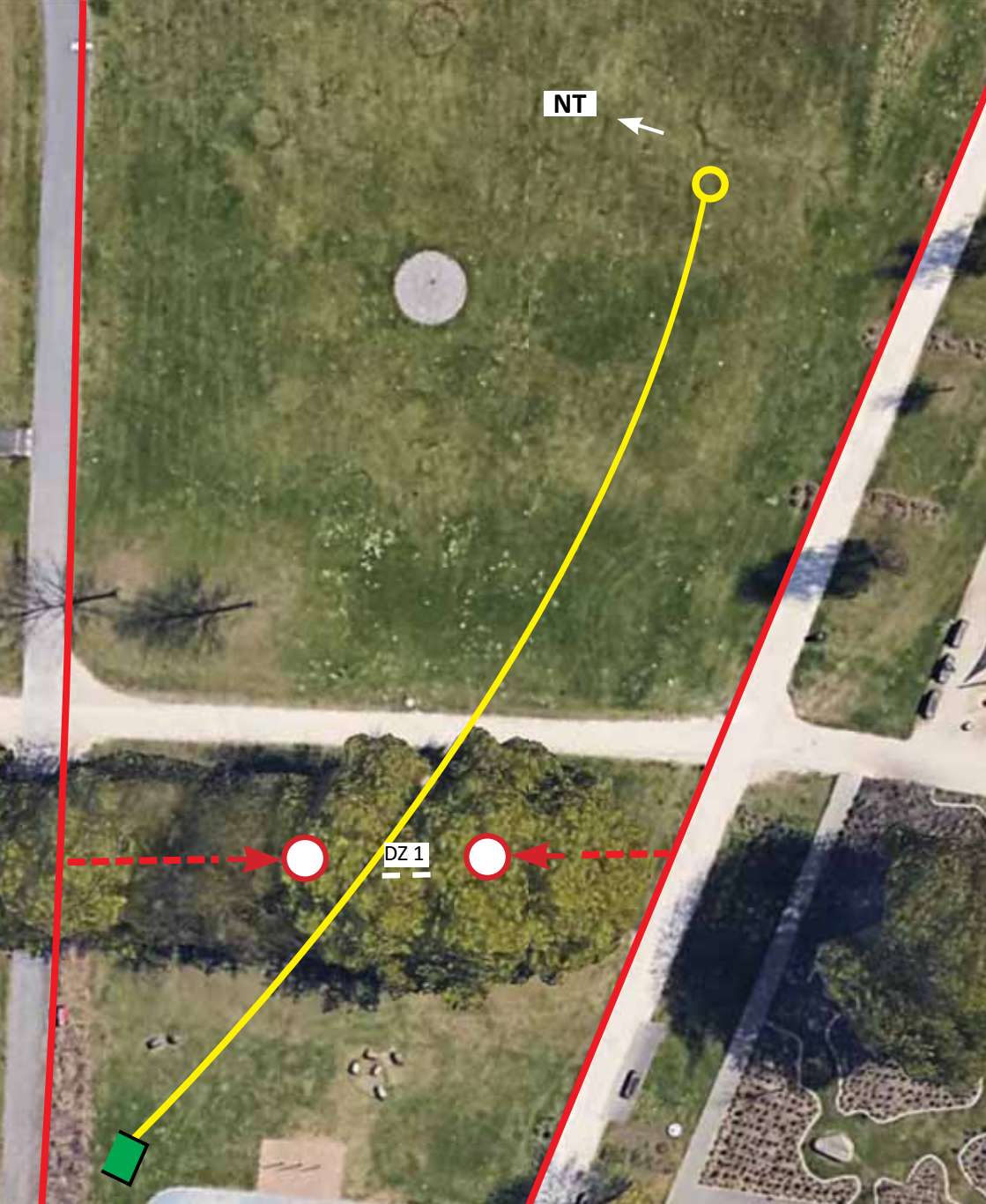


Vorstellung Bahnen





Bahn

1

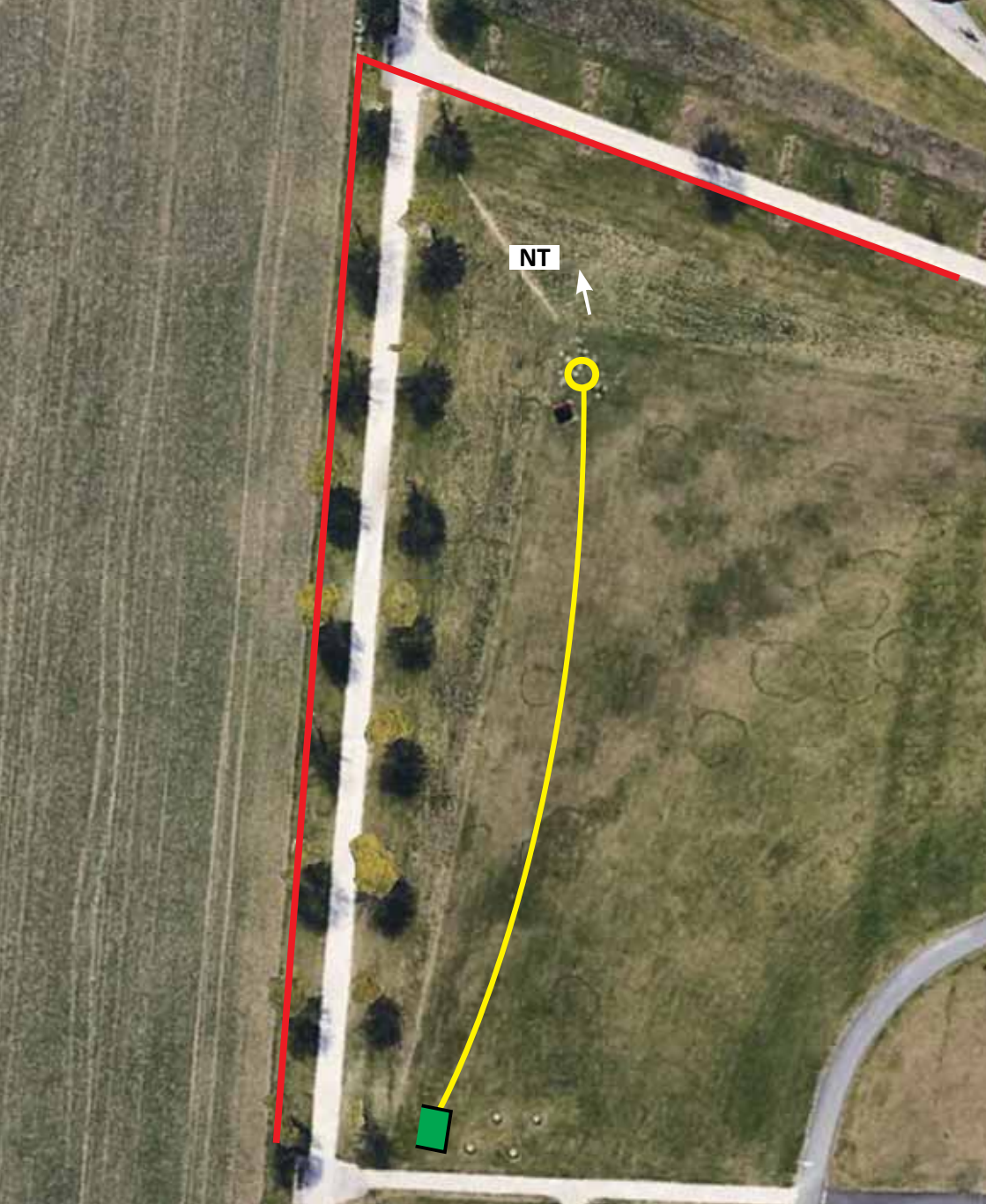
Par 3

Länge

90m

- Es gelten normale OB Regel
- Bei verfehlen des Double-Mando weiter zu DZ, einmalig mit Strafwurf





