

Caddybook

ZIEGELEI - OPEN/MASTERS



Lakerei Lünen e.V.

Sponsored by

CHOOSEYOURDISC

Vorwort

Die **Lakers Lünen** heißen euch herzlich Willkommen zu den 1. Ziegelei Open und den 1. Ziegelei Masters. Wir freuen uns euch mitteilen zu dürfen, dass wir den Parcours auf 18 anspruchsvolle Bahnen ausweiten konnten.

Am Wochenende werden bei vollem Starterfeld 144 Teilnehmer an zwei Tagen dabei sein. Am Samstag spielen die Divisionen Damen, Junioren und Open. Am Sonntag spielen die Divisionen Master 40-70 sowie die Damen Master 40. Wir danken unserem Sponsor **CHOOSEYOURDISC**, für die gestellten Preise für die Sieger!

Zeitplan

07:45 Anmeldung & Warm Up

08:30 Playersmeeting

09:00 Tee off - Runde 1

12:00 Mittagspause

13:00 Tee off - Runde 2

16:15 Siegerehrung

Turnierwebsite: <https://lakersluenen.de/>

Scoring: turnier.discgolf.de

Turnierdirektor

Kevin Fischer

fischer.kevin.1990@web.de

+49 176 62479675

Wichtige Info

Parken:

Parkplatz Landesverband Westfalen und Lippe (Breiter Weg 23)
Seitenstreifen ca. 130m entlang des Feldes (Zufahrt über Breiter Weg 38)

Wie auf dem Bild der nächsten Seite

Der Parkplatz am Turnierbüro ist an den Turniertagen gesperrt!

Krankenhaus:

St. Marien Krankenhaus Lünen

Ärztlicher Notdienst: 116117

Erste Hilfe: Am Turnierbüro

Parkplatz

Hinweis fürs Parken am Seitenstreifen!

Beim Parken in engen Straßen muss stets eine **Restfahrbahnbreite** von mindestens **3,05 Metern** für das Durchfahren des **Gegenverkehrs** und von **Einsatzfahrzeugen freigehalten** werden

DISC GOLFER'S CODE

PDGA
PROFESSIONAL DISC GOLF ASSOCIATION

1 GEFÄHRDE NIEMANDEN

Wirf niemals in einen Bereich, den du nicht einsehen kannst, oder wenn du mit deinem Wurf jemanden treffen könnten. Setze im Zweifel eine Person als Spotter ein.

2 RESPEKTIERE DEN KURS

Befolge die Kursregeln. Halte den Kurs sauber. Beschädige keine Einrichtungen oder Pflanzen.

3 REPRÄSENTIERE DEN SPORT

Sei positiv und verantwortungsvoll. Hilf anderen, das Disc-Golf-Spiel zu erlernen.

Mohnblumenweg 23

CHOOSEYOURDISC

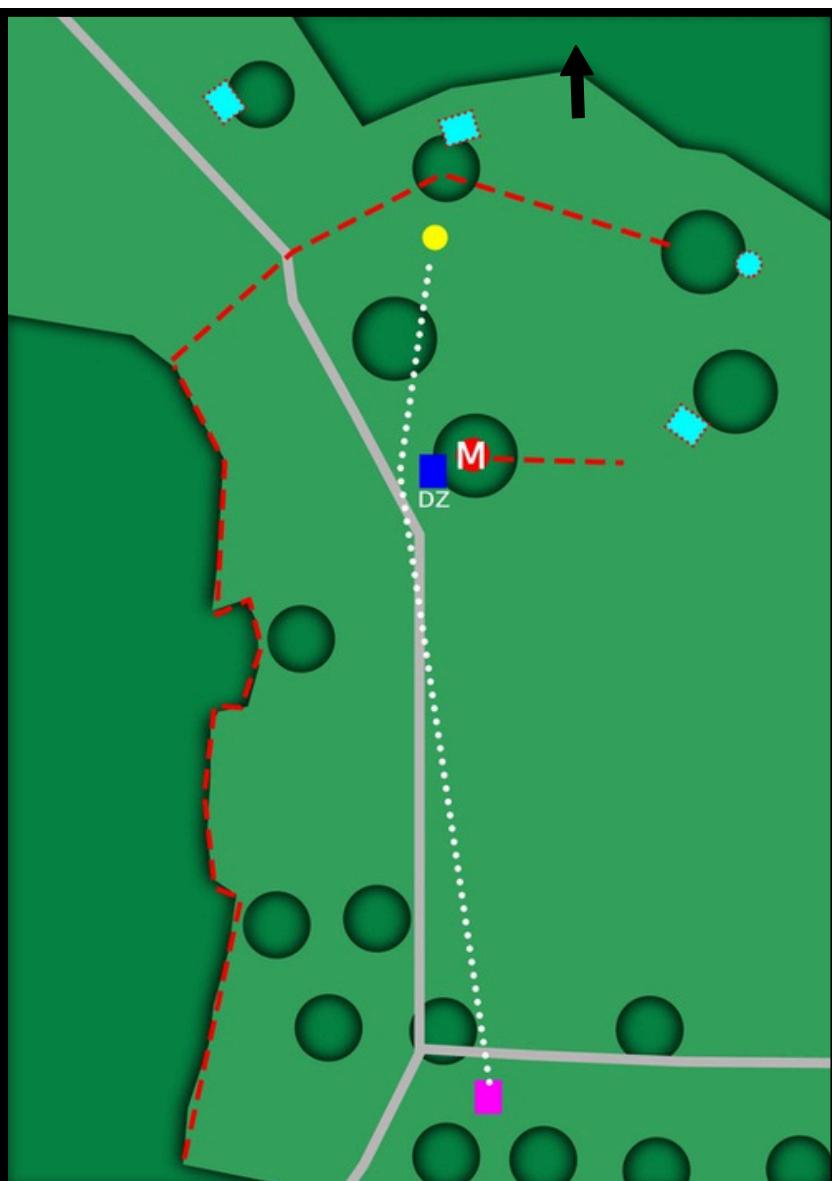
Turnierbüro



Bahn 1

Par 3 / 79 m

CHOOSEYOURDISC



OB
(Rote Linie)
(Regel 806.02)
Fliegt die Scheibe in die
Strafzone, wird mit
einem Strafwurf von
der Position weitergespielt,
wo die Scheibe die Bahn
verlassen hat

