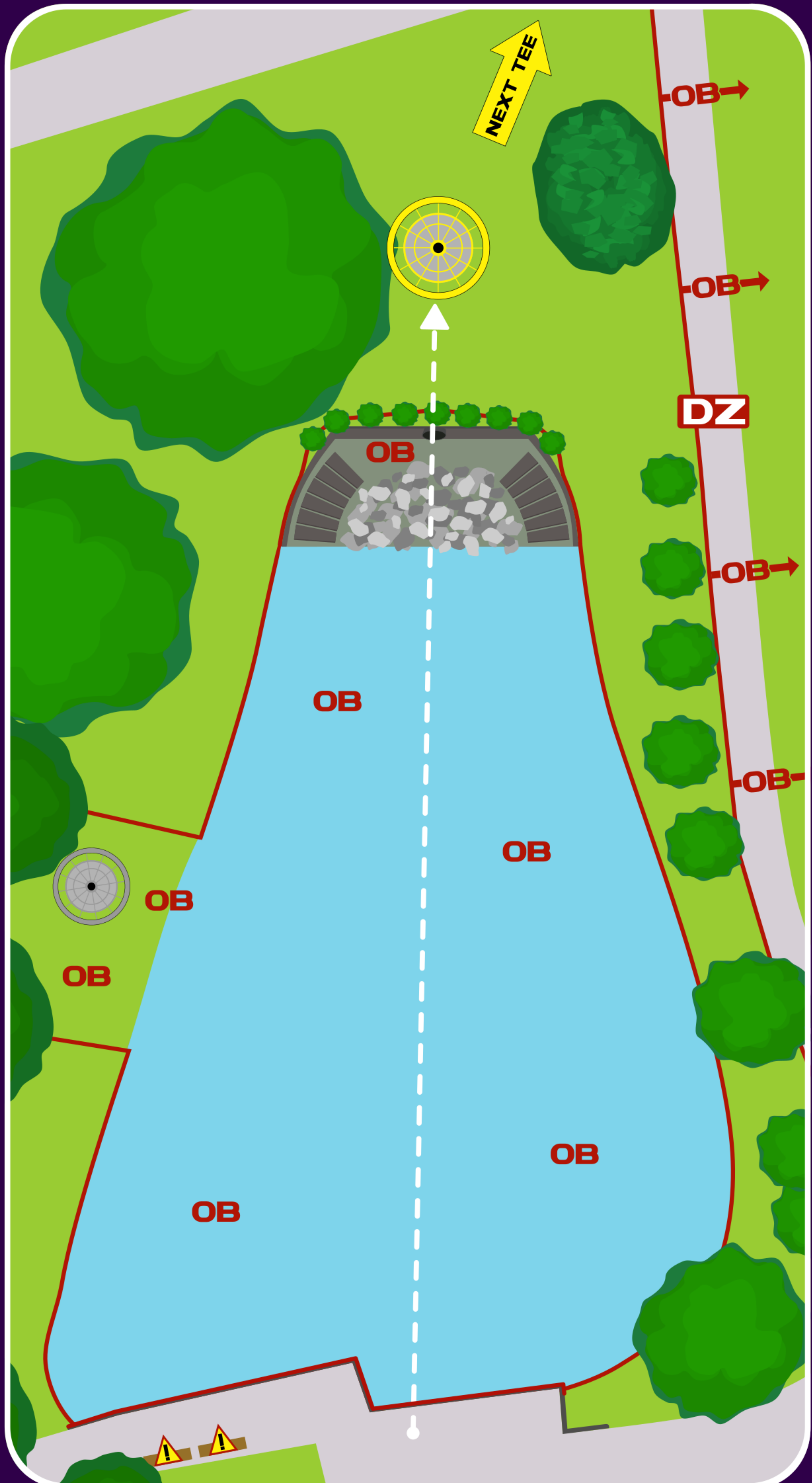
D4

Om

Es ist möglich, direkt bei der DZ mit dem 3. Wurf zu starten.