Bahn

2

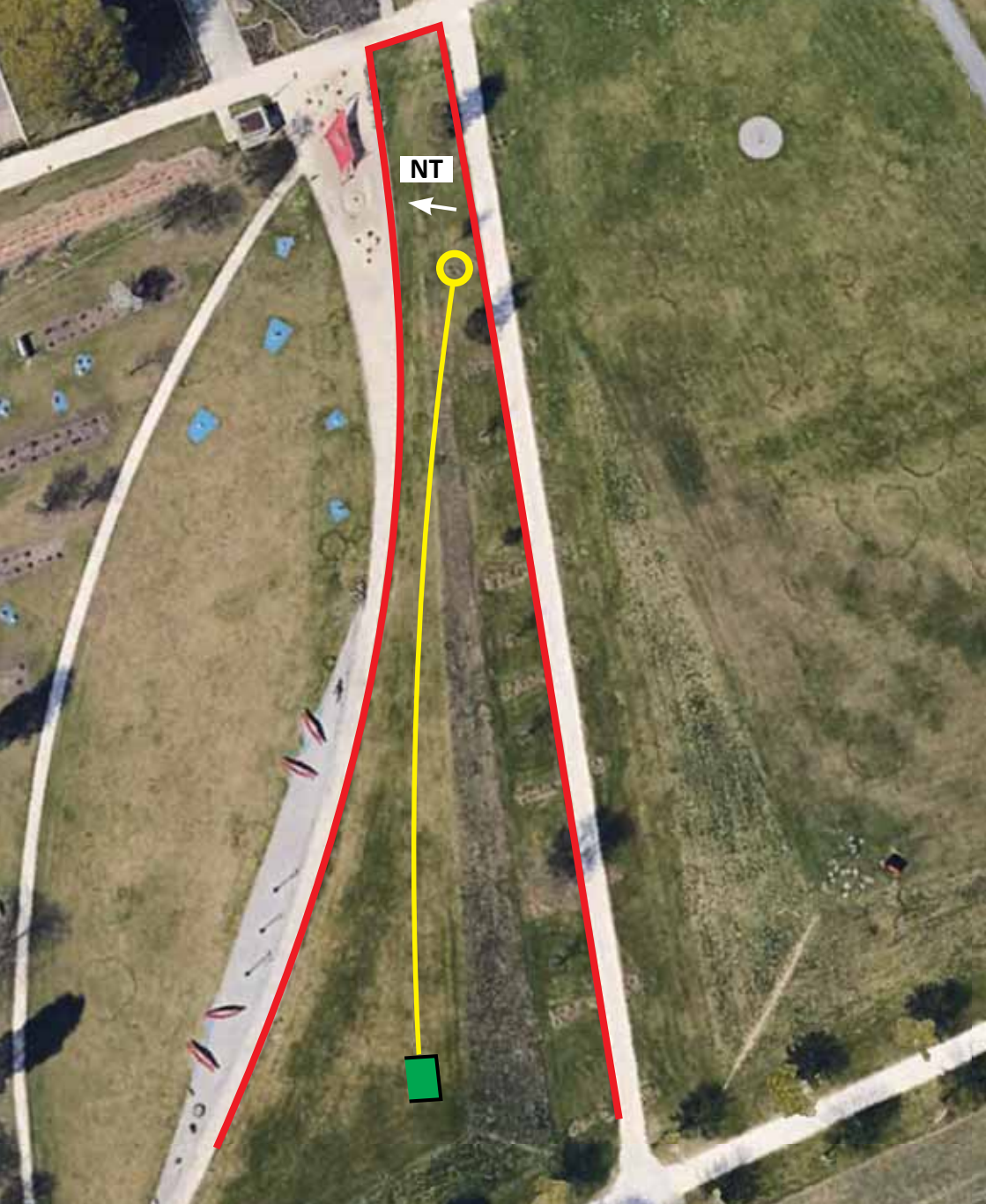
Par 3

Länge

92m

- Es gelten normale OB Regeln





Bahn

3

Par 3

Länge

95m

- Es gelten normale OB Regeln





NT

Bahn

4

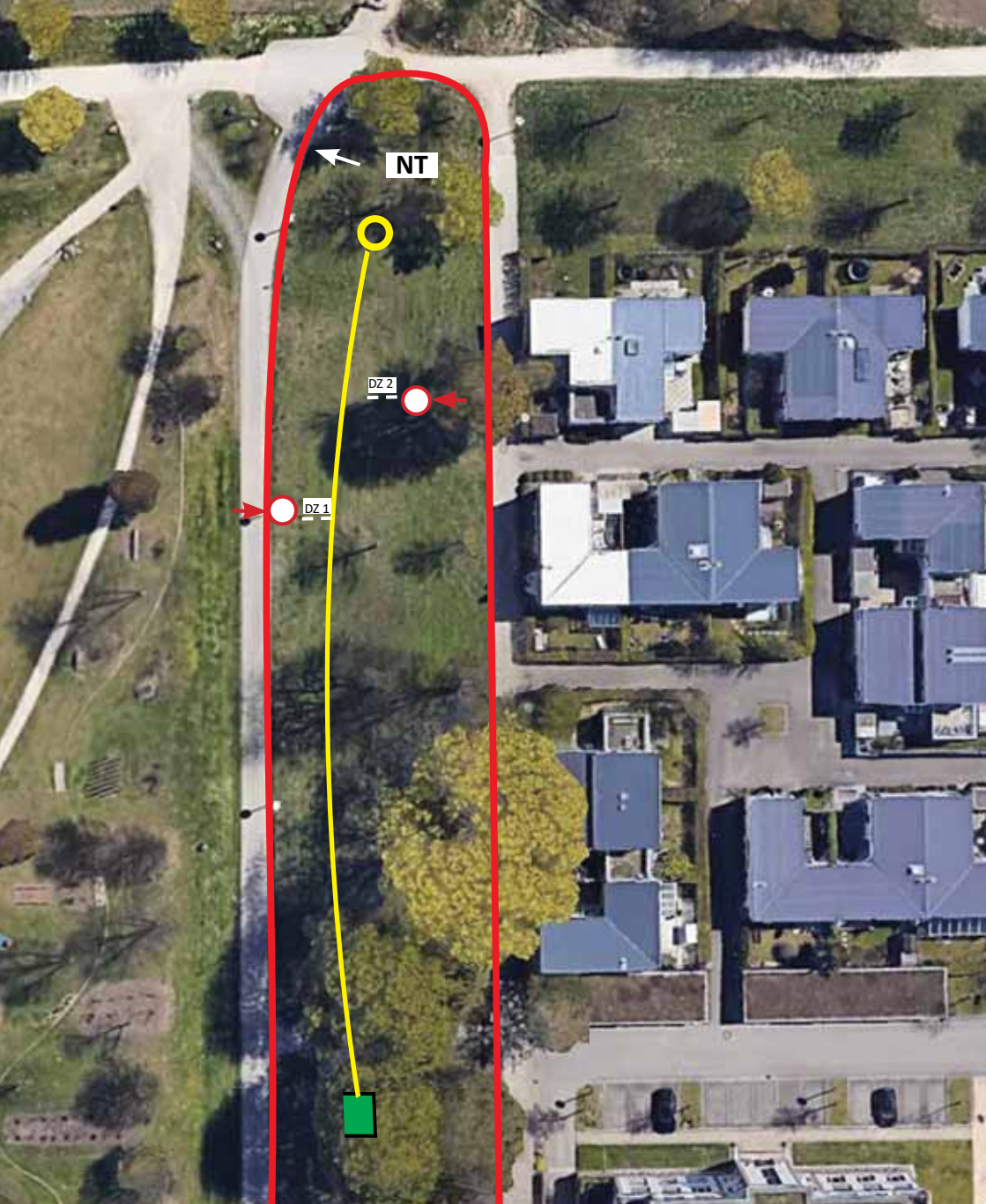
