



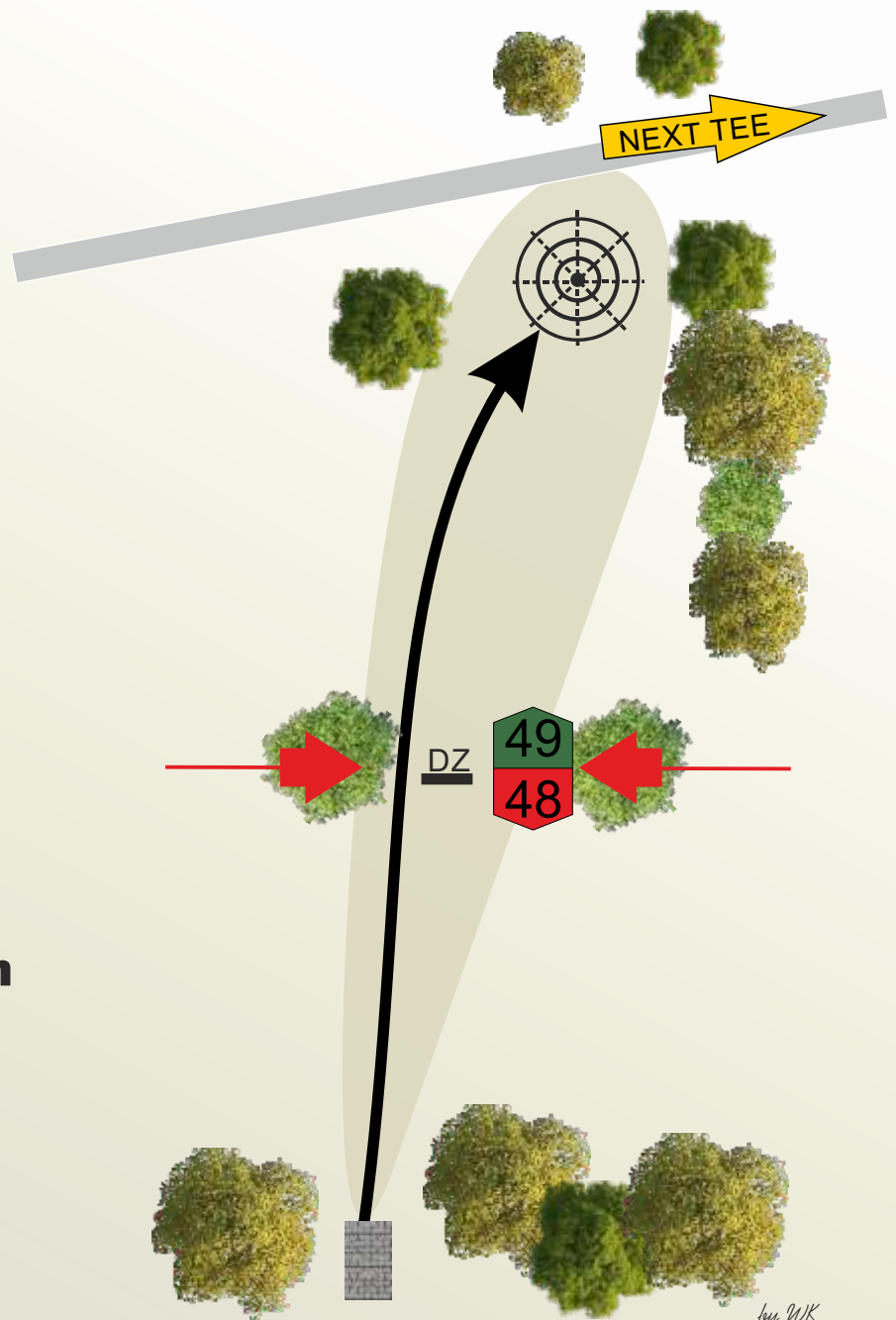
since 2006

# Bahn 1

## Par 3 - 97 m

**Verpflichtende  
Wurfbahn nach 804.01.  
Die gesperrten Räume  
werden durch Pflöcke  
im Boden festgelegt. Er  
erstreckt sich unendlich  
nach rechts/links und  
oben.**

**Dringt die Scheibe in  
den gesperrten Raum  
ein = Dropzone mit  
Strafpunkt.**



# Master

# 2023

D I S C G O L F

# ostpark

since 2006

## Bahn 2

### Par 3 - 77 m

**Keine Einschränkungen.**

**Hinter dem Korb befindet  
sich ein Weg.**

**Auf Passanten achten.**



by WK

# Master

## 2023

D I S C G O L F

# ostpark

since 2006

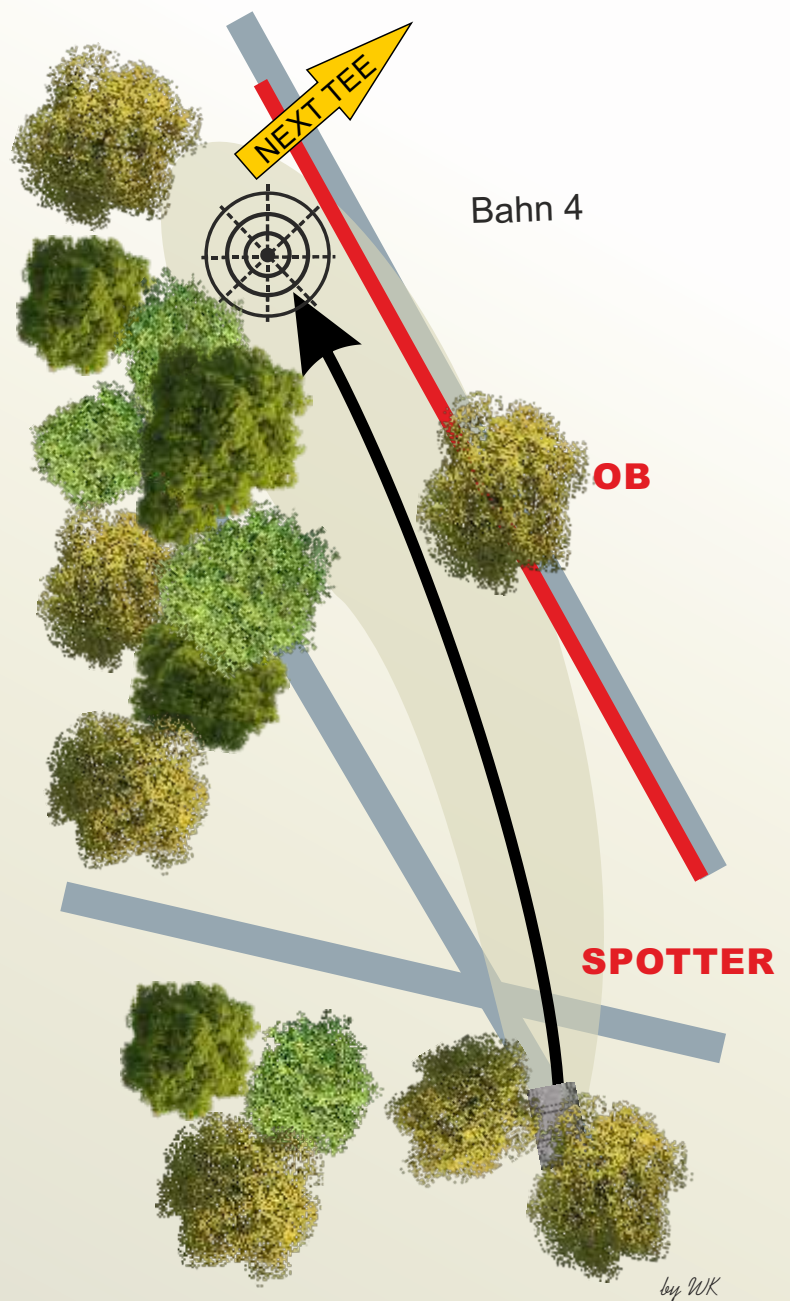
## Bahn 3

### Par 3 - 106 m

Auf Passanten achten.

