

Caddybook

ZIEGELEI - OPEN/MASTERS



Sponsored by

CHOOSEYOURDISC



Vorwort

Die **Lakers Lünen** heißen euch herzlich Willkommen zu den 1. Ziegelei Open und den 1. Ziegelei Masters. Wir freuen uns euch mitteilen zu dürfen, dass wir den Parcours auf 18 anspruchsvolle Bahnen ausweiten konnten.

Am Wochenende werden bei vollem Starterfeld 144 Teilnehmer an zwei Tagen dabei sein. Am Samstag spielen die Divisionen Damen, Junioren und Open. Am Sonntag spielen die Divisionen Master 40-70 sowie die Damen Master 40. Wir danken unserem Sponsor **CHOOSEYOURDISC**, für die gestellten Preise für die Sieger!

Zeitplan

07:45 Anmeldung & Warm Up

08:30 Playersmeeting

09:00 Tee off - Runde 1

12:00 Mittagspause

13:00 Tee off - Runde 2

16:15 Siegerehrung

Turnierwebsite: <https://lakersluenen.de/>

Scoring: turnier.discgolf.de

Turnierdirektor

Kevin Fischer

fischer.kevin.1990@web.de

+49 176 62479675

Wichtige Info

Parken:

Parkplatz Landesverband Westfalen und Lippe (Breiter Weg 23)

Seitenstreifen ca. 130m entlang des Feldes (Zufahrt über Breiter Weg 38)

Wie auf dem Bild der nächsten Seite

Der Parkplatz am Turnierbüro ist an den Turniertagen gesperrt!

Krankenhaus:

St. Marien Krankenhaus Lünen

Ärztlicher Notdienst: 116117

Erste Hilfe: Am Turnierbüro

Parkplatz

Turnier Büro

Asternweg

Mohnblumenweg

Hinweis fürs Parken am Seitenstreifen!

Beim Parken in engen Straßen muss stets eine **Restfahrbahnbreite** von mindestens **3,05 Metern** für das Durchfahren des **Gegenverkehrs** und von **Einsatzfahrzeugen freigehalten** werden

DISC GOLFER'S CODE

PDGA[®]
PROFESSIONAL DISC GOLF ASSOCIATION

1 GEFÄHRDE NIEMANDEN

Wirf niemals in einen Bereich, den du nicht einsehen kannst, oder wenn du mit deinem Wurf jemanden treffen könntest. Setze im Zweifel eine Person als Spotter ein.

2 RESPEKTIERE DEN KURS

Befolge die Kursregeln. Halte den Kurs sauber. Beschädige keine Einrichtungen oder Pflanzen.

3 RESPEKTIERE DEN SPORT

Sei positiv und verantwortungsvoll. Hilf anderen, das Disc-Golf-Spiel zu erlernen.

P

Mohnblumenweg 23



CHOOSEYOURDISC

Turnierbüro

Schäferwiese

Betreten Verboten!

Privatgelände

17

18

01

15

04

02

07

06

08

09

10

11

13

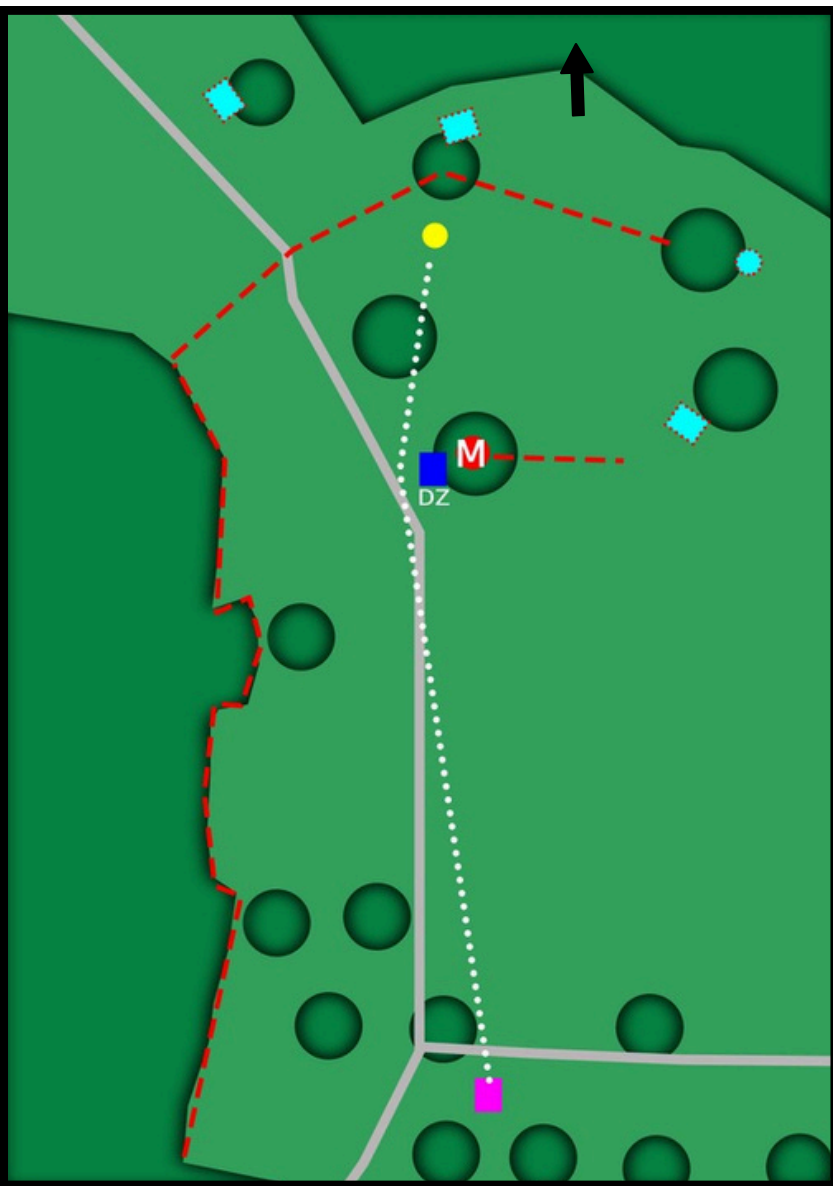
14

16

Bahn 1

Par 3 / 79 m

CHOOSEYOURDISC



OB

(Rote Linie)

(Regel 806.02)

Fliegt die Scheibe in die
Strafzone, wird mit
einem Strafwurf von
der Position weitergespielt,
wo die Scheibe die Bahn
verlassen hat

