



Bahn

**1**

145 m

Par 4

Das Doppel-Mando  
muss durchspielt  
werden.

OB-Bereich hinter dem  
Korb beachten.

DZ

OB



Bahn

**2**

150 m

Par 4

Wasserhinderniss auf  
der rechten Seite.

Strafwurf wenn die  
Scheibe komplett vom  
Wasser umschlossen ist.

Spotter einsetzen!

Bahn

3

100 m

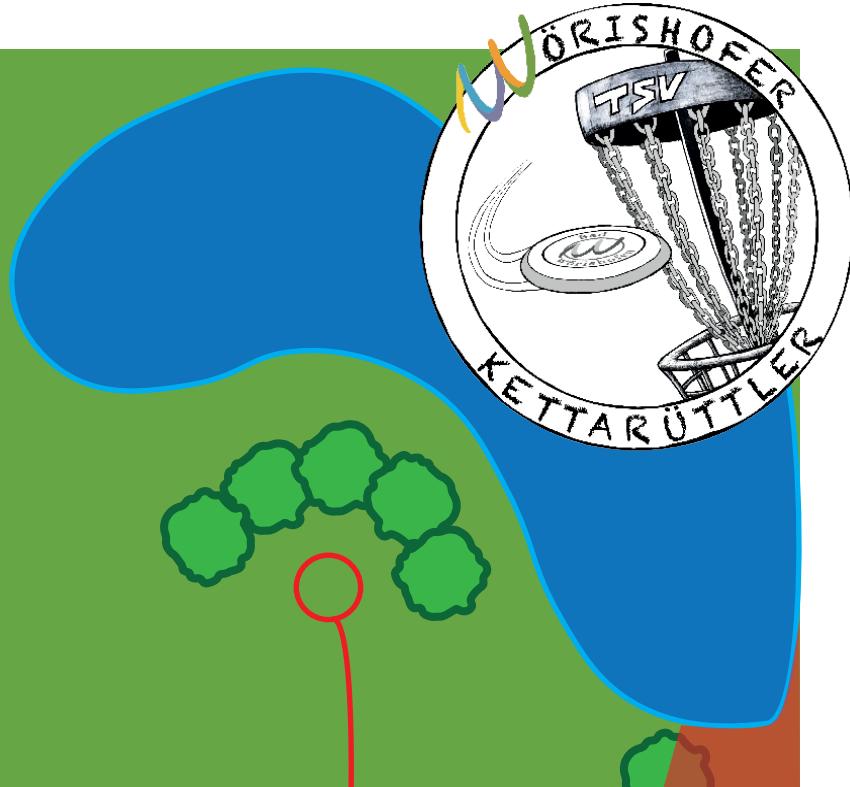
### Par 3

Doppel-Mando muss  
durchspielt werden.

Falls nicht, Strafwurf und weiter spielen von der Dropzone.

Landet die Scheibe im  
Teich hinter dem Korb gilt  
sie als OB.

Flight auf Bahn 4 hat Vorrang.



