

Bahn

1

145 m

Par 4

Das Doppel-Mando
muss durchspielt
werden.

OB-Bereich hinter dem
Korb beachten.



OB

DZ

Bahn

2

150 m

Par 4

OB

OB

Wasserhinderniss auf
der rechten Seite.

Strafwurf wenn die
Scheibe komplett vom
Wasser umschlossen ist.

Spotter einsetzen!



Bahn

3

100 m

Par 3

Doppel-Mando muss
durchspielt werden.

Falls nicht, Strafwurf und
weiter spielen von der
Dropzone.

Landet die Scheibe im
Teich hinter dem Korb gilt
sie als OB.

Flight auf Bahn 4 hat
Vorrang.



OB

DZ

Bahn

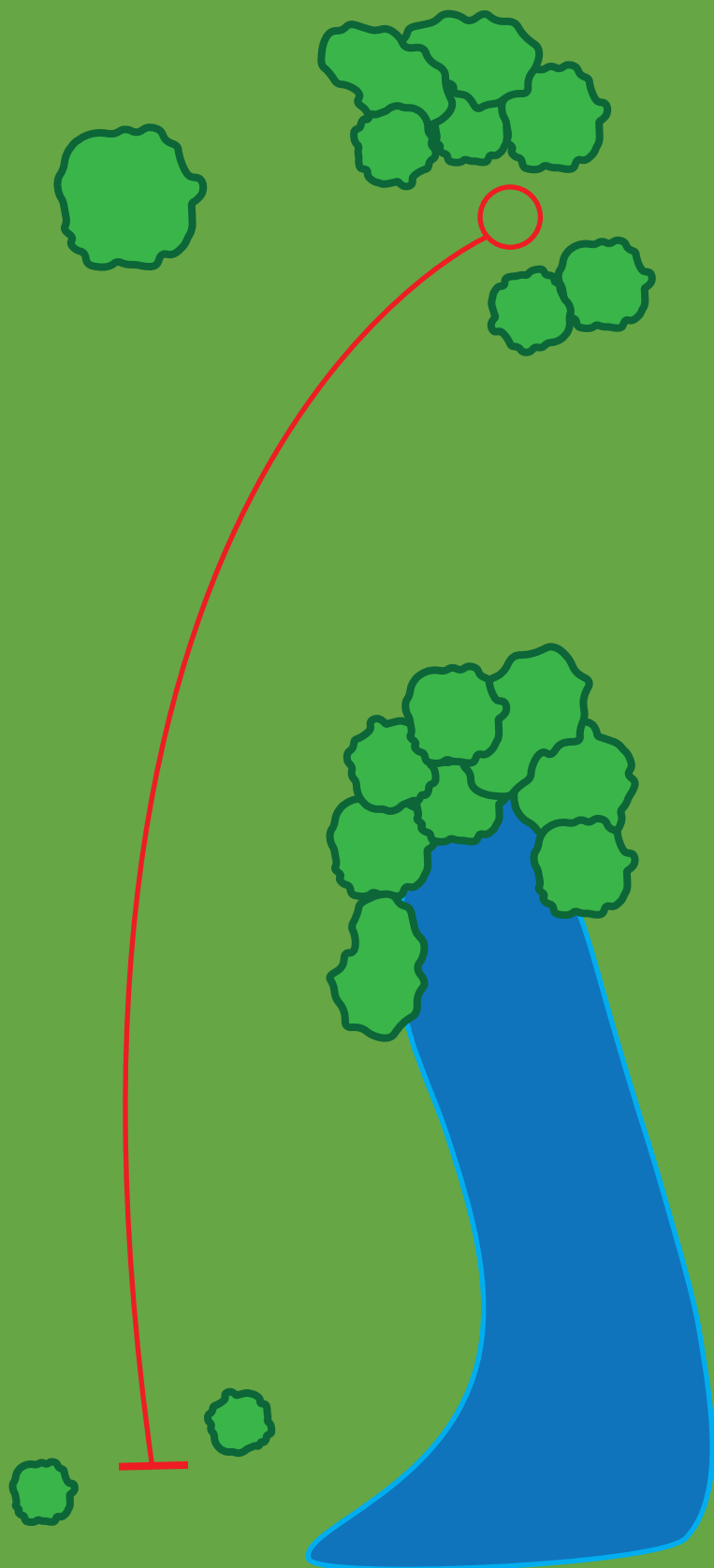
4

69 m

Par 3

Auf Flight von Bahn 3
achten.

Spotter einsetzen!



OB



Bahn

5

95 m

Par 3

Geteerter Weg und
Bereich dahinter ist OB.



OB

Bahn

6

62 m

Par 3

OB

Mando muss links umspielt werden.

Falls nicht, Strafwurf und weiter von der Dropzone.

DZ

Bahn
7

148 m
Par 3



Hazard

Hazard

Hazard

Hazard

Hazard geht links und
rechts unendlich weiter.

Bahn

8

85 m

Par 3

Bereich rechts vom Zaun
ist OB.

OB-Linie ist der Zaun.



OB

Bahn

9

54 m

Par 3

Die Scheibe muss mit dem ersten Wurf im Sand landen.

Gelingt das nicht, einen Strafwurf dazu und weiter von der Dropzone.

Von der Dropzone aus gelten die OB Regeln.