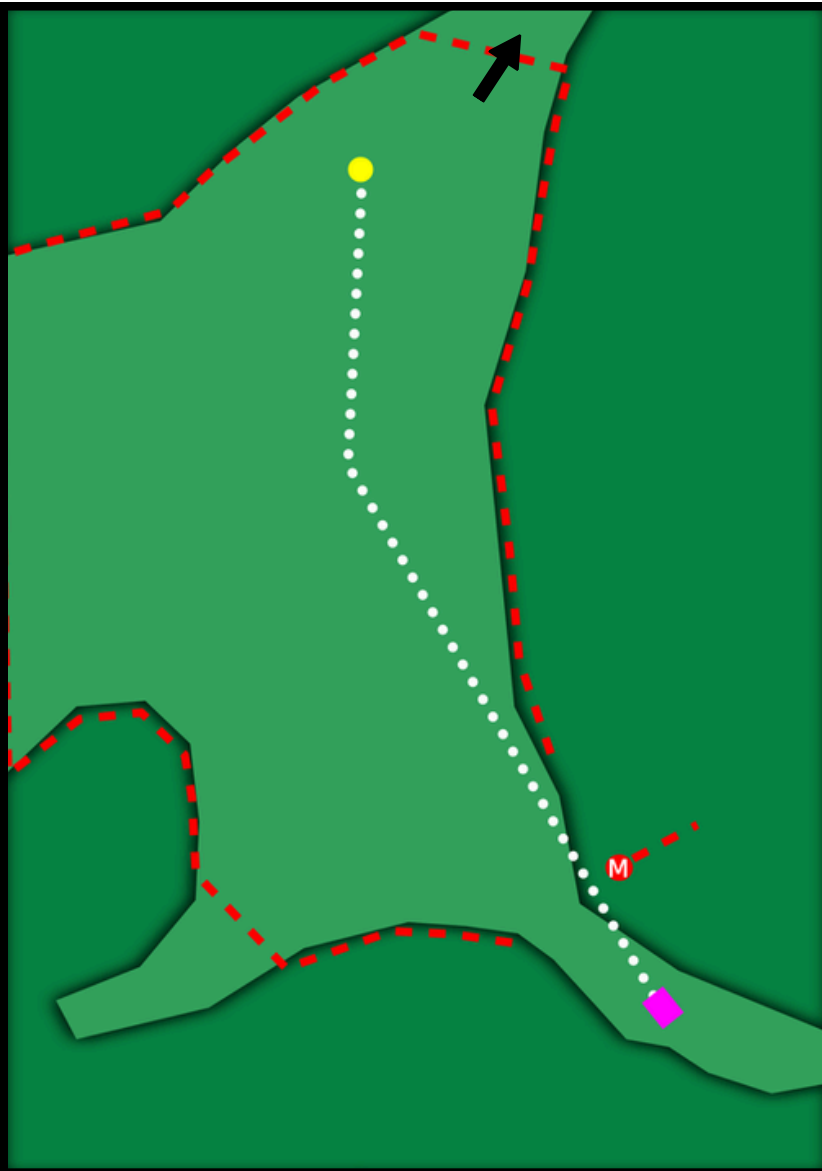
- Tee 
- Basket 
- OB 
- Mando 
- Next Tee 
- Drop Zone 



Bahn 2

Par 3 / 49 m

CHOOSEYOURDISC



OB

(Rote Linie)
(Regel 806.02)

Fliegt die Scheibe in die
Strafzone, wird mit
einem Strafwurf von
der Position weitergespielt,
wo die Scheibe die Bahn
verlassen hat

Mando

(Regel 804.01)

Pflichthindernis in
Pfeilrichtung umspielen!

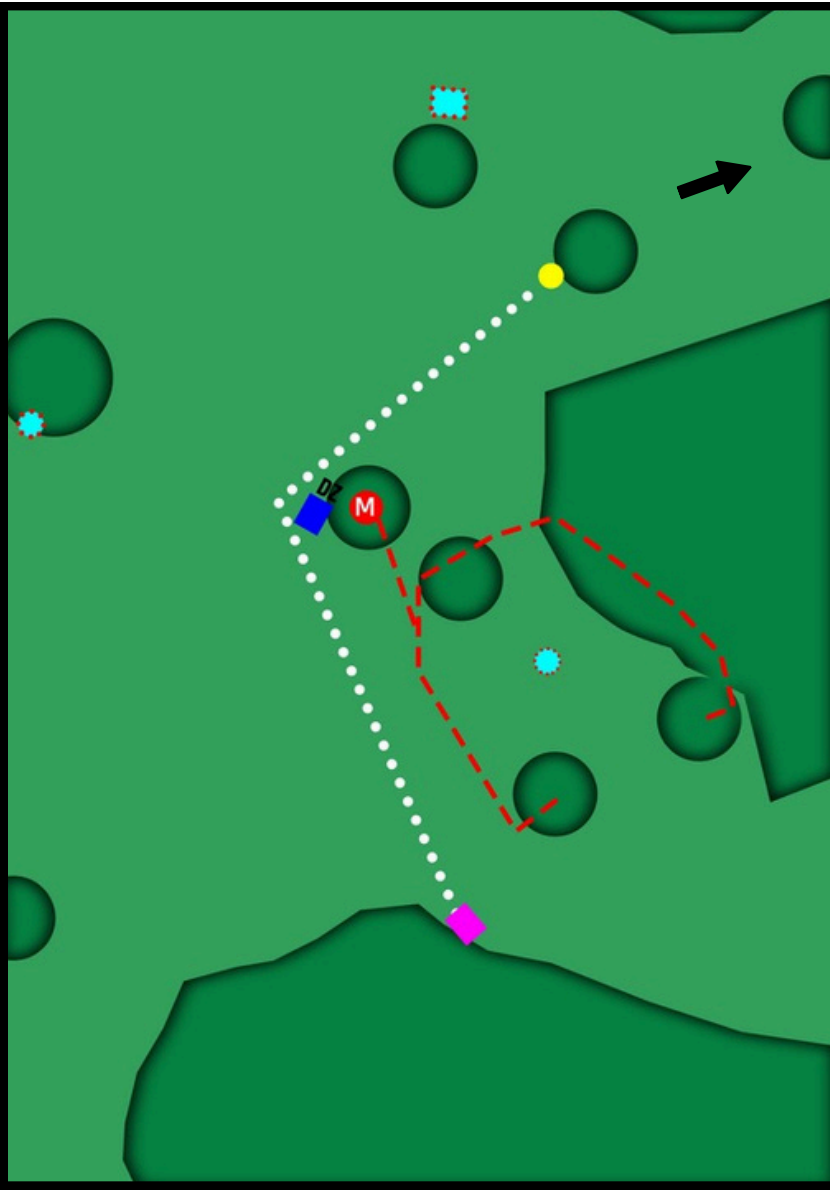
Beim Verfehlen des
Mandos wird ein Retee mit
einem Strafwurf gespielt!

- Tee 
- Basket 
- OB 
- Mando 
- Next Tee 
- Drop Zone 



Par 3 / 55 m

CHOOSEYOURDISC

**OB**

(Rote Linie)

(Regel 806.02)

Fliegt die Scheibe in die Strafzone, wird mit einem Strafwurf von der Position weiterspielt, wo die Scheibe die Bahn verlassen hat

Mando

(Regel 804.01)

Pflichthindernis in
Pfeilrichtung umspielen!

Beim Verfehlen des Mandos wird von der Dropzone mit einem Strafwurf weitergespielt!