**Spotter** an der  
Kreuzung erforderlich!

Spielbahn 4 ist OB.



# Master

## 2023



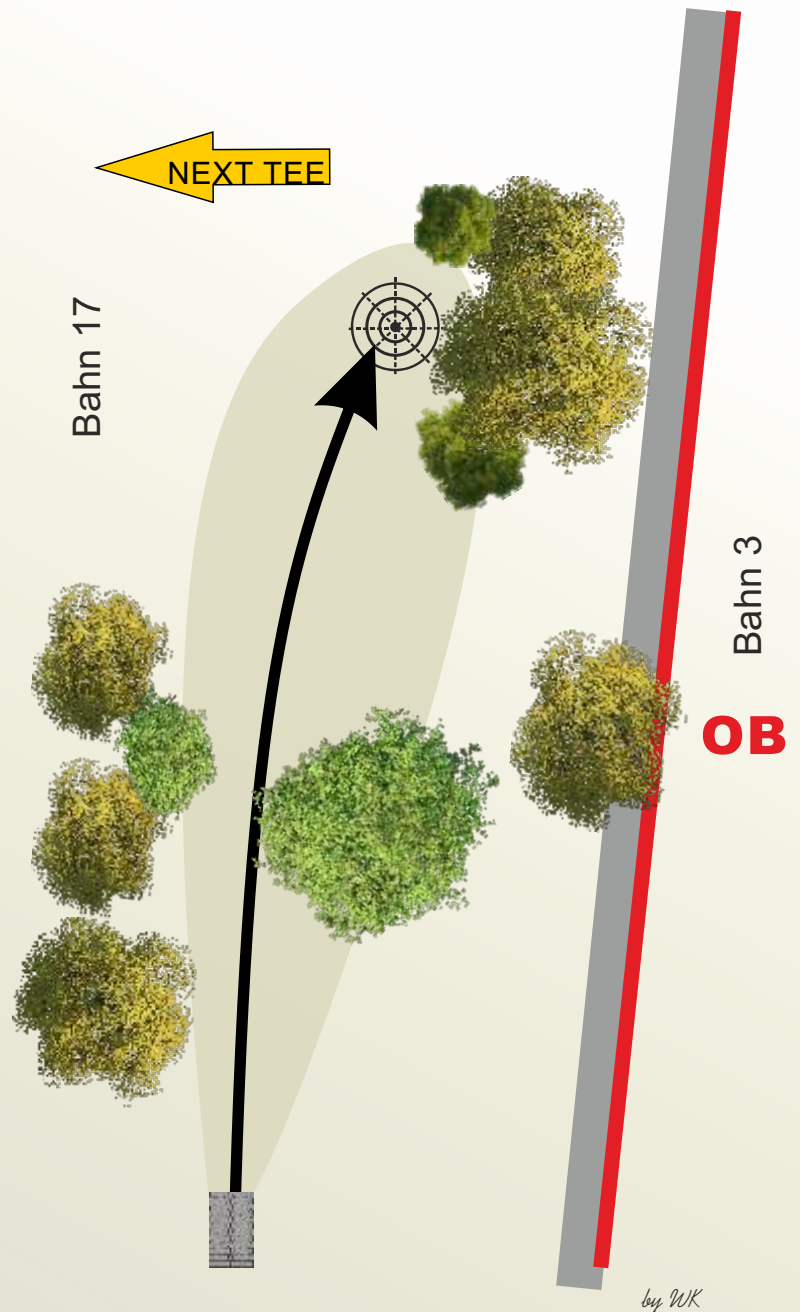
since 2006

# Bahn 4

## Par 3 - 80 m

**Spielbahnen 3 ist OB.**

**Auf Bahn 17 achten!**



# Master

# 2023





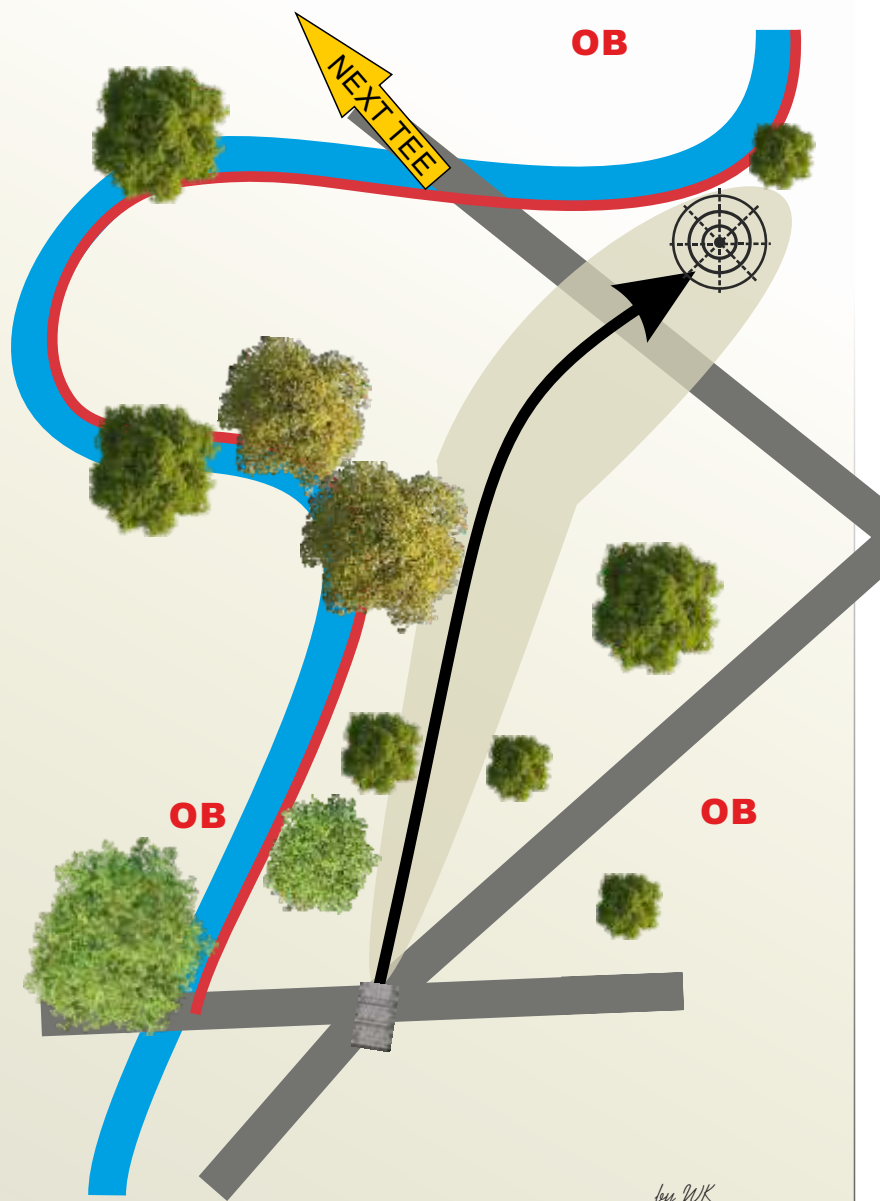
since 2006

**Short Tee**

# Bahn 5

## Par 4 - 174 m

**Auf Passanten achten!**



# Master

## 2023

D I S C G O L F