1. WALDSTADT OPEN / MASTERS





1. WALDSTADT OPEN / MASTERS

10

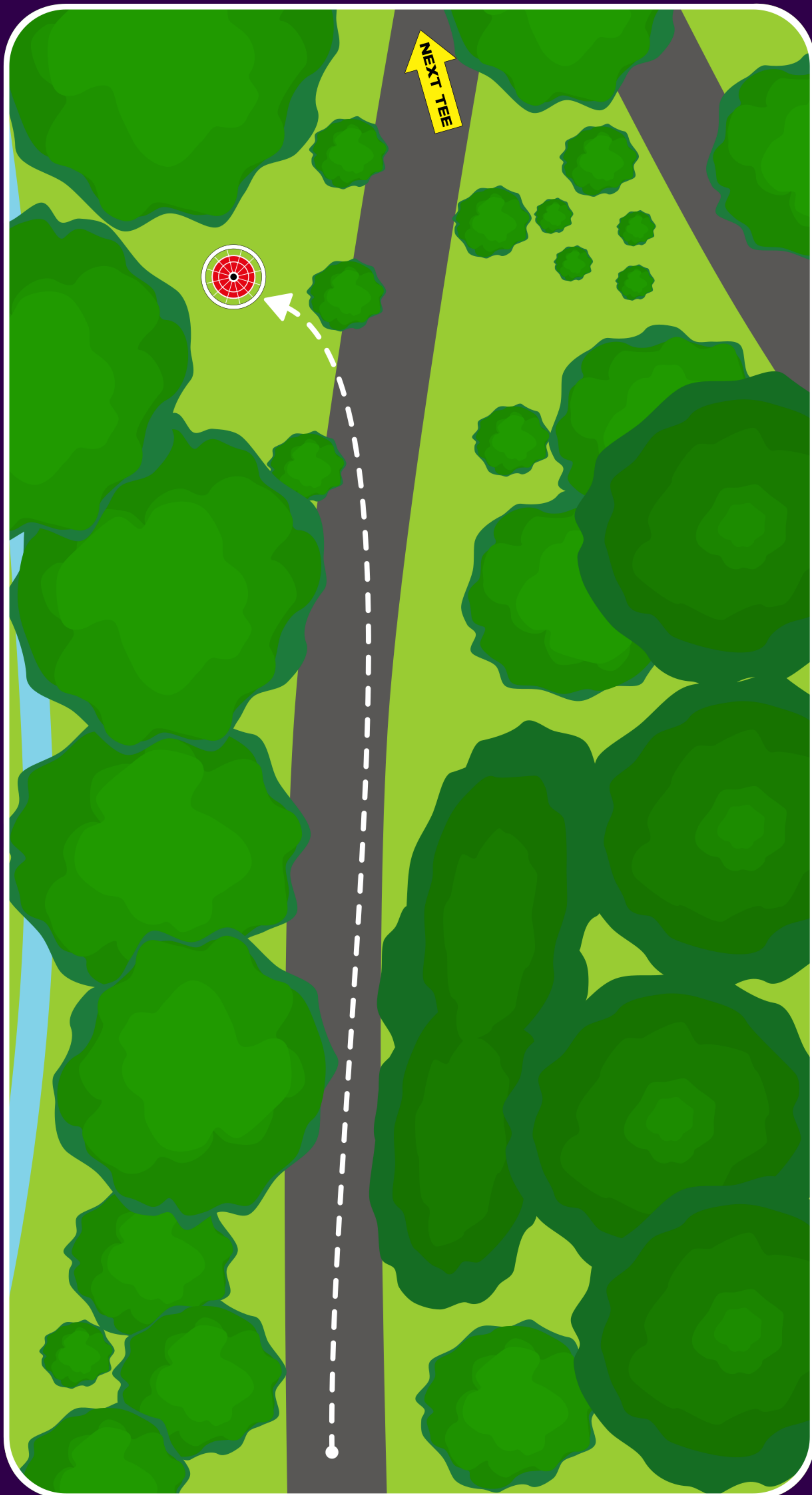
EI



Achte auf Fußgänger und
Radfahrer auf dem Weg.

Der Bach ist **Casual Water**
(PDGA-Regel 806.03).

Hier scannen
für Turnierseite
& Caddybook





1. WALDSTADT OPEN / MASTERS

11

E2

PAR 3
56m
+9m

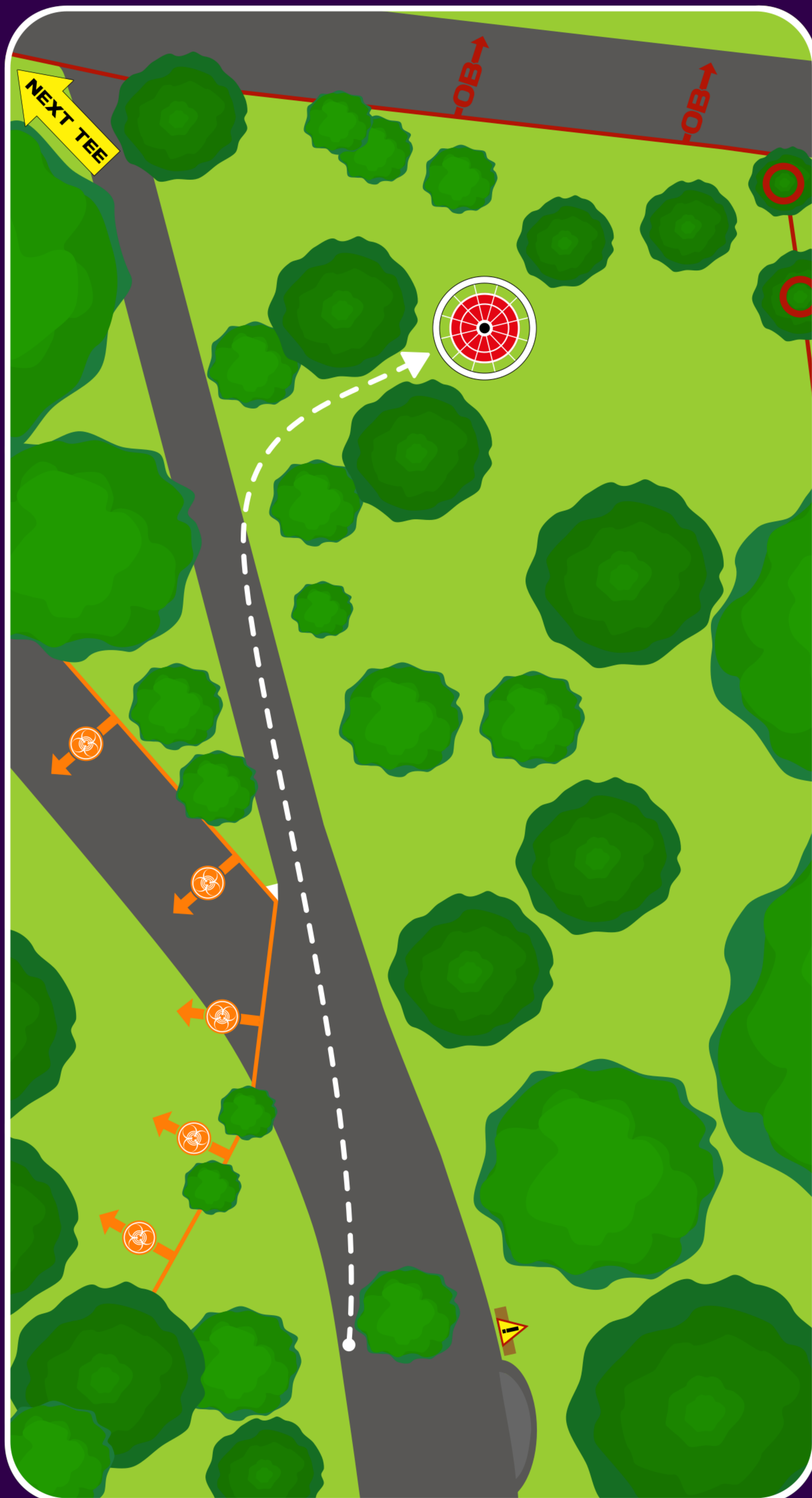
Hazard auf der linken Seite
des Fairways.