OB

DZ



Bahn

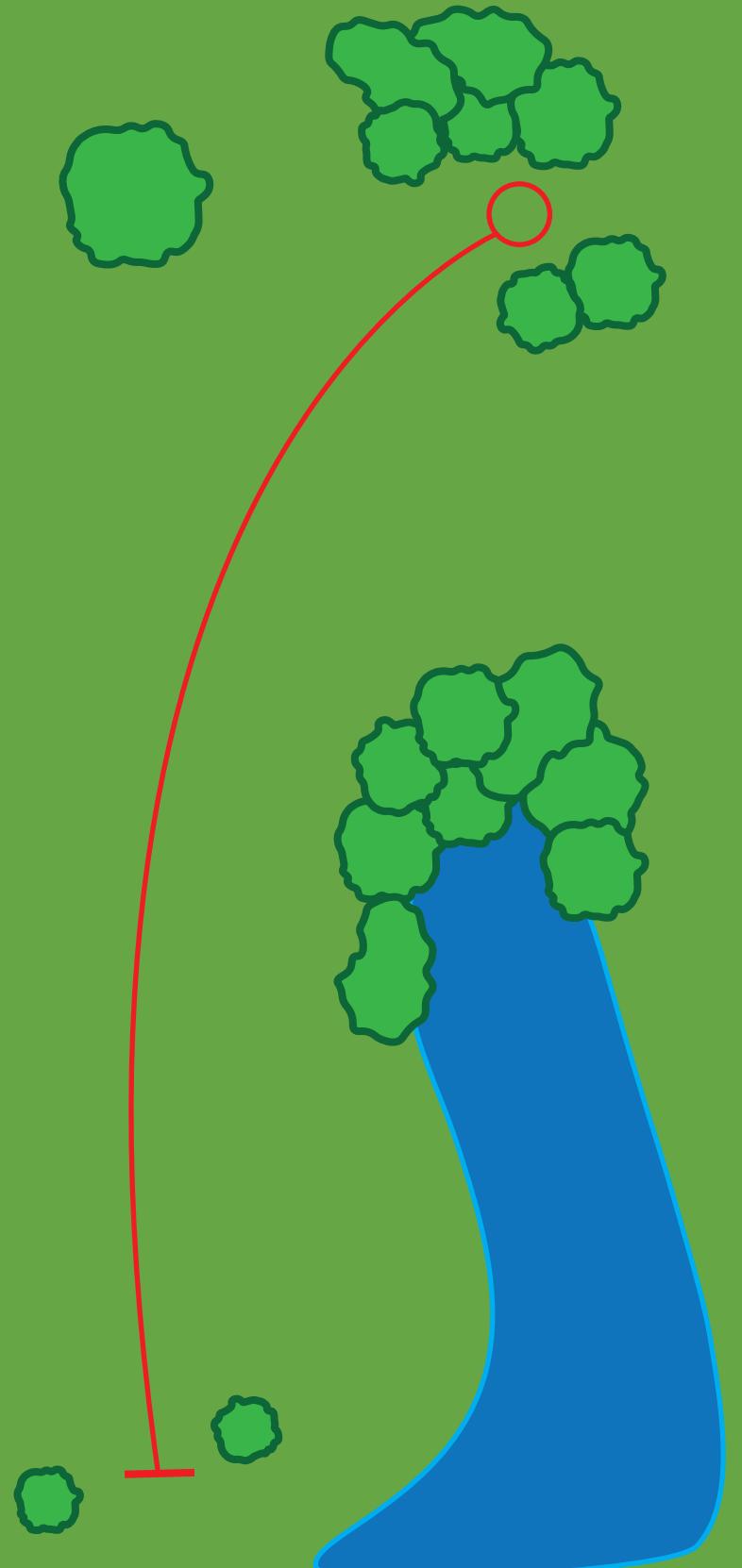
**4**

69 m

Par 3

Auf Flight von Bahn 3  
achten.

Spotter einsetzen!





OB

Bahn

**5**

95 m

Par 3

Geeteerter Weg und  
Bereich dahinter ist OB.