# ostpark

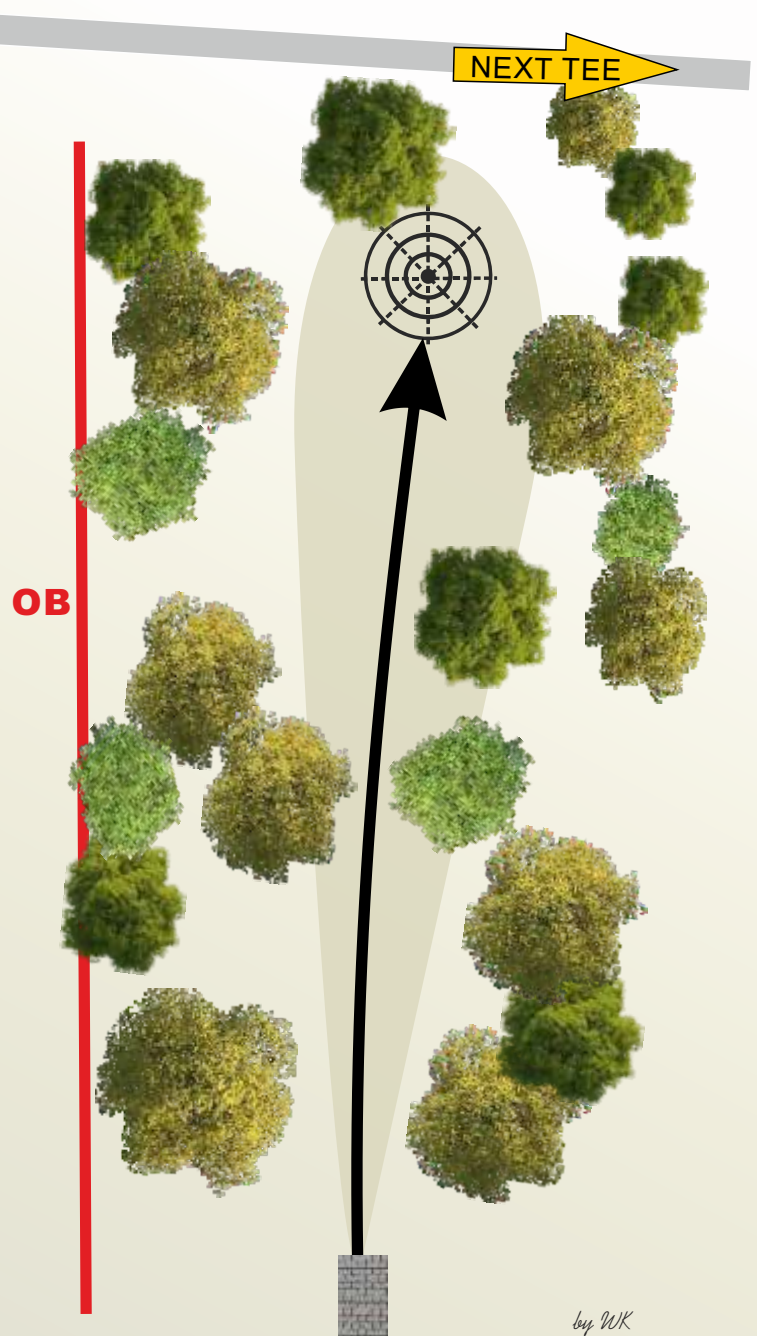
since 2006

## Bahn 6

### Par 4 - 117 m

**Der Friedhof ist eine  
OB-Zone. Der Zaun  
entspricht der OB-Linie.**

**Nicht über den Zaun  
klettern!**



by WK

# Master

## 2023

D I S C G O L F

# ostpark

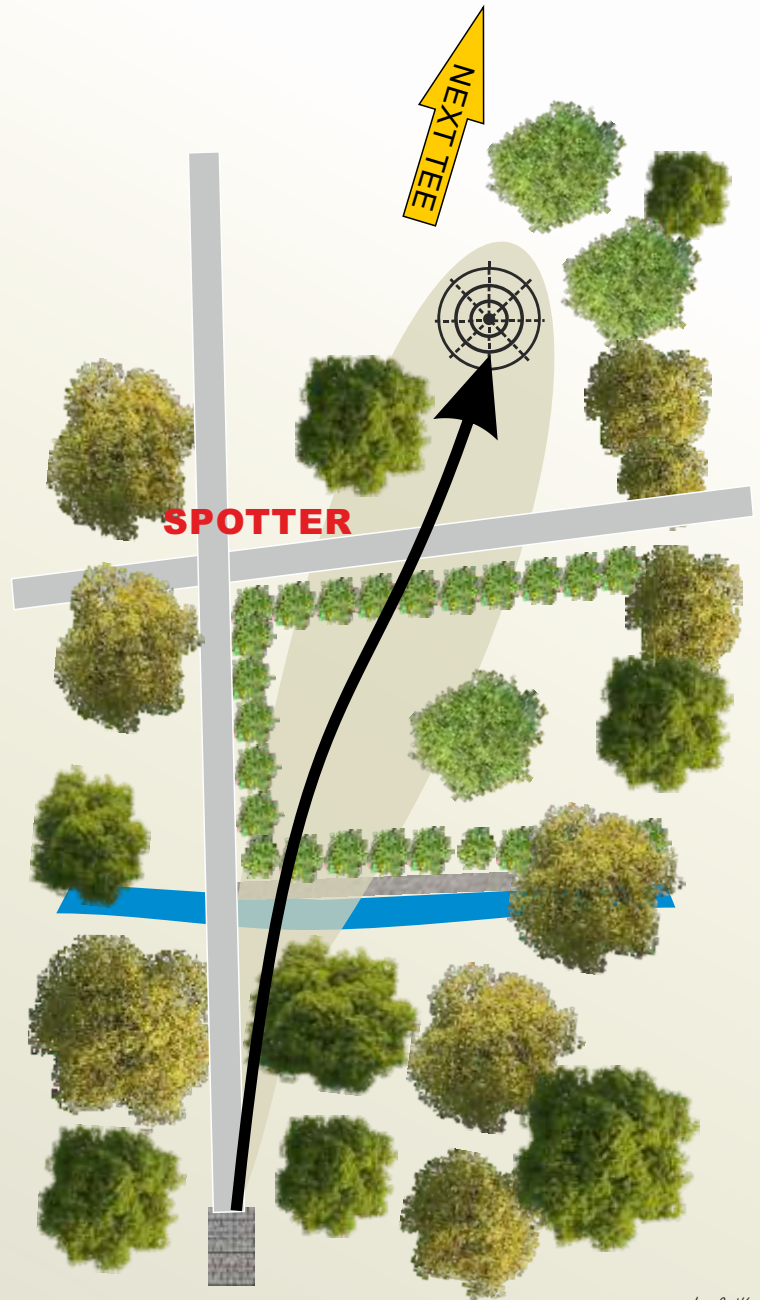
since 2006

## Bahn 7

### Par 3 - 91 m

Auf Passanten achten,  
**Spotter** an der  
Wegkreuzung  
erforderlich!