Tee

Basket

OB

Mando

Next Tee

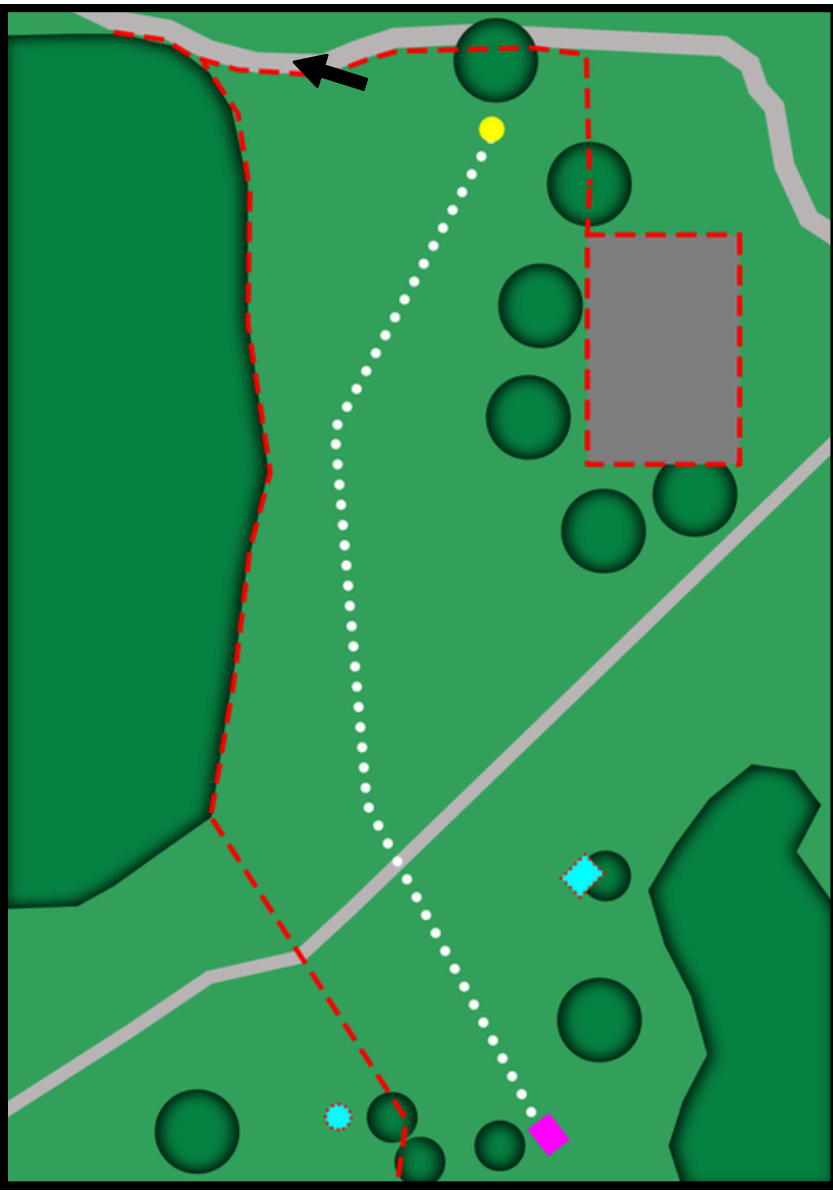
Drop Zone



Bahn 4

Par 3 / 85 m

CHOOSEYOURDISC



OB

(Rote Linie)

(Regel 806.02)

Fliegt die Scheibe in die
Strafzone, wird mit
einem Strafwurf von
der Position weitergespielt,
wo die Scheibe die Bahn
verlassen hat

- Tee 
- Basket 
- OB 
- Mando 
- Next Tee 
- Drop Zone 



Bahn 5

Par 3 / 51 m

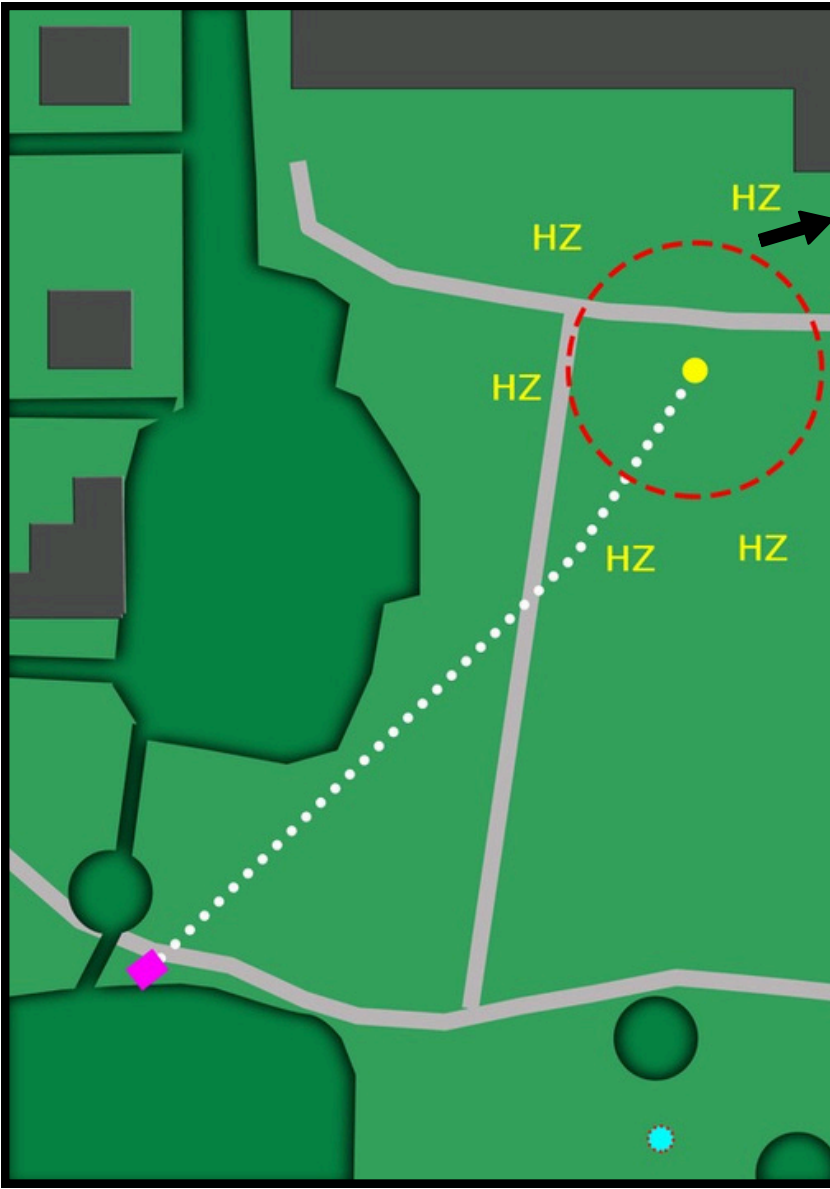
CHOOSEYOURDISC

Insel

Hazard

(Rote Linie)
(Regel 806.05)

Fliegt die Scheibe in die
Strafzone, wird mit einem
Strafwurf von der Lage
wergespielt!