DZ



Bahn

10

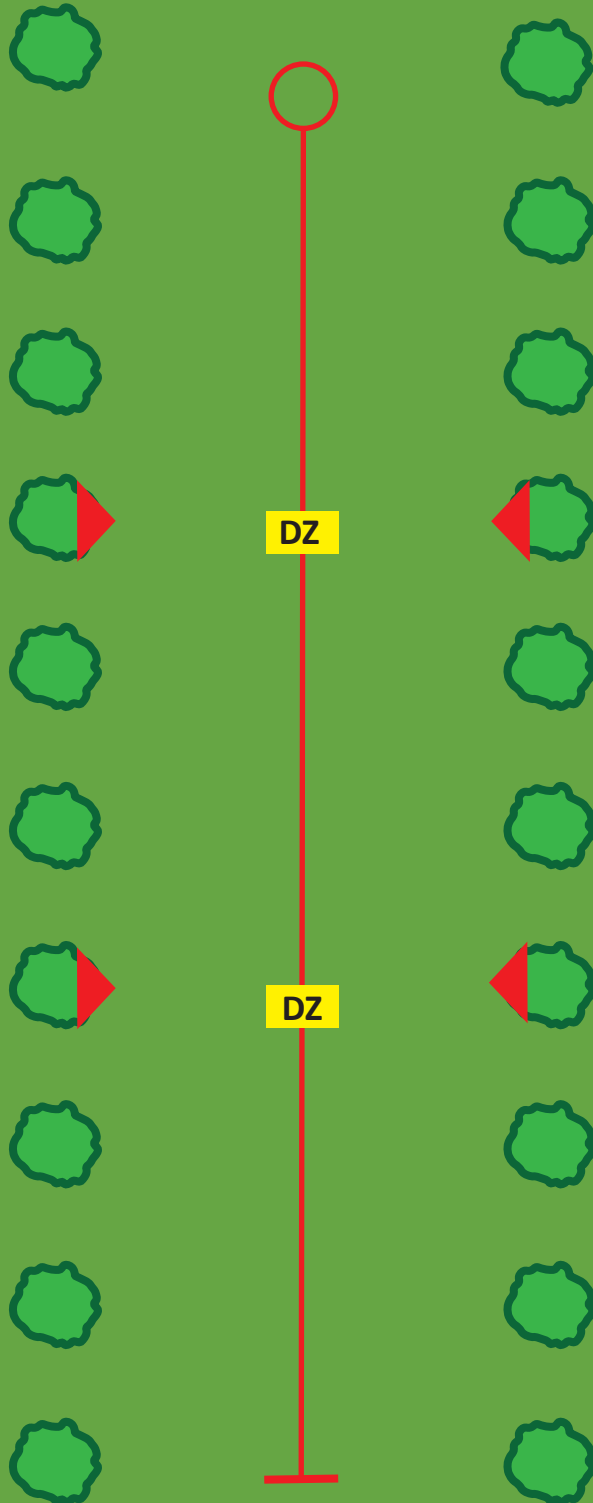
62 m

Par 3

Die beiden Doppel-
Mandos müssen durch-
spielt werden.

Falls nicht, Strafwurf und
weiter von der
jeweiligen Dropzone.

Die Scheiben bitte nicht
gegen die Hütte hinter
dem Korb werfen!!!





Bahn
11

OB

90 m

Par 3

Das Doppel-Mando