Bahn

**6**

OB

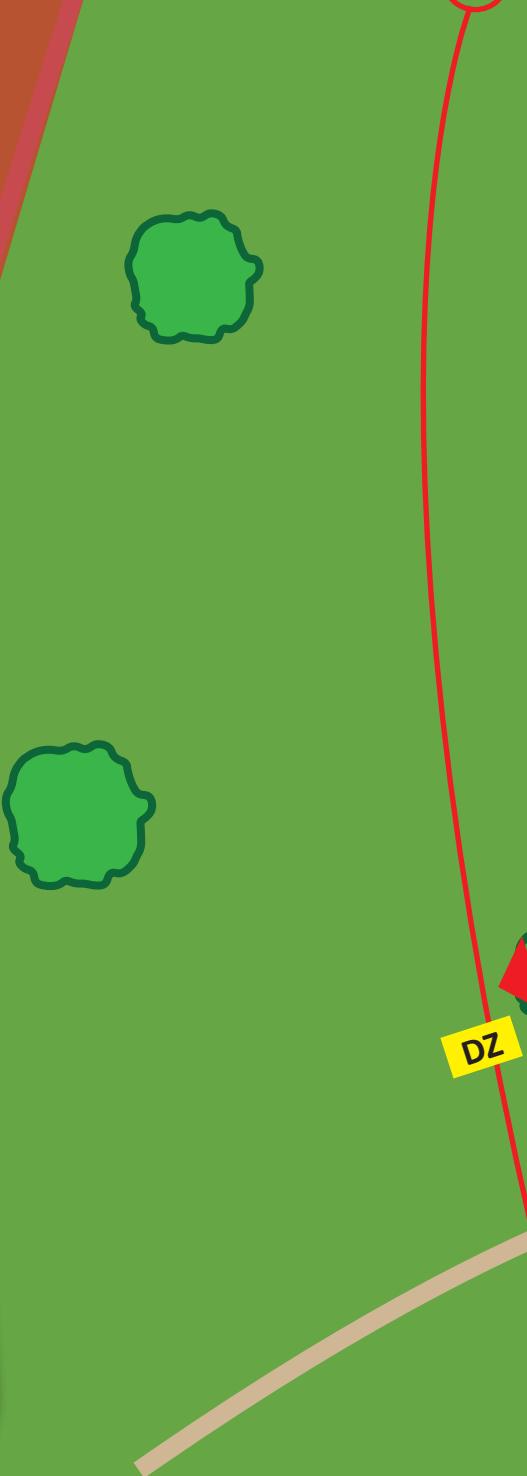
62 m

Par 3

Mando muss links umspielt werden.

Falls nicht, Strafwurf und weiter von der Dropzone.

DZ





## Bahn

7

148 m

Par 3

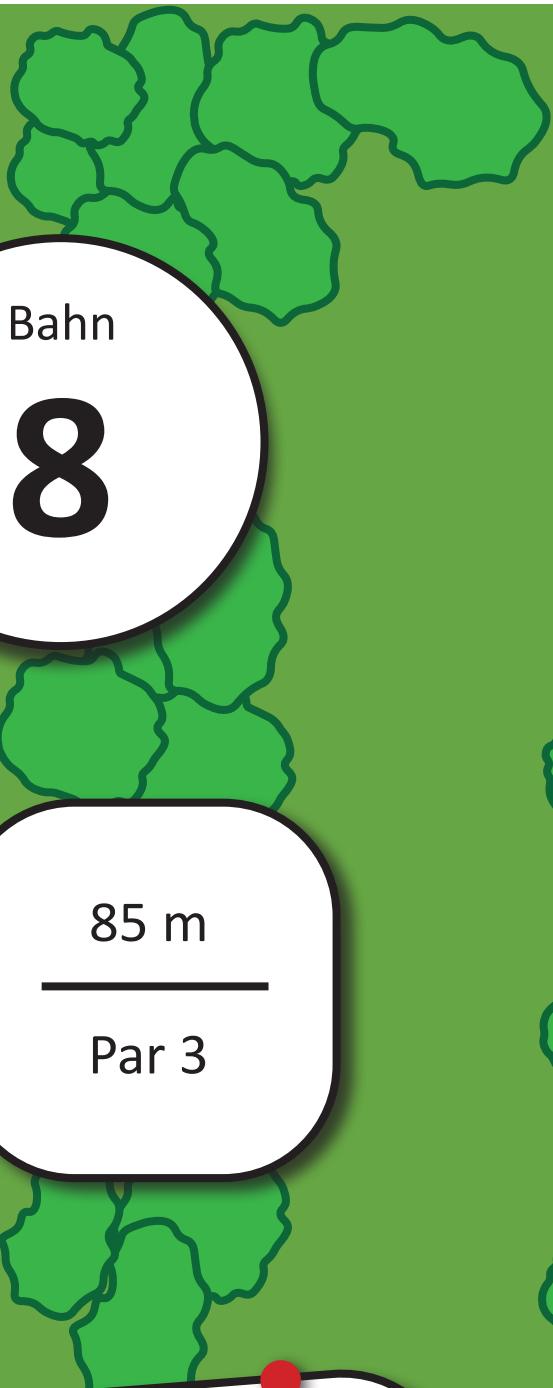
Hazard geht links und  
rechts unendlich weiter.