Tee ■
Basket ●
OB — — —
Mando M
Next Tee →
Drop Zone ■

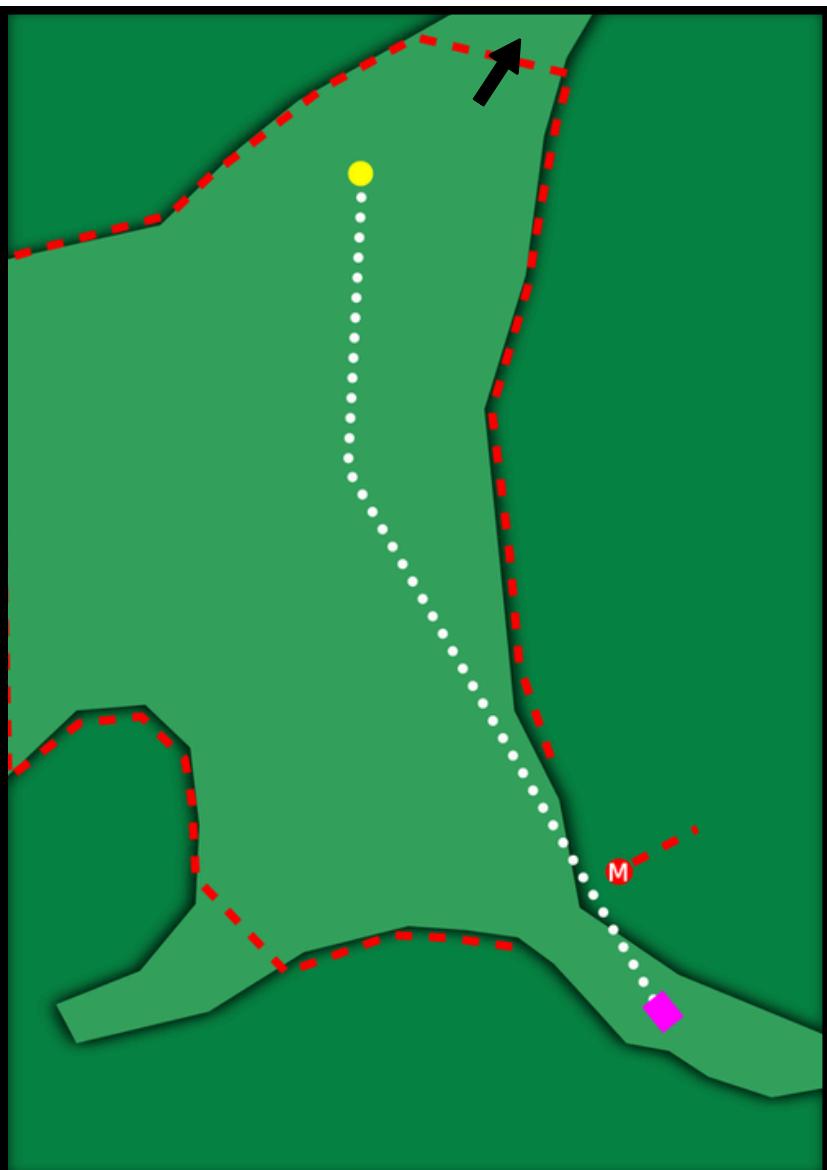


Bahn 2

Par 3 / 49 m

CHOOSEYOURDISC





OB

(Rote Linie)
(Regel 806.02)

Fliegt die Scheibe in die Strafzone, wird mit einem Strafwurf von der Position weitergespielt, wo die Scheibe die Bahn verlassen hat

Mando

(Regel 804.01)

Pflichthindernis in Pfeilrichtung umspielen!

Beim Verfehlten des
Mandos wird ein Reteet mit
einem Strafwurf gespielt!

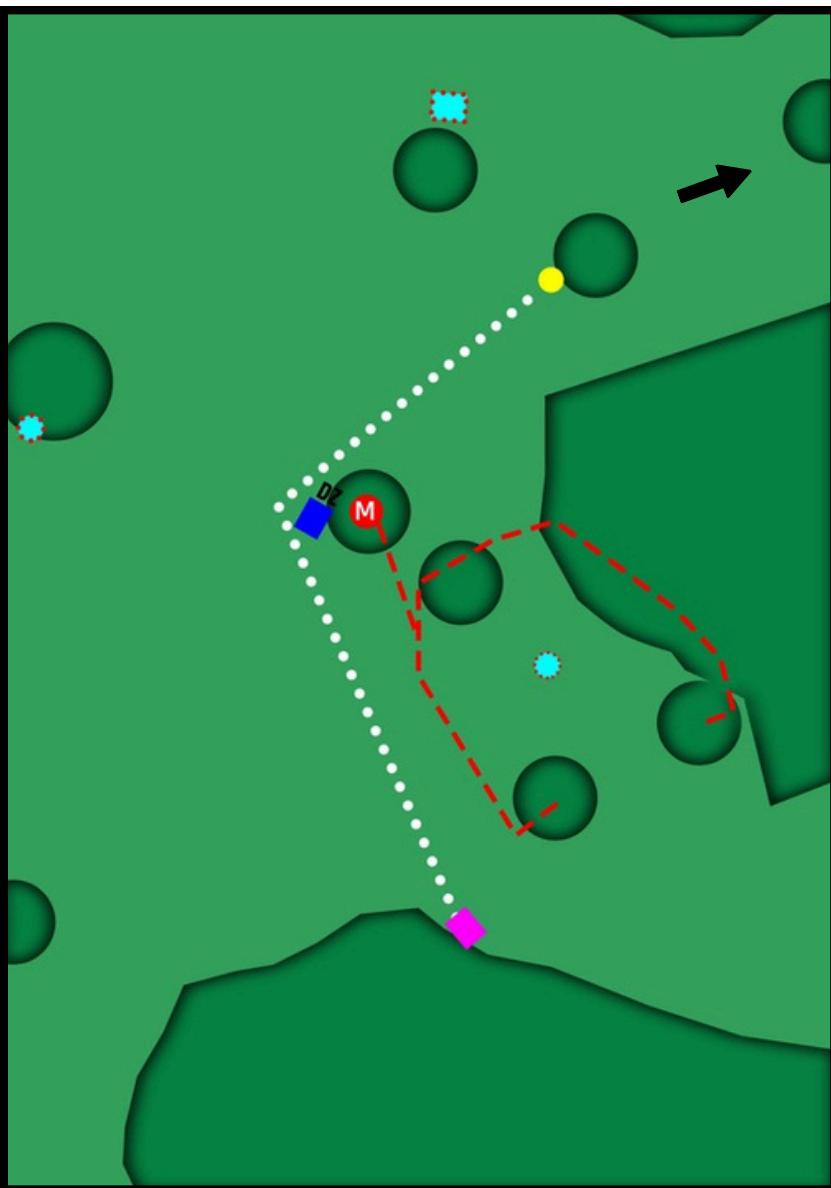
A legend consisting of six entries, each with a colored square or line segment followed by the name of the feature: a pink square for 'Tee', a yellow circle for 'Basket', a red dashed line for 'OB', a red circle with a white letter 'M' for 'Mando', a black arrow pointing right for 'Next Tee', and a blue vertical bar for 'Drop Zone'.



Bahn 3

Par 3 / 55 m

CHOOSEYOURDISC



OB

(Rote Linie)

(Regel 806.02)

Fliegt die Scheibe in die Strafzone, wird mit einem Strafwurf von der Position weitergespielt, wo die Scheibe die Bahn verlassen hat

Mando

(Regel 804.01)

Pflichthindernis in Pfeilrichtung umspielen!

Beim Verfehlten des Mandos wird von der Dropzone mit einem Strafwurf weitergespielt!