Par 3

Länge

120m

- Es gelten normale OB Regeln





Bahn

5

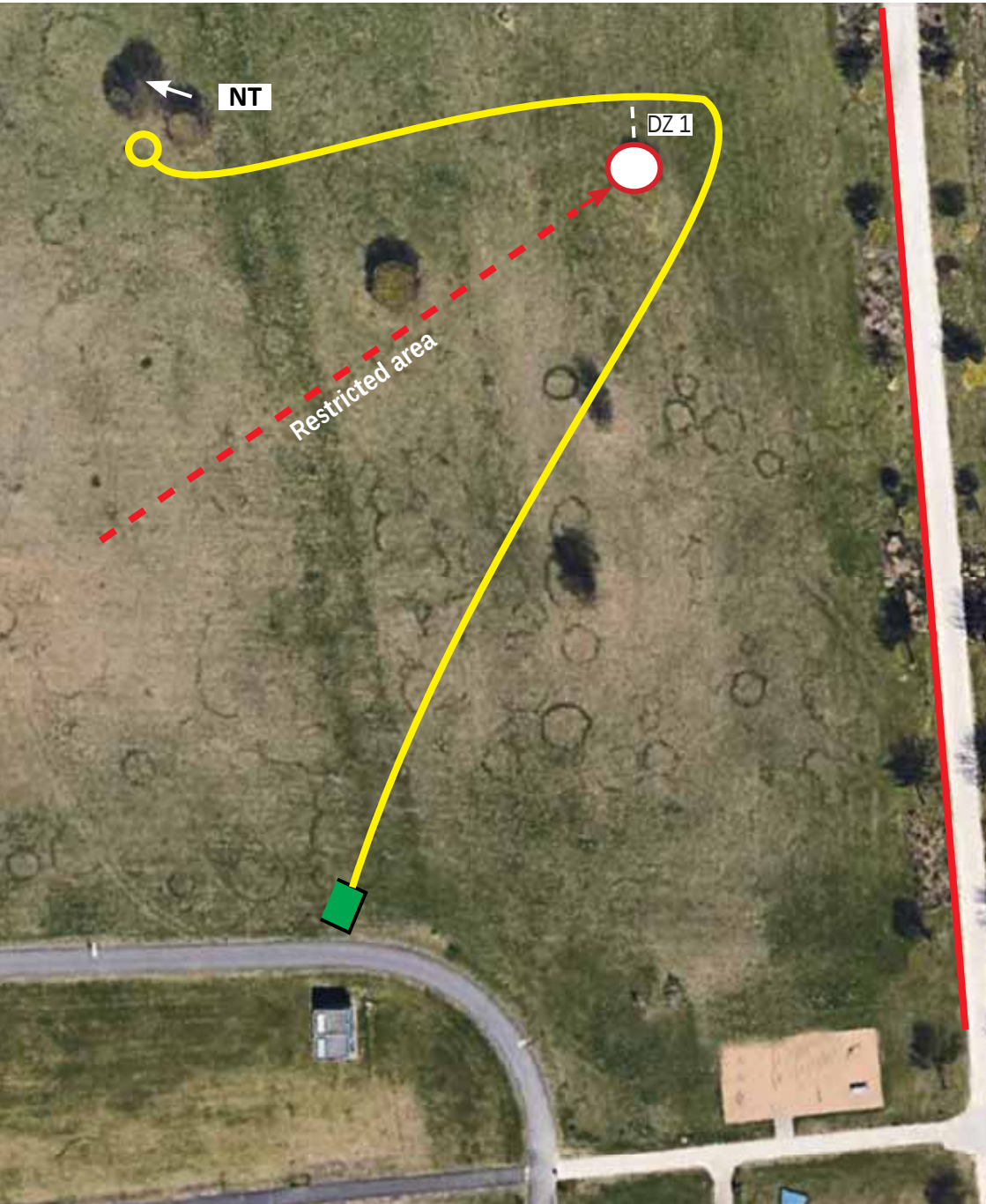
Par 3

Länge

90m

- Es gelten normale OB Regel
- Bei verfehlen eines Mandos weiter zur