An dieser Bahn kein OB  
am Bachlauf. Hier  
„casual water“ 806.03



# Master

## 2023

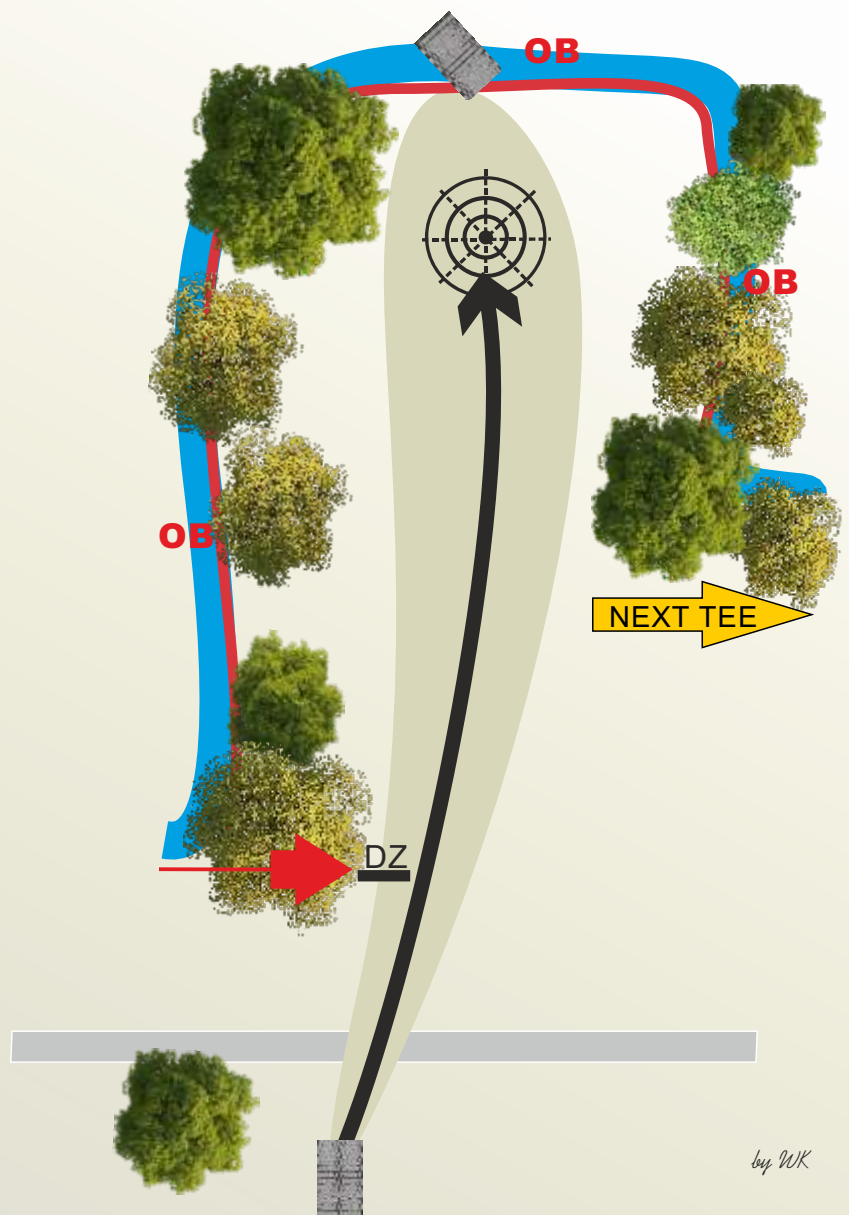
# Bahn 8

## Par 3 - 87 m

**Verpflichtende Wurfbahn  
nach 804.01.**

**Der gesperrte Raum wird  
durch Pflöcke im Boden  
festgelegt. Er erstreckt sich  
unendlich nach links und  
oben. Dringt die Scheibe in  
den gesperrten Raum ein =  
Dropzone mit Strafpunkt.**