OB ab dem Weg hinter dem
Korb und auf der rechten Seite
des Fairways.

Die roten Bänderolen an den
Bäumen dienen lediglich der
visuellen Orientierung.

Achte auf die Spieler an der
nächsten Bahn (höhere Bahn
hat Vorrang).

Hier scannen
für Turnierseite
& Caddybook





E3

+4m

**Achte auf die Spieler am
vorherigen Korb.**

**Hier scannen
für Turnierseite
& Caddybook**



1. WALDSTADT OPEN / MASTERS





1. WALDSTADT OPEN / MASTERS

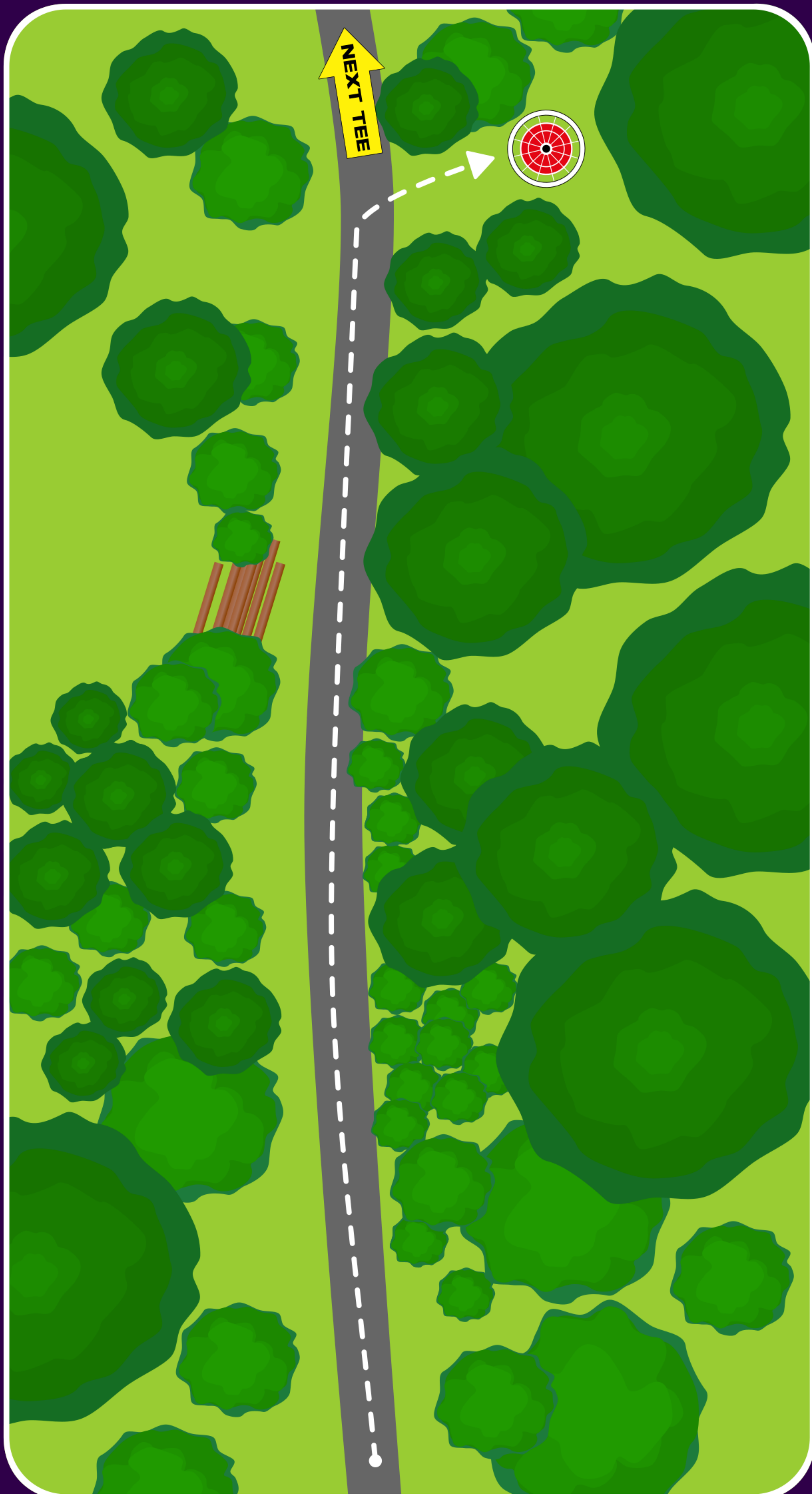
13

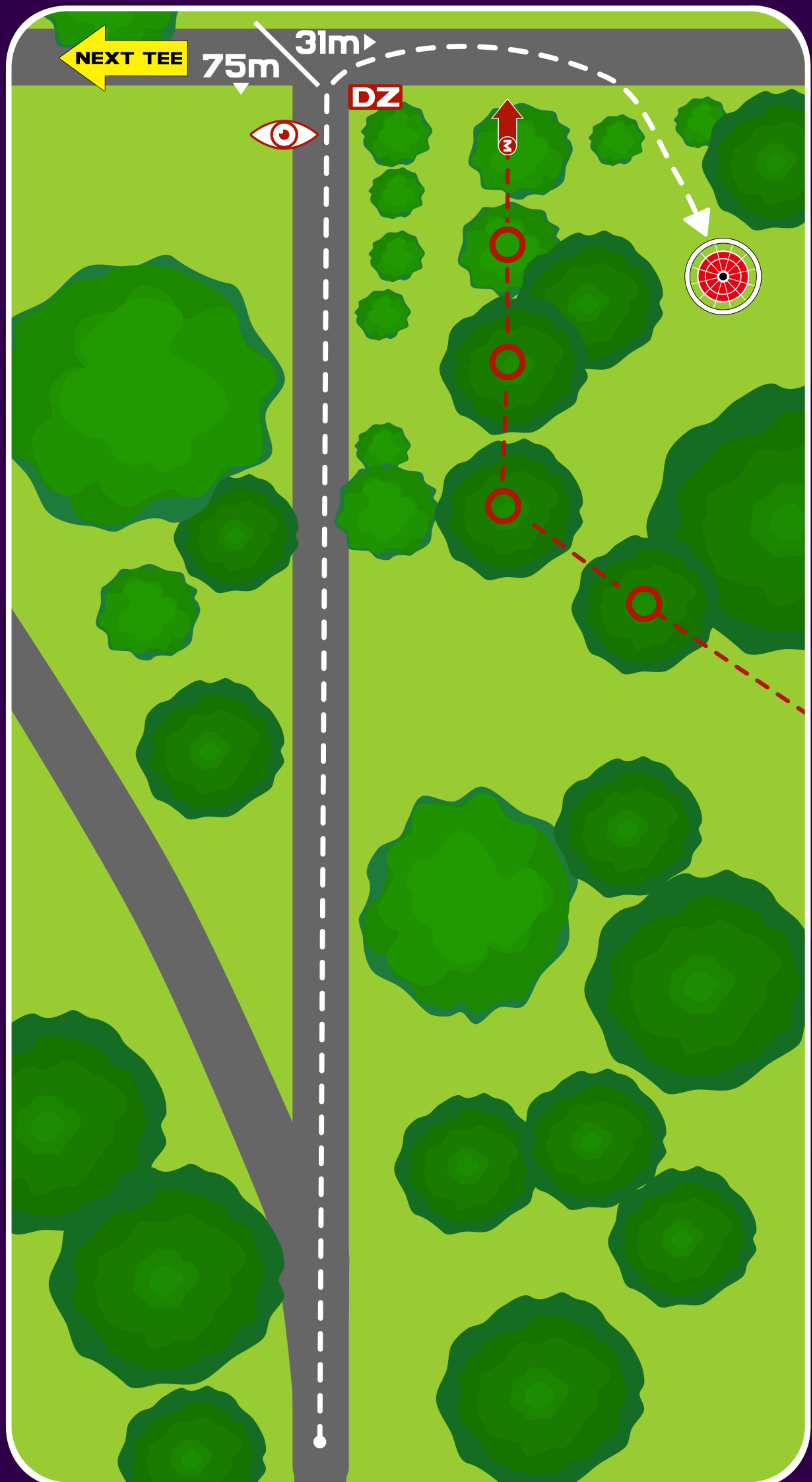
E4



Achte auf Fußgänger und
Radfahrer auf dem Weg.