Tee



Basket



OB



Mando



Next Tee



Drop Zone



Bahn 4

Par 3 / 85 m

CHOOSEYOURDISC



OB

(Rote Linie)

(Regel 806.02)

Fliegt die Scheibe in die Strafzone, wird mit einem Strafwurf von der Position weitergespielt, wo die Scheibe die Bahn verlassen hat



Tee
Basket
OB
Mando
Next Tee
Drop Zone

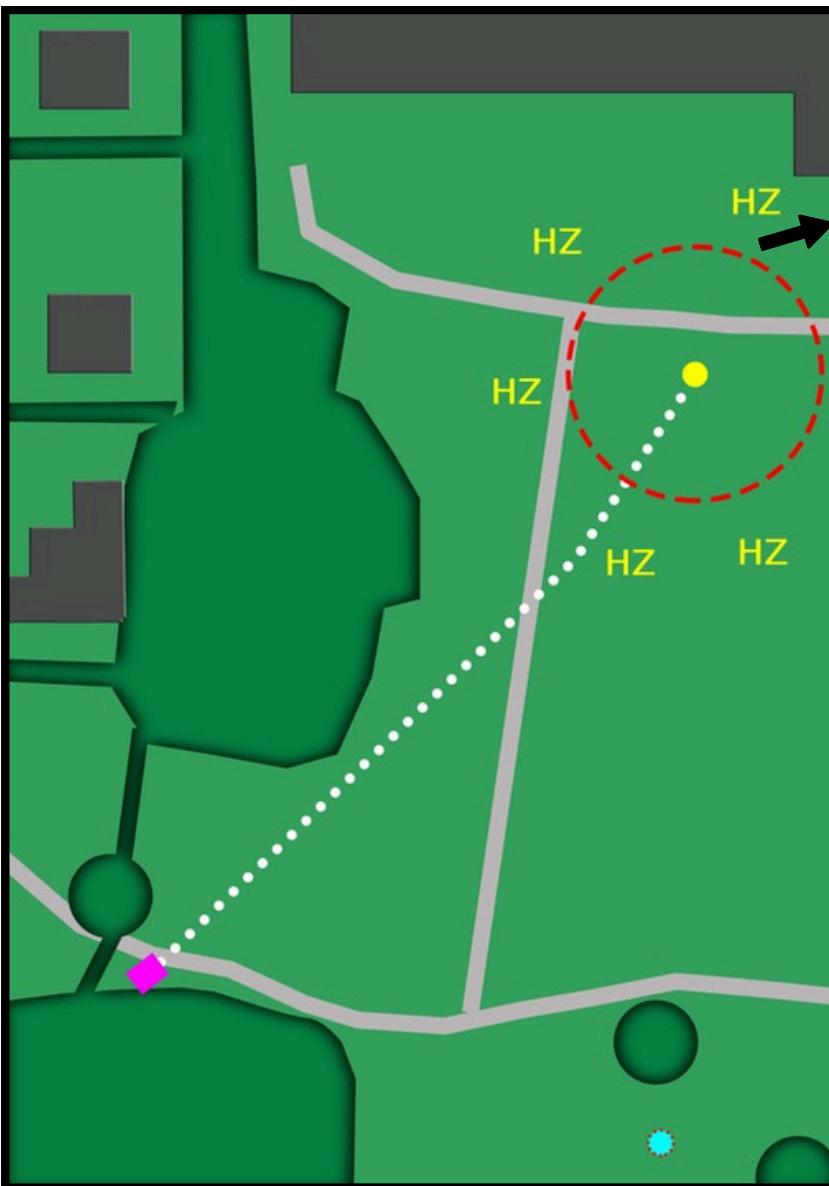
—
—
—
—
→
■



Bahn 5

CHOOSEYOURDISC

Par 3 / 51 m



Insel

Hazard

(Rote Linie)

(Regel 806.05)

Fliegt die Scheibe in die Strafzone, wird mit einem Strafwurf von der Lage weitergespielt!

Tee



Basket



OB



Mando



Next Tee



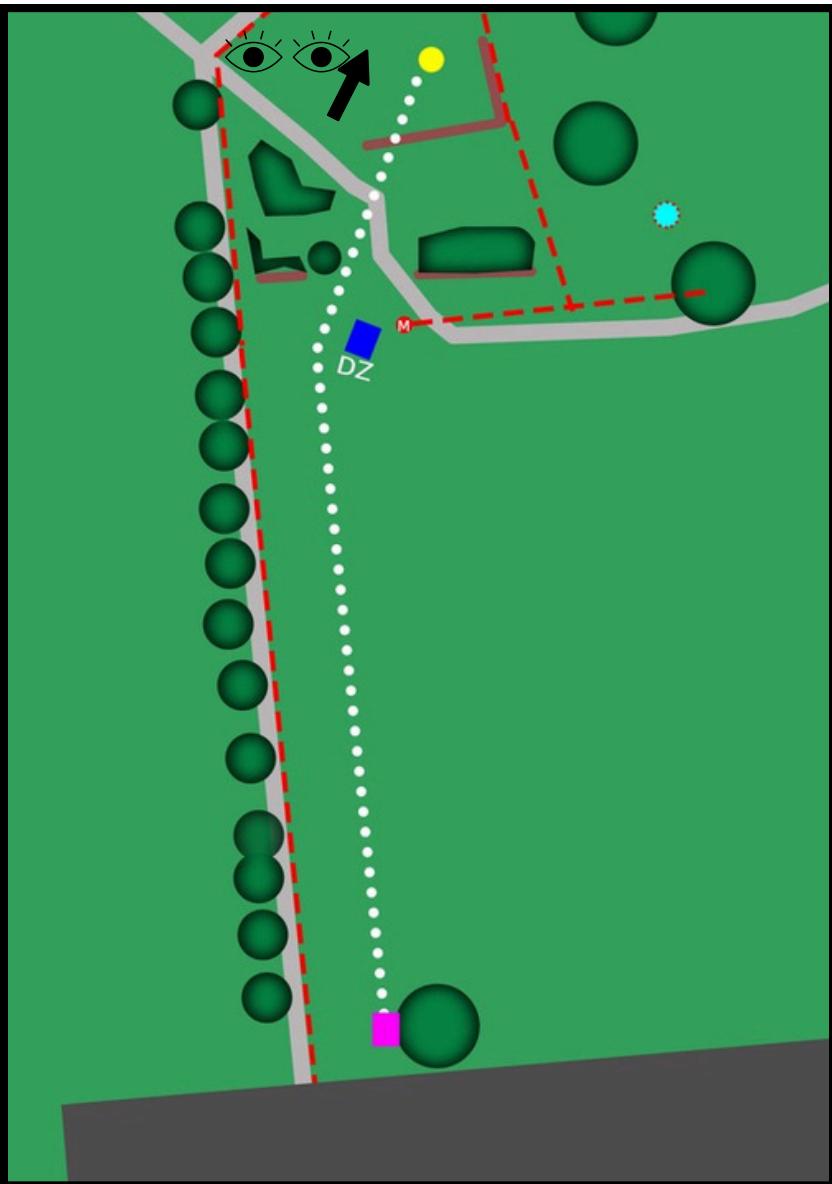
Drop Zone



Bahn 6

Par 3 / 75 m

CHOOSEYOURDISC



OB

(Rote Linie)

(Regel 806.02)

Fliegt die Scheibe in die Strafzone, wird mit einem Strafwurf von der Position weitergespielt, wo die Scheibe die Bahn verlassen hat

Mando

(Regel 804.01)

Pflichthindernis in Pfeilrichtung umspielen!

Beim Verfehlten des Mandos wird von der Dropzone mit einem Strafwurf weitergespielt!