**Bachlauf und darüber ist OB**



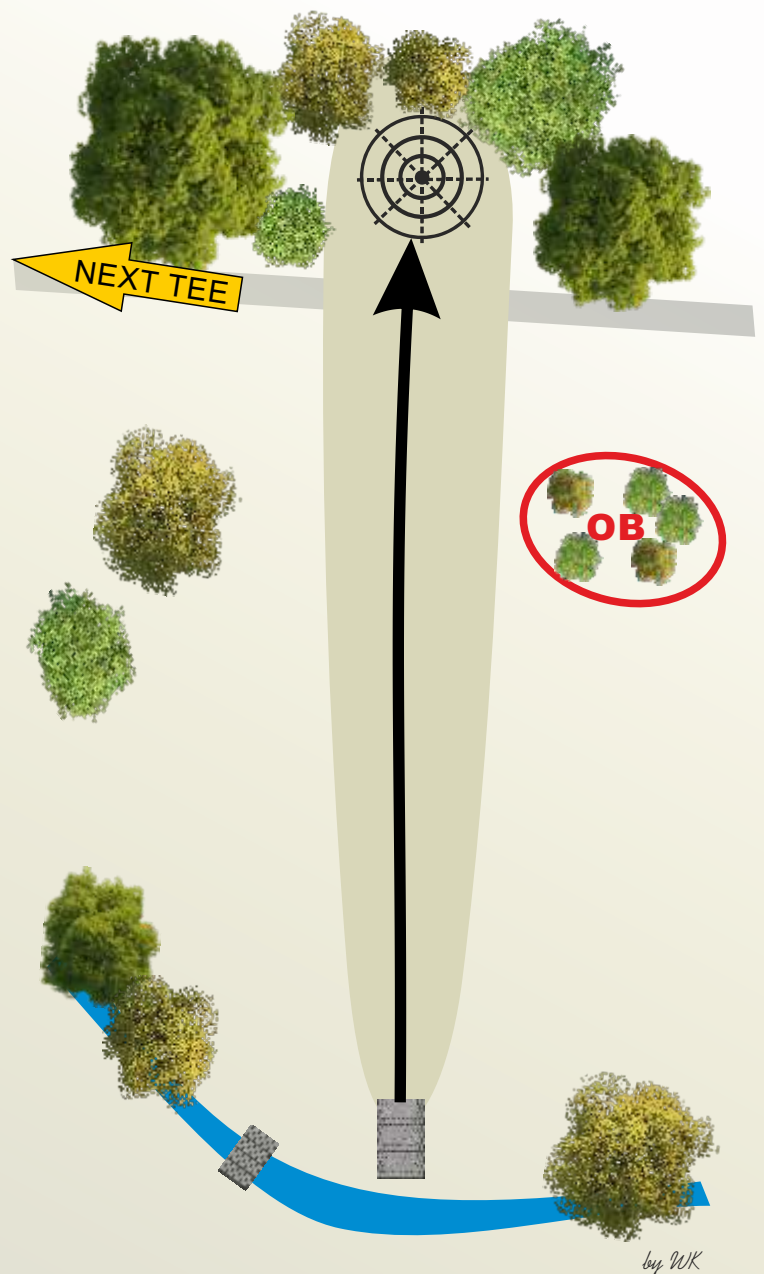


# Bahn 9

## Par 3 - 76 m

**Die Pflanzinsel ist OB.**

**Auf Passanten achten!**



# Master

# 2023

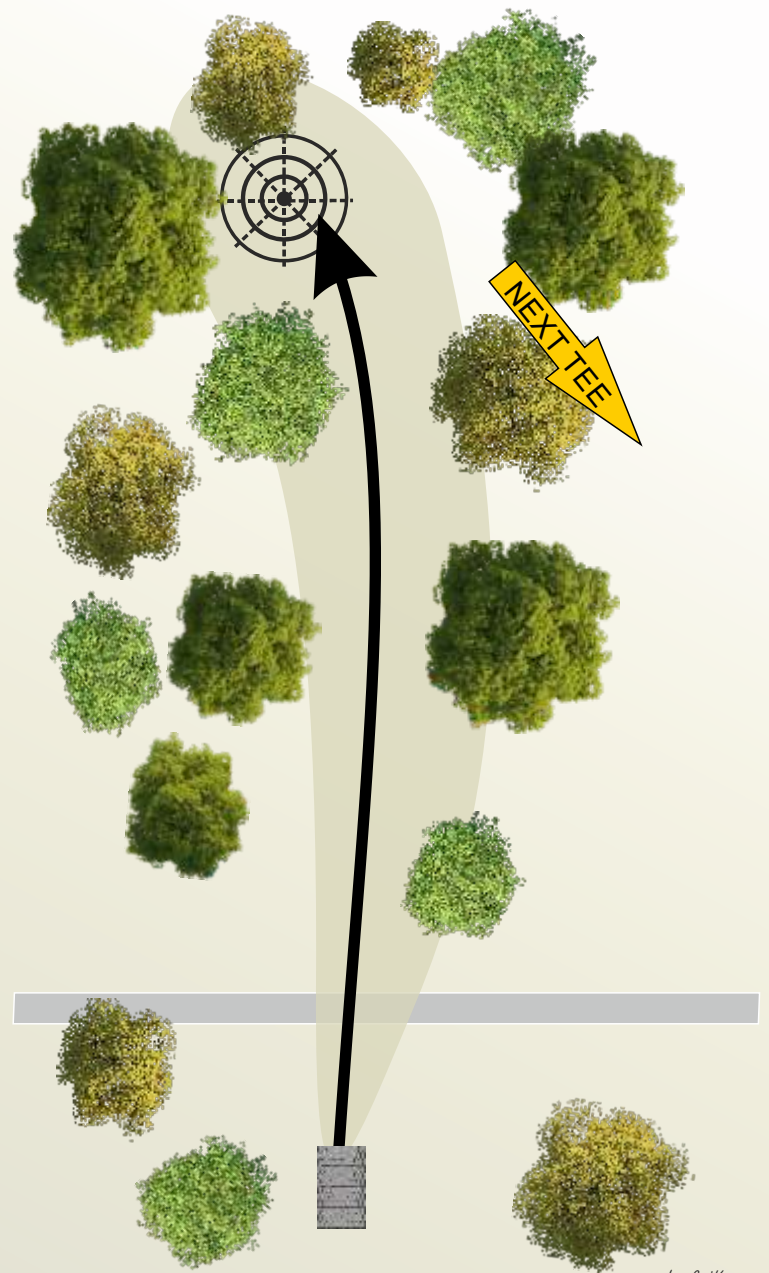


since 2006

## Bahn 10

### Par 3 - 113 m

**Keine  
Einschränkungen.**



by WK

# Master

## 2023

D I S C G O L F  
**ostpark**

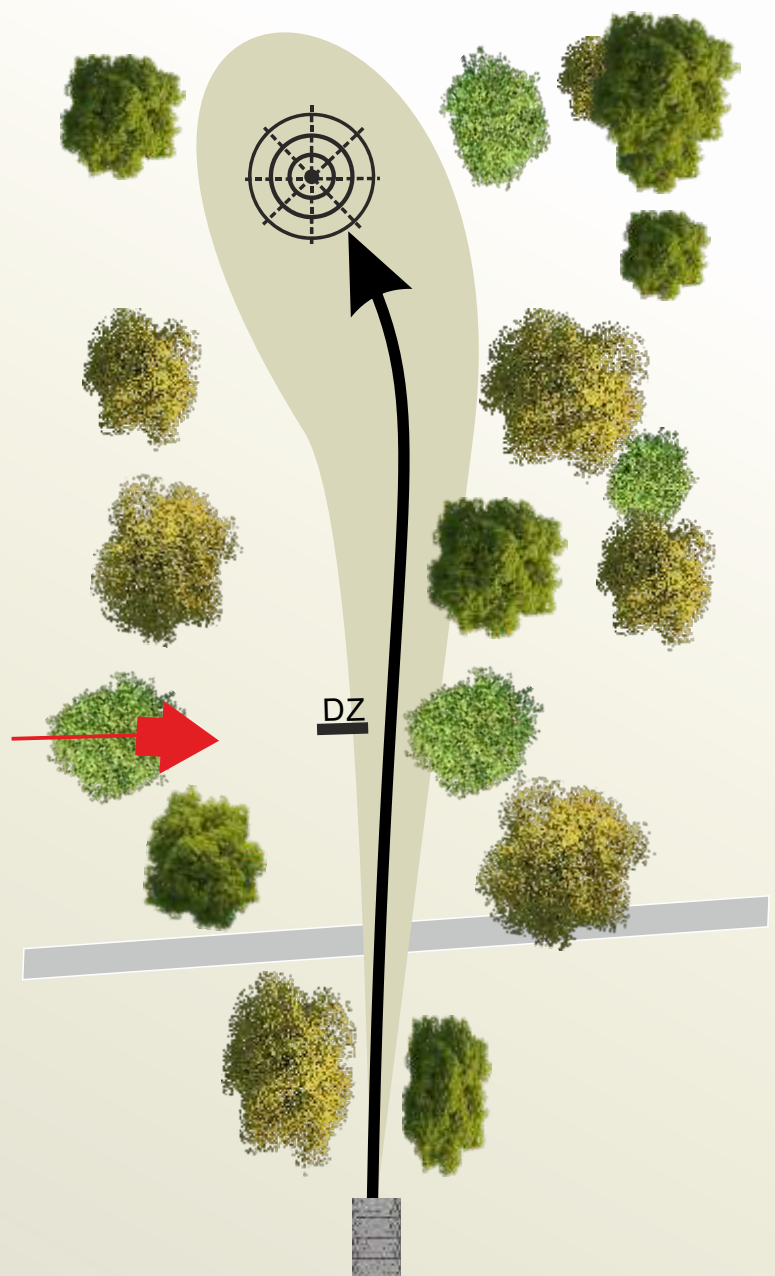
since 2006

# Bahn 11

## Par 3 - 58 m

**Verpflichtende Wurfbahn  
nach 804.01.**

**Der gesperrte Raum wird  
durch Pflöcke im Boden  
festgelegt. Er erstreckt sich  
unendlich nach links und  
oben. Dringt die Scheibe in  
den gesperrten Raum ein =  
Dropzone mit Strafpunkt.**