Hier scannen
für Turnierseite
& Caddybook



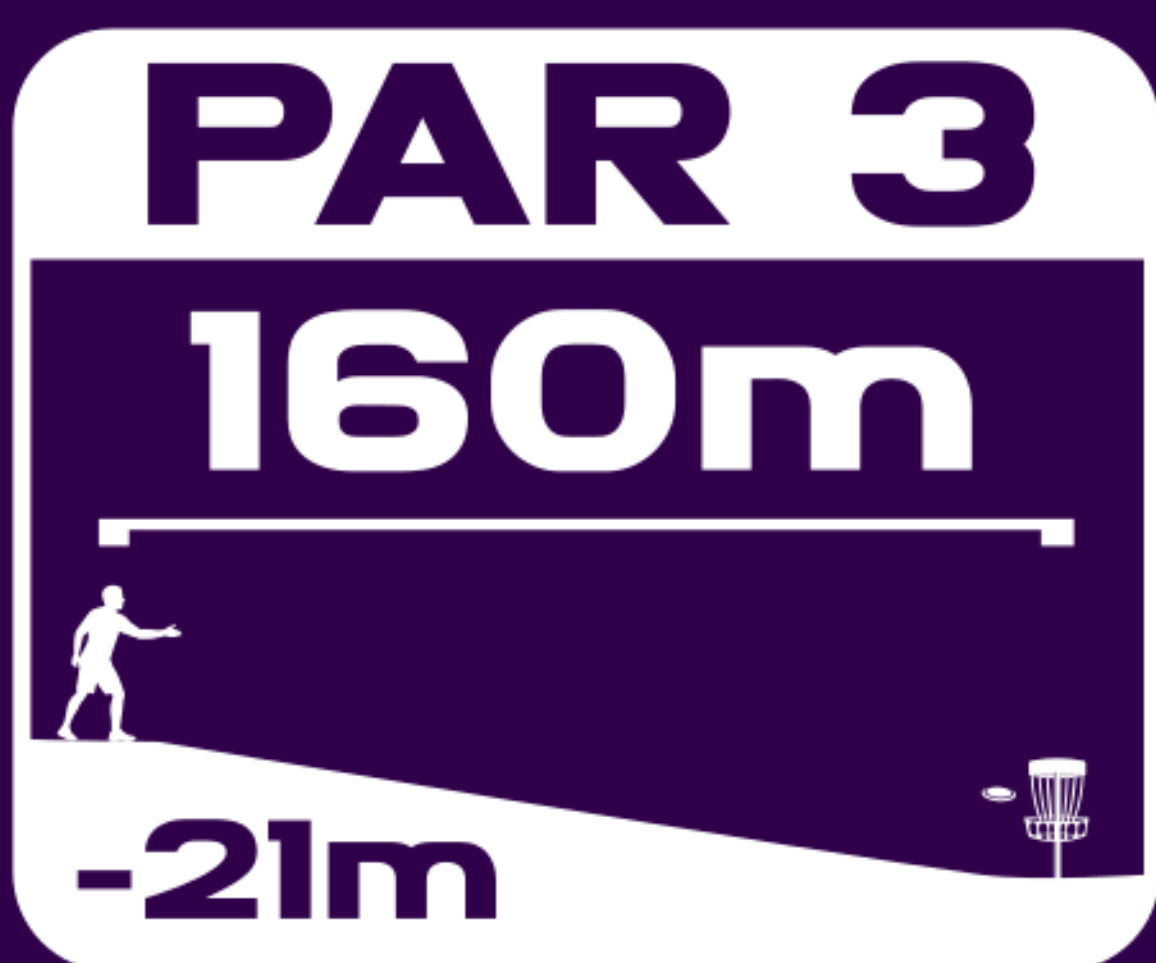




1. WALDSTADT OPEN / MASTERS

15

E9



Spotter Notwendig

(Weg kreuzt die Bahn und man sieht nicht, ob jemand aus dem Wald runter kommt).

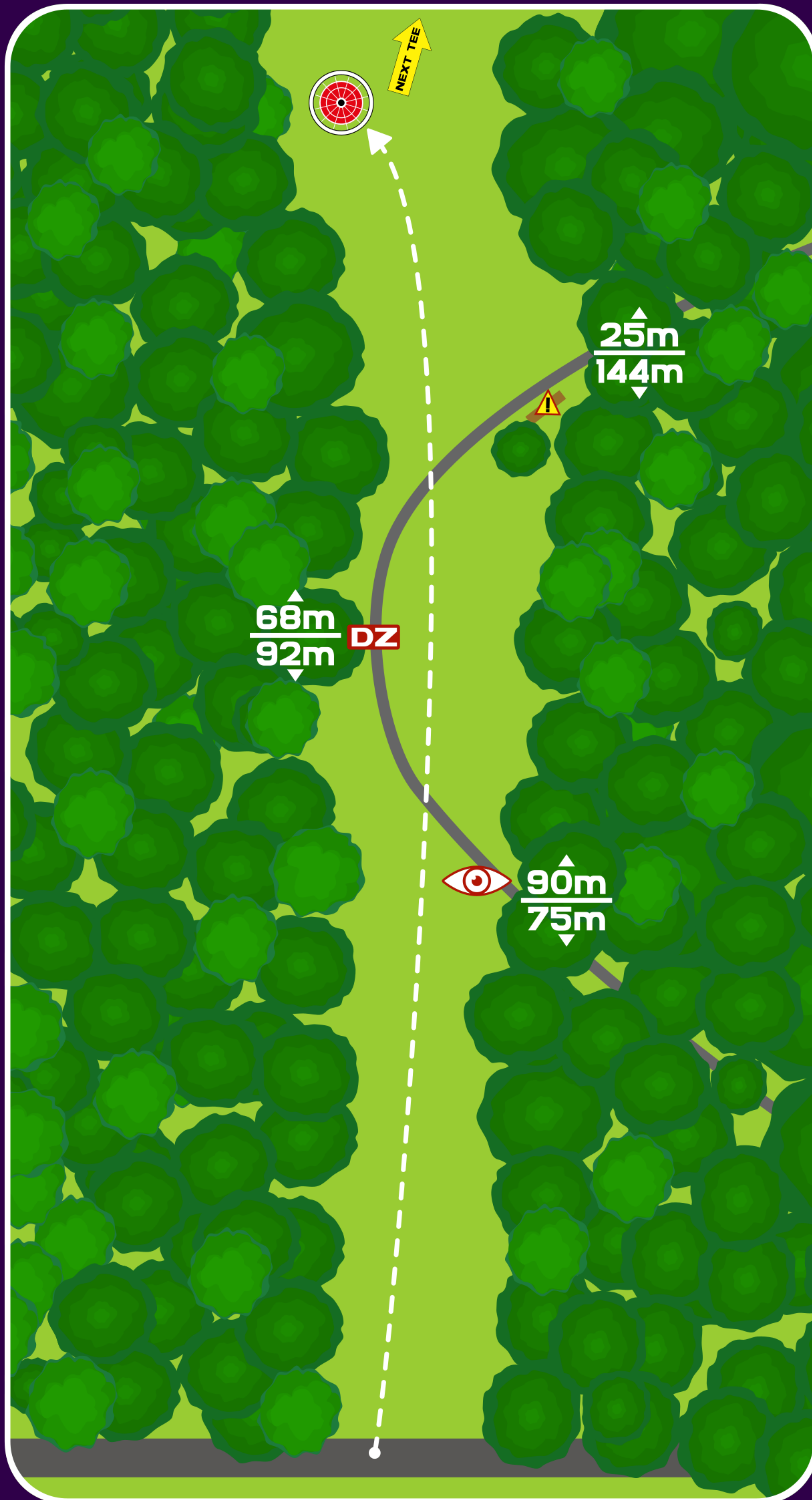
Achte auf die Bank hinter dem Baum und auf der rechten Seite des Fairways.