- Tee 
- Basket 
- OB 
- Mando 
- Next Tee 
- Drop Zone 



Bahn 6

Par 3 / 75 m

CHOOSEYOURDISC



OB

(Rote Linie)
(Regel 806.02)

Fliegt die Scheibe in die Strafzone, wird mit einem Strafwurf von der Position weitergespielt, wo die Scheibe die Bahn verlassen hat

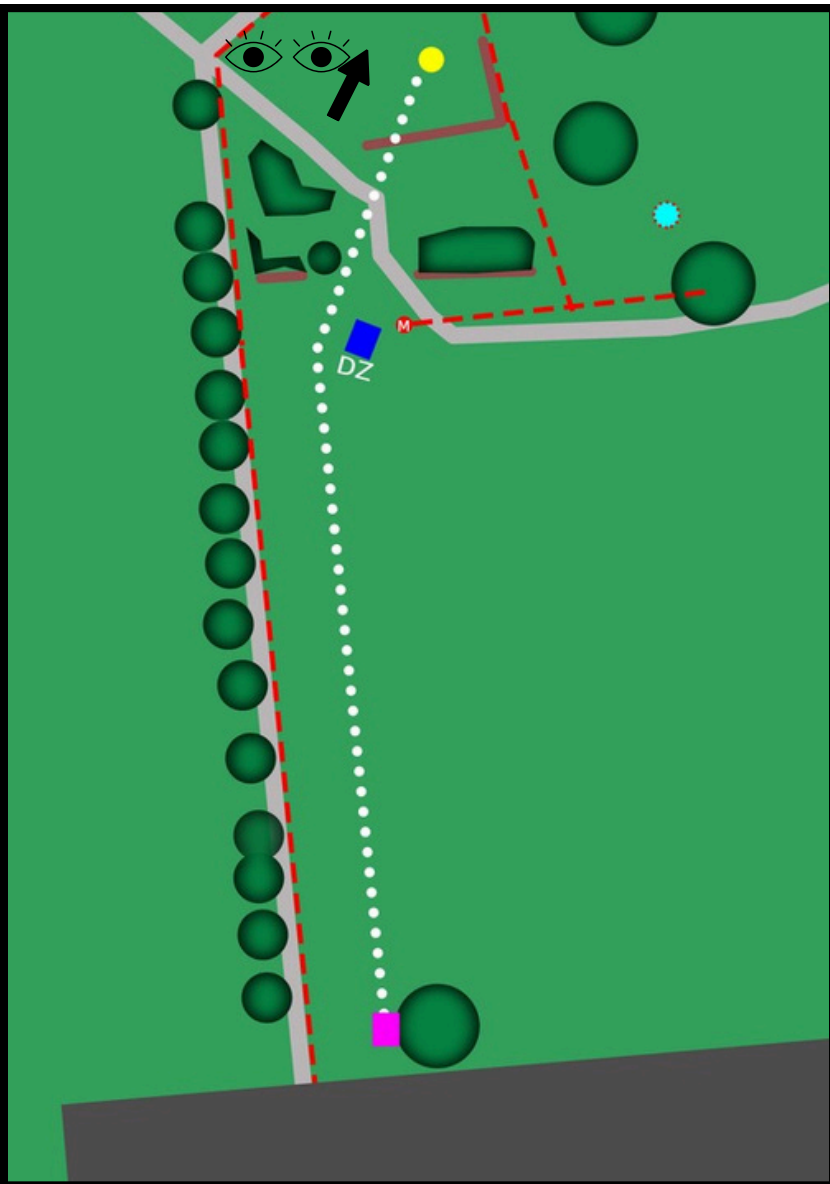
Mando

(Regel 804.01)

Pflichthindernis in Pfeilrichtung umspielen!

Beim Verfehlen des Mandos wird von der Dropzone mit einem Strafwurf weitergespielt!

- Tee 
- Basket 
- OB 
- Mando 
- Next Tee 
- Drop Zone 



Bahn 7

Par 3 / 58 m

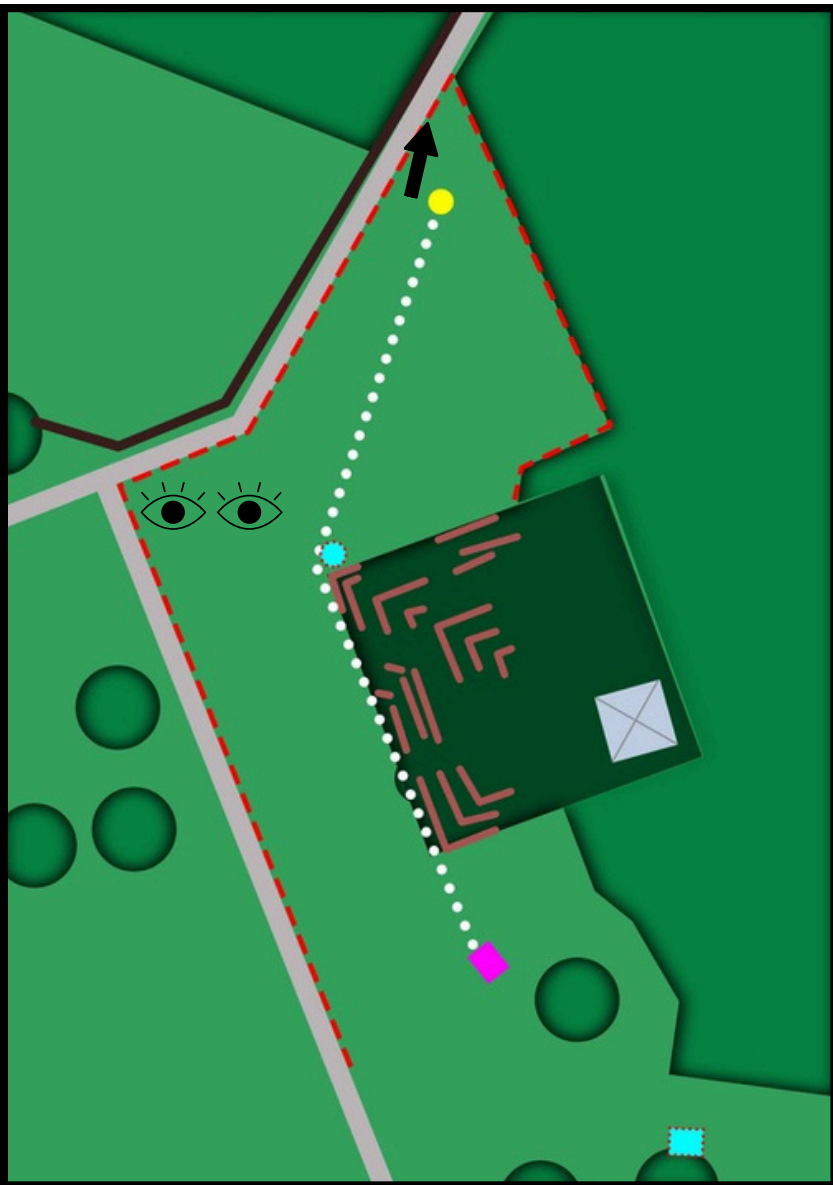
CHOOSEYOURDISC

CTP Bahn Runde 1

OB

(Rote Linie)
(Regel 806.02)

Fliegt die Scheibe in die
Strafzone, wird mit
einem Strafwurf von
der Position weitergespielt,
wo die Scheibe die Bahn
verlassen hat



