

Bahnbeschreibung 1. Trierer Disc Golf Open 2023

Hinweis: Auf der Parcourkarte von Metrix sind andere m Zahlen angeben. Diese hier sind korrekt, bei Metrix musste grob eingezeichnet werden.

Bahn 1: 98m / Par 3 / (68m für Newcomer und Juniors) / +3m Höhe. Tunnelbahn mit recht breitem Korridor. Auf der rechten Seite gibt es eine OB Linie.

Bahn 2: 89m / Par 3 / (70m) / relativ freie Wurfbahn auf eine Wiese. Am Ende der Bahn stehen Bäume und eine Hecke als Hindernisse.

Bahn 3: 70m / Par 3 / Hindernis am Anfang der Bahn erzwingt einen starken Hyzer Wurf.

Bahn 4: 58m / Par 3 / (45m) / - 3m Höhe / Es muss die abgesteckte Insel mit einem Radius von 12 m erreicht werden. Ansonsten mit Strafwurf zur **Drop-Zone**.

Bahn 5: 54m / Par 3 / + 15m Höhe / steiler Wurf in den Wald hinein.

Bahn 6: 39m / Par 3 / - 10m Höhe / Kürzeste Bahn. Es geht steil den Berg runter mit Rollergefahr für die Scheiben.

Bahn 7 : 59m / Par 3 (45m) / Tunnelbahn mit kleinerem Korridor. Die S-Linie könnte zum Erfolg führen.

Bahn 8: 96m / Par 3 / (74m) / - 3m Höhe / Hindernis am Anfang auf der rechten Seite erzwingt Vorhandwurf oder Anhyzer.

Bahn 9: 165m / Par 4 / (110m) / + 4m Höhe / Hier könnt ihr richtig einen raushauen. Der Weg rechts ist kein OB. Korb steht unter einem dichten Baum.

Bahn 10 / 104m / Par 3 / (77m) / 10 m vor dem Korb stehen zwei Bäume die durchspielt werden müssen (Double Mando). Verfehlt die Disc ein Mando, geht es an der **Drop Zone** weiter. Der Weg rechts ist kein OB.

Bahn 11: 54m / Par 3 / - 2m Höhe / Noch kein Birdie? Jetzt aber...

Bahn 12: 86m / Par 3 / (65m) / -2m Höhe / 10m hinter dem Tee gibt es ein Hindernis auf der linken Seite. Unmittelbar vor dem Korb stehen drei große Bäume.