Optionale DZ für verlorene Scheiben in der Mitte des Weges.



Hier sollte ein Spotter stehen

Hier scannen
für Turnierseite
& Caddybook





Mando rechts umspielen.
DZ auf dem Weg, über dem
Bach.

Die roten Banderolen an den Bäumen dienen lediglich der visuellen Orientierung.

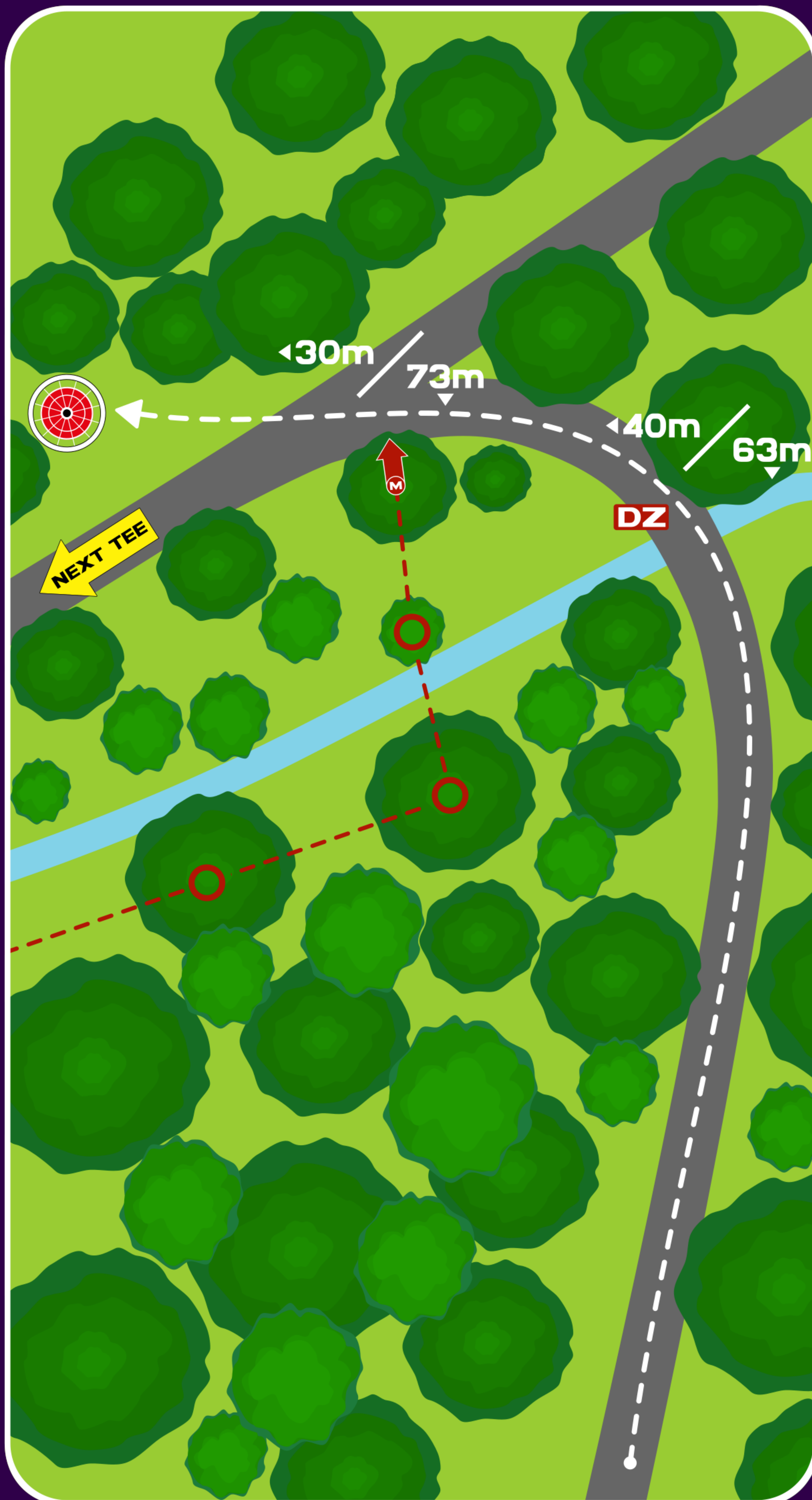
Der Bach ist **Casual Water**
(PDGA-Regel 806.03).

Achte auf Fußgänger,
besonders auf dem **unteren
Weg**, bevor du wirfst.