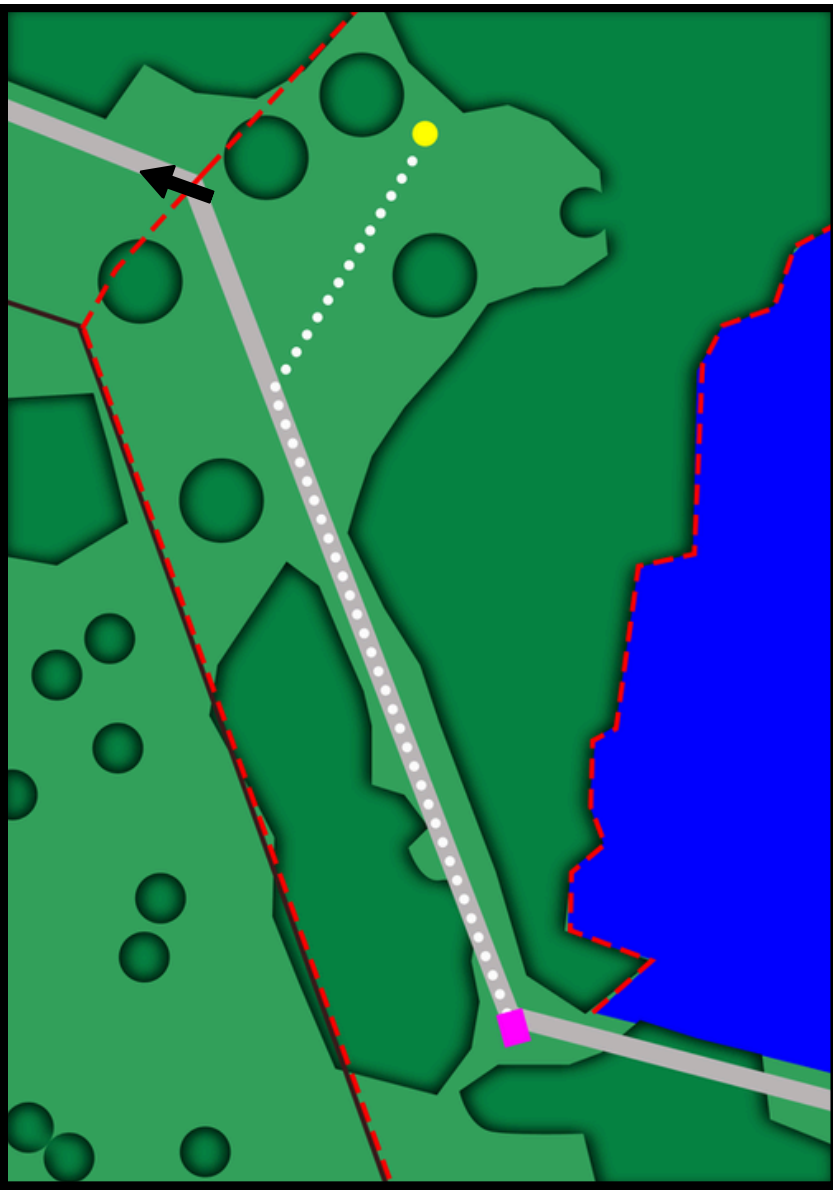
- Tee 
- Basket 
- OB 
- Mando 
- Next Tee 
- Drop Zone 



Bahn 8

Par 3 / 88 m

CHOOSEYOURDISC



OB

(Rote Linie)

(Regel 806.02)

Fliegt die Scheibe in die
Strafzone, wird mit
einem Strafwurf von
der Position weitergespielt,
wo die Scheibe die Bahn
verlassen hat

- Tee 
- Basket 
- OB 
- Mando 
- Next Tee 
- Drop Zone 



Bahn 9

Par 3 / 103 m

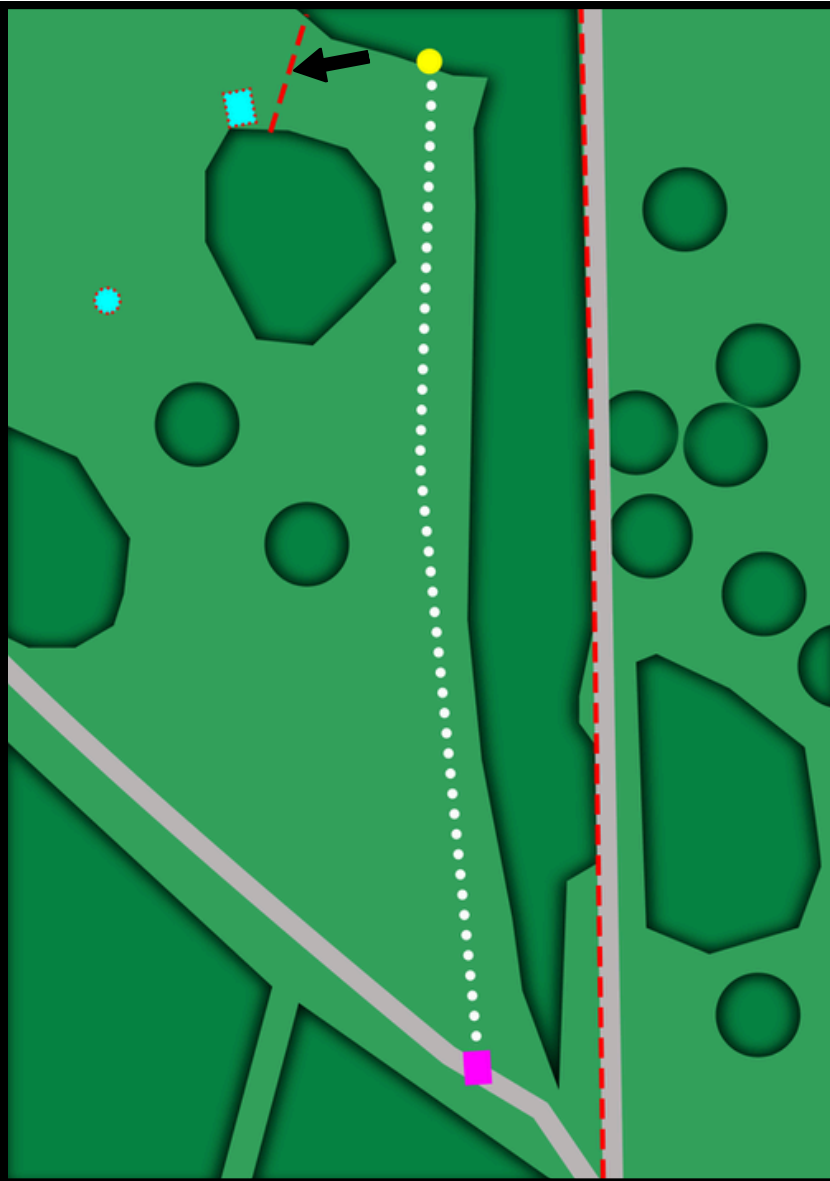
CHOOSEYOURDISC



OB

(Rote Linie)
(Regel 806.02)

Fliegt die Scheibe in die
Strafzone, wird mit
einem Strafwurf von
der Position weitergespielt,
wo die Scheibe die Bahn
verlassen hat



- Tee 
- Basket 
- OB 
- Mando 
- Next Tee 
- Drop Zone 



Bahn 10

CHOOSEYOURDISC

Par 3 / 73 m

CTP Bahn Runde 2

OB

(Rote Linie)

(Regel 806.02)

Fliegt die Scheibe in die
Strafzone, wird mit
einem Strafwurf von
der Position weitergespielt,
wo die Scheibe die Bahn
verlassen hat