jeweiliger DZ, einmalig mit Strafwurf





Bahn

6

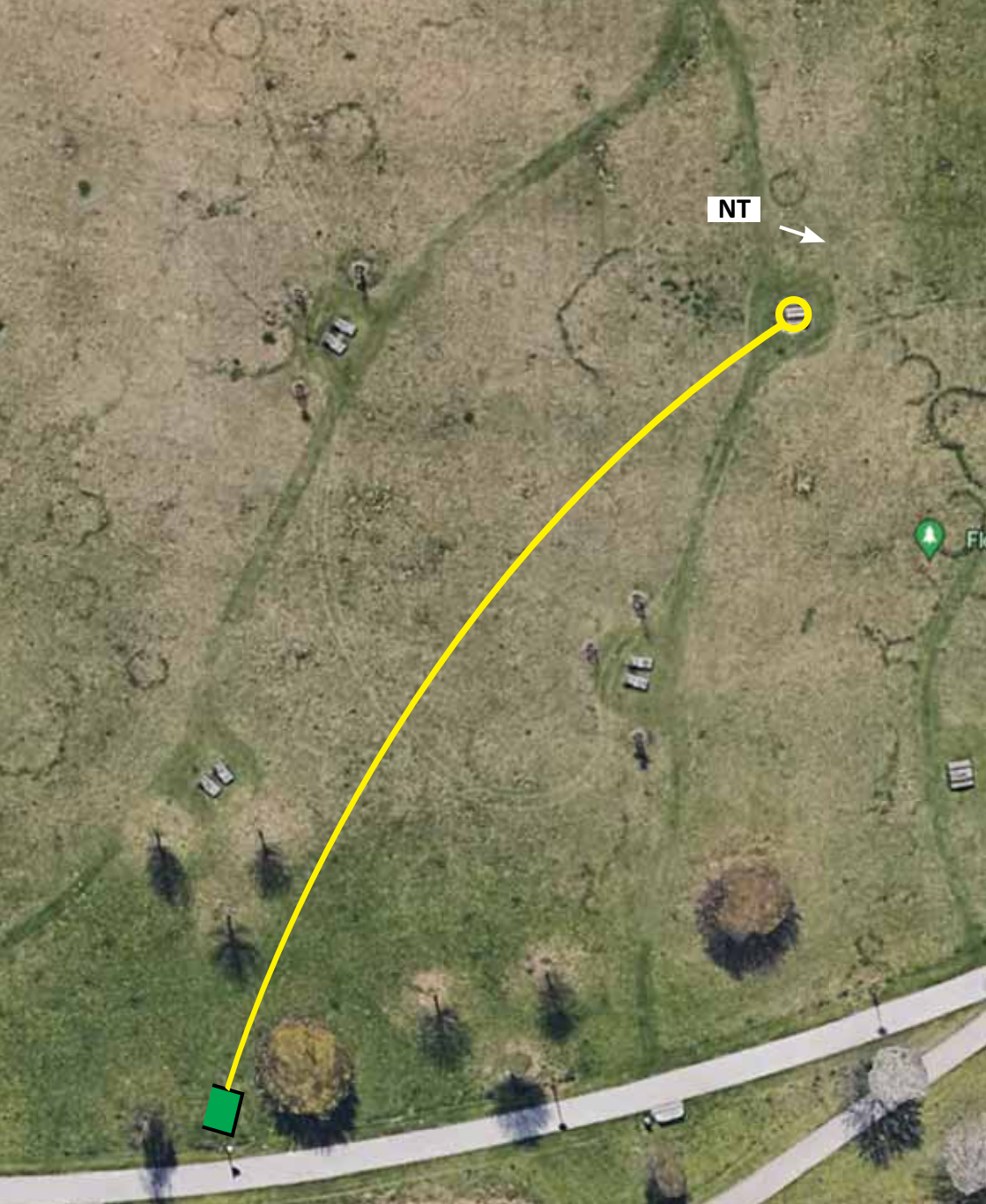
Par 4

Länge

153m

- Es gelten normale OB Regel
- Bei verfehlen Mando weiter zu DZ, einmalig mit Strafwurf