**Hier scannen
für Turnierseite
& Caddybook**



1. WALDSTADT OPEN / MASTERS





1. WALDSTADT OPEN / MASTERS

17

D5

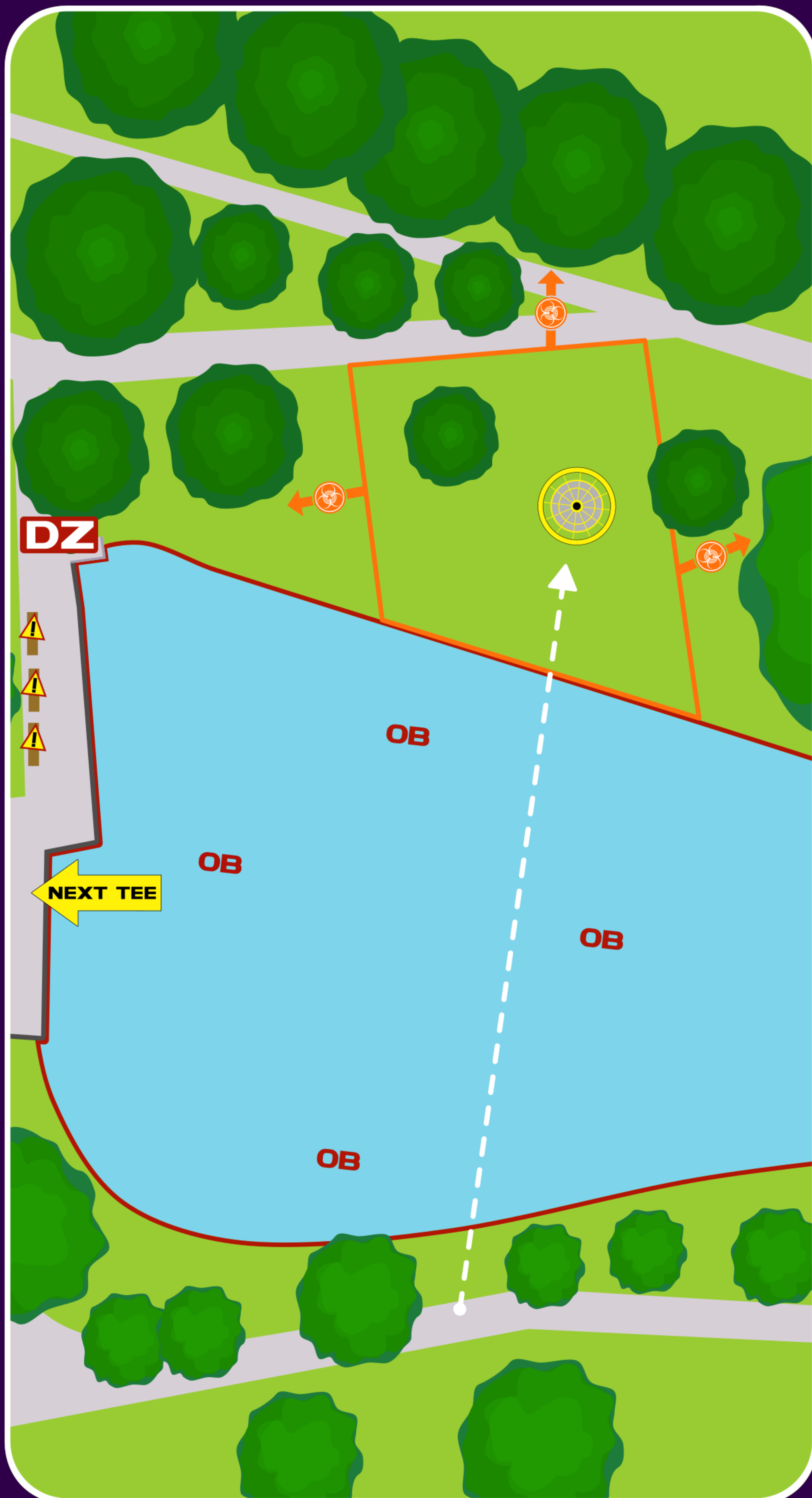
PAR 3
43m
-2m

OB: Teich, Steine und Stufen.

Optionale DZ für OB-Würfe
am Balkon auf der linken Seite.

Das Restliche Teil außerhalb
der gekennzeichneten Fläche
um den Korb ist **Hazard**.

Es ist möglich, direkt bei der
DZ mit dem 3. Wurf zu starten.