muss durchspielt
werden.

Falls nicht, Strafwurf und
weiter von der
Dropzone.

Spotter am Mando
einsetzen!

DZ

OB

OB



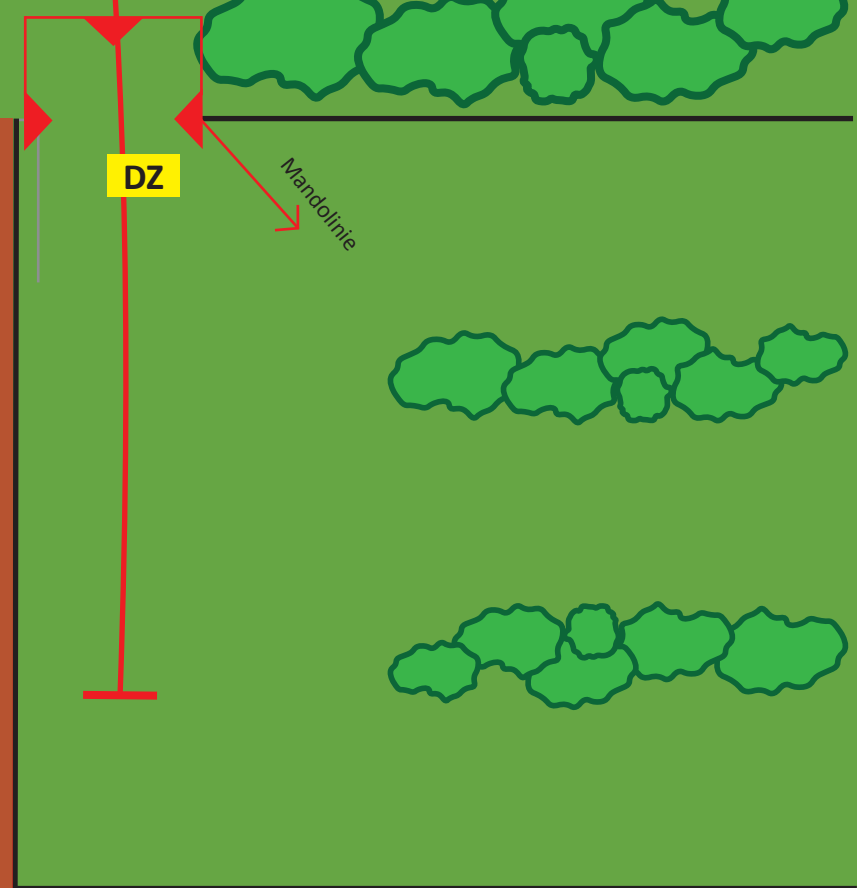
Bahn
12

70 m
—
Par 3

Das Trippel-Mando muss durchspielt werden.

Falls nicht, Strafwurf und weiter von der Dropzone.

Verlauf Mandolinie rechts beachten.