Bahn

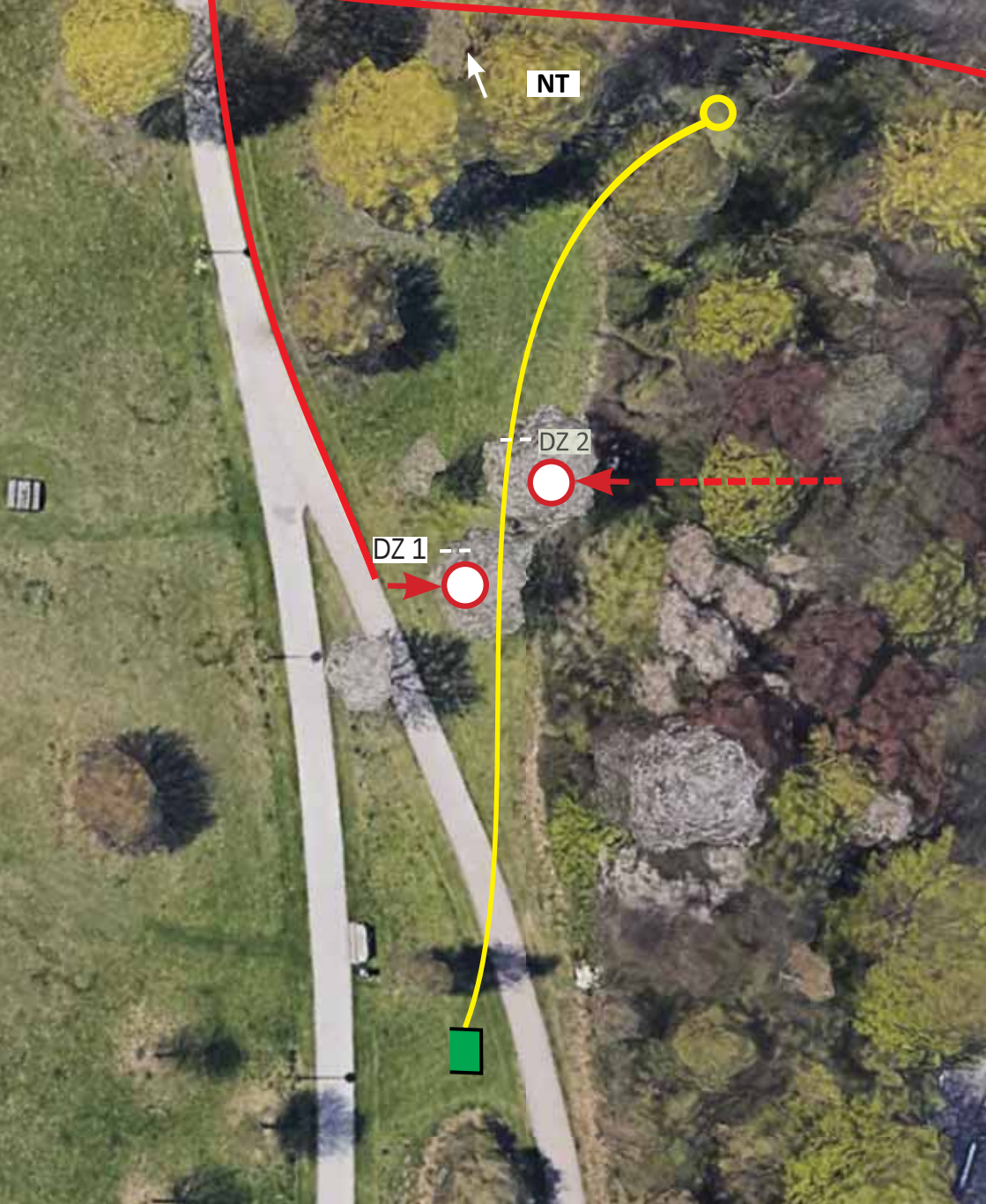
7

Par 3

Länge

87m





Bahn

8

Par 3

Länge

77m

- Es gelten normale OB Regel
- Bei verfehlen eines Mandos weiter zur jeweiliger DZ, einmalig mit Strafwurf





NT

DZ1

DZ2

Bahn

9

Par 3

Länge

73m

- Es gelten normale OB Regel
- Bei verfehlen eines Mandos weiter zur jeweiliger DZ, einmalig mit Strafwurf