Tee



Basket



OB



Mando



Next Tee



Drop Zone

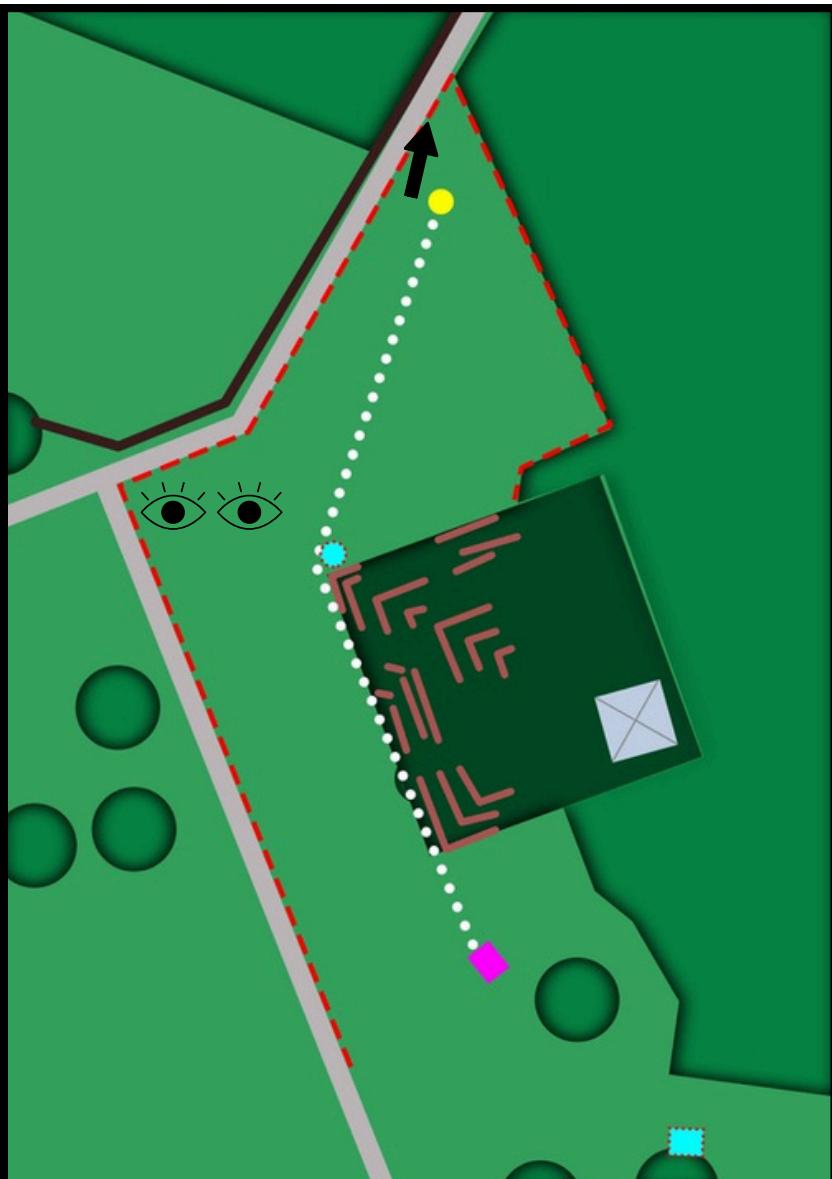


Bahn 7

CHOOSEYOURDISC

Par 3 / 58 m

CTP Bahn Runde 1



OB

(Rote Linie)

(Regel 806.02)

Fliegt die Scheibe in die Strafzone, wird mit einem Strafwurf von der Position weitergespielt, wo die Scheibe die Bahn verlassen hat

Tee



Basket



OB



Mando



Next Tee



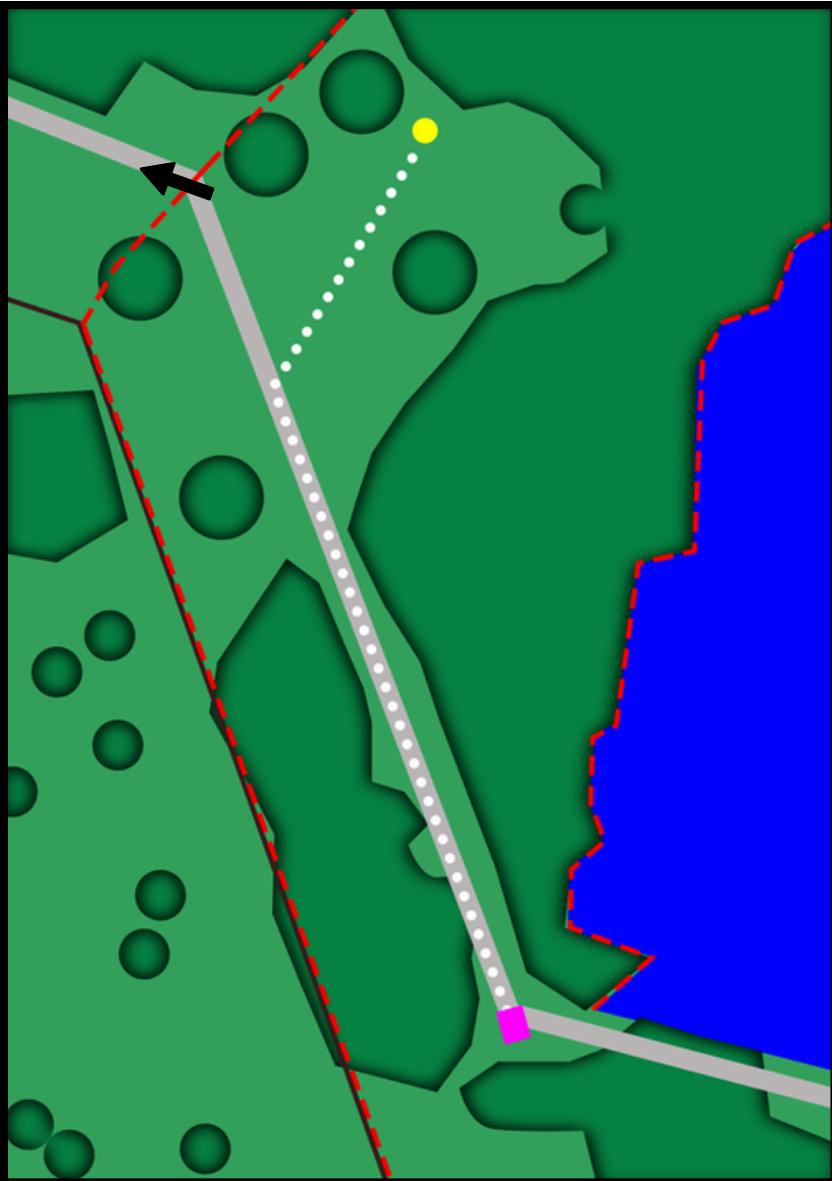
Drop Zone



Bahn 8

Par 3 / 88 m

CHOOSEYOURDISC



OB

(Rote Linie)

(Regel 806.02)

Fliegt die Scheibe in die Strafzone, wird mit einem Strafwurf von der Position weitergespielt, wo die Scheibe die Bahn verlassen hat