- Tee 
- Basket 
- OB 
- Mando 
- Next Tee 
- Drop Zone 



Bahn 11

CHOOSEYOURDISC

Par 3 / 84 m

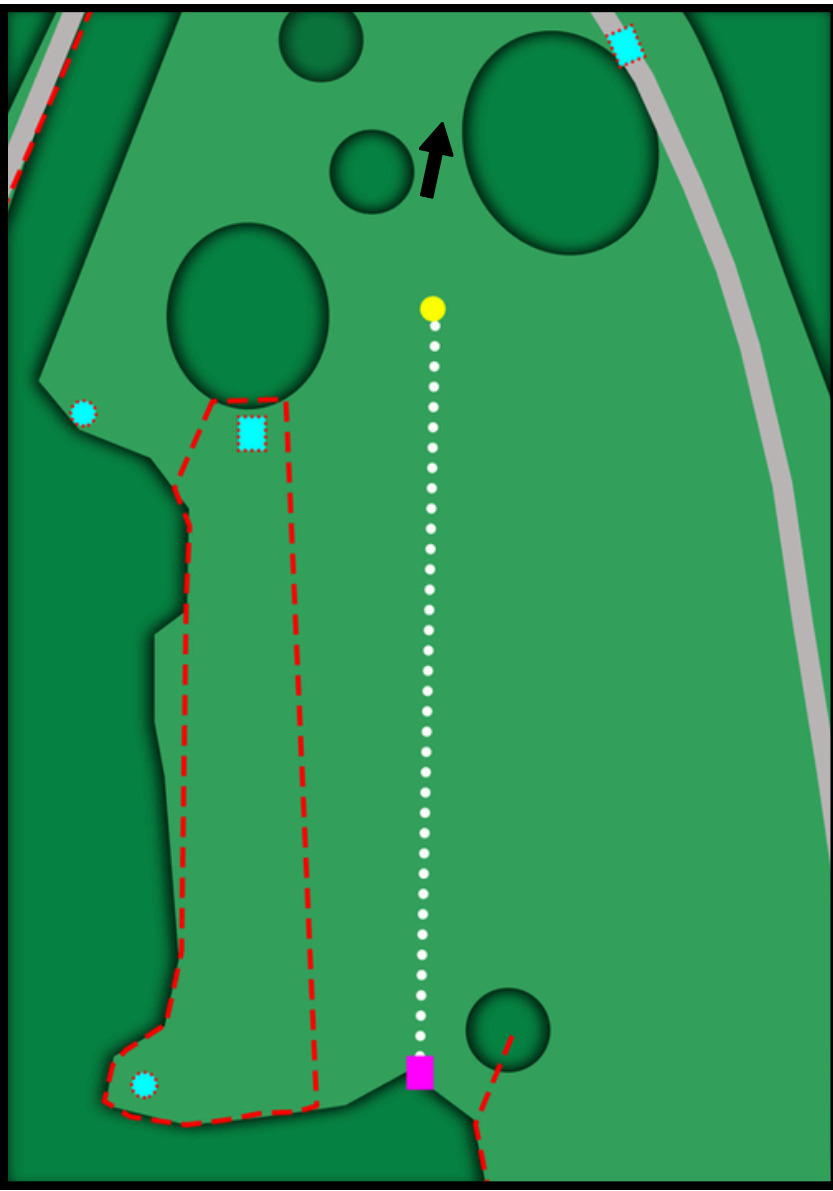
OB

(Rote Linie)

(Regel 806.02)

Fliegt die Scheibe in die
Strafzone, wird mit
einem Strafwurf von
der Position weitergespielt,
wo die Scheibe die Bahn
verlassen hat

- Tee 
- Basket 
- OB 
- Mando 
- Next Tee 
- Drop Zone 



Bahn 12

CHOOSEYOURDISC

Par 3 / 65m



OB

(Rote Linie)

(Regel 806.02)

Fliegt die Scheibe in die
Strafzone, wird mit
einem Strafwurf von
der Position weitergespielt,
wo die Scheibe die Bahn
verlassen hat



Spotter aus dem
Flight empfehlenswert

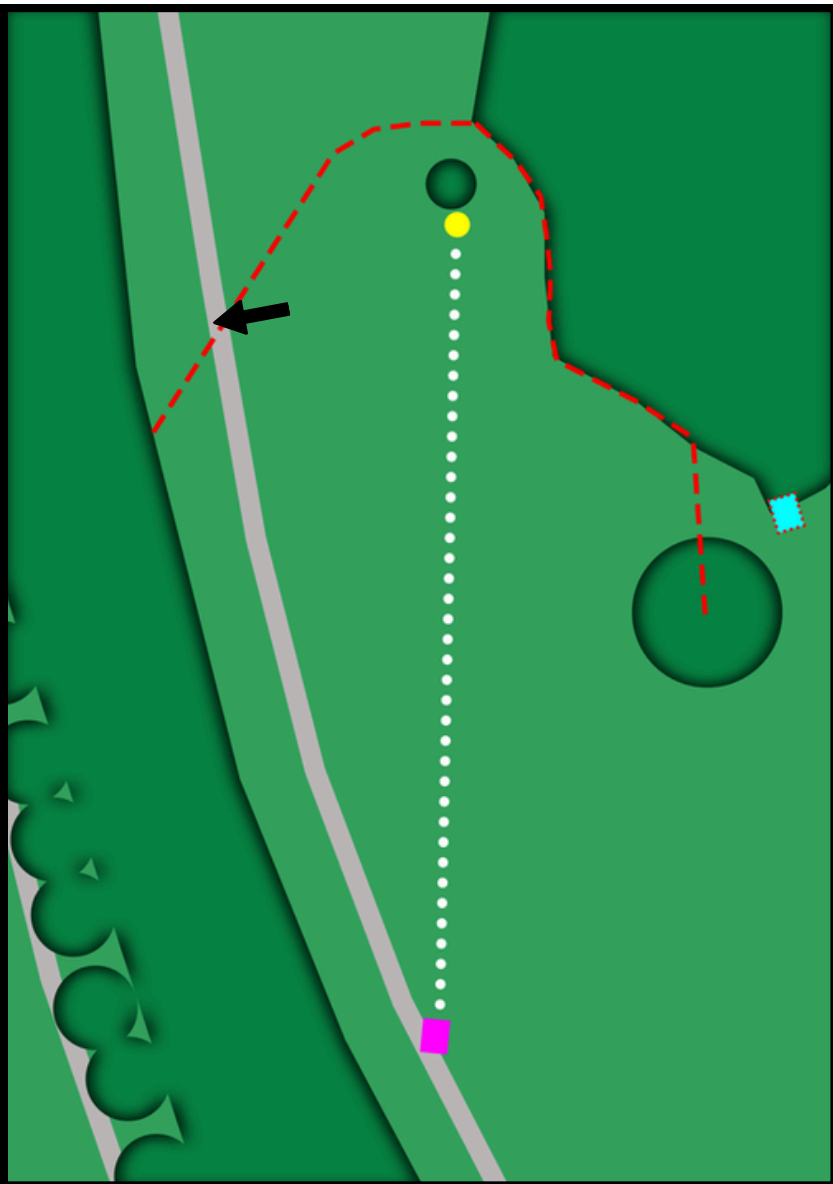
- Tee 
- Basket 
- OB 
- Mando 
- Next Tee 
- Drop Zone 



Bahn 13

Par 3 / 73 m

CHOOSEYOURDISC



OB

(Rote Linie)

(Regel 806.02)

Fliegt die Scheibe in die
Strafzone, wird mit
einem Strafwurf von
der Position weitergespielt,
wo die Scheibe die Bahn
verlassen hat

