

Bahn

1

145 m

Par 4

Das Mando links muss  
durchspielt werden.

OB-Bereich hinter dem  
Korb beachten.



OB

DZ

Bahn

2

150 m

Par 4

OB

OB

Wasserhinderniss auf  
der rechten Seite.

Landet die Scheibe  
rechts von der Linie am  
Teich gilt sie als OB.

Spotter einsetzen!



Bahn

3

100 m

Par 3

Doppel-Mando muss durchspielt werden.

Falls nicht, Strafwurf und weiter spielen von der Dropzone.

Landet die Scheibe hinter der Linie am Teich gilt sie als OB.

Flight auf Bahn 4 hat Vorrang.



OB

DZ

Bahn

4

69 m

Par 3

Auf Flight von Bahn 3  
achten.

Spotter einsetzen!



OB



Bahn

5

95 m

Par 3

Geteerter Weg und  
Bereich dahinter ist OB.



OB

Bahn

6

62 m

Par 3

OB

Mando muss links umspielt werden.

Falls nicht, Strafwurf und weiter von der Dropzone.

DZ

Bahn

7

148 m

Par 4

Es wird auf den rechten  
Korb oben auf dem  
Hügel gespielt.



Bahn

8

85 m

Par 3

Bereich rechts vom Zaun  
ist OB.

OB-Linie ist der Zaun.

Mit Spotter auf Bahn 15  
verständigen.



OB

Bahn

9

54 m

Par 3

Die Scheibe muss mit dem ersten Wurf im Sand landen.

Gelingt das nicht, einen Strafwurf dazu und weiter von der Dropzone.

Von der Dropzone aus gelten die OB Regeln.