Tee



Basket



OB



Mando



Next Tee

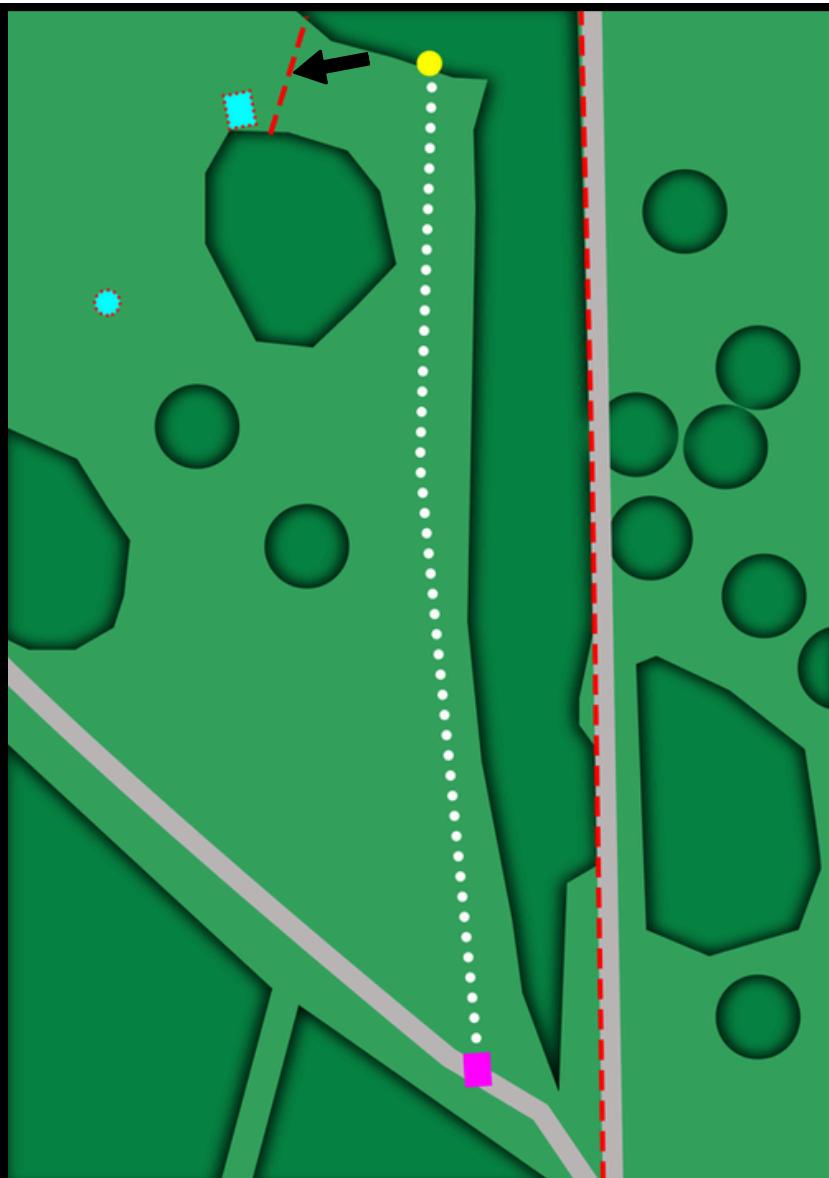


Drop Zone



Bahn 9

Par 3 / 103 m



OB

(Rote Linie)

(Regel 806.02)

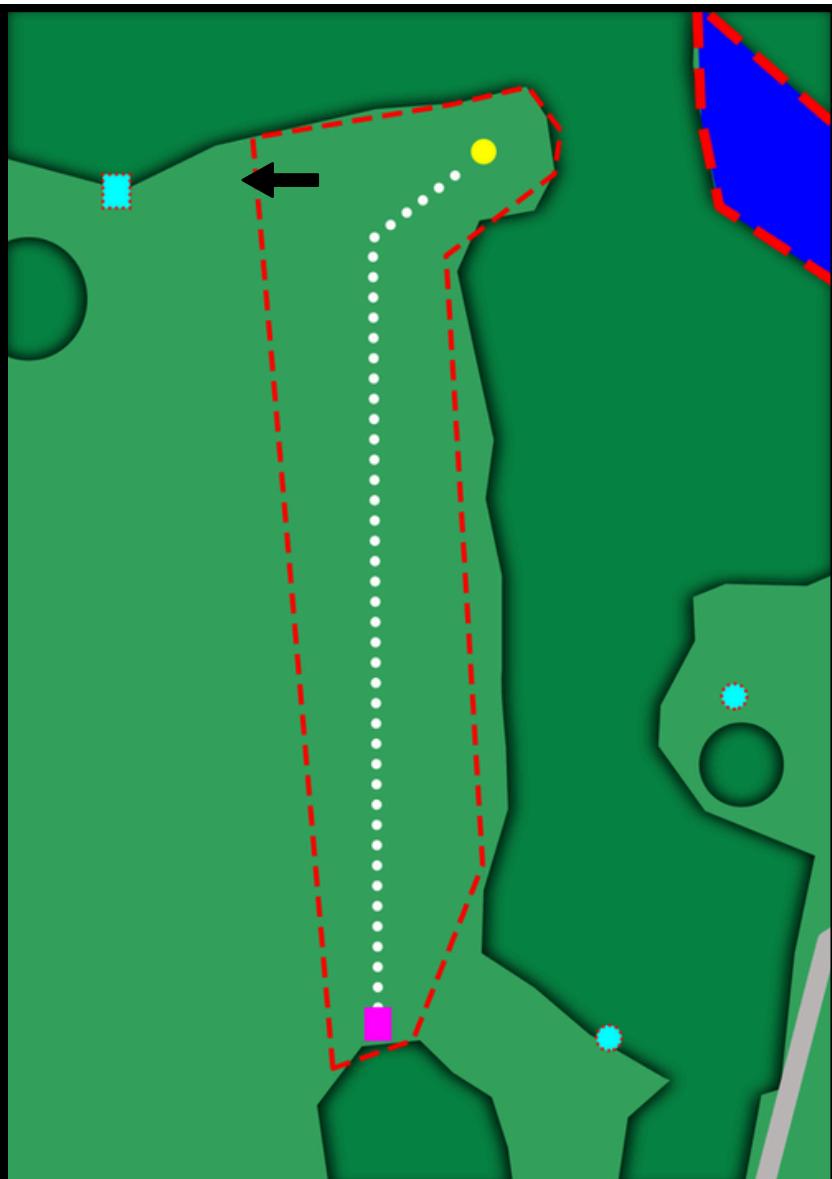
Fliegt die Scheibe in die Strafzone, wird mit einem Strafwurf von der Position weitergespielt, wo die Scheibe die Bahn verlassen hat

Bahn 10

CHOOSEYOURDISC

Par 3 / 73 m

CTP Bahn Runde 2



OB

(Rote Linie)

(Regel 806.02)

Fliegt die Scheibe in die Strafzone, wird mit einem Strafwurf von der Position weitergespielt, wo die Scheibe die Bahn verlassen hat