OB

Bahn
13

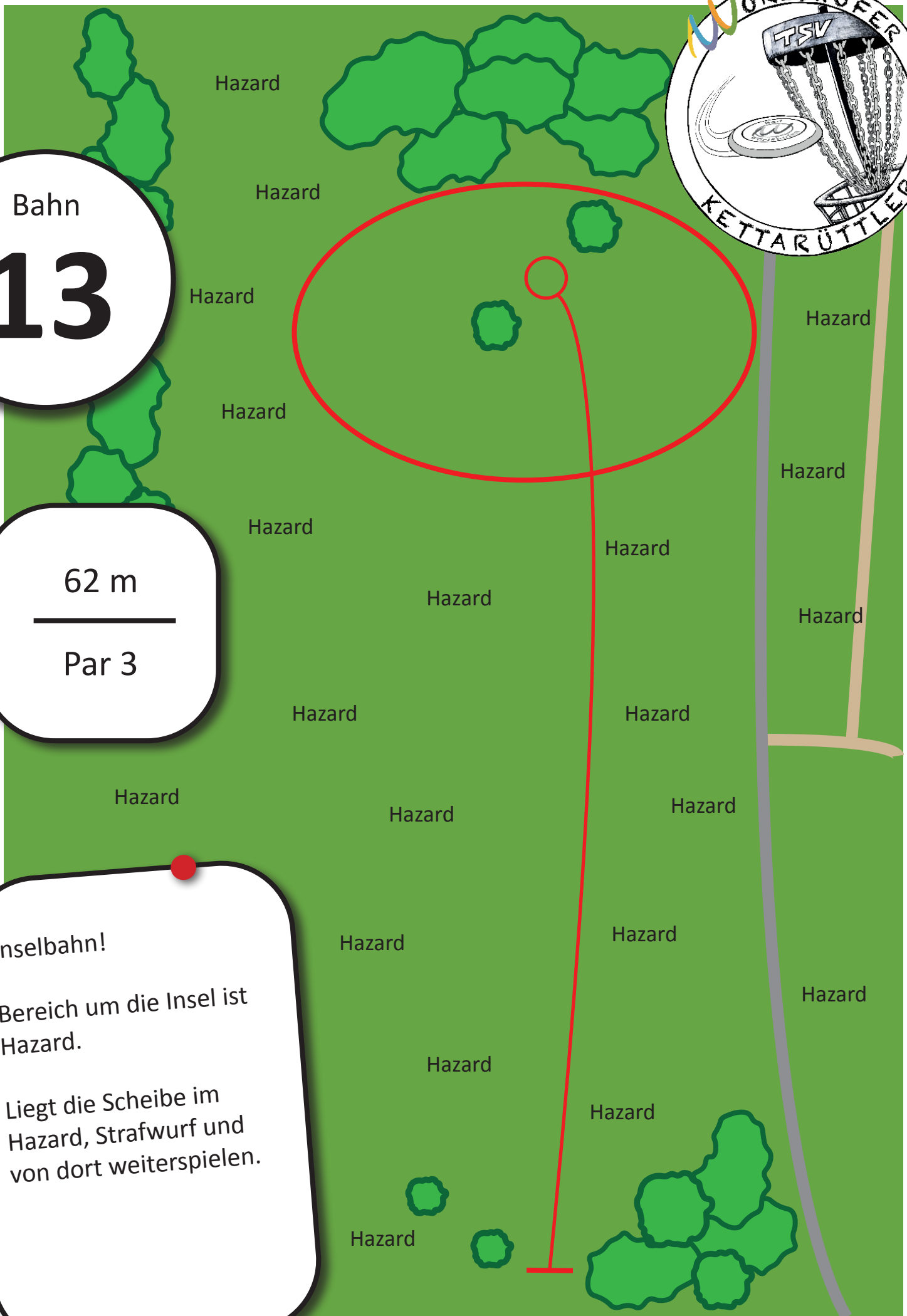
62 m
—
Par 3



Inselbahn!