*by WK*

# Master

# 2023

D I S C G O L F

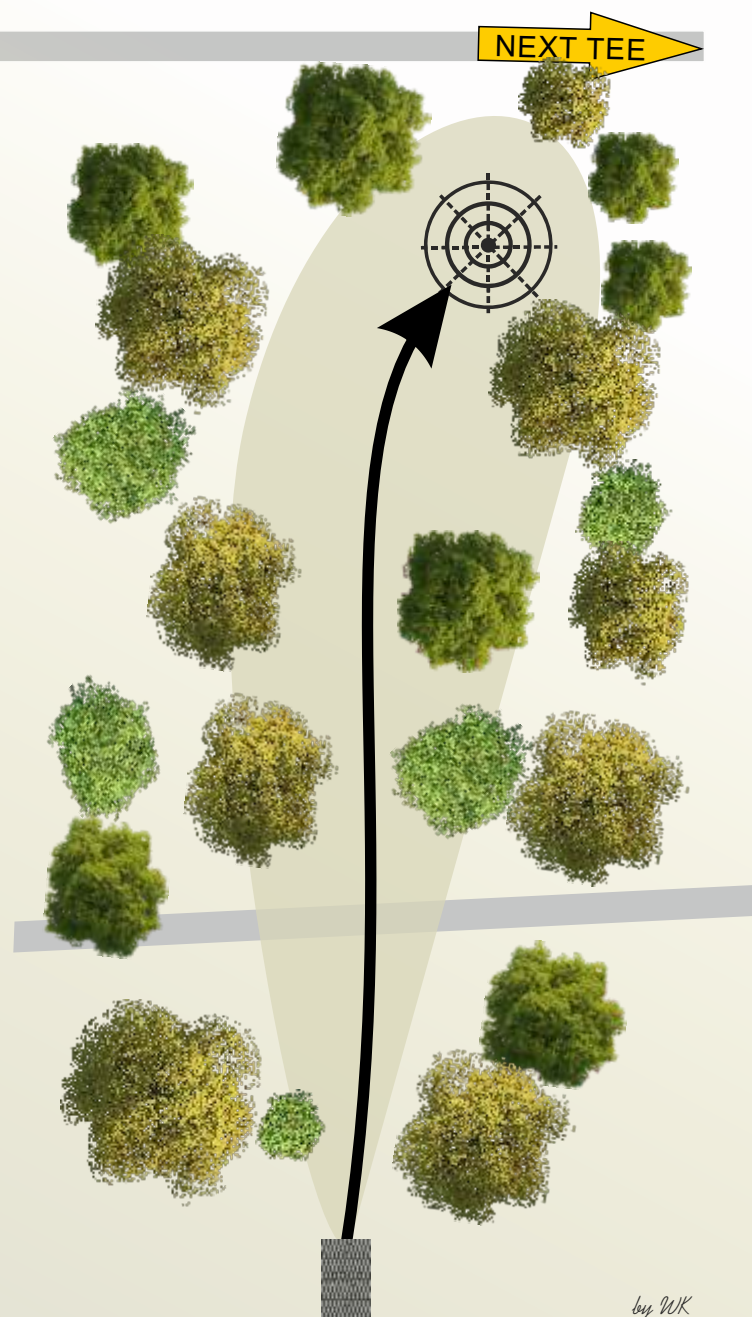
# ostpark

since 2006

## Bahn 12

### Par 4 - 121 m

**Keine  
Einschränkungen.**



by WK

# Master

## 2023



D I S C G O L F

# ostpark

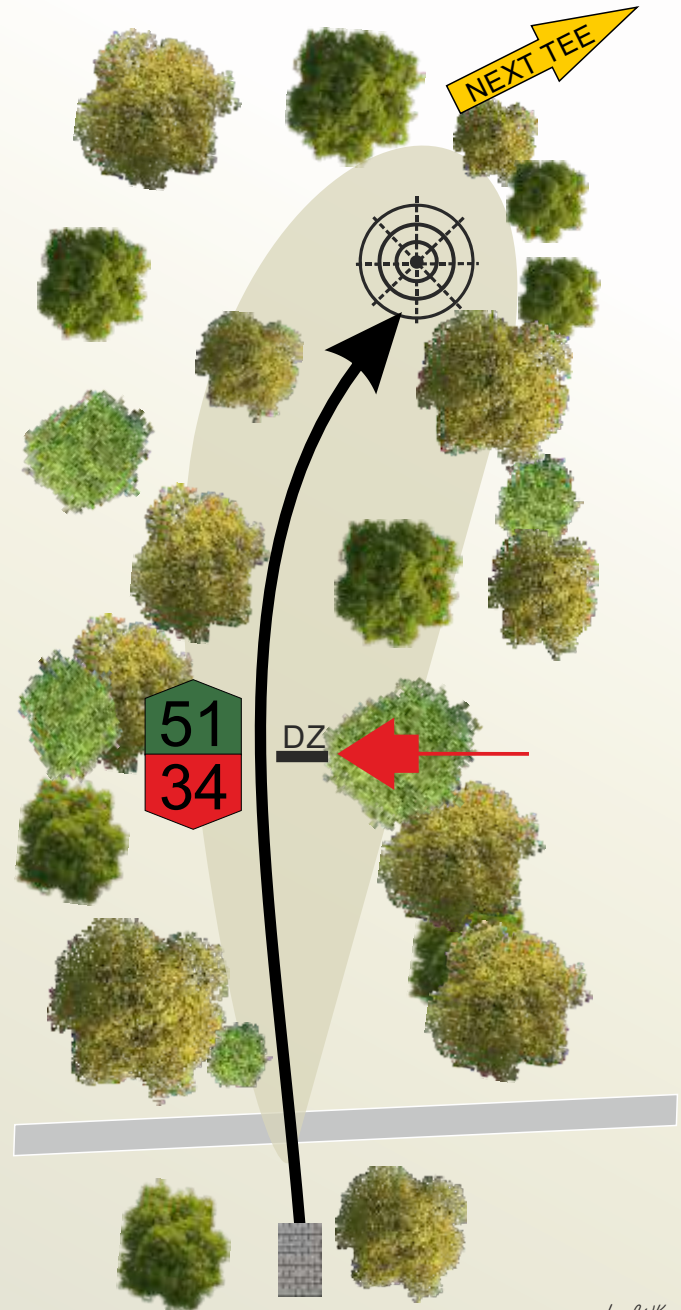
since 2006

## Bahn 13

Par 3 - 85 m

**Verpflichtende Wurfbahn  
nach 804.01.**

**Der gesperrte Raum wird  
durch Pflöcke im Boden  
festgelegt. Er erstreckt  
sich unendlich nach  
rechts und oben. Dringt  
die Scheibe in den  
gesperrten Raum ein =  
Dropzone mit Strafpunkt.**