Hier scannen
für Turnierseite
& Caddybook

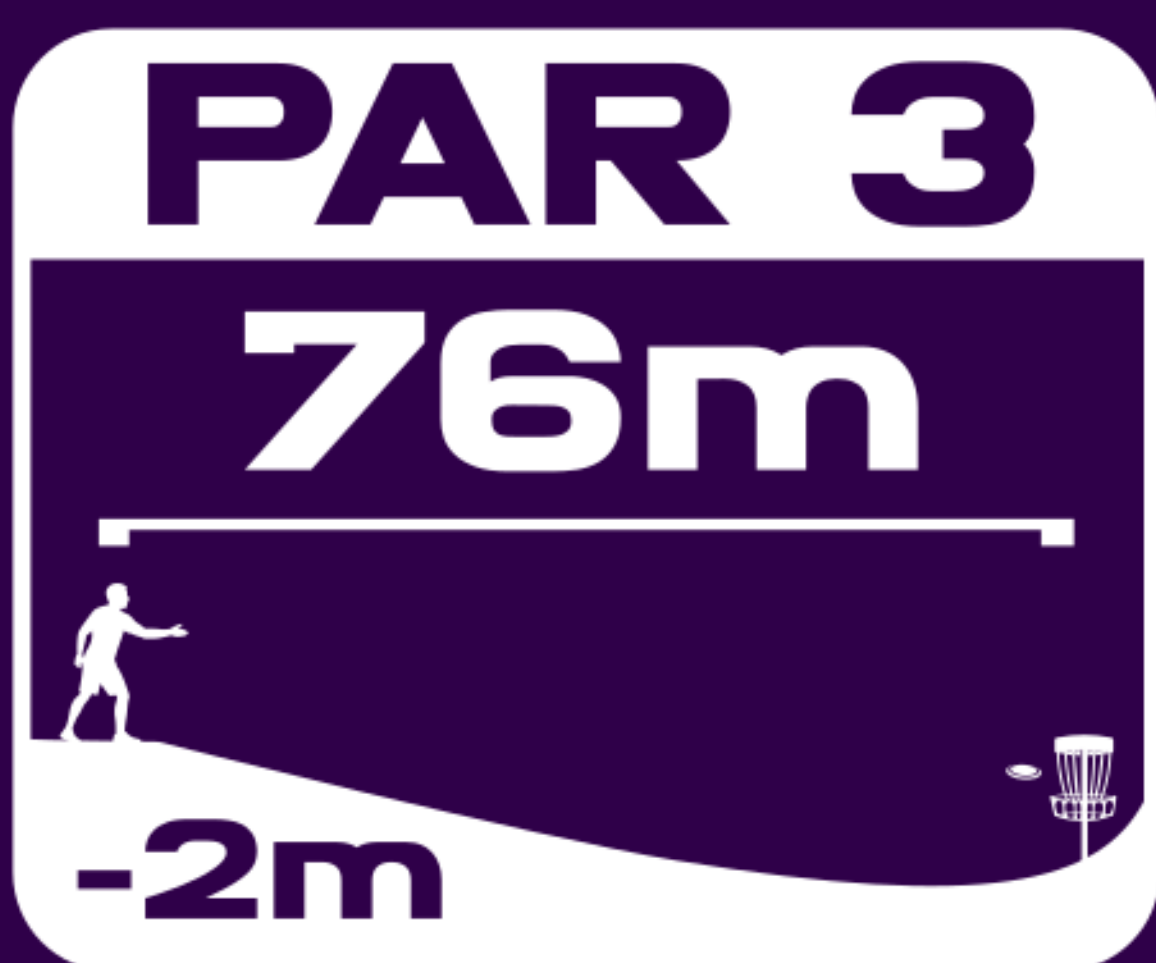




1. WALDSTADT OPEN / MASTERS

18

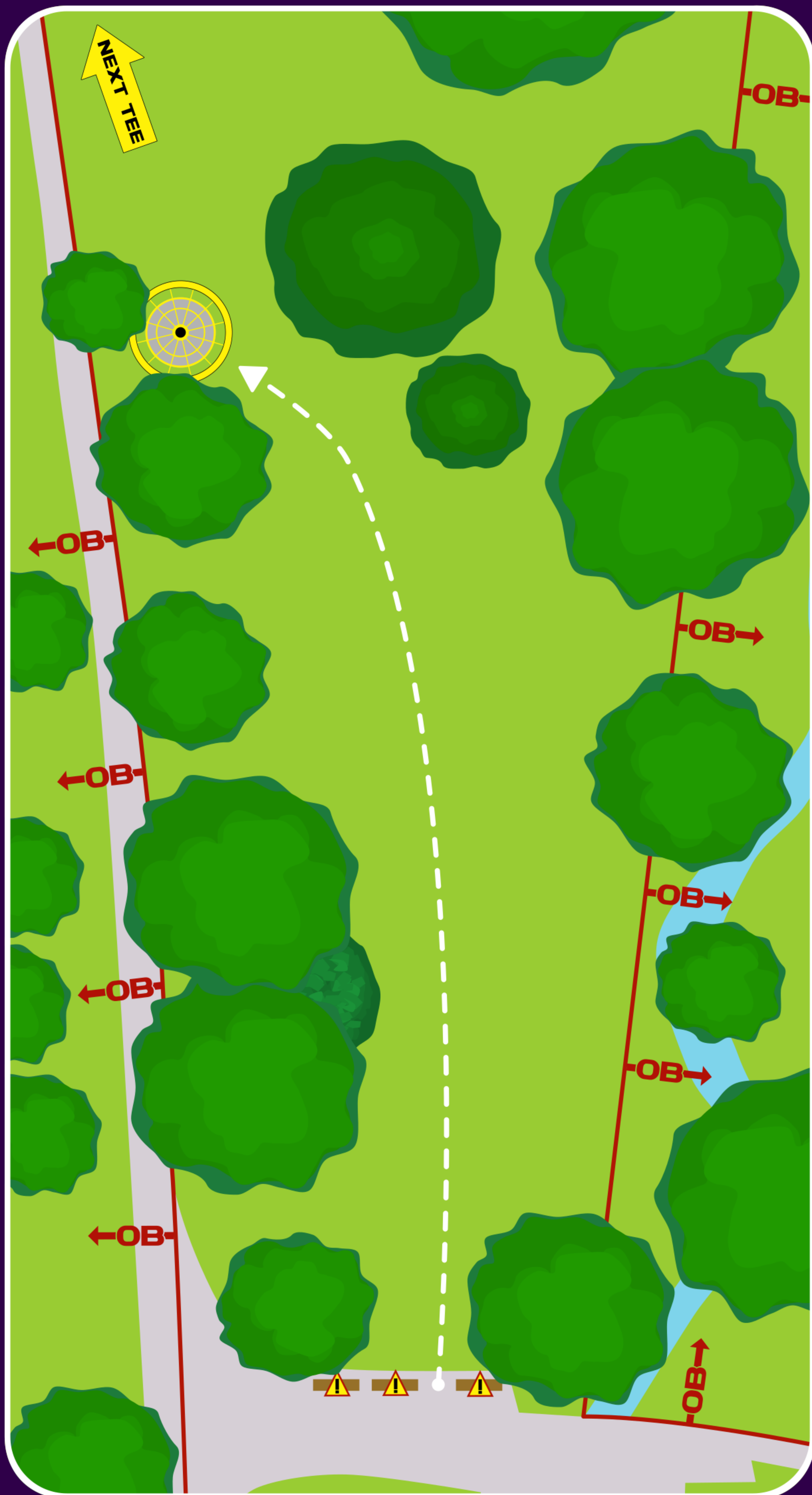
D6



Achte auf Fußgänger und
Radfahrer auf dem linken Weg.

Wirf nur, wenn der Weg frei ist.

Hier scannen
für Turnierseite
& Caddybook





19

B5'



Spotter notwendig

(man sieht nicht gut genug vom Abwurf, einfach ein paar Schritte nach vorne zur Treppe reichen).

Hazard: Schotterplatz, hinter dem Korb und im Steinkreis.

Achte auf Fußgänger und Radfahrer auf dem Schotterplatz.



Hier sollte ein Spotter stehen

Hier scannen für Turnierseite & Caddybook



1. WALDSTADT OPEN / MASTERS