Bahn

10

Par 3

Länge

120m

- Es gelten normale OB Regeln





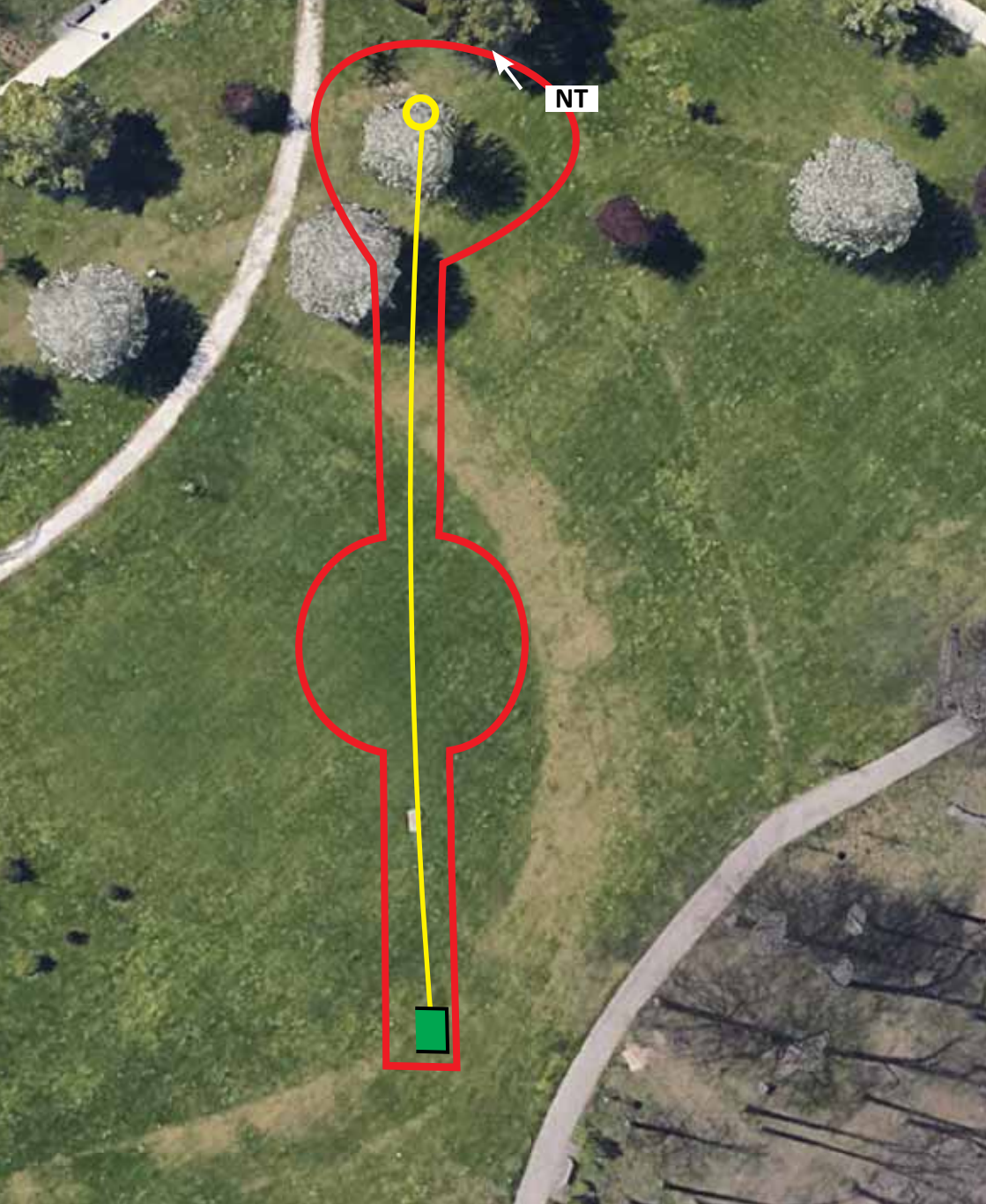
NT



Bahn
11 Par 3
Länge
105m

- Es gelten normale OB Regeln





Bahn

12

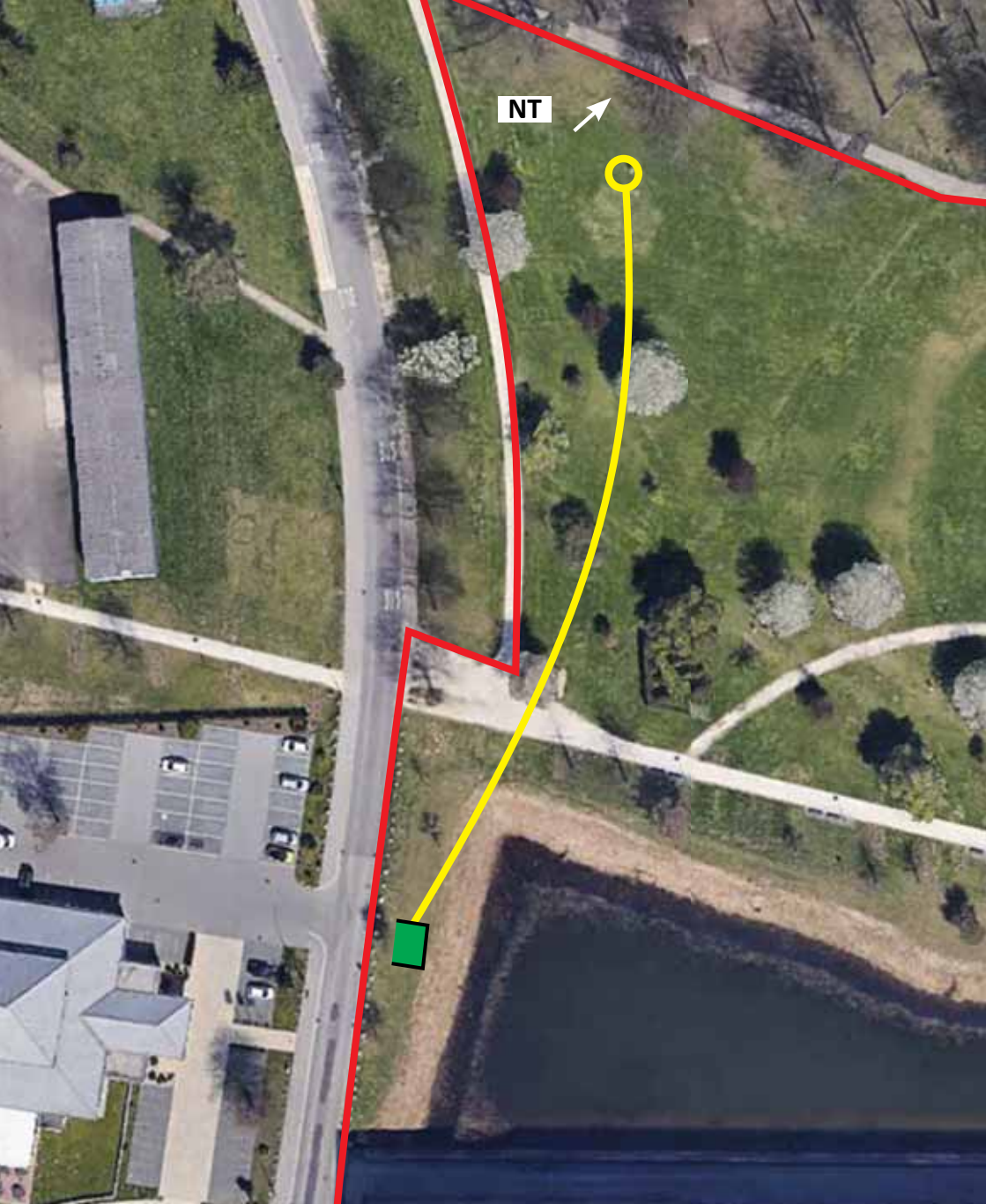
Par 3

Länge

82m