Tee



Basket



OB



Mando



Next Tee



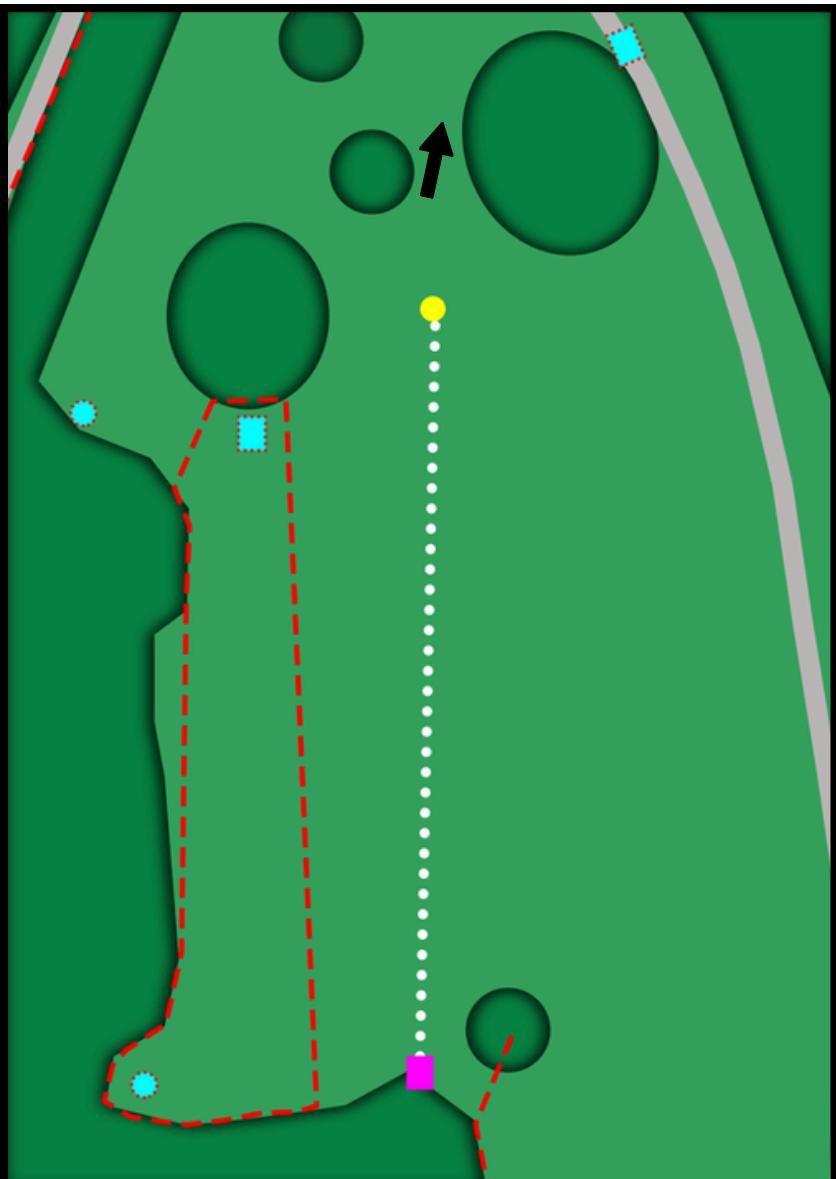
Drop Zone



Bahn 11

CHOOSEYOURDISC

Par 3 / 84 m



OB

(Rote Linie)

(Regel 806.02)

Fliegt die Scheibe in die Strafzone, wird mit einem Strafwurf von der Position weitergespielt, wo die Scheibe die Bahn verlassen hat

Tee



Basket



OB



Mando



Next Tee



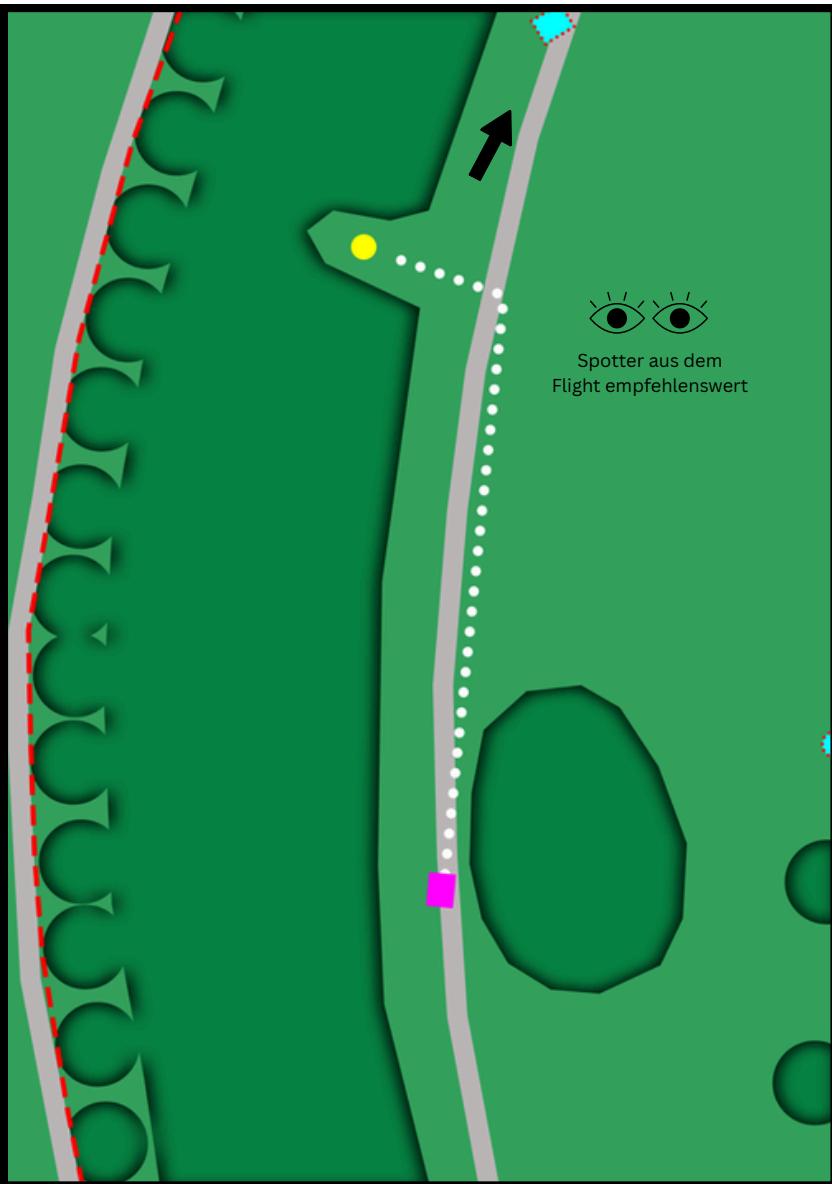
Drop Zone



Bahn 12

CHOOSEYOURDISC

Par 3 / 65m



OB

(Rote Linie)
(Regel 806.02)

Fliegt die Scheibe in die Strafzone, wird mit einem Strafwurf von der Position weitergespielt, wo die Scheibe die Bahn verlassen hat