DZ



Bahn

OB

10

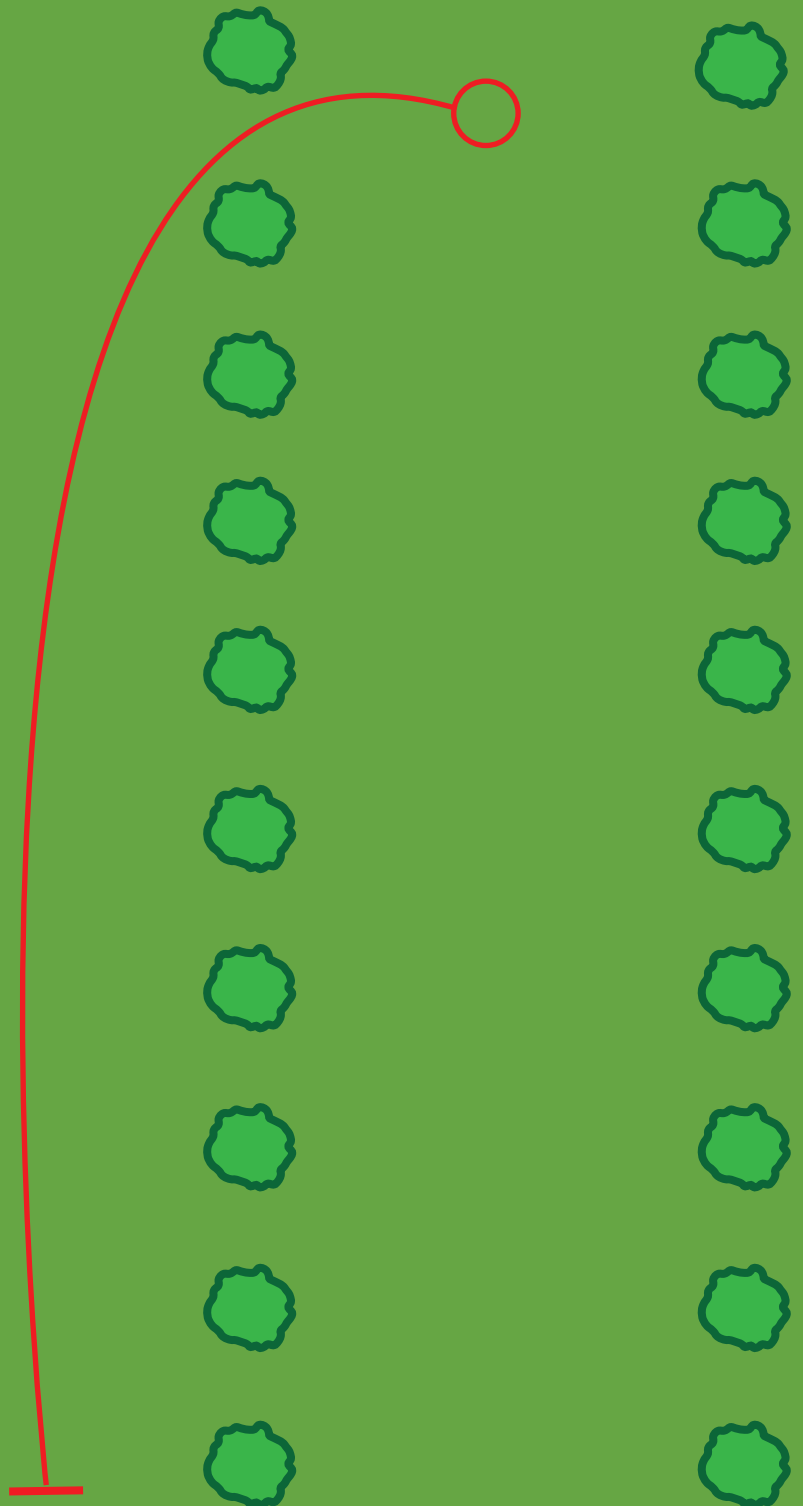
62 m

Par 3

OB

Die Tartanbahn und der  
Bereich links davon  
sind OB.

Die Scheiben bitte nicht  
gegen die Hütte hinter  
dem Korb werfen!!!





Bahn  
**11**

OB

90 m

Par 3

Das Doppel-Mando  
muss durchspielt  
werden.

Falls nicht, Strafwurf und  
weiter von der  
Dropzone.

Verlauf Mandolinie  
rechts beachten.

Spotter am Mando  
einsetzen!

DZ

OB

Mandolinie

OB



Bahn

12

70 m

Par 3

Das Trippel-Mando muss durchspielt werden.

Falls nicht, Strafwurf und weiter von der Dropzone.

Verlauf Mandolinie rechts beachten.

DZ

Mandolinie

OB

Bahn  
**13**

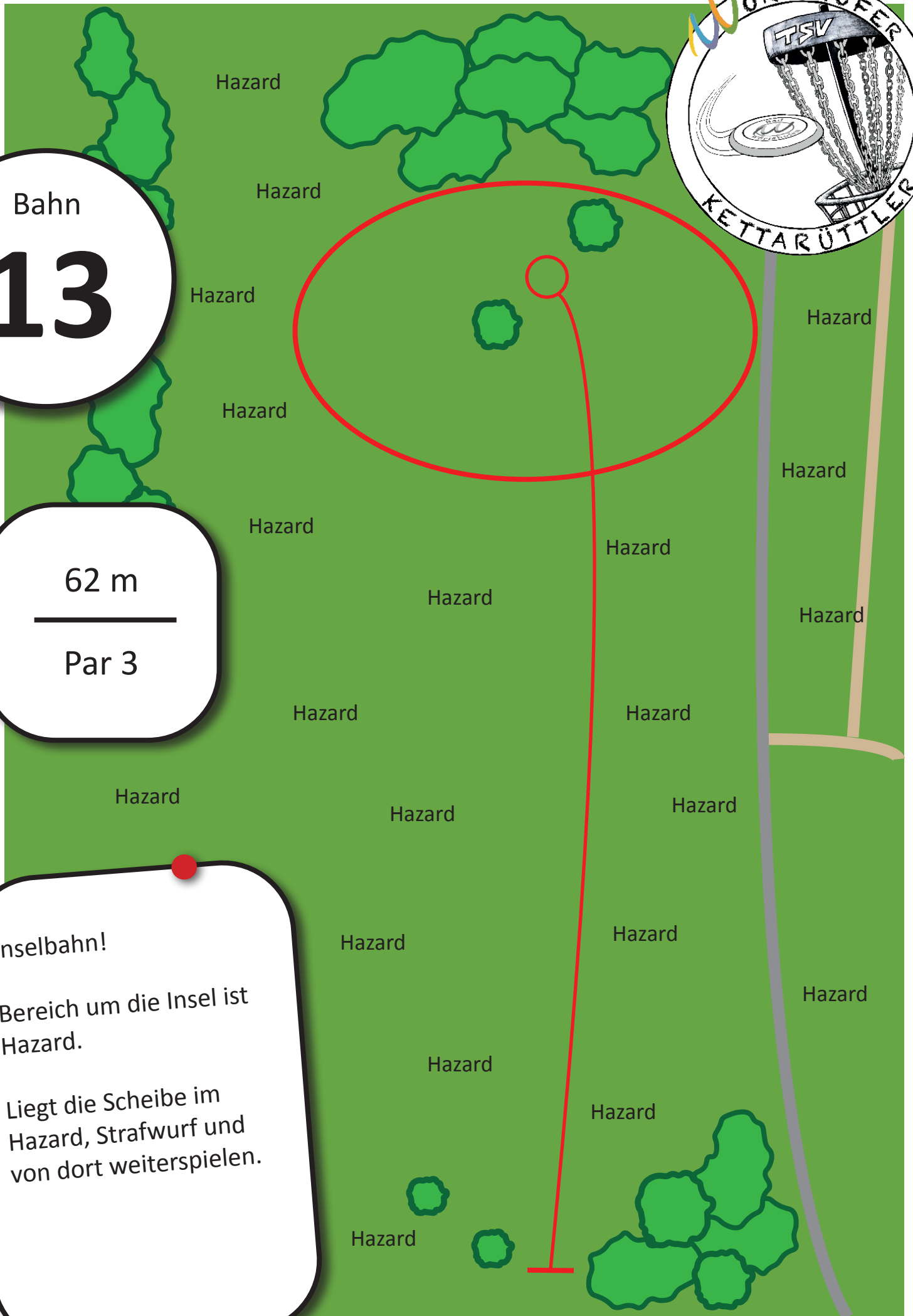
62 m  
—  
Par 3



Inselbahn!