- Es gelten normale OB Regeln





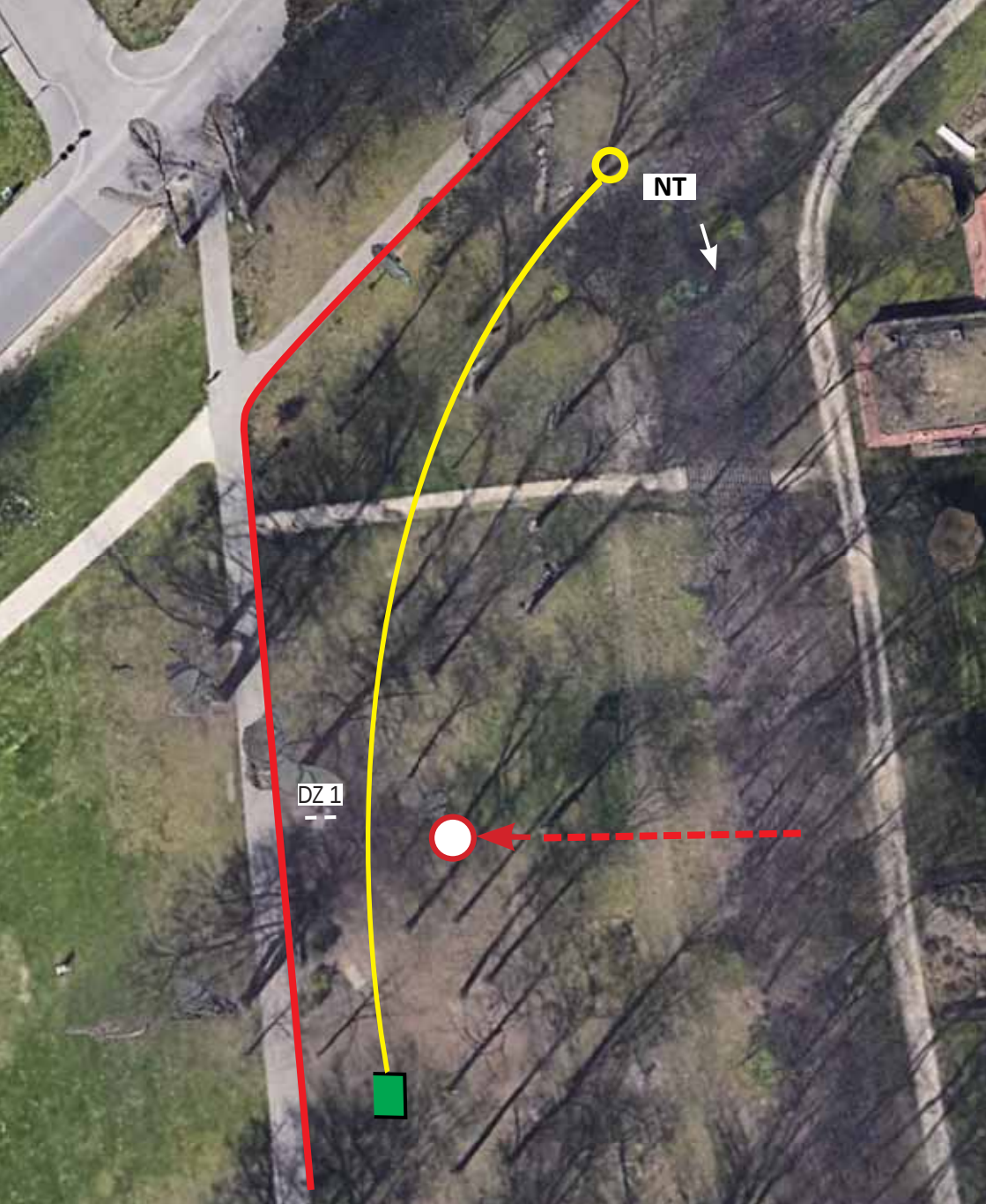
NT



Bahn
13 Par 3
Länge
110m

- Es gelten normale OB Regeln





NT

DZ 1

Bahn
14 Par 3
Länge
70m

- Es gelten normale OB Regel
- Bei verfehlen Mando weiter zu DZ, einmalig mit Strafwurf