## Hazard

## Hazard

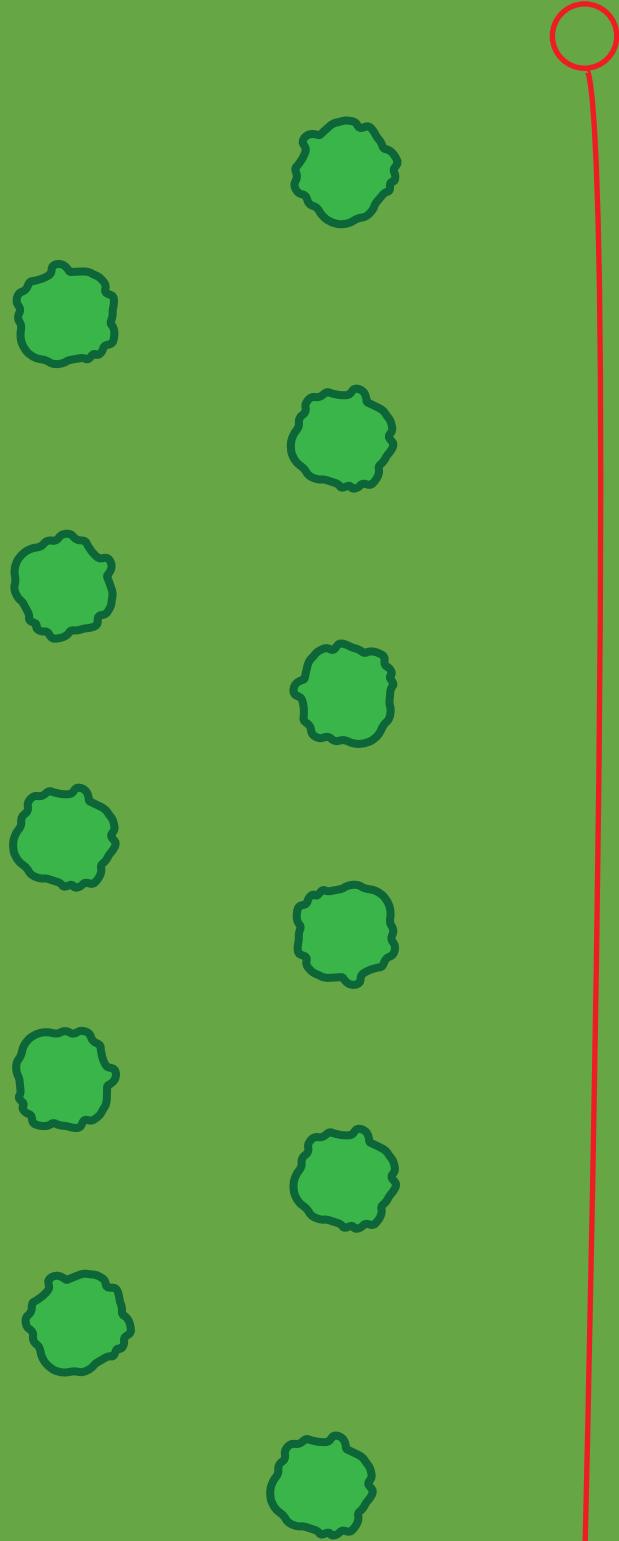
## Hazard

## Hazard



Bereich rechts vom Zaun  
ist OB.

OB-Linie ist der Zaun.



OB



Bahn  
**9**

54 m

Par 3

Die Scheibe muss mit dem ersten Wurf im Sand landen.

Gelingt das nicht, einen Strafwurf dazu und weiter von der Dropzone.

Von der Dropzone aus gelten die OB Regeln.