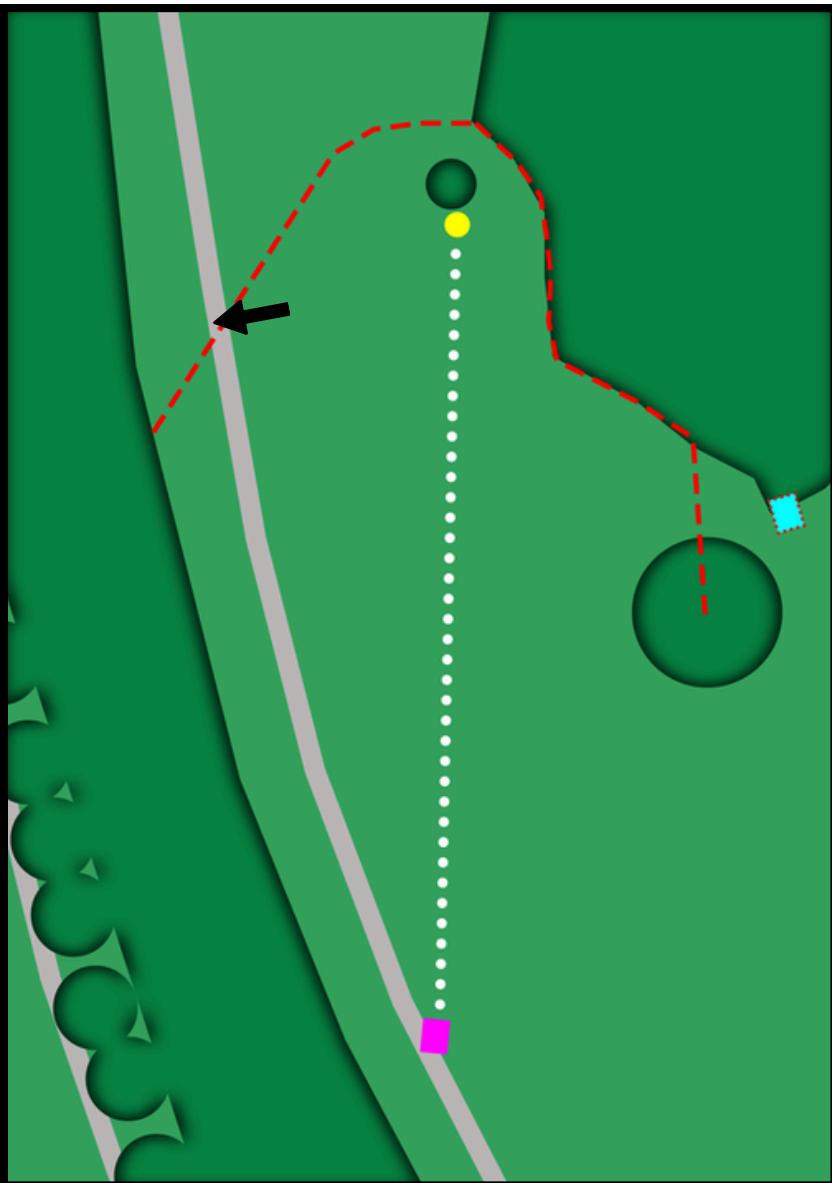
- Tee
- Basket
- OB
- Mando
- Next Tee
- Drop Zone



Bahn 13

CHOOSEYOURDISC

Par 3 / 73 m



OB

(Rote Linie)

(Regel 806.02)

Fliegt die Scheibe in die Strafzone, wird mit einem Strafwurf von der Position weitergespielt, wo die Scheibe die Bahn verlassen hat

Tee



Basket



OB



Mando



Next Tee



Drop Zone



Bahn 14

CHOOSEYOURDISC

Par 4 / 155 m



OB

(Rote Linie)
(Regel 806.02)

Fliegt die Scheibe in die Strafzone, wird mit einem Strafwurf von der Position weitergespielt, wo die Scheibe die Bahn verlassen hat

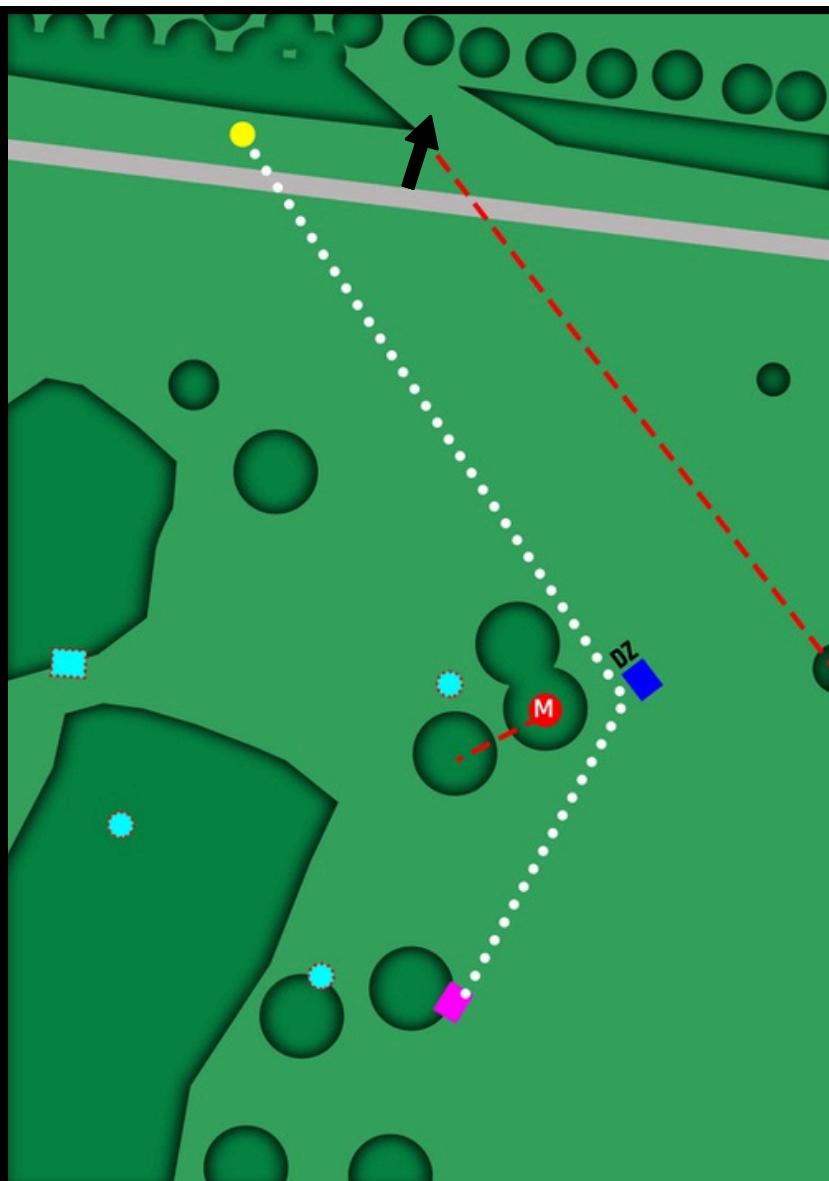
- Tee
- Basket
- OB
- Mando
- Next Tee
- Drop Zone



Bahn 15

CHOOSEYOURDISC

Par 4 / 135 m



Mando

(Regel 804.01)

Pflichthindernis in
Pfeilrichtung umspielen!

Beim Verfehlten des
Mandos wird von der
Dropzone mit einem
Strafwurf weitergespielt!