by WK

# Master

# 2023

D I S C G O L F

# ostpark

since 2006

## Bahn 14

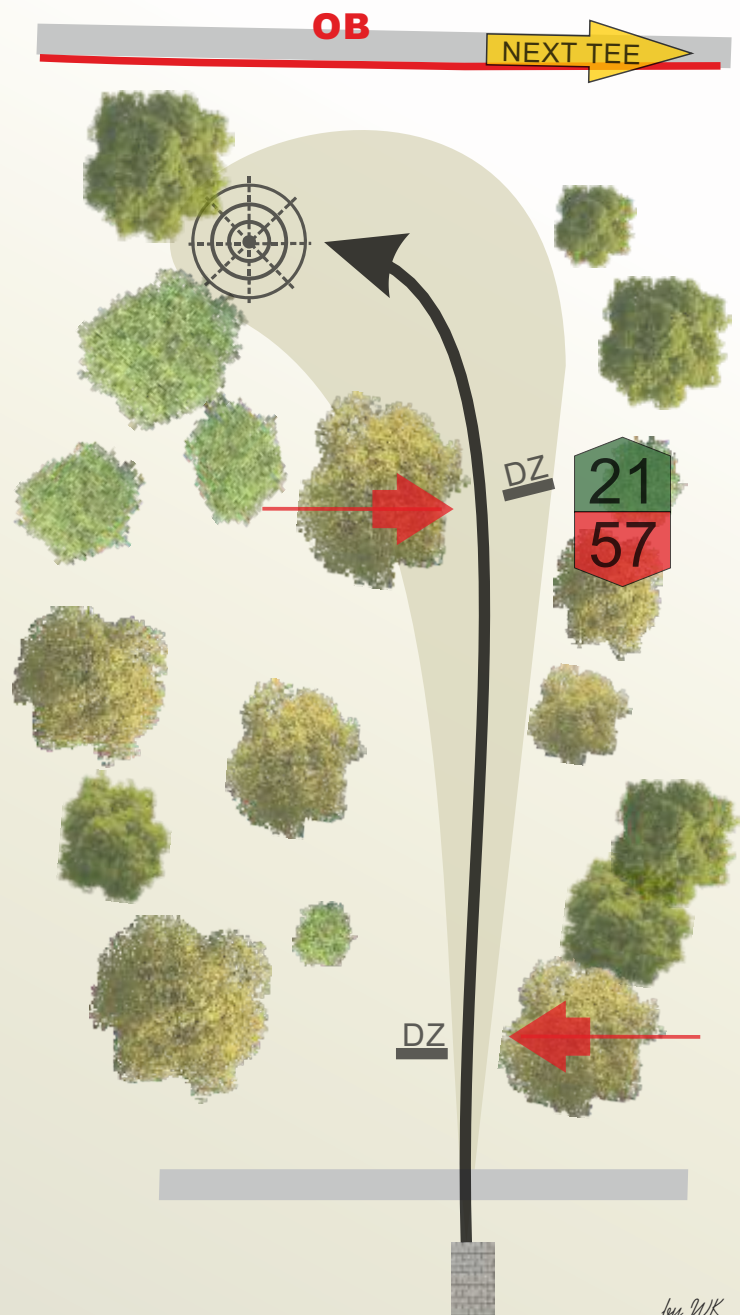
### Par 3 - 78 m

**Verpflichtende Wurfbahn nach 804.01.**

**Die gesperrten Räume werden durch Pflöcke im Boden festgelegt. Er erstreckt sich unendlich nach rechts/links und oben.**

**Dringt die Scheibe in den gesperrten Raum ein = Dropzone mit Strafpunkt.**

**Der Weg hinter dem Korb und darüber ist OB.**



# Master

## 2023



since 2006

# Bahn 15

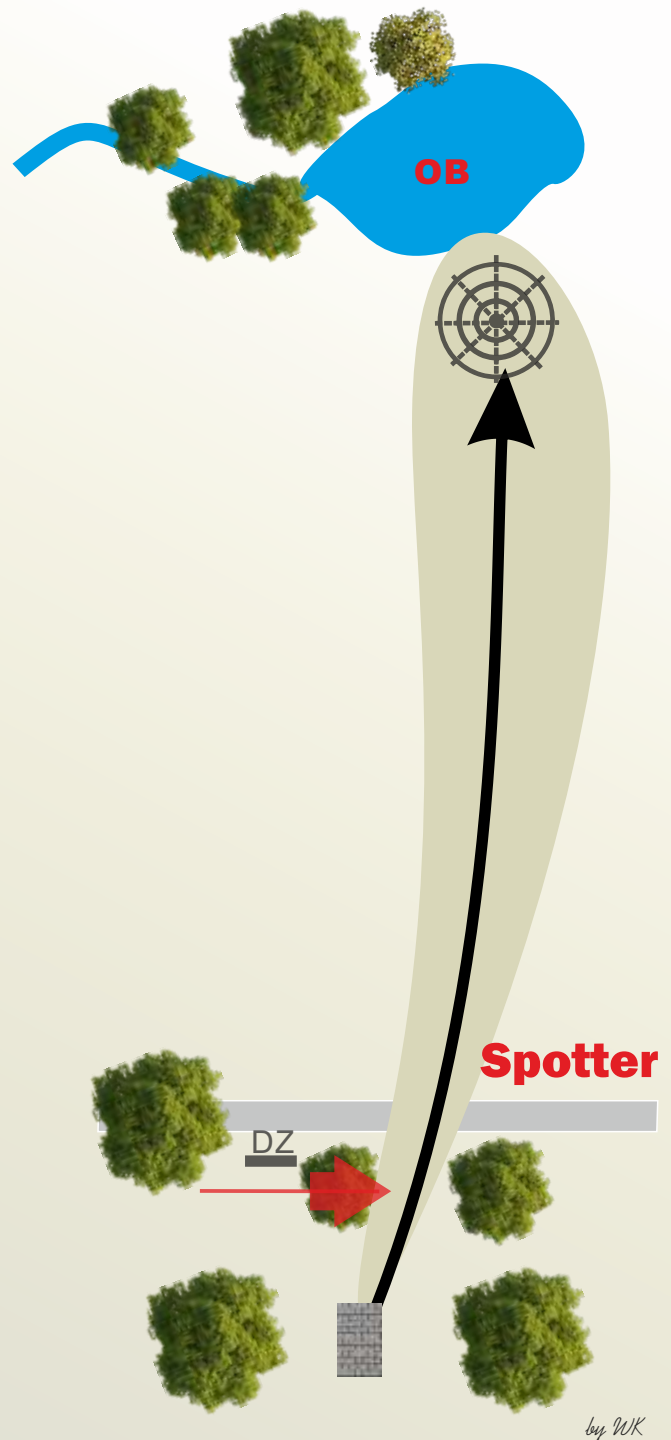
## Par 4 - 128 m

**Verpflichtende Wurfbahn  
nach 804.01.**

**Der gesperrte Raum wird  
durch Pflöcke im Boden  
festgelegt. Er erstreckt sich  
unendlich nach links und  
oben. Dringt die Scheibe in  
den gesperrten Raum ein =  
Dropzone mit Strafpunkt.**