Bereich um die Insel ist Hazard.

Liegt die Scheibe im Hazard, Strafwurf und von dort weiterspielen.



Bahn
14

OB



72 m

Par 3

OB

Flights auf Bahn 7 und
Bahn 13 beachten!

● = Straßenlaterne

Bahn

15

70 m

Par 3

Der geteerte Weg ist
KEIN OB

Auf Personen auf dem
Weg achten!

● = Straßenlaterne



OB

Bahn

16

65 m

Par 3

Alle geteerten Wege um
die Bahn sind OB.

Alles ab jeweiligem
Wegrand und Bereich
dahinter ist OB.

OB

OB



Bahn

17

OB

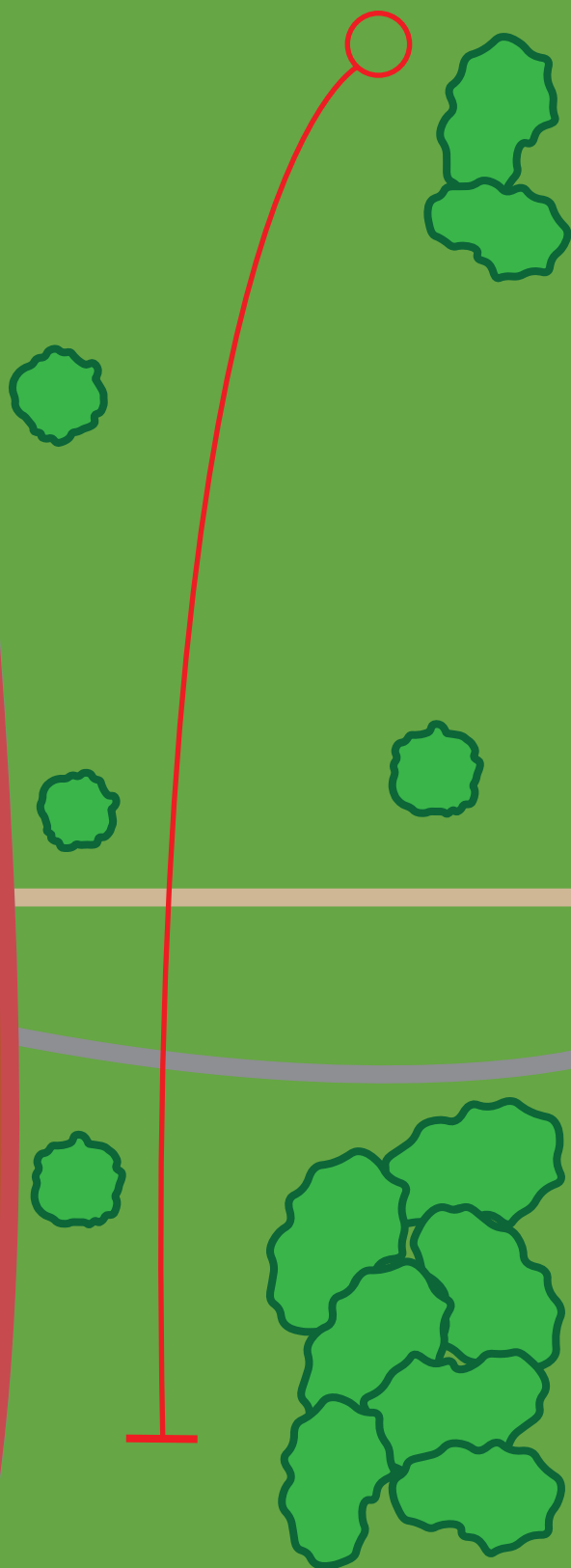
58 m

Par 3

Geteerter Weg links und
Bereich dahinter ist OB.

Der geteerte Weg vor
dem Abwurf ist **KEIN** OB.

OB



OB



Bahn

18

73 m

Par 3

OB

OB

Auf Flight von Bahn 2
achten.