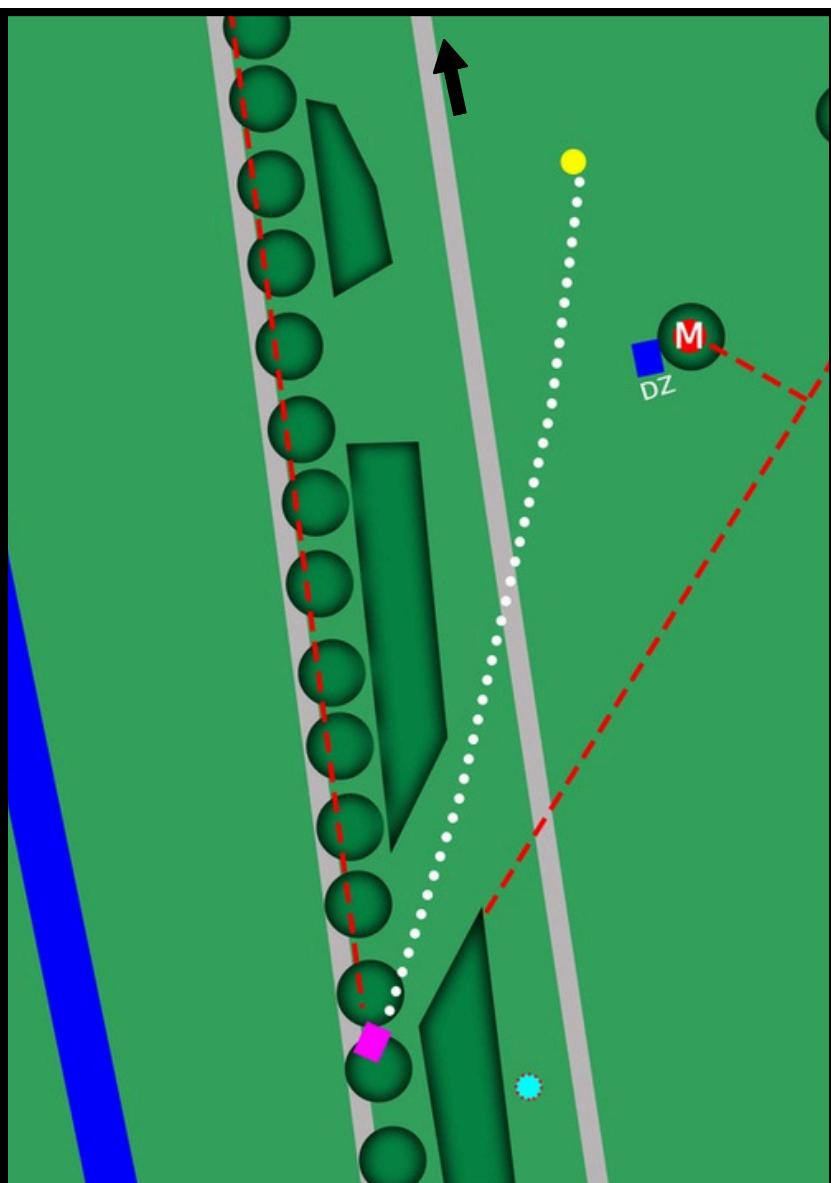
- Tee
- Basket
- OB
- Mando
- Next Tee
- Drop Zone



Bahn 16

CHOOSEYOURDISC

Par 3 / 83 m



OB

(Rote Linie)

(Regel 806.02)

Fliegt die Scheibe in die Strafzone, wird mit einem Strafwurf von der Position weitergespielt, wo die Scheibe die Bahn verlassen hat

Tee



Basket



OB



Mando



Next Tee



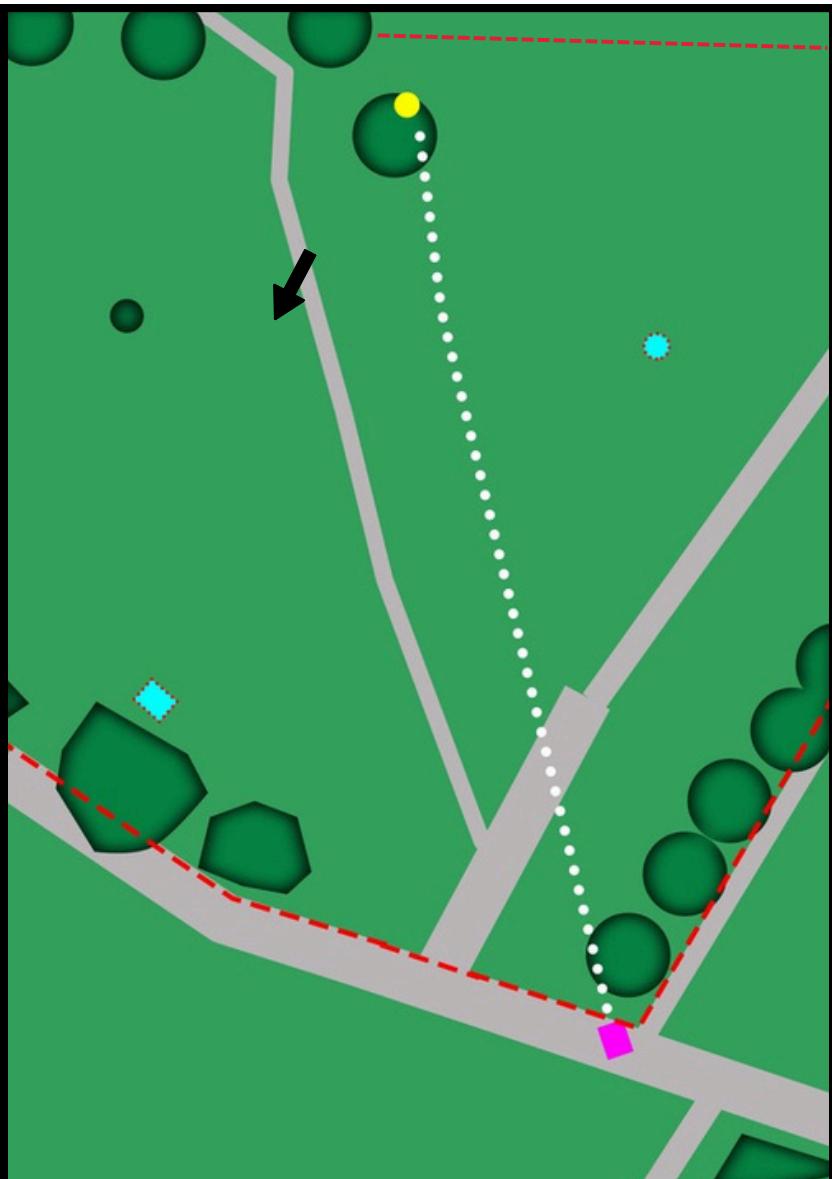
Drop Zone



Bahn 17

CHOOSEYOURDISC

Par 3 / 73 m



OB

(Rote Linie)

(Regel 806.02)

Fliegt die Scheibe in die Strafzone, wird mit einem Strafwurf von der Position weitergespielt, wo die Scheibe die Bahn verlassen hat

Tee



Basket



OB



Mando



Next Tee



Drop Zone



Bahn 18

CHOOSEYOURDISC

Par 3 / 101 m



OB

(Rote Linie)

(Regel 806.02)

Fliegt die Scheibe in die Strafzone, wird mit einem Strafwurf von der Position weitergespielt, wo die Scheibe die Bahn verlassen hat

Tee



Basket



OB



Mando



Next Tee



Drop Zone