← NT

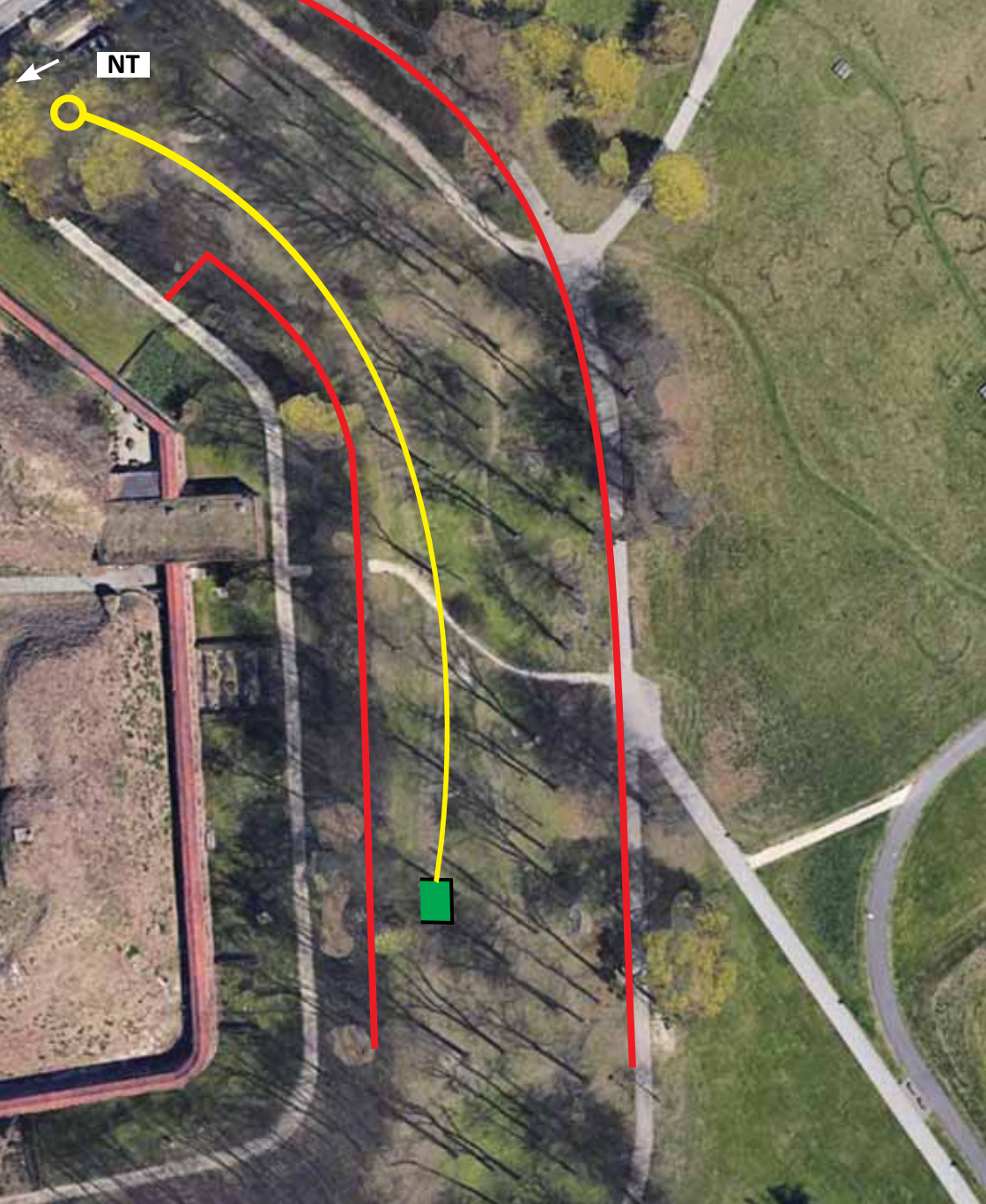


Bahn
15

Par 3
Länge
92m

- Es gelten normale OB Regeln

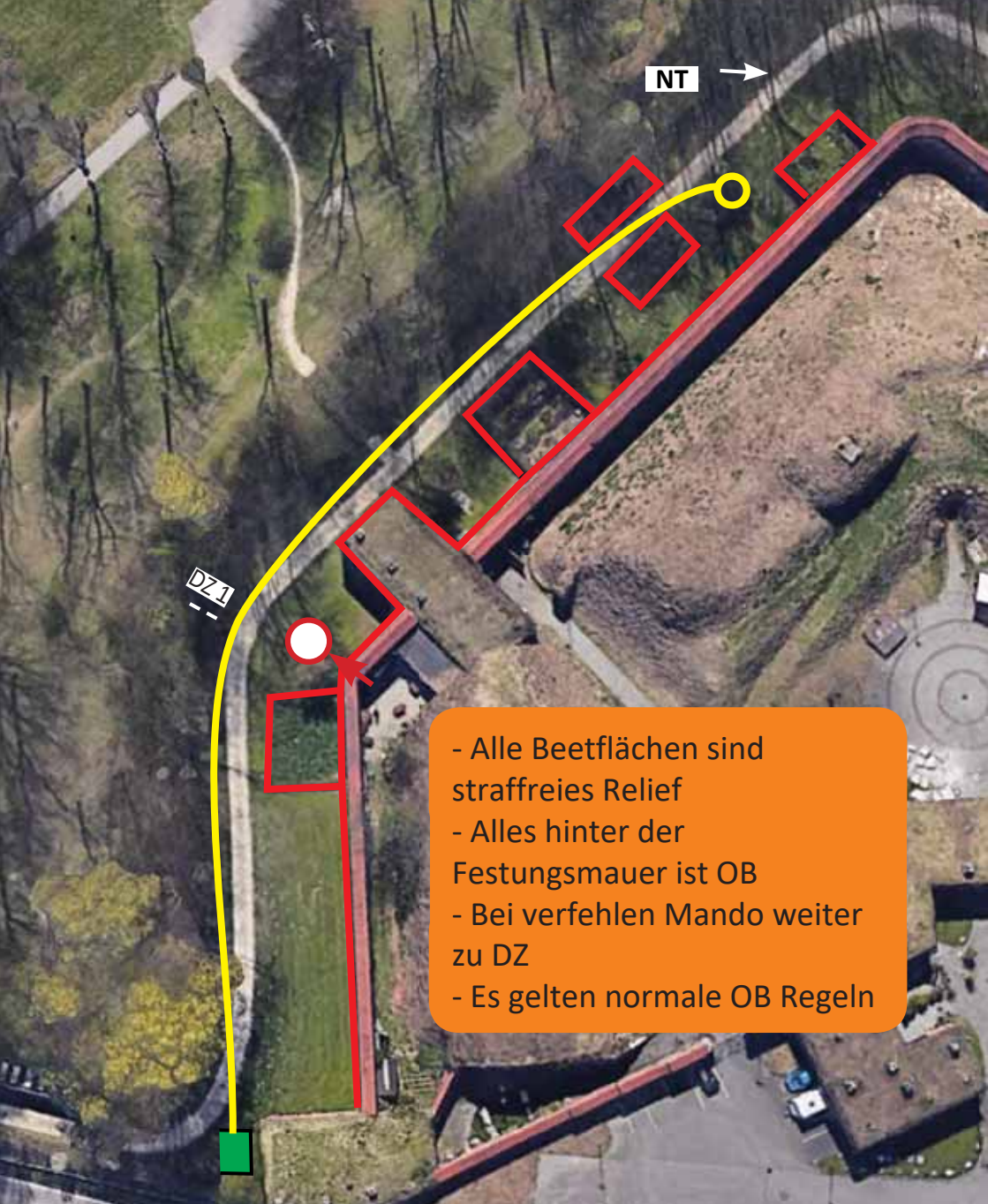




Bahn
16 Par 4
Länge
130m

- Es gelten normale OB Regeln





Bahn
17 Par 4
 Länge
140m





- Alle Beetflächen sind straffreies Relief
- Alles hinter der Festungsmauer ist OB
- Bei verfehlen Mando weiter zu DZ
- Es gelten normale OB Regeln

Bahn
18 Par 4
Länge
139m