- Tee 
- Basket 
- OB 
- Mando 
- Next Tee 
- Drop Zone 



Bahn 14

CHOOSEYOURDISC

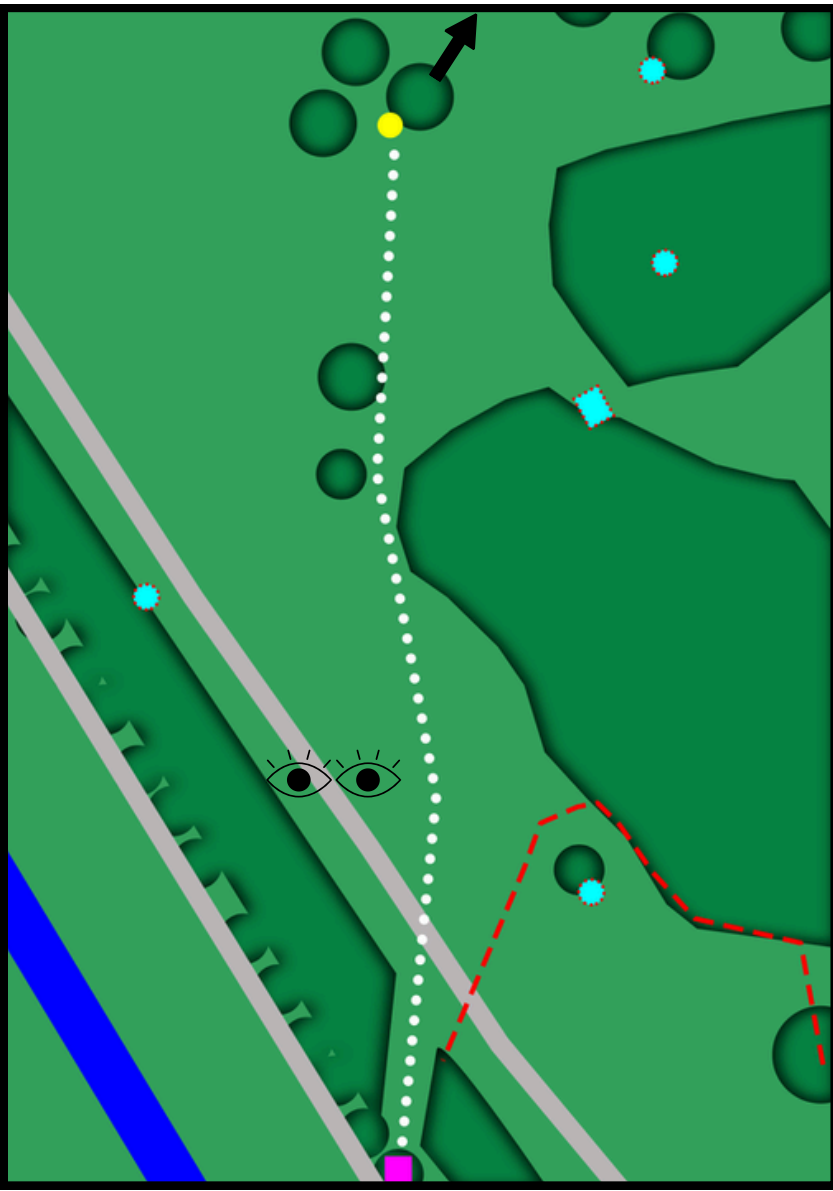
Par 4 / 155 m

OB

(Rote Linie)
(Regel 806.02)

Fliegt die Scheibe in die
Strafzone, wird mit
einem Strafwurf von
der Position weitergespielt,
wo die Scheibe die Bahn
verlassen hat

- Tee 
- Basket 
- OB 
- Mando 
- Next Tee 
- Drop Zone 



Bahn 15

CHOOSEYOURDISC

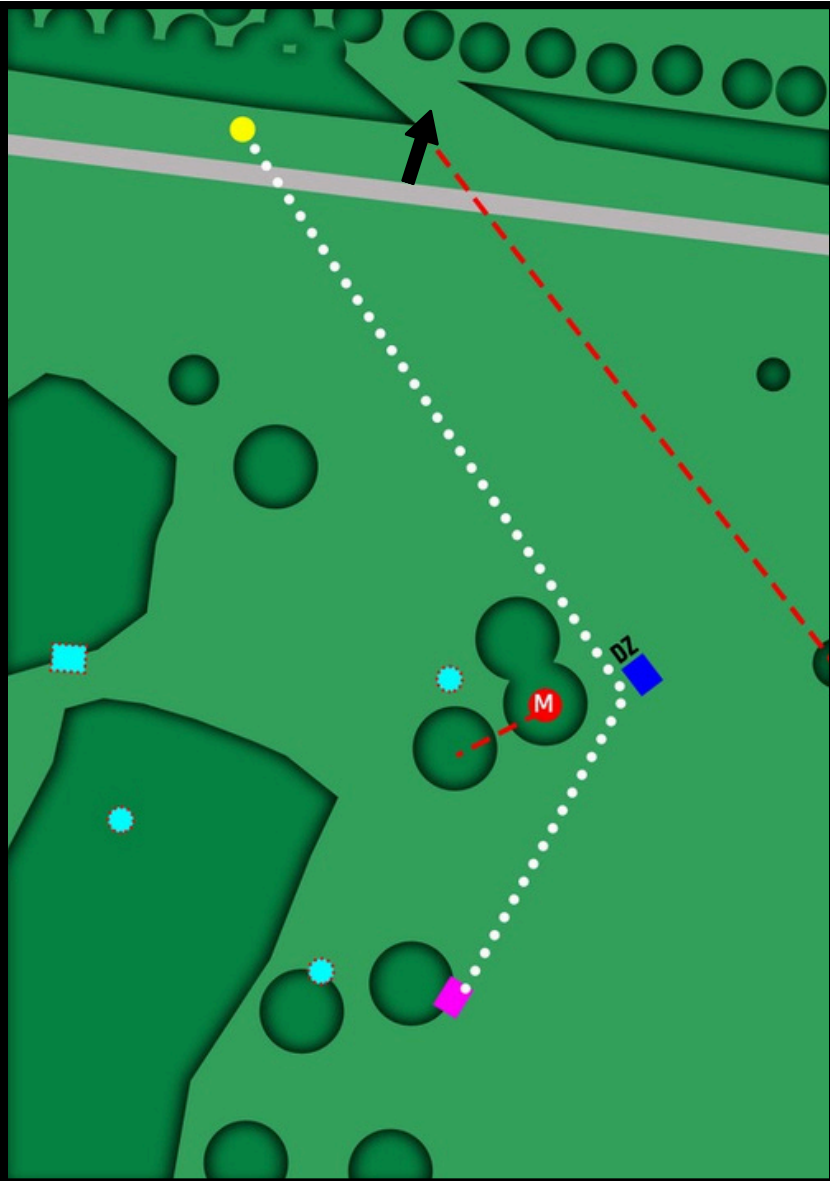
Par 4 / 135 m

Mando

(Regel 804.01)

Pflichthindernis in
Pfeilrichtung umspielen!

Beim Verfehlen des
Mandos wird von der
Dropzone mit einem
Strafwurf weitergespielt!