**Spotter am Weg  
erforderlich!**

**Der Teich ist OB.**



# Master

# 2023

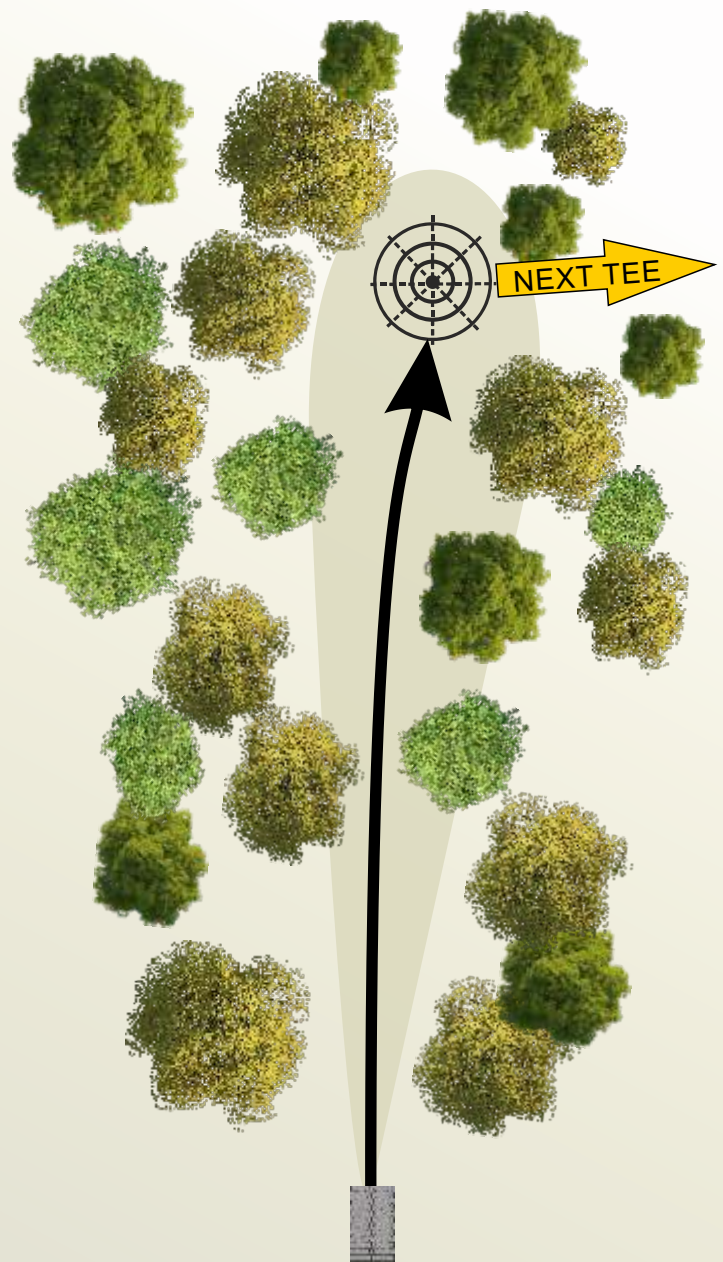


since 2006

# Bahn 16

Par 3 - 64 m

**Keine  
Einschränkungen.**



*by WK*

# Master

# 2023



D I S C G O L F  
**ostpark**

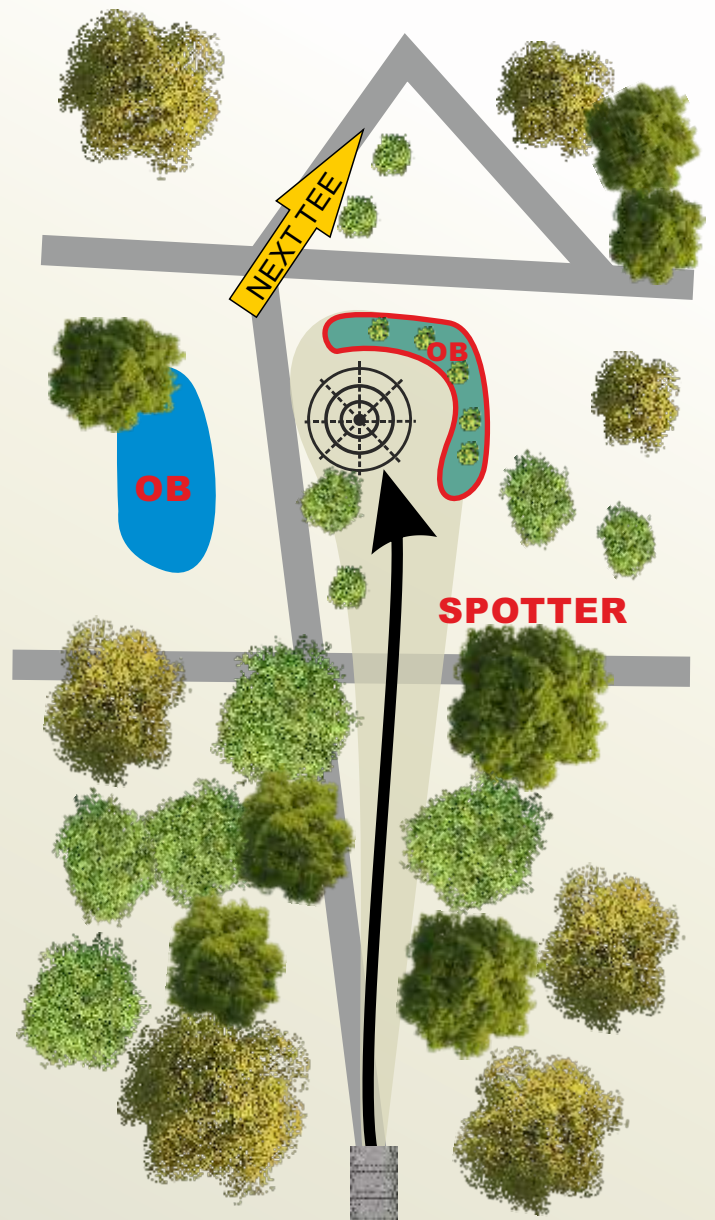
since 2006

# Bahn 17

## Par 4 - 164 m

**Spotter** an der  
Kreuzung erforderlich,  
auf Passanten achten!

Der Teich und die  
Pflanzinsel sind OB.



by WK

# Master

# 2023



since 2006

# Bahn 18

## Par 4 - 186 m

**Verpflichtende Wurfbahn  
nach 804.01.**

**Der gesperrte Raum wird  
durch Pflöcke im Boden  
festgelegt. Er erstreckt  
sich unendlich nach  
rechts und oben. Dringt  
die Scheibe in den  
gesperrten Raum ein =  
Dropzone mit Strafpunkt.**

**Die Wege hinter dem Korb  
sind OB.**



*by WK*

# Master

# 2023