DZ



Bahn

# 10

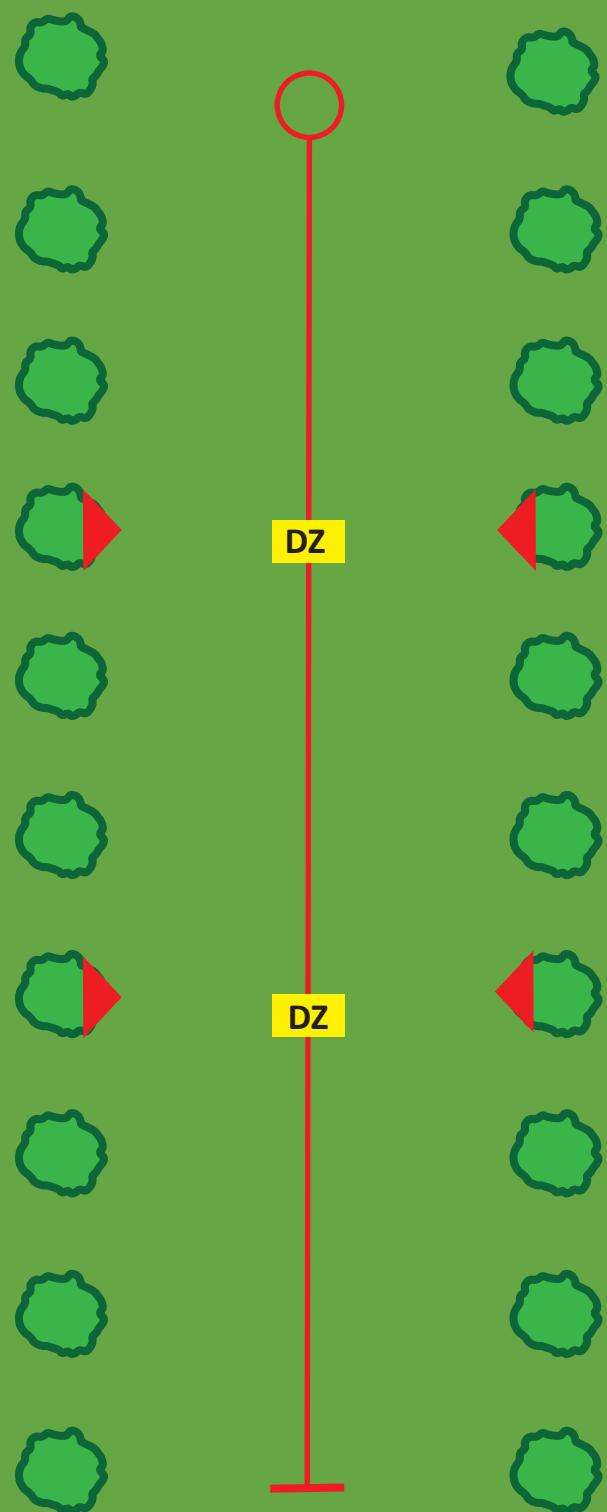
62 m

Par 3

Die beiden Doppel-Mandos müssen durchspielt werden.

Falls nicht, Strafwurf und weiter von der jeweiligen Dropzone.

Die Scheiben bitte nicht gegen die Hütte hinter dem Korb werfen!!!





Bahn  
**11**

OB

OB

90 m

Par 3

Das Doppel-Mando  
muss durchspielt  
werden.

Falls nicht, Strafwurf und  
weiter von der  
Dropzone.

Spotter am Mando  
einsetzen!

DZ

OB



Bahn  
**12**

70 m

Par 3

Das Trippel-Mando muss durchspielt werden.

Falls nicht, Strafwurf und weiter von der Dropzone.

Verlauf Mandolinie rechts beachten.

DZ

Mandolinie

OB

# Bahn **13**

62 m

Par 3

Inselbahn!

Bereich um die Insel ist Hazard.

Liegt die Scheibe im Hazard, Strafwurf und von dort weiterspielen.

Hazard



# Bahn 14

72 m

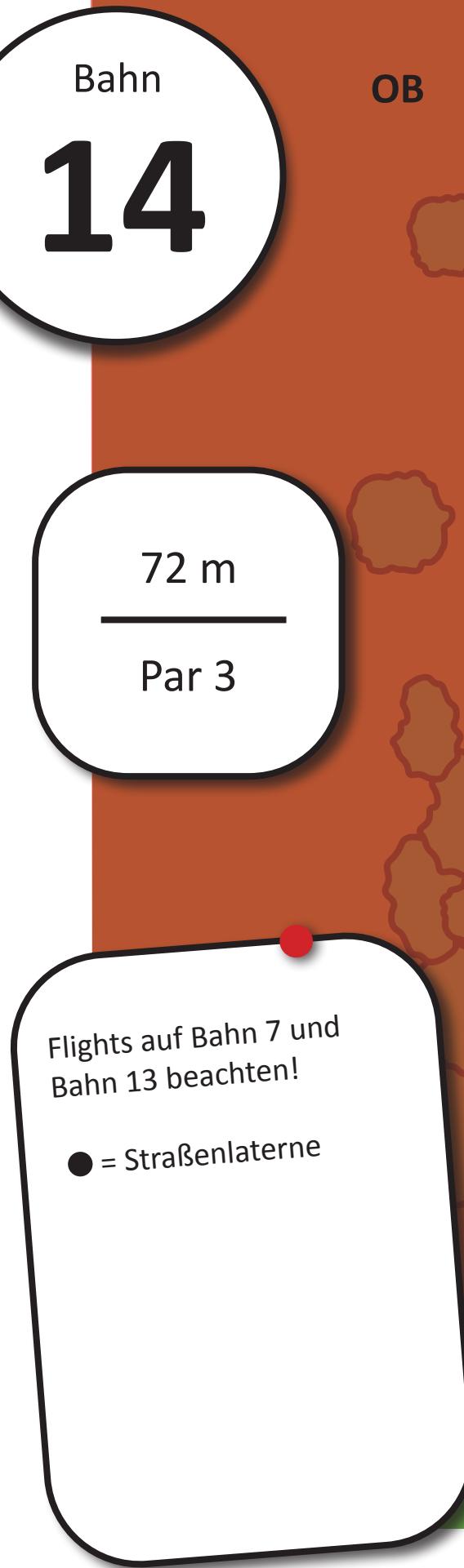
### Par 3

Flights auf Bahn 7 und  
Bahn 13 beachten!