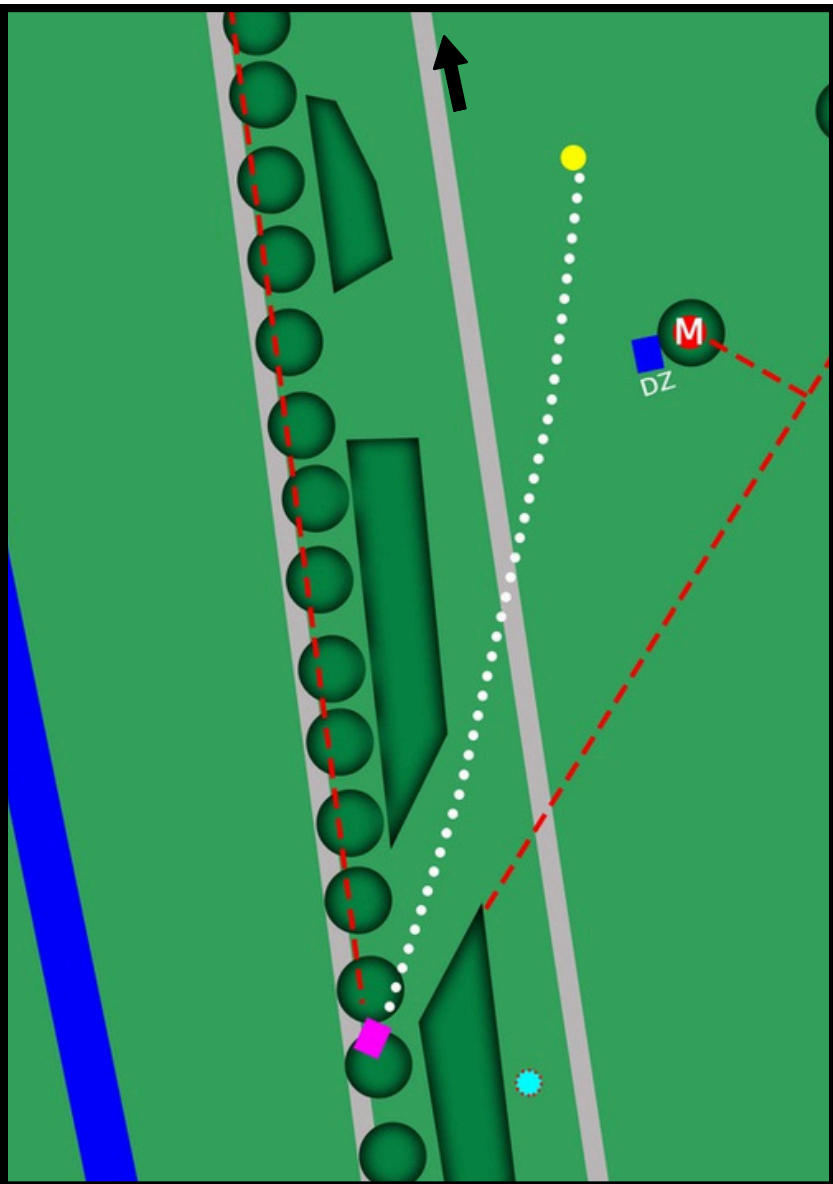
- Tee 
- Basket 
- OB 
- Mando 
- Next Tee 
- Drop Zone 



Bahn 16

Par 3 / 83 m

CHOOSEYOURDISC



OB

(Rote Linie)

(Regel 806.02)

Fliegt die Scheibe in die
Strafzone, wird mit
einem Strafwurf von
der Position weitergespielt,
wo die Scheibe die Bahn
verlassen hat

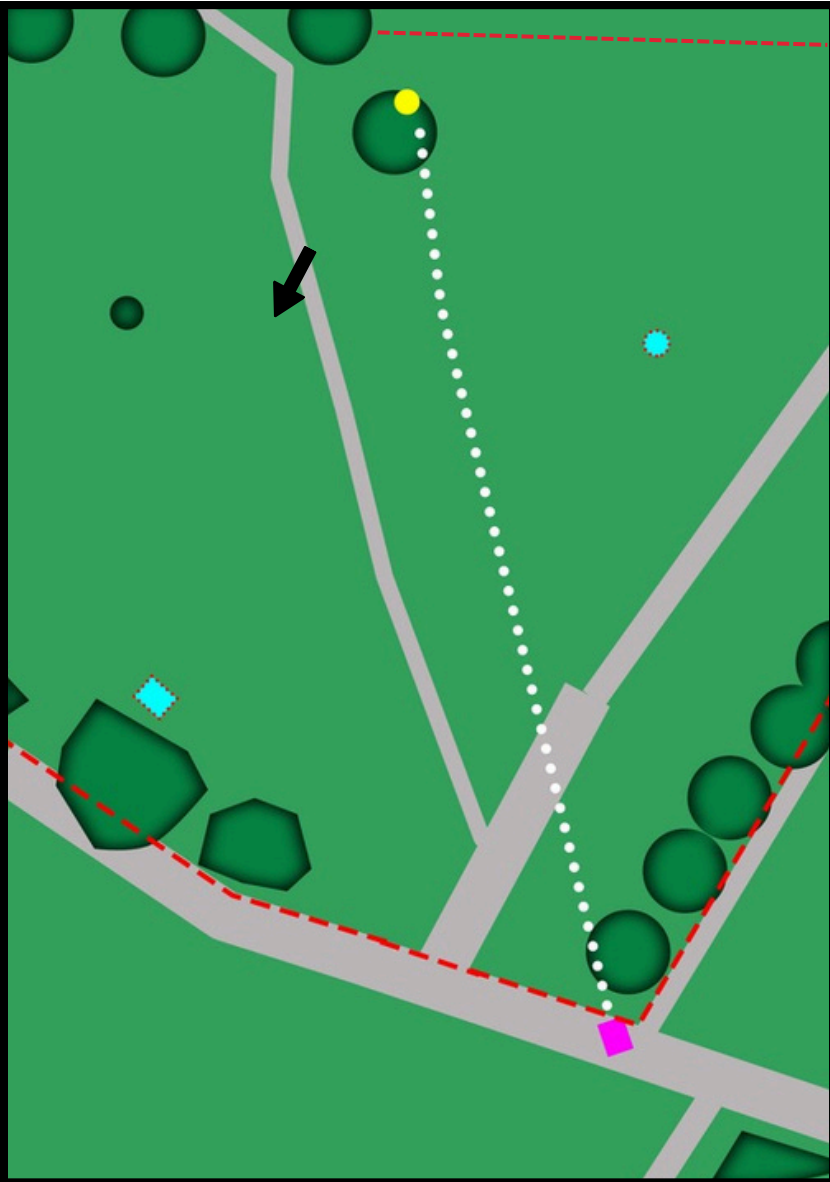
- Tee 
- Basket 
- OB 
- Mando 
- Next Tee 
- Drop Zone 



Bahn 17

Par 3 / 73 m

CHOOSEYOURDISC



OB

(Rote Linie)

(Regel 806.02)

Fliegt die Scheibe in die
Strafzone, wird mit
einem Strafwurf von
der Position weitergespielt,
wo die Scheibe die Bahn
verlassen hat

- Tee 
- Basket 
- OB 
- Mando 
- Next Tee 
- Drop Zone 



Bahn 18

Par 3 / 101 m

CHOOSEYOURDISC



OB

(Rote Linie)
(Regel 806.02)

Fliegt die Scheibe in die
Strafzone, wird mit
einem Strafwurf von
der Position weitergespielt,
wo die Scheibe die Bahn
verlassen hat

- Tee 
- Basket 
- OB 
- Mando 
- Next Tee 
- Drop Zone 