Bereich um die Insel ist Hazard.

Liegt die Scheibe im Hazard, Strafwurf und von dort weiterspielen.



Bahn  
**14**

OB



72 m

Par 3

OB

Flights auf Bahn 7 und  
Bahn 13 beachten!

● = Straßenlaterne

OB

Bahn

15

70 m

Par 3

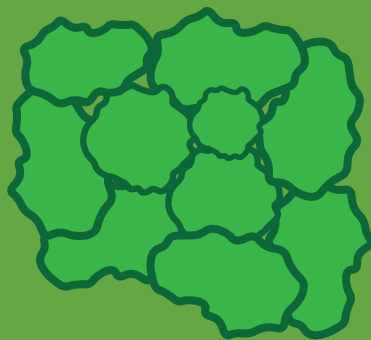
OB

Bereich links vom Zaun  
ist OB.

Auf Personen auf dem  
Weg achten!

● = Straßenlaterne

Spotter Richtung Tee  
Bahn 8 und einsetzen.



OB

Bahn

16

65 m

Par 3

Alle geteerten Wege um  
die Bahn sind OB.

Alles ab jeweiligem  
Wegrand und Bereich  
dahinter ist OB.

OB

OB



Bahn

17

OB

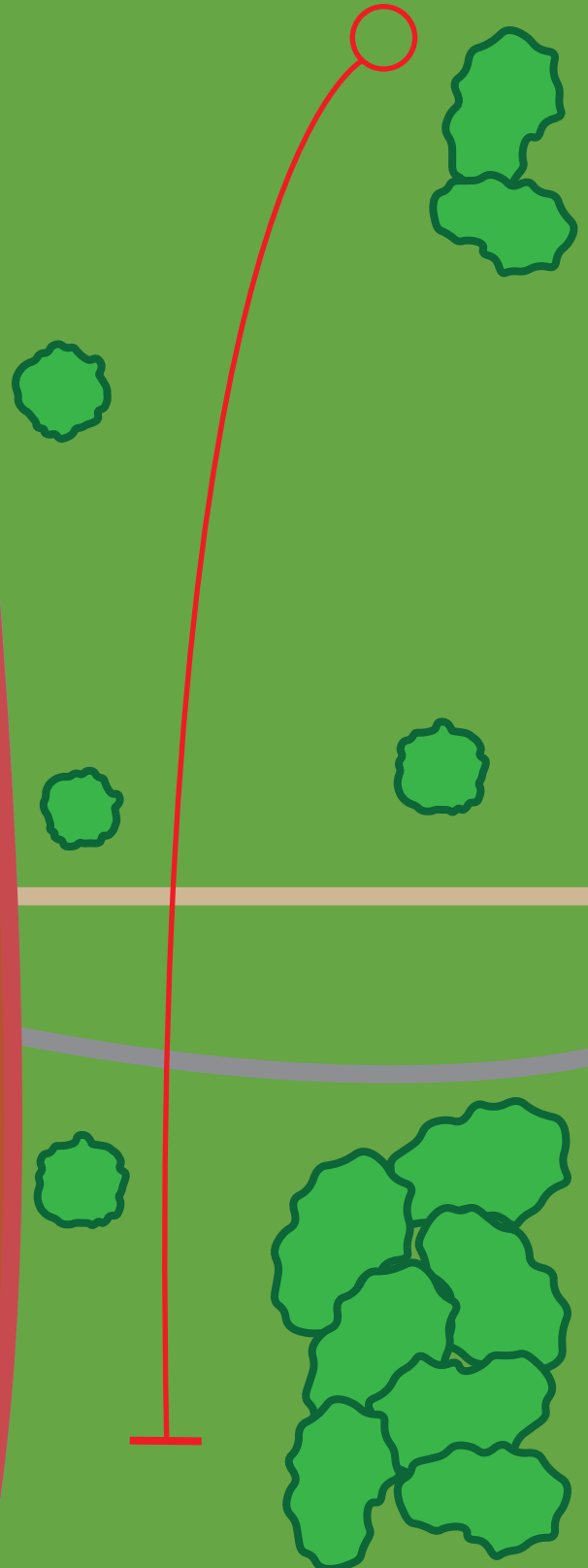
58 m

Par 3

Geteerter Weg links und  
Bereich dahinter ist OB.

Der geteerte Weg vor  
dem Abwurf ist **KEIN** OB.

OB



OB



Bahn

18

73 m

Par 3

OB

OB

Auf Flight von Bahn 2  
achten.