● = Straßenlaterne

OB

OB



Bahn  
**15**

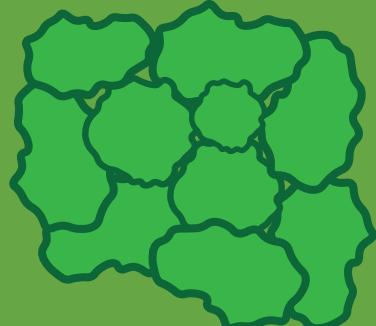
70 m

Par 3

Der geteerte Weg ist  
**KEIN OB**

Auf Personen auf dem  
Weg achten!

● = Straßenlaterne





OB

Bahn

**16**

65 m

Par 3

Alle geteerten Wege um die Bahn sind OB.

Alles ab jeweiligem Wegrand und Bereich dahinter ist OB.

OB

OB



Bahn

**17**

OB

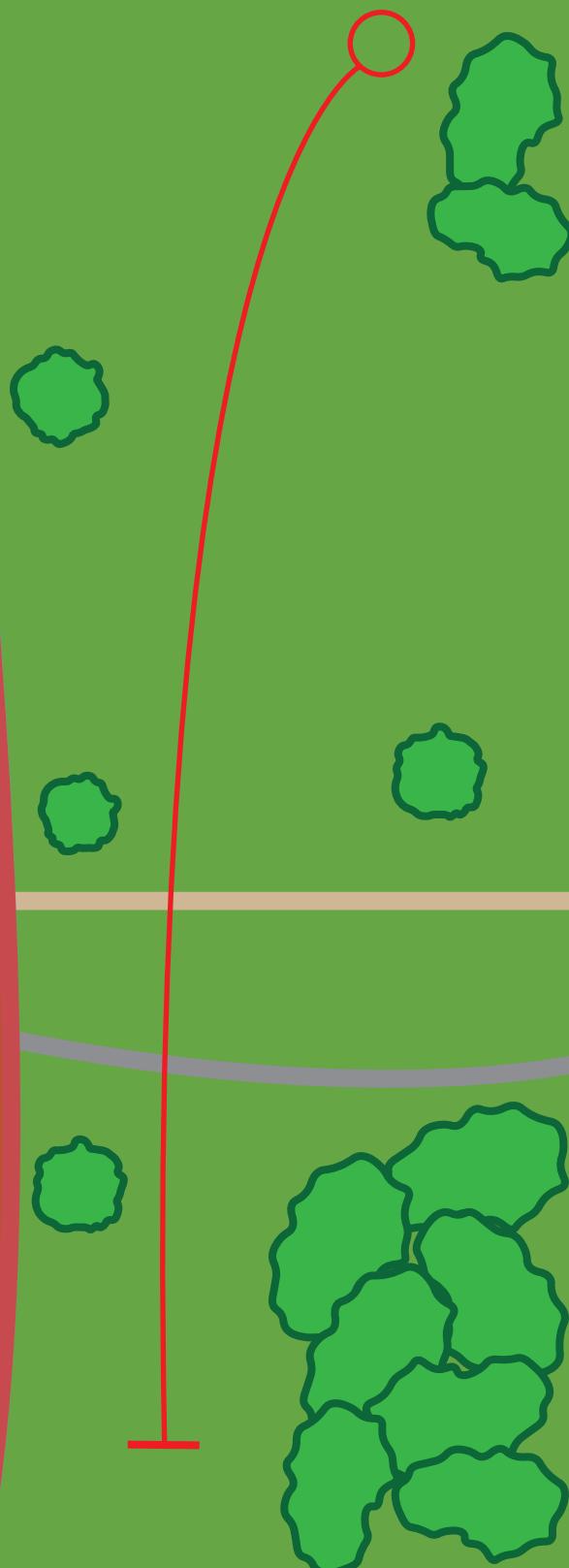
58 m

Par 3

Geeteerter Weg links und  
Bereich dahinter ist OB.

Der geteerte Weg vor  
dem Abwurf ist **KEIN** OB.

OB





Bahn  
**18**

73 m

Par 3

Auf Flight von Bahn 2  
achten.